

Sessió 2: Laboratori (User Stories)

Anna Puig

Enginyeria Informàtica

Facultat de Matemàtiques i Informàtica,

Universitat de Barcelona

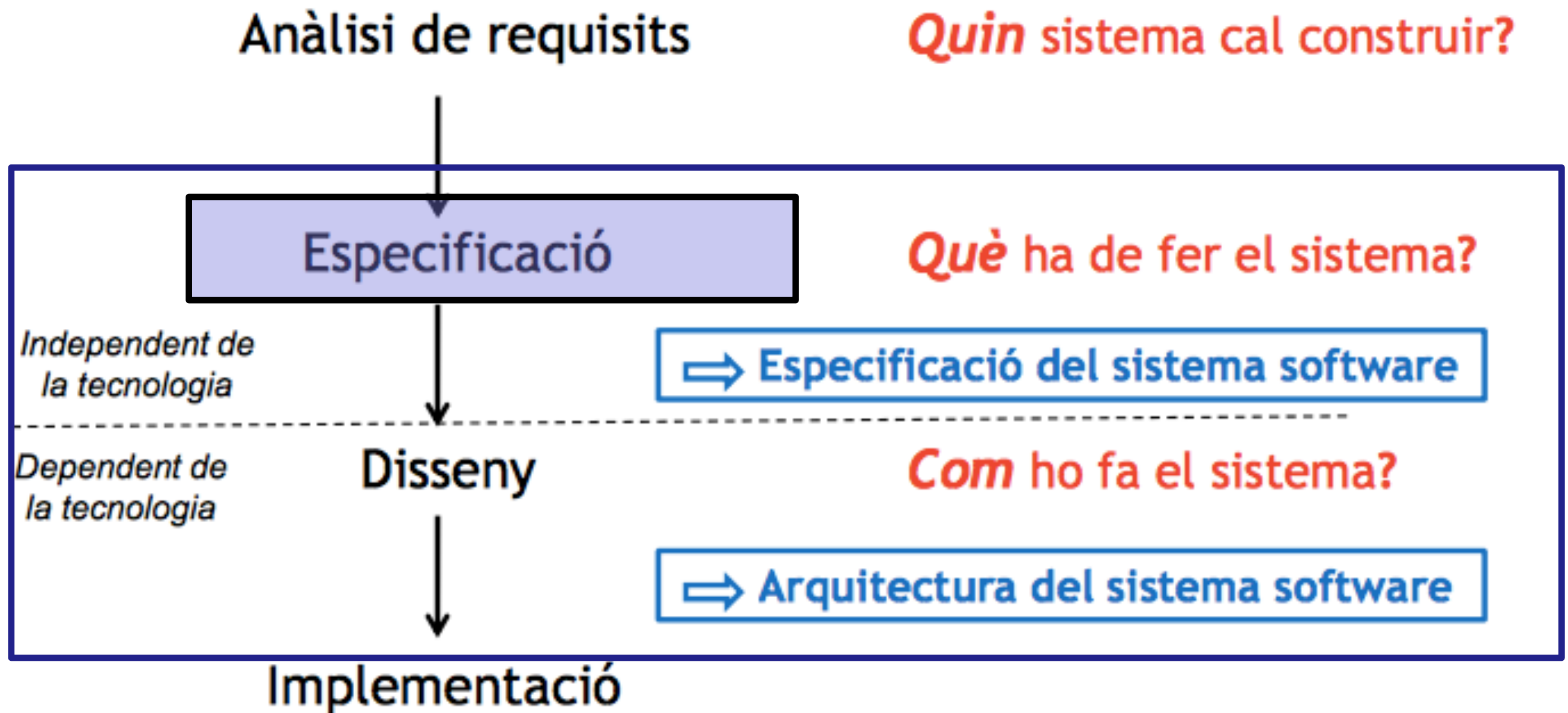
Curs 2021/2022



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

2.3. Especificació: User Stories

Procés sistemàtic:



Història d'usuari (CARD)

User Story (història d'usuari). Descripció escrita d'un **troç de funcionalitat** que pot ser valuós per un usuari final (o client) del software.

- Les històries d'usuari són casos més concrets
- No determinen la resposta del sistema ni el flux de funcionament
- Serveixen per a determinar els test d'acceptació des de l'especificació

Format:

Com a [rol d'usuari] **vull** [objectiu] **per què així** [raó]

Història d'usuari (User stories)

Les històries d'usuari es divideixen en diferents **parts** per donar valor afegit a l'especificació.



„ Una promesa de una futura conversación“

C

Card

Como usuario registrado,
Quiero iniciar sesión,
Para acceder a contenido
de suscriptor

C

Conversation

Hay que
recordar la
sesión?

Que hay que
hacer con
cuentas
expiradas?

C

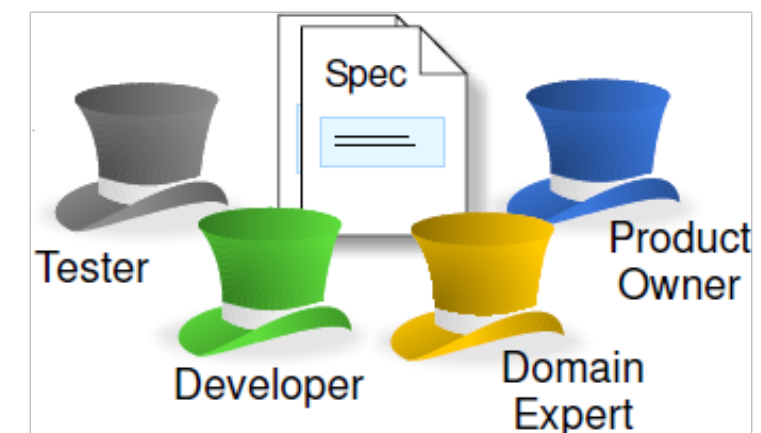
Confirmation

- La opción “recordarme” iniciara sesión automáticamente
- Cuentas expiradas redirije a página de renovaciones
- Despues de 3 intentos se bloquea la cuenta

Història d'usuari (User stories)

Parts d'una història d'usuari:

CARD: Petició de l'usuari
Com a [rol d'usuari]
vull [objectiu]
per què així [raó]



CONVERSA:

Preguntes concretes al client

CONFIRMACIÓ:

Tests o criteris d'acceptació

Descripció	UC1 Registrar-se
Actors	Usuari no registrat (client)
<u>Precondicions:</u>	Cap
Flux bàsic:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'usuari no enregistrat demana fer el SIGN UP al sistema. 2. El sistema demana el nom d'usuari que és vol afegir. 3. L'usuari no enregistrat indica el nom d'usuari. 4. El sistema demana la contrasenya que es vol fer servir. 5. L'usuari no enregistrat indica la contrasenya 6. El sistema demana el nom complet del client. 7. L'usuari no enregistrat informa del nom complet. 8. El sistema demana la nacionalitat del client. 9. L'usuari no enregistrat informa la seva nacionalitat 10. El sistema demana la data de naixement al client. 11. L'usuari no enregistrat informa la seva data de naixement. 12. El sistema registra el nou client. 13. El sistema mostra el niu client 14. El sistema inicia sessió al usuari (ja registrat) a l'aplicació.
Flux alternatiu:	<p>2.a El client informa un nom que ja existeix a l'aplicació, el sistema mostra una missatge indicant-ho i es torna al pas 1.</p> <p>*El client cancel·la l'operació i el sistema no registra cap usuari.</p>
<u>Postcondicions:</u>	El client queda registrat i amb sessió iniciada a l'aplicació.

C

Card

COM A [Usuari no registrat i no loguejat]

VULL [Registrar-me al sistema amb correu electrònic i contrasenya]

PER A [Accedir als continguts de l'aplicació]

C

Conversation

Que passa si ja m'he registrat?

Que passa si el correu d'usuari ja està enregidrat?

Que passa si la contrasenya no és prou segura?

C

Confirmation

L'opció de posar un e-mail ja enregistrat mostra un missatge d'error: "Nom d'usuari ja enregistrat" i no deixa fer el registre.

L'opció de posar una contrasenya que no compleixi:

- Un mínim de 8 caràcters
- Una majúscula
- Un caràcter numèric

Mostra un missatge d'error: "Contrasenya no segura" i no deixa fer el registre

Tests d'acceptació (CONFIRMATION)

Criteris d'acceptació o tests d'acceptació. Condicions que el producte de software ha de satisfer per ser acceptat per l'usuari, client o stakeholder.

(Microsoft Press)

- Conjunt d'instruccions clares que poden donar un resultat d'**aconseguit/fallit**

Format: <id de criteri, Nom de criteri>

En cas que [context] **quan** [event] **el sistema** [resultat]

Test d'acceptació

Format: <id de criteri, Nom de criteri>

En cas que [context] **quan** [event] **el sistema** [resultat]

1

En cas que el correu d'usuari ja estigui enregistrat
quan l'usuari premi enregistrar-se

el sistema mostra missatge d'error "Usuari ja enregistrat, introdueix un altre nom"

Test d'acceptació

Format: <id de criteri, Nom de criteri>

En cas que [context] **quan** [event] **el sistema** [resultat]

2

En cas que la contrasenya no sigui segura
quan l'usuari premi enregistrar-se

el sistema mostra missatge d'error "Contrasenya no prou segura"

Test d'acceptació

Format: <id de criteri, Nom de criteri>

En cas que [context] **quan** [event] **el sistema** [resultat]

3

En cas que el correu electrònic no sigui vàlid
quan l'usuari premi enregistrar-se

el sistema mostra missatge d'error "Correu electrònic no vàlid"

Test d'acceptació

Format: <id de criteri, Nom de criteri>

En cas que [context] **quan** [event] **el sistema** [resultat]

4

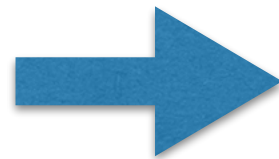
En cas que no hi hagi cap data invàlida
quan l'usuària premi enregistrar-se

el sistema mostra el missatge "Registre vàlid"

Com s'usen en el TDD

- **Test d'acceptació:**

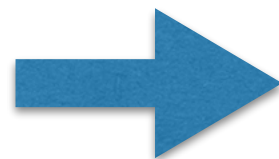
tests orientats a provar que s'ha desenvolupat la funcionalitat esperada amb valors concrets



- **Frameworks de tests d'acceptació:**

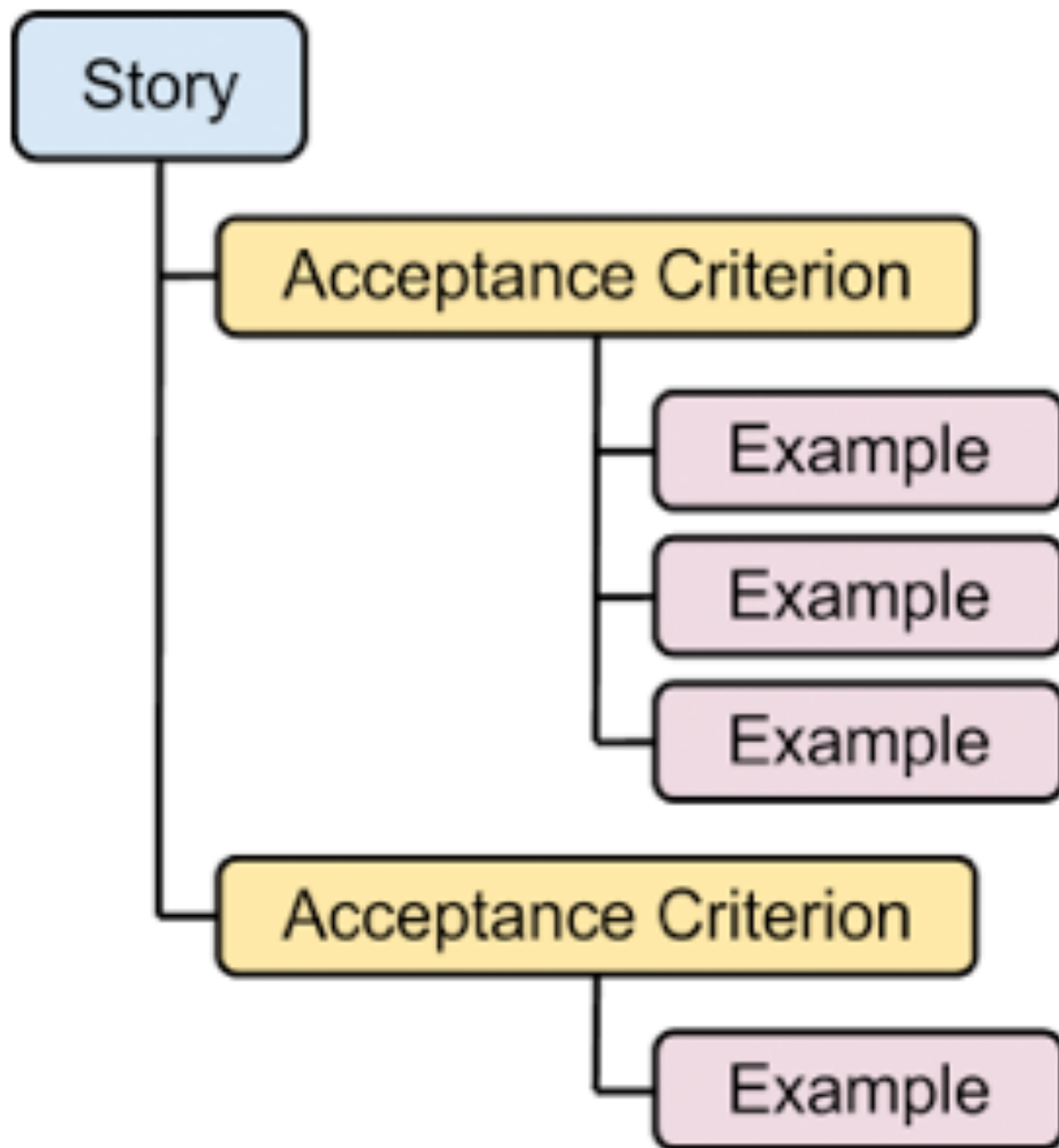
Concordion,
Cucumber, Fitnessee,
Robot Framework

- **Tests unitaris:** tests que assegurin que l'aplicació (classe) s'ha construït correctament



- **JUnit, Selenium, etc.**
(només comprensibles pels desenvolupadors)

Com arribar als tests d'exemple?



US1: Enregistrar usuari

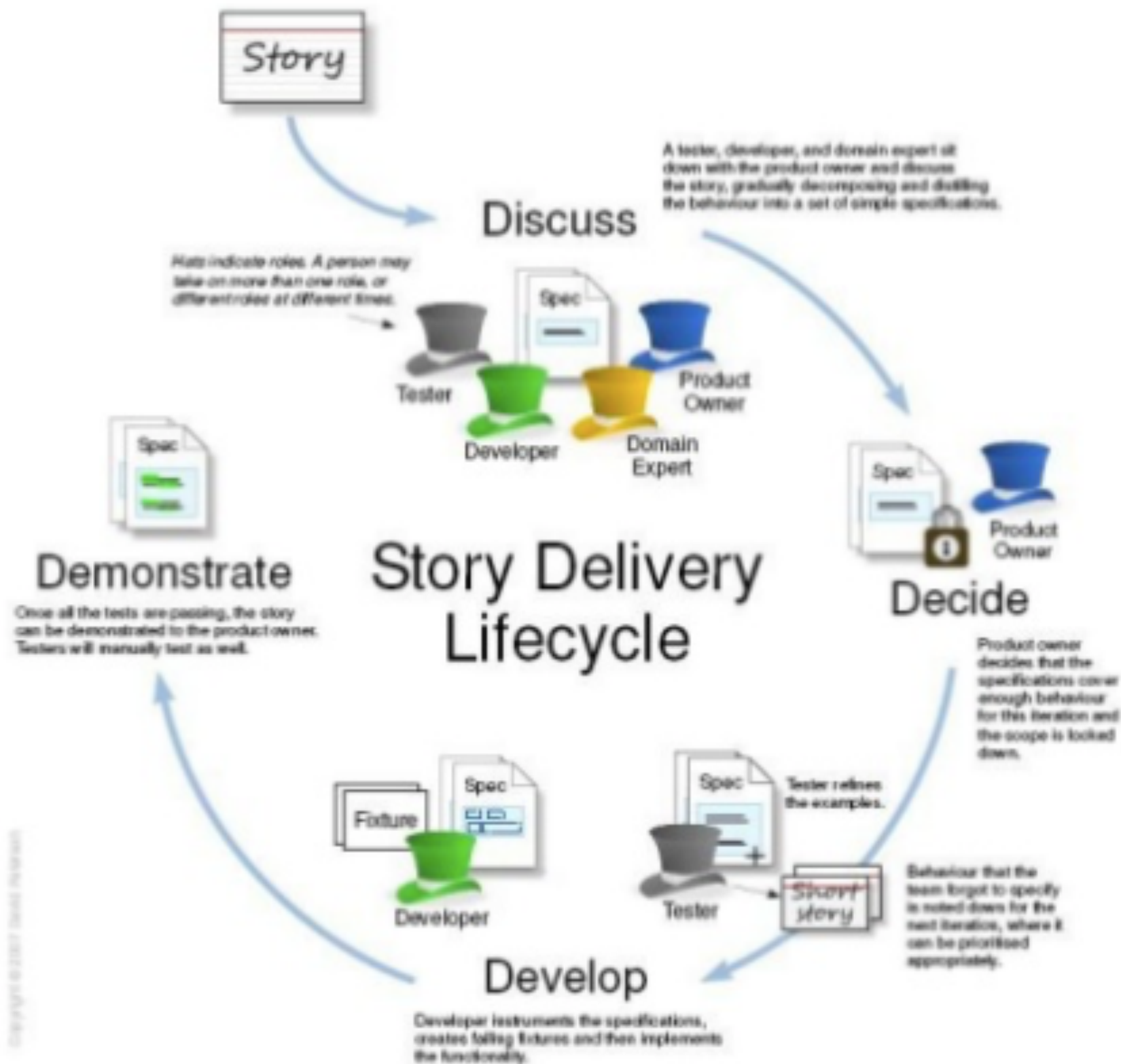
- AC1: Tot correcte

- Exemple 1: Usuari pepito@gmail.com
contrassenya: 222222E+

- AC2: Contrassenya amb format incorrecte

- Exemple 1: contrassenya 2345
 - Exemple 2: contrassenya abcd

Com s'usen en el TDD



1.2. Desenvolupament guiat per tests

Red/Green/Refactor

