# 项目开发流程文档

## 1、明确需求阶段

这个方面基本是产品经理来确定一个模块的需求,然后跟后台开发人员开会讨论需求的 合理性以及存在的必要性,后台开发人员可以提出自己的意见,但是确定权归项目经理。

## 2、产品原型阶段

确定了解需求之后,产品经理开始着手设计产品原型。原型设计好之后,交由需求方确定原型的合理性(这个步骤一般可以省略)。然后交由开发人员,讨论功能的合理性以及存在的必要性。这些过程完毕之后,产品原型正式生效。再由产品经理写一套开发文档。

#### 3、UI 设计阶段

这个阶段基本上就是一个模块的正式开始阶段,UI 设计师根据产品经理给出的原型,设计出一套符合要求,且审美兼具的页面出来。

#### 4、前端设计页面阶段

当 UI 设计师每设计一套页面出来,前端工程师就可以着手根据 UI 设计的原图,设计自己的思路,将 UI 原图用代码写出来,包括各种特效效果,色值,以及整个页面布局的合理性。

## 5、数据库准备阶段

当 3 和 4 这两个步骤正在执行时,后台开发人员要做的就是合理的设计数据库。数据库的设计需要一个经验比较丰富的开发人员来完成,因为数据库是一个项目的核心所在,也是一个公司业务的核心。它的重要性当然不言而喻,所以一个合理的数据库可以带来以后开发的便利,以及整个业务的融合性。

#### 6、后台开发阶段

开发过程中注意需要达到解耦以及读写分离的效果,这样便于管理和查找。且开发完后 自己需进行一遍流程的梳理,将一些不合理的地方进行修改。

#### 7、代码测试阶段

当后台人员开发完业务之后,交给测试人员进行测试。一般的测试都是自动化测试,当然涉及到特殊业务逻辑,就要专门的手动测试了。测试中出现的问题,测试人员要单独的将相关的问题写成一个文档,再交由开发人员进行 bug 的修改。这个过程可能要循环几次,直到测试通过。

## 8、上线阶段

测试通过之后,就要将代码打包上线。这个工作是由运维人员来管理,当然也可以由开发人员来上线。上线这个工作最好交给专门的一个人来弄,线上服务器的权限当然要设置到位。如果上线出现问题,要及时更改,问题严重的话,将视为事故处理,并且将项目回滚。其中的责任由开发人员负责,如果一切正常,则整个开发过程结束。

# 9、代码维护阶段

如果后期需要将某块的业务进行拓展,或者更改业务需求,应该优先考虑这段代码的原创开发人员,同时我们也有义务对自己写的代码负责,进行代码优化的相关工作。