

Jméno a příjmení: Michal Vaško

Login: xvasko14

## Práce s argumenty

O zpracování argumentů se mi stará funkce *Argumenty*. Vše se to řeší přes `re.match` který zachycuje daně parametry které mohou být použity. V případě že je zadán špatný parametr nebo je zadán duplicitně vola se chybové hlášení a program končí.

## Vstup skriptu

Pokud se zadá přepínač `--input` tak skript bere daný soubor, který se zadal. Může ale také nastat situace že nebude daný soubor tehdy bere ze standardního výstupu. Pokud nastane nějaká chyba vyběhne chybová hláška odpovídající chybě a program se ukončí.

## Formátovací soubor

Pokud se zadá přepínač `--format` tak se modifikuje skript na základě pravidel ve formátovacím souboru. Formátovaný soubor je dán v regulárním vyjádření `<regulární výraz> \ t + <seznam formátovacích příkazů>` kde `<regulární výraz>` je nějaký regulární výraz který je specifikován a `<seznam formátovacích příkazů>` nám říká jaké formátovací příkazy použije jako napr. bold, italic, underline a podobně. V případě že nezadáme formát nebo chybí soubor či ho nemůžeme otevřít, tak tehdy jen zkopírujeme vstup na výstup a tváříme se že formátovací soubor nebyl vůbec zadán. Také ještě se v programu vyskytuje funkce *ForKontrola* která ještě kontroluje či formát neobsahuje nějaké nepovolené věci.

## Regulárních výrazů a pozice

Pracujeme zde s regulárními výrazy, které Python 3 nezná, proto je musíme převést. První však nacházíme řetězcem odpovídající regulárnímu výrazu a pak když víme pozici tak na začátek dáváme otevírací značku HTML a na konec řetězce uzavírací značka. To řešíme ve funkci *PoziciaZnac*. Pak dochází k převodu regulárního výrazu na základě důkladné analýzy každého znaku. Tuto věc provádíme ve funkci *prevodRegexu*.

## Formátovací tagy

K zjištění formátovacích tagů resp. HTML značek přicházíme na základě formátovacích pravidel. Ty analyzujeme a potom ve funkci *ZnackyHTML* provádíme potřebné úkony.

## Výstup

Na závěr se dostáváme k výstupu. To mě na starosti funkce s jednoduchým názvem *Výstup*. Ta jednoduše prochází vstup a vkládá jednotlivé HTML značky z póla místo. Také dochází ke kontrole parametru `--br`, či nebyl dán. Celkový výsledek programu je pak na základě parametru `--output` poslán do souboru případně na standardní výstup.