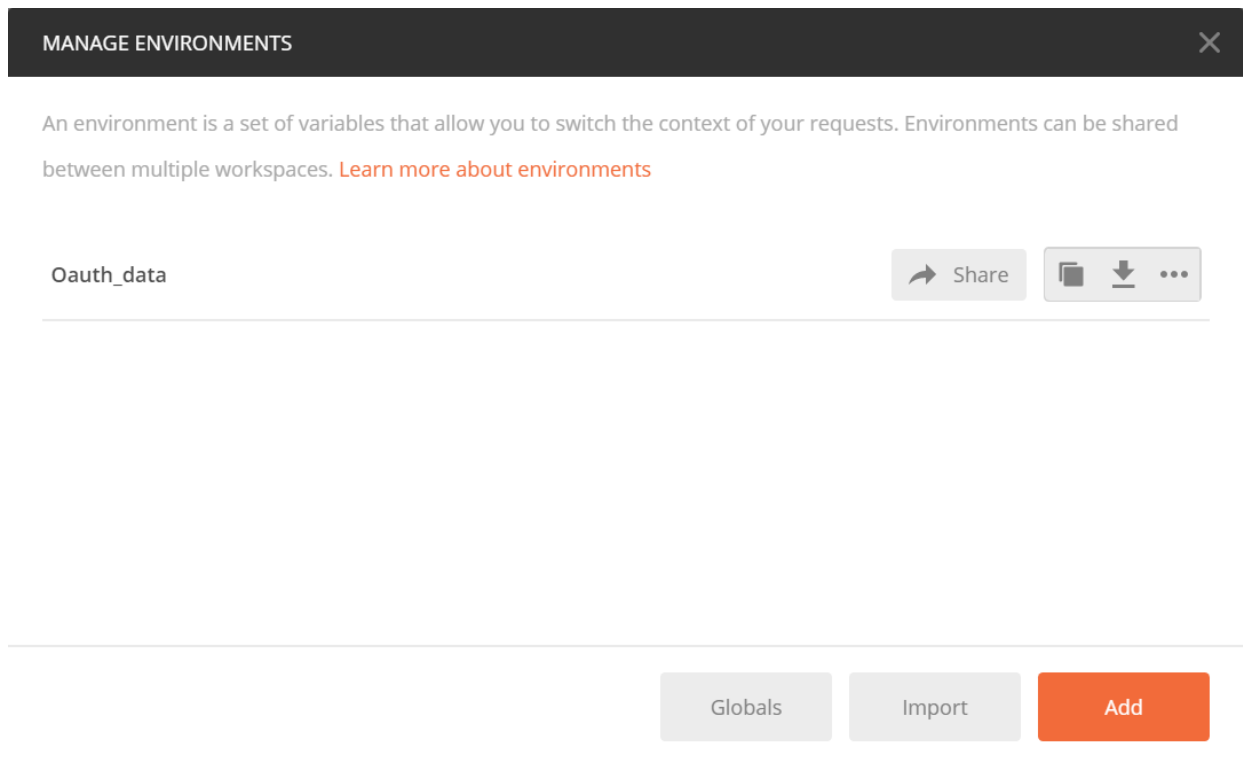


Postman单元测试Oauth过程

环境变量配置

- 配置一个Oauth_data环境变量，所有的接口都可以使用这个变量，而且这个变量是可以通过代码进行修改的。



脚本编写

授权认证

- 发送请求
- 首先取环境变量里的cookieA的值
- 然后判断是否请求成功 `pm.response.to.have.status(200)`
- 接着判断是否请求返回的内容是否正确 `pm.expect(OauthData.code).to.eql('0');`
- 通过判断头部是否有set-cookie来设置环境变量里的cookie；如果有则覆盖变量里的cookie；如果没有则判断环境变量里是否有值，如果有则沿用，没有则报错
- 将Oauth相关数据设置环境变量

登陆

- 将账号密码写在请求头部，发送请求
- 首先取环境变量里的cookieB的值

- 然后判断是否请求成功 `pm.response.to.have.status(200)`
- 接着判断是否请求返回的内容是否正确 `pm.expect(OauthData.code).to.eql('0');`
- 通过判断头部是否有set-cookie来设置环境变量里的cookieB；如果有则覆盖变量里的cookieB；如果没有则判断环境变量里是否有值，如果有则沿用，没有则报错

授权

- 取环境变量的参数放在请求的data里，发送请求
- 然后判断是否请求成功 `pm.response.to.have.status(200)`
- 接着判断是否请求返回的内容是否正确 `pm.expect(OauthData.code).to.eql('0');`
- 判断响应内容是否包含授权码
- 将授权码设置在环境变量里

获取skey

- 取环境变量的参数 `code`、`state` 放在请求的data里，带上cookieA发送请求
- 然后判断是否请求成功 `pm.response.to.have.status(200)`
- 接着判断是否请求返回的内容是否正确 `pm.expect(OauthData.code).to.eql('0');`
- 判断响应内容是否包含skey
- 将skey设置在环境变量里