# PDT ZADANIE 3 PROTOKOL

Filip Vida

30.10. 2022

GITHUB: https://github.com/xvidaf/PDT3\_Vida

Queries sa tiež nachádzajú v súbore dpt3\_queries.txt

2.

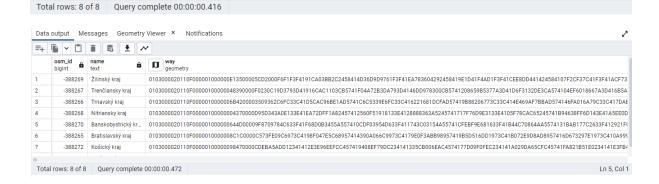
Keď chceme získať koordináty polygonu, vieme tu urobiť zo stĺpca way. Priložené sú 2 riešenia, druhé vypíše koordinát centrálneho bodu v polygóne, zatiaľ čo prvé vypíše body z ktorý sa polygón skladá. Way je potrebné preformátovať na srid 4326, aby tieto koordináty boli reálne skontrolovateľné, napr. na google maps.

```
SELECT osm_id,name, way, st_astext(st_transform(way,4326)) FROM
planet_osm_polygon
WHERE admin_level = '4'

SELECT osm_id,name, way, st_x(st_centroid(st_transform(way,4326))) AS "Longitude", st_y(st_centroid(st_transform(way,4326))) AS "Latitude" FROM planet_osm_polygon
WHERE admin_level = '4'
```

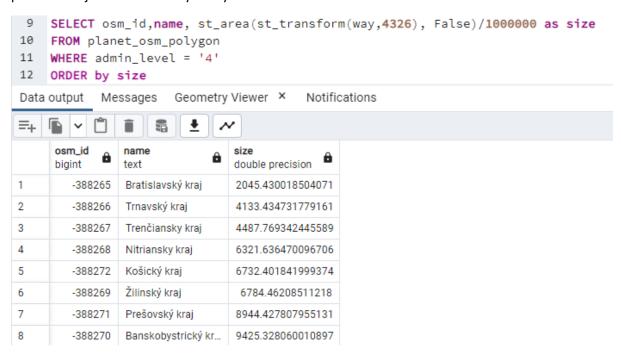
Oba ale obsahujú rovnaký výstup pre way, ktorý si môžeme nakresliť na mape.





#### 3.

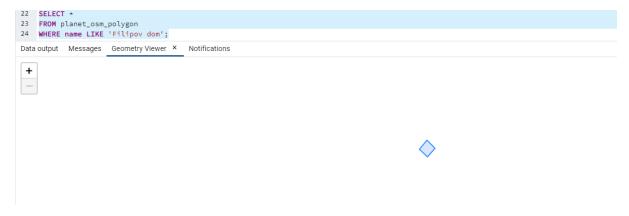
Veľkosť plochy polygónu vieme zistiť pomocou funckie st\_area z stĺpca way. Takisto ako pri predošlej úlohe si way transformujeme na srid 4326, čím získame rozlohu v metroch. Následne m^2 prekonvertujeme na km^2. Výsledky zoradíme.



#### 4.

Polygón domu vytvoríme pomocou ST\_makePolygon a st\_makePolygon. Make polygon si žiada uzavrené linestringy. Toto vytvoríme pomocou koordinátov z google maps, pričom ich ale zapisujeme opačne. Definujeme tiež srid vytváraného polygónu, ktorý potom transformujeme na srid 3857, keďže to je srid stĺpca way. Pri vkladaní využijeme arbitrárne id a meno, pomocou ktorého vieme záznam nájsť.





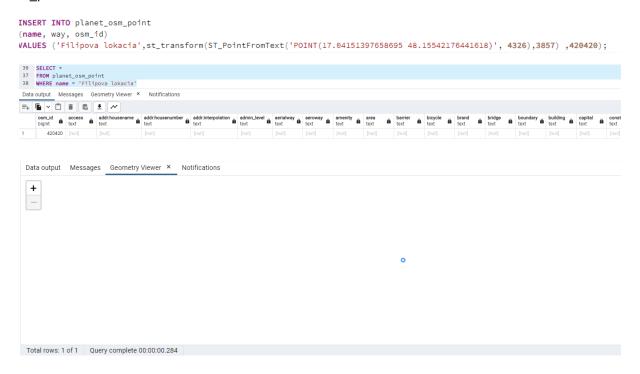
5.

Kraj v ktorom sa dom nachádza zistíme tak, že si vyselektujeme kraje, a pridáme podmienku, že nami vytvorený polygon sa v danom polygóne kraja nachádza pomocou funkcie ST\_contains.

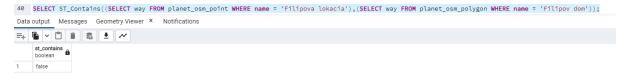


6.

Point pridáme veľmi podobne ako polygón, ale použijeme len jedni koordináty a funkciu st pointFromText.



Na toto vieme tiež využiť už použitý st\_contains, pomocou ktorého vidíme že nie, niesom akurát doma.



8.

Na vzdialenosť využijeme st\_distance, ktorý potrebuje 2 inputy. Získame ich pomocou queries, ktoré nám selektnú našu lokáciu, a fiitku. Transofrmácia, aj keď použitá nieje reálne potrebná, keďže stĺpce už sú 3857. Výsledná vzidialenosť je ale skreslená, tak ju prenásobíme pomocou kosínusu latitude prvej lokácie.

Vidíme, že sa nachádzam okolo 2 kilometrov od fakulty.

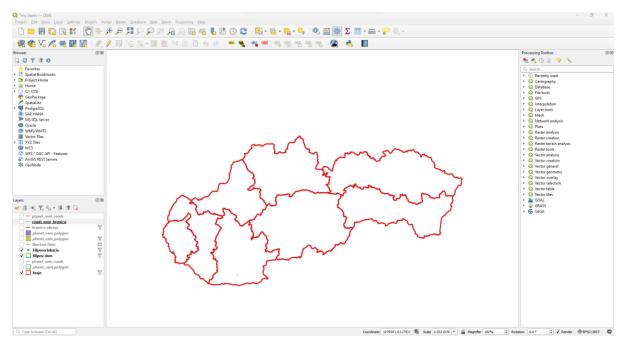
```
SELECT ST_Distance((SELECT st_transform(way,3857)

FROM planet_osm_point

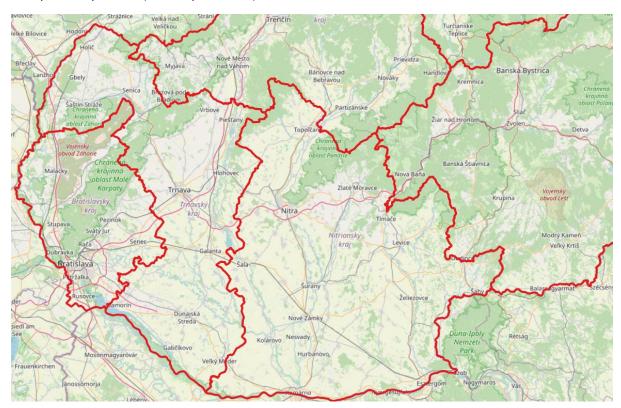
WHERE name = 'Filipova lokacia'), (SELECT st_transform(way,3857) FROM planet_osm_polygon WHERE name = 'Fakulta informatiky a informatiky a
```

9.

Po nainštalovaní qgisu sa musíme pripojiť na databázu. Následne si vieme jednotlivé tabuľky pridať ako layers. Tieto layers si vieme následne vyfiltrovať, a pomenovať podľa kontextu. Tiež si vieme vybrať ako sa zobrazia(farba, vyplniť polygón farbov, len okraje polygónu atď). Tu vidíme vyfiltrované kraje, moje miesto bydliska a aktuálnu lokáciu.



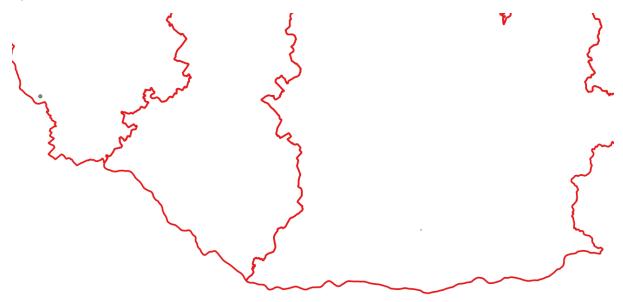
# S mapou ako podklad (dosť neprehladné)



## Dom s mapou ako podklad



Tu vidíme bližší náhľad, zelený point je moja aktuálna lokácia, zelený polygón je moje miesto bydliska.



10.

Plošne najmenší okres is zistíme pomocou 2 subqueries. Najprv si vyberieme všetky polygóny, ktoré majú admin\_level = 8, a tiež obsahujú v mene okres, aby sa vyfiltrovali nežiadané záznamy. Z týchto výsledkov následne vypíšeme ich rozmer, pomocou st\_area, do ktorého pošleme transformovaný way, toto nám vráti rozlohu v m^2, tak to ešte prekonvertujeme na km^2 a usporiadame ich, a vynerieme najmenší. Z tohto následne vyberieme súradnice ako už raz bolo spomínané.



### 11.

Do tabuľky vložíme všetky cesty, ktorých aspoň jeden bod je menej ako 10km od Hranice, ktorú sme získali pomocou st\_intersection.

Hranicu si nájdeme pomocou ST\_Intersection, následne hľadáme všetky cesty, ktoré spĺňajú podmienku, že sú vzdialené menej ako 10km. Cesty vyfiltrujeme, aby neobsahovali Hranice a chodníky.

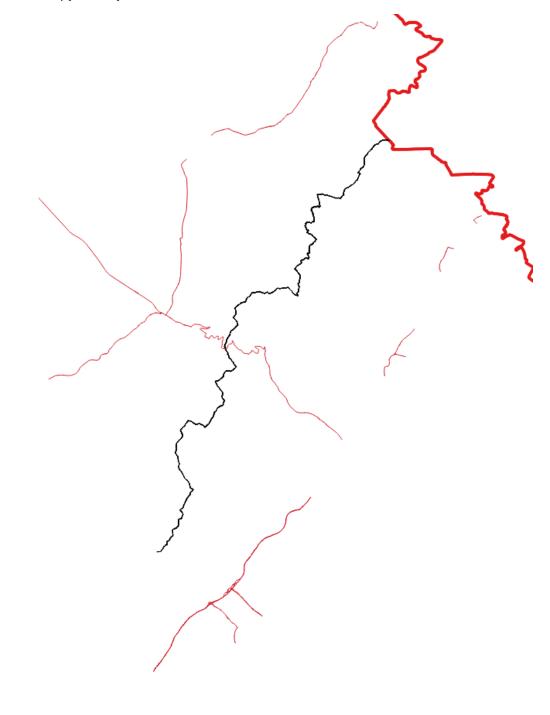
```
CREATE TABLE roads_near_hranica (LIKE planet_osm_roads INCLUDING ALL);

INSERT INTO roads_near_hranica
SELECT * FROM planet_osm_roads
HHERE ST_Distance((SELECT ST_intersection((select way)
FROM planet_osm_polygon
WHERE name = 'okres Malacky'),(select way)
FROM planet_osm_polygon
WHERE name = 'okres Pezinok'))),planet_osm_roads.way) <= 10000 AND boundary IS NULL and highway NOT LIKE ALL(ARRAY['path','footpath','track']);

Data output Messages Geometry Viewer × Notifications

INSERT 0 365
Query returned successfully in 9 secs 750 msec.
```

Aspoň jeden bod cesty je menej ako 10km od hranice.



12.

Katastrálne územia boli naimportované do tabuľky test. Najprv si vyberieme všetky katastre a cesty, ktoré sa machádzajú v komárňanskom okrese. Následne si z týchto dvoch tabuľiek spárujeme tie, ktoré sa intersektujú pococou ST\_Intersects. Z takto povyberaných dvojíc si zistíme dĺžku cesty v katastrálnom úzenmý, a vyberieme najdlhšie.

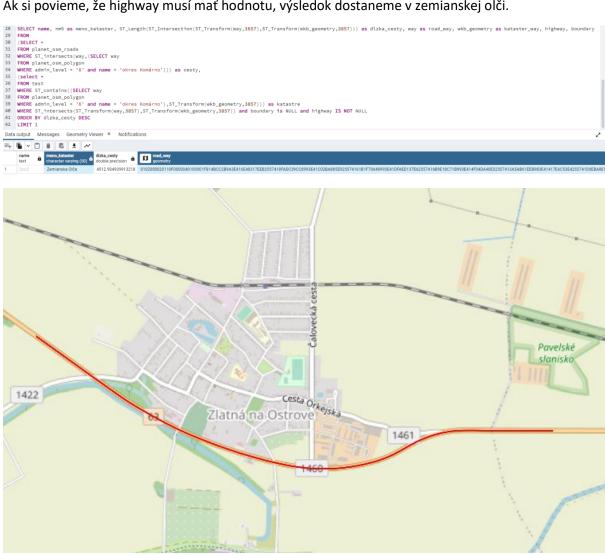
Priradené sú dve možnosti riešenia, keďže sa mi zdalo že v tabuľke roads niesu len roads, a pokúsil som sa to vyfiltrovať.

### Vyfiltrované cesty:

Ak necháme, že highway môže byť null, výsledok sa nachádza v katastri Čalovec, no nevieme presne o čo ide.



Ak si povieme, že highway musí mať hodnotu, výsledok dostaneme v zemianskej olči.



Prikladám aj druhý výsledok, ale ten má highway NULL, a nieje úplne jasné či sa jedná o cestu pojazdnú autom. Táto cesta je ale dlhšia ako predošlí výsledok.



### 13.

Najprv si nájdeme polygón, ktorý predstavuje bratislavu pomocou %Bratislava% a admin level = 6. Vytvoríme okolo nej 20km buffer, ktorý ale limitujeme len na slovensko pomocou ST\_Intersection. Následne od tohto polygónu zmažeme časť, ktorú pokrýva Bratislava samotná pomocou ST\_Difference.

