**Zadanie 1 – SIP Proxy (telefónna ústredňa)**

# Filip Vida

# Použité knižnice

Text

Description automatically generated

## sipfullproxy

Pre implementáciu tohto zadania sme využili sip knižnicu získanú z <https://github.com/tirfil/PySipFullProxy> .Z uvedeného zdroja bol využitý program sipfullproxy.py, ktorý sme si importovali ako knižnicu. Knižnica bola následne upravená pre fungovanie s Python 3, bol z nej vymazaní existujúci main a boli v nej vykonané drobné zmeny na implementáciu doplnkových funkcionalít.

## Socketserver

Knižnicu socketserver využívame na spustenie UDP servera, ktorému poskytneme serverovú adresu vo forme ip adresy a portu, a funckiu ktorá slúži ako handler pre prijatú komunikáciu.

## Netifaces

Knižnicu netifaces využívame pre získavanie ip adresy z vybratého sieťového rozhrania. Využívame ju na jednoduché, automatické vybratie ip adresy na ktorej bude bežať server.

# Úpravy knižnice

V použitej knižnice bolo urobených niekoľko zmien s účeľmi:

## Sfunkčnenie knižnice

Využitú knižnicu bolo v prvom rade nutné sfunkčniť pre Python 3. Vykonané zmeny boli napríklad:

Zmena mena knižnice SocketServer





Zmena bytes like objectu na string. Bolo využité kódovanie windows-1252 namiesto utf-8, kvôli chybe pri dekódovaní 'utf-8' codec can't decode byte 0x80.





Stringové dáta bolo treba enkódovať pred ich poslaním.





IDE v ktorom sme pracovali tiež hlásilo varovania, že štýl akým knižnica kontroluje či sa v dict nachádza určitý kľúč je v Python 3 nepodporovaná.





## Úprava knižnice kvôli doplnkovým úlohám

2 doplnkové úlohy vyžadovali úpravu či doplnenie kódu knižnice, a to Logovanie denníka hovorov a úprava sip stavových kódov. Pri úprave SIP stavových kódov boli originálne, anglické stavové kódy nahradené ich slovenským prekladom, napríklad 480 Temporarily Unavailable bola zmenená na 480 Dočasne nedostupné.





Pre dosiahnutie funkcionality denníka hovorov boli všetky originálne logovania prepísané z logging.info na logging.debug. Jedine nami implementované logovanie sa nachádza na úrovni info, originálne logovanie je zachované, ale bolo zmenené na úroveň debug.





Následne boli pridané nové regexy, ktoré nám pomohly s identifikovaním žiadanej komunikácie, ktorú chceme zaznamenať.

Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated

Niektoré si však takéto pridanie novej logiky nežiadali, boli len pridané do originálneho kódu.



## Vytvorenie vlastného mainu pre “owrapovanie” knižnice

Ako už bolo spomenuté využitá knižnica je importovaná do mainu programu, kde sú následne v maine inicializované všetky potrebné premenné pre funkčnosť proxy, a nasledovne je spustený UDP server.

# Git repozitár

TODO