1. 04-JS异常处理和事件处理
2. JS异常捕获
3. 异常

当JS引擎执行JS代码时，发生了错误，导致程序停止运行

1. 异常抛出

当异常产生，并且将这个异常生成成一个错误信息

1. 异常捕获

try｛

发生异常的代码块；

｝catch（err）｛

错误信息处理；

｝

eg：

<script type="text/javascript">

function demo(){

try{

alert(str);

}catch(err){

alert(err);

}

}

demo();

</script>

try中语句无论错误与否，都会执行，catch中语句只在错误情况下执行；

1. throw语句

通过throw语句创建一个自定义的错误

eg：

<body>

<form>

<input type="text" id="text" >

<input type="button" id="btn" onclick="demo()" value="按钮">

</form>

<script type="text/javascript">

function demo(){

try{

var e=document.getElementById("text").value;

if(e==""){

throw "请输入";

}

}catch(err){

alert(err);

}

}

</script>

</body>

1. JS事件
2. 什么是事件：

事件是可以被JavaScript侦测到的行为

1. 常见的事件：

onClick 单击事件

onMouseOver 鼠标经过事件

onMouseOut 鼠标移出事件

onChange 文本内容改变事件

onSelect 文本框选中事件

onFocus 光标聚集事件

onBlur 移开光标事件

onLoad 网页加载事件

onUnload 关闭网页事件

eg1：

<body>

<div id="div1" onmouseover="onOver(this)" onmouseout="onOut(this)"></div>

<script type="text/javascript">

function onOver(ooj){

ooj.innerHTML="OVER";

}

function onOut(ooj){

ooj.innerHTML="OUT";

}

</script>

</body>

eg2：

<form>

<input type="text" onchange="changeDemo()"/>

</form>

<script type="text/javascript">

function changeDemo(){

alert("Hello,内容变了");

}

</script>

也可以用

<input type=”text” onchange=”alert(‘hello，内容变了’)”/>

eg3：

<form>

<input type="text" onselect="selectDemo(this)"/>

</form>

<script type="text/javascript">

function selectDemo(bg){

bg.style.background="red";

}

</script>