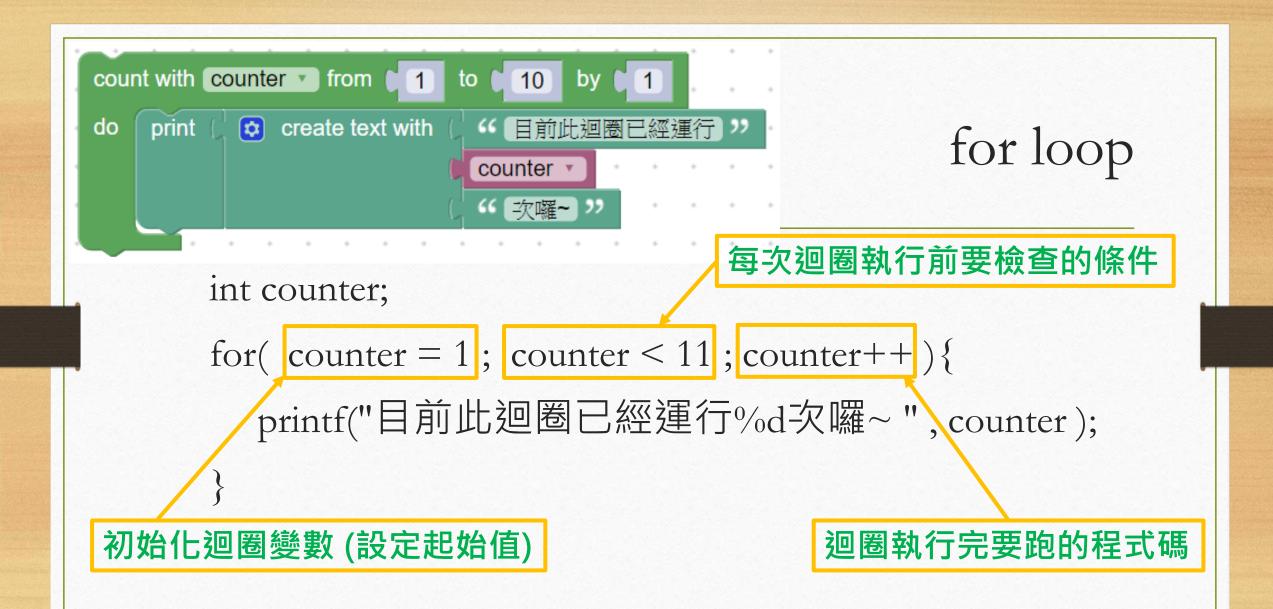
C程式語言

重複結構 / 迴圈 for loop while loop do while ioop

萨住宜

Review: for loop





作業講解

器 Rafting (泛舟比賽) 題目說明

- 輸入
 - 三個整數,輸入時以空格分開
 - 160 155 180
- 輸出
 - 將輸入的三個整數以降冪排序
 - 換行後輸出此三整數的平均值,平均值請計算至小數點第二位
 - 180 160 155

Average=165.00

Marging (電力補給站) 題目說明

• 輸入

- 輸入兩個數字,分別表示手機電池容量與行動電源容量
- 2840
- 4800
- 輸出
 - 顯示「手機電池容量:」及「行動電源容量:」的提示訊息,等待使用者輸入
 - 計算考量15%電量流失後的實際充電次數,以 * 顯示充電次數
 - 手機電池容量:行動電源容量:

*



作業:歌唱比賽(1/2)

小珠要去參加鎮內辦的「閃亮亮歌唱比賽」,請妳為此次歌唱比賽的LED評分板設計程式。

閃亮亮歌唱比賽總共有五位評審,為了避免特定評審主 觀意識強烈,主辦單位決議,所有評審中評最低的人, 將不予採計。

輸入輸出說明

- 參賽者分數僅登記到整數位,滿分為100分
- 評審的分數在輸出前須顯示目前為第幾位評審(第幾筆資料)
- 螢幕輸出的標點符號皆為全型
- 請使用迴圈解決任務,未使用迴圈者不予計分!
 - 目前為第幾位評審以及加總分數都應使用迴圈結構完成

輸入輸出範例I

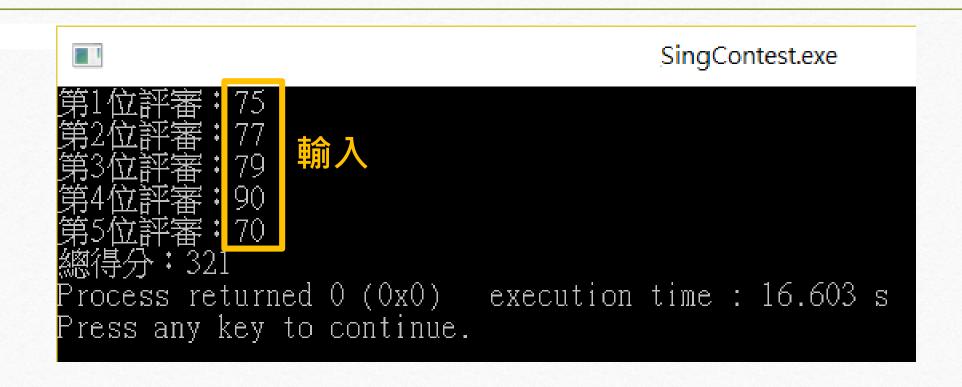
範例輸出

- 第1位評審:
- 第2位評審:
- 第3位評審:
- 第4位評審:
- 第5位評審:
- 總得分:375

範例輸入

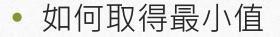
- 100
- 85
- 60
- 100
- 90

輸入輸出範例II



提示

min



- 使用一個額外變數
- 設定適當初始值

87 **第1位**



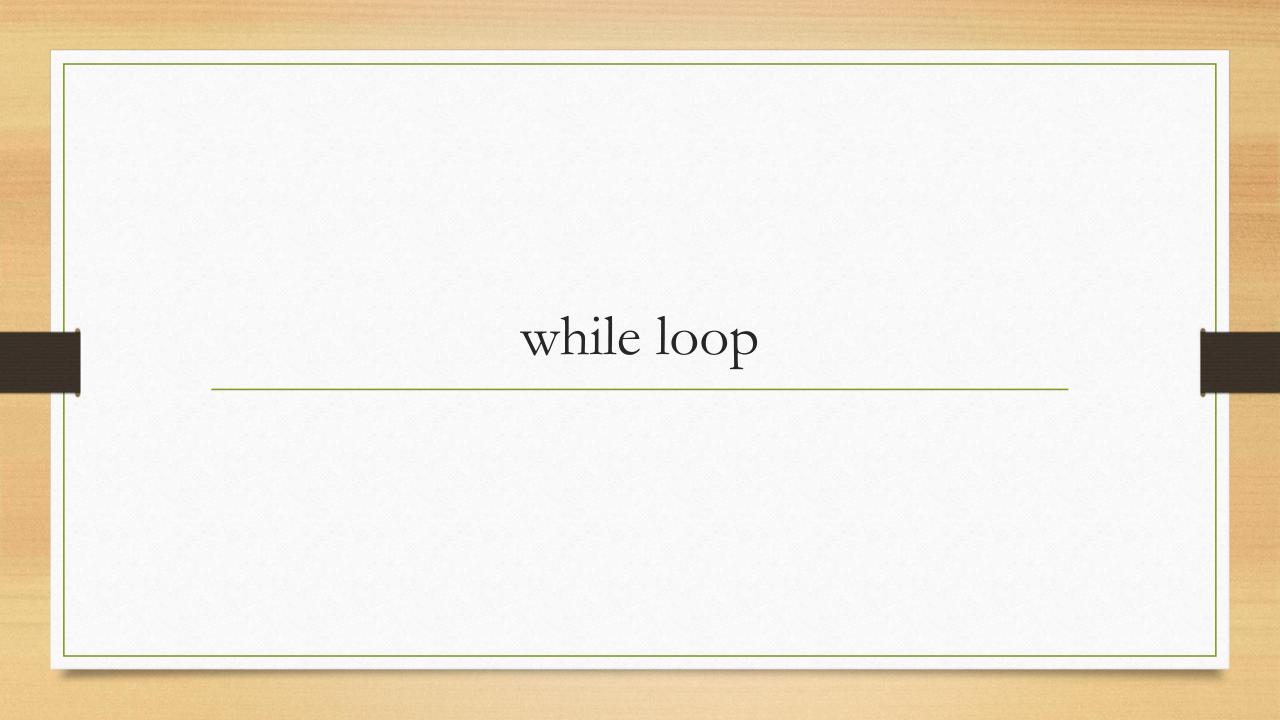




如何比較大小?

變數 min 初始值應設為多少?





前測式重複結構:執行前先檢查條件

每次迴圈執行前要檢查的條件

```
while (some condition){
    //要執行的指令內容寫在這兒;
}
```

後測式重複結構:執行後才檢查條件

- 先執行迴圈內指令後才判斷
- 迴圈至少會執行一次
- · while(條件式)後要加分號

do{
 //要執行的指令內容寫在這兒;
} while (some condition);



課堂演示

週支出計算器

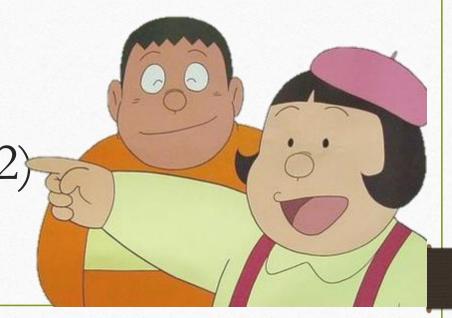
設計一個能讓使用者輸入支出金額並計算該週總開銷的程式。 當輸入金額為負數則結束計算並顯示本週的支出總金額。

輸入輸出範例

```
#1:$150
#2:$1314520
#3:$28
Total:$1314830
```

作業:

體位控制獎金挑戰賽(2/2)



◎ 愛妹心切的胖虎決定去參加社區舉辦的「體位控制獎金挑戰賽」,獲得獎金就可以贊助小珠再次投稿。請幫助胖虎計算他最近的體重變化,可以獲取多少獎金吧!

體位控制獎金獲取方式為:該次測量體重的變化比前次 低即發給\$500獎金,若當次體重未降低或已低於最低標 準體重,即停止發放獎金。

題目說明

- 獎金發放金額
 - NT \$500元/次
- 獎金停止發放條件
 - 該次體重未比前次低
 - 已低於最低標準體重
 - BMI < 18.5

國民健康署建議BMI值:

過輕 BMI < 18.5

標準 18.5 <= BMI < 24

過重 BMI >=24

打錯 BMI < 1, BMI > 50

輸入輸出說明

- 程式會先偵測參賽者之身高輸入值,接著持續偵測體重輸入值直到 獎金核發訊息出現
 - 身高以公尺為單位,輸入值可含小數點(身高僅需輸入一次)
 - 體重以公斤為單位,輸入值可含小數點
- 螢幕輸出的標點符號皆為全型
- 請使用迴圈解決任務,未使用迴圈者不予計分!

輸入輸出範例I

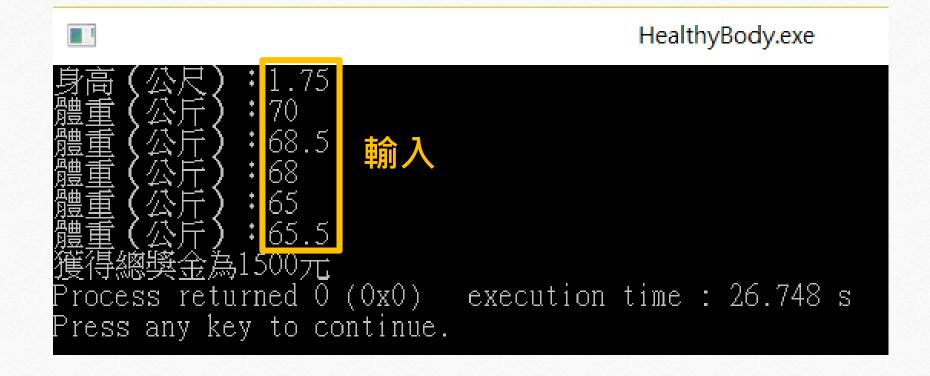
範例輸出

- 身高(公尺):
- 體重(公斤):
- 體重(公斤):
- 體重(公斤):
- 體重(公斤):
- 獲得總獎金為1000元

範例輸入

- 1.6
- 70
- 65.5
- 60
- 45

輸入輸出範例II



小提醒

括號的用途 變數的命名 註解的使用

Bracket 括號

- {}: 花括弧、大括弧
 - 需成對出現
 - 包裹整段程式碼
 - 判斷結構
 - 重複結構
 - 函式: main

Bracket 括號

- (): 圓括弧、小括弧
 - 需成對出現
 - 參數資訊、運算式
 - for (i = 0; i < 5; i++)
 - if(a < 6)
 - 優先權
 - 12 + 5 * 3 V.S. (12 + 5) * 3

變數的命名規定

- 字母、數字、_或\$
 - 空白、標點符號、減號......等皆不合法
- 第一個字元不能用數字
- 避開保留字
 - 例如: Primitive Type → int 、float......等
- 英文字母大小寫視為不同

註解

- 用於補充說明
- 會被 Compiler 忽略
- 常用型式
 - //我是隱形的//我一次只能對一行起作用
 - /*我是隱形的,我可以對整段文字 起作用,直到遇到下一個註解符號*/

The End

See you next week!

陳住宜