

尊敬的苹果开发者审核：

您好，我是这个App的开发者，审核中可能存在误会，再这里澄清一下。为了更详细说明情况，内容篇幅较长，麻烦在百忙之中阅读，谢谢！

首先说明此App是本人独自开发完成所有代码，也是本人第一次发布上线。本人声明绝对不是另一个App的马甲包。代码地址：

<https://github.com/xuzhou524/JuWan>

App名称：聚玩 - 挑战全球对手

此App注重的是“挑战” - 挑战自己、挑战全球其他用户，通过各种项目让自己的分值更高，排名更靠前。

App需求背景：

目前市场上很多经典的、好玩的游戏项目以及好用的生活工具等都比较零散，都是单一App、单一功能并且每个App还添加很多无关功能造成安装包体积很大。像我这样的64G的小内存手机，都不敢更新App更别提下载新的App。

所以萌生出了一个想法，想做个聚合的App平台，供平时使用爱好和我相似、迫切解决手机内存不够的用户使用下载，从而减少没必要的内存占用问题。目前市场还没有这样的App发布。

但是光聚合项目又显得很太简单，无新颖的地方；所以又有新的想法，运用Game Center功能，每个项目新增全球排行榜单数据显示，用户可以挑战对手、突破自己分值的新玩法；

目前手机上还有很多App不支持暗黑模式，夜晚上使用时很伤眼睛。

App功能设计：

目前App已经聚合了两个项目：“数和”和“我要吃瓜”，还会聚合生活休闲项目；如：大冒险、日常小工具等功能。

同时聚合的所有项目都会划分不同的难易星级；一星级、二星级、三星级分别对应困难、中等、简单；

同时此App运用贵公司(苹果)推出的强大的Game Center功能，使用Apple ID登录；做一个可以挑战朋友、挑战全球玩家分值的娱乐模式。除挑战排行功能之外，使用Game Center功能中的用户属性，可以在查看全球排行榜单的个人主页，用户可以了解好友、项目以及个人的得

分数值等信息。在玩家排名中，用户还可以看到自己与好友的排名信息，可以相互比较。后续还会支持让使用者可在**Game Center**找到其他参与者，从而发出挑战邀请，当然陌生人也将出现在一个列表中，邀请项目可在第三栏中进行设置。具体使用会有帮助中心进行查看；

支持暗黑模式，跟随系统设置变化。

项目一：“数和”

1、视觉设计：

①数字：3、6、12、24、48、96、192、384、768、1536、3072、6144、12288。

②主题色：默认主题颜色为：天空蓝，同时提供三种主题配色供用户设置自己喜欢的颜色。

③表盘：默认表盘为：5×5，同时提供4×4、6×6供用户选择，体验更高级的玩法，但需要达到一定分值。

2、玩法规则：首先在表盘上会初始化两个数字“3”，用户通过上、下、左、右滑动表盘，表盘上的数字会随着手势的方向移动，如果两个相同数字碰撞在一起会合并成两个数字之和，每滑动后将会出现一个新的随机数字“3”或“6”。重复操作，直到不能再移动方块为止。

3、记分规则：每次移动合并过程中，所有的和再相加即为本局最终得分。

4、App内购：虽然提供6×6表盘，但需要用户购买才能畅享体验高级玩法。

5、运用**Game Center**功能，新增全球排行榜单数据显示，用户可以挑战对手、突破自己分值的新玩法；

严重说明：此项目和**2048**并不太一样，首先游戏页面的整体布局、风格、元素都不一样，其次再记分规则上也是不一样的，还有新加多种表盘大小的选择、卡片颜色的选择等；还新增**Game Center**功能，可以查看全球前100名以及个人的分值列表。

项目二：“我要吃瓜”

1、视觉设计：简洁、简单；丰富多样的水果元素，好看的分值数字显示。在游戏中还会有美妙的音乐元素。

2、玩法规则：首先在控制区顶部会初始化一个体积较小的水果，

用户控制下落位置；当两个体型较小的水果相撞即可变成一个更大的不同水果，最终变成一个西瓜形态的水果。在游戏过程中由于水果是圆形的会滚动产生许多不可控的结果。直到控制区域无法在存放新的水果为止。

3、记分规则：每次变化过程中，会产生分值，所有分值相加即为本局最终得分。

4、运用Game Center功能，新增全球排行榜单数据显示，用户可以挑战对手、突破自己分值的新玩法；

5、后续会设计更多的水果图案，设计更丰富好看的控制区域。

特殊说明：

由于前期聚合的项目还不是很多，所以暂时对所有用户免费下载App，当聚合项目更丰富、更完善后将设置合适的价格提高下载门槛。

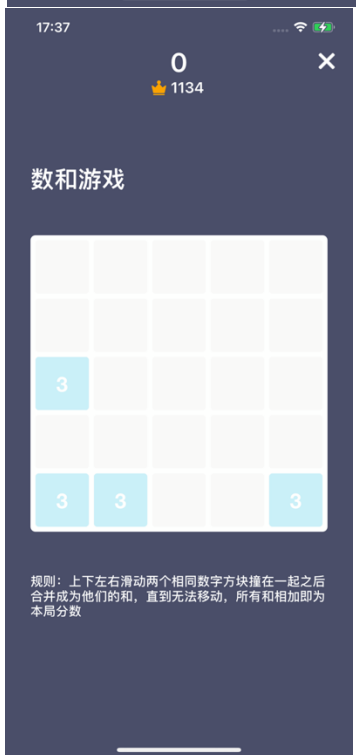
此App主要目的在于针对不同的人群属性做运营方面的区分，我们希望给予用户不同的产品体验，包括应用程序内的功能侧重点，展现给用户的内容等等；目前市场上还暂时没有这类App出现；

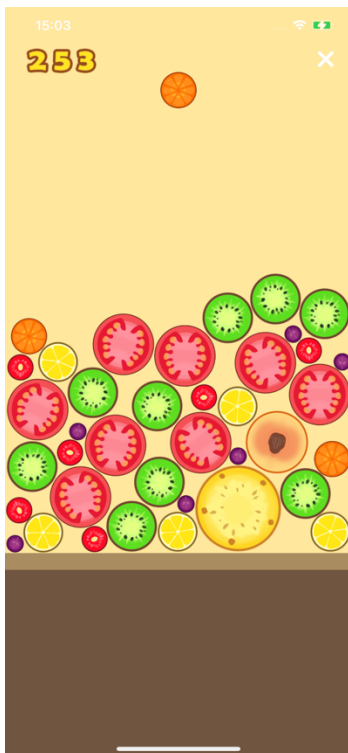
所以，针对于贵方提出的4.3相关问题，希望贵方能从App需求背景、App的整体的功能、侧重的功能、侧重的用户群体、售价以及后续的发展等等因素重新审核，及时给予App通过审核并发布至App Store。后续我也会不忘初心，精心维护，让用户体验不一样的App。

当然，如果您认为只保留“数和”一个项目符合审核指南，那么我会删除“我要吃瓜”这个项目再次提交；但是还认为全部有很大相似，麻烦请告诉我们对比的App具体的名称或者截图，方便我们进行整体调整。联系邮箱：xuuohz@163.com

诚挚的问候！

附件截图：





其他商店 App 截图（作对比）

