作业 4

下列题目中,第 4a、6 题和附加题需要提交代码,其余内容为纸面作业,请用 word 或 pdf 的格式进行提交。

- 请按如下操作顺序构建一棵伸展树,并展示操作步骤: (15分)
 插入3,插入2,插入1,查询4,插入10,插入6,删除3,插入7,查询2,插入13,删除6,插入5
- 2. 请按如下操作顺序构建一棵红黑树,并展示操作步骤: (15分)插入3,插入2,插入1,插入10,插入6,删除3,插入7,插入4,删除6,插入5
- 3. 请采用归并排序,对序列 3, 1, 4, 7, 5, 2, 6, 8 进行排序。(15 分)
- 4. 在就地快速排序的实践中,另一种常用的基准值选取方法为三位取中法,即选取数组头部、正中间、尾部的三个数的中位数作为基准值。
 - a) 请实现这一算法。(10分)
 - b) 请使用这一算法,对序列 3, 1, 4, 7, 5, 2, 6, 8 进行排序。(纸面作业) (10 分)
- 5. 对一个有 V 个顶点和 E 条边的无向图,求其连通分量个数的上界和下界。(15分)
- 6. 请补全 Graph 类,实现 remove_vertex 方法和 remove_edge 方法。(20 分)

附加题:

有一个古老的求得最小生成树的算法——Boruvka 算法,在有 n 个顶点和 m 条不同权重的 边的图 G 中,此算法如此实行:

Let T be a subgraph of G initially containing just the vertices in V.

while T has fewer than n-1 edges do

for each connected component C_i of T do

Find the lowest-weight edge (u, v) in E with u in C_i and v not in C_i.

Add (u, v) to T (unless it is already in T).

return T

实现此算法,证明此算法是正确的,并证明其运行时间为 O(m log n)。