

# 项目实战 —— 飞机大战

## 目标

- 强化 **面向对象** 程序设计
- 体验使用 `pygame` 模块进行 **游戏开发**

## 实战步骤

1. `pygame` 快速体验
2. **飞机大战** 实战

## 确认模块 —— pygame

- `pygame` 就是一个 Python 模块，专为电子游戏设计
- 官方网站: <https://www.pygame.org/>
  - **提示**: 要学习第三方模块，通常最好的参考资料就在官方网站

网站栏目	内容
<code>GettingStarted</code>	在各平台安装模块的说明
<code>Docs</code>	<code>pygame</code> 模块所有 <b>类</b> 和 <b>子类</b> 的参考手册

## 安装 pygame

```
1 | $ sudo pip3 install pygame
```

## 验证安装

```
1 | $ python3 -m pygame.examples.aliens
```