



La Mort



Grand - Terreur 1 - Célérité 2

En attaque : pour chaque unité ennemie détruite, gagnez 1 . Gagnez 1 supplémentaire si l'unité appartient au Bien.

Action bonus : si vous dépensez 1 , Retirez 1 à un Personnage du Mal.

4

