

## A témaválasztás indoklása

Ebben a részben szeretném ismertetni, miért döntöttem a kosárlabda játék készítése mellett. Nagyon sokat gondolkodtam, mi lehetne megfelelő téma, ami érdekes számomra, emellett kihívást jelent megvalósítani.

A kosárlabda játék alap ötlete a FIFA nevezetű focis játékból ered. Ennek a játéknak van egy olyan része, amikor a felhasználó összegyűjtheti a focisták kártyáit, saját csapatot csinálhat belőlük, majd mérkőzéseket vívhat csapatával.

Ehhez hasonló kosárlabdás játékot szeretnék elkészíteni. Kerestem hasonló webes alapú játékot, sajnos nem találtam olyat, ahol mérkőzéseket is lehet játszani az összegyűjtött csapatokkal. Ezt szeretném megvalósítani magyar nyelvű felülettel, mert az általam talált kártyás játékok többnyire angol nyelvűek. Tapasztalataim szerint egyre több magyar anyanyelvű személy érdeklődik a kosárlabda iránt, ezért szeretnék számukra is könnyen játszható felületet biztosítani programommal.

A hasonló jellegű oldalakon felleltem több olyan opciót, melyeket saját projektemben szeretnék másként megvalósítani. Példaként a legtöbb ilyen játékban egy játékosnak több verziója is megszerezhető, ellenben az én játékomban minden játékos csak egy verzióban lesz fellelhető.

Mindig is érdekelt a sport világa, úgy érzem, ezzel a feladattal még jobban beleláthatok a kosárlabda érdekességeibe. Szeretném, ha mások is hasonlóképpen tekintenének erre a gyors és rendkívül izgalmas sportra, mint én. Ez a projekt segítségével lesz mindenkinek, hogy jobban megértse a kosárlabda világát és meg is szeresse azt.

Természetesen lényeges számomra, hogy ne csak érdekes legyen ez a feladat, hanem a szakmai fejlődésemet is segítse. Ezért szeretném a frontend részt látványosan megvalósítani, emellett a játék menetének gördülékenységét is hasonlóan folyamatosra csinálni, mint amilyen maga a kosárlabda játéka a való életben.

Gyerekkoromban nagyon szerettem a kártyás játékokat, ezért gondoltam arra, hogy jó lenne az alkalmazásomat kártyás formában megvalósítani. Napjainkban a legtöbb ember online játszik, nem fizikai formában, viszont a kártyázás élménye ilyen formában is megvan.

Az általam készített játék nagy élményt nyújt minden embernek, aki szeret gyűjteni, mivel saját csapatot kell gyűjteni és fejleszteni. Emellett a szerencsejáték is része lesz, természetesen csak

kitalált valutával. Különböző csomagokat lehet kinyitni a játékban, melyek játékosokat, vagy valutát tartalmaznak.

Összefoglalva szeretnék egy olyan felületet biztosítani a magyar kosárlabda rajongóknak, akik kikapcsolódnának egy ilyen jellegű játékkal és szeretném vonzóvá tenni ezt a nagyszerű sportot mindenki számára. Ezzel a céllal készítem el a vizsgamunkámat.