

AtebJS 使用手册

V3.4.20241028

此文档为上海敏拂计算机科技有限公司版权所有,未经许可,任何人不得以各种形式予以传播。涉及到的方案、图片、价格等均属上海敏拂计算机科技有限公司商业机密,用户只能在公司内采用报告内之内容,不得将方案涉及内容对外公布。

目 录

第一	−章 概述	3
	1.1.简介	3
	1.2.初始化	3
第二	章 方法库说明	4
	2.1.Scanner	4
	2.1.1.scannerData	
	2.2.Print	4
	2.2.1.printData	4
	2.3.GPIO	
	2.3.1.inputStatus	5
	2.3.2.setOutput	
	2.3.3.SRNDFI044	6
	2.3.3.1.inputStatus	6
	2.3.3.2.setOutput	7
	2.3.3.3.init	7
	2.4.SerialPort	8
	2.4.1.openPort	8
	2.4.2.serialPortData	8
	2.4.3.transportData	9
	2.4.4.closePort	10
	2.4.5.endSymbol	11
	2.5.DeviceSetting	13
	2.5.1.openSettings	13
	2.5.2.setVolume	14
	2.6.RFID	15
	2.6.1.open	15
	2.6.2.getData	15
	2.6.3.close	16
	2.7.USB	17
	2.7.1.zebra	17

RT全TS Tech Inc. 上海敏拂计算机科技有限公司

	2.7.1.1.findDevice	17
	2.7.1.2.getMessage	18
	2.7.1.3.send	19
2.8.OnMessage		20
2.8.1	1.onMessage	20



第一章 概述

1.1.简介

AtebJS 是 SDCT 和 PDA 移动设备产品的 js 开发库。

使用时需在 SDCT 或 PDA 环境下使用,并将 srt_ateb.min.js 引入到需要使用该文件的*.html 代码中即可。

1.2.初始化

在引入 srt_ateb.min.js 之后, 需要对 srt_ateb 进行初始化后, 才能调用 srt_ateb 的方法, 初始化的方法是 srt_ateb.init();或者 srt_ateb.init({});

第二章 方法库说明

2.1.Scanner

扫描器模块 (适用于 PDA 设备)

2.1.1.scannerData

接收扫描信息, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收一个参数(扫描结果)。

2.2.Print

蓝牙打印机模块 (适用于 PDA 设备)

2.2.1.printData

发送打印数据,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.Print.printData(mac, data)调用该方法。其中 mac 是打印机的蓝牙 mac 地址,data 是需要打印的内容。

2.3.GPIO

输入输出模块 (适用于 SDCT 设备)

2.3.1.inputStatus

接收状态, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收两个参数(端口, 端口状态)。

其中端口目前包含两个值1和2,状态分别是0(开启),1(关闭)

2.3.2.setOutput

发送状态,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.GPIO.setOutput(port, status)调用该方法。

其中 port 是端口(1 和 2), status 是端口状态(1:开启, 0:关闭)。

2.3.3.SRNDFI044

srt_ateb.GPIO 控制 SRNDFI044 GPIO 的模块。

2.3.3.1.inputStatus

接收状态,使用方法和 GPIO.inputStatus 相似,

参数 Port: 1~4(8), status: 0 (开启) 1 (关闭)

```
| example.html | x | | | | | | | |
| cl. | | | | | | | | |
| cl. | | | |
| cl. | | | | |
| cl. | | |
| cl. | | | |
| cl. | | | |
| cl. | |
| cl. | | |
| c
```

2.3.3.2.setOutput

发送状态,使用方法和 GPIO.setOutput 相似

参数 Port: 0~3(7), status: 0 (关闭) 1 (开启)

2.3.3.3.init

对 SRNDFI044 的 DO 口进行初始化, 该参数接收一个布尔变量, false: 关闭所有的 DO 口,

true: 打开所有 DO 口。

2.4.SerialPort

串口模块 (适用于 SDCT 设备)

2.4.1.openPort

开启串口, 在初始化完成之后, 使用 srt_ateb.SerialPort.openPort(port[串口名称], baudrate[波特率], databit[数据位], parity[校验位], stopbit[停止位], flowcontrol[流量控制])调用该方法。

例: 开启名为 "USB1" 的 port。

srt_ateb.SerialPort.openPort("USB1", 9600, 8, "None", 1, "None");

```
| example.html | x |
| clinocTYPE html> |
| chtml lang="en"> |
| chead> |
| cmeta charset="UTF-8"> |
| ctitle>SRT_ateb example</title> |
| chead> |
| chody> |
| chutton onclick="openPort()">open</button> |
| chody> |
| cscript type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script> |
| cscript type="text/javascript"> |
| srt_ateb.init(); |
| function openPort() {
| srt_ateb.SerialPort.openPort(port, baudrate, databit, parity, stopbit, flowcontrol); |
| chead> |
|
```

2.4.2.serialPortData

接收串口消息,在初始化的时候传递回调函数,函数接收两个参数(串口名称,接收的数据)。

2.4.3.transportData

发送串口消息,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.SerialPort.transportData(port, data, radix) 调用该方法,其中 port 是串口名称,data 是发送的数据(data 默认发送的是十六进制的数据,发送的时候请注意数据的类型转换),radix 可以控制数据发送时的数据类型(可选字段, DEC 十进制字符串,HEX 十六进制 UTF-8 字符串)。

例:向 "USB1" 发送数据

- (1) srt_ateb.SerialPort.transportData("USB1", "123"); // 发送"313233"
- (2) srt_ateb.SerialPort.transportData("USB1", "123", "HEX"); // 发送"313233
- (3) srt ateb.SerialPort.transportData("USB1", "123", "DEC"); // 发送"123"

```
<!DOCTYPE html>
       <meta charset="utf-8">
       <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
       <title>SRT_ateb example</title>
     </head>
       <button onclick="openOprt()">open</button>
       <button onclick="transportData()">send</button>
     </body>
     <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
    <script type="text/javascript">
       srt_ateb.init({
         SerialPort: {
           serialPortData: function(port, data) {
        }
       });
       function openPort(){
         srt ateb.SerialPort.openPort(port, baudrate, databit, parity, stopbit, flowcontrol);
       function transportData(){
         srt_ateb.SerialPort.transportData(port, data, radix);
     </script>
28 </html>
```

2.4.4.closePort

关闭串口的方法,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.SerialPort.closePort(port)调用该方法,参数 port 是串口的名称。

2.4.5.endSymbol

串口数据的结束符,需要在初始化的时候设定(可不传),接收的是一个内容为十六进制的字符串(原因是为了可以使用一些十进制无法输入的特殊字符),串口在接收到数据的时候,会对数据进行拼接,并在使用传入的参数分割数据之后,依次发出,因此会存在一些延迟;在不进行设置的时候,默认不进行任何操作,将数据直接发出。

```
example.html
 <!DOCTYPE html>
 <html lang="en">
     <meta charset="UTF-8">
     <title>SRT_ateb example</title>
</head>
     <button onclick="openPort()">open</button>
     <button onclick="transportData()">send</button>
<button onclick="closePort()">close</button>
</body>
<script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
     srt_ateb.init({
          SerialPort:{
              serialPortData:function(port, data){}
         endSymbol: '0D 0A' // 数据结束符
     });
     function openPort() { // 打开串口
          srt_ateb.SerialPort.openPort(port, baudrate, databit, parity, stopbit, flowcontrol);
     function transportData() { // 发送数据
          srt ateb.SerialPort.transportData(port, data);
     function closePort() { // 关闭串口
          srt_ateb.SerialPort.closePort(port);
 </script>
</html>
```

2.4.6.radix

接收数据转换,在接入不同设备时,可能接收到的数据格式不一样,该参数可以在接收到数据后进行相应的转换(可选字段,DEC 十进制字符串,HEX 十六进制 UTF-8 字符串),默认接收到的数据是十六进制 UTF-8 的字符串。

例:接收来自 "USB1" 的数据 "31 32 33"。

```
2 □ <html>
       <meta charset="utf-8">
       <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
       <title>SRT_ateb example</title>
     <body></body>
     <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
     <script type="text/javascript">
12 ⊟
       srt ateb.init({
13 ⊟
         SerialPort: {
            serialPortData: function(port, data) {
14 ⊟
             console log(port, data); // USB1 31 32 33
16
17
18
       });
       srt_ateb.init({
20 ⊟
21 🗆
         SerialPort: {
22 ⊟
           serialPortData: function(port, data) {
             console log(port, data); // USB1 31 32 33
           },
           radix: 'HEX'
26
       });
29 ⊟
       srt ateb.init({
30 E
         SerialPort: {
            serialPortData: function(port, data) {
31 ⊟
             console log(port, data); // USB1 123
           radix: 'DEC'
34
       });
     </script>
   </html>
```

2.5.DeviceSetting

设备设置 (适用于 SDCT 设备)

2.5.1.openSettings

调出设定画面的方法,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.DeviceSetting.openSettings();

不需要参数。

```
example.html
     <!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
         <meta charset="UTF-8">
         <title>SRT ateb example</title>
     </head>
         <button onclick="openSettings()">open</button>
     </body>
    <script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
11
     <script type="text/javascript">
12
         srt_ateb.init();
13
        function openSettings() {
            srt_ateb.DeviceSetting.openSettings();
     </script>
16
17
     </html>
```

2.5.2.setVolume

设置音量的方法,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume), 其中 type 是设置的类型(包括['ring(铃声)','music(音乐)','alarm(通知)','all(全部,设置统一的音量大小)','mute(静音模式)'],当 type 为 mute 时,volume 只有 1(打开静音),0(关闭静音)两个参数),volume 是音量值,范围 0~15。

```
example.html
     <body>
         <button onclick="openSettings()">open</button>
         <select id="type">
10
             <option value="ring" selected="true">RING</option>
             <option value="music">MUSIC</option>
11
12
             <option value="alarm">ALARM</option>
             <option value="all">ALL</option>
13
14
         </select>
         <input type="text" id="volume" placeholder="音量值">
15
16
         <button onclick="setVolume()">setVolume</button>
17
         <button onclick="mute()">MUTE</button>
         <button onclick="unmute()">UNMUTE</button>
19
     </body>
     <script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
20
21
     <script type="text/javascript">
22
         srt ateb.init();
23
         function openSettings() {
24
             srt ateb.DeviceSetting.openSettings();
25
        function setVolume() { // 设置音量
26
27
             var type = document.getElementById('type').value;
28
             var volume = document.getElementById('volume').value;
            srt_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
29
30
         function mute() { // 打开静音
             var type = 'mute';
32
            var volume = 1;
34
            srt ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
         function unmute() { // 关闭静音
36
             var type = 'mute';
             var volume = 0;
             srt_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
41
```

2.6.RFID

控制 RFID 扫描设备(适用于 PDA)

2.6.1.open

控制设备开始扫描 RFID 标签,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.RFID.open()调用该方法,

不需要参数。

2.6.2.getData

获取设备扫描到的 RFID 数据,在初始化的时候传递回调函数,函数接收一个参数。

2.6.3.close

控制设备结束扫描 RFID 标签,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.RFID.close()调用该方法,

不需要参数。

```
1 <!DOCTYPE html>
       <meta charset="utf-8">
       <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
       <title>SRT_ateb example</title>
       <button onclick="open()">open</button>
       <button onclick="close()">close</button>
     <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
     <script type="text/javascript">
13 ⊡
      srt_ateb.init({
         RFID: {
15 ⊟
16
           getData: function(data) {}
       });
19 ⊟
       function open() {
20
        srt_ateb.RFID.open();
21
22 ⊟
       function close() {
         srt_ateb.RFID.close();
   </html>
```

2.7.USB

通过设备携带的 USB 接口进行消息通信(适用于 SDCT)

2.7.1.zebra

srt_ateb.USB 控制 zebra 的模块。

2.7.1.1.findDevice

控制搜索可发现的 zebra 设备,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.USB.zebra.findDevice()调用该方法,不需要参数。

2.7.1.2.getMessage

获取设备搜索到的 zebra 信息, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收两个参数(type,list),

其中 type 是接收消息的类型(目前包括'findDevices<发现的设备>'), list 是接收消息的内容。

2.7.1.3.send

控制向指定 zebra 设备发送消息,在初始化完成之后调用,使用时需要两个参数 srt_ateb.USB.zebra.send(device, data),device 是目标设备的信息 {"ProductName":"c 产品名称 ","ManufacturerName":"厂商","SerialNumber":"序列号","VendorId":"供应商 ID (VID)

","ProductId":"产品识别码 (PID) ","DeviceName":"设备路径"}, data 是等待发送的信息。

```
1 <!DOCTYPE html>
       <meta charset="utf-8">
       <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
       <title>SRT_ateb example</title>
     </head>
       <button onclick="findDevice()">findDevice</button>
       <button onclick="send()">send</button>
     <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
13 □ <script type="text/javascript">
       srt_ateb.init({
         USB: {
           zebra: {
             getMessage: function(type, list) {}
       function findDevice() {
        srt_ateb.USB.zebra.findDevice();
      function send() {
         var device; // 选择的已发现设备的信息
         var data; // 等待发送的信息
         srt_ateb.USB.zebra.send(device, data);
     </script>
30 \/\html>
```

2.8.OnMessage

消息回馈接口(目前支持串口信息)

2.8.1.onMessage

接收控制 ateb 进行操作后的结果反馈,返回内容是一个 JSON 格式的数据。

例:在调用 srt_ateb.SerialPort.openPort();后收到的回馈信息。

```
"object": "SerialPort",  // \\
"method": "openPort",  // → 调用目标
"port": "/dev/ttyACM0",  // /
"code": 1000,  // → 回馈状态
"message": "Serial port /dev/ttyACM0 successfully opened"  // → 回馈结果
```