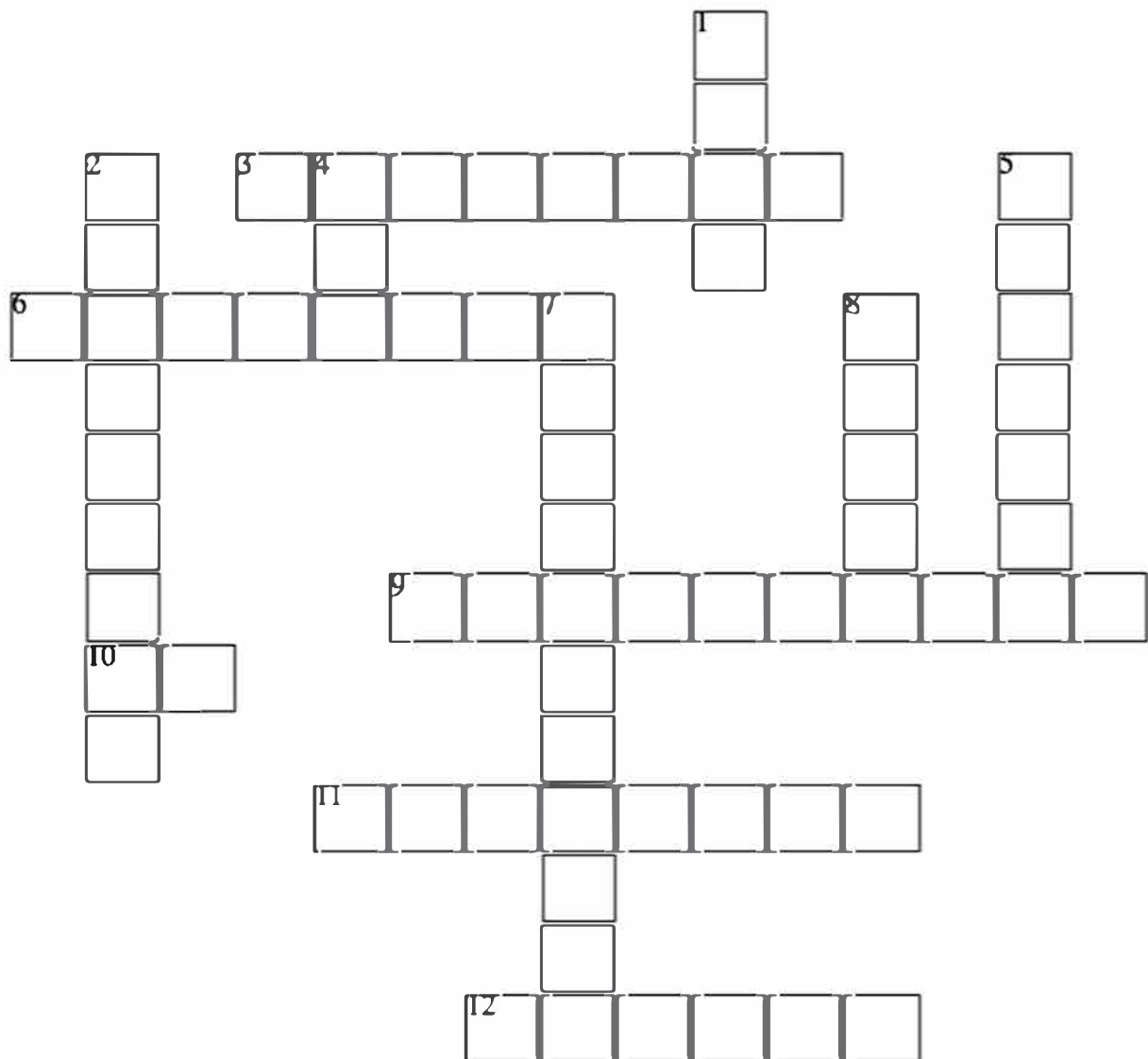


Raytracing i càmera



Horizontales

- 3 Punt on comença el raig primari (en anglès)
- 6 Per tenir en compte una intersecció amb qualsevol raig, sempre serà...
- 9 Rajos de reflexió i de transmissió
- 10 Si decremento el vfov, faré un zoom...
- 11 Plans de (limiten la part visible de l'escena)
- 12 Punt on s'enfoca (en anglès)

Verticales

- 1 Anglè d'obertura de la càmera
- 2 La finestra (o window) es situa en el pla de
- 4 Si augmento la mida de la meua finestra o window, faré un zoom ...
- 5 S'anomena així al raig que va des de l'observador a un píxel.
- 7 Relació que permet fixar la mida de la finestra amb ajuda de vfov (dues paraules en anglès)
- 8 S'anomena així al raig que va d'un punt a la llum