

# 第七讲 图（中）

浙江大学 陈 越

# 7.1 最短路径问题



# 最短路径问题的抽象

网络:带权的图

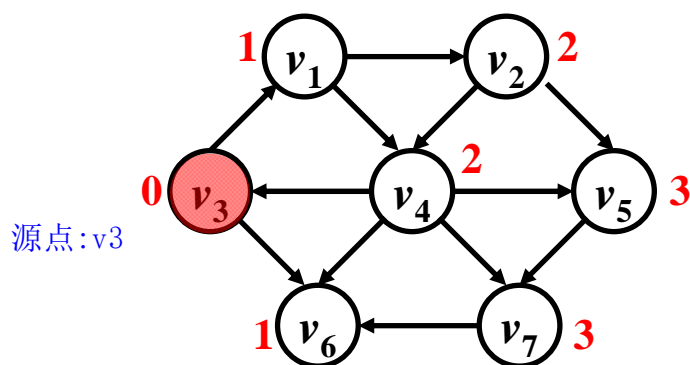
- 在网络中, 求两个不同顶点之间的所有路径中, 边的权值之和最小的那一条路径
  - 这条路径就是两点之间的**最短路径** (**Shortest Path**)
  - 第一个顶点为**源点** (**Source**)
  - 最后一个顶点为**终点** (**Destination**)

# 问题分类

- **单源**最短路径问题：从某固定源点出发(源点是固定的)，求其到所有其他顶点的最短路径
  - (有向) 无权图
  - (有向) 有权图
- **多源**最短路径问题：求任意两顶点间的最短路径

# 无权图的单源最短路算法

- 按照**递增**（如果有并列数字的话：**非递减**）的顺序找出到各个顶点的最短路



**0:**  $v_3$

**1:**  $v_1$  and  $v_6$

**2:**  $v_2$  and  $v_4$

**3:**  $v_5$  and  $v_7$  此时  $v_3, v_4, v_6$  已经被访问过了

到这里所有节点都已经被访问过了, 算法也就结束了

## BFS !

James Bond 从孤岛跳上岸, 最少需要跳多少步?



# 无权图的单源最短路算法

/\*这边用的是邻接表存储\*/

```
void BFS ( Vertex S )
{ visited[S] = true;
  Enqueue(S, Q);
  while(!IsEmpty(Q)){
    V = Dequeue(Q);
    for ( V 的每个邻接点 W )
      if ( !visited[W] ) {
        visited[W] = true;
        Enqueue(W, Q);
      }
  }
}
```

```
void Unweighted ( Vertex S )
{ Enqueue(S, Q);
  while(!IsEmpty(Q)){
    V = Dequeue(Q);
    for ( V 的每个邻接点 W ) /*相当于每条边都访问了一次*/
      if ( dist[W]==-1 ) {
        dist[W] = dist[V]+1;
        path[W] = V;
        Enqueue(W, Q);
      }
  }
}
```

$T = O(|V| + |E|)$

/\*每次从里面弹出一个顶点,当一个顶点被弹出来的时候,就意味着这个顶点到s的最短路已经被找到了\*/

$dist[W]$  = s到w的最短距离

$dist[S] = 0$

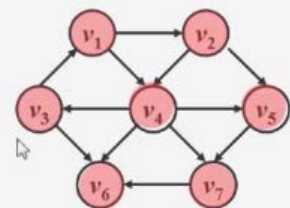
程序一开始时,将源点定义为0

$path[W]$  = s到w的路上一定会经过的某顶点  $path[]$ 记录路径

## 无权图的单源最短路算法

中国

```
void Unweighted ( Vertex S )
{ Enqueue(S, Q);
  while(!IsEmpty(Q)){
    V = Dequeue(Q);
    for ( V 的每个邻接点 W )
      if ( dist[W]==-1 ) {
        dist[W] = dist[V]+1;
        path[W] = V;
        Enqueue(W, Q);
      }
  }
}
```

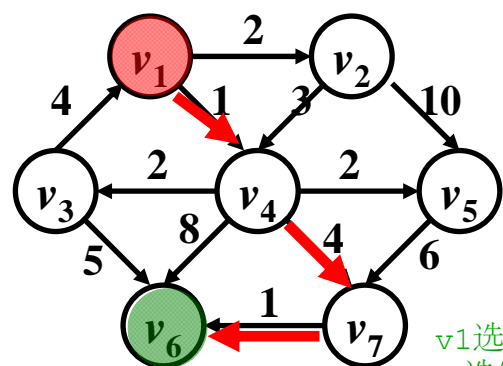


下标	1	2	3	4	5	6	7
dist	1	2	0	2	3	1	3
path	3	1	-1	1	2	3	4

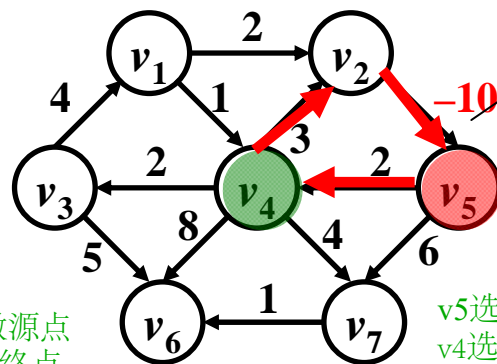
/\*dist[]数组里面存的是每一个顶点到源点的最短距离\*/

Unweighted(3)

# 有权图的单源最短路算法



v1选做源点  
v6选做终点



v5选做源点  
v4选做终点

一直在这条路上循环,就会不断的变小,最终为负无穷-->后面讨论不考虑该情况

负值圈  
(negative-cost  
cycle)

□ 按照**递增 (非递减)**的顺序找出到各个顶点的最短路

## Dijkstra 算法



# 有权图的单源最短路算法

## ■ Dijkstra 算法

与BFS相似的地方在于把顶点一个一个往集合里面收的

- 令顶点集合  $S = \{\text{源点 } s + \text{已经确定了最短路径的顶点 } v_i\}$
- 对任一未收录的顶点  $v$ ，定义  $\text{dist}[v]$  为  $s$  到  $v$  的最短路径长度，但该路径仅经过  $S$  中已经收集的顶点。即路径  $\{s \rightarrow (v_i \in S) \rightarrow v\}$  的最小长度
- 若路径是按照递增（非递减）的顺序生成的，则
  - 真正的最短路必须只经过  $S$  中的顶点（为什么？反证法）
  - 每次从未收录的顶点中选一个  $\text{dist}$  最小的收录集合当中（贪心算法）
  - 增加一个  $v$  进入  $S$ ，可能影响另外一个  $w$  的  $\text{dist}$  值！（如果收录  $v$  使得  $s$  到  $w$  的路径变短，则： $s$  到  $w$  的路径一定经过  $v$ ，并且  $v$  到  $w$  有一条边， $w$  一定是  $v$  的邻接点， $v$  增加进集合以后，它能影响的是它一圈邻接点）
    - $\text{dist}[w] = \min\{\text{dist}[w], \text{dist}[v] + \langle v, w \rangle \text{的权重}\}$

# 有权图的单源最短路算法

```
void Dijkstra( Vertex s )
{ while (1) {
    v = 未收录顶点中dist最小者;
    if ( 这样的v不存在 )
        break;
    collected[V] = true;
    for ( v 的每个邻接点 w )
        if ( collected[W] == false )
            if ( dist[V]+E<V,W> < dist[W] ) {
                dist[W] = dist[V] + E<V,W> ;
                path[W] = V;
            }
    }
}
```

/\* 不能解决有负边的情况 \*/

$$T = O( ? )$$

Dijkstra算法中的dist应该如何初始化?  
如果s到w有直接的边, 则dist[w]=<s,w>的权重; 否则dist[w]定义为正无穷

# 有权图的单源最短路算法

- 方法1: 直接扫描所有未收录顶点 –  $O(|V|)$

- $T = O(|V|^2 + |E|)$  — 对于稠密图效果好

- 方法2: 将`dist`存在最小堆中 –  $O(\log|V|)$

- 更新`dist[w]`的值 –  $O(\log|V|)$

- $T = O(|V| \log|V| + |E| \log|V|) = O(|E| \log|V|)$

对于稀疏图效果好

稀疏图: $E$ 和 $V$ 是同一个数量级的

# 多源最短路算法

- 方法1: 直接将单源最短路算法调用 $|V|$ 遍

- $T = O(|V|^3 + |E| \times |V|)$  ———— 对于稀疏图效果好

- 方法2: **Floyd 算法**

- $T = O(|V|^3)$  ———— 对于稠密图效果好

# 多源最短路算法

## ■ Floyd 算法

- $D^k[i][j]$  = 路径  $\{ i \rightarrow \{ l \leq k \} \rightarrow j \}$  的最小长度
- $D^0, D^1, \dots, D^{|V|-1}[i][j]$  即给出了  $i$  到  $j$  的真正最短距离
- 最初的  $D^{-1}$  是什么？
- 当  $D^{k-1}$  已经完成，递推到  $D^k$  时：
  - 或者  $k \notin$  最短路径  $\{ i \rightarrow \{ l \leq k \} \rightarrow j \}$ ，则  $D^k = D^{k-1}$
  - 或者  $k \in$  最短路径  $\{ i \rightarrow \{ l \leq k \} \rightarrow j \}$ ，则该路径必定由两段最短路径组成： $D^k[i][j] = D^{k-1}[i][k] + D^{k-1}[k][j]$

# 多源最短路算法

```
void Floyd()  
{  
    for ( i = 0; i < N; i++ )  
        for( j = 0; j < N; j++ ) {  
            D[i][j] = G[i][j];  
            path[i][j] = -1;  
        }  
    for( k = 0; k < N; k++ )  
        for( i = 0; i < N; i++ )  
            for( j = 0; j < N; j++ )  
                if( D[i][k] + D[k][j] < D[i][j] ) {  
                    D[i][j] = D[i][k] + D[k][j];  
                    path[i][j] = k;  
                }  
}
```

$T = O(|V|^3)$