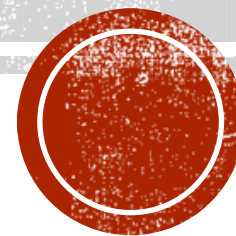


五子棋

负责人：张志成

QQ:664839436



五子棋简介

- Freestyle：连成5个就算赢
- Swap2规则：下三手之后再做选择
- 在黑棋第三手后（棋盘上有两黑一白三个棋子），白棋可以选择是否换手。如果换手，则黑棋变白，白棋变黑，换手后下一手由黑棋下
- 无论哪个都是先手必胜
- AI落子时间有5s的限制
- 我们采用Swap2的规则
- ~~无禁手太简单子~~



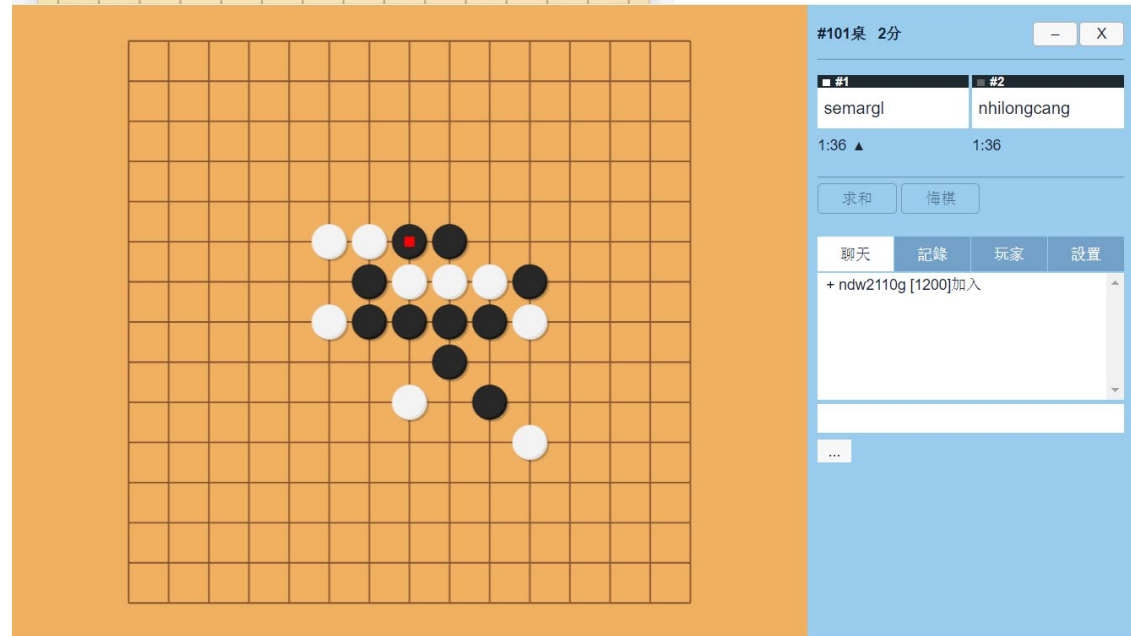
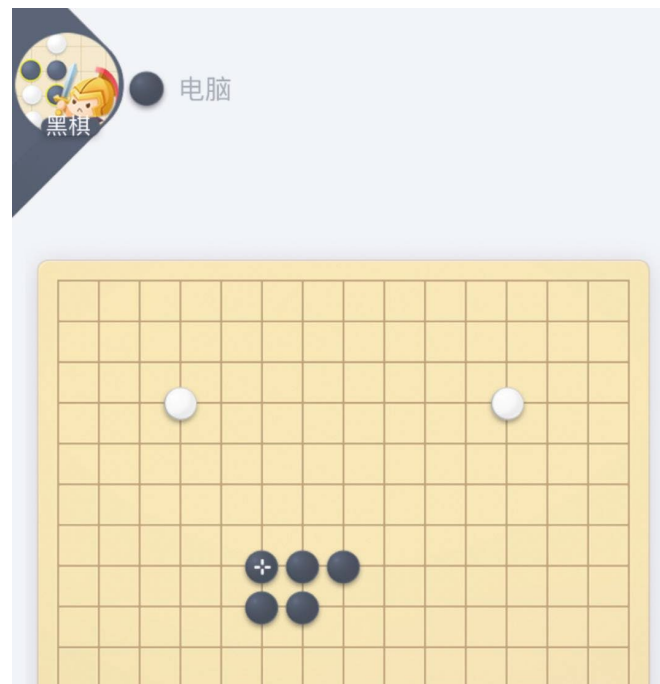
需要实现的算法

- Minimax search
 - Alpha-beta pruning
 - Iterative DFS
 - *Monte Carlo Tree Search(MCTS)
 - *Reinforcement Learning
-
- 打*为非必选项目，有Bonus
 - 会给出参考文档



前端

- 写一个网页/小程序/app!
 - 后端跑你写的AI
 - 用户在前端与你的AI交互
 - 必须可视化地实现棋盘以及动态显示棋子
 - *美观易用
-
- 参考:
 - 微信小程序 – 欢乐五子棋
 - <https://www.playok.com/zh/gomoku/>
 - Botzone



评分

- 算法 60%
 - 打败Baseline即可获得70%的分数
 - Code Review
 - 30%
 - 解释实现的几个算法
 - 实现额外算法的Bonus
 - 会有查重，不要去Botzone找（
- 前端 40%
 - 能用就行（
 - 最后一节课上展示
 - 提交网站代码以及本地部署文档
 - 奇怪功能Bonus



谢谢大家！

