02-jQuery选择器和事件

1. 选择器
   1. $(“p”) 通过标签
   2. $(“#id”) 通过ID
   3. $(“.class”) 通过class
   4. 等等，可以在jQuery.com上查找API
2. 事件

* 常用事件方法
* 绑定事件
* 解除绑定事件
* 事件的目标
* 事件的冒泡
* 自定义事件

eg1:$(document).ready(**function**(){  
 //$("button").click(function(){ //单击取消当前元素  
 // $(this).hide();  
 //})  
  
 //$("button").dblclick(function(){ //双击取消当前元素  
 // $(this).hide();  
 //})  
  
 $("button").mouseleave(**function**(){ //鼠标移开取消当前元素  
 $(**this**).hide();  
 })  
})

三、绑定和解除事件

eg2：

*/\*\*  
 \* Created by 芳芳 on 2015/10/7.  
 \* 使用bind或者on来绑定事件  
 \* 使用unbind或者off来解除事件  
 \* 官方推荐使用on和off来绑定和解除事件  
 \*/*//$(document).ready(function(){  
// $("#clickMeBtn").click(function(){  
// alert("hello");  
// })  
//}) //当事件较多时此种方法非常耗内存  
  
$(document).ready(**function**(){  
 $("#clickMeBtn").on("click",clickHandler);  
 $("#clickMeBtn").on("click",clickHandler2);  
 //$("#clickMeBtn").off("click"); //该命令解除click事件绑定，会没有输出  
 $("#clickMeBtn").off("click",clickHandler);  
})  
  
**function** clickHandler(){  
 console.log("clickHandler");  
}  
**function** clickHandler2(){  
 console.log("clickHandler2");  
}

1. 事件目标与冒泡

eg3：

*/\*\*  
 \* Created by 芳芳 on 2015/10/7.  
 \* 使用event.stopPropagation阻止父级冒泡  
 \* 使用event.stopImmediatePropagation阻止所有冒泡  
 \* 不是所有的浏览器都支持consolel.log  
 \* 可以建一个函数function conlog(event){  
 \* console.log(event);}  
 \* 其他地方需要用的时候调用此函数，出错后只需注释掉此函数即可。  
 \*/*$(document).ready(**function**(){  
 $("body").on("click",bodyHandler);  
 $("div").on("click",divHandler);  
 $("div").on("click",divHandler2);  
})  
  
**function** bodyHandler(event){  
 console.log(event); //target是div，currentTarget是body  
}  
**function** divHandler(event){  
 console.log(event);  
 //event.stopPropagation(); //事件阻止，不再父级冒泡  
 //event.stopImmediatePropagation() //阻止所有冒泡  
}  
**function** divHandler2(event){  
 console.log(event);  
}

1. 自定义事件

eg4:

**var** clickMeBtn;   
$(document).ready(**function**(){  
 clickMeBtn=$("#clickMeBtn");//定义对象，不用每次都获取元素  
 clickMeBtn.click(**function**(){  
 **var** e=jQuery.Event("MyEvent");  
 clickMeBtn.trigger(e);  
 });  
  
 clickMeBtn.on("MyEvent",**function**(event){  
 console.log(event);  
 })  
});