# ingenieur wissenschaften

## htw saar

Project Owlkeeper - Projektmanagementsystem

## Vorläufiges Pflichtenheft

Gruppe Stroustrup:
Niklas Schütz,
Mark Martinussen,
Patrick Plewka

Anne-Kathrin Haag, Mark Werland, Jannik Schäfer, Matthias Riegler Inhaltsverzeichnis 2

## Inhaltsverzeichnis

1	Zielbestimmungen	
	1.1 Muss - Kriterien	3
	1.2 Kann - Kriterien	4
	1.3 Abgrenzungskriterien	4
2	Produkteinsatz	5
	2.1 Anwendungsbereiche	
	2.2 Zielgruppen	5
	Produktübersicht	
4	Produktdaten	7
	4.1 Datenbankschema	8
5	Produktfunktionen	9
6	Benutzeroberfläche	0

### 1 Zielbestimmungen

#### 1.1 Muss - Kriterien

- Erstellung eines Projektes
- Auswählen eines Vorgehensmodells
- Unterstütze Vorgehensmodelle:
  - Kanban
  - Wasserfall Modell
  - Spiralmodell
  - V-Modell
- Erstellung von Tasks innerhalb eines Projektes
- Entfernen und Beenden von Tasks
- Ändern von Tasks
- Hinzufügen von Kommentaren zu Tasks
- Zuweisung von Tasks zu den einzelnen Schritten des ausgewählten Modells
- Erstellung von Abhängigkeiten zwischen Tasks (Ausführungsreihenfolge)
- Erstellung von Benutzerprofilen
- Unterscheidung der Benutzerprofile und deren Funktionen je nach Rolle (Teammitglied, Teamleiter, Projektleiter,...)
- Zuordnung von Benutzern zu Teams
- Zuweisung von Teams zu Tasks
- Gewichtung von einzelnen Tasks nach Zeitabschätzung
- Graphische Oberfläche zur Veranschaulichung
- Datenbankanbindung zur Speicherung von Projekten, Tasks, Teams und Benutzerprofilen

1.2 Kann - Kriterien 4

#### 1.2 Kann - Kriterien

- Implementierung via Client Server Architektur
- Export von Projektübersichten in Datei
- Import von Projekten aus Datei

### 1.3 Abgrenzungskriterien

- Keine erweiterte Benutzerprofilverwaltung, Fokussierung auf Projekte, Tasks und Teams
- Keine Übermäßige Visualisierung

2 Produkteinsatz 5

#### 2 Produkteinsatz

#### 2.1 Anwendungsbereiche

Einzelpersonen verwenden diesen Dienst um verfolgen zu können welche Aufgaben eines Projektes noch anstehen und insbesondere welche Aufgaben dieser Person zugeordnet ist.

Teams verwenden diesen Dienst zur Organisierung ihrer Aufgaben und Kommunikation zwischen Teammitgliedern.

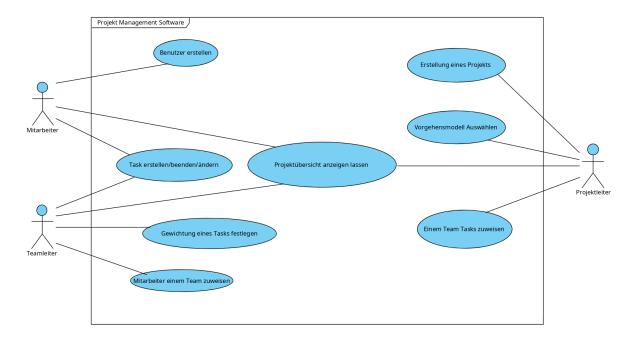
Projektverantwortliche verwenden diesen Dienst, um mehreren Teams, bestehend aus Einzelpersonen Tasks zuzuordnen, welche diese Abschließen müssen um das Projekt voranzutreiben.

#### 2.2 Zielgruppen

Diese Software richtet sich an große Personengruppen die Software entwickeln. Andere Arten von Projekten sind nicht unterstützt. Diese Software hilft ebenfalls nicht bei der Gruppenfindung.

3 Produktübersicht 6

## 3 Produktübersicht



4 Produktdaten 7

#### 4 Produktdaten

/D010/ **Benutzerdaten**: Alle Daten die über einen Benutzer des Systems gespeichert werden.

- BenutzerID (eindeutig)
- Rolle (Entwickler, Projektleiter oder Teamleiter)
- Kennung
  - Benutzername (eindeutig)
  - Kennwort (verschlüsselt)
- Name
- E-Mail Adresse
- Zugehörigkeit zu Teams (können mehrere sein)

/D020/ **Teamdaten**: Alle Daten die die einzelnen Teams und ihre Zusammensetzung betreffen.

- TeamID (eindeutig)
- Eine Liste der Teams
- Mitglieder der Teams und welchen Teams sie angehören.
- Teamleiter
- Den Teams zugeordnete Tasks

/D030/ **Projektdaten**: Alle Daten bezüglich laufender Projekte.

- ProjektID (eindeutig)
- Projektname
- Dem Projekt zugewiesene Teams
- Eine Beschreibung des Projekts
- Das Ausgewählte Vorgehensmodell des Projekts. (Keins, Wasserfall, V-Modell, Spiralmodell)
- Die Projektphasen entsprechend dem Vorgehensmodell
  - Aktuelle, nächsten und vorhergehenden Phasen

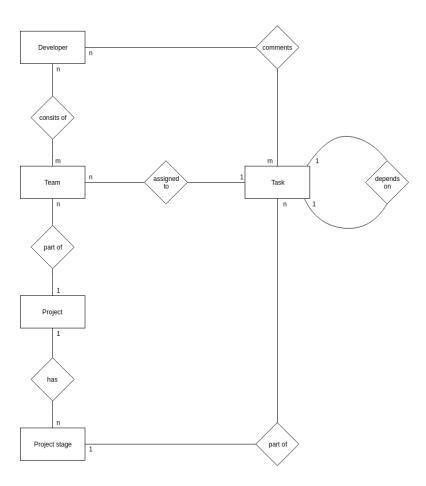
4.1 Datenbankschema

/D040/ Task - Daten: Alle Daten über Tasks welche in Bearbeitung, beendet oder geplant sind.

8

- TaskID (eindeutig)
- Deadline für die Task
- Zeitstempel an dem die Task abgeschlossen wurde
- Name und Beschreibung des Tasks
- Zugeteilte Projektphase(n)
- Abhängigkeiten und Reihenfolgen zu anderen Tasks
- Task Label
- Kommentare der Entwickler

#### 4.1 Datenbankschema



5 Produktfunktionen 9

## 5 Produktfunktionen

6 Benutzeroberfläche 10

## 6 Benutzeroberfläche