

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Monitoring SSL spojení
Projekt do ISA

18. listopadu 2020

Michal Sova

Obsah

1	Úvod do problematiky	2
2	Implementace	2
2.1	SSL	2
2.2	využití knihoven	2
3	Základní informace o programu	2
3.1	Návod na použití	2
3.2	Upřesnění chování	3
4	Použité zdroje	4
4.1	Obrázky	4

1 Úvod do problematiky

2 Implementace

Program nejdříve zpracuje argumenty programu pomocí `getopts[1]`. Otevře rozhraní pro zachytávání paketů nebo otevře soubor se síťovým provozem, nastaví filtr na zachytávání tcp paketů a pomocí funkce `pcap_loop` a `callback` funkce[2] zachytává pakety. V `callback` funkci zavolá funkci `getAddress`. Tato funkce zjistí z IP nebo IPv6 hlavičky zdrojovou a cílovou adresu a velikost IP hlavičky. Z TCP se získá zdrojový a cílový port. Následně se spojení vyhledá ve vektoru `conn_vec`, v případě nenalezení se do vektoru vloží nové spojení. Následně se zjistí, zda-li jde o SSL spojení. V případě ukončení spojení se SSL spojení vypíše a spojení se smaže z vektoru spojení. Za ukončení spojení se považuje zachycení TCP s příznakem FIN z obou stran (od serveru i klienta), nebo zachycení TCP s příznakem RST z jedné strany.

2.1 SSL

Cyklus v `callback` funkci přečítá bajt po bajtu obsah a hledá příznaky SSL hlavičky, která obsahuje typ hlavičky, verzi protokolu a délku zprávy. Toto řešení je z důvodu možné různé velikosti obsahu tcp a velikosti SSL obsahu. V případě handshake program sleduje, zda se jedná o Client Hello nebo Server Hello. V případě Client Hello se snaží najít Server Name Indication (SNI). V případě nenalezení se místo SNI nic nevypíše.

2.2 využití knihoven

Bylo využito knihovny `pcap.h` a jejich funkcí pro zachytávání paketů. Knihovny `netinet/ip.h` pro použití struktury `struct ip`, ze které analyzátor načítá adresy a kontroluje další hlavičku. Podobně díky knihovně `netinet/ip6.h` a struktuře `struct ip6_hdr`. Z knihovny `netinet/tcp.h` bylo využito struktury `struct tcphdr`.

3 Základní informace o programu

Informace o SSL spojení se vypisují ve tvaru: `<timestamp>, <client~ip>, <client~port>, <server~ip>`. Všechny časové údaje jsou zaokrouhlené na 6 desetinných míst.

3.1 Návod na použití

- `./sslsniff -h` pro zobrazení nápovědy.
- `./sslsniff -r file.pcapng` kde `file.pcapng` obsahuje zachycený síťový provoz.
- `./sslsniff -i interface` kde `interface` je rozhraní pro zachytávání. Tento příkaz je nutný zadat s dostatečnými právy (`sudo`).
- Není-li uveden `interface` (avšak parametr `-i` je přítomen), vypíše se seznam aktivních rozhraní.

3.2 Upřesnění chování

- Program ignoruje neznámé argumenty.
- V případě zadání obou argumentů ('-r' i '-i'), program upřednostní čtení ze souboru (argument -r).
- Není-li ani jeden z parametrů '-r' a '-i' uveden, vypíše se nápověda.

4 Použité zdroje

Reference

- [1] Ashwin, V., 2015. How To Parse Program Options In C++ Using Getopt_Long. [online] Code Yarns. Dostupné z: https://codeyarns.com/2015/01/30/how-to-parse-program-options-in-c-using-getopt_long/
- [2] Carstens, T., 2020. Programming With Pcaptcpdump/LIBPCAP Public Repository. [online] Tcpdump.org. Dostupné z: <https://www.tcpdump.org/pcap.html>

4.1 Obrázky

Reference