

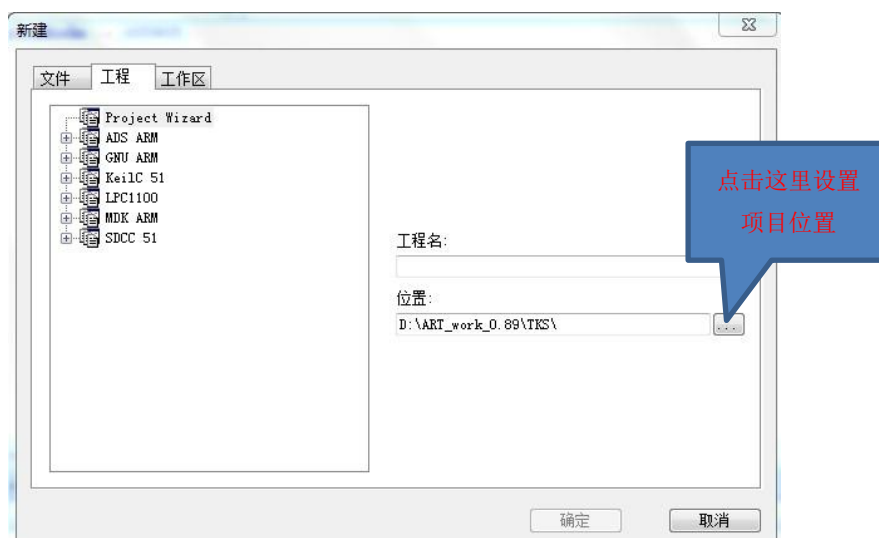
借用 TKStudio 快速开发 ART

ART_WORK 借用了 Arduino 的理念, 所以 IDE 在工程的简历, 编译下载上都做到了方便易用, 但对于代码的编写则很不方便, 特别是 ART 中使用 RT_Thread. 软件中包含了大量的 API, 在 IDE 中不包含代码提示功能的情况下, 写代码很痛苦. 个人习惯使用了 ZLG 的 TKS 来写代码, 所以这里以该环境为例, 讲一下如何提高写代码的效率, 同时也方便查看源代码中的 API 实现. 其他具有代码完成, 代码提示功能的工具类似

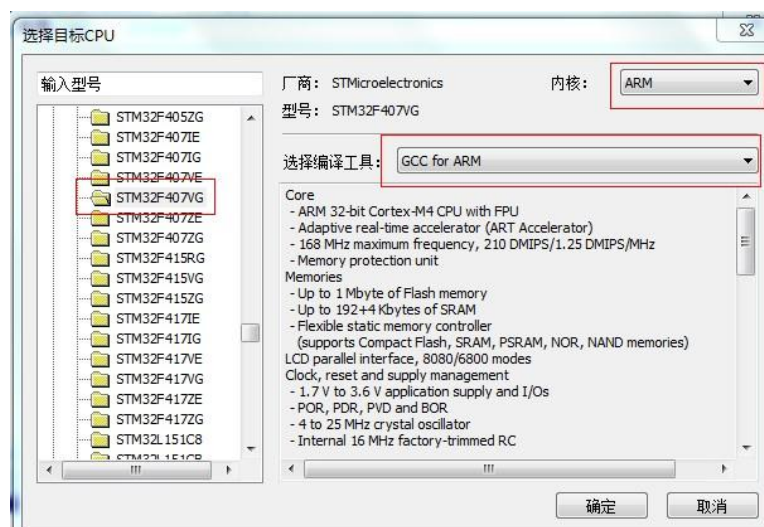
TKStudio 目前虽然宣布不再更新了, 不过就我的使用经验来说, 目前的版本已经够用了, 使用中没有碰到过什么严重的 bug, 最新的版本是 4.6. 下载地址如下

http://www.embedtools.com/pro_tools/emulator/studio.asp

软件的安装很简单, 只要一路下一步点下去就好. 启动 TKS, 点击文件→新建, 弹出如下界面, 在工程选项卡中选择项目位置, 我将工程建立在 ART_WORK 目录下, 随便取个工程名



点确定, 出现选择 CPU 的几面, 如下图红框出, 分别选择内核, 编译工具以及目标 CPU, 其实选择哪个都不中要, 我们只是借用他的代码编辑功能

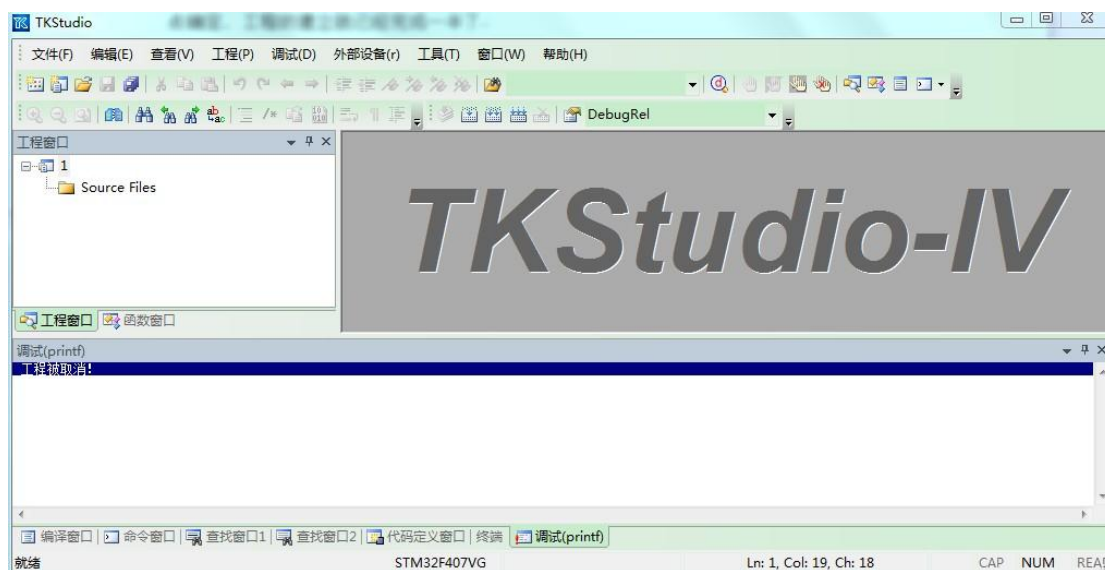


点确定, 工程的建立就已经完成一半了

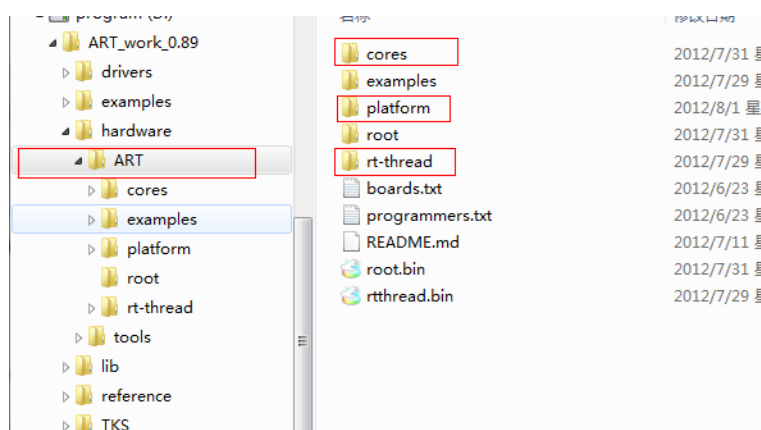
论坛: <http://www.rt-thread.org/phpBB3/viewforum.php?f=27>

相关文档:

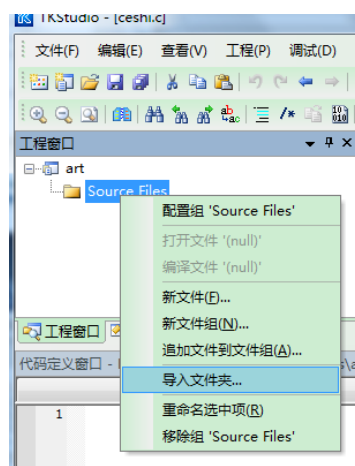
<http://pan.baidu.com/netdisk/extractpublic?uk=4264488348#dir/path=2551034%3A%2FART%E6%96%87%E6%A1%A3>



接下来，我们需要将 ART 中的代码导入到工程中，ART_Work 的目录结构如下图所示



我们所要关心的代码都保存在 ART_Work→hardware→ART 目录下。我们所关心的代码分别保存在 cores, platform 和 rt-thread 目录下。我们之要将这 3 个文件夹导入即可



如上图，在 Source Files 上右键→导入文件夹

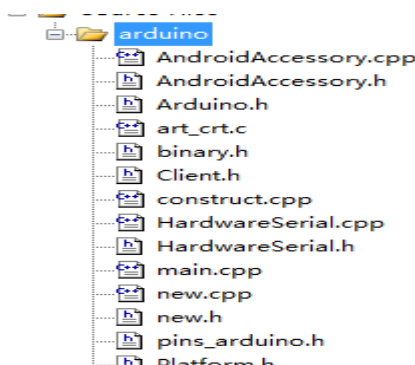
论坛: <http://www.rt-thread.org/phpBB3/viewforum.php?f=27>

相关文档:

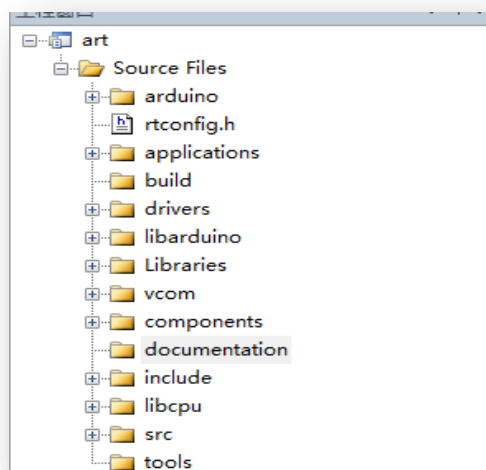
<http://pan.baidu.com/netdisk/extractpublic?uk=4264488348#dir/path=2551034%3A%2FART%E6%96%87%E6%A1%A3>



选择到相关目录，以 `cores` 为例，选择好后点击确定，TKS 会自动将该目录下的源码导入



按照上面的方法依次导入 `platform` 和 `rt-thread` 文件夹，导入完成后的列表如下



我们在在工程中添加一个 `ceshi.cpp` (名字随便，不要和已有的冲突就好) 的空文件，在这个里面编写代码，在该文件中添加两个空函数，`setup()` 和 `loop()`。`art` 中这两个函数用来做初始化和执行

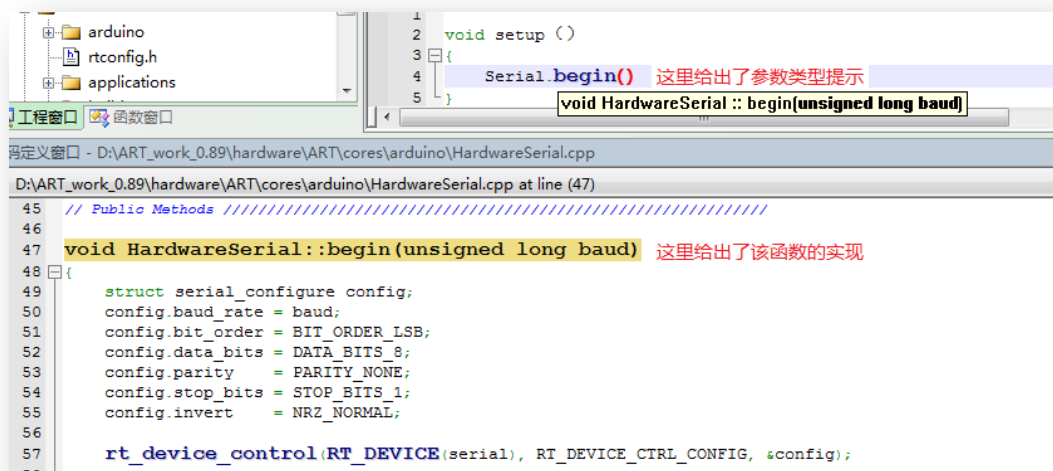
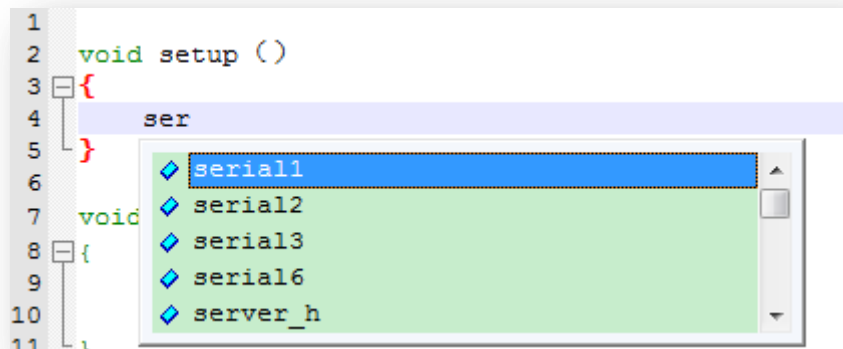
```
1 void setup ()
2 {
3 }
4
5 void loop()
6 {
7 }
8
9
10
11
```

论坛: <http://www.rt-thread.org/phpBB3/viewforum.php?f=27>

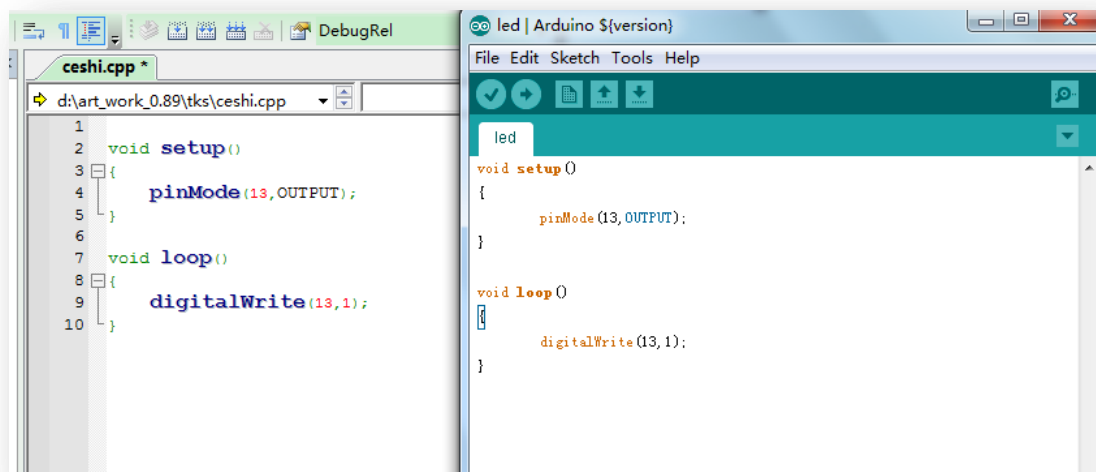
相关文档：

<http://pan.baidu.com/netdisk/extractpublic?uk=4264488348#dir/path=2551034%3A%2FART%E6%96%87%E6%A1%A3>

敲个代码试试，如下图，在敲入的同时给出了提示。按上下键可以有更多的选择



代码写完之后将其拷贝粘贴到 ART_Work 中，编译下载，就可以看到代码运行效果了



论坛: <http://www.rt-thread.org/phpBB3/viewforum.php?f=27>

相关文档:

<http://pan.baidu.com/netdisk/extractpublic?uk=4264488348#dir/path=2551034%3A%2FART%E6%96%87%E6%A1%A3>