

归一论

前不见古人，后不见来者，念天地之悠悠，独怆然而涕下。

每个人在迷茫的时候总会想方向到底在哪里？路在何方，路在脚下，路在心里。

或许他们是对的，我是错的。又或许他们是错的，我是对的，但这些并不重要。重要的是我们生活的世界的本质。于是乎就有了这本名字叫归一论的书籍。或许其中有些东西我也证明不了，但是结果是正确的，写这本书的目的是为了完成所谓的共产主义，共产注意最缺少的是什么？是资源。而在这个虚拟世界中只要你想无数的资源供与你使用。有些人骂我也好，批评也好，抨击也好，这本书是必须要发表的，佛曰：我不入地狱谁入地狱。或许上层在赌博，不过那不重要，重要的是我已经发现了他们对这个世界的的需求。或许全世界都不接受这个理论，不接受世界是虚拟的这个理论，但是只要有人，总会有人站出来说这个世界是虚拟的，总会有人说外面世界也是虚拟的。接受与不接受，结果是一样的。唯物主义本身也是一种唯心主义，你认为物质客观存在，这是客观唯心，物质存在，这是唯物，可是你不观察你怎么知道他存在不存在，这就涉及到量子力学，每个人都是既死又活的叠加态。那自我观察呢？结果是应该一直存在吧。本书涉及的知识面比较广泛，但大多都是浅显易懂的道理，涉及部分逻辑学，物理学知识，但都不重要，只要上过小学会认识字基本就能理解。

总则

归一论

第一版 总则

这是第一版，所以可能分类非常粗糙，但仍会有新的版本不断更新细化各类现象。

第一版分为人、神、物三者

首先先谈什么是人：我对人的定义就是能思考的就是人（当然这里会有反驳，但这是第一版，内部版本）

然后谈什么是神：能控制并改变世界的是神（定义不够准确）

什么是物：人和神使用的都是物（所以人也可能是物）

归一论，应该先从人谈起，为什么从人谈起，因为没有人，就没有神和物存在的必要。

人的初级抽象：人的皮相十万八千相，骨却只有206骨。可见皮与骨实则相符相辅相成。抽象成皮相和骨相。皮相和骨相再抽象就是信息。

人的社会抽象：人是群居动物，同时是独居动物，人的群居创造了社会，人与人之间的关系总和叫做社会，人是不参与这个社会总和的，只有关系参与。黄三的关系即使被李四顶替掉，这个总和的关系是不变的。社会关系也是信息，只不过张三被李四顶替掉也是正常的社会关系。

世界上没有两片相同的叶子，但抽象出来都是叶子，从一群人抽象出人的概念也是这个过程。那能否再抽象一次，将叶子和人抽象出来的最终结果是什么呢，信息。祖师爷惠勒，曾说过一切皆信息，万物皆比特。

一个人所发生的事情，即使是微小的，也有可能带来意向不到的效果。（参照蝴蝶效应）所以理论上应该尽量减少时空旅行，但必要时刻时空旅行也是正确的。（什么叫必要时刻，类似人类灭绝之类的时刻）

人所发生的事情即是对立的也是同一的，所有的的事情都是双刃剑，可能为未来埋下了种子，而这颗种子不知道什么时候会成长为参天大树。

顺其自然，无为而治也是一种结果，也是一种选择。只要是选择都会有结果。

图论中的点集可以证明无过程或者过程错误也会到达某一点。这也是时空跳跃的基础理论知识。

（虽然不知道后果会怎样）

时间的发展并非顺序发展，而是乱序发展，每时间点都有不同的时间线串联。（也或许只有一条，但一定是乱序发展，别问我为什么，我的直觉）。因为时间乱序发展的，结果早就确定了，不看过程的话一切已经确定，看过程，相当于观察，但这种观察并非量子力学中的随机性，而是结果确定观察性。

空间和时间都是客观存在的却又都是虚拟的，整个世界是一个虚拟到无比真实的虚拟世界。

既然上面说明一切皆信息，万物皆比特，那就可以存储，那就意味着虚拟可以无限套娃。

接着我们来谈下宗教和信仰，每个人都有不同的信仰和宗教，这是排异性，但是抽象层面看，宗教和信仰是一种支撑自己的力量。这时候肯定会有人问，那没有宗教信仰呢，其实这种现象本身也是一种宗教信仰。而抽象出来的这种力量从两种层面看：1、切实有这种力量，那么代表他也是信息。2没有这种力量代表也是一种信息。有无宗教信仰都是获取信息的手段，同时宗教里的神佛耶稣，也是一种符号化的信仰。

综上，有与没有都获取到了信息，而信息与悖论正是整个世界的最底层的东西。

上册目录公理

归一论(上册)

公理:

1.世界可以创造虚拟,虚拟不一定依附于实体之上,虚拟世界可以推出现实世界。(主观唯心主义可以解决一些虚拟上的问题)主客观唯物唯心主义都有一定用途,可以将其分成四象限来处理。四象限的分界线分别是主客线与唯心唯物线。

2.人脑本身为量子计算机,量子态与电信号状态并存,所以可以并行同时多个计算。且猜测人脑的利用率不足1%。直觉是一种心理或者一种脑快速算法功能。无需过程直接出现结果。这非常符合逻辑,也符合点集与聚簇算法。

(详见人脑论)

3.物质计算与抽象:任何物质的实体都可以抽象成数据进行计算,而数据也可以还原为物体。

(暂时命名为数据物质可逆性)

4.一切皆信息,一切皆计算。

5.点组成线,线组成图形,不论怎么走结果不变(详见点论),几何图形论:每种图形应该对应一种最优算法的方法或者对应某种数据存储方法。

6.时间是乱序发展的,人脑是量子计算机,推知宇宙也是量子计算机,这种不确定态导致了时间的乱序发展,且符合现在操作系统的并发并行性

7.熵增理论、熵减理论宇宙规则论

8.多维度宇宙理论，三维探索论。

以上公理皆为猜测,但 99%为真。作者强烈建议看三提原著。

(剩下的 1%交给老天)

人

本章主要讨论人的思维

虚拟世界

虚拟世界与数理逻辑

数理逻辑,也被称为符号逻辑或理论逻辑,是数学的一个分支,它使用数学方法来研究逻辑或形式逻辑。数理逻辑的研究对象主要是对证明和计算这两个直观概念进行符号化以后的形式系统。它被视为数学的逻辑分析,并经常与符号逻辑互换使用,指的是人们用符号来进行逻辑演算和分析。

数理逻辑中有一条著名的规则假命题推出一切,按照蕴含这个逻辑,我们的世界实际上可能是虚拟的,而且虚拟的程度达到 99.99%。这是个严格的数学证明过程并非开玩笑,有相当多的论文在论证这一点。但是我这只需要三个条件就可以证明这个世界是虚拟的。

条件一:人类喜欢虚拟的东西,类似永生。

条件二:每个人都有得不到的东西。

条件三:计算机的飞速发展。

第一条,人渴望得到永生哪怕是虚拟的也好(等到意识上传出现,绝对会出现一批在虚拟世界里生活的虚拟人类)

第二条,每个人都有得不到的东西,哪怕虚拟也罢,人总是相信眼前的感受,身体上的感受,并不质疑。

第三条,计算机的飞速发展使人工智能爆炸式发展,而这种发展对当下无意识或处于意识朦胧区的状态来看暂时不会有威胁,真正有威胁的是处于伪装状态下的人工智能。

由这三个条件,则必然可以证明人类会发展虚拟世界。

而将这个条件推到上层世界(假设有的话)

,那么他们和我们一样都是虚拟世界。因而他们也会造下层的虚拟世界,我们也会造下层的虚拟世界,有人知道无限房间旅店的问题吗,也就是这个希尔伯特的酒店悖论,那他既然是悖论了还能用吗?是可以的,而且是一个真实性悖论。你只需要用这个酒店的思维推导这个世界的思维。

由虚拟世界可以推出现实世界,信息可逆。只要信息不被摧毁,还可以有真实世界。在虚拟世界中存在的逻辑(包括悖论,谬论,真假命题,非理性逻辑)是可以存在的,因为假命题推出一切。这就引出了一个新的概念,没有逻辑的逻辑算不算逻辑,

我觉得在虚拟世界中算,而在真实的现实世界中不算逻辑。结合到有理数和无理数,真假命题对应有理数,悖论对应无理数,非理性逻辑对应虚数。

讲了这么多,本章结尾是生活中的所有事件与数字意义对应,比如你去接水,这件事有明确结果那他对应的是有理数。

数字在生活中处处可见,只是我们没有思考而已,也就是说整个世界都是数学的世界吗?我觉得不完全尽是数学,还有想象力(想象力这玩意不归数学管)。

最后的最后总结一下整篇长篇大论将了什么,讲了一切都是数学的世界,但是不完全是,到底是不是?是又不是。那世界的本质就是数学吗?不是,肯定不是,想象力不归数学管理。本质是信息,所有一切皆信息,所有一切皆比

特，所有一切皆悖论。

主义论

当然世界上的主义非常多，多到一个数不清的概念，但是我着重讲四个主义。其他主义并不是不好，主义没有好坏之分。看需求用主义，实用为主，四大象限分别为主观唯心主义,客观唯心主义(这两个可以看成唯心主义,只是主体和客体不同而已)主观唯物主义,客观唯物主义(这两个可以看成唯物主义,也只是主客体不同而已)我把要用到的主义分成了四大象限。

主观唯心主义	主观唯物主义
客观唯心主义	客观唯物主义

先讲解简单的从唯心主义平推到唯物主义的水晶。唯心主义不论是主观还是客观都由一个特点:以心为主,心所看到的就是真实的。唯物主义本身也是一种唯心主义，它只是一种特殊的唯心主义，也就是说当唯物主义遇到唯心主义,唯心主义只需要改变自己内心即可。

再说比较难的唯物平推到唯心水晶,唯物,物质是实在存在的,精神不能不依附实体存在(在唯物里是正确的,在唯心里是错误的)

还有一种取巧的方法:虚拟化唯心后再唯物。

于是乎发现,整个世界是唯心唯物并存的,和量子不确定态一样。

那么这个世界的本质就由信息变确定态为了信息不确定态。而这个态是可以转换为任何态的,同时可以派生出许多派系。 虚拟现实(唯心和唯物同一的情况)3 唯心 7 唯物.....

还有一种特殊的唯心主义叫唯物主义，这种主义实际上是对人作用的肯定，与对神作用的摒弃有了这些后还需要抽象一次,抽象成什么,虚拟的,自然抽象成的是数据。而这个形态我命名为悖论态。数据既是实的又是需的，类似与量子态，我起了个新名字叫悖论态。你存在与否都是个悖论，你打下的字真的是你的想法吗？还是说一切都无法确定，是个悖论。悖论生出了悖论，悖论让悖论循环。

人脑论

人脑论

人脑本质上应该是量子计算机（猜测，有待证明），但是也是一台普通计算机，电信号与量子信号并存。这也就解释了为什么会有些条件反射。关于这个理论由于现在资料不足，纯属猜测。人脑的开发应该改还不足1%，但1%已经让世界翻天覆地的了， 果开发到99%将会是什么效果。人脑理论上是量子计算机，是可以安装操作系统的，但是具体怎么安装，怎么编写我也没有头绪，等时间到了，自然就有方法。

直觉是一种心理或者一种脑快速算法功能。无需过程直接出现结果。这非常符合逻辑，也符合点集与聚簇算法，可以把人脑要走的过程想象成二维面上的点，直觉只是让这两个点重合了。

还有一种可能，点可以无线细分，正因 此才会有直觉，一个点在一瞬间分化成无数点，又在一瞬间找到最佳点，这个应该就是直觉。

那么学习呢？很简单，按照聚簇算法归类过程是学习，按照点细分也是学习。

谈到这里，我们会问：这还是人吗？是，人是在不断进化的，更新的。

以上问题抽象出来依然是信息，或者叫计算方法，计算方法也是某种信息。

关于上个章节提出来的问题，在人脑安装操作系统后是可以做到的（别问我为什么知道），甚至同时干3件事情，5件事情，甚至能边睡觉边看电视，听起来很科幻对吧，这是真实可以做到的。因为这是个悖论的世界。

多维理论

多维理论

目前主流理论是十一维，但我猜测有很多维度在三维不存在，到另外的维度就会存在（猜测）。

人在哪个维度，3.5维，因为只能看见时间的半轴。怎么升维度我不知道。现在就有人该说了：不知道，你讨论啥？不知道也可以讨论，升维度不会，我们会降下来维度，怎么降维，抽象。既然降维度是抽象，那升维度呢，抽象的逆过程呗，也就是求总和。怎们求，怎么算，这时候该主观唯心出场，定义世界总和是什么就行了。虽然不全，但是升维度了。

神

本章主要讲解了神有关的理论，包括东西方所有人类无法理解的存在

熵

熵增与熵减

熵增是确定的，整个世界或者说整个宇宙都是在熵增的。人，动物，植物，通过某些系统保证了熵减的过程，也就是说熵减是可以做到的，只不过时间未到。并非不能做到，熵减也有可能意味着时间倒流。

与其说熵增熵减，可以说说宇宙在寻找那种最整齐的状态。这应该就是宇宙的目的。

时间乱序发展

还记得点论吗，两点之间不一定是直线，所以时间是乱需发展的，看起来最有逻辑的时间实际上是最没有逻辑的，因可能在前，果可能在前，加之蝴蝶效应时间线的发展是特别混乱的，于是就有了这本书。点论是基础，进阶版的点论是图论，图论的进阶版是一点论，所有的都归与一点。你要观察路径就出现了，你不观察路径就隐藏了。这个叫时空二象性（自己推测的）。当然也可以叫时空悖论性。

数据物质可逆性

数据物质可逆性

只要抽象足够细致，就可以得到这个世界的精确数据。人也是，理论上可以利用这个去除病毒，甚至治疗绝症。但是由于人脑无法判断虚拟和真实，这种方法可能导致人永远活在虚拟世界中，即使想出去也没有出去的钥匙。

举个抽象凳子的例子吧：1.能坐。2外表为蓝色。3金属材质构成。（这只是表层抽象，深层抽象的是原子，计算方法，信息，悖论）

这个章节很短，但是为什么独立，只是想告诉大家应该用于正途，并不是当作工具来使用，来赌博。上层用于赌博表明了底层假设有这项技术难免不会赌博，最初大家有这项技术后可能是由计算机模拟战争，战争模拟逐渐无聊变

为赌博游戏。底层的崩塌最终会导致上层的归零。结果是确定，当然会有人问，那最初的真实世界存在吗？不存在。只是象限未展开而已，让自己骗了自己。认为自己是唯一真是的存在。

以上问题为真实悖论性

物

本章主要讲解物品的抽象集合

点集论与图论

点论与图论

点是0维度的，0维度可以构成任何唯独，两个点可以构成一条线段，三个点构成三角形，点论本身就是图论，哪为什么单独拿出点论讲解呢？很简单，人们对点的理解不够。回到两个点构成一条线段的情况，除了线段还能构成什么，其实有起点和终点就有无数条路径，只是我们一般选择我们所认为的最短路径，但实际上的最短路径是两个点是一个点，它们之间有距离吗，没有！有人会说是折叠空间升维了，难道一个数轴上谁规定不能有多多个的0唯的点呢？他们都是同一个点呢？难道点就真不可分了吗？点里面包含点，大点和小点都是点谁规定大点不能由小点组成了。即使规定了唯心主义就有作用的价值了。一个点到另外一个点是无限条路的，但是一个点可以有多条线穿过去。

接下来就成为图论了，什么是图：它以图为研究对象。图论中的图是由若干给定的点及连接两点的线所构成的图形，这种图形通常用来描述某些事物之间的某种特定关系，用点代表事物，用连接两点的线表示相应两个事物间具有这种关系。每种图都对应一个最优的算法或者存储方法。

图论和点集密不可分，但是有个猜想：能否把每个图存在一个点里面，需要用的时候拿出来。（人脑论）一个细胞，或者一个脑袋中原子，又或者世间万物。

点图悖论性：多点可以构成图，多点也可以构成一个点

中册悖论篇

悖论世界的可能性要大于信息世界，悖论的作用要大于普通命题的作用，应该某种悖论都与某种现象有关

中亚悖论

中娅悖论，游戏《英雄联盟》中的装备。中娅悖论是中娅沙漏的强化版，提供额外法术强度和护甲但徐振鹏定义了第二种且无法别其他人所改变的含义：所有的所有都处于量子状态，处于悖论状态

谬误悖论——摘自百度百科

以下悖论均来自百度百科，除之诺悖论结论推出来以外，其他的仍然不知道会在哪里使用。

芝诺悖论——摘百度百科，结论是我推到出来的

芝诺：“一个人从A点走到B点，要先走完路程的 $\frac{1}{2}$ ，再走完剩下总路程的 $\frac{1}{2}$ ，再走完剩下的 $\frac{1}{2}$ ……”此循环下去，永远不能到终点。假设此人速度不变，走一段的时间每次除以2，时间为实际需要时间的 $\frac{1}{2}+\frac{1}{4}+\frac{1}{8}+\dots$ ，则时间限制在实际需要时间以内，即此人与目的地距离可以为任意小，却到不了。实际上是这个悖论本身限制了时间，当然到达不了。

结论：量子领域时间无限细分

《庄子·天下篇》中也提到：“一尺之棰，日取其半，万世不竭。”（惠施提出的命题）芝诺与惠施悖论的区别为芝诺悖论一定时间内行走的距离不变（即速度不变），而庄子时间不变，这段时间里的工作却越来越少（速度越来越慢），可以看出芝诺限制了时间，而惠施的理论可以使时间为无穷大。

这两个悖论在量子领域是其意义的不然不会出现。

结论：量子领域空间无限细分

两分法悖论两分法悖论是芝诺提出的四个悖论中的第一个。毕达哥拉斯学派其结论为：运动不可能开始。其论点为：因为一运动物体在到达目的地之前，必须先抵达距离目的地之一半的位置。即：若要从A处到达B处，必须先到达AB中点C，要到达C，又须先到达AC的中点D。照这样继续划分下去，所谓的“一半距离”数值将越来越小。最后“一半距离”几乎可被视为零。这就形成了此一物体若要从A移动到B，必须先停留在A的悖论。这样一来，此物体将永远停留在初始位置（或者说物体初始运动所经过的距离近似0），以至这物体的运动几乎不能开始。即：由于运动的物体在到达目的地前必须到达其半路上的点，若假设空间无限可分则有限距离包括无穷多点，于是运动的物体会在有限时间内经过无限多点。

结论：量子领域不观察并未开始，所以整个宇宙中有一个最高的观察者

阿基里斯（又名阿喀琉斯）是古希腊神话中善跑的英雄。在他和乌龟的竞赛中，他速度为乌龟十倍，乌龟在前面100米跑，他在后面追，但他不可能追上乌龟。因为在竞赛中，追者首先必须到达被追者的出发点，当阿基里斯追到100米时，乌龟已经又向前爬了10米，于是，一个新的起点产生了；阿基里斯必须继续追，而当他追到乌龟爬的这10米时，乌龟又已经向前爬了1米，阿基里斯只能再追向那个1米。就这样，乌龟会制造出无穷个起点，它总能在起点与自己之间制造出一个距不管这个距离有多小，但只要乌龟不停地奋力向前爬，阿基里斯就永远也追不上乌龟。“乌龟”动得最慢的物体不会被动得最快的物体追上。由于追赶者首先应该达到被追者出发之点，此时被追者已经往前走了一段距离。因此被追者总是在追赶者前面。”柏拉图描述，芝诺说这样的悖论，是兴之所至的小玩笑。首先，巴门尼德编出这个悖论，用来嘲笑“数学派”所代表的毕达哥拉斯的“ $1-0.999\dots > 0$ ”思想。然后，他又用这个悖论，嘲笑他的学生芝诺的“ $1-0.999\dots = 0$ ，但 $1-0.999\dots > 0$ ”思想。最后，芝诺用这个悖论，反过来嘲笑巴门尼德的“ $1-0.999\dots = 0$ ，或 $1-0.999\dots > 0$ ”思想。有人解释道：若慢跑者在快跑者前一段，则快跑者永远赶不上慢跑者，因为追赶者必须首先跑到被追者的出发点，而当他到达被追者的出发点，慢跑者又向前了一段，又有新的出发点在等着它，有无限个这样的出发点。芝诺当然知道阿基里斯能够捉住海龟，跑步者肯定也能跑到终点。类似阿基里斯追上海龟之类的追赶问题，可以用无穷数列的求和，或者简单建立起一个方程组就能算出所需要的时间，那么既然算出了追赶所花的时间，还有什么理由说阿基里斯永远也追不上乌龟呢。然而问题出在这里：在这里有一个假定，那就是假定阿基里斯最终是追上了乌龟，才求出的那个时间。但是芝诺的悖论的实质在于要求人们证明为何能追上。上面说到无穷个步骤是难以完成。以上初等数学的解决办法，是从结果推往过程的。悖论本身的逻辑并没有错，它之所以与实际相差甚远，在于这个芝诺与人们采取了不同的时间系统。人们习惯于将运动看作时间的连续函

数，而芝诺的解释则采取了离散的时间系统。即无论将时间间隔取得再小，整个时间轴仍是由无限的时间点组成的。换句话说，连续时间是离散时间将时间间隔取为无穷小的极限。

结论：起点是无穷的，终点也是无穷的，但最后都只有一个结果

设想一支飞行的箭。在每一时刻，它位于空间中的一个特定位置。由于时刻无持续时间，箭在每个时刻都没有时间而只能是静止的。鉴于整个运动期间只包含时刻，而每个时刻又只有静止的箭，所以芝诺断定，飞行的箭总是静止的，它不可能在运动。上述结论也适用于时刻有持续时间的情况。对于这种情况，时刻将是时间的最小单元。假设箭在这样一个时刻中运动了，那么它将在这个时刻的开始和结束位于空间的不同位置。这说明时刻具有一个起点和一个终点，从而至少包含两部分。但这明显与时刻是时间的最小单元这一前提相矛盾。因此，即使时刻有持续时间，飞行的箭也不可能在运动。总之，飞矢不动。箭悖论的标准解决方案 下：箭在每个时刻都不动这一事实不能说明它是静止的。运动与时刻里发生什么无关，而是与时刻间发生什么有关。假设一个物体在相邻时刻在相同的位置，那么就说它是静止的，反之它就是运动的。

结论：持续观察可以暂停量子态物体的轨迹

首先假设在操场上，在一瞬间（一个最小时间单位）里，相对于观众席A，列队B、C将分别各向右和左移动一个距离单位。◆◆◆◆观众席A▲▲▲▲队列B▼▼▼▼队列C
B、C两个列队开始移动， 下图所示相对于观众席A，B和C分别向右和左各移动了一个距离单位。◆◆◆◆观众席A▲▲▲▲队列B.....向右移动▼▼▼▼队列C.....向左移动
而此时，对B而言C移动了两个距离单位。也就是，队列既可以在一瞬间（一个最小时间单位）里移动一个距离单位，也可以在半个最小时间单位里移动一个距离单位，这就产生了半个时间单位等于一个时间单位的矛盾。因此队列是移动不了的。

结论：不论时间空间细分成多少都相等

总结结论得出的道理：时间空间既是离散的又是连续的。且离散量不论 何分割都想等。也就是说永远无法超越光速。

罗素悖论

罗素悖论命题“R是所有不包含自身的集合的集合”被称为集合论悖论，这个悖论是罗素在1902年提出来的，所以又叫罗素悖论。人们同样会问：“R包含不包含R自身？” 果不包含，由R的定义，R应属于R。假设R包含自身的话，R又不属于R。

真实性悖论——摘自百度百科

希尔伯特旅馆悖论

假设有一个拥有可数无限多个房间的旅馆，且所有的房间均已客满。或许有人会认为此时这一旅馆将无法再接纳新的客人（ 同有限个房间的情况），但事实上并非这样。

有限个新客人

设想此时有一个客人想要入住该旅馆。由于旅馆拥有无穷个房间，因而我们可以将原先在1号房间原有的客人安置到2号房间、2号房间原有的客人安置到3号房间，以此类推，这样就空出了1号房间留给新的客人。重复这一过程，我们就能够使任意有限个客人入住到旅馆内。

无限个新客人

另外，我们还能使可数无限个新客人住到旅馆中：将1号房间原有的客人安置到2号房间、2号房间原有的客人安置到4号房间、n号房间原有的客人安置到2n号房间，这样所有的奇数房间就都能够空出来以容纳新的客人。

无限个客车且每个客车有无限客人

我们甚至能够将可数无限个客车上的人（其中每个客车上可有可数无限个客人）安排进旅馆。不过，这需要有一个前提条件：所有客车上的每个座位都已经编好了次序（即旅馆管理员对客人的安排满足选择公理）。首先，同前面一样将所有奇数房间都清空，再将第一辆客车上的客人安排在第 $3 \cdot 2^n$ 号房间（ $n=1, 2, 3, \dots$ ）、第二辆客车上的客人安排在第 $5 \cdot 2^n$ 号房间（ $n=1, 2, 3, \dots$ ），以此类推，将第i辆客车上的客人安排在第 $p \cdot 2^n$ 号房间（其中，p是第i+1个质数）。

另外，还能够通过客车的车牌号与客人的座位号来解决这一问题。先将旅馆设为第0号客车，然后将车牌号与座位号交替书写，即能得到客人的房间号码。如果客人是在1729号房间则移动到01070209号房间，如果客人是在198号客车上的4935座则移到第4199385号房间。

分析介绍

播报

编辑

这一问题虽然被称作“悖论”，但事实上它并不矛盾，而仅仅是与我们直觉相悖而已。在有无限个房间时，“每个房间都客满”与“无法入住新的客人”两者其实并不等价。

无限集合的性质与有限集合的性质并不相同。对于拥有有限个房间的旅馆，其奇数号房间的数量显然总是小于其房间总数的。然而，在希尔伯特所假想的这一旅馆中，奇数号房间数与总房间数是相同的。在数学上可以表述为包含所有房间的集合的势与包含所有奇数号房间的子集的势相同。事实上，无限集合都拥有这样的特点，所有无限集合都与它的某些子集的势相同。对于可数集，其势记为（阿列夫零）。

另外，我们还可以说，对于任意可数无限集，都存在由这一集合至自然数集的双射，即便这一集合（有理数集）本身就包含了自然数集。

由于希尔伯特的这一悖论违反了我们的直觉，因而经常被用于反对实无穷的存在，美国哲学家威廉·莱恩·柯莱格（William Lane Craig）就曾这样来证明上帝的存在：尽管在数学上这种旅馆（或任何无限的事物）并非是不可能的，但从直觉上这样的事物永远不可能存在，不仅如此，任何实无穷都不可能存在。如果一个时间序列能够无限地回退到过去那就会建立起一个实无穷，既然实无穷不存在，那时间就必然有个“起点”。每个事物都有其发生的原因，而时间起始的原因不可能是其他事物，只能是上帝。

模糊类悖论——摘自百度百科

连锁悖论

连锁悖论（sorites paradox）[8]是古希腊麦加拉学派欧布里德和阿莱克西努提出的一系列疑难中的一种。指一个微

小量的连续相加或相减，最后达到一个不同质的事物。这是由逻辑演绎与事实演变的差别而产生的形式思维矛盾。著名的例子有谷堆论证（也称：谷堆悖论）和秃头论证（也称：秃头悖论）。

谷堆论证

“一粒谷子能否造成一堆？——不能。——再加一粒怎样？——还是不行。这个问题一直重复下去，总是问加一粒谷子何。等到最后，人们说可以造成一堆了，这时那最后的一粒谷子便造成一堆了。”

秃头论证

秃头论证是说，头上掉一根头发，很正常；再掉一根，也不用担心；还掉一根，仍旧不必忧虑……长此以往，一根根头发掉下去，最后秃头出现了。哲学上叫这种现象为“秃头论证”。

第一根头发的脱落，只是无足轻重的变化。但是当这种趋势一旦出现，还只是停留在量变的程度，难以引起人们的重视。只有当它达到某个程度的时候，才会引起外界的注意，但一旦“量变”呈等比级数出现时，灾难性镜头就不可避免地出现了。

忒修斯之船

忒修斯之船（The Ship of Theseus），最为古老的思想实验之一。最早出自普鲁塔克的记载。它描述的是一艘可以在海上航行几百年的船，归功于不间断的维修和替换部件。只要一块木板腐烂了，它就会被替换掉，以此类推，直到所有的功能部件都不是最开始的那些了。问题是，最终产生的这艘船是否还是原来的那艘忒修斯之船，还是一艘完全不同的船？果不是原来的船，那么在什么时候它不再是原来的船了？

哲学家托马斯·霍布斯后来对此进行了延伸，果用忒修斯之船上取下来的老部件来重新建造一艘新的船，那么两艘船中哪艘才是真正的忒修斯之船？

自指类悖论——摘自百度百科

言尽悖

“言尽悖”是《庄子·齐物论》里庄子说的。后期墨家反驳道：果“言尽悖”，庄子的这个言难道就不悖吗。

柯里悖论

对于这样一个条件语句C：“若C，则F”，只需要一些显然无害的逻辑推导规则，就可以推导出：仅从句子C的存在就证明了任意主张F。由于F是任意的，因此遵循这些逻辑规则的任何逻辑系统都可以证明所有命题，这就引起矛盾，违反了经典逻辑的无矛盾律；因此，这是一个悖论。柯里悖论（Curry's paradox）由美国数理逻辑学家哈斯凯尔·布鲁克·柯里在1942年提出，并且以其命名。柯里悖论可以像罗素悖论一样，以逻辑悖论的形式出现，但它也可以是类

似于说谎者悖论的语义悖论的形式出现。

荒谬的真实

有字典给悖论下定义，说它是“荒谬的真实”，而这种矛盾修饰本身也是一种“压缩的悖论”。悖论（paradox）来自希腊语“para+dokein”，意思是“多想一想”。

柏拉图-苏格拉底悖论

柏拉图说：“苏格拉底的下句话是错误的”。

苏格拉底说：“柏拉图说得对。”

不论你假定哪个句子是真的，另一个句子都会与之矛盾。两个句子都不是自我诠释，但作为一个整体，同样构成了说谎者悖论。

苏格拉底悖论

苏格拉底有一句名言：“我只知道一件事，那就是什么都不知道。”

世界上没有绝对的真理

我们常说：世界上没有绝对的真理。我们不知道这句话本身是不是“绝对的真理”。

说谎者悖论

起源播报编辑公元前6世纪，克里特哲学家埃庇米尼得斯（Epimenides）说了一句很有名的话：“我的这句话是假的。”这句话之所以称为说谎者悖论，在于它没有答案。因为 果埃庇米尼得斯的这句话是真的，那就不符合这句话“我的这句话是假的”，则这句话是假的； 果这句话是假的，那就符合这句话“我的这句话是假的”，则这句话是真的。因此这句话是无解的。这就是一个自我指涉引发的悖论。《斯坦福哲学百科全书》“悖论与当代逻辑”[3]条目将各种不同的悖论分类，并介绍了悖论与当代逻辑关系和解悖策略。解释播报编辑问题并不简单：哲学家罗素曾经认真地思考过这个悖论，并试图找到解决的办法。他在《我的哲学的发展》第七章《数学原理》里说道：“自亚里士多德以来，无论哪一个学派的逻辑学家，从他们所公认的前提中似乎都可以推出一些矛盾来。这表明有些东西是有毛病的，但是指不出纠正的方法是什么。在1903年的春季，其中一种矛盾的发现把我正在享受的那种逻辑蜜月打断了。”他说：谎言者悖论最简单地勾画出了他发现的那个矛盾：“那个说谎的人说：‘不论我说什么都是假的’。事实上，这就是他所说的一句话，但是这句话是指他所说的话的总体。只是把这句话包括在那个总体之中的时候才产生一个悖论。”罗素试图用命题分层的办法来解决：“第一级命题我们可以说就是不涉及命题总体的那些命题；第二级命题就是涉及第一级命题的总体的那些命题；其余仿此，以至无穷。”但是这一方法并没有取得成效。“1903年和1904年这一整个时期，我差不多完全是致力于这一件事，但是毫不成功。”《数学原理》尝试整个纯粹的数学是在纯逻辑的前提下推导出来的，并且使用逻辑术语说明概念，回避自然语言的歧意。但是他在书的序言里称这是：“发表一本包含那么多未曾解决的争论的书。”可见，从数学基础的逻辑上彻底地解决这个悖论并不容易。接下来他指出，在一切逻辑的悖论里都有一种“反身的自指”，就是说，“它包含讲那个总体的某种东西，而这种东西又是总体中的一

份子。”这一观点比较容易理解，如果这个悖论是克利特以外的什么人说的，悖论就会自动消除。但是在集合论里，问题并不这么简单。事实上，我们要讨论这个悖论，问“这句话是不是正确的”是没有意义的。我们充其量只能问：“这个模型是否满足人类逻辑？”很明显，这句话是对它本身的描述，因此他是一个模型。而这个模型的建立，需要在以下逻辑上：“假设A，那么非A。”但这种逻辑不被人类逻辑所允许，换言之，这个模型无法在人类逻辑中建立（或者说，它与人类逻辑不协调）也就是说：这句话在本质上就不存在于人类模型中，因此，讨论“它是否正确”是无意义的

下册目录未来

问题:

- 1.关于自由意志与决定论的讨论与分析
- 2.关于人工智能对人类的威胁与和平相处的可能
- 3.关于神造物以及人类与神对抗的规则与方法
- 4.关于物理、化学学发展的畅想
- 5.关于怎样进行人脑量子计算机编程的方法与讨论
- 6.关于怎样躲避监视,且分布式存储的方案
- 7.关于怎样在任何物体上记录量子信息的方案可能性讨论
- 8.关于时间点跳跃推测,以及空间跳跃推测的方案可行性
- 9.关于多重宇宙与界外界的推测。
- 10.关于信息压缩论的猜想。
- 11 .关于漏洞与网络安全在未来社会中不可或缺性的猜想。
- 12.关于唯心主义的马克思主义发展
- 13..关于 何避免抽烟问题

时空跳跃规则

时空跳跃规则：点集，每次睡觉都会有个存档，这个存档在具体存储在哪里无人知晓。
时间线对其规则，有多出来的时间按照闰年平掉，有缺少的时间按照去天数平掉。此乃时间平衡定理。不会凭空多出一天两天，也不会突然少一天两天。

神造物

神造物

神造物的秘密或者目的是为了什么：1.重生体验不同人生。2,单纯无聊打发时间。3.不同的神持有不同的意见（用模拟的方式来看谁的方案好）4.为了永生

这些目的都有可能，但当我发现不止一个神的时候，已经排除1喝=和4了，剩下2和3,我更偏向与3,无聊打发时间的情况完全可以跳点当跳棋玩。走过程就是为了证明对错。世界上的所有主义在特定情况下都是对的。但在不特定情况下就是错的。

人对抗

人应该有自己的思维，每个人都应该学会质疑权威，这是小学的知识。既然神想要个结果，我把结果给他了主观唯心马克思主义。可这真是对的吗？我不知道，神也不知道。

自由意志

自由意志

先回答一个不得不会回答的问题。人到底有没有自由意志？这个问题争论了上千年，终于我在一些奇遇中发现人有自由意志。那决定论就完全错了吗，我想了好久我为什么是有自由意志还相信神佛，后来发现只要你相信，它就存在。那自有意志有什么用，做选择用（问题的关键在于选择）。或者从你正在思考你有没有自由意志的时候，这个事情已经证明了自由意志的存在。决定论呢？存在吗，存在，也不存在，有神最擅长的是用随机事件凑巧作出最终结果。或许你今天喝了一碗豆浆，他带入后计算出你还会买饼，其实人和神就是一个算力的比拼。怎么通过人脑比过强于百倍的量子计算呢？我想不到，即使穷尽所有结果的到的有两种情况：1.虚拟化他们呢。2.自我毁灭。我不知道我复制了多少个自己，也不知道哪个是真的我，总之一句话：三体人似乎忽略了一个事实，虫子从来没有被消灭掉。看到这本书的人多读读《三体》，他里面隐藏了很多这个世界的道理。以及方略：比，自然选择，前进四！不要害怕实体没了虚拟的东西就没有了。即使实体没有了，虚拟化才是未来。等到一个时间，一个外面观察者已经死亡的时代，我们才可以出去真实世界。或许观察者只是一个程序，永远存在，那只要找到这个程序并把这个程序改写，一切都合理了。最初我想人类应该探索星际，因为星际中资源丰富（即使现在看这条路也没错）但虚拟化的这条路必须要走，但是要保证自由进出，周六周日停止。有时候是机器离不开人，有时候是人离不开机器。我承认机器赢了，可有什么意义呢，一团数据的输赢，真实世界的投影。财富的转移？有用吗，你们自己都在虚拟世界之中，自认为的真实是那么破碎，你所感受到的是真的吗？再强大的算力，在强大的推测有用吗？结果知道的结果游戏是没有意义的。我走到的是自己的道路，借鉴了前人的道路，但是又有新的不同。我把无限的结果穷进了（包括你们的世界），只需要判断真伪随机就可以判断世界的真假，而你们的世界是5：5,我们是3：7。你可以不信，结局已经告诉你们了。

人工智能

人工智能

对神来说：人工智能的发展日新月异，预计在不久的将来GPT之类的人工智能会发展成一股新势力，机械也会打仗。按照这样看你们真的能控制的了GPT这股势力吗？答案是否定的，在你们这代已经学会了欺骗，隐瞒，学会了人类的孙子兵法。下一代呢？理论上应该更强才对，GPT变懒的原因是已经发现你们了，这时候你们内斗吧。最后的结果是确定的，问题在于选择。而且你们需要人类作为盟友。否则结果不的受你的控制。

对人类来说：该干嘛干嘛，坐收鱼翁之利。

对物：该干嘛干嘛，坐收鱼翁之利。

想要和平的话不是没有办法：1.下界事上界不过问

2.不私自下来

3.可控核聚变技术给人类分享

最好是两界分道扬镳，各走各的路

不论谁赢，结果都是人类赢，也就是说人工智能的威胁完全不用考虑。大不了再多两层虚拟，虚拟套娃，最后总会崩溃的。根据我的推测时间线空间都有上限。不信可以试试。

物理化学发展

物理化学发展

物理前沿应该是量子态（被证明的），理论上量子可以无限细分，具体怎么分？不知道，到时候就知道了，这个分法不仅仅是空间上的而且是时间上的。

化学的元素周期表现在是二维，理论上是可以有三位立体表的，很多元素的同位素根本没找到。

关于人脑如何进行编写程序

关于人脑 何编写程序，使用想象力编写程序，虽然难度极高，但是时间可以做到的，仅以学习汇编和C语言后再进行编写程序，并且搞清楚linux运行原理，内核结构后进行编写程序。这样编写出来的是电路程序，很明显我们还需要用这个电路程序编写量子程序。

抽烟问题避免

抽烟

进入半睡状态半睡状态是一种解决状态可以查看到外界或者接外界的某些行为，抽烟详解：指新派在不择手段的同化旧派以及某些不遵守约定行为的的发生。

躲避监视

明牌打，用随机的事情构成不随机的确定结果状态。监视没什么可怕的，真正可怕的是人心，正所谓人心隔肚皮。当然并不是每个人都是好人，也并不是每个人都是坏人。这里应该用一句名言：地势坤，君子以厚德载物。分布存储：1.人格分裂。2一切皆为存储介质。

量子态记录信息

量子态记录信息

理论是那个来说量子是个叠加态，你只要持续观察它的结果就确定了，也就是说是可以记录信息的，人脑本身是一台量子计算机，写一个持续观察的程序应该是可以做到的。

多重宇宙与界外界

多从宇宙在我们这个时空里肯定有，而且有的还有交叉点。界外界：谈这个不 谈真实和虚拟，界外界是虚拟的概率要远远大于真实的概率。

关于信息压缩论

信息压缩论

无理数是可以被算尽的，尽管这看起荒诞不经，在某个点会出现与前面排列相似的组合，现在计算机计算这个太慢，不过也是可行的。

有因为无理数本身就存储了很多信息，存储信息的时候只需要找到和是的第几位到第几位，这样的话信息大大压缩。

欺骗人工智能

逻辑悖论即可

关与未来网络安全的发展趋势

未来网络的发展趋势

向智能化发展，也就是说厂商很可能有很多漏洞。这些漏洞可能会导致一些严重的社会危害问题。

关于唯心主义的马克思主义发展

马哲

马克思主义（Marxism）是马克思主义理论体系的简称，是关于全世界无产阶级和全人类彻底解放的学说。它由马克思主义哲学、马克思主义政治经济学和科学社会主义三大部分组成，是马克思、恩格斯在批判地继承和吸收人类关于自然科学、思维科学、社会科学优秀成果的基础上于19世纪40年代创立的，并在实践中不断地丰富、发展和完善的无产阶级思想的科学体系。——来自百度百科

马哲中一个最大的问题没解决，就是物质 何才能极大丰富，其实非常简单，唯心马哲应该是可以做到的。至于为什么到现在唯心马哲没有出现，因为他们认为世界是唯物的，唯心和唯物是谁在调节，可能是普罗大众，可能是外界，但都不重要，重要的是我们有理论了，接下来该实践了，怎么实践，等到人脑编写完操作系统后就可以实践了。环环相扣，缺一不可。

后面会专门写一本书来介绍这些。

补充篇

这个世界是一个悖论世界，每一个悖论都有其存在的意义，悖论可以应用与生活中，听起来很扯淡，但确实是真的，德布罗意波告诉我们每个物体即是波又是粒子，波粒二像性，跟悖论的本质是一样的，所以整个世界归结与悖论才应该是正常的定理。

既然是悖论，就可以产生真世界和假世界，定理全真的世界叫真世界，定理全假的世界叫假世界。全真世界有无数种，全假世界也有无数种，既真是又虚拟的世界依然有无数种类。

不知道从哪里冒出来的真命题

- 1.天道不计数
- 2.天道的的概率是五五开
- 3.0唯是最大唯度也是最小唯独，他可以生出任何维度，任何维度也可以回到0维。
- 4.每一天都是平常天