```
1 public class Exam5 {
       static int s;
       int i;
       int j;
 5⊜
 6
           int i = 1;
           i++;
 8
           j++;
 9
            5++;
10
11⊜
       public void test(int j){
12
            j++;
13
           i++;
14
            S++;
15
16⊜
       public static void main(String[] args) {
17
            Exam5 obj1 = new Exam5();
18
           Exam5 obj2 = new Exam5();
19
           obj1.test(10);
20
           obj1.test(20);
21
           obj2.test(30);
           System.out.println(obj1.i + "," + obj1.j + "," + obj1.s);
22
23
           System.out.println(obj2.i + "," + obj2.j + "," + obj2.s);
24
```

运行结果:

考点?

- 就近原则
- 变量的分类
 - 成员变量: 类变量、实例变量
 - 局部变量
- 非静态代码块的执行: 每次创建实例对象都会执行
- 方法的调用规则:调用一次执行一次

高频面试题系列

局部变量与成员变量的区别:

拿小本记下来

- ① 声明的位置
 - □ 局部变量:方法体{}中,形参,代码块{}中
 - □ 成员变量: 类中方法外
 - 类变量:有static修饰
 - 实例变量:没有static修饰
- 2 修饰符
 - □ 局部变量: final
 - □ 成员变量: public、protected、private、final、static、volatile、transient
- ③ 值存储的位置
 - □ 局部变量: 栈
 - □ 实例变量:堆
 - □ 类变量:方法区



高频面试题系列

局部变量与成员变量的区别:

- 4 作用域
 - □ 局部变量:从声明处开始,到所属的}结束
 - □ 实例变量:在当前类中"this."(有时this.可以缺省),在其他类中"对象 名."访问
 - 类变量:在当前类中"类名."(有时类名.可以省略),在其他类中"类名."或"对象名."访问
- ⑤ 生命周期
 - □ 局部变量:每一个线程,每一次调用执行都是新的生命周期
 - □ 实例变量: 随着对象的创建而初始化, 随着对象的被回收而消亡, 每一个对象的实例变量是独立的
 - □ 类变量: 随着类的初始化而初始化, 随着类的卸载而消亡, 该类的所有对象的类变量是共享的

拿小本记下来



高频面试题系列

当局部变量与xx变量重名时,如何区分:

- ①局部变量与实例变量重名
- □ 在实例变量前面加"this."
- ② 局部变量与类变量重名
 - □ 在类变量前面加"类名."

