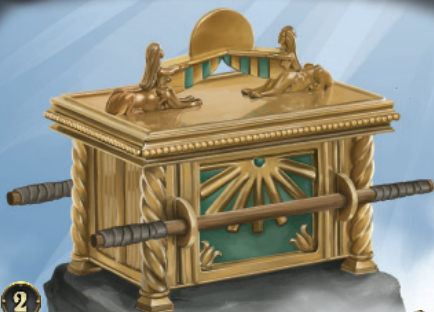





Arche d'Alliance



2



Prière - Terreur 3

Au début de votre tour, dépensez 1  sinon retirez l'Arche d'Alliance du jeu.

3

