Tema 3

# Interpolació polinomial

# Aproximació a partir d'una taula

2

Es disposa de dades referents a dues variables  $\{x_i, y_i\}$ , i = 0, ...m. Se suposa que  $x_0 < x_1 ... < x_m$ . Es vol saber quin valor de la variable y cal esperar per a un valor de x = z, on  $z \in (x_0, x_m)$ .

Exemple: punt de congelació d'un anticongelant a base d'una solució de glicerina en aigua.

Taula de valors del punt de congelació en graus Celsius (y), en funció de la concentració (%) de glicerina (x).

				40			
У	0	-4.8	-9.5	-15.4	-21.9	-33.6	-19.1

Es vol estimar el punt de congelació si la concentració és del 45% (en pes), és a dir y(z) per a z=45.

### Aproximació lineal per mínims quadrats

Una primera aproximació és la recta de regresió: l'aproximació mínim quadràtica a les dades.

Si s'escriu en la forma

$$y=c_0+c_1(x-\bar{x})$$

les equacions normals són diagonals:

$$\begin{pmatrix} m+1 & 0 \\ 0 & \sum_{i}(x_{i}-\bar{x})^{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_{0} \\ c_{1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{i}y_{i} \\ \sum_{i}(x_{i}-\bar{x})y_{i} \end{pmatrix} .$$

$$c_{0} = \bar{y} , \quad c_{1} = \frac{\sum_{i=0}^{m}(x_{i}-\bar{x})(y_{i}-\bar{y})}{\sum_{i=0}^{m}(x_{i}-\bar{x})^{2}}$$

$$\bar{x} = 40$$
,  $\bar{y} = -14.9$ ,  $\sum_{i} (x_i - \bar{x})^2 = 4200$ ,  $\sum_{i} (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y}) = -1464$ 

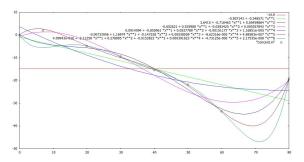
$$y = c_0 + c_1(x - \bar{x})$$
:  $c_0 = \bar{y} = -14.9$ ,  $c_1 = -\frac{61}{175}$ 

Així

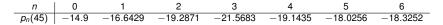
$$y(45) = -14.9 - \frac{61}{175}(45 - 40) - 14.9 - \frac{61}{35} = -16.6429$$

## Aproximacions polinomials per mínims quadrats

Es pot continuar cercant polinomis d'aproximació per mínims quadrats  $p_n(x)$  de grau cada cop més alt



i calculant les aproximacions  $p_n(z=45)$ :



### Aproximació per interpolació

El polinomi d'aproximació mínim quadràtica  $p(x) = p_6(x)$  de grau màxim n = m = 6 assoleixi exactament - interpola - els valors de la taula i té error quadràtic nul.

El polinomi interpolador  $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + a_4x^4 + a_5x^5 + a_6x^6$  compleix

$$p(0) = 0$$
,  $p(20) = -4.8$ ,  $p(30) = -9.5$ ,  $p(40) = -15.4$ ,  $p(50) = -21.9$ ,  $p(60) = -33.6$ ,  $p(80) = -19.1$ .

Els coeficients  $a_0$ ,  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $a_3$ ,  $a_4$ ,  $a_5$ ,  $a_6$  satisfan el sistema lineal:

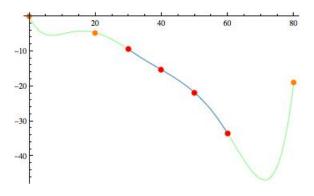
$$\left\{ \begin{array}{lll} a_0 & = & 0 \\ a_0 + a_1 20 + a_2 20^2 + a_3 20^3 + a_4 20^4 + a_5 20^5 + a_6 20^6 & = & -4.8 \\ a_0 + a_1 30 + a_2 30^2 + a_3 30^3 + a_4 30^4 + a_5 30^5 + a_6 30^6 & = & -9.5 \\ a_0 + a_1 40 + a_2 40^2 + a_3 40^3 + a_4 40^4 + a_5 40^5 + a_6 40^6 & = & -15.4 \\ a_0 + a_1 50 + a_2 50^2 + a_3 50^3 + a_4 50^4 + a_5 50^5 + a_6 50^6 & = & -21.9 \\ a_0 + a_1 60 + a_2 60^2 + a_3 60^3 + a_4 60^4 + a_5 60^5 + a_6 60^6 & = & -33.6 \\ a_0 + a_1 80 + a_2 80^2 + a_3 80^3 + a_4 80^4 + a_5 80^5 + a_6 80^6 & = & -19.1 \end{array} \right.$$

de solució única:

$$a_0 = 4.09943 \cdot 10^{-10}$$
,  $a_1 = -2.11258$ ,  $a_2 = 0.278995$ ,  $a_3 = -0.0153823$ ,  $a_4 = 3.91623 \cdot 10^{-4}$ ,  $a_5 = -4.73125 \cdot 10^{-6}$ ,  $a_6 = 2.17535 \cdot 10^{-8}$ 

# Aproximació per interpolació

6



 $p(z) \approx -18.3252.$ 

Teorema d'existència i unicitat

Teorema: Donats n+1 punts  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \ldots, (x_n, y_n)$ , amb tots els nodes  $x_0, x_1, \ldots, x_n$  diferents, existeix un únic polinomi  $p_n(x)$ , de grau màxim n, tal que

$$p_n(x_i) = y_i , \quad i = 0, 1, 2, \ldots, n .$$

Demostració: Sigui

$$p_n(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \ldots + a_nx^n$$

el polinomi buscat. Els seus n+1 coeficients han de verificar el sistema lineal de n+1 equacions següent:

$$\begin{cases} a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + \ldots + a_n x_0^n &= y_0 \\ a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 + \ldots + a_n x_1^n &= y_1 \\ \ldots \\ a_0 + a_1 x_n + a_2 x_n^2 + \ldots + a_n x_n^n &= y_n \end{cases}$$

ENGINYERIA INFORMÀTICA

Q

Teorema d'existència i unicitat (fi de la demostració)

El determinant del sistema és el determinant de Vandermonde:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & x_n & \dots & x_n^n \end{vmatrix} = \prod_{\substack{i,j=0,\\i>j}\\i>j}^n (x_i - x_j) \neq 0.$$

Com que  $\Delta$  és diferent de zero si els nodes són diferents, el sistema d'equacions lineal plantejat és compatible i determinat i, per tant, el polinomi d'interpolació existeix i és únic.

Nota: Òbviament la demostració dóna un primer algorisme de càlcul del polinomi interpolador, tot i això hi ha maneres més eficients de calcular-lo.

Mètode de les diferències dividides

La idea és expressar el polinomi interpolador en els punts  $\{(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)\}$  en la forma:

$$p_n(x) = c_0 + c_1(x - x_0) + c_2(x - x_0)(x - x_1) + \cdots + c_n(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1}).$$

#### Resulta:

$$y_0 = p_n(x_0) = c_0$$

$$y_1 = p_n(x_1) = c_0 + c_1(x_1 - x_0) = y_0 + c_1(x_1 - x_0)$$

$$y_2 = p_n(x_2) = c_0 + c_1(x_2 - x_0) + c_2(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)$$
...
$$y_n = p_n(x_n) = c_0 + c_1(x_2 - x_0) + \dots + c_n(x_n - x_0)(x_n - x_1) \cdot \dots \cdot (x_n - x_{n-1})$$

Mètode de les diferències dividides

Trobar  $c_0, c_1, \ldots c_n$  és equivalent a resoldre el sistema lineal triangular Ac = y on:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & x_1 - x_0 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & x_2 - x_0 & (x_2 - x_0)(x_2 - x_1) & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n - x_0 & (x_n - x_0)(x_n - x_1) & \cdots & (x_n - x_0) \cdots (x_n - x_{n-1}) \end{pmatrix}$$

$$c^T = \begin{pmatrix} c_0 & c_1 & \cdots & c_n \end{pmatrix} \quad i \quad y^T = \begin{pmatrix} y_0 & y_1 & \cdots & y_n \end{pmatrix}$$

Resulta:

$$c_0 = y_0, \ c_1 = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}, \ c_2 = \frac{\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} - \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}}{x_2 - x_0}, \dots$$

Mètode de les diferències dividides

Per calcular els  $c_j$ 's es construiex l'esquema de diferències dividides:

Llavors: 
$$c_i = f[x_0, x_1, ..., x_i]$$
 per a  $j = 0, 1, ..., n$ 

Exemple: Punt de congelació de la glicerina

El polinomi interpolador és:

$$\begin{split} \rho_6(x) &= -0.024x - 0.007\bar{6}x(x-20) + 4.1\bar{6} \cdot 10^{-5}x(x-20)(x-30) \\ &+ 1.1\bar{6} \cdot 10^{-5}x(x-20)(x-30)(x-40) \\ &- 3.80\bar{5} \cdot 10^{-7}x(x-20)(x-30)(x-40)(x-50) \\ &+ 2.175347\bar{2} \cdot 10^{-8}x(x-20)(x-30)(x-40)(x-50) \,. \end{split}$$

Aproximació del punt de fusió de la glicerina amb una concentració del 45%

$$p_6(45) = -18.325232$$
.

#### Avaluació

Un cop tenim el poliomi interpolador p(x), com s'avalua de forma eficient en x = z? L'algorisme de Horner permet avaluar polinomis minimitzant les operacions.  $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \ldots + a_nx^n$  es pot escriure en la forma:  $p(x) = (\ldots (a_nx + a_{n-1})x + a_{n-2})x + \ldots + a_3)x + a_2)x + a_1)x + a_0$ .

- $\blacksquare$   $pz = a_n$ .
- Per a  $k = n 1, \dots 0$ , fem  $pz \leftarrow pz \cdot z + a_k$ .
- p(z) = pz.

Si p(x) s'escriu com en el mètode de diferencies dividides

$$p(x) = c_0 + c_1(x - x_0) + c_2(x - x_0)(x - x_1) + \ldots + c_2(x - x_0) \cdots (x - x_{n-1}).$$

aleshores es pot generalitzar:

- $\blacksquare$   $pz = c_n$ .
- Per a  $k = n 1, \dots 0$ ,  $pz \leftarrow pz \cdot (z x_k) + c_k$ .
- p(z) = pz.

Exemple: Punt de congelació de la glicerina

$$\begin{array}{rcl} \rho_6(x) & = & -0.024x - 0.007\bar{6}x(x-20) + 4.1\bar{6}\cdot 10^{-5}x(x-20)(x-30) \\ & +1.1\bar{6}\cdot 10^{-5}x(x-20)(x-30)(x-40) \\ & -3.80\bar{5}\cdot 10^{-7}x(x-20)(x-30)(x-40)(x-50) \\ & +2.175347\bar{2}\cdot 10^{-8}x(x-20)(x-30)(x-40)(x-50)(x-60) \,. \end{array}$$
 
$$\begin{array}{rcl} \rho_6(x) & = & (((((((2.175347\bar{2}\cdot 10^{-8}(x-60)-3.80\bar{5}\cdot 10^{-7})(x-50)++1.1\bar{6}\cdot 10^{-5})(x-30) \\ & +4.1\bar{6}\cdot 10^{-5}) - 0.007\bar{6}) - 0.0007)(x-20) - 0.024)x \end{array}$$
 
$$\begin{array}{rcl} \rho_2 & = & 2.175347\bar{2}\cdot 10^{-8} \\ \rho_2 & = & (-15)\rho_2 - 3.80\bar{5}\cdot 10^{-7} = -7.06857639\cdot 10^{-7} \\ \rho_2 & = & (-5)\rho_2 + 1.1\bar{6}\cdot 10^{-5} = 4.70095486\cdot 10^{-6} \\ \rho_2 & = & 5\rho_2 + 4.1\bar{6}\cdot 10^{-5} = 6.5171441\cdot 10^{-5} \\ \rho_2 & = & 15\rho_2 - 0.007 = -6.68909505\cdot 10^{-3} \\ \rho_2 & = & 25\rho_2 + 0.024 = -0.407227376 \\ \rho_2 & = & 45\rho_2 = -18.3252319 = \rho_6(45) \end{array}$$

#### Error

Quan les dades  $\{x_i, y_i\}$ ,  $i = 0, \dots n$  corresponen a una funció f(x):  $f(x_i) = y_i, i = 0, \dots n$ , es pot donar una aproximació de l'error comès en altres abscisses x?

Si se suposa que f és regular (prou derivable amb continuïtat) es pot establir un fórmula per a aquest error:

Teorema: Sigui f una funció que té les seves n+1 derivades contínues en l'interval [a,b], i sigui  $M_{n+1}$  una fita superior de  $|f^{(n+1)}(x)|$  a l'interval [a,b]. Sigui  $p_n$  el polinomi interpolador de f en (n+1) nodes  $x_0,x_1,\ldots,x_n\in[a,b]$  donats, de forma que  $p_n(x_i)=f(x_i),\ i=0,1,2,\ldots,n$ . Llavors, per a tot  $x\in[a,b]$  existeix un  $\xi_x\in[a,b]$  tal que

$$f(x) - p_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!}(x-x_0)\cdots(x-x_n)$$

Si  $|f^{(n+1)}(x)| \leq M_{n+1}$ :

$$|f(x)-p_n(x)|\leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!}|(x-x_0)\cdots(x-x_n)|$$

#### Error

- 1 L'error en els nodes d'interpolació és zero.
- 2 Si f(x) és un polinomi de grau màxim n, l'error és zero.
- 3 Fitació general:

Si  $a = x_0 \le x_1 \le ... \le x_n = b$ , i  $|f^{(n+1)}(x)| \le M_{n+1}$  per tot  $x \in [a, b]$ , llayors:

$$|f(x)-p_n(x)|\leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!}(b-a)^{n+1}$$
.

4 Fitació particular (nodes equiespaiats):

Si  $x_i = x_0 + i \cdot h$  per i = 0, 1, ..., n, amb  $h = \frac{(b-a)}{n}$ , i  $|f^{(n+1)}(x)| \le M_{n+1}$  per a tot  $x \in [a, b]$ , llavors:

$$|f(x)-p_n(x)| \leq \frac{M_{n+1}}{4(n+1)} \left(\frac{b-a}{n}\right)^{n+1}.$$

Exemple: interpolació de grau màxim 6 de les funcions sinus i cosinus

Si s'interpolen les funcions sinus i cosinus a l'interval  $[0,\frac{\pi}{2}]$  per un polinomi de grau màxim 6 emprant nodes equiespaiats, quin és l'error màxim comès? Solució: Tant per a  $f(x) = \sin x$  com per a  $f(x) = \cos x$ , es pot fitar la derivada setena per  $M_7 = 1$ . Llavors, per a qualsevol punt  $x \in [0,\frac{\pi}{2}]$ , es pot fitar l'error comès per

$$|f(x)-p_6(x)| \leq \frac{1}{4\cdot 7} \left(\frac{\pi/2}{6}\right)^7 \leq 3.02\cdot 10^{-6}$$
.

Exercici: Quants nodes equiespaiats necessitaríem perquè l'error comès en qualsevol punt de  $[0, \frac{\pi}{2}]$  sigui més petit que  $10^{-10}$ ?

Resposta: 11 nodes (grau màxim 10). Doncs el valor de  $\frac{1}{4(n+1)} \left(\frac{\pi}{2n}\right)^{(n+1)}$  per a n=9 és de l'ordre de  $10^{-9}$  i el de n=10 és  $0.3x10^{-10}$ .

#### Fenomen de Runge

És cert que l'aproximació del polinomi interpolador millora a l'augmentar el nombre de nodes (i per tant el grau de  $p_n$ )?

Exemple (C. Runge(1901)) Sigui  $p_n(x)$  el polinomi interpolador de la funció

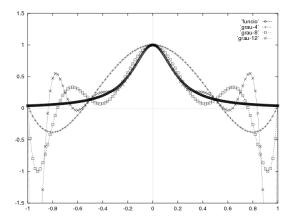
$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}, \quad x \in [-1, 1].$$

en els punts equiespaiats  $x_i = -1 + \frac{2i}{n}$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ .

Llavors, si 
$$0.73 \le |x| < 1$$
,  $\sup_{n \ge 0} |f(x) - p_n(x)| = \infty$ .

és a dir l'error prop de l'origen és petit, però prop de -1 i 1 augmenta amb n.

#### Fenomen de Runge



A la figura hi ha representats la funció  $f(x) = 1/(1 + 25x^2)$  i els seus polinomis d'interpolació de graus màxims 4, 8 i 12.

# Polinomi interpolador d'Hermite

20

Definició general

Si es coneix la informació següent d'una funció f en els nodes  $x_i$ ,  $i = 0, \dots n$ :

$$\begin{cases} x_0 \longrightarrow f(x_0), f'(x_0), \dots, f^{(m_0)}(x_0) \\ x_1 \longrightarrow f(x_1), f'(x_1), \dots, f^{(m_1)}(x_1) \\ \dots \\ x_n \longrightarrow f(x_n), f'(x_n), \dots, f^{(m_n)}(x_1) \end{cases}$$

es vol trobar el polinomi interpolador d'Hermite generalitzat que compleixi totes aquestes condicions, és a dir,

$$p^{(j)}(x_i) = f^{(j)}(x_i), j = 0, ..., m_i$$

## Polinomi interpolador d'Hermite

21

#### Exemple

En la taula següent, es té la informació següent de la funció *f* i de les seves derivades:

Xi	$x_0 = 0$	$x_1 = 1$	$x_2 = -1$
f	0	0	-1
f'	1	1	
f"	0		

Com que es disposa de 6 dades, cal cercar un polinomi p de grau màxim 5 que les interpoli:

$$p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 + a_4 x^4 + a_5 x^5$$
  

$$p'(x) = a_1 + 2a_2 x + 3a_3 x^2 + 4a_4 x^3 + 5a_5 x^4$$
  

$$p''(x) = 2a_2 + 6a_3 x + 12a_4 x^2 + 20a_5 x^3$$

Això és, que compleixi totes les condicions:

$$p(0) = p(1) = 0$$
,  $p(-1) = -1$ ,  $p'(0) = p'(1) = 1$ ,  $p''(0) = 0$ .

# Polinomi interpolador d'Hermite

22

#### Exemple

Resulta el sistema d'equacions lineals:

$$\begin{array}{lll} \rho(0)=0 \mapsto & a_0=0 \\ \rho(1)=0 \mapsto & a_0+a_1+a_2+a_3+a_4+a_5=0 \\ \rho(-1)=-1 \mapsto & a_0-a_1+2a_2-a_3+a_4-a_5=-1 \\ \rho'(0)=1 \mapsto & a_1=1 \\ \rho'(1)=1 \mapsto & a_1+2a_2+3a_3+4a_4+5a_5=1 \\ \rho''(0)=0 \mapsto & 2a_2=0 \\ \end{array}$$
 
$$\begin{array}{lll} a_0=0 & a_1=1 & a_2=0 & a_3=-\frac{9}{4} & a_4=-\frac{1}{2} & a_5=\frac{7}{4} \end{array}$$

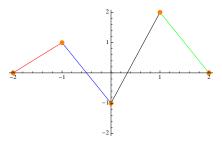
Nota: Hi ha una modificació del mètode de les diferències dividides que permet calcular més eficientment el polinomi d'Hermite.

# Spline interpolador

Motivació i exemple bàsic

Augmentar el nombre de punts i buscar un polinomi de grau cada cop més gran pot no ser una bona idea. Una alternativa consisteix a buscar una malla de polinomis de grau baix que assoleixin punts consecutius de les dades i imposar algunes condicions de regularitat a la funció global.

23



Un exemple simple és l'spline lineal que es mostra en la figura. Entre cada dos nodes es proposa un polinomi de grau màxim 1 (una recta) i configura l'exemple més bàsic d'spline interpolador.

ENGINYERIA INFORMÀTICA

24

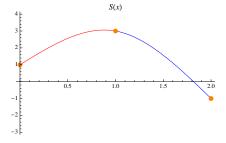
#### Definició

Un dels splines interpoladors més emprat és el format amb polinomis cúbics, de grau màxim 3: spline interpolador cúbic.

$$\{x_i, y_i = f(x_i)\}, \quad a = x_0 < x_1 < x_2 < \ldots < x_{n-1} < x_n = b$$

Es tracta d'una funció  $S : [a, b] \in \mathbb{R}$  tal que:

- $S|_{x \in [x_i, x_{i+1}]} := s_i(x)$  és un polinomi de grau màxim  $\leq 3$ ,
- $\blacksquare$  S és dues vegades derivable a tot l'interval (a, b).



Coeficients i condicions

25

#### S'observa que:

- Nombre de coeficients a determinar: 4n, ja que calen 4 coeficients per cadascun dels n polinomis de grau màxim 3,
- Nombre de condicions:
  - Node inicial i final: 2 condicions.
  - Continuitat en els nodes interiors:  $2 \times (n-1)$  condicions.
  - Derivades primeres en els nodes interiors: n-1 condicions.
  - Derivades segones en els nodes interiors: n-1 condicions.

Total número de condicions: 2 + 2(n-1) + (n-1) + (n-1) = 4n - 2.

Resten dos graus de llibertat!! (4n - (4n - 2) = 2)

26

#### Condicions de tancament

Es fan servir tres tipus de condicions de tancament per fixar els coeficients lliures dels splines cúbics.

Clamped o extrems d'Hermite:

$$S'(x_0) = f'(x_0) , S'(x_n) = f'(x_n)$$

Free o extrems naturals:

$$S''(x_0)=S''(x_n)=0$$

Periòdiques (només si  $f(x_0) = f(x_n)$ ):

$$S'(x_0) = S'(x_n) i S''(x_0) = S''(x_n)$$

Exemple

Es considera la taula d'interpolació:

Xi	$x_0 = 0$	$x_1 = 1$	$x_2 = 2$
f	1	3	-1

27

Es vol trobar l'spline cúbic S(x) a l'interval [0,2] de forma que  $S|_{x\in[0,1]}(x):=s_1(x)$  i  $S|_{x\in[1,2]}(x):=s_2(x)$  siguin polinomis de grau màxim  $\leq 3$ :

$$s_1(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3$$
  
 $s_2(x) = b_0 + b_1 x + b_2 x^2 + b_3 x^3$ 

S'imposen les condicions següents:

- Node inicial i final:  $a_0 = 1$  i  $b_0 + 2b_1 + 4b_2 + 8b_3 = -1$ .
- Continuïtat en els nodes interiors  $(x_1 = 1)$ :  $a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = 3$  i  $b_0 + b_1 + b_2 + b_3 = 3$ .
- Derivabilitat primera en el node interior  $(x_1 = 1)$ :  $a_1 + 2a_2 + 3a_3 = b_1 + 2b_2 + 3b_3$
- Derivabilitat segona en el node interior  $(x_1 = 1)$ :  $2a_2 + 6a_3 = 2b_2 + 6b_3$

ENGINYERIA INFORMATICA

Jillie Cubic Iliterpolador

Exemple

El sistema a resoldre, usant condicions de tancament naturals, és:

$$a_0 = 1$$

$$b_0 + 2b_1 + 4b_2 + 8b_3 = -1$$

$$a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = 3$$

$$b_0 + b_1 + b_2 + b_3 = 3$$

$$a_1 + 2a_2 + 3a_3 - (b_1 + 2b_2 + 3b_3) = 0$$

$$2a_2 + 6a_3 - (2b_2 + 6b_3) = 0$$

$$2a_2 = 0$$

$$2b_2 + 12b_3 = 0$$

28

de solució:

$$a_0 = 1$$
,  $a_1 = \frac{7}{2}$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = -\frac{3}{2}$ ,  $b_0 = -2$ ,  $b_1 = \frac{25}{2}$ ,  $b_2 = -9$ ,  $b_3 = \frac{3}{2}$ .  
 $s_1(x) = 1 + \frac{7}{2}x - \frac{3}{2}x^3$ ,  $s_2(x) = -2 + \frac{25}{2}x - 9x^2 + \frac{3}{2}x^3$ .

Enginyeria Informàtica

# Spline interpolador

Exemple



