list列表

增

append()

在列表末尾添加新的元素

Insert()

插入到指定位置,不覆盖原数据,原数据向后顺延

extend()

把可迭代类型的元素拆开放入列表末尾

+= list00 = list00 + list01

前者不改变id，后者改变id，组成一个新list

删

pop()

可以删除指定位置元素,默认删除最后一个,如果下标超出范围,报错

pop index out of range

remove()

删除指定元素,如果元素不存在,报错ValueError

del L[index]

删除指定位置元素

del L

清除列表

clear()

清空列表

改

L[index] = XXXX

找到元素,重新赋值

查

in/not in

判断元素在不在列表中

Index()

查看元素在列表中的下标,返回下标的integer值，如果不存在报错

count()

查看元素在列表中出现的次数,如果没有返回0

其他

排序

1.sort 不生成新的列表，原列表改变

2.sorted排序，得到一个新的列表

元组

增

没有提供增加元素的方法

删

没有提供删除的方法,强行删除报错TypeError

Del

删除整个对象

改

元组不可修改,否则报错TypeError

查

可以通过下标查元素

count()

查看指定元素在元组中的个数,如果没有返回0

Index

查看指定元素在元组中第一次出现的下标,如果没有则报错

其他操作

相加

元组可相加得到一个新的元组

字典

增

dict1[key] = value

删

pop(key)

删除指定键的键值对,返回被删除的键所对应的值

popitem()

默认删除最后一个item,返回item中key和value所组成的元组

clear()

清除字典内的所有item

del dict1[key]

删除指定key对应的item,没有返回值,如果key不存在则报错.

改

Dict[key] = value

如果key存在就修改原来对应的value

如若key不存在就直接添加一个键值对

Update（dict00）

更新参数字典中的数据，可能产生覆盖或者添加

查

Get（key）

查找key对应的value，如果不存在返回None

Dict.Keys（）

获取字典所有键的集合

Dict.value()

获取字典所有值的集合

Dict.Items（）

获取字典所有键值对的集合

Set集合

增

add(element)

把指定元素添加到集合中会自动去重，可变类型数据无法用add加入集合

Update（）

可添加可变类型元素，把元素拆分驱虫添加到集合

删

Pop（）

删除集合中的第一个元素

Remove（）

删除指定元素，若没有 报错

Clear（）

清空几个，输出到控制台的是set（）

Del

系统内置 删除整个集合

改

没有方法可以修改

查

没有提供方法查找元素，可以用系统内置in、not in 判断元素是否在集合中

其他操作

Difference

不改变元集合，去除第一个集合中和第二个集合重复的内容

Difference\_update

原集合改变，去掉重复的项

Intersection

返回交集

Intersection\_update

改变原来的集合，去掉不重复的项，只保留相同的

Union

取并集，返回并集

Sysmmetric\_difference

取差集，去除两个集合中相同同的元素，返回组成的一个新集合

共同的操作命令

删：都可以用del ，删除的很彻底，次之 是clear，pop、remove都可以使用

改：元组集合都不可更改，列表和字典都可以用下标更改

查：都可以用in、not in 查是否在里面，列表、元组都可以用count和index

Sorted 比较 生成一个新的列表