

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

## FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ



Projekt IAL, 2018Z

## Obarvení grafu

Projekt č.6

26. října 2018

**Tým:**

Adámek Josef, xadame42

Barnová Diana, xbarno00

Vanický Jozef, xvanic09

Weigel Filip, xweige01

# Obsah

<b>1</b>	<b>Zadanie</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Průzkum kontextu použití</b>	<b>2</b>
2.1	Cílová skupina . . . . .	2
2.2	Typické případy použití . . . . .	2
2.3	Prostředí použití . . . . .	2
2.4	Požadavky na produkt . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Návrh klíčových prvků UI</b>	<b>2</b>
3.1	Seznam projektů . . . . .	2
3.2	Popis projektu . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Návrh GUI a Prototyp</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Testování prototypu GUI</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>Studijní zdroje</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>Implementace</b>	<b>2</b>
<b>8</b>	<b>Týmová spolupráce</b>	<b>3</b>
<b>9</b>	<b>Závěr</b>	<b>3</b>

# 1 Zadanie

Obarvením grafu rozumíme přiřazení barev uzlům grafu, přičemž žádné dva sousední uzly nesmí být obarveny stejně. Minimální počet použitých barev se nazývá chromatické číslo.

Vytvořte program pro hledání **minimálního obarvení neorientovaných grafů**. Pokud existuje více řešení, stačí nalézt pouze jedno. Výsledky prezentujte vhodným způsobem. Součástí projektu bude načítání grafů ze souboru a vhodné testovací grafy. V dokumentaci uveďte teoretickou složitost úlohy a porovnejte ji s experimentálními výsledky.

## 2 Průzkum kontextu použití

### 2.1 Cílová skupina

TBD

### 2.2 Typické případy použití

### 2.3 Prostředí použití

TBD

### 2.4 Požadavky na produkt

TBD

## 3 Návrh klíčových prvků UI

TBD

### 3.1 Seznam projektů

TBD

### 3.2 Popis projektu

TBD

## 4 Návrh GUI a Prototyp

TBD

## 5 Testování prototypu GUI

TBD

## 6 Studijní zdroje

TBD

## 7 Implementace

TBD

## **8 Týmová spolupráce**

TBD

## **9 Závěr**

TBD