07-JS内置对象

* 什么是对象
* String字符串对象
* Date日期对象
* Array数组对象
* Math对象

1. 什么是对象
2. 什么是对象：

JavaScript中的所有事物都是对象：字符串、数值、数组、函数。。。。。

每个对象带有属性和方法

JavaScript允许自定义对象

1. 自定义对象：
   1. 定义并创建对象实例
   2. 使用函数来定义对象，然后创建新的对象实例

eg1：自定义对象方法一（定义并创建对象实例）

<script>

// people = new Object();

// people.name="iwen";

// people.age="30";

// document.write("name:"+people.name+"</br>age:"+people.age);

people={name:"iwen",age:"30"};

document.write("name:"+people.name+"</br>age:"+people.age);

</script>

eg1：自定义对象方法二（使用函数）

function people(name,age){

\_name=name;

\_age=age;

}

son =new people("iwen",30);

document.write("name:"+son.\_name+"age:"+son.\_age);

如果像上面这样的话，显示name:undefinedage:undefined

应该为：

function people(name,age){

this.\_name=name;

this.\_age=age;

}

son =new people("iwen",30);

document.write("name:"+son.\_name+"age:"+son.\_age);

1. String字符串对象
2. String对象

String对象用于处理已有的字符串

字符串可以使用单引号或双引号

1. 在字符串中查找字符串：indexOf（）

var str="Hello World";

document.write("字符串长度为："+str.length);

document.write(str.indexOf("World"));

此时返回值为6，从第6个字符开始（第一个位置是0），如果没有的话返回值为-1；

1. 内容匹配match（）

var str="Hello World";

document.write("字符串长度为："+str.length);

document.write(str.match("Hello"));

如果有，则直接返回此值，如果没有，则返回null

1. 替换内容：replace（）

var str="Hello World";

document.write("字符串长度为："+str.length);

document.write(str.replace("Hello","xuxusheng"));

1. 字符串大小写转换：toUpperCase() / toLowerCase()

var str="Hello World";

document.write("字符串长度为："+str.length);

document.write(str.toUpperCase());

document.write(str.toLowerCase());

1. 字符串转为数组：strong>split()

var str="Hello World";

document.write("字符串长度为："+str.length);

var s=str.split("");

document.write(s[6]);

常见的字符串属性和方法：

1. 属性：
   1. Length
   2. prototype
   3. constructor
2. 方法：
   1. charAt()
   2. charCodeAt()
   3. concat()
   4. fromCharCode()
   5. indexOf()
   6. lastIndexOf()
   7. match()
   8. replace()
   9. search()
   10. slice()
   11. substring()
   12. substr()
   13. valueOf()
   14. toLowerCase()
   15. toUpperCase()
   16. split()
3. Date日期对象
4. Date对象：

日期对象用于处理日期和时间

1. 获得当日的日期

eg1:

<script type="text/javascript">

var date=new Date;

document.write(date);

</script>

//Sat Oct 03 2015 12:03:11 GMT+0800 (中国标准时间)

1. 常用方法：

getFullYear()：获取年份

getTime()：获取毫秒

setFullYear()：设置具体的日期

getDay()：获取星期

eg2:

<script type="text/javascript">

var date=new Date;

document.write(date+"</br>");

var t1=date.getFullYear(); //获取年份

document.write(t1+"</br>");

var t2=date.getTime(); //获取毫秒

document.write(t2+"</br>");

var t3=date.getDay(); //获取星期

document.write(t3+"</br>");

</script>

Sat Oct 03 2015 12:15:24 GMT+0800 (中国标准时间)  
2015  
1443845724632  
6

设置时间：date.setFullYear ( 2010 , 1 , 2 )；//年，月，日

1. 时钟实例

eg3:

<body onload="showTime()">

<script type="text/javascript">

function showTime(){

var today=new Date(); //定义新的时间对象today，记住Date的D一定要大写

var h=today.getHours(); //获取小时

var m=today.getMinutes(); //获取分钟

var s=today.getSeconds(); //获取秒

h=checkTime(h);

m=checkTime(m);

s=checkTime(s);

document.getElementById("timeText").innerHTML=h+":"+m+":"+s;

var t=setTimeout(function(){showTime();},500); //利用递归调用重复执行函数，每500ms一次。

}

function checkTime(i){

if(i<10){

i="0"+i;

}

return i;

}

</script>

<div id="timeText"></div>

</body>

1. Array数组对象
2. Array对象：

使用单独的变量名来存储一系列的值

1. 数组的创建

例：var myArray=[“Hello”,”iwen”,”ime”];

1. 数组的访问：

通过指定数组名以及索引号码，你可以访问某个特定的元素。

注意：【0】是数组的第一个元素。【1】是数组的第二个元素。

1. 数组常用方法

concat():合并数组

sort():排序

push():末尾追加元素

reverse():数组元素反转

<script type="text/javascript">

var arr1=["hello","world","xuxusheng"];

var arr2=["hello","world","fangling"];

var arr3=arr1.concat(arr2); //数组合并

document.write(arr3);

var a=["a","b","d","f","e","c"];

document.write(a.sort());

var b=[5,6,3,2,4,1];

document.write(b.sort());

document.write(b.sort(function(a,b){

return b-a;

})); //降序排列

var m=["a","b"];

m.push("c"); //在末尾追加元素

document.write(m);

var n=["a","b","c"];

document.write(n.reverse()); //翻转数组

</script>

1. Math对象
2. Math对象

执行常见的算术任务

1. 常用方法：

round()：四舍五入

random()：返回0-1之间的随机数

max()：返回最高值

min()：返回最低值

abs()：返回绝对值

<script type="text/javascript">

document.write(Math.round(2.3)+"</br>");

document.write(Math.random()\*10+"</br>");

document.write(parseInt(Math.random()\*10)+"</br>");

document.write(Math.max(1,2,3,12,32)+"</br>");

document.write(Math.min(1,2,3,12,32)+"</br>");

</script>