## 关卡1 鲲鹏平台部署轻商城系统



华为技术有限公司



1

## 华为鲲鹏代码迁移工具移植部署 MySQL

### 作业提交任务如下:

要求:截图中请包含个人的 ECS、IP 等信息,包括但不限于在浏览器中出现的公网 IP、ECS 个人命名等,若无相关信息,则忽略本条要求。

### 1. MySQL 源码迁移报告截图。(10 分)

Scanned time	2020/7/6 19:58								
Make/cmake parsing failed. Check all the files under the path									
Scan code path	/opt/portadv/po	ortadmin/m	ysql-5.7.29/						
GCC	GCC 7.3								
SW make command	cmake								
Target OS	openeuler20.03	3							
kernel	4.19.90								
Scanned 1 SO libraries.									
Here, 0 SO libraries have been verified on the Kunpeng platform, the Kunp	peng community h	has an arm6	4 version, the	e url is the d	lownload add	ress (binary p	ackage).		
Here, 0 SO libraries have been verified on the Kunpeng platform, the Kunp	peng community h	has an arm6	4 version, the	url is the s	ource addres	s, user need to	o compile o	n the platform	n.
Here, 0 SO libraries cannot be supported on the Kunpeng platform, and the	ne Kunpeng comm	nunity has n	o alternative.						
Here, 1 SO libraries are not recognized on the Kunpeng platform.									
Source Need Migrated: false									
Scanned 13867 C/C++ files,10 Makefile/CMakelists/Automake related file	es,total 0 files ned	ed to be mig	grated.						
Total 0 lines C/C++/Makefile/CMakelists/Automake code and 0 lines emb	pedding ASM code	e need to be	e migrated.						
Scanned 0 pure assembly files, no pure assembly files to be migrated.									
SO files scan details are as follows:									
Here, 1 SO libraries are not recognized on the Kunpeng platform.libname	libversion	os_name	os_version	level	url	suggestion			
libdos32a.so			3		so libraries	are not recog	nized on the	e Kunpeng pla	tform.
Source files scan details are as follows:									
filename	lineno	rows	category	keyword	suggestion	description			

#### 2020/07/06 19:58:43

肩译命令	cmake		目标操作系统	openeuler20.03	目标系统内核版本	4.19.90
结果						
法果 ▼ 〒 依赖库SO文件		<b>总数: 1</b> , 需 <b>要</b> 迁移: 1				
	各称	总数: 1, 需要迁移: 1 处理建议	操作			
▼ E 依赖库SO文件	名称 libdos32a.so			<b>災链接,请检查确认</b>		
▼ 〒 依赖库SO文件		处理建议		<b>戏拍接,请检查确认</b>		
▼ 〒 依赖库SO文件		处理建议		<b>戏链接,请检查确</b> 认		

第2页



### 2. 启动 MySQL 服务成功截图。(10 分)



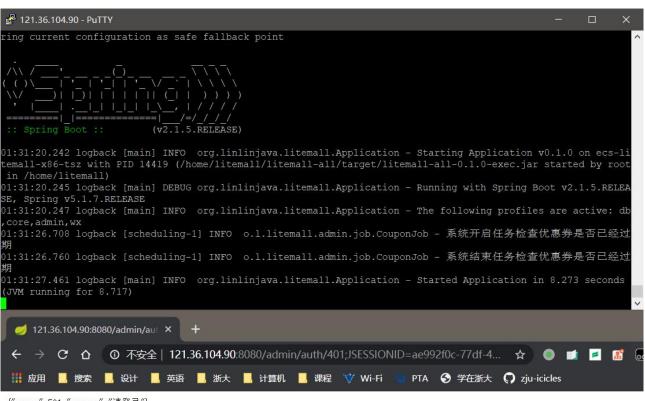
## 2

## x86 平台部署轻商城后端服务

#### 作业提交任务如下:

要求: 截图中请包含个人的 ECS、IP 等信息,包括但不限于在浏览器中出现的公网 IP、ECS 个人命名等,若无相关信息,则忽略本条要求。

1. 通过 ecs-litemall-x86 的弹性公网 IP 加上 8080 端口的形式访问管理后台截图, 包含"请登录" 信息。(10 分)



{"errno":501, "errmsg":"请登录"}



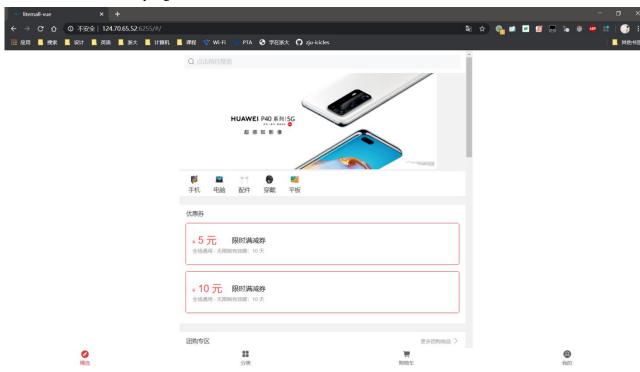
## 3

## 鲲鹏平台部署轻商城系统

### 作业提交任务如下:

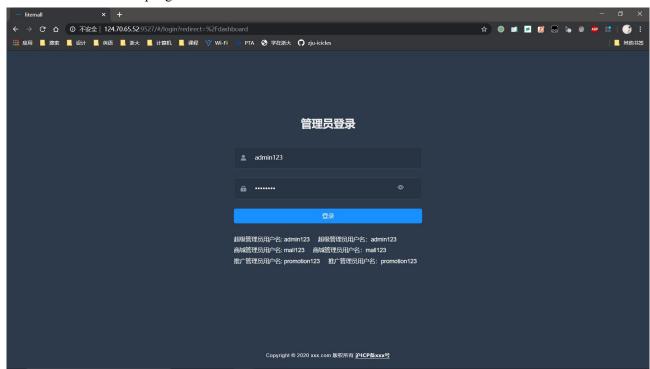
要求: 截图中请包含个人的 ECS、IP 等信息,包括但不限于在浏览器中出现的公网 IP、ECS 个人命名等,若无相关信息,则忽略本条要求。

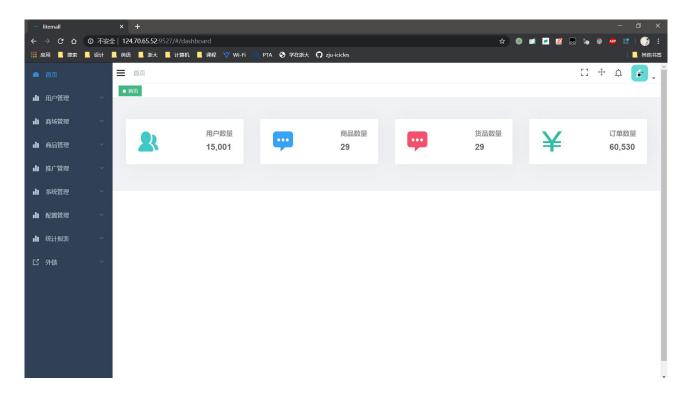
1. 通过 ecs-litemall-kunpeng 的弹性公网 IP 加上 6255 端口的形式访问轻商场前端截图。(20 分)





2. 通过 ecs-litemall-kunpeng 的弹性公网 IP 加上 9527 端口的形式访问管理后台截图。(20 分)



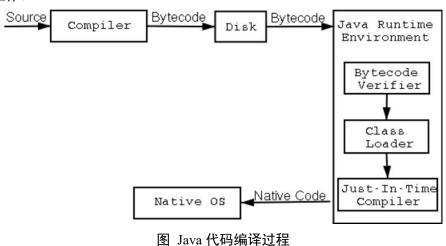




# **4** 课堂思考题

挑战一:分析 Java 源码到应用的过程,如何使用 Javac 编译项目?(5分) Java 编译过程主要分为以下几步:

- 1、词法分析: 把源代码中的字符(各个关键字、变量等)转为标记(Token)集合,单个字符的程序编写的最小单元,而 token 是编译过程的最小单元。
- 2、语法分析: 将标记(Token)集合构造为抽象语法树。语法树的每一个节点都代表代码中的一个语法结构(如包、类型、接口、修饰符等等)。
- 3、填充符号表:符号表是有一组符号地址和符号信息构成的表格。填充符号表的过程的出口是一个待处理列表,包含了每一个抽象语法树(和 package-info.java)的顶级节点。
- 4、插入式注解处理器处理注解: 注解处理器可以增删改抽象语法树的任意元素。因此每当注解处理器对语法树进行修改时,都将重新执行 1,2,3 步,直到注解处理器不再对语法树进行修改为止。每一次的循环过程都称为一次 Round。
- 5、语义分析:对语法树结构上正确的源程序进行上下文有关的审查。标注检查:包括是否变量声明、变量和赋值类型是否匹配等、常量折叠。数据和控制流分析:对程序上下文逻辑更进一步验证。包括变量使用前是否赋值、方法是否有返回值、异常是否被正确处理等。
- 6、解语法糖: 把高级语法(如:泛型、可变参数、拆箱装箱等)转为基础语法结构,虚拟机运行时不支持这些高级语法。
- 7、生成字节码: 把语法树、符号表里的信息转为字节码写到磁盘, 同时进行少量的代码添加和转换工作。



用 Javac 编译项目可以运行如下脚本程序:

#! /bin/bash

# 此处应该是项目文件夹所在目录

cur\_dir=\$(pwd)



```
echo $cur dir
function compile(){
    # 记录项目的根目录所在路径
    project name=javacDemo
    project_dir=$cur_dir/$project_name
    project src=$project dir/src # 源代码所在根目录
    project lib=$project dir/lib #依赖 jar 所在目录
    project class=$project dir/target # 编译后 class 文件存放根目录
    echo "begin compile"
    echo $project dir
    echo $project src
    echo $project lib
    echo $project class
    # src 目录下的所有 java 文件的名称存入到 项目根目录/src/sources.list 文件中 先检查是否
存在, 如存在先删除
    rm -rf $project_src/sources.list
    #$project src -name '*.java'表示在 $project src 目录下以及子目录下寻找以.java 目录结尾
的 文件 并存放到 source.list 临时文件
    find $project src -name '*.java' > $project src/sources.list
    echo "java source file >>>"
    cat $project src/sources.list
    #构建存放编译好的 class 文件的基目录,先删除目录
    rm -rf $project class
    mkdir $project class
    # 组装 cp 参数
    #将所有的 jar 文件绝对路径记录下来到 lib.list 文件中
    rm -rf $project lib/lib.list
    find $project lib -name '*.jar' > $project lib/lib.list
    #将当前目录.添加进去
    cpvar=.:
    # 一行一行读取 lib.list 文件并去每行文件路径最终的文件名 ${line##*/}
    while read line
    do
      echo $line
      cpvar=${cpvar}${project_lib}"/"${line##*/}":"
      echo $cpvar
```



```
done < $project_lib/lib.list
    echo "print cpvar "
    echo $cpvar
    #删除这个中间文件
    rm -rf $project lib/lib.list
    # 截取 cpvar 最后一个字符:
    # 获取 cpvar 字符串长度
    length=${#cpvar}-1
    # 取 0 - length 长度的字符串
    cpvar=${cpvar:0:length}
    echo $cpvar
    # 批量编译 java 文件
    #编码: -encoding utf-8
    #依赖库以冒号:隔开
    #-sourcepath 参数指定源码目录跟目录, @$project src/sources.list 指定源码文件名
    javac -d $project class -encoding UTF-8 -cp $cpvar -g -sourcepath $project src @$project src
/sources.list
    # 删除 sources.list 零时文件
    rm -rf $project src/sources.list
    #删除存在的 jar 若编译过的话
    # rm $qddemo/qddemo.jar
    cd $project class
    jar -cvfm $project_class/${project_name}.jar $project_dir/MANIFEST.MF *
    chmod a+x $project_class/${project_name}.jar
    echo "将依赖包从"${project lib}"复制到"${project class}/lib"目录下."
    #将依赖 jar 包从$project lib 目录 复制到 $project target/lib 目录下
    cp -r $project lib $project class/lib
compile
exit 0
```



挑战二: npm run dev 和 npm run build 之间的区别是什么?如何配置?(5分)npm run dev 和 npm run build 之间的区别为:

- 1、package.json 里面"dev": "node build/dev-server.js","build": "node build/build.js",即运行 npm run dev 的时候执行的是 build/dev-server.js 文件,运行 npm run build 的时候执行的是 build/build.js 文件。
- 2、运行 npm run dev 执行的文件 build/dev-server.js, 执行了: 检查 node 和 npm 的版本, 引入相关插件和配置, 创建 express 服务器和 webpack 编译器, 配置开发中间件 (webpack-dev-middleware) 和热重载中间件 (webpack-hot-middleware), 挂载代理服务和中间件,配置静态资源,启动服务器监听特定端口(8080),自动打开浏览器并打开特定网址(localhost:8080)。
- 3、运行 npm run build 执行的 build/build.js 文件用于构建环境下的配置,主要完成了:loading 动画,删除创建目标文件夹,webpack 编译,输出信息。

配置时要在 package.json 中配置如下:

```
"scripts": {
    "dev": "node build/dev-server.js",
    "build": "node build/build.js",
    "unit": "karma start test/unit/karma.conf.js --single-run",
    "e2e": "node test/e2e/runner.js",
    "test": "npm run unit && npm run e2e",
    "lint": "eslint --ext .js,.vue src test/unit/specs test/e2e/specs"
    },
```

有些项目中根据需要,还会配置其他命令,例如自动生成文档:

```
"build:doc": "node ./scripts/build-doc.js",
```

挑战三:如何实现应用、服务的开机启动? (5分)

- 1、可以用 vim 编辑 /etc/rc.local, 在文件最后一行添加要执行程序的全路径。
- 2、可以同过注册系统服务实现开机启动,命令如下:

```
chkconfig --add 服务名称
chkconfig -leve 启动级别 服务名 on
```

如果要查看哪些服务被添加为系统服务可以使用命令 : ntsysv 或者 chkconfig --list