

1. Como el máximo de puntuación es 160 se utilizan 8 bits
2. Para ver que prueba es mayor se utiliza un comparador
3. Para dar el resultado mayor se usa la salida del comparador como señal de control de un multiplexor
4. Se usa un sumador cogiendo también el Cout, y un registro de desplazamiento de 8 bits que primero carga (S1=1, S0=1) y luego desplaza a la derecha (S1=1, S0=0), para así conseguir la media (poniendo el Cout en la entrada DL)
5. Por último, se utilizan dos comparadores y se compara con 64 y con 128 y se utiliza una puerta AND para saber si la media se encuentra o no dentro del intervalo.

