

Jean de Dunois

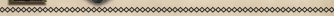



Prière - Cruel

Une fois par tour, une Troupe alliée dans une zone adjacente à *Jean de Dunois* gagne jusqu'à la fin du round.



+1



En défense, si vous dépensez 2  : votre adversaire doit relancer son jet d'attaque.

3

