

# Software Distribuït

**Pràctica 1**

**2023**

**Sessió 3**

# Preliminary Testing

- Proveu els vostres Clients i Servidors
  - Mireu si les primeres trames, *Hello*, *Ready*, *Play*, *Admit* funcionen
    - Localment?
    - Entre vosaltres?
  - Apunteu el *feedback* i utilitzeu-lo en les PR's

# Per a la sessió 4

- Resta de trames Action i Result
  - Recordeu sempre tenir en compte el context de cada acció i resultat
  - A Client, preguntar per pantalla quin acció vol fer. Mostrar sempre quantes bales té el rival, el Client...
- Petites heurístiques
  - Recarregar en la primera acció
  - No donar l'opció de fer una acció il·legal a Client
  - Bloquejar amb més o menys % depenent de quantes bales té el rival
  - etc

*Recordeu que se us evalua **per com treballeu**: GitHub deixa marca si ho feu tot les últimes setmanes*