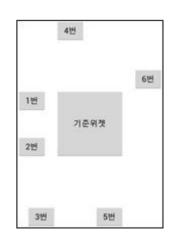
과 목 명	모바일 프로그래밍	담당교수	정 영 희	평가일시	2021.10.25.(월)	점 수	
학 번				이 름			

평가내용 각 문제마다 xml 코드와 java 코드를 문제번호폴더에 담아 전체를 학번으로 압축해서 제출하시오.

1. 다음 초기화면을 설계한 후 암호를 입력한 후 [암호는?]버튼을 클릭했을 때, 하단에 암호가 토스트메세지로 나타나도록 하시오. 암호를 입력하지 않은 상태에서는 암호를 "암호를 입력하세요" 토스트메세지가 나타나도록 하시오.



- 2. RelativeLayout을 사용하여 다음과 같이 버튼을 배치하고 중앙에 있는 [기준위젯]버튼을 기준으로 상대적인 위치로 다른 위젯을 배치하는 앱을 XML 파일로만드시오.
- 1) [기준위젯] 버튼의 크기는 가로세로 150dp으로 설정하시오.



3. 다음 화면을 갖는 안드로이드 프로그램을 만들고자 한다. 다음 조건을 만족하는 XML 파일과 JAVA 코드를 작성하시오.



4. 다음 화면을 갖는 안드로이드 프로그램을 만들고자 한다. 다음 조건을 만족하는 XML 파일과 JAVA 코드를 작성하시오.



- 1) Android 텍스트뷰는 노란색 배경에 빨간 글자색을 가진다. 크기는 20dp 이다. 글자는 텍스트뷰의 수평 중앙에 배치된다.
- 2) 세 개의 라디오버튼에서 처음에는 red 가 선택되어있다. 라디오버튼을 누르면 위 Android 텍스트뷰의 글자색이 달라진다. 즉 red 버튼을 누르면 글자색이 빨간색으로, green 경우 초록색으로, blue 경우 파란색으로 변경된다. 라디오버튼들은 수평 중앙에 놓인다.
- 3) **Left 버튼**은 좌측정렬, **Right 버튼**은 우측정렬 되어있다. Left 나 Right 버튼을 누르면 해당 버튼의 라벨이 Click 으로 바뀌고, 다시 누르면 원래대로 돌아온다.
- 4) **Word 텍스트뷰**는 좌측정렬 되어있고, 이것에서 오른쪽 20dp 떨어진 곳에는 **에디트텍스트**가 놓인다. 에디트텍스트의 길이는 화면의 우측 끝까지이다.
- 5) **에디트텍스트**에 문자열을 입력한 후 (예: Hello, World!) **DEL 버튼**을 누르면 입력한 글자가 지워진다.
- 6) **Enter 버튼**을 누르면 입력한 문자열이 토스트 메시지로 출력된다.
- 7) **CLR 버튼**을 누르면 에디트텍스트에 입력한 문자열이 지원진다.