

Pràctica 2 – Planificació

Fase 0, Fase 1 i Fase 2

GiVD - curs 2022-2023

A continuació es detalla la planificació aproximada per a desenvolupar aquesta pràctica. Fixa't que la darrera setmana està dedicada a parts opcionals. El dia límit de lliurament és **diumenge 21 de maig a les 23:59h**

La prova serà presencial i individual a les sessions de laboratoris de cada grup.

| Abril 2023 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | Fase 0 pràctica 2: comprovació de la instal·lació i primers projectes a la GPU |
|---------------|----|----|----|----|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | Fase 1 pràctica 2: Passos 1 i 2: Materials i Llums a la GPU |
| Maig 2023 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Fase 1 pràctica 2: Pas 3: Shadings a la GPU |
| | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | Fase 1 pràctica 2: Pas 4: Textures. Fase 2: Exercicis |
| | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | Fase 2 pràctica 2 Exercicis, i opcionals: Animacions, mapeig esfèric de gizmos i/o shadings avançats. |
| | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | Entrega P2. Entrevista i prova |