# Funcionament del 8085 INTRODUCCIÓ ALS ORDINADORS

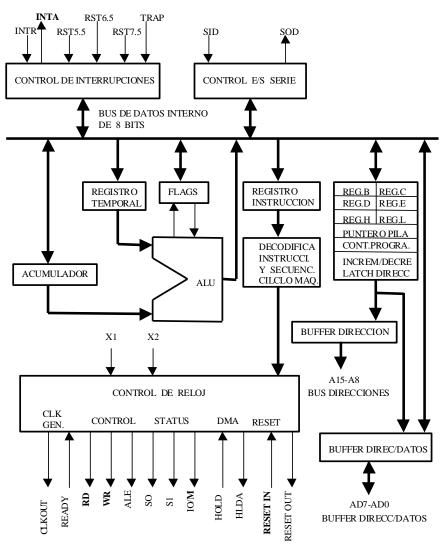
Estructura de la CPU del 8085.

Bus adreces 16 línies Bus dades 8 línies

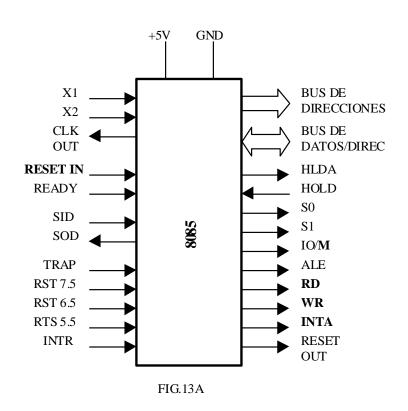


Multiplexa les línies de dades amb les línies d'adreces!!

#### DIAGRAMA DE BLOQUES DEL 8085



El 8085 té el següent Pin Out:

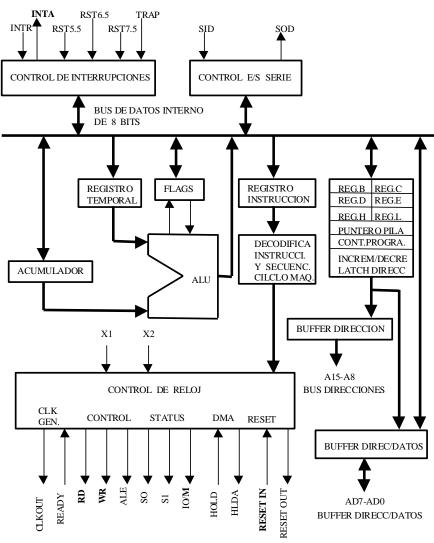




- Arquitectura del 8085
  - Directives del llenguatge ASM del 18085
  - Set d'Instruccions
    - Instruccions AL
    - Instruccions de salt
    - Instruccions de moviment de dades
    - Subrrutines i Interrupcions
  - Accés als registres A, B, C, D, E, H, L SP
  - Accés al MP i dispositius d'IO

## Organització del 8085

#### DIAGRAMA DE BLOQUES DEL 8085



- Programació del 8085
  - Directives del llenguatge ASM del 18085

.define

Associa valors numèrics a etiquetes

Ex:

.define ValorInicial 36h ValorFinal 56h step 1h

- Programació del 8085
  - Directives del llenguatge ASM del 18085
  - data <direcció>

Posiciona les següents dades a la memòria. És un mètode per entrar dades en memòria seqüencialment. Poden ser entrades com:

- i) .dB <byte> Posem un byte de dades
- ii) .dW <word> Posem 1 dada de 2 bytes
- iii) .dS <string> Posem 1 string de caràcters

- Programació del 8085
  - Directives del llenguatge ASM del 18085
  - .org <direcció>

Defineix l'inici del programa a la direcció introduïda La finalització es realitza amb la instrucció HLT

- Etiquetes

De la mateixa forma que amb la màquina rudimentària

Nom\_Etiqueta: dada o instrucció

## • Estructura de la memòria:

0000h .define Dades 0055h Inici 0100h .data Dades 0055h .dW 08h,09h,0Ah 0100h .org Inici HLT

Registres del 8085:

El Program Counter (PC) : 16 bits. Increment sequencial (velocitat depenent del cristall connectat)

El "Stack Pointer" (SP): 16 bits. Adreça la darrera posició utilitzada de la pila (FILO)

Acumulador (A): 8 bits. Registre amb el que el micropocessador realitza totes les operacions aritmètiques i lògiques

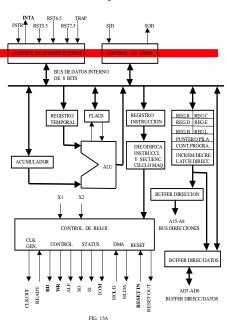
Registre d'estats (F): 8 bits. Indica l'estat en que ha quedat l'Acc. després de realitzar una operació AL

Registres de caràcter general:

B, C

D, E

H, L



Es poden utilitzar de<sup>o</sup> forma independent (per fer operacions aritmètiques)

Es poden utilitzar per adreçar una determinada posició de memòria

Per tal de fer això últim, els registres els haurem d'agafar de dos en dos i.e. BC, DE i HL

## Instruccions ASM

```
ADD reg
          Acc<= Acc+reg
ADD M
           Acc<= Acc+ mem adreçada per HL (dir. Indirecte)
          Acc<= Acc + data (immediat)
ADI data
ANA reg
           Acc<= Acc & req
ANA M
           Acc<= Acc & mem adreçada per HL
ANI data Acc<= Acc& data
DCR reg
           reg \le reg - 1
DCR M
           [M] <= [M] -1 adreçada per HL
DCX RP
           decrementa un parell de registres
           HL <=HL + parell de registres (BC, DE)
DAD regs
INR reg
           reg \le reg + 1
INR M
            [M] <= [M] +1 adreçada per HL
INX RP
           incrementa un parell de registres
```

JMP etiqueta salt incondicional a etiqueta

JC etiqueta salt si carry = 1 a etiqueta

JM etiqueta salt si signo = 1 (negativo)

JNC etiqueta salta si no hi ha carri

JNZ etiqueta salta si el flag de zero no està activat

JZ etiqueta salta si el flag de zero està activat

JP etiqueta salta si acumulador es positiu

JPE etiqueta salta si el flag de paritat està a 1 (nombre de 1's de l'acc

parells)

LDA addr carrega a l'acumulador una copia del valor guardat a la pos.

de memòria addr

LDAX RP carrega a l'acc. Una copia del valor de la memòria

direccionat pel parell de reg. BC o DE

LHLD addr carrega el registre L una copia del byte adreçat per addr i

carrega a H una copia del byte addr+1

LXI RP, immediat carrega a un parell de registres el valor immediat de 16 bits

introduït a l'expressió

MOV reg, reg copia en un reg el contingut de un altre

MOV M, reg copia en M el contingut de reg

MOV reg, M copia en reg el contingut de M

MVI reg, data copia la dada data en un reg

MVI M, data copia en M data

ORA reg Acc <= Acc OR reg

ORA M  $Acc \leq Acc OR [M]$ 

ORI data Acc <= Acc OR data (inmediat)

SHLD addr guarda el contingut del parell HL en addr

STA Addr guarda l'Acc en la posició de mem Addr

STAX RP guarda l'Acc en la posició adreçada pel parell de reg. RP

SUB reg  $Acc \le Acc - reg$ 

SUB M  $Acc \le Acc - [M]$ 

SUI data Acc <= Acc - data

XRA reg Acc <= Acc XOR reg

XRAM Acc  $\leftarrow$  Acc XOR[M]

XRI data Acc <= Acc XOR data

Exemple 1: Operació entre registres...

.data 50h

dada1: db 56h dada2: db 45h

.org 200h mvi c dada1 mvi a dada2 add c HLT

```
Exemple 2: Adreçament de la memòria
.define
Dada 50h
.data 50h
dada1: dB 45
dada2: dB 3
.org 200h
mvi H, 0
mvi L, dada
mov a, M
inx H
mov c, M
add c
mov M, a ;guarda el resultat en dada2
HLT
```

Suposem ara que volem accedir a una determinada posició de memòria, fer una lectura, multiplicar el valor per 2 i guardar el valor en una altra posició

.define kk 0 contador 4 .data 50h pila: db 1,2,3,4,5 guarda: db 0,0,0,0 .org 200h mvi b, contador mvi h, kk mvi I, 50h mvi d, kk mvi e, 55h bucle: mov A, M mov c,a add c stax d inx h inx d dcr b jz final jmp bucle final:

**HLT** 

Salt a una subrutina

Instrucció CALL: salta a la posició on s'inicia la subrutina

Instrucció RET: Retorna al programa principal.

Ens interessa guardar el contingut d'alguns dels registres que s'utilitzaven al programa principal. A més pot ser que ens interessi guardar alguns registres com el H i el L.

Per tal de fer això fem servir la PILA

Una altra instrucció interessant és PUSH RP on RP són un parell de registres que m'indiquen una determinada posició de memòria...

Per extreure-ho simplement posem POP RP

SPHL: Passa el contingut de la parella HL al registre SP. Es fa servir per manipular la pila...

SUBRU: PUSH B
PUSH D
PUSH PSW
PUSH H
......
POP H
POP PSW
POP D
POP B
RET

**CALL SUBRU** 

Exemple d'utilització de subrutines:

.data 20h kk: db 3,4,5 .org 100h

mvi b, 3 mvi h, 0 mvi l, 20h bucle: mov a, M inx h dcr b jnz bucle

call varia hlt

varia: push h push psw bucle2:

inr b dcr l jnz bucle2 pop psw pop h ret

...altres instruccions:

Instruccions de rotació:

RLC Rotació a l'esquerra de l'acc. El bit que surt entra per l'altra banda

RRC Rotació per la dreta

RAL Rotació a l'esquerra posant el bit que surt al bit de Carry

RAR Rotació a la dreta posant el bit que surt al bit de Carry

Manipulació del Carry:

STC Carry <= 1

CMC Carry <= Not Carry

#### LXI RP Inmediat:

Única instrucció inmediata que admet un inmediat de 16 bits. Carrega l'inmediat en el parell de registres (RP)

#### SPHL:

Carrega el contingut del parell HL al registre SP. Ex: A partir d'aquest valor es comencen a introduïr els valor de la pila.

#### ex:

```
LXI HL 0050h
SPHL
call pepito
pepito:
PUSH PSW
MOV A, M
POP PSW
Introducció al ReTdinadors
```

IN:

Carrega el contingut de la posició del mapa de E/S a l'acumulador

OUT:

Treu el contingut de l'acumulador a la posició del mapa de E/S que s'indiqui:

Ex:

Inici:

IN 33h; carrega a l'acumulador l'estat que hi ha a la posició 33h del

; mapa de E/S

CPI 00h; compara A amb 00h. Si són iguals Z=1

JNZ inici

OUT 22h; Si A = 00h treu aquest valor cap al mapa de E/S

Instrucció NOP

Durant la seva execució no s'altera l'estat de cap component del 8085. NO OPERA. És un cicle de 4 estats. Es pot fer servir de timer

Els micros actuals incorporen ja aquesta funció (timer) per tal de fer captures, comparar temps, decrementar i d'altres opcions.

1.- Habilitació i deshabilitació d'interrupcions

EI

DI

2.- Parada i no operar

HLT

NOP

...mes instruccions...

Moviments entre registres:

XCHG:

Cambia el contingut del parell HL pel del parell DE

I altres operacions...

XRA:

OR exclusiva d'un registre o d'una posició de memòria amb l'Acc

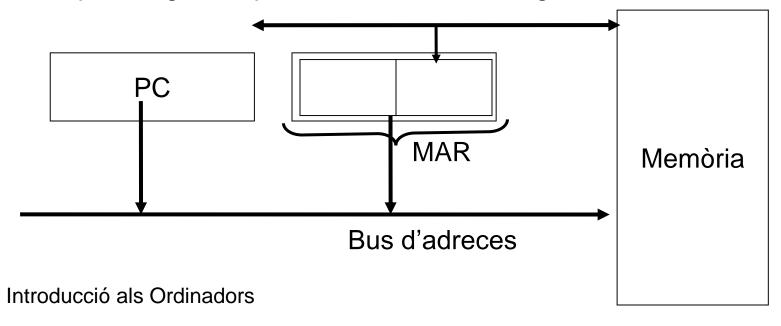
XRI:

OR exclusiva d'un inmediat amb l'Acc

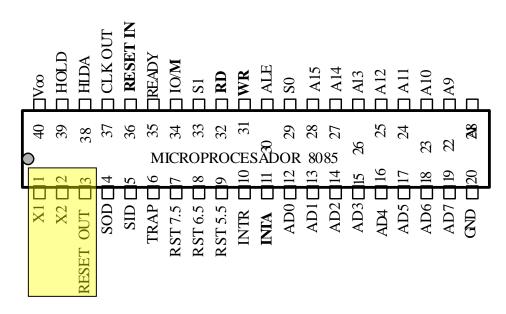
...més registres...

Registres de adreçament i dades. El direccionament es realitza amb 2 registres que actuan de buffer d'adreces. Els 8 bits menys significatius es Multiplexen per dades i adreces

Durant l'execució d'una instrucció, si s'ha de buscar un operand o carregar el resultat en una posició de memòria, l'adreça de la memòria es carrega en aquest registre, que desarà el seu contingut sobre el bus de direccions

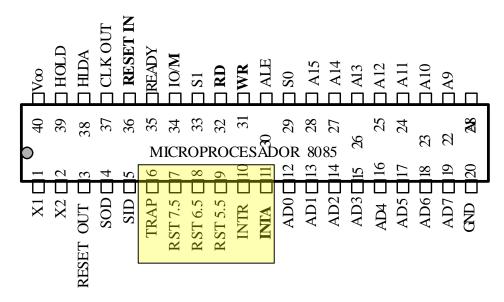


- Pins 1 i 2 (X1 i X2): Permeten la generació dels senyals de rellotge, mitjançant la utilització de un cristall de quars.
- Pin 3 (RESET OUT): Senyal de sortida. Quan tenim un 1, vol dir que el microprocessador queda reinicialitzat.
   Aquest senyal es generat pel propi microprocessador.



El control de les interrupcions ocupa 6 patilles o pins:

INTR RST 7.5, RST 5.5, RST 6.5 TRAP (interrupció no mascarable, s'atén sempre) INTA



	NDEX IORITA	DIRECCIÓ AT SALT	ACTIVACIÓ
TRAP	1	24 H	FLANC DESCENDENT I NIVELL ALT QUE S'HA DE MANTENIR FINS EL MOSTREIG
RST7.5	2	3CH	FLANC ASCENDENT
RST6.5	3	34H	NIVELL ALT FINS AL MOSTREIG
RST5.5	4	2CH	NIVELL ALT FINS AL MOSTREIG
INTR	5	Segons RSTn	NIVELL ALT FINS AL MOSTREIG

Estructura de memòria del 8088:

Direccionament del programa al produïr-se la interrupció

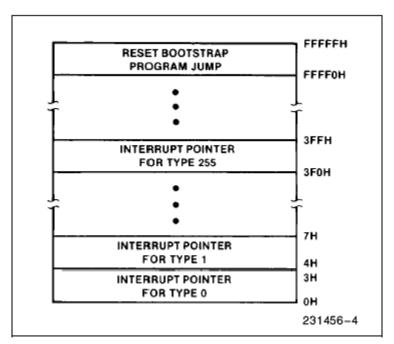


Figure 4. Reserved Memory Locations

RIM carrega els 8 bits del registre d'Int. a l'acumulador (LECTURA) SIM carrega el contingut de l'acumulador en el registre d'interrupcions (ESCRIPTURA)

Estructura de la memòria al 8085...

FORMATO	RST CONTADOR DE PROGRAMA
1100 0111 C7	0000 0000 0000 00000H
1100 1111 CF	0000 0000 0000 1000008H
1101 0111 D7	0000 0000 0001 00000010H
1101 1111 DF	0000 0000 0001 10000018H
11 10 0 111 E7	0000 0000 0010 00000000H
11 10 1 11 EF	0000 0000 0010 10000028H
11 11 0 11 F7	0000 0000 0011 00000030H
11 <u> 11 11</u> 11 FF	0000 0000 0011 10000038H

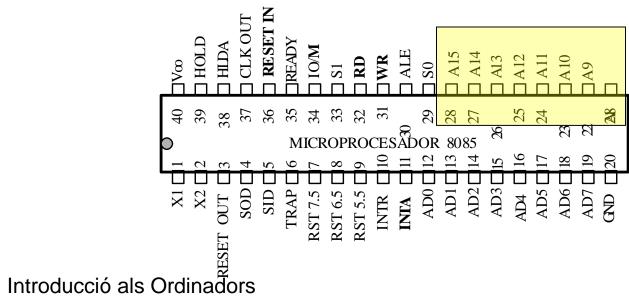
Bits que s'han de indicar amb la instrucció RST. Ex: RST 5h Guarda el PC a la pila i salta a la posició 28H (és com una funció call però cridant a una interrupció)

Exemple de salt produït per una interrupció:

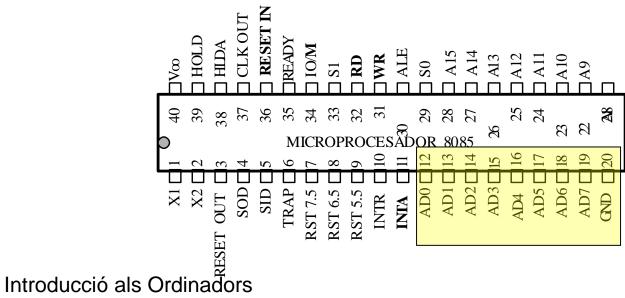
```
.org 100h
;es produeix la interrupció!
rst 5

mvi h, 00H
mvi l,55h
.
.
.org 28h
ret
```

Bits del bus d'adreces. Ocupen el nivell superior del bus



Entrada/Sortida multiplexada que pot actuar sobre el bus de dades o sobre el bus d'adreces. En aquest últim cas actuaría sobre els bits menys significatius del bus



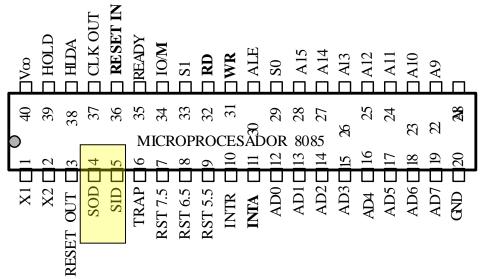
Sortida sèrie del microprocessador. Patilles 4 i 5

Patilla 4: Serial output

Patilla 5: Serial input

Quan s'executa la instrucció RIM, el nivell lògic de la patilla SID es deposita al bit de major pes de l'Acc

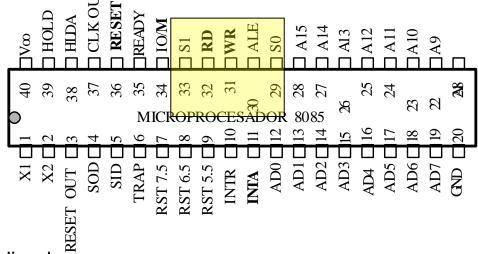
Quan s'executa la instrucció SIM, el nivell lògic de l'Acc es treu per la línia SOD



-Mitjançant les línies S0 i S1 la UCP forma 4 combinacions que informen sobre el bus de dades

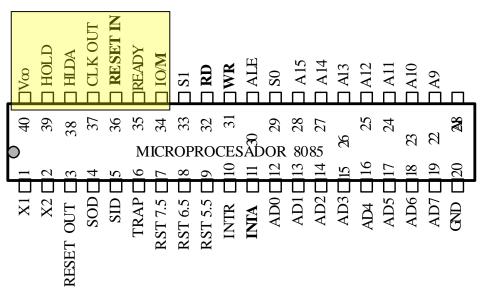
S0 S1 Estat

- 0 0 halt
- 0 1 escriptura
- 1 0 lectura
- 1 1 fetch
- -El bit ALE s'activa quan per les línies A0-A7 circulen adreces
- -WR indica quan esta a 0 que la informació del bus de dades s'escriurà a la memòria. RD igual pero per lectura (Read)



- -IO/M: ens indica si la informació es realitza sobre la memòria o sobre E/S
- -Ready: Indicació d'un dispositiu més lent al 8085 que pari la transferència d'informació (Recordeu les piles FIFO...)
- -Reset IN: pues resetear

. . .



- -Cicles màquina: Parts elementals de les intruccions (uinstruccions)
- -L'execució de cada instrucció realitza varis cicles màquina depenent de la complexitat
- -Els principals cicles que composen les instruccions al 8085 són:

#### **FETCH**

Lectura de memòria

Lectura d'una E/S

Escriptura en memòria

Escriptura en E/S

Reconeixement d'una interrupció

Al començament de cada cicle de uinstrucció es generen les senyals de IO/M, S0 i S1. Així per exemple durant el FETCH tindrem:

$$IO/M = 0$$
,  $S0 = 1$  i  $S1 = 1$ 

Exemple programació del 8085:

Realitzem un programa que conti el nombre de 1 que hi ha en una Determinada posició de memòria.

```
Considerem la posició de memòria 50h
.define
contador 8
cero 0
.data 50h
Eldato: db 55h
LaMascara: db 01h
.org 100h
mvi b, cero
mvi h, 0h
mvi I, 50h
mvi e, contador; aquí tindrem el contador del programa
mov c, M; guardo el valor de Eldato en C
inx h
mov d, M; guardo la mascara en D
Inici: mov a, d; Carrego la máscara en l'Acc
```

```
ana c; Fem una AND entre l'Acc i C, jz kk; si es 0 no caldrà fer cap mena de suma mov a, b adi 1

mov b, a; guardo el resultat de la suma en b kk:
mov a, d add d mov d, a dcr e; decremento el contador jnz Inici
```

# INFORMACIÓ SUPLEMENTARÀRIA

Instruccions de Control

Condicionen el funcionament del 8085. 3 tipus:

- 1.- habilitació/deshabilitació d'interrupcions
- 2.- Parada y no operar
- 3.- Mascarament d'interrupcions i control d'E/S del port sèrie

Bits del registre d'estat

on:

C = Bit d' acarreig (CARRY)

P = Bit de paritat (PARITY)

AC = Bit d'acarreig auxiliar (AUX CARRY)

Z = Bit zero (ZERO)

S = Bit de signe (SIGN)

X = Bit indiferent.

AUX CARRY.- Aquí tindrem un 1 lógic quan hi hagi carry al quart bit de l'acumulador. Aquest bit es fa servir generalment per executar instruccions d' "ajust decimal".

Registre d'interrupcions (I): 8 bits. Diferent si és llegit o escrit

a) Lectura del registre d'interrupcions (mitjançant la instrucció RIM) carrega el contingut del registre a l'acumulador.

SID   17.5   16.5   15.5   IE   M7.5   M6.5   M5.5
--

On SID: Dada d'entrada sèrie

Ix.5: Interrupcions pendents d'execució

IE: Interrupt Enable (habilitació de la interrupció). Mitjançant El instr.

Mx.5: Permet posar les màscares de les interrupcions

a) Escriptura al registre d'interrupcions (mitjançant la instrucció SIM) carrega el contingut de l'acumulador al registre d'interrupcions

SOD	SOE	X	R7.5	MSE	M7.5	M6.5	M5.5
-----	-----	---	------	-----	------	------	------

Introducció als Ordinadors

On:

SOD   SOE   X   R7.5   MSE   M7.5   M6.5   M	M5.5
--	------

SOD: Dada de sortida

SOE: Enable serial output (Habilitació dada de sortida)

R7.5: Habilita fer un reset en la interrupció 7.5

MSE: Habilita l'enmascarament de les interrupcions

Si MSE = 1 habilitem les interrupcions enmascarables. Si col·loquem un "1" en els bits 0-2, la interrupció corresponent no s'activarà. Quan es produeix la interrupció el programa salta a la posició associada a la interrupció associada. Si la interrupció es demanada per un perifèric, s'executa la instrucció RST que el que fa es guardar el contingut del PC a la pila i saltar a la posició indicada pel RST

3.- Mascarament d'interrupcions i control d'E/S del port sèrie

RIM: Ens indica de:

- i) Estat de la màscara de les interrupcions
- ii) Estat del bit de permis de les int.
- iii) Interrupcions pendents d'atendre
- iv) Contingut de la linia d'entrada de dades en sèrie (SID)

#### SIM:

- i) Programa la màscara de les interrupcions
- ii) Permet o prohibeix la programació de la màscara
- iii) Reseteja el Flip-flop que guarda la petició per flanc de la int RST 7.5
- iv) Permet l'actuació de la linia de sortida de les dades en sèrie (SOD) i determina el bit que va a sortir a l'exterior per aquesta linia

#### Exemple 1:

Dissenyeu un programa que carregui el senyalitzador CY amb el bit Que s'introdueix per el pin SID d'entrada de dades sèrie

```
.org 100h
RIM; Carrega el bit de més pes de l'acc amb el bit que tenim a
; SID
RLC
HLT
```

#### Exemple 2:

Dissenyeu un programa que realitzi les seguents funcions de control:

- i) Permetre atendre les interrupcions mascarables RST 7.5 i RST 6.5
- ii) Prohibir l'atenció de la interrupció RST 5.5
- iii) Aplicar un RESET al flip-flop que registra la petició per flanc de la interrupció RST 7.5
- iv) Treure un bit 0 per la línia SOD

Recordem l'estrucutra del SIM:

	SOD	SOE	Х	R7.5	MSE	M7.5	M6.5	M5.5
-								

Per fer l'apartat 1 i 2...

1

1

1

0

Per fer l'apartat 3...

1

Per fer l'apartat 4...

0 1

I al bit X posem un zero ja que no és significatiu. Per tant...

Exemple 3:

Detecció d'una entrada de 8 bits pel port serie (detectem un 55h)

. . .

.org 100h
inicio:
rim
ani 80h
mov c, a
call guardando
mov a, b
cpi 55h
jnz inicio
hlt

guardando:
push psw
add b
rrc
mov b,a
pop psw
ret

... la seguent generació:

La familia x86

Arquitectura que respon al nom de IA-32

Nucli de l'arquitectura comun per tots els uP. Cada model afegeix extensions i recursos al core.

Instruccions del tipus CISC

Compatibilitat ascendent de software (??)
Increment de les prestacions en els nous models
...ja ho veureu a Estructura de Computadors