

Dados pessoais			
Nome	Valentino Carneiro	Posição atual	Estudante
Nacionalidade	Portuguesa	Localização	Portugal
Data de nascimento	2003		
Links	<a href="https://xval.me">https://xval.me</a> (Portfólio), <a href="https://github.com/xvalme">https://github.com/xvalme</a>		
Contacto	valentinocarneirogoncalves at gmail dot com		

Educação	
Licenciatura	Licenciatura em Engenharia Eletrotécnica a começar em 2021, com previsão de saída em 2024.
12º Ano	Curso científico-humanístico de Ciências e Tecnologias, acabado com média de (quase) 20, tendo participado a título individual em diversos concursos de ciência.

Linguagens de programação / Scripts e software	
Sistemas operacionais	Windows e Linux
</> Linguagens	Python (4/5), Javascript (Node.js) (4/5), HTML (4/5), CSS (4/5)
Frameworks	Bootstrap (4/5), Django (3/5), React e React-native (4/5)
Áreas principais de projetos passados	Full-stack, Web Scraping, Automação, Edição de PDFs, Android
Principais interesses	Full stack, Web/App Design
Controle de versões	Git
Processamento de texto	LibreOffice (4), Microsoft Office (5)

Línguas	
Português	Nativa
Inglês	Escrito: 5, Falado: 4

Passatempos : Arte e desenho; leitura (não ficção); xadrez; RadioAstronomia
---

Projetos passados	
Bots e Web scrapers	Desenvolvimento em Python de diversos bots, principalmente para comunidades no Reddit, para automação de diversas tarefas e recolha de dados.
Chaimager / Absolut Reader	Duas aplicações para windows (python) e android, respetivamente (react-native). Projetos que envolveram o desenvolvimento também de um servidor em Django e manutenção de uma base de dados.
Priser	Plataforma criada com o intuito de ajudar pessoas sem impressoras 3D, sendo a comunidade a própria a fornecer os serviços, de forma a poder rentabilizar impressoras que nem sempre estão em utilização. A plataforma atuava como intermediário, fazendo corresponder o melhor impressor à peça pedida. Acabou por ser fechada por falta de utilizadores.