# 下阶段更新方案

## 分享功能方面

### 改进死亡分享机制

1. 增加分享类型：死亡分享
2. 判断在死亡的时候弹出分享提示，提示分享，分享成功可以获得复活用的道具“咖啡”
3. 分享完成后，可以继续进行游戏

### 新增一个引导玩家分享的每日活动

1. 在主场景放置一个每日分享的活动图标
2. 玩家可以通过点击引导去分享游戏
3. 每日完成1次该活动可以获得奖励

### 增加体力不足时的分享奖励机制

1. 增加分享类型：无体力分享
2. 在玩家挑战关卡时，判断没有足够的体力时，弹出分享提示
3. 分享成功，可以恢复体力，继续游戏

### 增加获得新角色的分享奖励机制

1. 新增分享类型：获得新角色分享
2. 在玩家完成新角色的收集，获得新角色时，弹出分享界面，提示分享
3. 分享完成后可以获得分享（一次性）奖励

## 无尽模式归来

1. 在主场景新增无尽模式的入口按钮
2. 初始无尽模式为未解锁状态
3. 闯关模式达到一定关卡后，会开放无尽模式
4. 无尽模式为即死模式，没有血量限制，没有时间限制
5. 会出现部分闯关模式的道具效果
6. 无尽模式将成为金币的主要获取途径

## 新增系统

### 新增限时积分奖励活动

1. 在指定时间段内，通过完成指定的游戏操作，可以累积积分
2. 积分可以在个人累积积分奖励中兑换奖励
3. 同时，全服的累计积分将进行排行，并在游戏结束后根据排名发放对应奖励

### Vip月卡功能

1. 提供给月卡玩家更便捷的游戏体验
2. 加速月卡玩家的成长速度
3. 初拟功能包含但不限于：
   1. 快速扫荡
   2. 专属每日登陆奖励
   3. 体力恢复速度加快
   4. …

## 优化游戏细节体验

### 优化商店购买流程

### 优化扫荡流程

### 数值平衡调整