```
JsonNode
─────────────────────────────
+key         :string
+content     :string
+childs      :vector<JsonNode*>
+op          :Operation*
─────────────────────────────
+JsonNode()
+addChild(JsonNode *)   :void
+isEnd()               :bool
```

```
FusionOp
─────────────────────────────
-ops_    :vector<Operation*>
─────────────────────────────
+addOperation(Operation*) :void
+delOperation(Operation*) :void
+saveGraphInfoToJson(JsonTree
*struct, JsonTree *data ) :void
```

```
Operation
─────────────────────────────
-inputs_    :vector<Tensor*>
-outputs_   :vector<Tensor*>
-filters_   :vector<Filter*>
-bias_      :vector<Tensor*>
-JsonAddr_ :JsonNode*
─────────────────────────────
+getInput()   :vector<Tensor*>
+getOutput()  :vector<Tensor*>
+getFilter()  :vector<Filter*>
+getBias()    :vector<Tensor*>
+getJsonAddr() :JsonNode*
+setJsonAddr(JsonNode*) :void
+saveGraphInfoToJson(JsonTree
*struct, JsonTree
*data ) :virtual void
```

```
JsonTree
─────────────────────────────
-root_        :JsonNode
-nodes_       :vector<JsonNode *>
-name_ids_    :map<string, int>
─────────────────────────────
+ JsonTree()
+ ~JsonTree()
+ saveToFile(string)      :void
+ freeBranch(JsonNode *)  :void
+ findStem(JsonNode *)    :bool
+ addNode(JsonNode *)     :void
+ getNameId(string)       :string
+ getPrecursorNodeName(Operation* )
:vector<string>
```

```
Filter
─────────────────────────────

─────────────────────────────
```

```
Tensor
─────────────────────────────

─────────────────────────────
```

```
Tool
─────────────────────────────

─────────────────────────────
+saveEnvInfoToJson(JsonTree
*envInfo) :void
+generateSummaryCode(string)
:string
```

```
Operand
─────────────────────────────
-data_ptr_  :void*
-producer_  :Operation*
-consumer_  :vector<Operation*>
─────────────────────────────
+getProducer()  :Operation*
+setProducer(Operation*)   :void
+getConsumer()  :vector<Operation*
>
+addConsumer(Operation*) :void
+bindStaticData(void*) :void
+getStaticData() :void*
```