

# 1 FSLAB

## 1.1 实验目标

完成一个运行在用户态的文件系统，对模拟的块设备进行读写，从而实现一些基本的文件读写以及管理功能。

为了完成本实验，建议深入了解VSFS（简单文件系统）的结构设计，同时建议在实验开始前根据你需要读写的块大小/数量，需要实现的函数功能等来合理调整CSAPP中的`inode`设计，并阅读下发文件中的`fuse.pptx`，这将有助于你理解需要实现函数的功能。

## 1.2 实验步骤

- 登陆服务器 `ics.ruc.rvalue.moe`
- 使用 `cp ../../fslab-handout.tar ~/` 将实验文件复制到自己的目录下
- 使用 `tar xvf fslab-handout.tar` 命令解压

`disk.c`：实现一个模拟的块设备，请勿修改此文件

`disk.h`：定义了你操作模拟块设备的接口函数，以及一些你可能用到的宏

`fs.c`：你需要完成以及提交的文件

`Makefile`：`make`命令需要的脚本文件，请勿修改此文件

- 设计并完成你的文件系统
- 编译并测试你的文件系统
  - 通过 `make` 或 `make debug` 编译，如果编译通过，你的文件系统在`debug`模式下运行，此时整个程序保持前台运行，并输出对应的调试信息（你所写的`printf`）。这个模式下输入 `ctrl+c` 会退出。但是千万不要输入 `ctrl+z`，你将无法进行后续的编译或调试工作
  - 通过 `make mount` 编译并运行，此时你的文件系统以后台模式运行，相当于你的文件系统和其他系统组件一样真正被挂载。请记得使用 `make umount` 停止你的程序
  - 当你的文件系统运行时，你可以进入 `mnt/` 目录下进行操作，测试你的文件系统。如果你运行在`debug`模式下，你可以另外开一个`shell`/终端窗口进行测试
  - 当你以 `make mount` 挂载你的文件系统后，你可以通过在 `fslab-handout` 文件夹下（同级目录），使用 `./traces/0.sh`，即可测试0号测试点，你可以通过与 `0.ans` 进行对比知道自己是否正确完成，后续最终测试我们将以自动化测试的方法完成，你可以自己运行脚本进行测试
- 提交`fs.c`以及实验报告到`obe`

- 80% (5%\*16) 正确性, 20% 报告
- 在报告中, 必须描述你的块设备组织结构, 文件信息节点的结构, 实现函数的重要细节, 遇到的问题及解决方案, 其余你认为重要的也请添加在报告中
- 描述不清/没有对结构进行描述的, 将影响你的正确性分数

## 2 实验说明

### 2.1 需要完成的函数

```
int mkfs();
```

文件系统的初始化函数, 写入文件系统基本信息以及根目录信息[], 如果一切正常返回0, 否则返回一个非0值。

表 1 其余需要实现的功能函数

函数	功能
fs_getattr	查询一个目录文件或常规文件的信息
fs_readdir	查询一个目录文件下的所有文件
fs_read	对一个常规文件进行读操作
fs_mkdir	创建一个目录文件
fs_rmdir	删除一个目录文件
fs_unlink	删除一个常规文件
fs_rename	更改一个目录文件或常规文件的名称 (或路径)
fs_truncate	修改一个常规文件的大小信息
fs_utime	修改一个目录文件或常规文件的时间信息
fs_mknod	创建一个常规文件
fs_write	对一个常规文件进行写操作
fs_statfs	查询文件系统整体的统计信息
fs_open	打开一个常规文件
fs_release	关闭一个常规文件
fs_opendir	打开一个目录文件
fs_releasedir	关闭一个目录文件

### 2.2 关于块设备的信息和操作

你的文件系统运行在一个大小为**256MB**的虚拟块设备上, 该块设备的访问粒度 (块大小) 为4096字节。你可以使用*disk.h*中的宏定义来提升你的代码风格。

你可以通过以下的两个函数实现读写操作。

```
int disk_read(int block_id, void *buffer);
int disk_write(int block_id, void *buffer);
```

- 参数 `block_id` 表示你需要进行读写的块编号（从0开始，最大65535）
- 参数 `buffer` 指向一块大小为4096字节的连续内存。当进行读操作后，指定块中的数据会被读取到 `buffer` 指向的内存中。当进行写操作后，`buffer` 指向的内存中的数据会被写入指定块中
- 函数正常返回，返回值0，否则返回1

同时 `dish.h` 中提供了你可能用得到的宏定义：

- `BLOCK_SIZE`：一个块的大小，4KB
- `BLOCK_NUM`：整个虚拟块设备包含的块数
- `DISK_SIZE`：整个虚拟块设备大小，256MB

### 3 功能要求

- 至少250MB的真实可用空间
- 至少支持32768个文件及目录
- 不必支持相对路径（`['.']`或`['..']`）以及链接
- 只需支持文件名最大长度为24字符，且同一目录下不存在相同名字的文件或目录
- 只需支持单个文件最大8MB
- 只需支持单用户单线程访问，不需要考虑权限问题
- 虽然使用的是文件模拟块设备，但是不要尝试 `mmap` 等方法尝试将文件映射到内存，或通过接口之外提供的方法修改/拆分文件

### 4 温馨提示

- 本实验难度较大，请你留足充分的时间进行测试
- 你可以循序渐进的完成每个函数，每完成一个函数使用对应的命令测试
- 推荐在写操作之前完成读操作。但由于无法写入就无法测试读取，你可以通过在初始化的时候预先写入一些文件节点测试你的读操作
- 在每次运行你的程序后，你可以在 `vdisk/` 目录下找到模拟块设备对应的文件，每个块大小都是4096字节，你可以通过 `fread` 函数将其中数据读取并分析
- 推荐使用 `debug` 模式进行调试，以确保你的命令运行在你所编写的文件系统上
- 推荐将一些常用操作（例如寻址）总结为函数/宏定义，提升你的代码复用率，这将作为代码风格占用一小部分分数
- 在完成一个操作时，要考虑如果出现错误，应该如何回到这步操作进行之前的状态
- 由于实现的文件系统出现了 `bug` 然后崩了，导致 `VSCode ssh` 无法连接，此时可以使用其他工具 `ssh` 进入服务器，进入文件夹，执行 `fusermount -zu mnt`，可能还需要删除 `.vscode-server` 文件夹。