**Lesson02**

# 表格

**表格标签<table></table>** **表格的一行<tr></tr>**

有几对 tr, 表格就有几行。

**表格的表头<th></th>**

表格的头部的一个单元格，表格表头。

**单元格<td></td>**

* 表格的一个单元格，一行中包含几对<td><td/>，说明一行中就有几列。

|  |
| --- |
| **<table>** |
| **<tr>** |
| **<th>**姓名**</th>** |
| **<th>**性别**</th>** |
| **<th>**年龄**</th>** |
| **</tr>** |
| **<tr>** |
| **<td>**张三**</td>** |
| **<td>**男**</td>** |
| **<td>**25**</td>** |
| **</tr>** |
| **<tr>** |
| **<td>**小花**</td>** |
| **<td>**女**</td>** |
| **<td>**23**</td>** |
| **</tr>** |
| **<tr>** |
| **<td>**李四**</td>** |
| **<td>**男**</td>** |
| **<td>**28**</td>** |
| **</tr>** |
| **</table>** |

## 表格合并

* 同一行内，合并几列 colspan=“2”
* 同一列内，合并几行 rowspan="3"

## 其他结构标签

* <thead>，<tbody>，<tfoot>

# 表单标签系列

**表单标签<form>**

* <form></form>表单是可以把浏览者输入的数据传送到服务器端，这样服务器端程序就可以处理表单传过来的数据。
* <form method="传送方式" action="服务器文件">
* action ：浏览者输入的数据被传送到的地方,比如一个 PHP 页面(save.php)
* method ： 数据传送的方式（get/post）

**输入标签<input/>**

input 是最重要的表单标签，重要属性包括：

* name：为文本框命名，用于提交表单，后台接收数据用。
* value：为文本输入框设置默认值。(一般起到提示作用)
* type：通过定义不同的 type 类型，input 的功能有所不同（见下表）

|  |  |
| --- | --- |
| **type** | **功能说明** |
| text | 单行文本输入框 |
| password | 密码输入框（密码显示为\*\*\*) |
| radio | 单选框 （checked 属性用于显示选中状态） |
| checkbox | 复选框（checked 属性用于显示选中状态） |
| file | 上传文件 |
| button | 普通按钮 |
| reset | 重置按钮（点击按钮，会触发 form 表单的 reset 事件） |
| submit | 提交按钮（点击按钮，会吃饭 form 表单的 submit 事件） |
| email | 专门用于输入 e-mail |
| url | 专门用于输入 url |
| number | 专门用于 number |
| range | 显示为滑动条，用于输入一定范围内的值 |
| date | 选取日期和时间（还包含：month、week、time、datetime、  datetime-local） |
| color | 选取颜色 |

**<button>按钮**

button 标签的功能与<input>按钮功能相同，button 是双标签，内部可以嵌套其他行内元素。

**下拉选择框<select></select>**

|  |
| --- |
| **<select>** |
| **<option** value="看书"**>**看书</option> |
| **<option** value="旅游" selected="selected"**>**旅游**</option>** |
| **<option** value="运动"**>**运动**</option>** |
| **<option** value="购物"**>**购物**</option>** |
| **</select>** |

* <option value="提交值">选项</option>是下拉选择框里面的每一个选项
* selected：当某个 option 选项有这个属性时候，select 默认选中这个选项

**文本域 <textarea></textarea>**

* 当用户想输入大量文字的时候，使用文本域
* cols ：多行输入域的列数。
* rows ：多行输入域的行数

# 其他语义化标签

**盒子<div></div>**

* 俗称为盒子，division（分割）
* 在网页制作过程过中，可以把一些独立的逻辑部分划分出来，放在一个<div> 标签中，这个<div>标签的作用就相当于一个容器。
* 什么是逻辑部分？它是页面上相互关联的一组元素。如网页中的独立的栏目版块，就是一个典型的逻辑部分。

**网页头部<header></header>**

* HTML5 新增语义化标签，定义网页的头部
* 主要用于布局，分割页面的结构

**底部信息<footer></footer>**

* HTML5 新增语义化标签，定义网页的底部
* 主要用于布局，分割页面的结构

**导航<nav></nav>**

* HTML5 新增语义化标签，定义一个导航
* 主要用于布局，分割页面的结构

**文章<article></article>**

* HTML5 新增语义化标签，定义一篇文章
* 主要用于布局，分割页面的结构

**侧边栏<aside></aside>**

* 语义化标签，定义主题内容外的信息
* 主要用于布局，分割页面的结构

**时间标签<time></time>**

* 语义化标签，定义一个时间

# 标签（元素）全局标准属性

在 HTML 规范中，规定了 8 个全局标准属性：

## class 属性

* 用于定义元素的类名。

## id 属性

* 用于指定元素的唯一 id
* 要注意该属性的值在整个 HTML 文档中要具有唯一性

## style 属性

* 用于指定元素的行内样式
* 使用该属性后将会覆盖任何全局的样式设定

## title 属性

* 用于指定元素的额外信息

## accesskey 属性

* 用于指定激活元素（获得焦点）的快捷键。

## tabindex 属性

* 用于指定元素在 tab 键下的次序

## dir 属性

* 用于指定元素中内容的文本方向
* 属性值只有 ltr 或 rtl 两种，含义分别是 left to right 和 right to left。

## lang 属性

* 用于指定元素内容的语言

# HTML 的全局事件属性

## Window 窗口事件

* onload：在页面加载结束之后触发。
* onunload：在用户从页面离开时发生，例如点击跳转，页面重载，关闭浏览器窗口等。

## Form 表单事件

* onblur：当元素失去焦点时触发。
* onchange：在元素的元素值被改变时触发。
* onfocus：当元素获得焦点时触发。
* onreset：当表单中的重置按钮被点击时触发。
* onselest：在元素中文本被选中后触发。
* onsubmit：在提交表单时触发。

## Mouse 鼠标事件

* onclick：当在元素上发生鼠标点击时触发。
* ondblclick：当在元素上发生鼠标双击时触发。
* onmousedown：当在元素上按下鼠标按钮时触发。
* onmousemove：当鼠标指针移动到元素上时触发。
* onmouseout：当鼠标指针移出元素时触发。
* onmouseup：当在元素上释放鼠标按钮时触发。