

# AtebJS 使用手册

V3.3.20240729

此文档为上海敏拂计算机科技有限公司版权所有,未经许可,任何人不得以各种形式予以传播。涉及到的方案、图片、价格等均属上海敏拂计算机科技有限公司商业机密,用户只能在公司内采用报告内之内容,不得将方案涉及内容对外公布。

# 目录

第一	−章 概述	. 3
	1.1.简介	
	1.2.初始化	. 3
第二	章 方法库说明	. 4
	2.1.Scanner	. 4
	2.1.1.scannerData	. 4
	2.2.Print	. 4
	2.2.1.printData	
	2.3.GPIO	
	2.3.1.inputStatus	. 5
	2.3.2.setOutput	.5
	2.3.3.SRNDFI044	6
	2.3.3.1.inputStatus	. 6
	2.3.3.2.setOutput	. 7
	2.3.3.3.init	7
	2.4.SerialPort	. 8
	2.4.1.openPort	. 8
	2.4.2.serialPortData	. 8
	2.4.3.transportData	. 9
	2.4.4.closePort	10
	2.4.5.endSymbol	11
	2.5.DeviceSetting	12
	2.5.1.openSettings	12

2.5.2.setVolume	13
2.6.RFID	14
2.6.1.open	14
2.6.2.getData	14
2.6.3.close	
2.7.USB	16
2.7.1.zebra	
2.7.1.1.findDevice	
2.7.1.2.getMessage	17
2.7.1.3.send	18

## 第一章 概述

## 1.1.简介

AtebJS 是 SDCT 和 PDA 移动设备产品的 js 开发库。

使用时需在 SDCT 或 PDA 环境下使用,并将 srt\_ateb.min.js 引入到需要使用该文件的\*.html 代码中即可。

## 1.2.初始化

在引入 srt\_ateb.min.js 之后, 需要对 srt\_ateb 进行初始化后, 才能调用 srt\_ateb 的方法, 初始化的方法是 srt\_ateb.init();或者 srt\_ateb.init({});

## 第二章 方法库说明

#### 2.1.Scanner

扫描器模块 (适用于 PDA 设备)

#### 2.1.1.scannerData

接收扫描信息, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收一个参数(扫描结果)。

## 2.2.Print

蓝牙打印机模块 (适用于 PDA 设备)

#### 2.2.1.printData

发送打印数据,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.Print.printData(mac, data)调用该方法。其中 mac 是打印机的蓝牙 mac 地址,data 是需要打印的内容。

## **2.3.GPIO**

输入输出模块 (适用于 SDCT 设备)

#### 2.3.1.inputStatus

接收状态, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收两个参数(端口, 端口状态)。

其中端口目前包含两个值1和2,状态分别是0(开启),1(关闭)

#### 2.3.2.setOutput

发送状态,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.GPIO.setOutput(port, status)调用该方法。

其中 port 是端口(1 和 2), status 是端口状态(1:开启, 0:关闭)。

#### 2.3.3.SRNDFI044

srt\_ateb.GPIO 控制 SRNDFI044 GPIO 的模块。

#### 2.3.3.1.inputStatus

接收状态,使用方法和 GPIO.inputStatus 相似,

参数 Port: 1~4(8), status: 0 (开启) 1 (关闭)

```
| example.html | x | | | | | | | |
| cl. | | | | | | | | |
| cl. | | | |
| cl. | | | | |
| cl. | | |
| cl. | | | |
| cl. | | | |
| cl. | |
| cl. | | |
| c
```

#### 2.3.3.2.setOutput

发送状态,使用方法和 GPIO.setOutput 相似

参数 Port: 0~3(7), status: 0 (关闭) 1 (开启)

#### 2.3.3.3.init

对 SRNDFI044 的 DO 口进行初始化, 该参数接收一个布尔变量, false: 关闭所有的 DO 口,

true: 打开所有 DO 口。

#### 2.4.SerialPort

串口模块 (适用于 SDCT 设备)

#### 2.4.1.openPort

开启串口, 在初始化完成之后, 使用 srt\_ateb.SerialPort.openPort(port[串口名称], baudrate[波特率], databit[数据位], parity[校验位], stopbit[停止位], flowcontrol[流量控制])调用该方法。

#### 2.4.2.serialPortData

接收串口消息,在初始化的时候传递回调函数,函数接收两个参数(串口名称,接收的数据)。

#### 2.4.3.transportData

发送串口消息,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.SerialPort.transportData(port, data)调用该方法,其中 port 是串口名称,data 是发送的数据(data 发送的是十六进制的数据,发送的时候请注意数据的类型转换)。

#### 2.4.4.closePort

关闭串口的方法,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.SerialPort.closePort(port)调用该方法,参数 port 是串口的名称。

#### 2.4.5.endSymbol

串口数据的结束符,需要在初始化的时候设定(可不传),接收的是一个内容为十六进制的字符串(原因是为了可以使用一些十进制无法输入特殊字符),串口在接收到数据的时候,会对数据进行拼接,并在使用传入的参数分割数据之后,依次发出;在不进行设置的时候,默认不进行任何操作,将数据直接发出。

```
example.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
     <meta charset="UTF-8">
     <title>SRT_ateb example</title>
</head>
     <button onclick="openPort()">open</button>
     <button onclick="transportData()">send</button>
<button onclick="closePort()">close</button>
</body>
<script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
     srt_ateb.init({
          SerialPort:{
              serialPortData:function(port, data){}
         endSymbol: '0D 0A' // 数据结束符
     });
     function openPort() { // 打开串口
          srt_ateb.SerialPort.openPort(port, baudrate, databit, parity, stopbit, flowcontrol);
     function transportData() { // 发送数据
          srt ateb.SerialPort.transportData(port, data);
     function closePort() { // 关闭串口
          srt_ateb.SerialPort.closePort(port);
</script>
</html>
```

## 2.5.DeviceSetting

设备设置 (适用于 SDCT 设备)

#### 2.5.1.openSettings

调出设定画面的方法,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.DeviceSetting.openSettings();

### 不需要参数。

```
example.html
     <!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
         <meta charset="UTF-8">
         <title>SRT ateb example</title>
     </head>
         <button onclick="openSettings()">open</button>
     </body>
    <script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
11
     <script type="text/javascript">
12
         srt_ateb.init();
13
        function openSettings() {
            srt_ateb.DeviceSetting.openSettings();
     </script>
16
17
     </html>
```

#### 2.5.2.setVolume

设置音量的方法,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume), 其中 type 是设置的类型(包括['ring(铃声)','music(音乐)','alarm(通知)','all(全部,设置统一的音量大小)','mute(静音模式)'],当 type 为 mute 时,volume 只有 1(打开静音),0(关闭静音)两个参数),volume 是音量值,范围 0~15。

```
example.html
     <body>
         <button onclick="openSettings()">open</button>
         <select id="type">
10
             <option value="ring" selected="true">RING</option>
             <option value="music">MUSIC</option>
11
12
             <option value="alarm">ALARM</option>
             <option value="all">ALL</option>
13
14
         </select>
         <input type="text" id="volume" placeholder="音量值">
15
16
         <button onclick="setVolume()">setVolume</button>
17
         <button onclick="mute()">MUTE</button>
         <button onclick="unmute()">UNMUTE</button>
19
     </body>
     <script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
20
21
     <script type="text/javascript">
22
         srt ateb.init();
23
         function openSettings() {
24
             srt ateb.DeviceSetting.openSettings();
25
        function setVolume() { // 设置音量
26
27
             var type = document.getElementById('type').value;
28
             var volume = document.getElementById('volume').value;
            srt_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
29
30
         function mute() { // 打开静音
             var type = 'mute';
32
            var volume = 1;
34
            srt ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
         function unmute() { // 关闭静音
36
             var type = 'mute';
             var volume = 0;
             srt_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
41
```

#### **2.6.RFID**

控制 RFID 扫描设备(适用于 PDA)

#### 2.6.1.open

控制设备开始扫描 RFID 标签,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.RFID.open()调用该方法,

不需要参数。

#### 2.6.2.getData

获取设备扫描到的 RFID 数据,在初始化的时候传递回调函数,函数接收一个参数。

#### 2.6.3.close

控制设备结束扫描 RFID 标签,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.RFID.close()调用该方法,

## 不需要参数。

```
1 <!DOCTYPE html>
       <meta charset="utf-8">
       <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
       <title>SRT_ateb example</title>
       <button onclick="open()">open</button>
       <button onclick="close()">close</button>
     <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
     <script type="text/javascript">
13 ⊡
      srt_ateb.init({
         RFID: {
15 ⊟
16
           getData: function(data) {}
       });
19 ⊟
       function open() {
20
        srt_ateb.RFID.open();
21
22 ⊟
       function close() {
         srt_ateb.RFID.close();
   </html>
```

#### **2.7.USB**

通过设备携带的 USB 接口进行消息通信(适用于 SDCT)

#### 2.7.1.zebra

srt\_ateb.USB 控制 zebra 的模块。

#### 2.7.1.1.findDevice

控制搜索可发现的 zebra 设备,在初始化完成之后,使用 srt\_ateb.USB.zebra.findDevice()调用该方法,不需要参数。

#### 2.7.1.2.getMessage

获取设备搜索到的 zebra 信息, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收两个参数(type,list),

其中 type 是接收消息的类型(目前包括'findDevices<发现的设备>'), list 是接收消息的内容。

#### 2.7.1.3.send

控制向指定 zebra 设备发送消息,在初始化完成之后调用,使用时需要两个参数 srt\_ateb.USB.zebra.send(device, data),device 是目标设备的信息 {"ProductName":"c 产品名称 ","ManufacturerName":"厂商","SerialNumber":"序列号","VendorId":"供应商 ID (VID)

","ProductId":"产品识别码 (PID) ","DeviceName":"设备路径"}, data 是等待发送的信息。

```
1 <!DOCTYPE html>
       <meta charset="utf-8">
       <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
       <title>SRT_ateb example</title>
     </head>
       <button onclick="findDevice()">findDevice</button>
       <button onclick="send()">send</button>
     <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
13 □ ⟨script type="text/javascript"⟩
       srt_ateb.init({
         USB: {
           zebra: {
             getMessage: function(type, list) {}
       function findDevice() {
        srt_ateb.USB.zebra.findDevice();
      function send() {
         var device; // 选择的已发现设备的信息
         var data; // 等待发送的信息
         srt_ateb.USB.zebra.send(device, data);
     </script>
30 \/\html>
```

## 2.8.OnMessage

消息回馈接口(目前支持串口信息)

#### 2.8.onMessage

接收控制 ateb 进行操作后的结果反馈,返回内容是一个 JSON 格式的字符串