Palabras de inglés:

1. Adaptador
2. **add**
3. **Address**
4. **ADSL**
5. Alfanuméricos
6. Algoritmo
7. Almacenamiento
8. Alternativa
9. Ambiente de desarrollo
10. Amperaje
11. Analista
12. Analizador de espectro
13. And
14. Android
15. Angular
16. Api
17. Aplicación
18. **Apple**
19. Archivo
20. Argumento
21. Aritmético
22. Arquitectura de software
23. ASCII (Código)
24. Asignación
25. Asistente
26. Atachment
27. Atributos
28. Audio
29. Auditoria informática
30. Autentificación
31. Autocompletar
32. Automatización
33. Azure
34. Backbone
35. Back-end
36. Banda ancha
37. Barra de direcciones
38. Barra de herramientas
39. Base de datos
40. Biblioteca
41. Bifurcación
42. Binario
43. BIOS
44. Bites
45. Blockchain
46. Booleano
47. Branch
48. Bug
49. Búsqueda
50. C++
51. Cableado
52. Cache
53. Cadena de responsabilidad
54. Cámara web
55. Carpeta
56. Case
57. Chip
58. Chipset
59. Ciber seguridad
60. Ciclos
61. Cifrado
62. Clase
63. Click
64. Cliente
65. Clone
66. Cloud
67. Cmd
68. Cmos
69. Codificación
70. Código
71. Comando
72. Comentarios
73. Commit
74. Comparación
75. Compilación
76. Compilador
77. Condicionales
78. Conector ethernet
79. Conjunto
80. Constantes
81. Constructor
82. Continue
83. Control de flujo
84. Control de versiones
85. Cookies
86. Correo electrónico
87. Corta fuegos
88. Cracker
89. Crud
90. Css
91. Cuadro de dialogo
92. Cursor
93. DAC
94. Dart
95. Datos
96. Datos almacenados
97. Declarativo
98. Decremento
99. Default
100. Depuración
101. Desarrollador
102. Descargar
103. Despliegue
104. Devc
105. Diagrama de flujo
106. Diccionario
107. Digitalizar
108. Dinámico
109. Disco duro
110. Documentación
111. Dom
112. Dominio
113. Double
114. Drive
115. Ejecución
116. Encapsulamiento
117. Encriptacion
118. Ennumeracion
119. Enter
120. Entidad
121. Entrada manual
122. Escaner
123. Escritorio
124. Estación de soldadura
125. Estado
126. Estático
127. Estructura de datos
128. Excepción
129. Explorador
130. Expresiones regulares
131. Firewall
132. Float
133. Flutter
134. Formatear
135. Framework
136. Free lance
137. Freeware
138. Front-end
139. FTP(Protocolo de transferencia de ficheros)
140. Fuente de alimentación
141. Fuentes
142. Full-stack
143. Función
144. Función recursiva
145. Gamepad
146. Gigabyte
147. Git hub
148. Global
149. Gpu
150. Hacker
151. Hardware
152. Hdmi
153. Herencia
154. Hibernación
155. Hipervínculo
156. Hipervisor
157. Hoja de calculo
158. Host
159. Hosting
160. Html
161. Icono
162. Id
163. Ide
164. Imperativo
165. Implementación
166. Importar
167. Impresora
168. Imprimir
169. Incremento
170. Indexación
171. Iniciar sesión
172. Init
173. Inspección de variables
174. Instancias
175. Int
176. Integración
177. Inteligencia artificial
178. Interfaces
179. Internet
180. Interprete
181. Interruptor
182. Intranet
183. Inyección de dependencias
184. Inyección sql
185. Ip
186. Iteración
187. Iterativo
188. Java
189. Javascript
190. Jumper
191. Kernel
192. Kilobyte
193. Laravel
194. Lenguaje
195. Lga
196. Librerías
197. Link
198. Lista
199. Live server
200. Local
201. logging
202. Lógico
203. Malware
204. Mantenimiento
205. Manual de operación
206. Manual de usuario
207. Mapa
208. Maquetación
209. Matriz
210. Megabyte
211. Memoria
212. Memoria Ram
213. Memoria rom
214. Menú
215. Método plantilla
216. Métodos
217. Microprocesador
218. Microservicios
219. Minimizar
220. Mockups
221. Modelo relacional
222. Modem
223. Modular
224. Mouse
225. Multicasting
226. Multímetro
227. NetBeans
228. No primitivos
229. Node.js
230. Not
231. Objeto
232. **Operación aritmética**
233. **Operación de comparación**
234. **Operación lógica**
235. Operadores de asignación
236. Or
237. Oracle
238. Ordenamiento
239. Osciloscopio
240. Overcloking
241. Overlay
242. Pagina web
243. Palabras reservadas
244. Panel de control
245. Paradigma de programación
246. Parámetro
247. Password
248. Patrones de diseño
249. Perfil
250. Performance
251. Periféricos
252. Phishing
253. Pin
254. Pirata
255. Pixel
256. Placa base
257. Plug-ins
258. Polimorfismo
259. **Portabilidad**
260. Primitivos
261. Procedual
262. Procesador
263. Proceso
264. Programación distribuida
265. Programación orientada a aspectos
266. Programación orientada a eventos
267. Programación orientada a objetos
268. Programación paralela
269. Programación reactiva
270. Project manager
271. Prototipo
272. Proxy
273. Pruebas unitarias
274. Pseint
275. Puente norte
276. Puente sur
277. Pull
278. Punto de interrupción
279. Push
280. Rack de servidores
281. Ram
282. Ranura DIMM
283. Ranura PCI
284. Ranura pCle
285. React
286. Realidad aumentada
287. Realidad mixta
288. Realidad virtual
289. Reconocimiento de voz
290. Recursividad
291. Red
292. Refrigeración
293. Regulador de voltaje
294. Relación
295. Remote
296. Render
297. Repositorio
298. Requerimientos
299. Resetear
300. Resistencia
301. Responsive
302. Restore
303. Return
304. revert
305. Robótica
306. Rom
307. Sata
308. Script
309. Scroll
310. Scrum
311. Scrum master
312. Sdk
313. Selección
314. Servicio en la nube
315. Servidor
316. Seudocódigo
317. Shareware
318. Singleton
319. Software
320. Ssd
321. Stack trace
322. Status
323. String
324. Subcadena
325. Sublime text
326. Tarjeta de red
327. Tarjeta de sonido
328. Tarjeta de tv
329. Tarjeta de video
330. Tarjeta grafica
331. Tarjeta raid
332. Teclado
333. Tecnología
334. Terabyte
335. Terminal
336. Ternario
337. Testeo
338. Tester
339. Tipado
340. Tipo de datos
341. Troyano
342. UEFI
343. Ui(user interfase)
344. Upload
345. Usabilidad
346. Variables
347. Variables de entorno
348. Vector
349. Ventilador
350. Vinculo
351. Virus
352. **Visual estudio**
353. Voltaje
354. Vram
355. Workstation
356. yield
357. Zif
358. ZIP
359. Zocalo de cpu
360. ZettaByte