

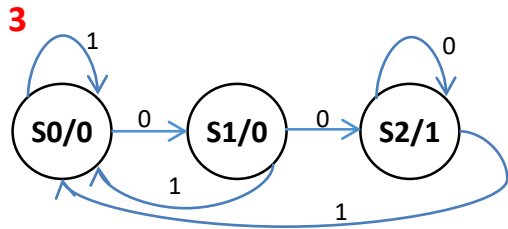
MOORE

1 1 entrada X, 1 salida Z que vale 1 cuando detecta la secuencia '0,0'

2 S0: estado en que el último bit que entró fue un 1, o no ha entrado nada, por tanto con salida 0

S1: estado con un único 0, por tanto con salida 0

S2: estado con dos o más 0's, por tanto con salida 1



4

ESTADO PRESENTE Y	ESTADO FUTURO Y ⁺		SALIDA Z
	X=0	X=1	
S0	S1	S0	0
S1	S2	S0	0
S2	S2	S0	1

5 los estados son todos diferentes

6 3 estados implican 2 FFs

ESTADO	Y1	Y0
S0	0	0
S1	0	1
S2	1	0
no lo utilizamos	1	1

7 y 9

Y1	Y0	X	Y1 ⁺ = D1	Y0 ⁺ = D0	Z
0	0	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
0	1	1	0	0	0
1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1
1	1	0	x	x	x
1	1	1	x	x	x

Y1Y0

X \	00	01	11	10
0		1	x	1
1			x	

$$D1 = (Y0 \cdot /X) + (Y1 \cdot /X)$$

Y1Y0

X \	00	01	11	10
0	1		x	
1			x	

$$D0 = /Y1 \cdot /Y0 \cdot X$$

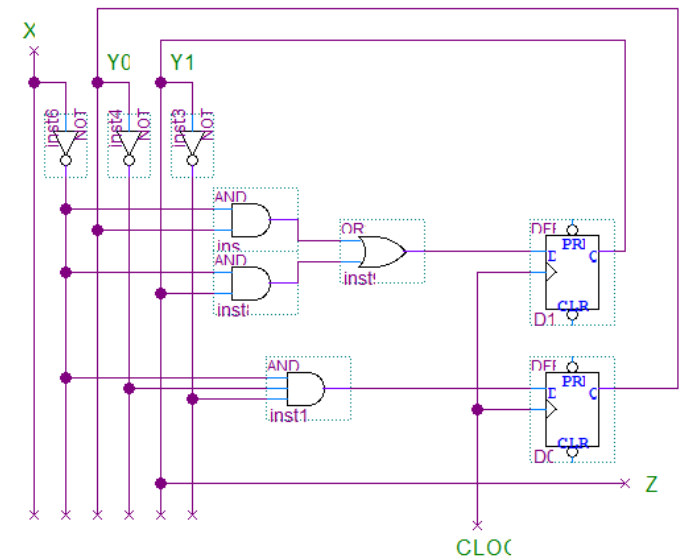
10

8 FF D por flanco de subida Y⁺=D

Y1Y0

X \	00	01	11	10
0			x	1
1			x	1

$$Z = Y1$$

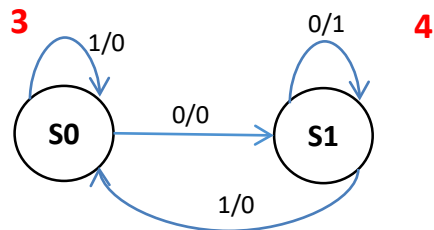


MEALY

1 1 entrada X, 1 salida Z que vale 1 cuando detecta la secuencia '0,0'

2 S0: estado en que no se puede conseguir la secuencia a detectar

S1: estado en que se puede conseguir la secuencia a detectar



4

ESTADO PRESENTE Y	ESTADO FUTURO / SALIDA Y ⁺ / Z	
	X=0	X=1
S0	S1/0	S0/0
S1	S1/1	S0/0

5 los estados son todos diferentes

6 2 estados implican 1 FF

ESTADO	Y
S0	0
S1	1

7 y 9

Y	X	Y ⁺ = D	Z
0	0	1	0
0	1	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0

Y \ X	0	1
0	1	1
1		

D = /X

Y \ X	0	1
0		1
1		

Z = Y · /X

8 FF D por flanco de subida Y⁺=D

