




Vlad Tepes



Terreur 1 - Feinte - Parade - Célérité 2

En attaque : Un des résultats  obtenus par Vlad Tepes ne peut pas être annulé par un  obtenu par le défenseur.

Action Bonus : Une fois par tour, si vous dépensez 1 , déplacez un de vos points de Ralliement dans une zone alliée.

3

2

1