

Plantilla per resoldre problemes de patrons de disseny

Forma de contestar als problemes de patrons:

Cal que poseu cadascun d'aquests punts a la vostra solució.

1. Problema identificat a solucionar:

Aquí cal que detal·leu el problema a solucionar, els principis de disseny que es vulneren en el problema (si n'hi han) o una breu explicació que indica el que es vol solucionar (creació, estructura o comportament)

2. Patró a aplicar:

Aquí cal que identifiqueu el patró principal que usareu per a solucionar el problema. Identifiqueu el diagrama de classes de disseny del patró que es vol aplicar (patró general extret del resum de patrons)

3. Aplicació del patró:

Diagrama de classes de com queden les classes del problema concret usant el patró identificat al pas anterior. Heu d'identificar amb una descripció de cada classe a quina classe del patró s'està aplicant.

4. Programa principal que mostra l'ús del patró utilitzat.

Codi de com és el programa principal (o client) que usará el patró.

5. Anàlisi del patró aplicat. (si s'escau)

Analitzeu la solució proposada, detallant els principis S.O.L.I.D. que compleix o que vulnera la solució plantejada.

6. Observacions addicionals

Si encara es vulnera algun principi o si es pot fer alguna millora, detallar-la aquí.