

Plano de aula – concurso para magistério superior UFF 34-2024

Candidato: Wendel Alexandre Xavier de Melo

Tópico: JavaScript

Duração prevista: 50 minutos

1. Identificação do tema

Introdução ao uso da linguagem JavaScript: Definição de Variáveis, Tipos de Dados, Operadores, Funções e Condicionais.

2. Pré-requisitos

Programação básica de computadores em alguma linguagem de programação.

3. Objetivos instrucionais

O aluno deverá ser capaz de definir funções com tipos básicos de dados em JavaScript, fazendo uso dos operadores da linguagem e de condicionais.

4. Desenvolvimento do tema

O tema será desenvolvido de acordo com o seguinte esquema:

- Apresentação do conceito de variáveis em JavaScript
- Tipos de dados
- Funções
- Condicionais

5. Metodologia

Serão apresentados conceitos e exemplos de código dos temas da aula em uma plataforma de execução dinâmica de código JavaScript, suportada pelas ferramentas *Jupyter Notebook* e *Deno*. Dessa maneira, será possível construir notebooks que funcionarão como apostilas eletrônicas trazendo os conceitos teóricos e ambiente para execução de código em JavaScript. Os alunos terão acesso ao notebook construído pelo professor e poderão fazer seus próprios experimentos, modificações e acréscimos, tornando assim a aula mais dinâmica e interessante. O conjunto de notebooks gerado em todo o conjunto de aulas da disciplina formará um material didático valioso e servirá de referência a posteriori.

6. Recursos didáticos

- Projetor de slides com computador;
- Quadro.

7. Verificação da aprendizagem

A verificação da aprendizagem pode ser realizada através de exercícios para entrega que

possam gerar pequena bonificação na nota final da disciplina.

8. Lista de exercícios

Exercícios sobre implementação de rotinas envolvendo operações algébricas e condicionais.

9. Referências bibliográficas

- [1] David Flanagan, JavaScript: O guia definitivo. 6ª Edição, O'Reilly 2013.
- [2] Michael Morrison, Use a Cabeça! JavaScript. 1ª Edição Alta books, 2020.