

# Pràctica 1: Proposta Estructura

Empresa Grau d' Enginyeria Informàtica

- » 1. Cost d'oportunitat
- » 2. Idea de negoci. El valor de la idea.
  - 2.1. Resum de la idea empresarial
  - 2.2. Marca i logo
  - 2.3. Explicació de les funcionalitats de l'app de l'empresa
  - 2.4. Mock-ups de l'aplicació per dispositius
  - o mòbils
  - 2.5. Patró de decisions empresarials
  - 2.6. Forma jurídica de l'empresa

#### » 3. Estudi de mercat

- 3.1. Estudi previ sobre el comerç online al sector
- tèxtil
- o 3.2. Clients
- o 3.3. Competència
- 3.4. Col·laboradors i aliances. Proveïdors

#### » 4. Innovació

4.1. Avantatges competitius

## » 5. Estratègia empresarial

- 5.1. Model DAFO
- 5.2. Model CANVAS
- 5.3. Funció de producció
- 5.4. Objectius
- 5.5. Elecció estratègica
- 5.6. Pla de contingència
- 5.7. Impacte mediambiental i ODS's

### » Recordeu:

- Portada
- Índex
- Conclusions
- Bibliografia