

混合对象类

4.1 类理论

4.1.1 类的设计模式

面向对象的设计模式

- 迭代器模式
- 观察者模式
- 工厂模式
- 单例模式

js中的类

- JavaScript中的类 近似类 但却 JavaScript 的类的机制完全不同
- JavaScript中实际上没有类

4.2 类的机制

建造

- 类实质上上一种stack 栈的数据结构
- 类 相当于 建筑图 规划了 建筑中应该有那些内容
- 对象称为实例

构造函数

- 类的实例是由一个特殊的类方法构造的，这个方法名和类名相同，叫做构造函数

4.3 类的继承

多态

多重继承

- JavaScript中不支持一个子类继承自多个父类
- 所以引入了混入：就是自己的代码加上别人的代码 快捷键？ 类似

4.4 混入

隐式混入

- 这功能称为extend 但是在JavaScript中叫mixin

显式混入

- 混入是用来模拟类的复制行为

类的设计模式有：实例化，继承，多态