第九讲排序(上)

浙江大学 陈 越

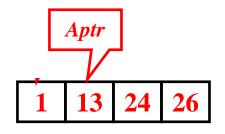


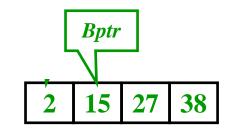
9.4 归并排序



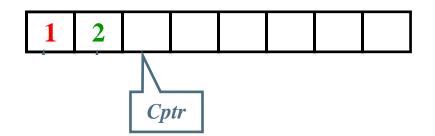
核心: 两个有序子列的归并

在外排序中有用





两个子序列本身是排好序的



开第三个数组,将两个数组一个一个放到这个里面去

与两个多项式相加相似

如果两个子列一共有N个元素,则归并的时间复杂度是?

$$T(N) = O(N)$$



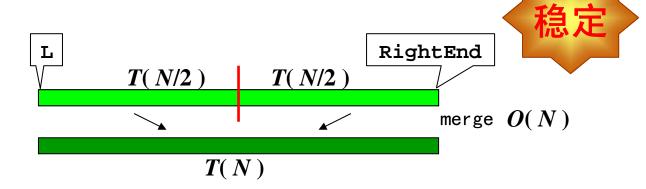
核心: 有序子列的归并

```
/* L = 左边起始位置, R = 右边起始位置, RightEnd = 右边终点位置 */
void Merge( ElementType A[], ElementType TmpA[],
            int L, int R, int RightEnd )
   LeftEnd = R - 1; /* 左边终点位置。假设左右两列挨着 */
   Tmp = L; /* 存放结果的数组的初始位置 */
   NumElements = RightEnd - L + 1;
   while( L <= LeftEnd && R <= RightEnd ) {</pre>
       if (A[L] \le A[R]) TmpA[Tmp++] = A[L++];
       else
                          TmpA[Tmp++] = A[R++];
   while( L <= LeftEnd ) /* 直接复制左边剩下的 */
       TmpA[Tmp++] = A[L++];
   while( R <= RightEnd ) /*直接复制右边剩下的 */
       TmpA[Tmp++] = A[R++];
    for( i = 0; i < NumElements; i++, RightEnd -- )</pre>
       A[RightEnd] = TmpA[RightEnd];
```



递归算法

■分而治之



$$T(N) = T(N/2) + T(N/2) + O(N) \longrightarrow T(N) = O(N \log N)$$



递归算法



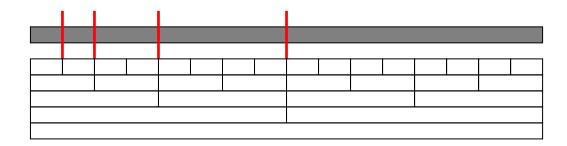
• 统一函数接口

```
void Merge_sort( ElementType A[], int N )
{    ElementType *TmpA;
    TmpA = malloc( N * sizeof( ElementType ) );
    if ( TmpA != NULL ) {
        MSort( A, TmpA, 0, N-1 );
        free( TmpA );
    }
    else Error( "空间不足" );
}
```



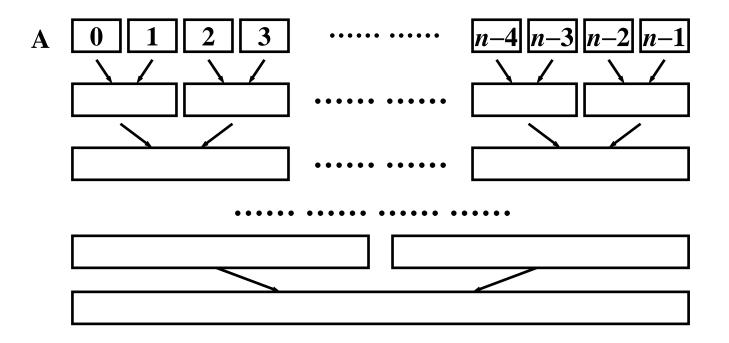
递归算法

- 如果只在Merge中声明临时数组
 - void Merge(ElementType A[], int L, int R, int
 RightEnd)
 - void MSort(ElementType A[], int L, int
 RightEnd)





非递归算法



最小的额外空间复杂度是---> O(N)



非递归算法

将A中元素归并到TmpA



非递归算法

归并排序在外排序时是一个有用的工具

```
void Merge_sort( ElementType A[], int N )
   int length = 1; /* 初始化子序列长度 */
  ElementType *TmpA;
  TmpA = malloc( N * sizeof( ElementType ) );
  if ( TmpA != NULL ) {
     while( length < N ) {</pre>
        Merge pass( A, TmpA, N, length );
        length *= 2;
        Merge_pass( TmpA, A, N, length );
        length *= 2;
     free( TmpA );
   else Error( "空间不足" );
```