## 第九讲排序(上)

浙江大学 陈 越

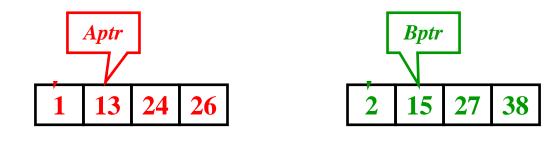


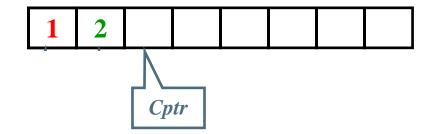
# 9.4 归并排序



### 核心: 有序子列的归并

在外排序中有用





如果两个子列一共有N个元素,则归并的时间复杂度是?

$$T(N) = O(N)$$



### 核心: 有序子列的归并

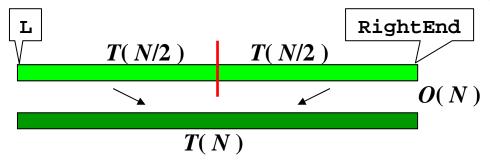
```
/* L = 左边起始位置, R = 右边起始位置, RightEnd = 右边终点位置 */
void Merge( ElementType A[], ElementType TmpA[],
            int L, int R, int RightEnd )
   LeftEnd = R - 1; /* 左边终点位置。假设左右两列挨着 */
   Tmp = L; /* 存放结果的数组的初始位置 */
   NumElements = RightEnd - L + 1;
   while( L <= LeftEnd && R <= RightEnd ) {</pre>
       if (A[L] \le A[R]) TmpA[Tmp++] = A[L++];
       else
                          TmpA[Tmp++] = A[R++];
   while( L <= LeftEnd ) /* 直接复制左边剩下的 */
       TmpA[Tmp++] = A[L++];
   while( R <= RightEnd ) /*直接复制右边剩下的 */
       TmpA[Tmp++] = A[R++];
    for( i = 0; i < NumElements; i++, RightEnd -- )</pre>
       A[RightEnd] = TmpA[RightEnd];
```



### 递归算法



■分而治之



$$T(N) = T(N/2) + T(N/2) + O(N) \longrightarrow T(N) = O(N \log N)$$



### 递归算法



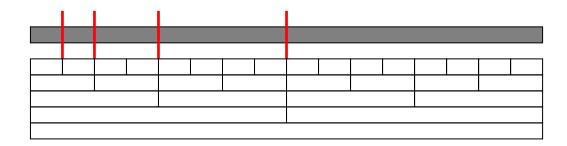
#### • 统一函数接口

```
void Merge_sort( ElementType A[], int N )
{    ElementType *TmpA;
    TmpA = malloc( N * sizeof( ElementType ) );
    if ( TmpA != NULL ) {
        MSort( A, TmpA, 0, N-1 );
        free( TmpA );
    }
    else Error( "空间不足" );
}
```



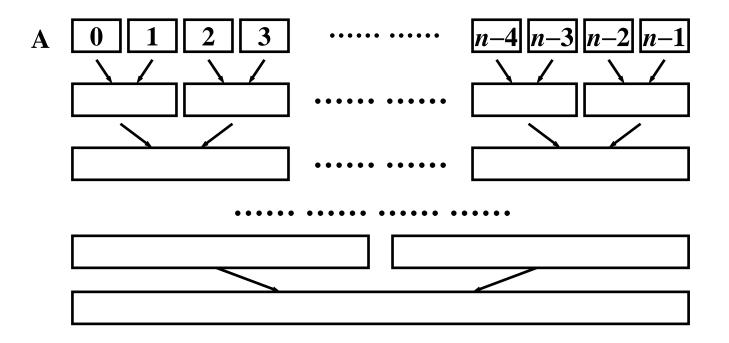
### 递归算法

- 如果只在Merge中声明临时数组
  - void Merge( ElementType A[], int L, int R, int
    RightEnd )
  - void MSort( ElementType A[], int L, int
    RightEnd )





### 非递归算法



最小的额外空间复杂度是---> O(N)



### 非递归算法

#### 将A中元素归并到TmpA



### 非递归算法

```
void Merge_sort( ElementType A[], int N )
```

```
int length = 1; /* 初始化子序列长度 */
ElementType *TmpA;
TmpA = malloc( N * sizeof( ElementType ) );
if ( TmpA != NULL ) {
   while( length < N ) {</pre>
      Merge pass( A, TmpA, N, length );
      length *= 2;
      Merge_pass( TmpA, A, N, length );
      length *= 2;
   free( TmpA );
 else Error( "空间不足" );
```

