

AtebJS 使用手册

V3.5.20241120

此文档为上海敏拂计算机科技有限公司版权所有,未经许可,任何人不得以各种形式予以传播。涉及到的方案、图片、价格等均属上海敏拂计算机科技有限公司商业机密,用户只能在公司内采用报告内之内容,不得将方案涉及内容对外公布。

目 录

第-	一章 概述	3
	1.1.简介	3
	1.2.初始化	3
第二	二章 方法库说明	4
	2.1.Scanner	4
	2.1.1.scannerData	4
	2.2.Print	4
	2.2.1.printData	4
	2.3.GPIO	
	2.3.1.inputStatus	5
	2.3.2.setOutput	5
	2.3.3.SRNDFI044	
	2.3.3.1.inputStatus	6
	2.3.3.2.setOutput	7
	2.3.3.3.init	7
	2.4.SerialPort	8
	2.4.1.openPort	
	2.4.2.serialPortData	8
	2.4.3.transportData	9
	2.4.4.closePort	10
	2.4.5.endSymbol	11
	2.4.6.getSerialList	12
	2.4.7.refreshSerialList	12
	2.5.DeviceSetting	13
	2.5.1.openSettings	13
	2.5.2.setVolume	14
	2.6.RFID	15
	2.6.1.open	15
	2.6.2.getData	15
	2.6.3.close	16

RT全TS Tech Inc. 上海敏拂计算机科技有限公司

1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	
2.7.USB	17
2.7.1.zebra	17
2.7.1.1.findDevice	17
2.7.1.2.getMessage	18
2.7.1.3.send	19
2.8.OnMessage	20
2.8.1.onMessage	

第一章 概述

1.1.简介

AtebJS 是 SDCT 和 PDA 移动设备产品的 js 开发库。

使用时需在 SDCT 或 PDA 环境下使用,并将 srt_ateb.min.js 引入到需要使用该文件的*.html 代码中即可。

1.2.初始化

在引入 srt_ateb.min.js 之后, 需要对 srt_ateb 进行初始化后, 才能调用 srt_ateb 的方法, 初始化的方法是 srt_ateb.init();或者 srt_ateb.init({});

第二章 方法库说明

2.1.Scanner

扫描器模块 (适用于 PDA 设备)

2.1.1.scannerData

接收扫描信息, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收一个参数(扫描结果)。

2.2.Print

蓝牙打印机模块 (适用于 PDA 设备)

2.2.1.printData

发送打印数据,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.Print.printData(mac, data)调用该方法。其中 mac 是打印机的蓝牙 mac 地址,data 是需要打印的内容。

2.3.GPIO

输入输出模块 (适用于 SDCT 设备)

2.3.1.inputStatus

接收状态, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收两个参数(端口, 端口状态)。

其中端口目前包含两个值1和2,状态分别是0(开启),1(关闭)

2.3.2.setOutput

发送状态,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.GPIO.setOutput(port, status)调用该方法。

其中 port 是端口(1 和 2), status 是端口状态(1:开启, 0:关闭)。

2.3.3.SRNDFI044

srt_ateb.GPIO 控制 SRNDFI044 GPIO 的模块。

2.3.3.1.inputStatus

接收状态,使用方法和 GPIO.inputStatus 相似,

参数 Port: 1~4(8), status: 0 (开启) 1 (关闭)

```
| example.html | x | | | | | | | |
| cl. | | | | | | | | |
| cl. | | | |
| cl. | | | | |
| cl. | | |
| cl. | | | |
| cl. | | | |
| cl. | | |
| cl. | | | |
| cl. | |
|
```

2.3.3.2.setOutput

发送状态,使用方法和 GPIO.setOutput 相似

参数 Port: 0~3(7), status: 0 (关闭) 1 (开启)

2.3.3.3.init

对 SRNDFI044 的 DO 口进行初始化, 该参数接收一个布尔变量, false: 关闭所有的 DO 口,

true: 打开所有 DO 口。

2.4.SerialPort

串口模块 (适用于 SDCT 设备)

2.4.1.openPort

开启串口,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.SerialPort.openPort(port[串口名称], baudrate[波特率], databit[数据位], parity[校验位], stopbit[停止位], flowcontrol[流量控制])调用该方法。

例: 开启名为 "seriall" 的 port。

srt_ateb.SerialPort.openPort("serial1", 9600, 8, "None", 1, "None"):

2.4.2.serialPortData

接收串口消息,在初始化的时候传递回调函数,函数接收两个参数(串口名称,接收的数据)。

2.4.3.transportData

发送串口消息,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.SerialPort.transportData(port, data)调用该方法,其中 port 是串口名称,data 是发送的数据(data 默认发送的是十六进制的数据,发送的时候请注意数据的类型转换)。

```
1 <!DOCTYPE html>
      <meta charset="utf-8">
      <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
      <title>SRT_ateb example</title>
      <button onclick="transportData()">send</button>
    <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
   <script type="text/javascript">
      srt_ateb.init({
         SerialPort: {
           serialPortData: function(port, data) {
            console log(port, data);
      });
      function transportData() {
        srt ateb.SerialPort.transportData(port, data);
     </script>
  </html>
```

2.4.4.closePort

关闭串口的方法,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.SerialPort.closePort(port)调用该方法,参数 port 是串口的名称。

2.4.5.endSymbol

串口数据的结束符,需要在初始化的时候设定(可不传),接收的是一个内容为十六进制的字符串(原因是为了可以使用一些十进制无法输入的特殊字符),串口在接收到数据的时候,会对数据进行拼接,并在使用传入的参数分割数据之后,依次发出,因此会存在一些延迟;在不进行设置的时候,默认不进行任何操作,将数据直接发出。

```
example.html
 <!DOCTYPE html>
 <html lang="en">
     <meta charset="UTF-8">
     <title>SRT_ateb example</title>
</head>
     <button onclick="openPort()">open</button>
     <button onclick="transportData()">send</button>
<button onclick="closePort()">close</button>
</body>
<script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
     srt_ateb.init({
          SerialPort:{
              serialPortData:function(port, data){}
         endSymbol: '0D 0A' // 数据结束符
     });
     function openPort() { // 打开串口
          srt_ateb.SerialPort.openPort(port, baudrate, databit, parity, stopbit, flowcontrol);
     function transportData() { // 发送数据
          srt ateb.SerialPort.transportData(port, data);
     function closePort() { // 关闭串口
          srt_ateb.SerialPort.closePort(port);
 </script>
</html>
```

2.4.6.getSerialList

获取当前可用的串口列表和描述,参数为一个 ison 字符串。

例:[{"name":"port1","description":"串口 1"}]

2.4.7.refreshSerialList

刷新 getSerialList 获取的串口列表

```
<!DOCTYPE html>
   <meta charset="utf-8">
   <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
   <title>SRT ateb example</title>
 </head>
   <button onclick="refreshSerialList()">refresh</button>
 <script src="srt ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
 <script type="text/javascript">
   srt ateb.init({
     SerialPort: {
       getSerialList: function(data) {
         let res = JSON.parse(data);
          console log(res);
    });
   function refreshSerialList() {
     srt ateb.SerialPort.refreshSerialList();
</html>
```

2.5.DeviceSetting

设备设置 (适用于 SDCT 设备)

2.5.1.openSettings

调出设定画面的方法,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.DeviceSetting.openSettings();

不需要参数。

```
example.html
     <!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
         <meta charset="UTF-8">
         <title>SRT ateb example</title>
     </head>
         <button onclick="openSettings()">open</button>
     </body>
    <script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
11
     <script type="text/javascript">
12
         srt_ateb.init();
13
        function openSettings() {
            srt_ateb.DeviceSetting.openSettings();
     </script>
16
17
     </html>
```

2.5.2.setVolume

设置音量的方法,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume), 其中 type 是设置的类型(包括['ring(铃声)','music(音乐)','alarm(通知)','all(全部,设置统一的音量大小)','mute(静音模式)'],当 type 为 mute 时,volume 只有 1(打开静音),0(关闭静音)两个参数),volume 是音量值,范围 0~15。

```
example.html
     <body>
         <button onclick="openSettings()">open</button>
         <select id="type">
10
             <option value="ring" selected="true">RING</option>
             <option value="music">MUSIC</option>
11
12
             <option value="alarm">ALARM</option>
             <option value="all">ALL</option>
13
14
         </select>
         <input type="text" id="volume" placeholder="音量值">
15
16
         <button onclick="setVolume()">setVolume</button>
17
         <button onclick="mute()">MUTE</button>
         <button onclick="unmute()">UNMUTE</button>
19
     </body>
     <script type="text/javascript" src="srt_ateb.min.js"></script>
20
21
     <script type="text/javascript">
22
         srt ateb.init();
23
         function openSettings() {
24
             srt ateb.DeviceSetting.openSettings();
25
        function setVolume() { // 设置音量
26
27
             var type = document.getElementById('type').value;
28
             var volume = document.getElementById('volume').value;
            srt_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
29
30
         function mute() { // 打开静音
             var type = 'mute';
32
            var volume = 1;
34
            srt ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
         function unmute() { // 关闭静音
36
             var type = 'mute';
             var volume = 0;
             srt_ateb.DeviceSetting.setVolume(type, volume);
41
```

2.6.RFID

控制 RFID 扫描设备(适用于 PDA)

2.6.1.open

控制设备开始扫描 RFID 标签,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.RFID.open()调用该方法,

不需要参数。

2.6.2.getData

获取设备扫描到的 RFID 数据,在初始化的时候传递回调函数,函数接收一个参数。

2.6.3.close

控制设备结束扫描 RFID 标签,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.RFID.close()调用该方法,

不需要参数。

```
1 <!DOCTYPE html>
       <meta charset="utf-8">
       <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
       <title>SRT_ateb example</title>
       <button onclick="open()">open</button>
       <button onclick="close()">close</button>
     <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
     <script type="text/javascript">
13 ⊡
      srt_ateb.init({
         RFID: {
15 ⊟
16
           getData: function(data) {}
       });
19 ⊟
       function open() {
20
        srt_ateb.RFID.open();
21
22 ⊟
       function close() {
         srt_ateb.RFID.close();
   </html>
```

2.7.USB

通过设备携带的 USB 接口进行消息通信(适用于 SDCT)

2.7.1.zebra

srt_ateb.USB 控制 zebra 的模块。

2.7.1.1.findDevice

控制搜索可发现的 zebra 设备,在初始化完成之后,使用 srt_ateb.USB.zebra.findDevice()调用该方法,不需要参数。

2.7.1.2.getMessage

获取设备搜索到的 zebra 信息, 在初始化的时候传递回调函数, 函数接收两个参数(type,list),

其中 type 是接收消息的类型(目前包括'findDevices<发现的设备>'), list 是接收消息的内容。

2.7.1.3.send

控制向指定 zebra 设备发送消息,在初始化完成之后调用,使用时需要两个参数 srt_ateb.USB.zebra.send(device, data),device 是目标设备的信息 {"ProductName":"c 产品名称 ","ManufacturerName":"厂商","SerialNumber":"序列号","VendorId":"供应商 ID (VID)

","ProductId":"产品识别码 (PID) ","DeviceName":"设备路径"}, data 是等待发送的信息。

```
1 <!DOCTYPE html>
       <meta charset="utf-8">
       <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no" />
       <title>SRT_ateb example</title>
     </head>
       <button onclick="findDevice()">findDevice</button>
       <button onclick="send()">send</button>
     <script src="srt_ateb.min.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
13 □ ⟨script type="text/javascript"⟩
       srt_ateb.init({
         USB: {
           zebra: {
             getMessage: function(type, list) {}
       function findDevice() {
        srt_ateb.USB.zebra.findDevice();
      function send() {
         var device; // 选择的已发现设备的信息
         var data; // 等待发送的信息
         srt_ateb.USB.zebra.send(device, data);
     </script>
30 \/\html>
```

2.8.OnMessage

消息回馈接口(目前支持串口信息)

2.8.1.onMessage

接收控制 ateb 进行操作后的结果反馈,返回内容是一个 JSON 格式的数据。

例:在调用 srt_ateb.SerialPort.openPort();后收到的回馈信息。

```
"object": "SerialPort", // \\
"method": "openPort", // → 调用目标
"port": "/dev/serialPort", // //
"code": 1000, // → 回馈状态
"message": "Serial port /dev/serialPort successfully opened" // → 回馈结果
```