# 作业1

下列题目中,第 1、4、7 题和附加题需要提交代码,其余内容为纸面作业,请用 word 或 pdf 的格式进行提交。

- 1. 写一段 python 程序, 计算 1+2+3+···+1,000,000, 输出计算所需时间。(10分)
- 2. 将下列函数按增长速度进行排序,并指出增长速度相同的函数: (15 分)  $N, N^{\frac{1}{2}}, N^{1.5}, N^2, N \log N, N \log (\log N), N (\log N)^2, N \log (N^2), 2^N, 2^{N/2}, 37, N^2 \log N, N^3$
- 3. 对下列 6 段程序: (18 分)
  - a) 分析其运行时间,用大 O 符号表示
  - b) 在 Python 中运行这些程序,给出 N 取不同的几个值时的运行时间
  - c) 将你的时间复杂度分析与实际运行时间相比较,它们是否是一致的?

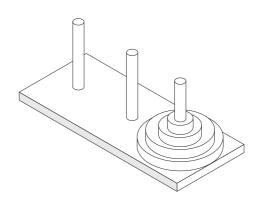
| (1) sum = 0                       | (2) sum = 0            |
|-----------------------------------|------------------------|
| for i in range(N):                | for i in range(N):     |
| sum += 1                          | for j in range(N):     |
|                                   | sum += 1               |
| (3) sum = 0                       | (4) sum = 0            |
| for i in range(N):                | for i in range(N):     |
| for j in range( $N * N$ ):        | for j in range(i):     |
| sum += 1                          | sum += 1               |
| (5) sum = 0                       | (6) sum = 0            |
| for i in range(N):                | for i in range(N):     |
| <pre>for j in range(i * i):</pre> | for j in range(i * i): |
| <pre>for k in range(j):</pre>     | if j % i == 0:         |
| sum += 1                          | for k in range(j):     |
|                                   | sum += 1               |

# 4. 汉诺塔问题:

- 一个古老的印度神庙里有三根柱,其中一个自上而下放置了由小到大的 64 个金盘。僧侣们依照以下规则把 64 个金盘移动到另一个柱子上:
- 一次只能移动一个金盘;
- 金盘只能在柱子上存放;
- 小盘必须始终放置在大盘上方;

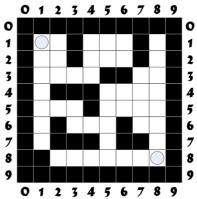
传说中,64个金盘移动完世界毁灭……

请设计并用 Python 实现算法,接收用户输入的金盘数目 N,输出将金盘从柱子 0 移动到柱子 2 的全过程。输出格式为: move(a, x, y),其中 a 为盘子编号 (1~N), x 和 y 为柱子编号 (0~2)。 (15 分)



- 5. 如果 3 个元素进栈顺序为 X、Y、Z,试写出所有可能的出栈顺序(可能后来者进栈时, 先来者已经出栈)。(12 分)
- 6. 迷宫问题:

考虑一个长为 M 宽为 N 的迷宫。其入口在(1,1)处,出口在(M,N)处。例如,下图中 M=N=8。请设计一个算法,找到一条从入口到出口的路(也可能没有这样的路),并给出其运行的时间复杂度。(15分)



# 7. 八皇后问题:

请设计并用 Python 实现一个算法,找出所有在8×8的国际象棋棋盘上放置皇后的方式,使得这些皇后互相之间不能处于可互吃的状态。(15分)

(注:皇后是国际象棋所有棋子中威力最大的,可以吃掉与其同一行、列、或对角线上的棋子)

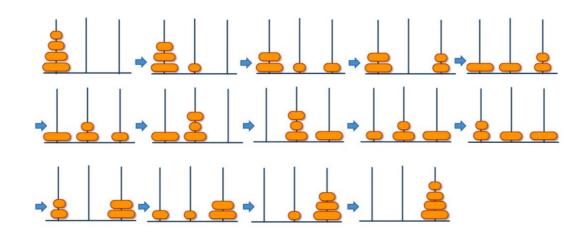
# 附加题:

#### 懒和尚汉诺塔问题:

由于汉诺塔移动的次数实在太多,神庙的和尚们决定偷懒。为了虔诚地偷懒,他们用严格的语言描述了新的规则:

1. 有三根柱子,编号为 0、1、2。初始状态下,0 号柱子从底向上按照从大到小的次序依次放置了 n 个金盘。

- 2. 每次移动将一根柱子最顶部的一个金盘移动到另一根柱子的最顶部。在整个操作过程中,每根柱子上的最底部的金盘必须是最大的,而其他金盘的顺序可以和大小无关。
- 3. 希望通过移动达到的目标状态是, 2 号柱子从底向上按照从大到小的次序依次放置这 n 个金盘。



下图的移动在新的规则下是合法的,总体的移动次数也从原规则下的 15 次减少到了 13 次。

编写 Python 程序,用尽量少的移动次数解决懒和尚汉诺塔问题。

请仔细阅读以下提交说明(以后同):

- 1. 每道题应该在独立的 py 文件中编写,注意缩进规范、命名直观、注释充分、有必要的 print 命令来输出最后的结果,并且在输出的文字中有清晰的提示来说明输出的东西是什么;
- 2. 请将每个 py 文件不要打包,写清题号"week2\_1.py""week2\_2.py"依次类推,逐个上传到 elearning 的作业区。