



Tema 4 Estructures No Lineals: Arbres

Sessió Teo 10

Maria Salamó Llorente
Estructura de Dades

Grau en Enginyeria Informàtica
Facultat de Matemàtiques i Informàtica,
Universitat de Barcelona



Contingut

Sessió Teoria 7 (Teo 7)

4.1 Introducció als arbres

4.2 Arbres binaris

Sessió Teoria 8 (Teo 8)

4.3 Recorreguts en arbres binaris

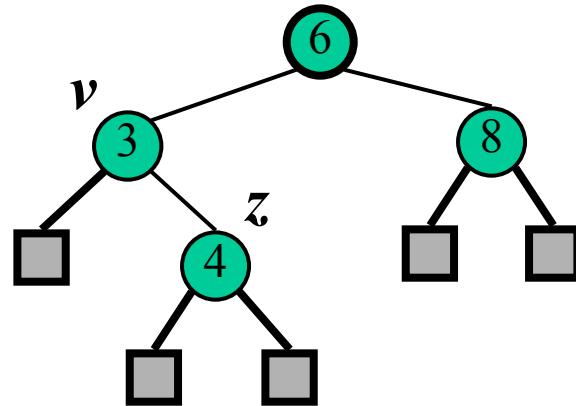
Sessió Teoria 9 (Teo 9)

4.4. Arbres de cerca binària

Sessió Teoria 10 (Teo 10)

4.5. Arbres AVL

4.5 Arbres AVL (Adelson - Velskii i Landis)



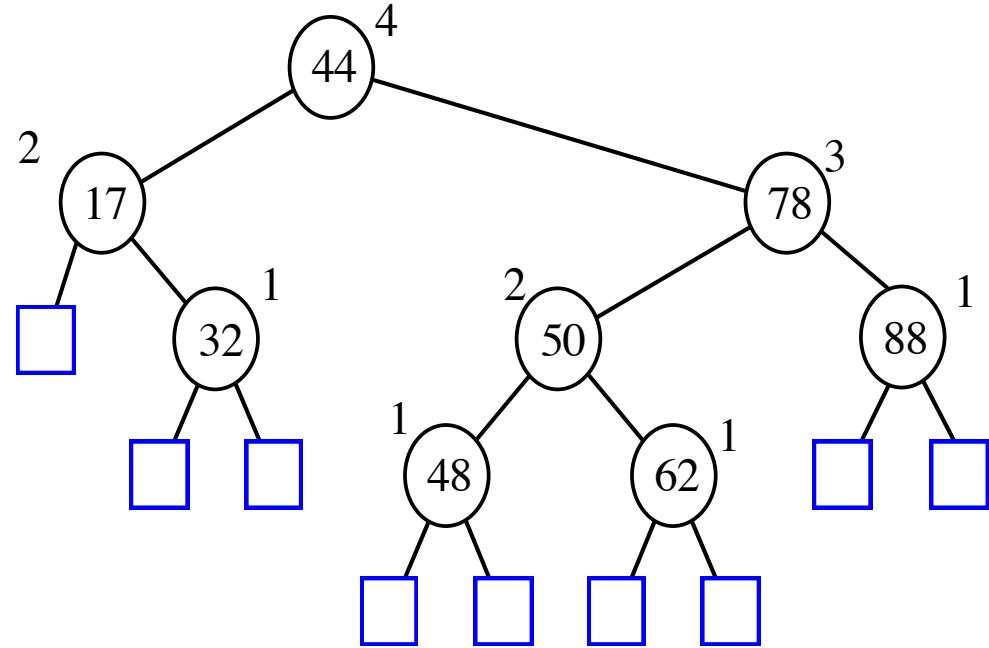


Arbres AVL

- L'eficiència temporal de les operacions d'accés individual als elements d'un arbre depenen exclusivament de la seva alçada
- Un arbre AVL assegura un cost logarítmic ja que redueix el nombre de nivells d'un arbre al mínim possible
- **Els arbres AVL són arbres equilibrats (perfectament balancejats)**

Arbres AVL

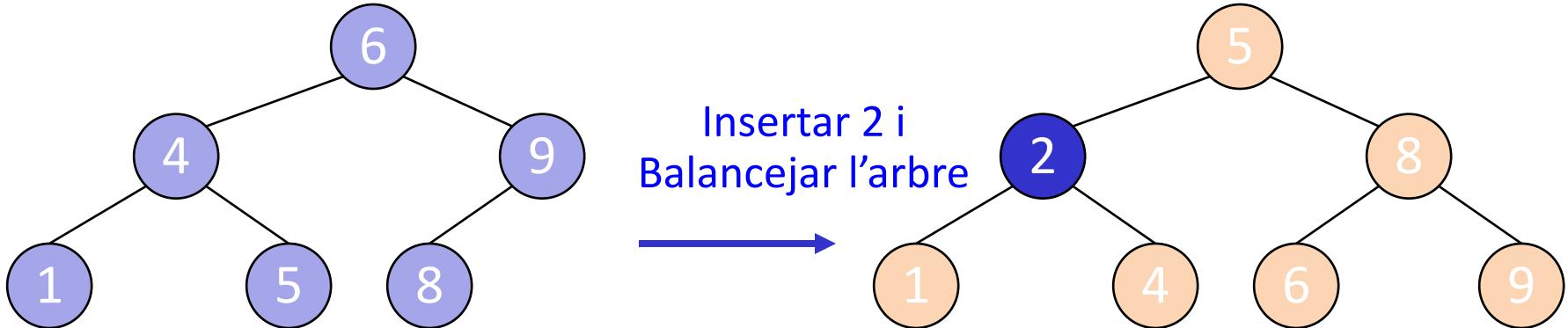
- **Un arbre AVL** és un **arbre de cerca binària** tal que cada node intern v de T , compleix que, les alçades dels fills de v poden diferir com a molt en 1 unitat



Exemple d'un arbre AVL on les alçades estan a cada node

Arbres perfectament balancejats

- Es vol un arbre complet després de cada inserció
- Aquesta operació té una alta complexitat
 - Per exemple, insertar 2 en l'arbre esquerra i després reconstruir-lo a un arbre complet





Arbre balancejat o AVL

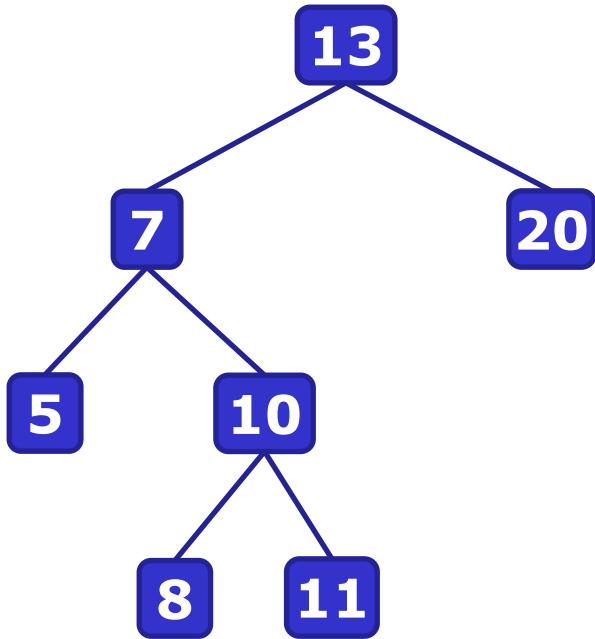
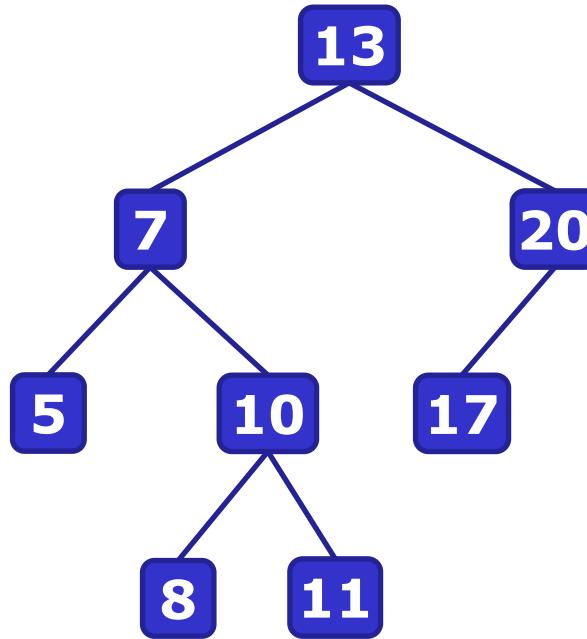
- Els arbres AVL també s'anomenen **ABB d'alçada balancejada**

Factor de Balanç (BF) d'un node:

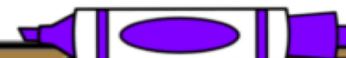
Alçada (subarbre esquerra) – Alçada (subarbre dret)

- Un arbre AVL té el factor de balanç calculat en cada node
 - L'alçada del subarbre dret i esquerra només pot diferir en 1
 - **Es guarda l'alçada en cada node**

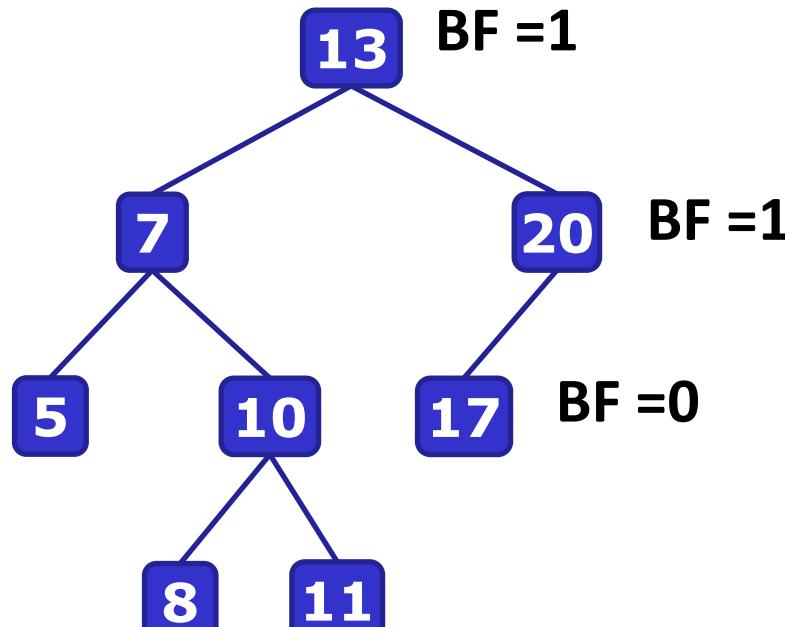
Són arbres AVL?



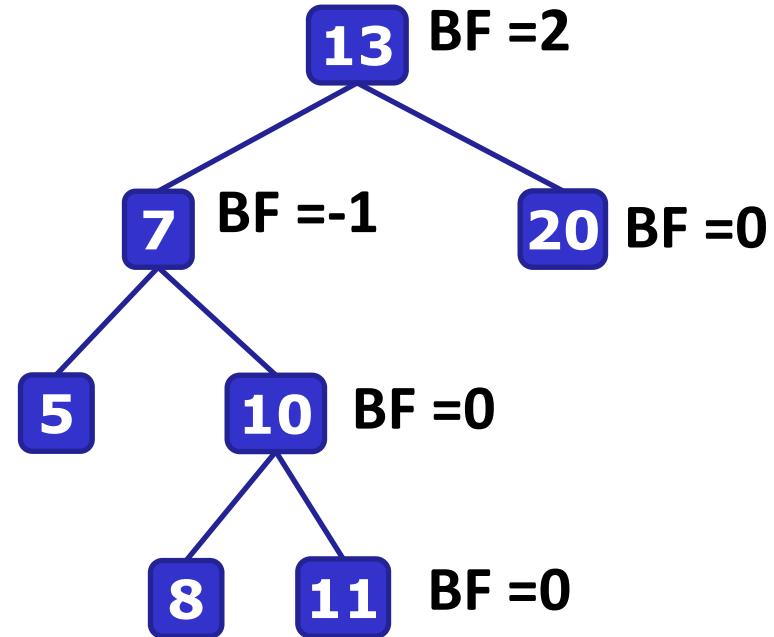
Calculeu el factor de balanç dels dos arbres



Són arbres AVL?



Arbre AVL

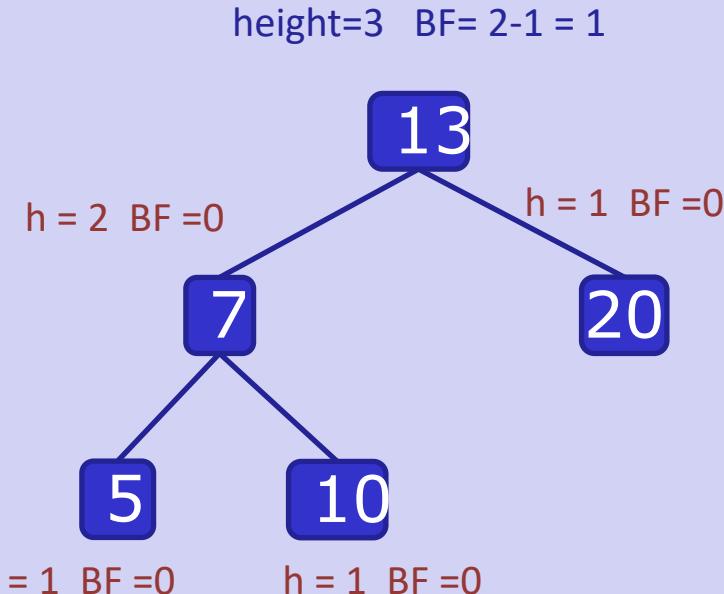


No és un arbre AVL

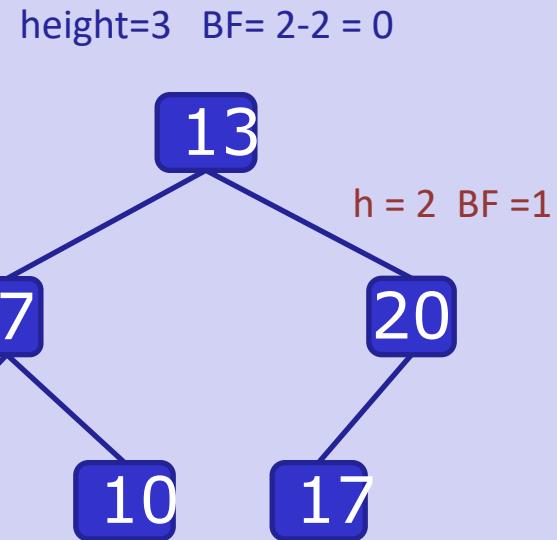
Alçada (Height) d'un node

height d'un node = h
balance factor BF = $h_{\text{left}} - h_{\text{right}}$
empty height = 0

ARBRE A (AVL)



ARBRE B (AVL)

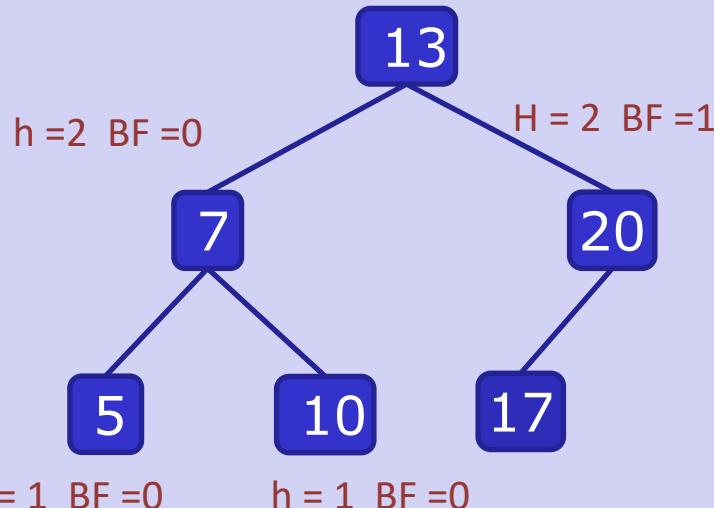


Alçada (Height) d'un node

height d'un node = h
balance factor BF = $h_{\text{left}} - h_{\text{right}}$
empty height = 0

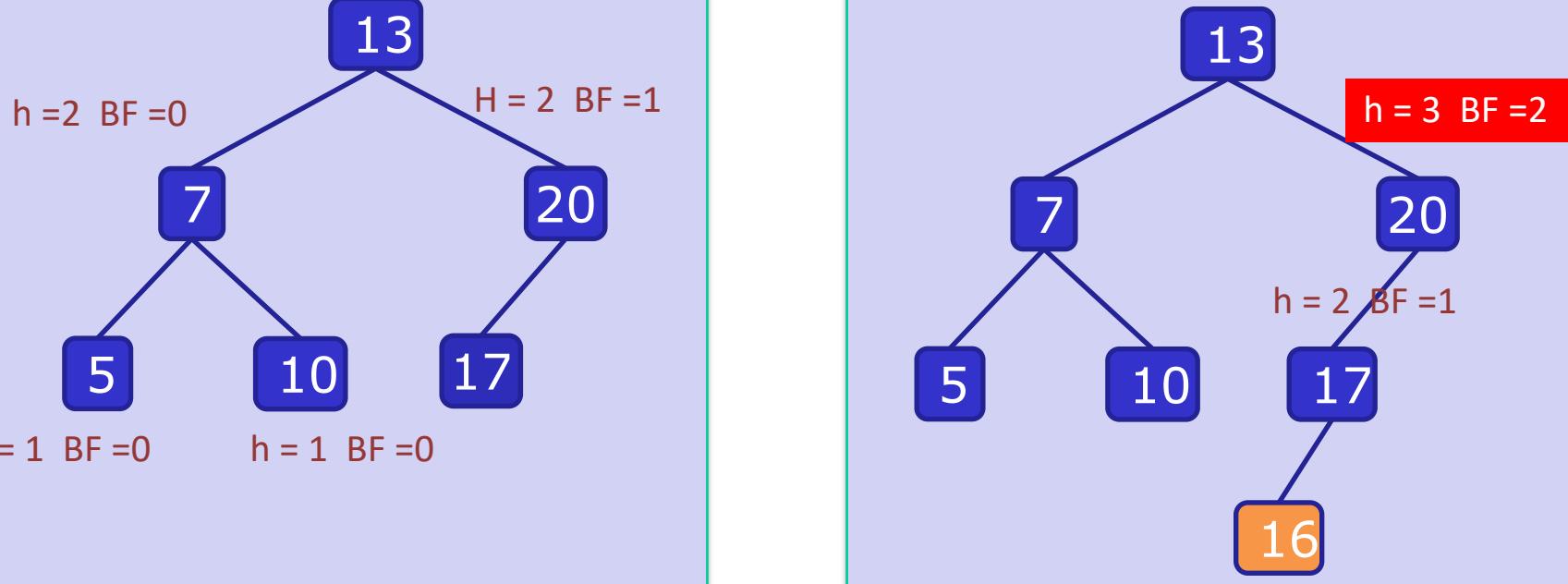
ARBRE A (AVL)

height=3 BF= $2-2 = 0$



ARBRE B (AVL)

Height=3 BF= $1-2 = -1$



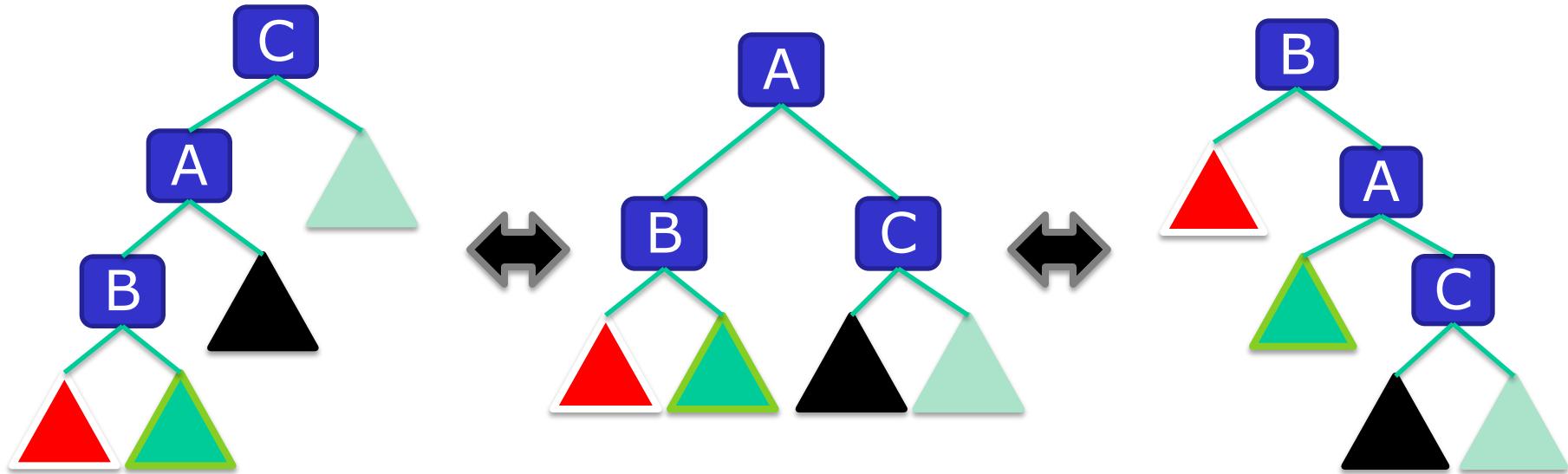


Insertar i rotar arbres AVL

- La inserció d'un element pot causar que el factor de balanç es converteixi en 2 o -2 per algun node
 - Només els nodes des del punt d'inserció fins l'element arrel tenen la possibilitat de canviar la seva alçada
 - Per tant, la inserció **va cap a dalt** fins a l'arrel passant per cada node actualitant la seva alçada
 - Si el nou factor de balanç és 2 o -2, s'ha d'ajustar l'arbre mitjançant **rotacions** del node

Balancejat d'un AVL

- Si l'arbre binari es converteix en un arbre no balancejat, podem revertir això mitjançant una sèrie de rotacions

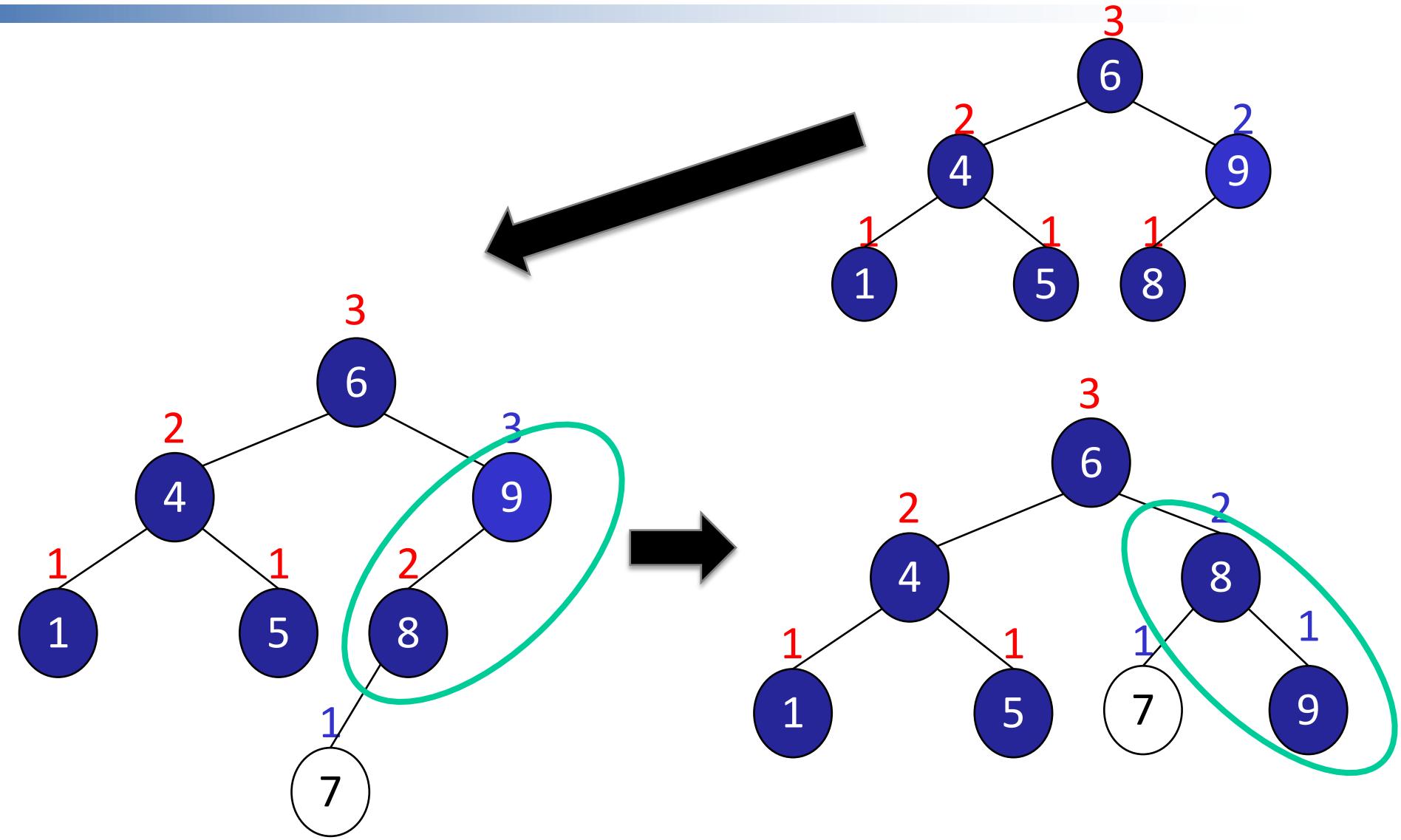


Podem veure que amb un recorregut inordre obtenim el mateix resultat



El que significa que **l'ordre dels AVL es manté amb les rotacions**

Rotacions en un arbre AVL





Inserció en arbres AVL

Donat un node α que necessita re-balanceig:

- Hi ha 4 casos:

Casos externs (requereix una **rotació simple**) :

CAS 1. Inserció en l'arbre esquerra del fill esquerra de α .

CAS 2. Inserció en l'arbre dret del fill dret de α .

Casos Interns (requereix una **rotació doble**) :

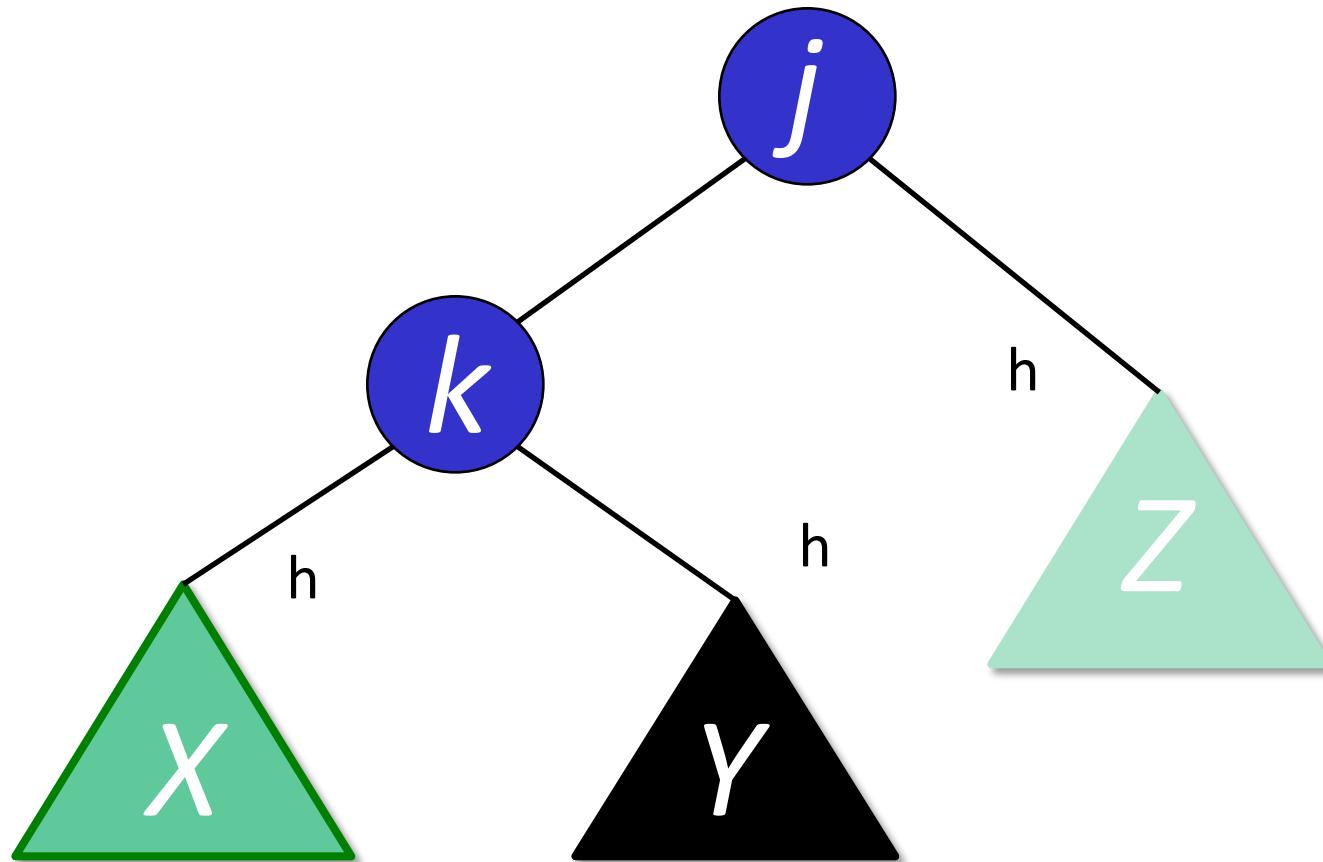
CAS 3. Inserció en l'arbre dret del fill esquerra de α .

CAS 4. Inserció en l'arbre esquerra del fill dret de α .

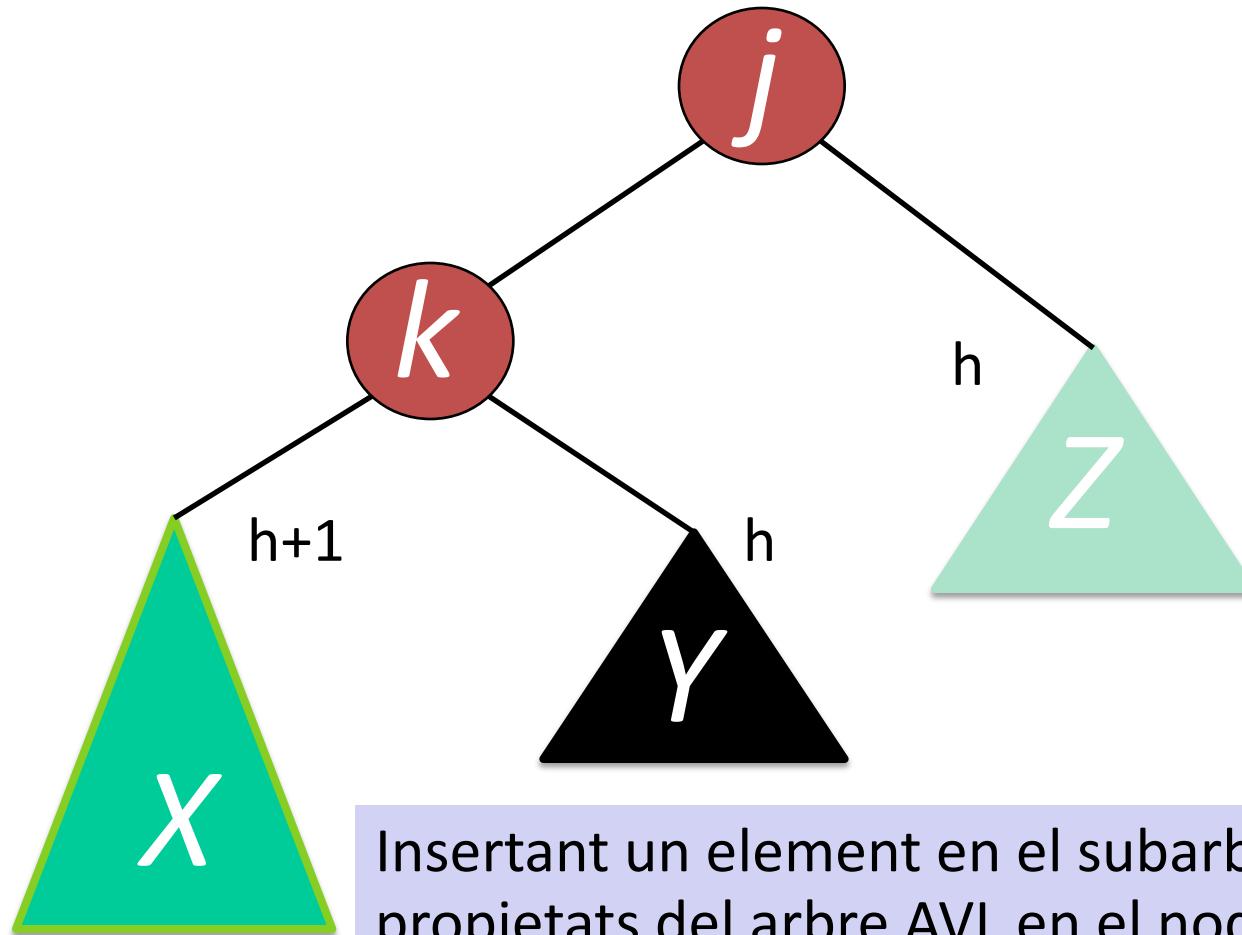
**El re-balanceig es fa mitjançant
4 algorismes de rotació diferents**

Inserció en un AVL : Cas extern

Considerem un arbre AVL

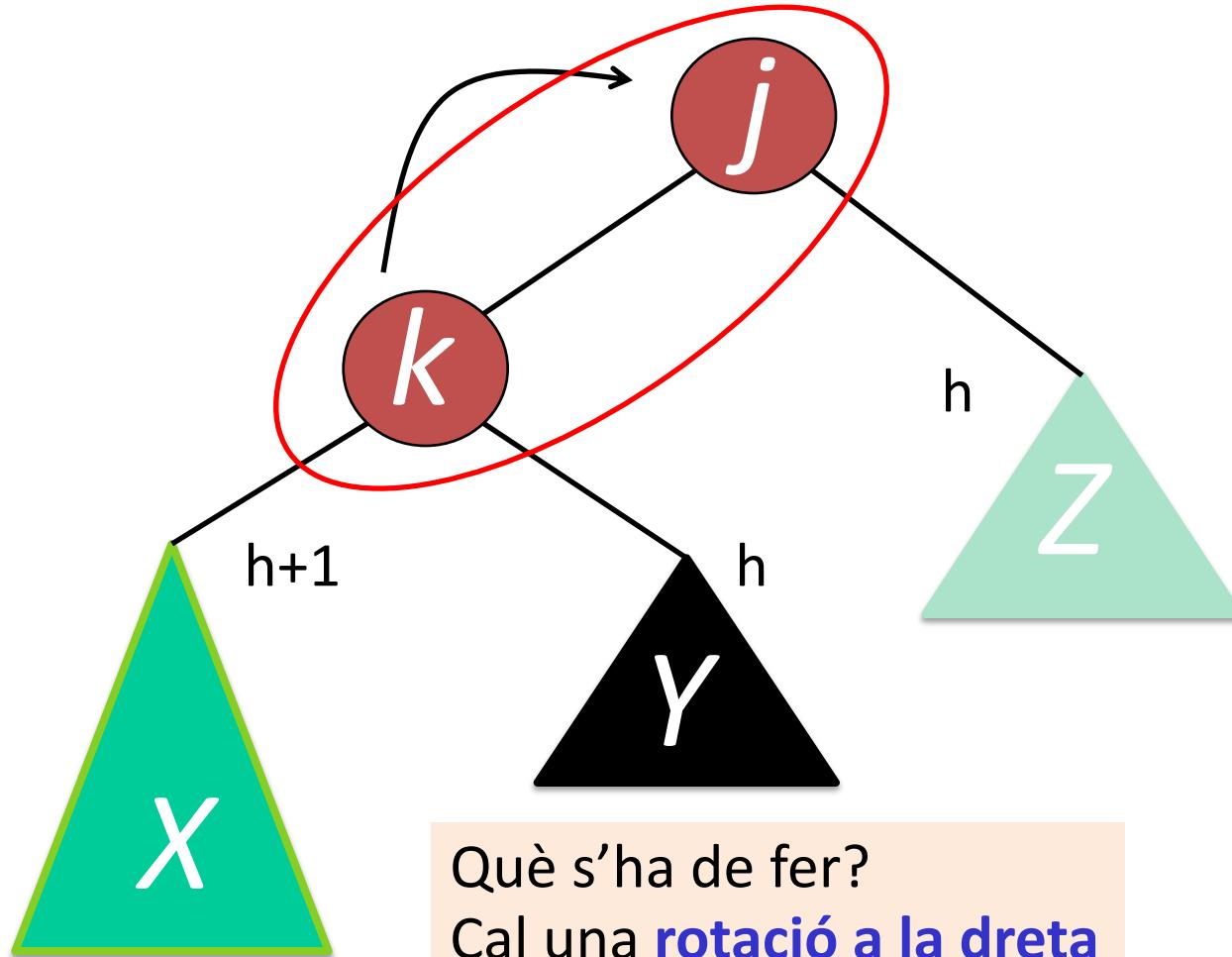


Inserció en un AVL : Cas extern

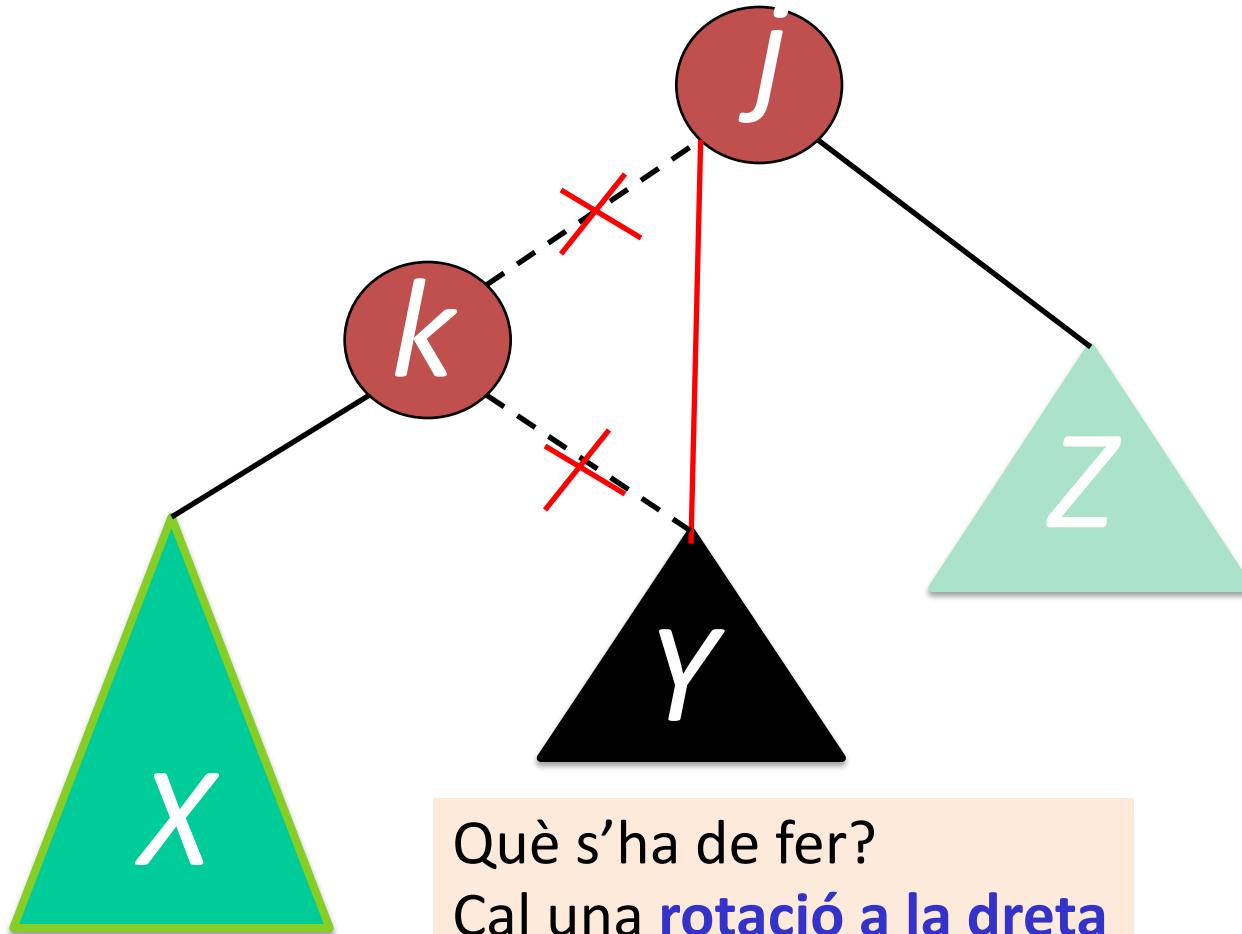


Insertant un element en el subarbre **X** destruïm les propietats del arbre AVL en el node **j**

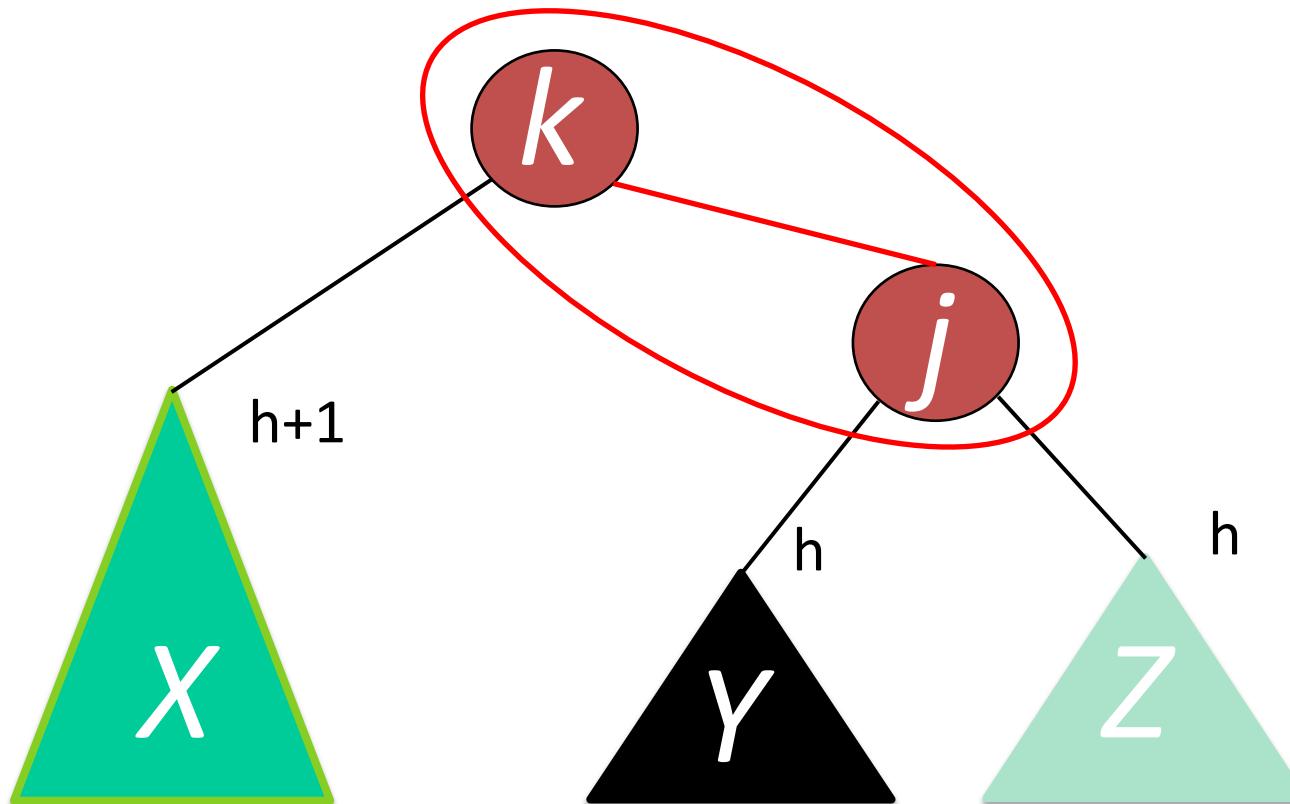
Inserció en un AVL : Cas extern



Rotació dreta simple

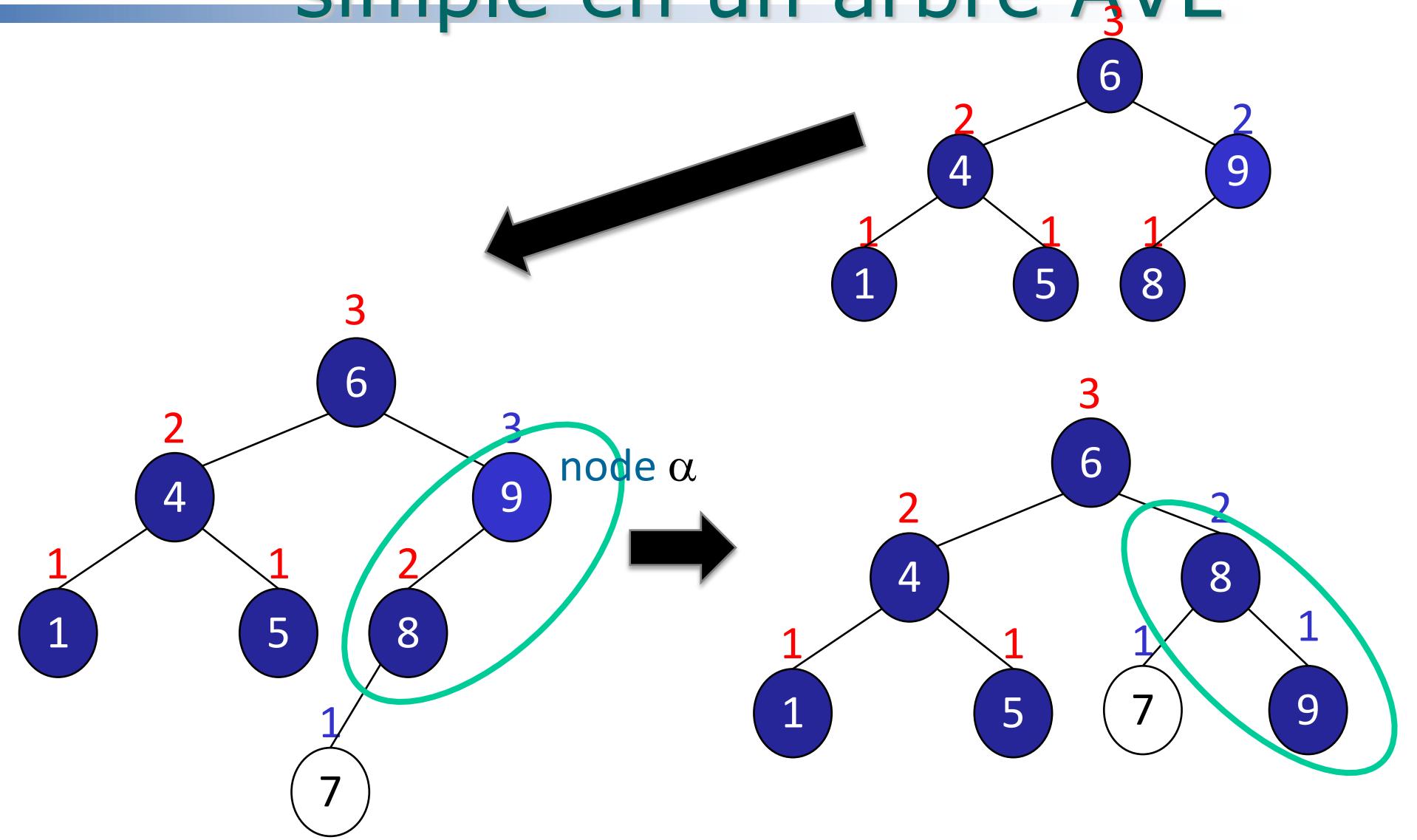


Cas extern completat!!

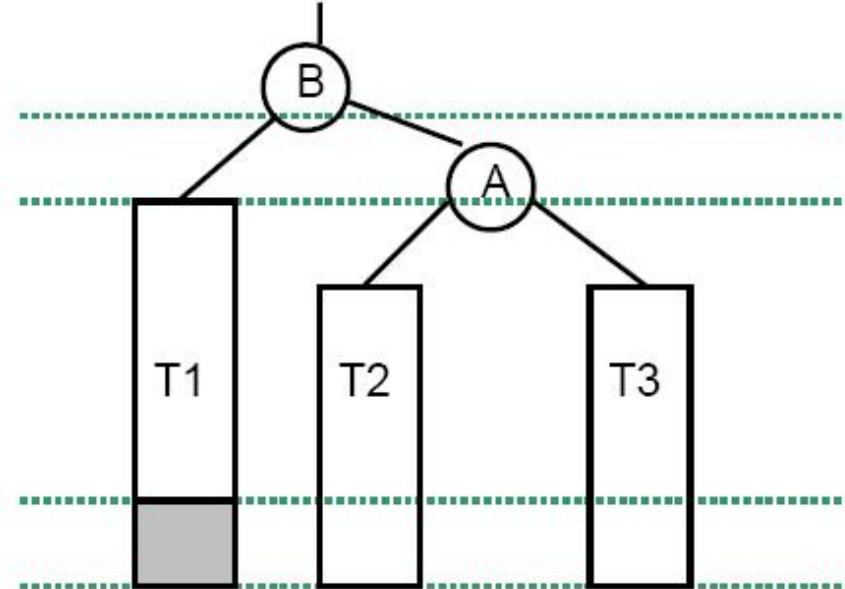
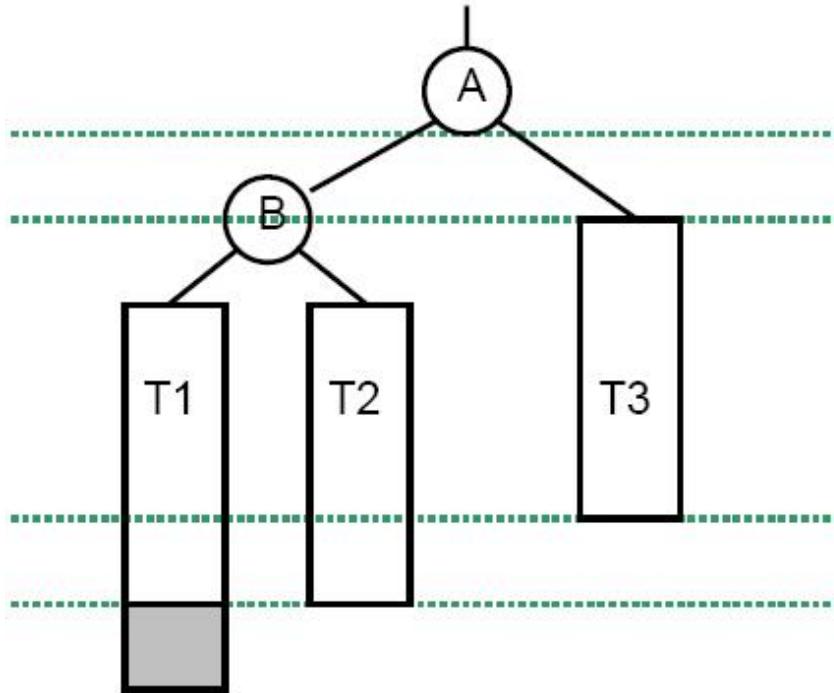


“Rotació dreta” realitzada!
 (“Rotació esquerra” és un cas simètric)
 Les propietats de l’arbre AVL s’han restaurat

Exemple rotació a la dreta simple en un arbre AVL



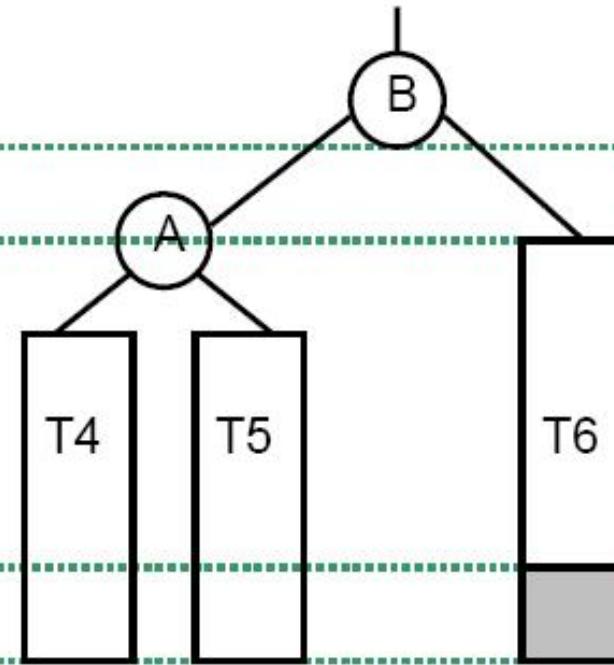
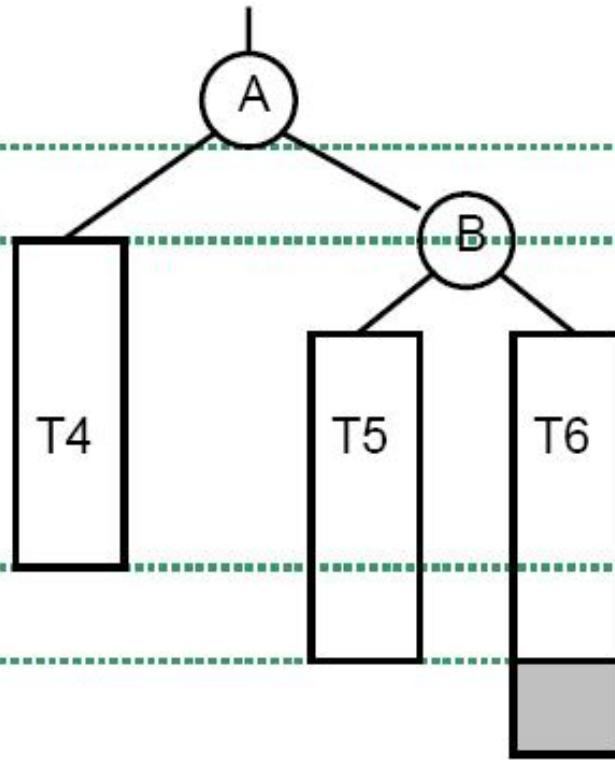
CAS 1: Rotació simple a la dreta en un arbre AVL



Solució: Rotació simple DRETA

CAS 1: Esquerra- Esquerra

Cas 2: Rotació simple a l'esquerra en un arbre AVL

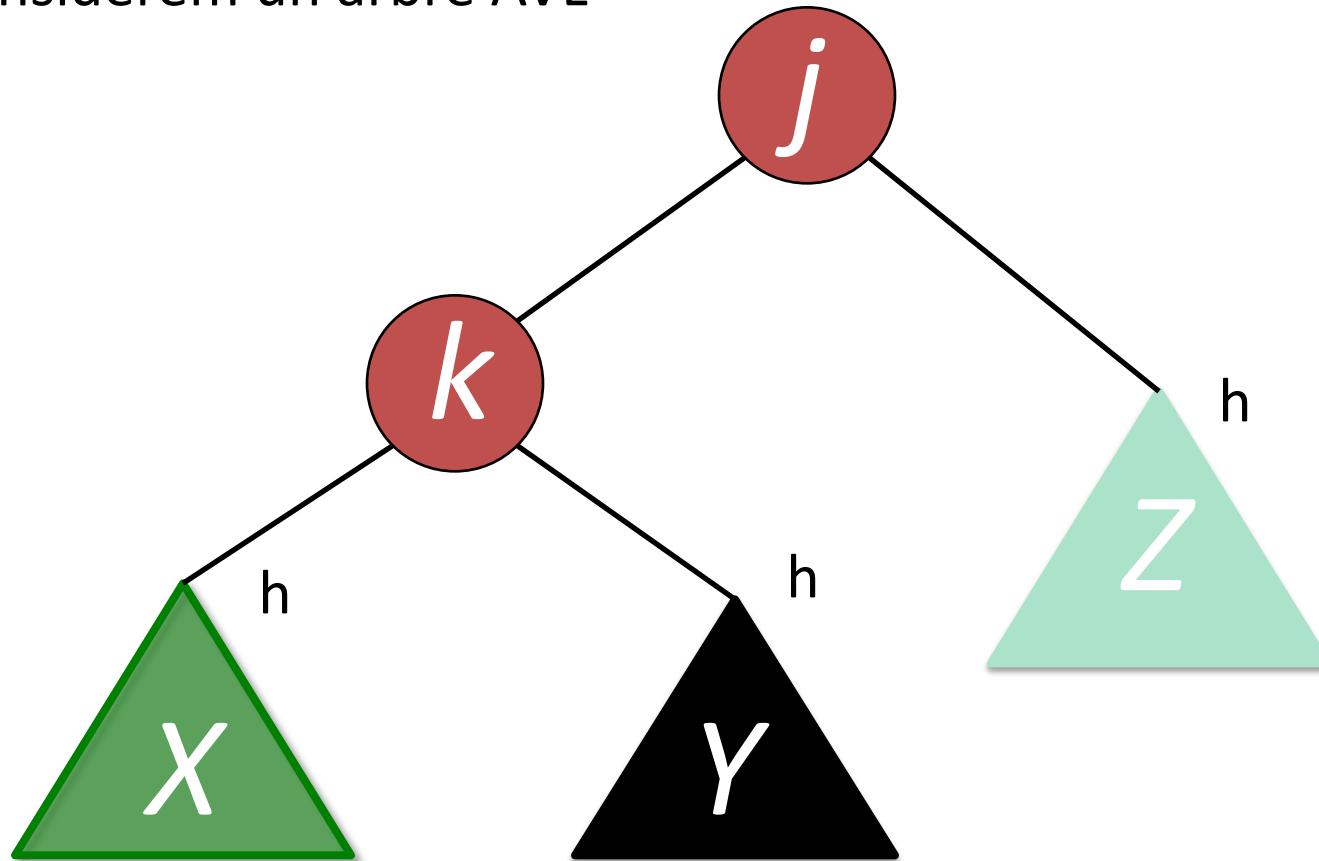


Solució: Rotació simple ESQUERRA

CAS 2: Dreta - Dreta

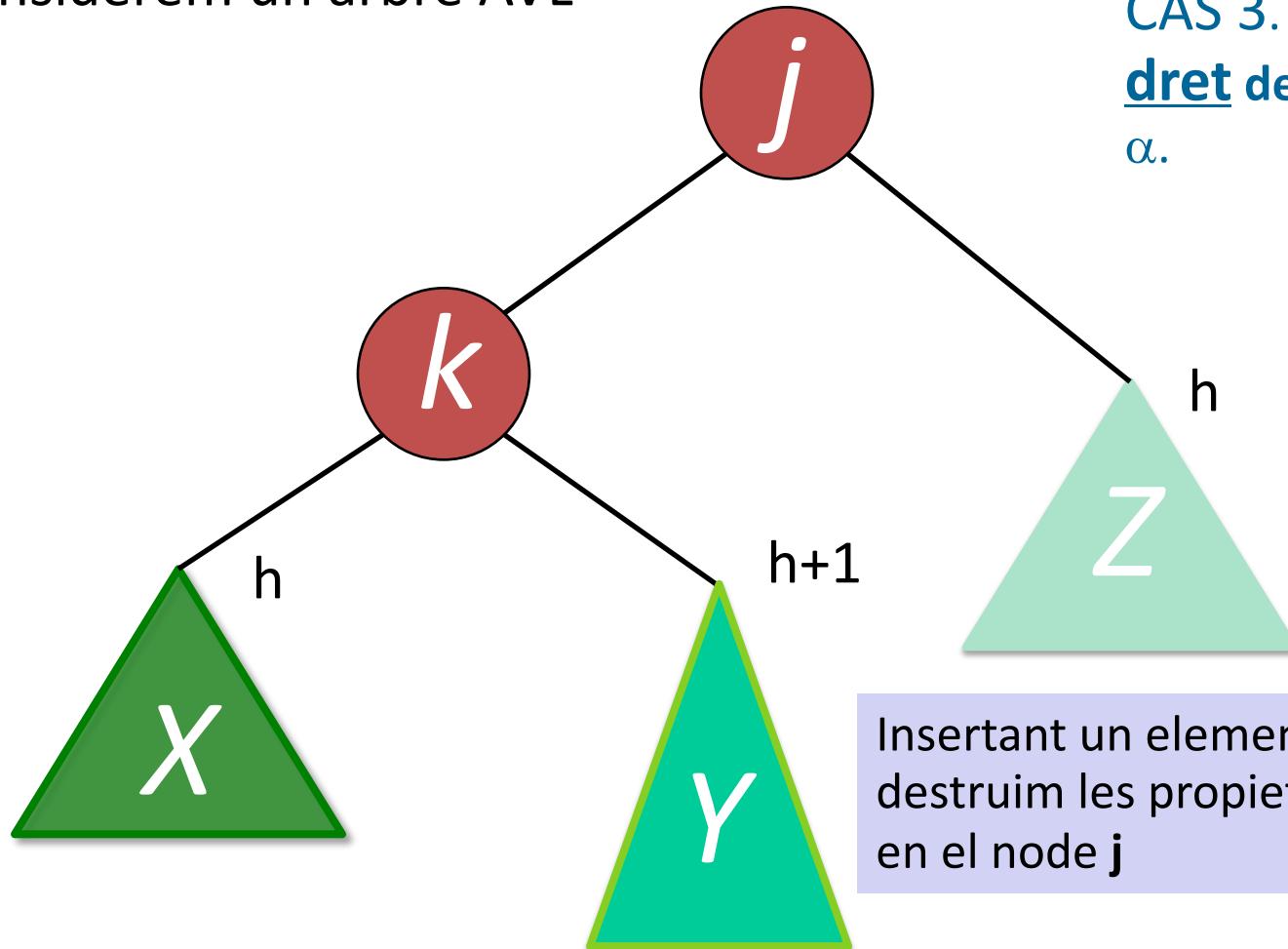
Inserció en un AVL : Cas intern

Considerem un arbre AVL



Inserció en un AVL : Cas intern

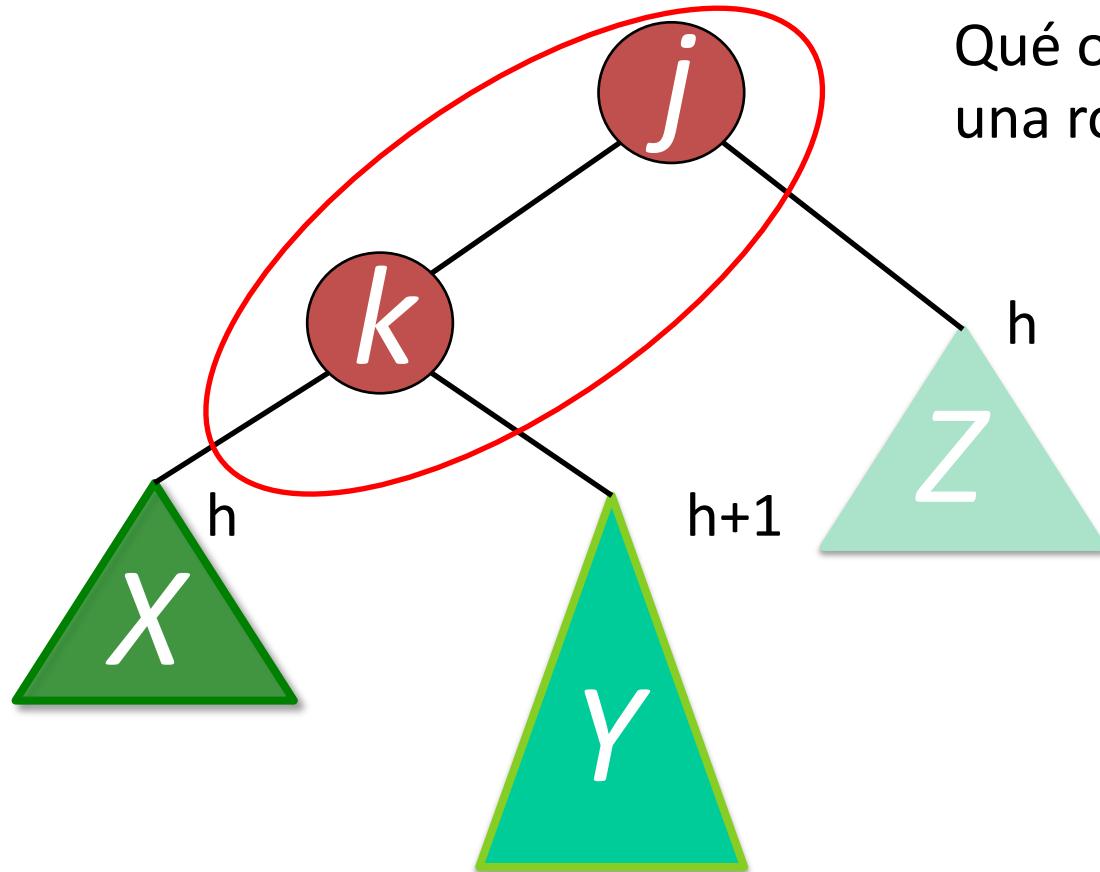
Considerem un arbre AVL



CAS 3. Inserció en l'arbre dret del fill esquerra de α .

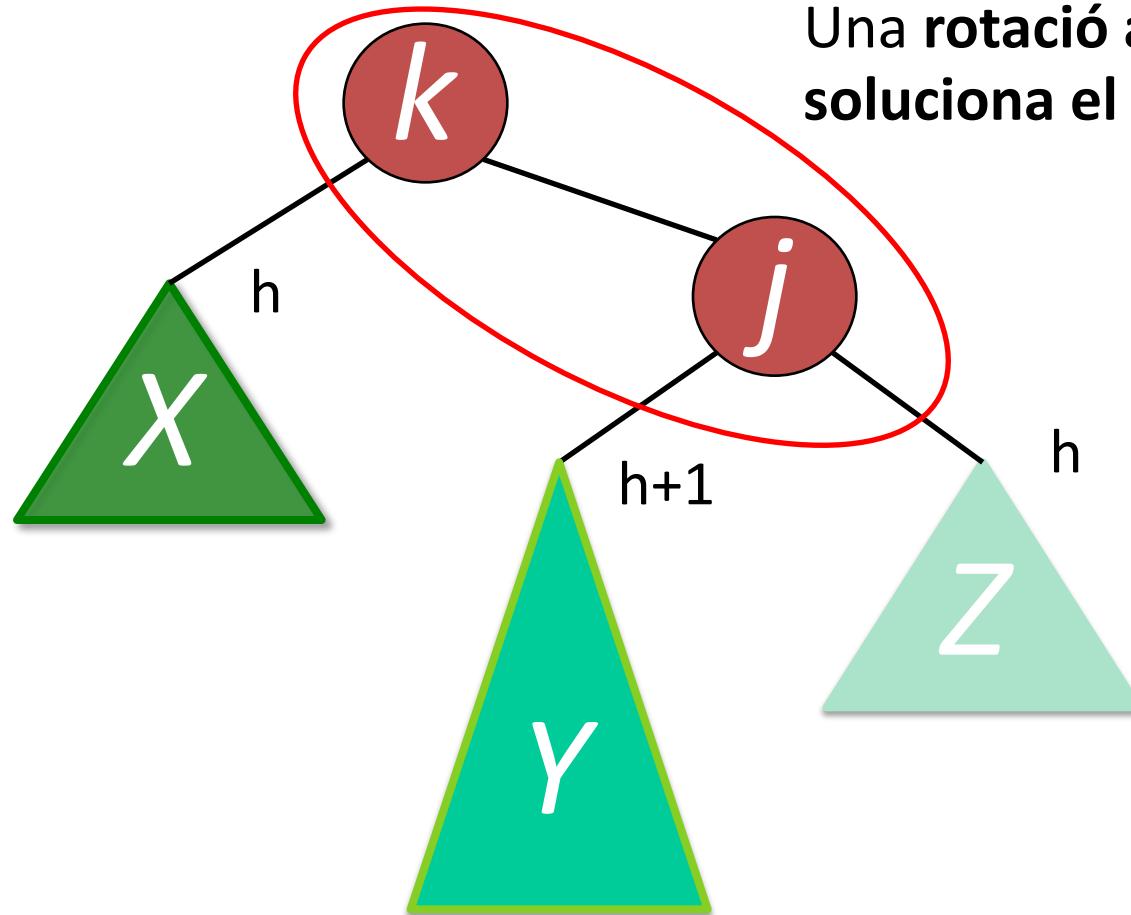
Insertant un element en el subarbre Y destruim les propietats de l'arbre AVL en el node j

Inserció en un AVL : Cas intern



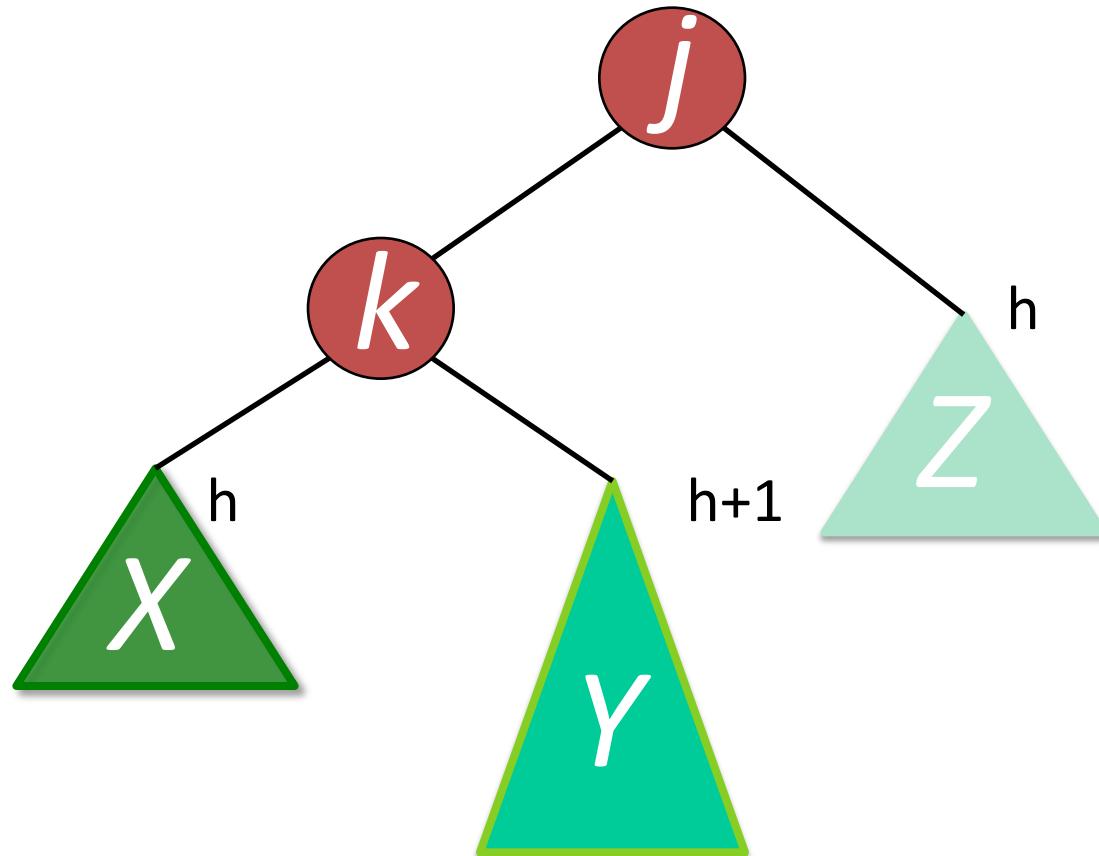
Qué ocorre si fem
una rotació a la dreta?

Inserció en un AVL : Cas intern



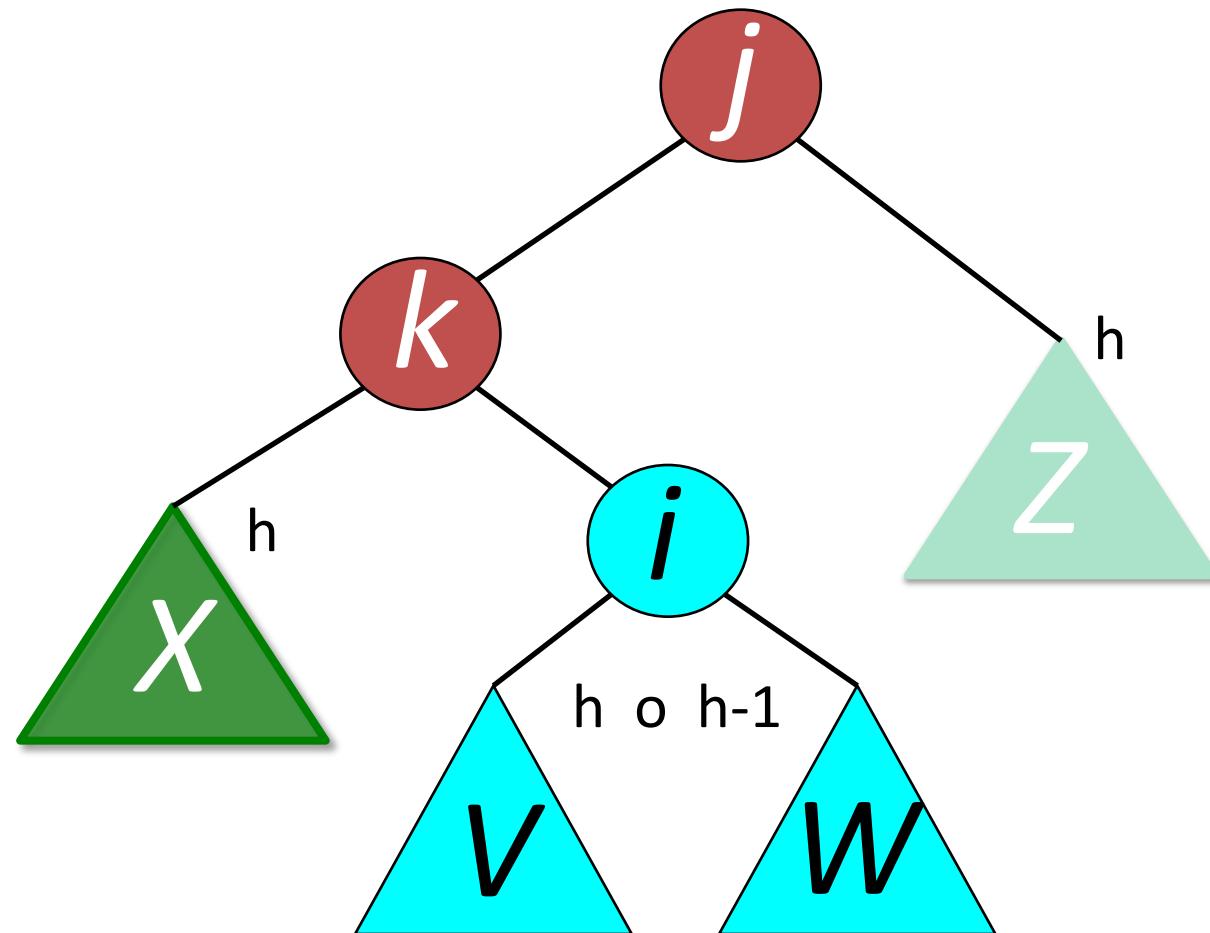
Una rotació a la dreta no
soluciona el desbalanceig

Inserció en un AVL : Cas intern



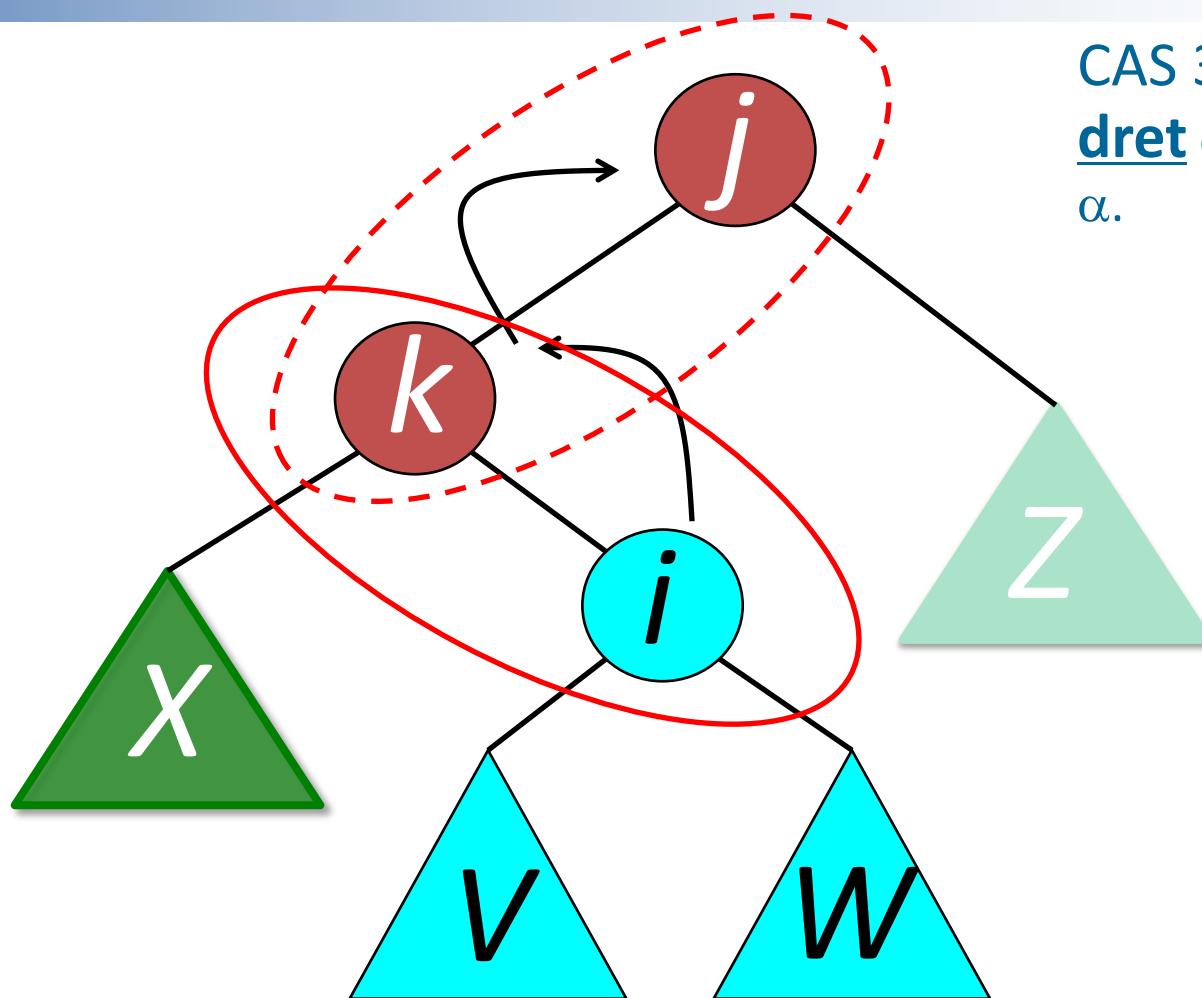
Considerem l'estructura definida pel subarbre Y

Inserció en un AVL : Cas intern



$Y ==$ al node i més els subarbres V i W

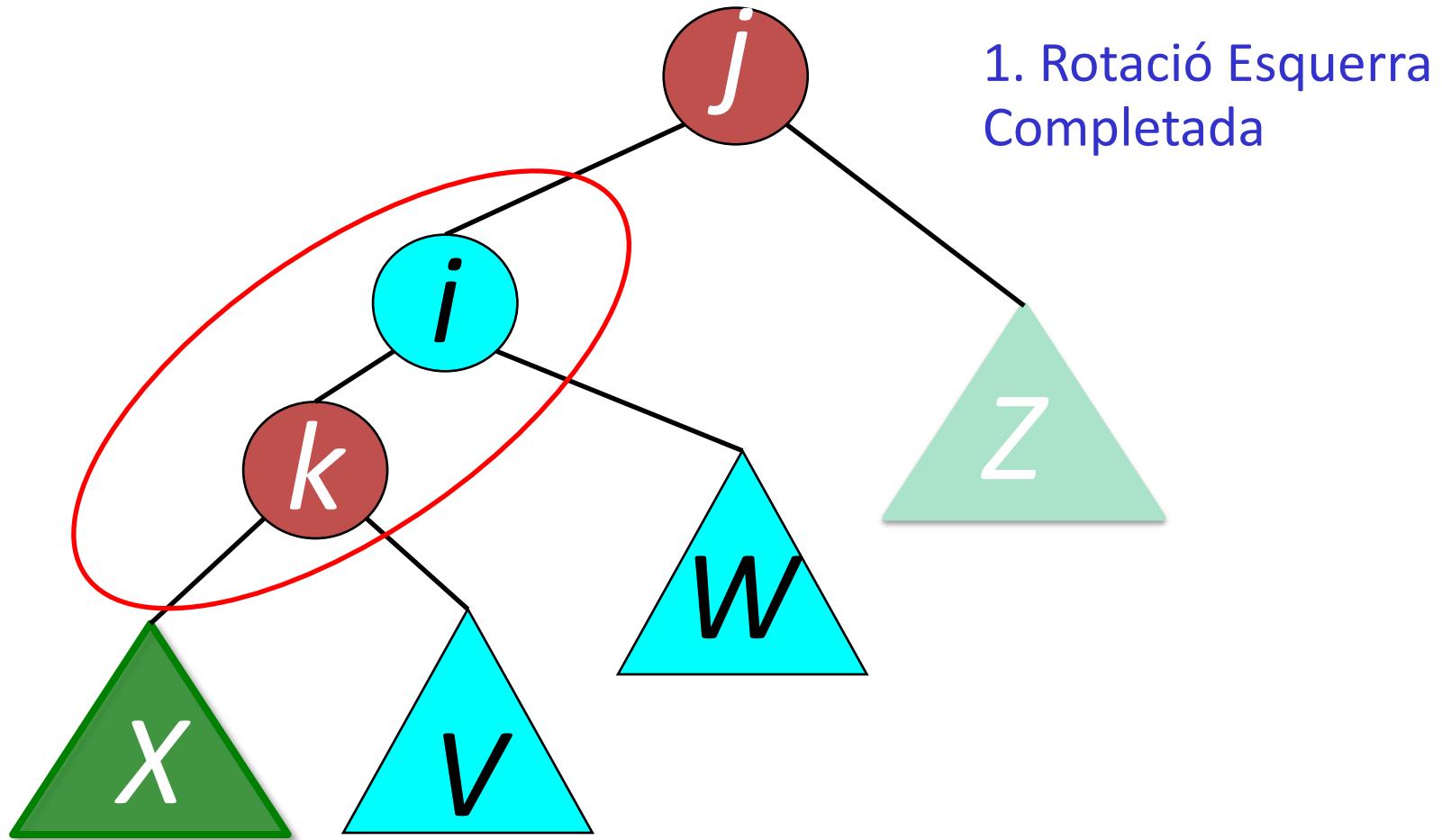
Inserció en un AVL : Cas intern



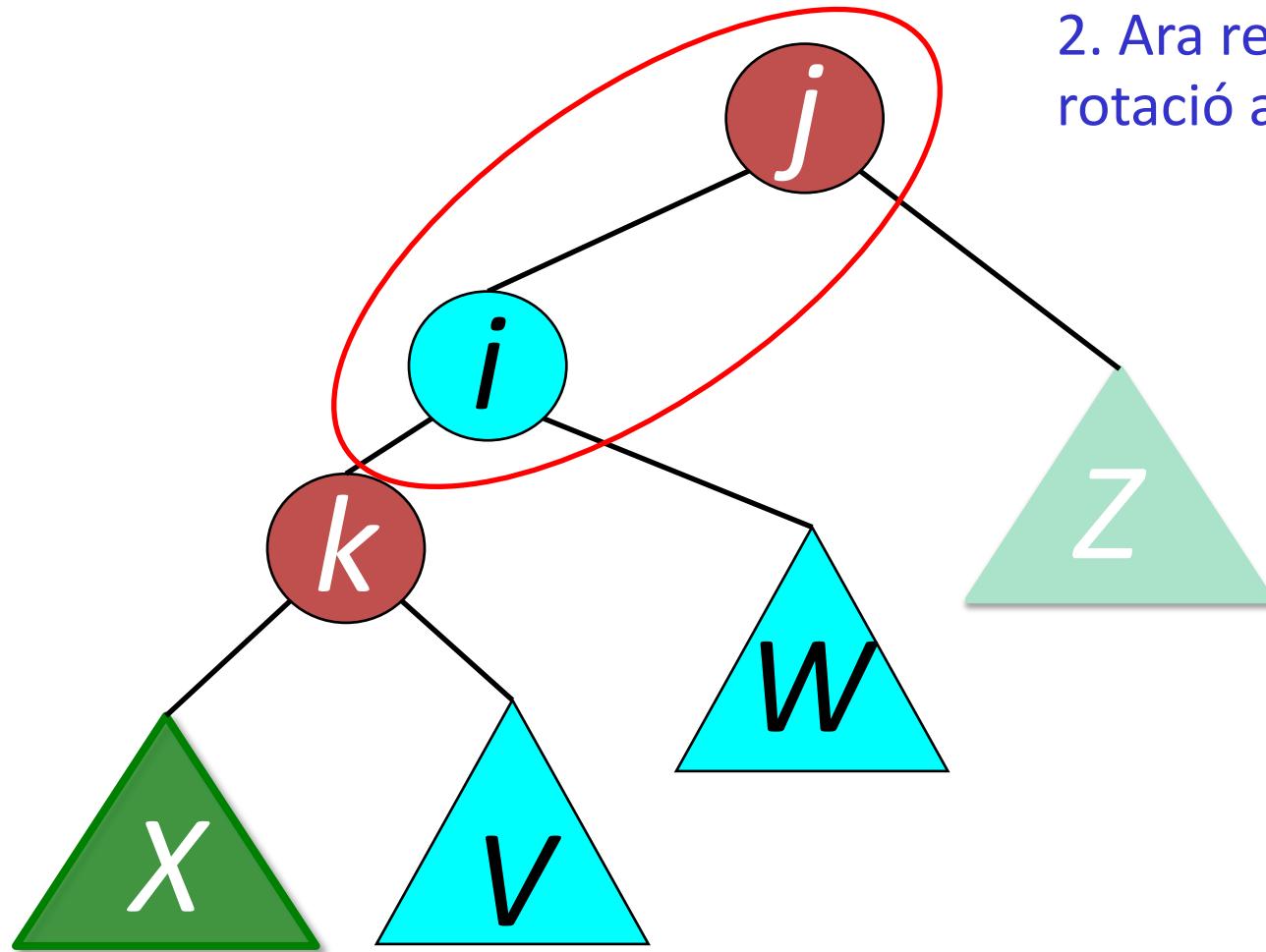
CAS 3. Inserció en l'arbre dret del fill esquerra de α .

Anem a fer una **DOBLE** rotació esquerra-dreta
(primer a l'esquerra i com a segon pas a la dreta)

Rotació Doble: Primera rotació



Rotació Doble: Segona rotació

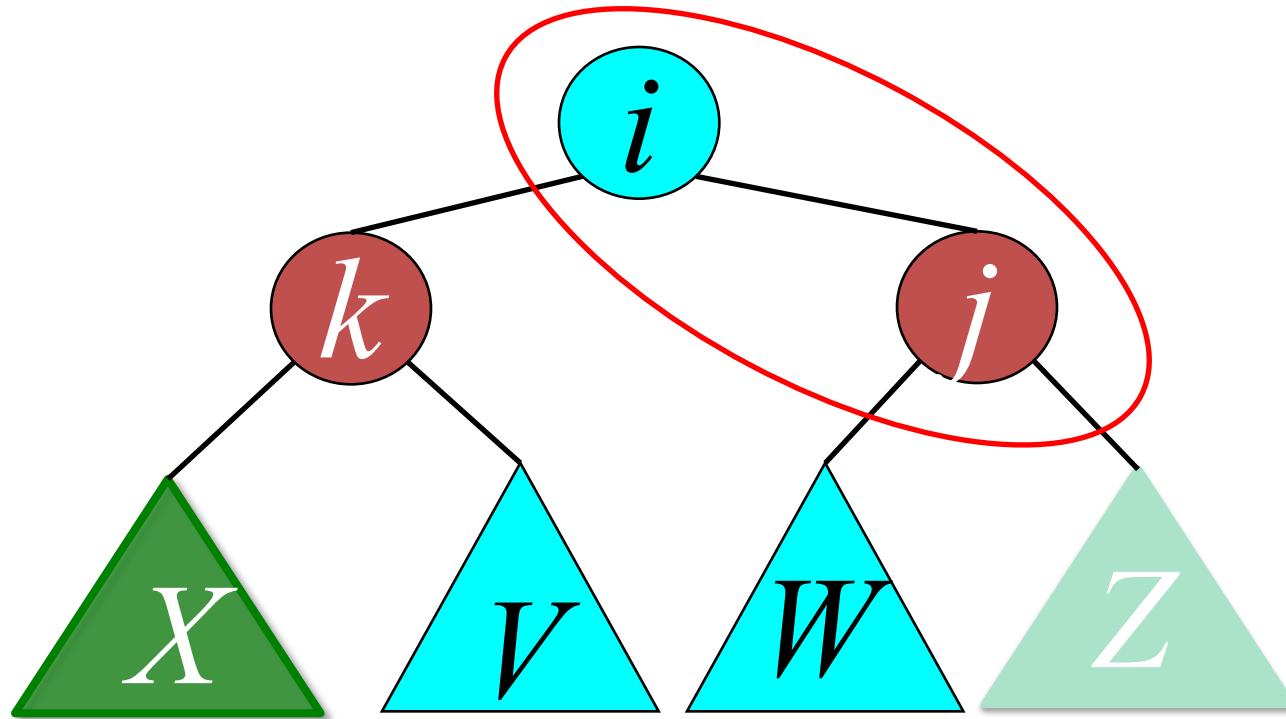


2. Ara realitzem una rotació a la dreta

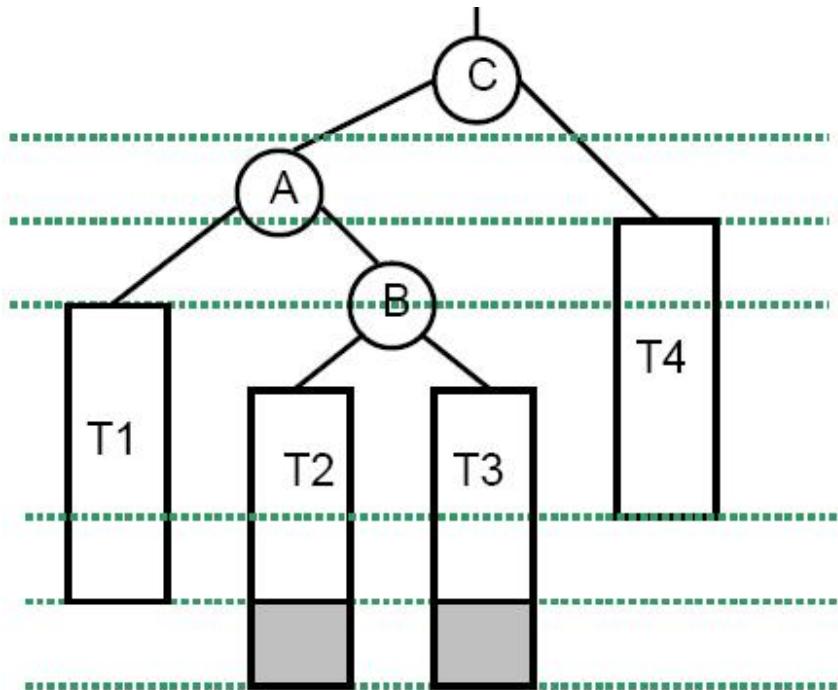
Rotació Doble: Segona rotació

2. Rotació dreta completada

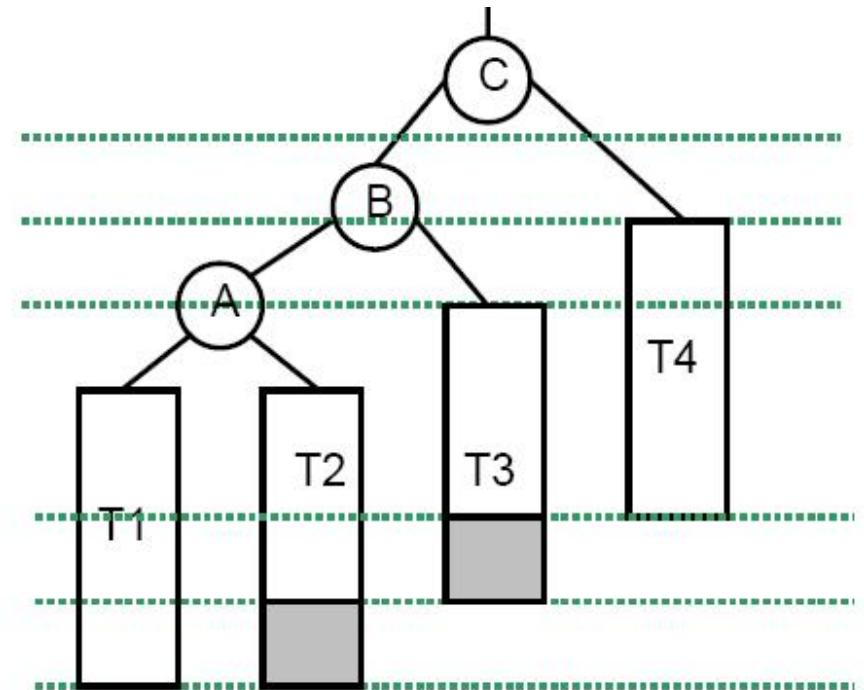
Arbre balancejat recuperat



Cas 3: Rotació doble



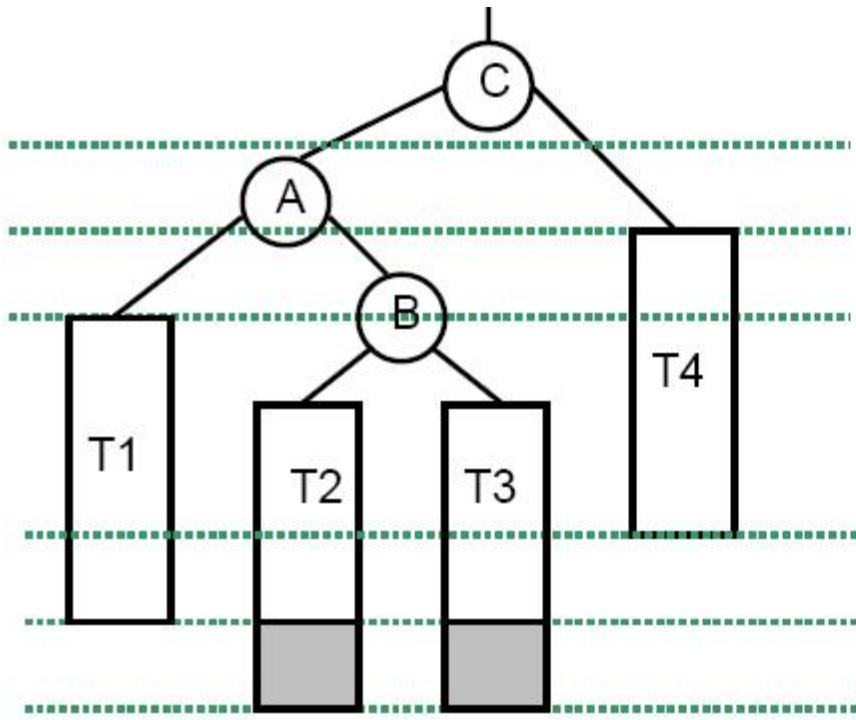
CAS 3: Esquerra- Dreta



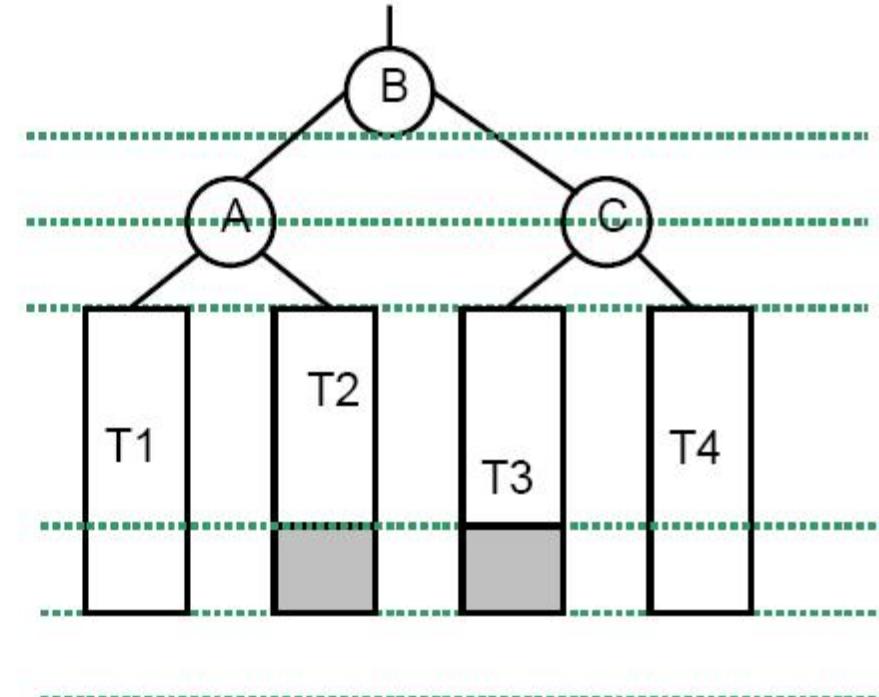
Solució: Rotació doble

PAS 1: "rotació a l'esquerra"

Cas 3: Rotació doble



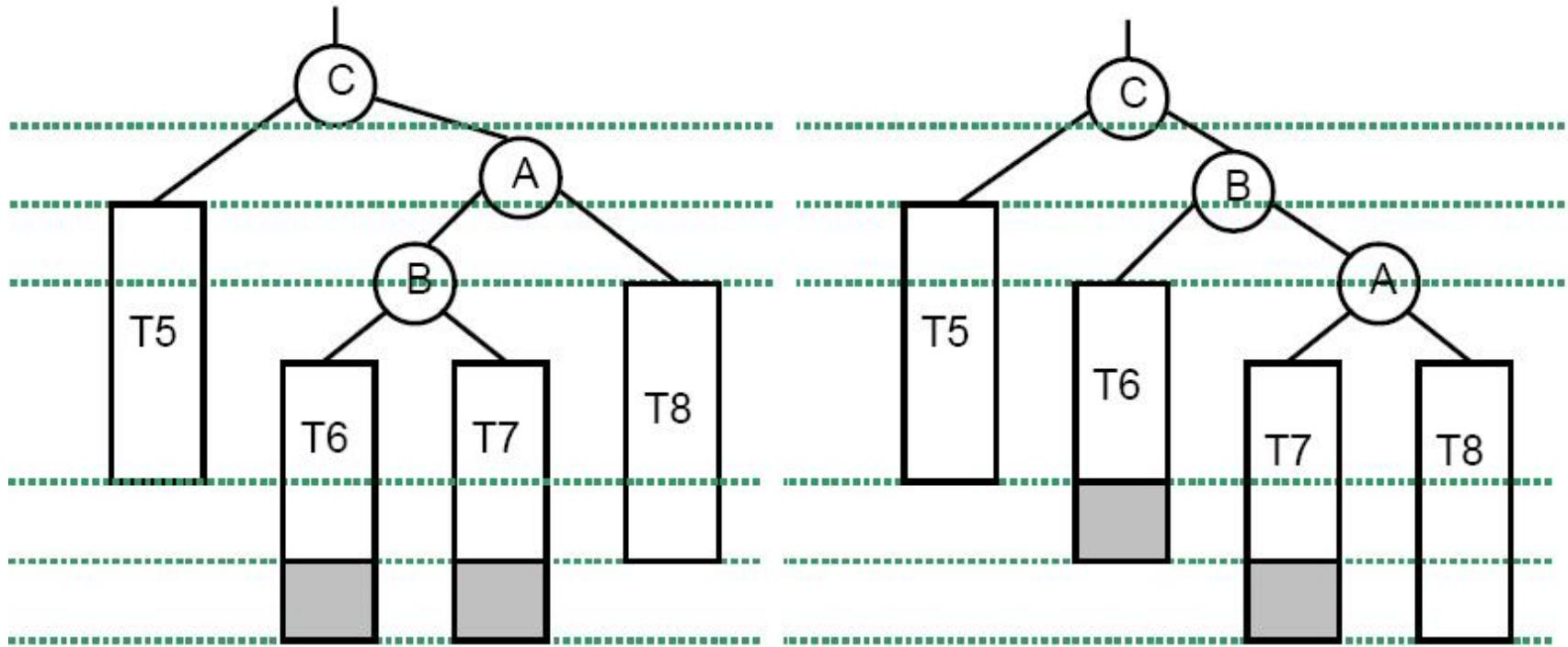
CAS 3: Esquerra- Dreta



Solució: Rotació doble

PAS 2: "rotació a la dreta"

Cas 4: Rotació doble

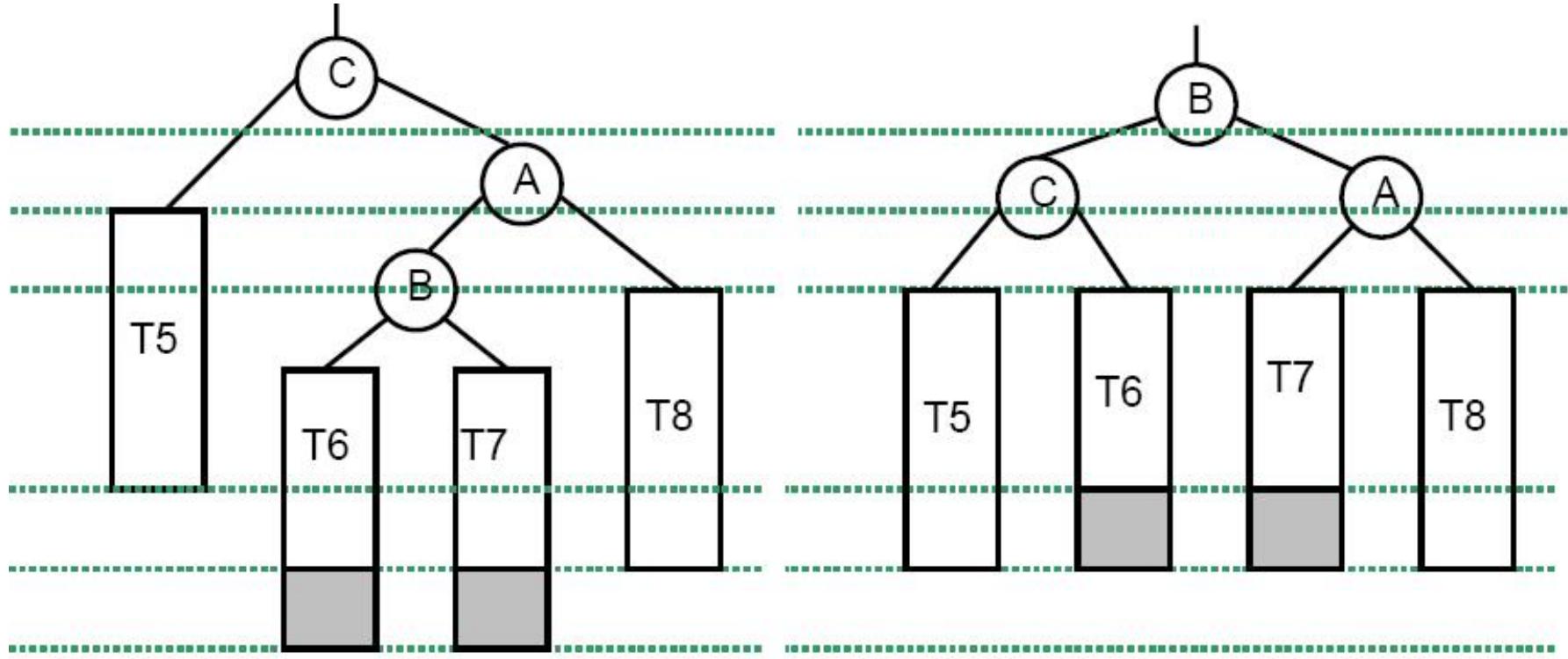


CAS 4: Dreta - Esquerra

Solució: Rotació doble

PAS 1: "rotació a la dreta"

Cas 4: Rotació doble



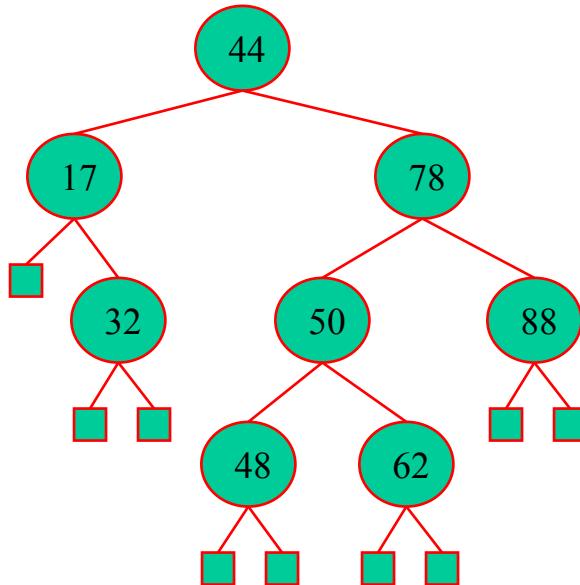
CAS 4: Dreta - Esquerra

Solució: Rotació doble

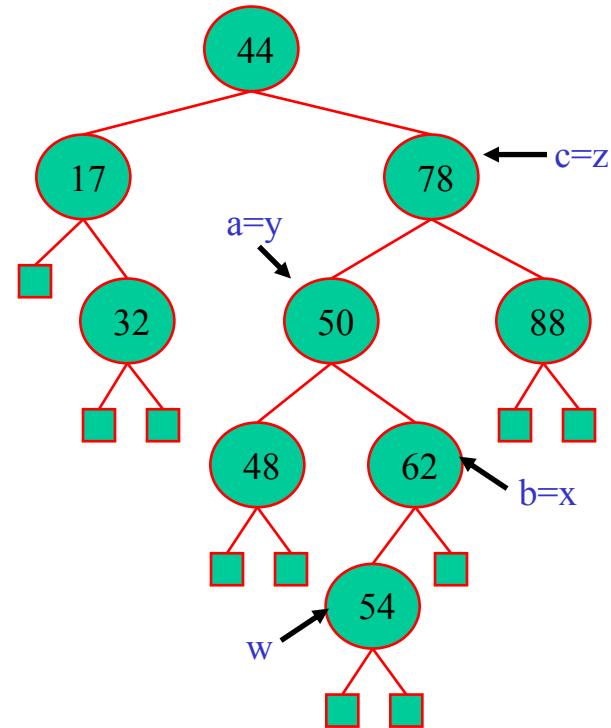
PAS 2: "rotació a la l'esquerra"

Exemple rotació doble

- La inserció es fa igual que al BST
- Sempre s'expandeix un node extern
- Cada cop que s'insereix un element s'ha d'actualitzar el BF
- Exemple: inserim el 54



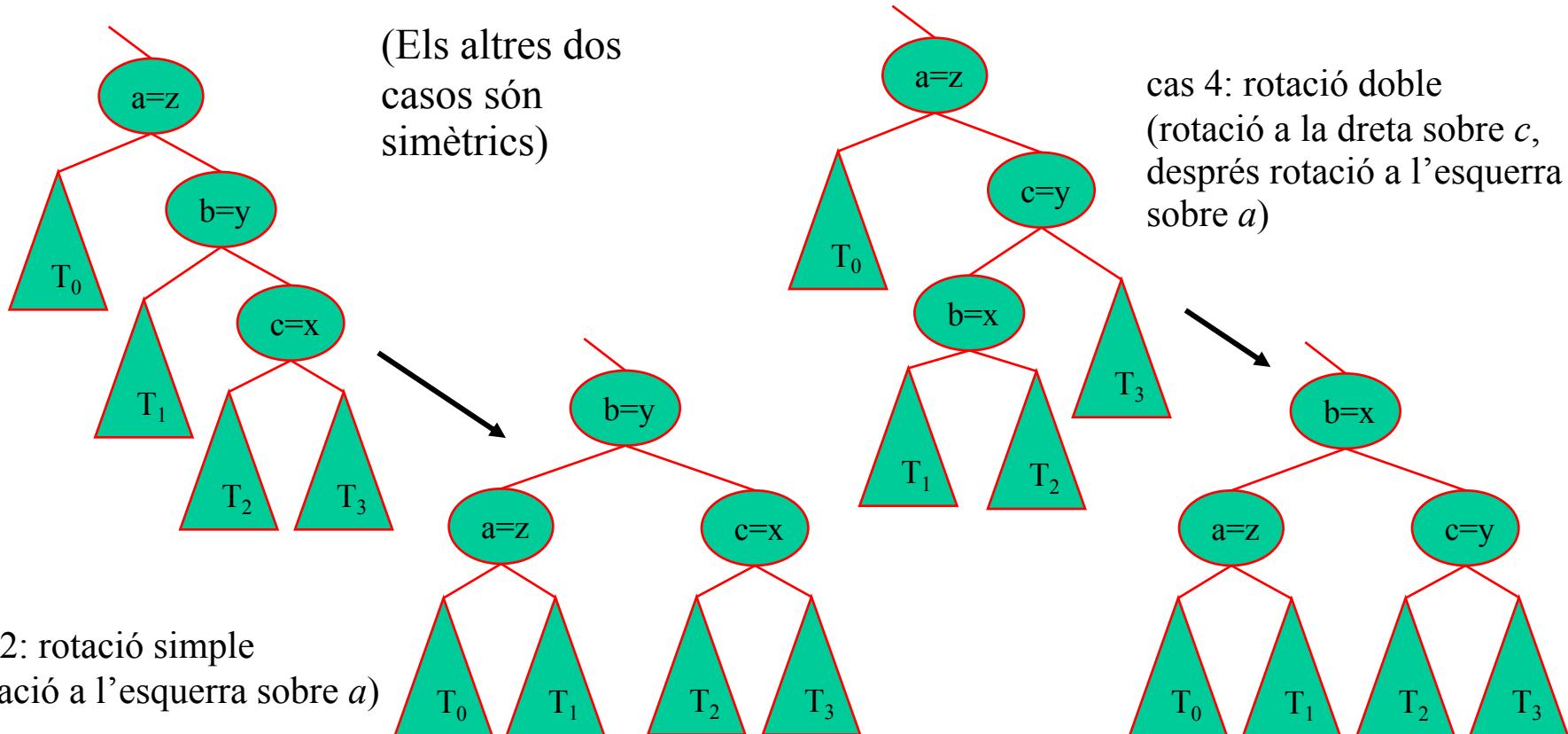
Abans d'inserir



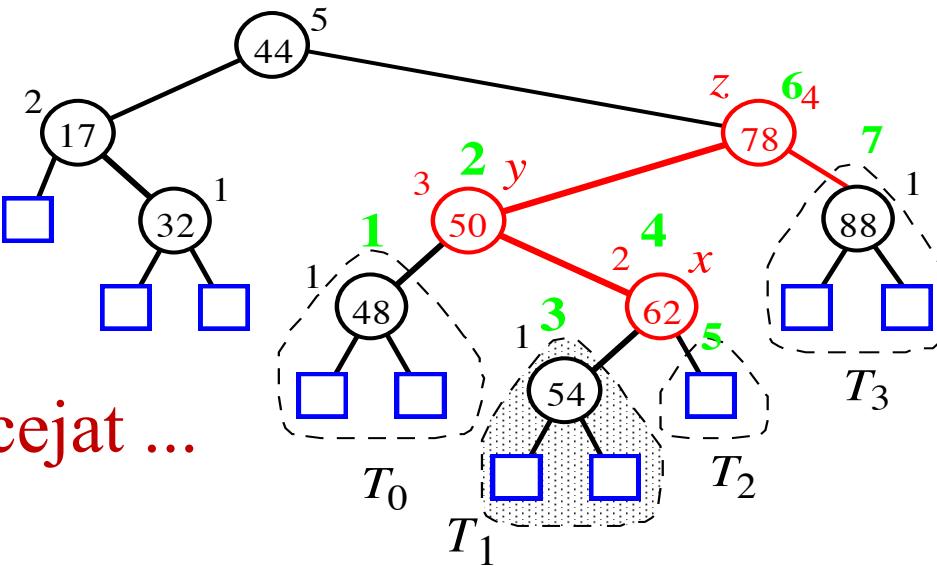
Després d'inserir

Resum reestructuració dels trinodes en un AVL

- Assumim (a,b,c) són un llistat en inordre de x, y, z
- Executar les rotacions necessàries per fer que b sigui el node **més al dalt** de l'arbre

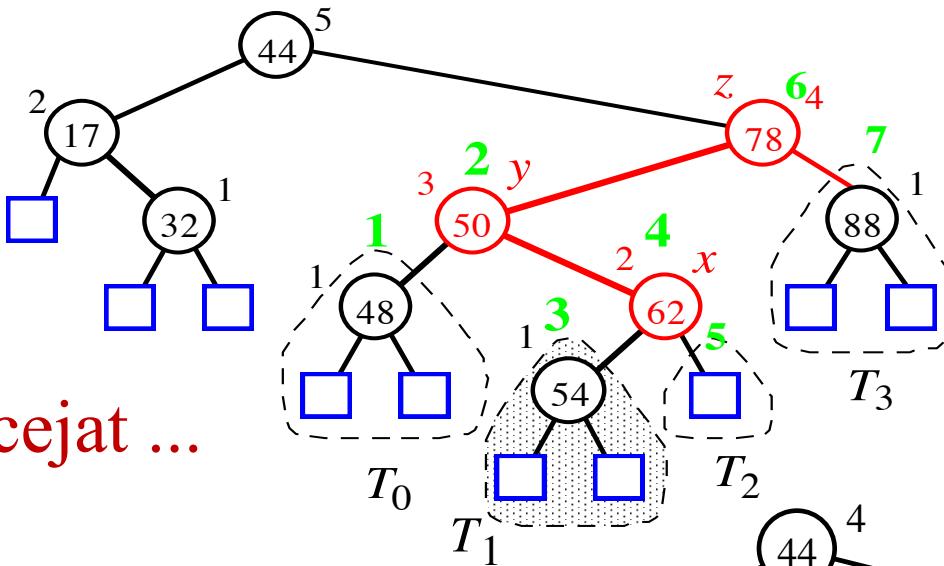


Exemple rotació doble (continuació)

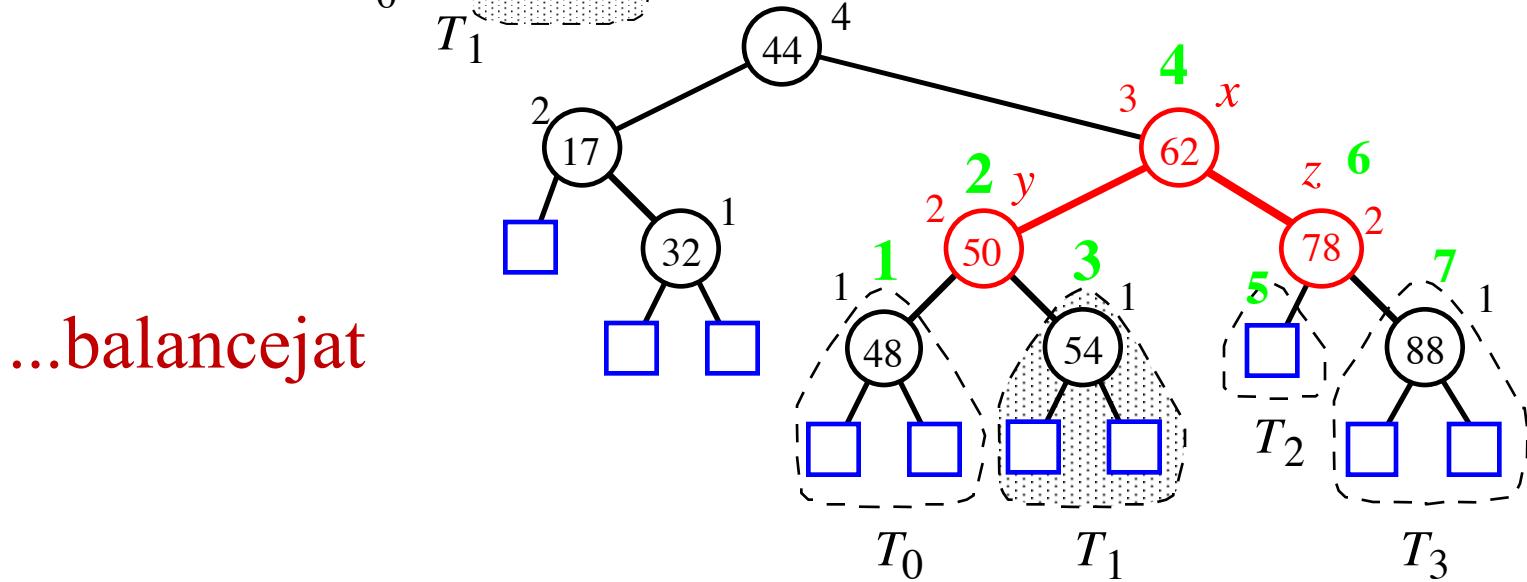


Pinteu al costat
el dibuix
balancejat →

Exemple rotació doble (continuació)



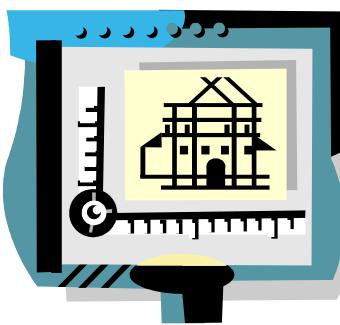
desbalancejat ...



...balancejat



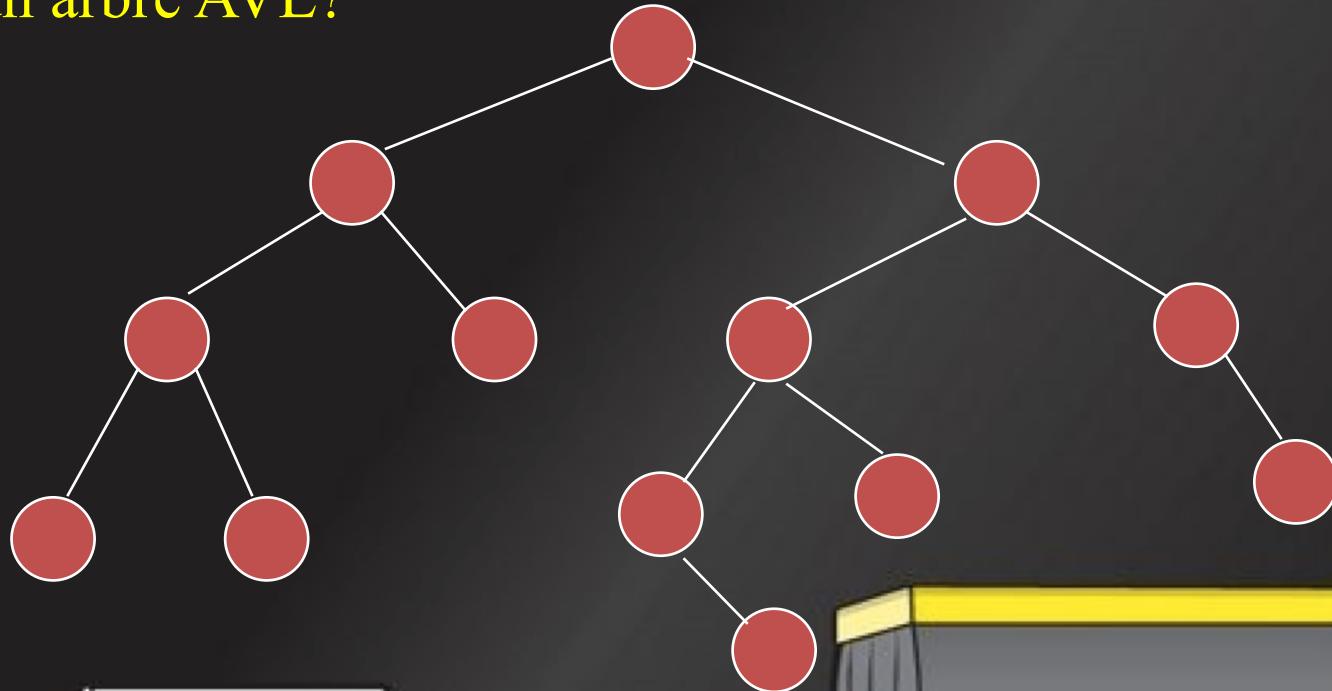
Arbre AVL: Rendiment



- Una reestructuració simple costa, $O(1)$ en temps
 - Usant un arbre binari amb encadenaments
- Search costa $O(\log n)$ en temps
 - L'alçada de l'arbre és $O(\log n)$, no necessita reestructurar
- Insert costa $O(\log n)$ en temps
 - La cerca inicial és de $O(\log n)$
 - Reestructurar cap a dalt de l'arbre, mantenint les alçades té un cost de $O(\log n)$
- Remove costa $O(\log n)$ en temps
 - La cerca inicial és de $O(\log n)$
 - Reestructurar cap a dalt de l'arbre, mantenint les alçades té un cost de $O(\log n)$

Exercici 1

Quin és el factor de balanç en cada node?
És un arbre AVL?





Exercici 2: Construcció d'un arbre AVL

Quin arbre obtenim al crear un AVL amb els següents nodes?

- I. 8, 9, 10, 2, 1, 5, 3, 6, 4, 7, 11, 12
- II. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8

Feu l'exercici i comproveu la solució a:

<https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/AVLtree.html>



Tema 4 Estructures no lineals: Arbres

Maria Salamó Llorente

Estructura de Dades

Enginyeria Informàtica

Facultat de Matemàtiques i Informàtica,

Universitat de Barcelona