







PHP fejlesztői próbafeladat

1. Általánosságban a feladatról

- A feladat az adatbázis és az objektum orientált PHP programozói tudást méri fel.
- A megoldás eltérhet a feladatban kértektől, azonban minél több konkrétum van teljesítve, a megoldás annál többet ér.
- Az elkészítendő feladatnak a következő elemeket kell tartalmaznia:
 - Egy mappa, ami tartalmazza az install.php és index.php fájlokat.
 - Ezen belül egy másik mappa, ami a program fájlokat tartalmazza.
 - o A kód saját készítésű kell, hogy legyen, kész keretrendszer nem használható fel.

2. Előnyt jelentenek az alábbi megoldások alkalmazása

- MVC struktúra használata
- Szoftver dizájn minták alkalmazása
- Absztrakt osztályok alkalmazása
- Interfész implementálása
- Magic metódusok használata
- PHP 5.3+ namespace
- Autoloader
- EAV adat szerkezet
- Inline (PHP Doc) dokumentáció angolul

3. Konkrét feladat

- Készíts egy PHP programot a következő instrukciók alapján.
- A program install.php fájlja hozzon létre egy EAV modellel felépített táblaszerkezetet egy adatbázisban. Az adatbázis értékesített monitorokat és a hozzájuk tartozó jellemzőket tartalmazza (jellemzők: képátló, felbontás, márka, ár, akciós ár, név, leírás). Az install.php töltse fel az adatbázist legalább ötven random generált monitorral.
- Legyen egy index.php, ami listázza a monitorokat lapozhatóan és szűrhetően. Szűrni legalább három jellemzőre lehessen, valamint az árra - maximum-minimum érték alapján. Listázáskor a monitorok minden jellemzője jelenjen meg.
- A felhasználó felület HTML tagekbe rendeződve jelenjen meg, CSS alkalmazása nem szükséges.
- Egy TXT fájl tartalmazza, hogy mennyi időbe került a fejlesztés.

4. Értékelési szempont

- A feladat akkor értékelhető, ha maga a program működik.
- Frontend/UX megoldások (CSS, Ajax, stb.) nem számítanak az értékelésbe.
- A feladatban az értéket/pontszámot növeli, ha a második pontból minél több pont van teljesítve
- A feladatra ráfordított idő csak kis mértékben befolyásolja az értékelést.

















Nyilatkozat a próbamunka hasznosításának tilalmáról

Az OANDER Media Kft. ezúton nyilatkozik, hogy a próbafeladatot elvégző jelentkezők próbamunkáját semmilyen módon nem használja fel vagy hasznosítja, illetve a kiválasztási folyamat végén a beérkezett próbamunkákat megsemmisíti, azokat csak a kiválasztásig tárolja. A próbafeladat kizárólag a jelentkezők tudásának és képességeinek szintfelmérését célozza, teljesen fiktív feladat, semmilyen, az OANDER Media Kft. aktuálisan futó projektjeihez nem kerül felhasználásra.

Radó Mátyás

ügyvezető OANDER Media Kft.

