# 在 Finsh 中运行自定义函数

RealTouch 评估板 RT-Thread 入门文档

版本号: 1.0.0 日期: 2012/8/17

### 修订记录

日期	作者	修订历史
2012/8/17	bloom5	创建文档

### 实验目的

快速熟悉了解命令行形式的调试和信息查看组件 finsh

# 硬件说明

本实验使用 RT-Thread 官方的 Real touch 开发板作为实验平台。涉及 到的硬件主要为

□ 串口 3,作为 rt\_kprintf 输出,需要连接 JTAG 扩展板 具体请参见《Realtouch 开发板使用手册》

## 实验原理及程序结构

对于用户来讲, finsh 组件有三个主要功能

- □ 获取系统运行时信息,如各种 RT-Thread 内核对象的动态信息。
- □ 能够对任意寄存器和内存地址进行读写操作
- □ 能够直接在 shell 中调用系统函数,访问系统变量

### 实验设计

本实验的主要设计目的是帮助读者了解 finsh 组件的基本用法及如何查看自定义变量。请读者注意,本实验本身不具有实际的工程参考价值,只是帮助读者快速了解 finsh 组件的用法。

### 源程序说明

### 系统依赖

在 rtconfig.h 中需要开启

☐ #define RT USING HEAP

此项可选,开启此项可以创建动态线程和动态信号量,如果使用静态线程和 静态信号量,则此项不是必要的

☐ #define RT USING CONSOLE

此项必须,本实验使用rt\_kprintf向串口打印按键信息,因此需要开启此项

☐ #define RT\_USING\_FINSH

此项必须,只有打开此项,finsh组件才会被使用

☐ #define RT USING SYMTAB

此项可选,打开此项可以使用宏输出的方式向 finsh shell 中添加变量。

### 主程序说明

本次程序主要是关于 finsh 如何查看自定义变量的说明。首先保证打开 rt config.h 中的相关宏。

默认的在/finsh/cmd.c中已经定义了一个变量 dummy。

```
#ifdef FINSH_USING_SYMTAB
static int dummy = 0;
FINSH_VAR_EXPORT(dummy, finsh_type_int, dummy variable for finsh)
#endif
```

因为相关宏已经是打开状态,在之前的小节中调用 list()就已经可以看到 dummy 了。按照 dummy 被引出的方法,我们在 application. c 中也试试。在此,我们需要先确保 application. c 包含了头文件 finsh. h

```
static rt_uint32_t count = 0;
FINSH_VAR_EXPORT(count, finsh_type_int, count variable for finsh)
```

除了宏输出方法外, finsh 还有一个和上节函数引出类似的 api finsh sysvar append()。我们同样在初始化线程中添加,

```
void rt_init_thread_entry(void* parameter)
{
    rt_components_init();
    finsh_sysvar_append("name", finsh_type_int, &name);
}
```

### 编译调试及观察输出信息

编译请参见《RT-Thread 配置开发环境指南》完成编译烧录,参考《Realtouch 开发板使用手册》完成硬件连接,连接扩展板上的串口和jlink。

烧录程序以后可以看到如下信息:

```
list_sem -- list semaphone in system
list_event
             -- list event in system
list_msgqueue -- list message queue in system
list_timer -- list timer in system
list_device -- list device in system
list -- list all symbol in system
             -- list all symbol in system
--Variable List:
count
            -- count variable for finsh
            -- dummy variable for finsh
dummy
[1] name
     0, 0x00000000
finsh>>
```

# 结果分析

本例程主要想要就是为大家展示了 finsh 组件查看自定义变量的功能, 从打印结果上看,我们自己添加的 count 和 name 都出现在 Variable List 中了。