

### Enunciat sobre principis S.O.L.I.D.

Identifica dels següents problemes, quin principi està violant i quina seria la seva possible solució.

1. Definint el tauler del tres en ratlla (Tic-Tac-Toe): Es planteja la classe Board que conté les files i columnes del tauler i un mètode per a consultar-les i un altre per visualitzar-lo. (projecte1) Quin principi de disseny vulnera? Com el podries solucionar?

2. Es vol fer un missatge deagraïment (Greetings) segons diferents personalitats (Causal, Formal, Intimate) i per això un programador ha dissenyat la classe Greater (projecte2). Si es vol ampliar el codi per a tenir un nou tipus de missatge, quin principi està vulnerant? Proposa un redisseny que permeti no vulnerar el principi de disseny.

3. Es vol tenir un actualitzador de apartaments. Hi han dos tipus d'apartaments (Penthouse o Studio). Només es poden incrementar les habitacions dels apartaments tipus Penthouse i no dels altres. Un programador ha fet el projecte3, quin principi està vulnerant? Com el redissenyaries?

4. Es volen definir dos tipus d'ocells, àligues i pingüins. Es considera que els ocells tenen plomes, alguns naden i d'altres volen. Un programador ha fet el projecte4. Quin principi vulnera? Com el redissenyaries?

5. Es vol dissenyar un mesurador del temps atmosfèric capaç d'enviar les alertes via e-mail i via telèfon. Un programador ha fet el projecte5. Quin/s principis es vulnera/en? Proposa un nou disseny que no els vulneri.