Comunicación entre procesos

Sistemes Operatius I

Oliver Díaz

Grau d'Enginyeria Informàtica

Que veremos hoy

- ■Test de Evaluación Formativa (TA)
- Resolución test / Repaso

Test

OÜESTIONARI





Test sobre unitat 4: Comunicació interprocés

Aquesta prova consta de 5 preguntes tipus test. Cada pregunta té una única resposta correcta. Les respostes incorrectes NO resten punts. Un cop començat, disposareu de 25 minuts per contestar a les preguntes i només es podrà fer un únic intent.

0 de 92 intentades Data límit 19 d'abril 2022







11:20-11:44; Campus Virtual



Asistencia Formulario Google CV – Teoria (Presencial) o QR

Test

Estais oxidad@s de las vacaciones?

■ Vamos a ver...



• Què són els senyals?

- a) És un mecanisme d'interrupcions de maquinari mitjançant el qual es notifica als processos d'esdeveniments importants com, per exemple, una divisió per zero.
- b) És un mecanisme d'interrupcions de programari mitjançant el qual el sistema operatiu fa notificacions asíncrones o síncrones als processos d'esdeveniments importants com, per exemple, una divisió per zero
- c) És un mecanisme mitjançant el qual un procés pot demanar al sistema operatiu, mitjançant una crida a sistema, que es faci una notificació asíncrona a un altre procés.
- d) Les respostes b i c són correctes.

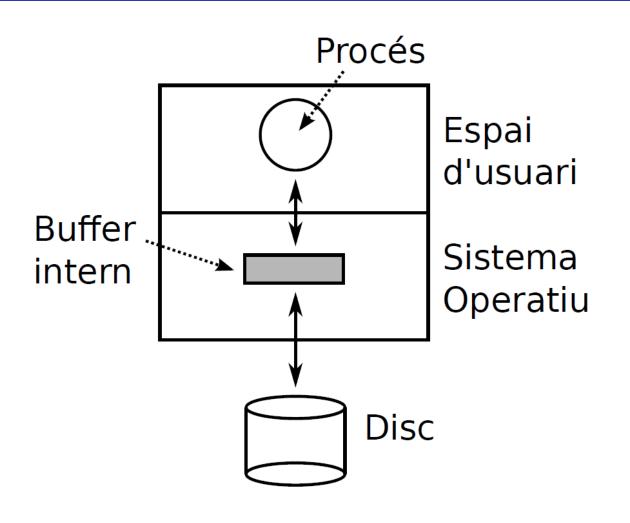
- Forma basica de comunicación entre procesos
- Envio de notificaciones:
 - SO -> proceso
 - Proceso -> proceso
- Comportamiento:
 - Acción per defecto.
 - Captura la señal y el proceso indica al SO una función a llamar.
 - Ignora la señal (no recomendado)

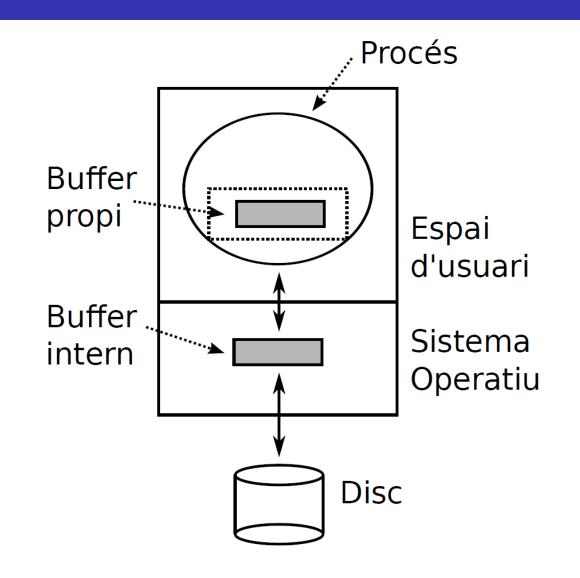
 Perquè dos processos puguin comunicar-se entre sí poden utilitzar el següent mecanisme

- a) En cas que els processos tinguin una relació pare-fill la comunicació només pot ser via una canonada.
- b) Els processos només es poden comunicar entre sí fent servir els fitxers o la xarxa.
- c) Perquè dos processos puguin comunicar-se entre sí han d'utilitzar les crides a sistema que ofereix el sistema operatiu.
- d) Els processos poden comunicar-se entre sí sense fer servir les crides a sistema que ofereix el sistema operatiu.

- Tipos de mecanismos para comunicar procesos entre sí
 - Señales
 - Tuberias
 - Archivos
 - Archivos mapados a memoria
 - Red
 - •

- Quines diferències hi ha entre escriure a un fitxer amb crides a sistema (en particular, write) i crides a la llibreria estàndard (en particular, fwrite)
 - a) La llibreria estàndard no realitza crides a sistema i, per tant, permet ser més eficient que les crides a sistema.
 - b) La llibreria estàndard utilitza un buffer d'usuari per emmagatzemar les dades a escriure i fa la crida a sistema en el moment en què aquest buffer s'omple.
 - c) La crida a la llibreria estàndard és particularment útil si es vol realitzar comunicació interprocès.
 - d) No hi ha cap diferència entre les dues funcions.

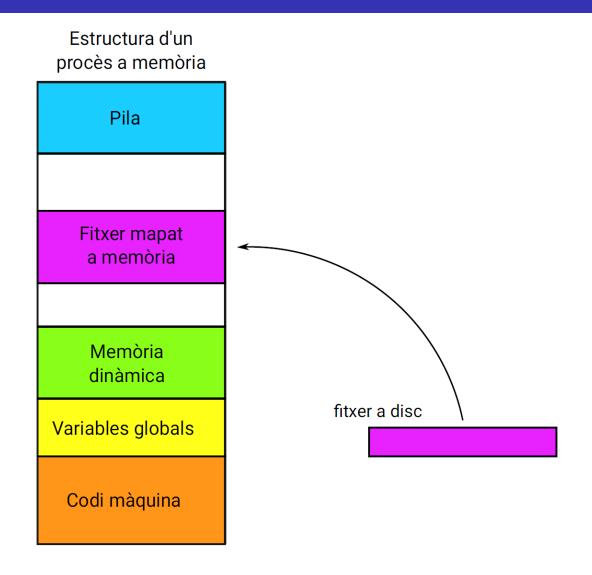




El mecanisme de fitxers mapats a memoria...

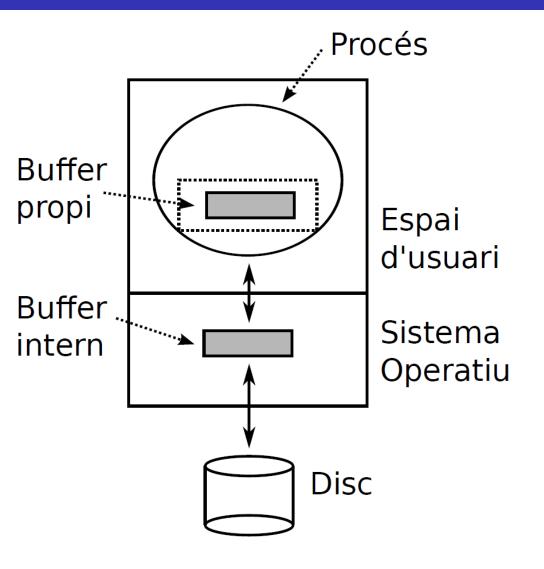
- a) Permet que un procés accedeixi al contingut d'un fitxer com si fos un vector sense necessitat de fer servir explícitament les funcions read i write.
- b) Permet comunicar processos entre sí, essent el sistema operatiu qui gestiona quines parts han de ser a memòria RAM i quines a disc.
- c) És el mecanisme que utilitza el sistema operatiu per implementar el sistema de memòria virtual.
- d) Totes les opcions són correctes.

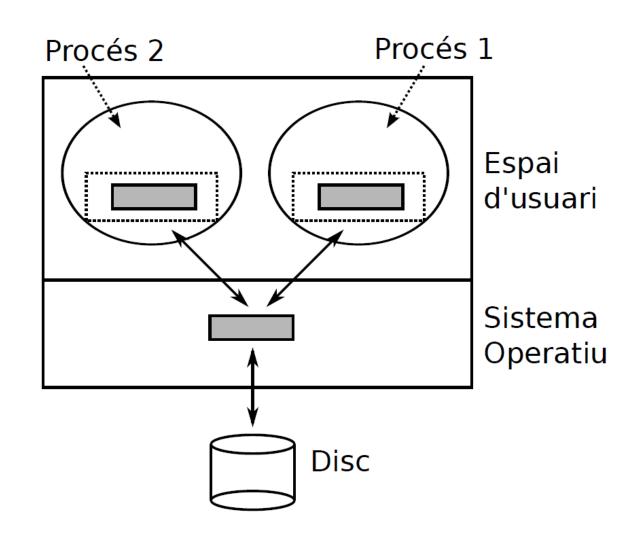
Capçalera bytes Codi màquina Variables globals Altra informació Estructura d'un programa



• Multiples processos poden accedir per escriptura o lectura a un arxiu al mateix temps en un sistema operatiu UNIX.

- a) Només amb crides a sistemes write i read.
- b) Només amb llibreries d'usuari fwrite i fread.
- c) a) i b) son correctes.
- d) Si es vol fer comunicació interprocés, només la resposta a és recomanable.





Sistemes Operatius I

Los Sistemas Operativos

Resumen

- Procesos de comunicación entre procesos
 - Señales
 - SIGKILL, SIGTERM, SIGUSR1, SIGUSR2
 - Tuberias (anóminas y con nombre)
 - pipe()
 - mkfifo()
 - Archivos
 - Llamadas a sistemas (open, close, read, write, lseek,...)
 - Librerias de usuario (fopen, fclose, fread, fwrite, fscanf, fprint, fseek,...)
 - Archivos mapeados a memoria
 - mmap, munmap
 - Red (Sockets)
 - Dirección IP, puerto,...
 - •

Ejercicio

- Buscar más información sobre las siguentes llamadas a sistema/librerias de usuario UNIX:
 - Iseek
 - fseek
 - mmap
 - munmap

Comunicación entre procesos

Indica la idea/concepto más importante que hayas aprendido

Mentimeter

Comunicación entre procesos

Indica la idea/concepto menos claro

Mentimeter

Gracias

20