

GRAU D'ENGINYERIA INFORMÀTICA

PROGRAMACIÓ II

Diagrama de flux
Diagrama de seqüència

DIAGRAMA DE FLUX

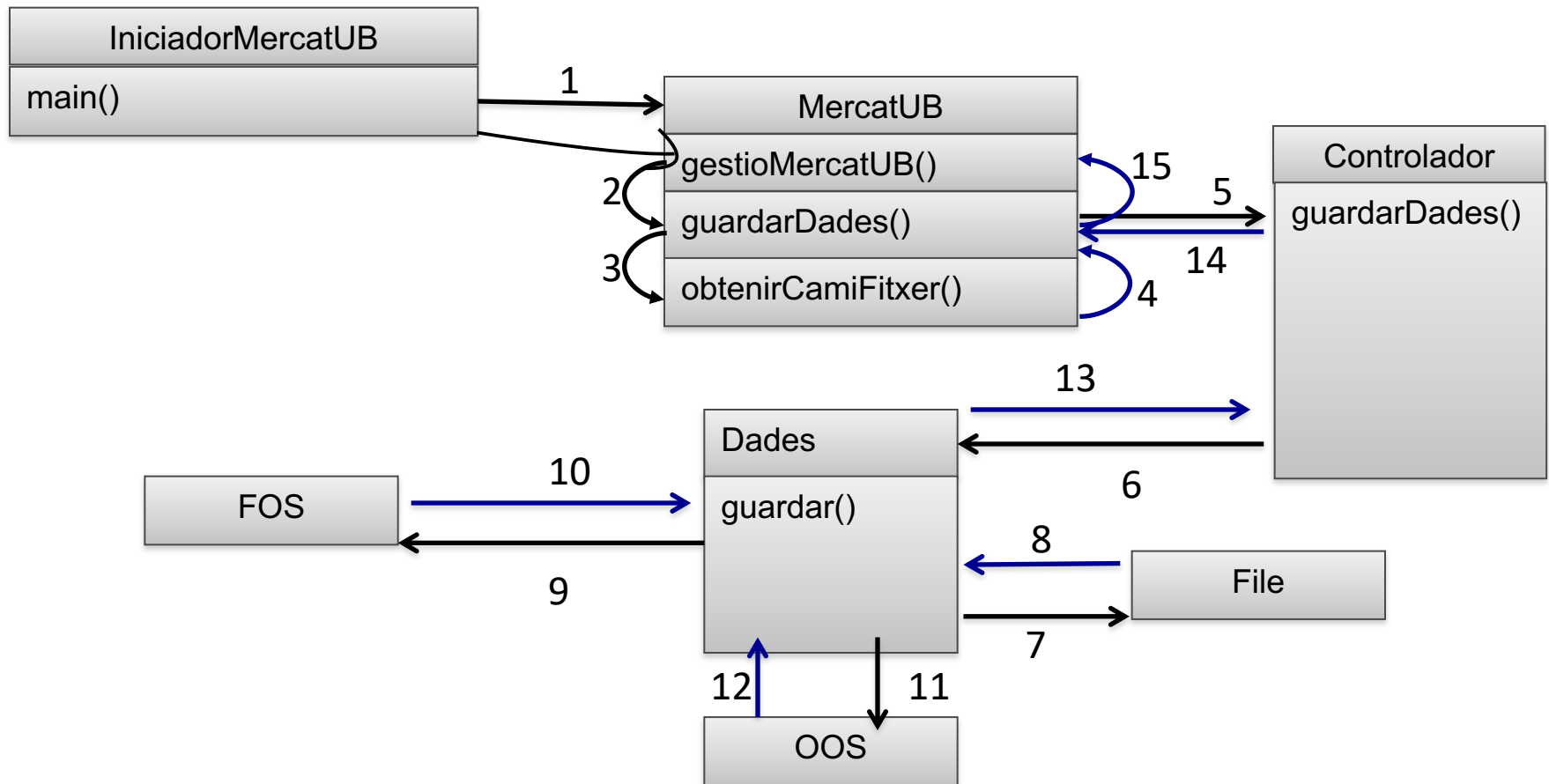
Diagrama de flux: exercici

- Pregunta 3 de la memòria de la pràctica 3:
- Feu un diagrama de flux per mostrar el recorregut que fa el vostre programa quan s'executa l'opció d'afegir un article al sistema. Especificar els mètodes que es criden en cadascuna de les classes. Feu servir fletxes i números per indicar l'ordre de les crides.

Diagrama de flux: exercici

- Aquí farem el diagrama de flux de l'opció de guardar les dades.

Diagrama de flux (exemple guardar)



*No considerem les excepcions, perquè es surten del flux "normal" del programa

DIAGRAMA DE SEQÜÊNCIA

Diagrama de seqüència

- El **diagrama de seqüència** és un diagrama d'interacció en Unified Modeling Language (UML) que mostra la interacció dels objectes d'un sistema disposats en una seqüència de temps.
- La seva funció principal és mostrar com els objectes d'un sistema s'intercanvien missatges amb la intenció de complir un objectiu concret.

Diagrama de seqüència: exercici

- Feu el diagrama de seqüència corresponent a l'exercici anterior
- El diagrama de seqüència el treballareu més endavant al Grau. Ara només us donem algunes pinzellades

Diagrama de seqüència: exemple

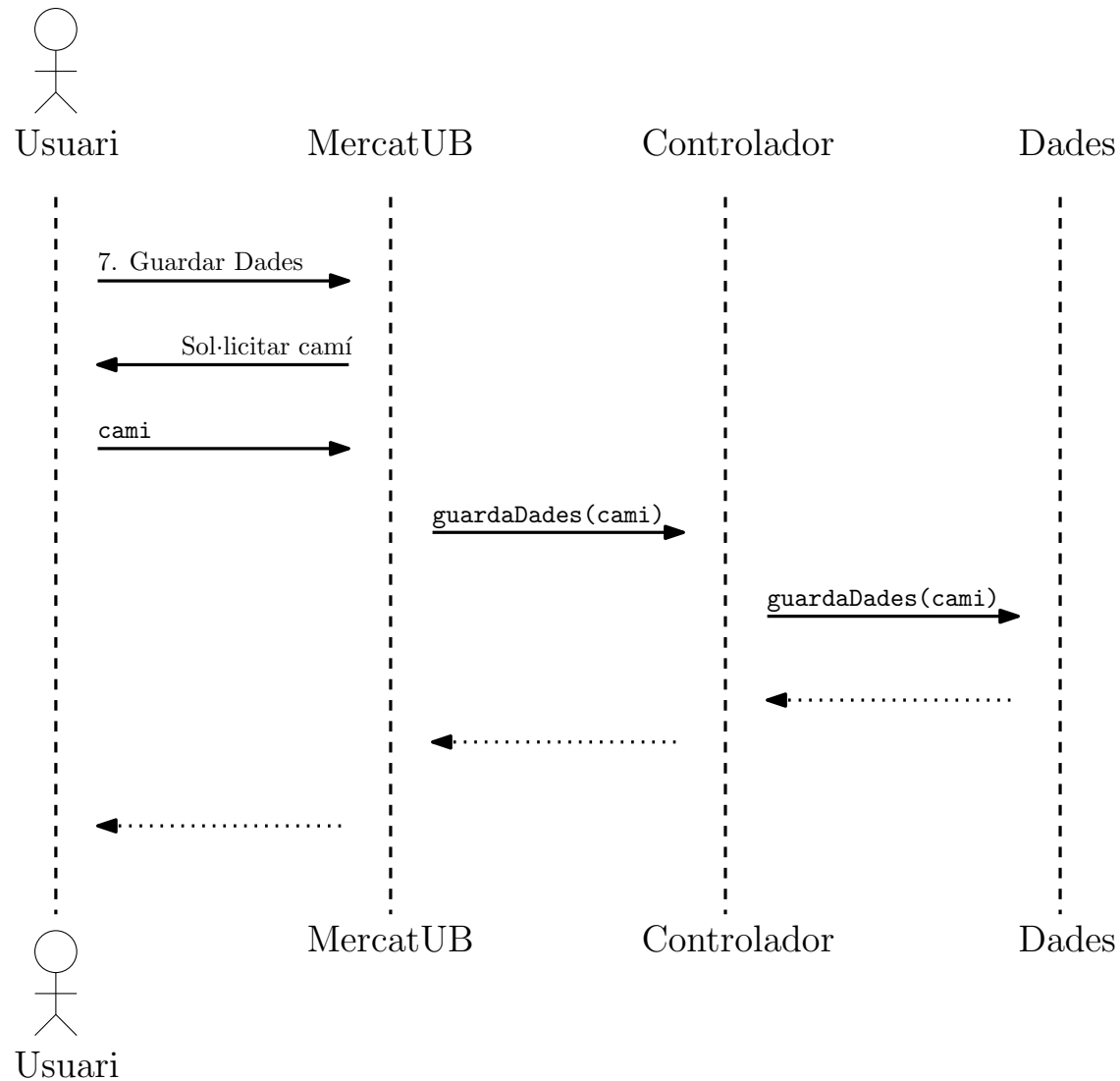


Diagrama de seqüència: algunes eines

- <https://sequencediagram.org/>
- <https://www.websequencediagrams.com/>
- <https://www.draw.io/>