Web前端开发笔试选择题

（每题4分，总分100分）

1、给Table写边框的CSS样式的代码是以下哪几种？**(多选)**（ A、 D）

A: table{border-right:1px solid #F00;border-bottom:1px solid #F00}

  table td{border-left:1px solid #F00;border-top:1px solid #F00}

B: table td{border:1px solid #F00; border-collapse:collapse}

C: table{border:1px solid #F00; border-collapse:collapse}

D: table {border-collapse:collapse;}

table td{border:1px solid #F00;}

2、下列关于visibility:hidden;和display:none;说法正确的是**(单选)**（B）

A: 被设置的标签都在页面上不占物理空间。

B: 设置visibility:hidden;占物理空间而display:none;不占物理空间。

C: 设置display:none;占物理空间而visibility:hidden;不占物理空间。

D: 被设置的标签都在页面上占物理空间。

3、下列关于浏览器对页面的Repaint和Reflow的说法正确的是？**(单选)**（C）

A: 他们对浏览器的性能消耗都是一样的。

B: Repaint对浏览器的性能消耗比Reflow更大。

C: Reflow对浏览器的性能消耗比Repaint更大。

D: 他们对浏览器的性能几乎没有什么消耗。

4、给示例HTML代码里面的span标签设置设置样式，下列代码里面写法最好的是？**(单选)**（A）

示例代码

<div class="content">

<ul class="list">

<li>这是一个<span class="red">列表</span></li>

</ul>

</div>

A: .list .red{color:red;}

B: .content .list .red{color:red;}

C: .list li .red{color:red;}

D: .list li span{color:red;}

5、下列关于window.onload和document.ready的说法正确的是？**(单选)**（C）

A: 这两个事件的执行时机是相同的，可以互相替代使用。

B: window.onload比document.ready执行的时机更早。

C: document.ready比window.onload执行的时机更早。

D: 以上说法都不对。

6、下列哪几种写法是为了解决浏览器兼容的问题？**(多选)**（A、B）

A: var ev = ev || window.event

B: document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth

C: var A = num ? 20 : 30

D: 以上都是

7、下列关于”==”和“===”的说法正确的是？**(单选)**（B）

A: 他们的作用是一样的。

B: ”==”在比较前会先进行类型转换而“===”不会进行类型转换。

C: ”===”在比较前会先进行类型转换而“==”不会进行类型转换。

D: 以上说的都不对

8、下列获取当前时间戳写法最好的是哪一种？**(单选)**（A）

A: var timestamp = +new Date();

B: var timestamp = new Date().getTime();

C: var timestamp = Date.parse(new Date());

D: 以上写法是一样的

9、下面代码结果打印结果为: **(单选)** (B)

new Vue({

data: { a: 1, b: 2 },

created: function () {

console.log(this.a)

},

mounted(){

console.log(this.b)

}

})

A: 1 1

B: 1 2

C: 2 1

D: 2 2

10、小程序WXSS和CSS的异同描述错误的是？ **(单选)** (B)

A: WXSS新增了尺寸单位，WXSS 在底层支持新的尺寸单位 rpx

B: WXSS 支持全部 CSS 选择器

C: WXSS 提供全局样式与局部样式

D: WXSS 具有 CSS 大部分的特性，也做了一些扩充和修改

11、在beforeRouteEnter钩子函数中进行console.log(this),其结果为: **(单选)**(B)

A: VueCompent实例

B: undefined

C、报错

D: 以上都不对

4、vue的生命周期，执行顺序正确的是: (单选)本题2分(D)

A: beforeCreate -> init->create->mount->destory

B: mount-> init->beforeCreate->create->destory

C: beforeCreate->create->init->mount->destory

D: init->beforeCreate->create->mount->destory

12、用于监听 DOM 事件的指令是: **(单选)**(A)

A: v-on

B: v-model

C: v-bind

D: v-html

13、以下选项中不可以进行路由跳转的是: **(单选)**(D)

A: push()

B: replace()

C: route-link

D: jump()

14、以下获取动态路由{ path: '/user/:id' }中id的值正确的是: **(单选)**(A)

A: this.$route.params.id

B: this.route.params.id

C: this.$router.params.id

D: this.router.params.id

15.以下选项中不属于vuex中的属性？ **(单选)**(D)

A: state

B: getters

C: actions

D: init

16、vue-router有哪几种导航钩子，以下哪种选项不是vue-router的导航钩子? **(单选)**(C)

A: 全局导航钩子

B: 组件内的钩子

C: 页面钩子

D: 单独路由独享组件

17、以下对vue的双向绑定说法不正确的是: **(单选)**(D)

A: 采用数据劫持结合发布者-订阅者模式的方式

B: 通过Object.defineProperty（）来劫持各个属性的setter，getter，在数据变动时发布消息给订阅者，触发相应监听回调

C: MVVM作为数据绑定的入口，整合Observer，Compile和Watcher三者，通过Observer来监听自己的model的数据变化

D: vue是通过基于脏检查机制实现双向绑定

18、以下代码打印结果为: **(单选)**(C)

<div id="app">{{ message.split('').reverse().join('') }}</div>

<script>

new Vue({

el: '#app',

data: { message: 'hello' }

})

</script>

A: hello

B: hel

C: olleh

D: llo

19、Nodejs的特点不包括下列哪个？**(单选)**( B )

A: 单线程

B: 多线程

C: 非阻塞I/O

D: 事件驱动

20、以下表达式就算后的值为？**(单选)**( B )

'6'!==6

A: '6'

B: true

C: false

D: 6

21、以下代码执行后，a和b的值分别是多少？**(单选)**(C)

var a = 1;

var b = (a++)

A: 1 1

B: 1 2

C: 2 1

D: 2 2

22、以下代码执行后，a和b的值分别是多少？**(单选)**(D)

for(var i = 1; i <= 3; i++){

setTimeout(function(){

console.log(i);

},0);

};

A: 1 2 3 4

B: 1 2 3

C: 3 3 3 3

D: 4 4 4 4

23、以下代码执行后，console打印结果是什么？**(单选)**(C)

var num = 1;

var obj = {

num : 2,

getNum:function(){

console.log(this.num)

}

};

var getNum = obj.getNum;

obj.getNum()

getNum()

A: 1 1

B: 1 2

C: 2 1

D: 2 2

24、关于HTTP请求的表述下列说法正确的是？**(多选)**(B、D)

A: POST和GET两种请求方式没有区别。

B: POST请求的安全性要比GET请求安全性更高。

C: GET请求的安全性要比POST请求安全性更高。

D: POST请求传输的数据量比GET请求更大。

25、webSocket与传统的http有什么优势**(单选)**( D )

A: 客户端与服务器只需要一个TCP连接，比http长轮询使用更少的连接

B: webSocket服务端可以推送数据到客户端

C: 更轻量的协议头，减少数据传输量

D: 以上都是webSocket的优势。