

- Ara veurem com usar memòria dinàmica si volem treballar amb matrius.

1 Volem calcular el producte d'una matriu de dimensió $n \times m$ per un vector de dimensió m . Si $A = (a_{ij}), 1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m$ i $u = (u_i), 1 \leq i \leq m$, llavors el producte, $v = Au$, ve donat per

$$v_i = \sum_{j=1}^m a_{ij}u_j = a_{i1}u_1 + \dots + a_{im}u_m, \quad i = 1, \dots, n.$$

(Atenció als índexs, en C comencen a 0)

El següent programa llegeix les dimensions de la matriu, les components de la matriu i del vector i calcula el seu producte.

/ Calcul del producte d'una matriu per un vector usant memoria dinamica*/*

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

int main(**void**) {

int n, m, i, j;

double **a, *u, *v;

 printf("Doneu les dimensions de la matriu, (n,m) = \n");

 scanf("%d %d", &n, &m);

 a = (**double** **) malloc(n * **sizeof**(**double** *));

if (a == NULL) {

 printf("No hi ha prou memoria");

return 1;

 }

for (i = 0; i < n; i++) { */* i va de 0 a n-1 */*

 a[i] = (**double** *) malloc(m * **sizeof**(**double**));

if (a[i] == NULL) {

 printf("No hi ha prou memoria");

return 2;

 }

 }

 u = (**double** *) malloc(m * **sizeof**(**double**));

 v = (**double** *) malloc(n * **sizeof**(**double**));

if (u == NULL || v == NULL) {

 printf("No hi ha prou memoria");

return 3;

 }

 printf("Doneu els (%d x %d) elements de la matriu A \n", n, m);

for (i = 0; i < n; i++) { */* i va de 0 a n-1 */*

for (j = 0; j < m; j++) { */* j va de 0 a m-1 */*

 scanf("%le", &a[i][j]);

 }

 }

 printf("Doneu els %d elements del vector u \n", m);

for (i = 0; i < m; i++) */* i va de 0 a m-1 */*

 scanf("%le", &u[i]);

for (i = 0; i < n; i++) { */* i va de 0 a n-1 */*

 v[i] = 0.;

for (j = 0; j < m; j++) { */* j va de 0 a m-1 */*

 v[i] += a[i][j] * u[j];

 }

 }

```

printf("El producte de la matriu A=\n");

for (i = 0; i < n; i++){
    for (j = 0; j < m; j++){
        printf("%16.7e", a[i][j]);
    }
    printf("\n");
}

printf("el vector u=\n");

for (i = 0; i < m; i++)
    printf("%16.7e\n", u[i]);

printf("ens dona v=\n");

for (i = 0; i < n; i++)
    printf("%16.7e\n", v[i]);

for (i = 0; i < n; i++)
    free (a[i]);

free(a);
free(u);
free(v);

return 0;
}

```

a) Executeu el programa per a $n = 2$, $m = 3$ i $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$, $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

b) Executeu-lo per a diferents valors de n , m , A i u .

- A continuació cal escriure un programa que recull el que hem vist: llegir dades d'un fitxer, usar assignació dinàmica de memòria per a vectors i matrius, comparar dades, usar funcions guardades en diferents fitxers...

2 Feu una funció de nom **prodMatVec**, que calculi el producte d'una matriu per un vector.

Feu una funció principal, que usant la funció **prod**, calculi el vector $y = ABx$ i determini si y és múltiple de x . No calculeu el producte AB .

S'han de llegir dos enters, m i n , una matriu real A , emmagatzemada per files, de dimensió $m \times n$, una matriu real B , emmagatzemada per files, de dimensió $n \times m$, i un vector x de m components reals.

Caldrà escriure A , B i x en forma de matriu, calcular el vector $y = ABx$ i escriure'l, obtenir els mòduls de x i y i escriure'ls i, finalment, determinar si y és múltiple de x , donant el missatge corresponent.

Exercici d'autoavaluació:

3 Escriviu una funció de nom **prodMatMat** que, donades les matrius A ($n \times p$) i B ($p \times m$) i n , p i m dimensions, retorni la matriu $C = AB$. Recordeu que

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj}, \quad 1 \leq i \leq n, \quad 1 \leq j \leq m$$

Useu aquesta funció per a calcular AB i dir si és possible calcular BA . Aplicar aquesta funció per calcular AB i $B'A'$ per les matrius

$$A = \begin{pmatrix} 0.1 & 1.2 \\ 0.4 & -1.1 \\ 0.03 & 20.1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0.11 & -10.1 & 1.23 \\ 9.89 & -7.99 & 0.96 \end{pmatrix}$$

La funció **main** ha d'usar memòria dinàmica i llegirà les dimensions de A i les seves components per files i després les dimensions de B i les seves components també per files.