09-JS 浏览器对象

* Window对象
* 计时器
* History对象
* Location对象
* Screen对象
* Navigator对象
* 弹出窗口
* Cookies

1. window对象

1．window对象

window对象是BOM的核心，window对象指当前的浏览器窗口

所有JavaScript全局对象、函数以及变量均自动成为window对象的成员

全局变量是window对象的属性

全局函数是window对象的方法

甚至HTML DOM的document也是window对象的属性之一

2．window尺寸

window.innerHeight——浏览器窗口的内部高度

window.innerWidth——浏览器窗口的内部宽度

eg1：

<script type="text/javascript">

document.write("高度:"+window.innerHeight+",宽度："+window.innerWidth);

</script>

3．window方法

window.open()——打开新窗口

window.close()——关闭当前窗口

1. 计时器
2. 计时事件

通过使用JavaScript，我们有能力做到在一个设定的时间间隔之后来执行代码，而不是在函数被调用后立即执行，我们称之为计时事件。

1. 计时方法
   1. setInterval()——间隔指定的毫秒数不停地执行指定的代码

clearInterval()——用于停止setInterval()方法执行的函数代码

b） setTimeout()——暂停指定的毫秒数后执行指定的代码

clearTimeout()——用于停止执行setTimeout()方法的函数代码

eg2:

<body>

<div id="time"></div>

<button onclick="stopTime()" id="btn">Stop</button>

<script type="text/javascript">

var mytime=setInterval(function(){getTime();},1000);

function getTime(){

var d=new Date();

var n=d.toLocaleDateString();

var s=d.toLocaleTimeString();

document.getElementById("time").innerHTML=n+s;

}

function stopTime(){

clearInterval(mytime);

}

</script>

1. History对象

1．History对象：

2．History方法：

history.back()——与在浏览器点击后退按钮相同

history.forward()——与在浏览器中点击按钮向前相同

history.go()——进入历史中的某个页面