# 静态定时器

RealTouch 评估板 RT-Thread 入门文档

版本号: 1.0.0 日期: 2012/8/14

### 修订记录

日期	作者	修订历史
2012/8/14	bloom5	创建文档

## 实验目的

□ 快速熟悉了解静态定时器相关的 API

### 硬件说明

本实验使用 RT-Thread 官方的 Realtouch 开发板作为实验平台。涉及 到的硬件主要为

□ 串口 3,作为 rt\_kprintf 输出,需要连接 JTAG 扩展板具体请参见《Realtouch 开发板使用手册》

## 实验原理及程序结构

### 实验设计

本实验的主要设计目的是帮助读者了解动态定时器的创建、删除过程熟悉相关。请读者注意,本实验本身不具有实际的工程参考价值,只是帮助读者快速了解相关 API 的用法。

### 源程序说明

本实验对应 1\_kernel\_timer\_static

### 系统依赖

在 rtconfig.h 中需要开启

☐ #define RT USING HEAP

此项可选,开启此项可以创建动态线程和动态信号量,如果使用静态线程和 静态信号量,则此项不是必要的

☐ #define RT\_USING\_CONSOLE

此项必须,本实验使用rt\_kprintf向串口打印按键信息,因此需要开启此项

☐ #define RT USING TIMER SOFT

此项必须,本实验使用软件定时器,因此必须开启此项

#### 主程序说明

这个例程会初始化两个静态定时器对象,一个是单次定时,一个是周期性的定时,与上节内容区别较小。

#### 定时器创建

```
rt_timer_init(&timer1, "timer1", /* 定时器名字是 timer1 */
timeout1, /* 超时时回调的处理函数 */
RT_NULL, /* 超时函数的入口参数 */
1000, /* 定时长度,以OS Tick 为单位,即1000个OS Tick */
RT_TIMER_FLAG_PERIODIC); /* 周期性定时器 */
rt_timer_init(&timer2, "timer2", /* 定时器名字是 timer2 */
timeout2, /* 超时时回调的处理函数 */
RT_NULL, /* 超时函数的入口参数 */
5000, /* 定时长度为5000个OS Tick */
RT_TIMER_FLAG_ONE_SHOT); /* 单次定时器 */
/* 启动定时器 */
rt_timer_start(&timer1);
rt_timer_start(&timer2);
```

两个定时器的超时函数与上节相同,就不再贴出来了。

## 编译调试及观察输出信息

编译请参见《RT-Thread 配置开发环境指南》完成编译烧录,参考《Realtouch 开发板使用手册》完成硬件连接,连接扩展板上的串口和jlink。

运行后可以看到如下信息:

```
one shot timer is timeout
periodic timer is timeout
```

## 结果分析

本例程主要展示的就是静态定时器两种不同的工作方式,与动态定时器仅在创建/初始化函数有区别。周期定时器每隔 1 秒触发一次超时函数,单次定时器则是在第 5 秒是触发一次超时函数。