

在 [5]:

```
# 獲取 thinkdsp.py

導入 操作系統

如果 不是 操作系統。路徑。存在 ( 'thinkdsp.py' ) :
    !wget https://github.com _ _ _ com / AllenDowney / ThinkDSP / raw / master / code /
```

在 [6]:

```
將numpy 導入為 np
導入 matplotlib.pyplot 作為 plt

從 thinkdsp 導入 裝飾
```

練習 1

正如我們所見，如果您以過低的幀速率對信號進行採樣，則高於折疊頻率的頻率會出現混疊。一旦發生這種情況，就不再可能濾除這些分量，因為它們與較低頻率無法區分。

在採樣之前過濾掉這些頻率是個好主意；用於此目的的低通濾波器稱為“抗混疊濾波器”。

回到鼓獨奏示例，在採樣前應用低通濾波器，然後再次應用低通濾波器以去除採樣引入的頻譜副本。結果應該與濾波後的信號相同。

解決方案：我將再次加載鼓獨奏。

在 [7]:

```
如果 不是 操作系統。路徑。存在 ( '263868__kevcio__amen-break-a-160-bpm.wav' ) :
    !wget https://github.com _ _ _ com / AllenDowney / ThinkDSP / raw / master / code /
```

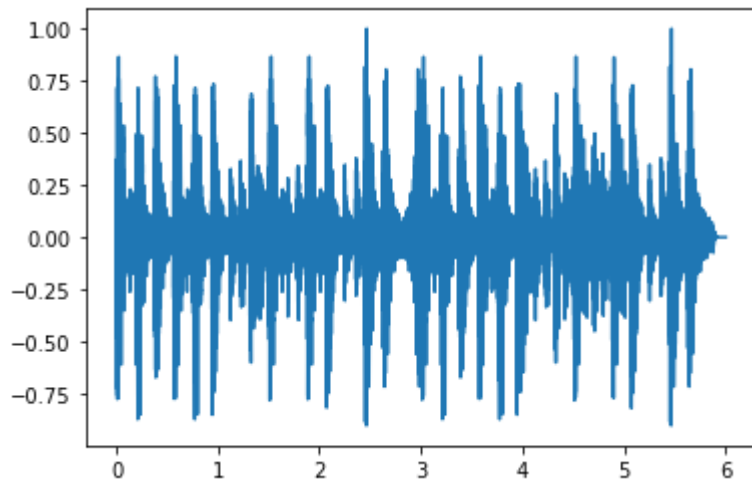
在 [10]:

```
從 thinkdsp 導入 read_wave
```

```
wave = read_wave ( '263868__kevcio__amen-break-a-160-bpm.wav' )
```

波。規範化 ()

波。情節 ()



該信號以 44100 Hz 採樣。這就是它的聲音。

在 [11]:

```
波。make_audio ( )
```

輸出[11]:

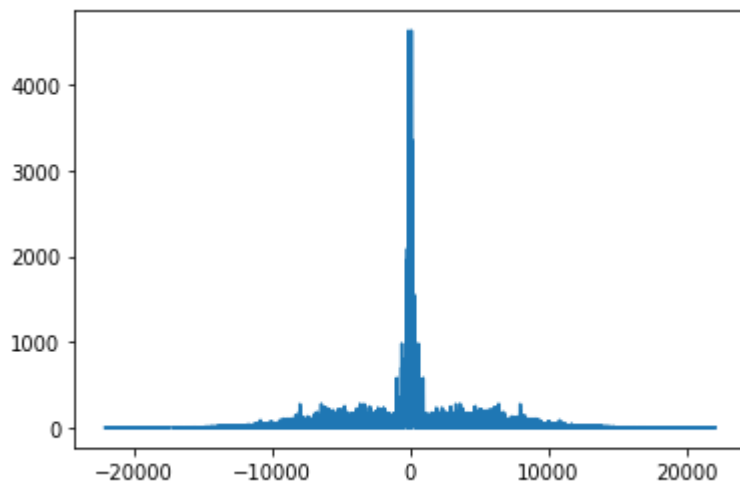
0:00 / 0:00

這是頻譜：

在 [12]:

```
頻譜 = 波。make_spectrum ( full = True )
```

頻譜。情節 ()



我會將採樣率降低 3 倍 (但您可以更改它以嘗試其他值) :

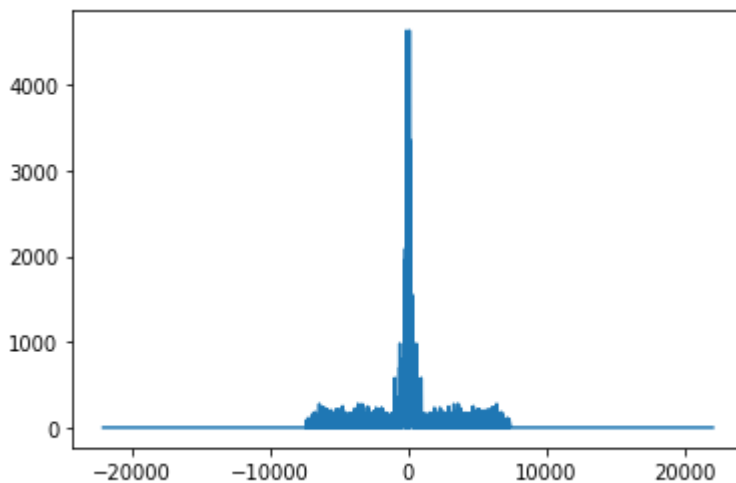
在 [13]:

```
因子 = 3
幀率 = 波.幀率 / 因子
截止 = 幀率 / 2 - 1
```

在採樣之前，我們應用抗混疊濾波器來去除高於新折疊頻率的頻率，即 `framerate/2` :

在 [14]:

```
頻譜.低通 ( 截止 )
頻譜.情節 ( )
```



這是過濾後的聲音 (還是不錯的) 。

在 [15]:

```
過濾 = 頻譜.make_wave ()
過濾.make_audio ()
```

出[15]:

0:00 / 0:00

這是模擬採樣過程的函數：

在 [20]:

```
從 thinkdsp 導入 Wave

def 樣本 ( 波 , 因子 ) :
    """模擬波的採樣。

    波浪 : 波浪對象
    因子 : 新幀率與原始幀率的比率
    """

    ys = np.zeros ( len ( 波 ) )
    ys [ ::因子 ] = np.random.randn ( 波 . 幀率 [ ::因子 ] )
    返回 波 ( ys , 幀率=波 . 幀率 )
```

結果包含 20 kHz 附近的頻譜副本；它們不是很明顯：

在 [21]:

```
採樣 = 樣本 ( 過濾 , 因子 )
採樣 . make_audio ()
```

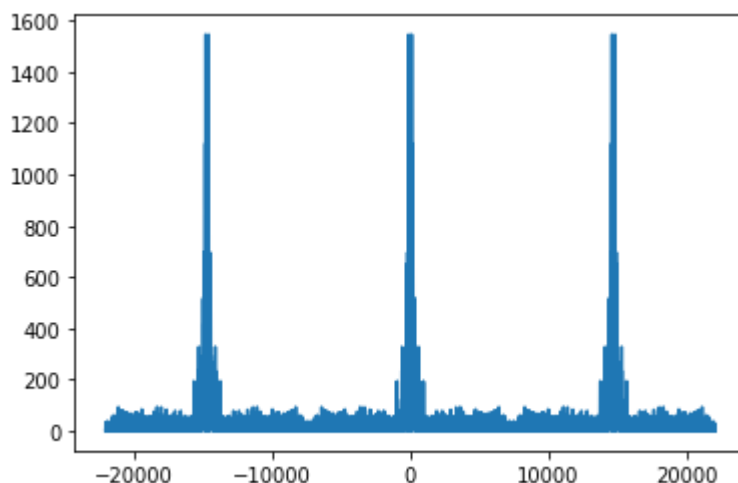
輸出[21]:

0:00 / 0:00

但是當我們繪製頻譜時它們會出現：

在 [22]:

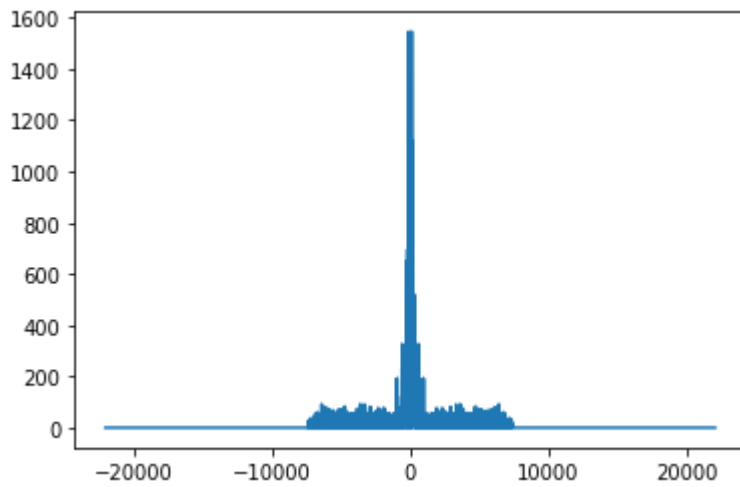
```
採樣光譜 = 採樣 . make_spectrum ( full = True )
採樣譜 . 情節 ( )
```



我們可以通過再次應用抗混疊濾波器來消除光譜副本：

在 [23]:

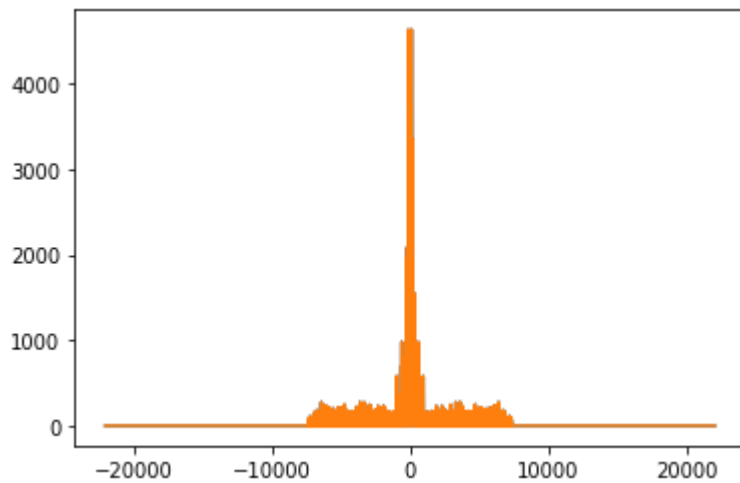
採樣譜。低通 (截止)
採樣譜。情節 ()



我們只是損失了光譜中一半的能量，但我們可以縮放結果以將其取回：

在 [24]:

採樣譜。尺度 (因子)
頻譜。情節 ()
採樣譜。情節 ()



現在採樣前後的頻譜差異應該很小。

在 [25]:

```
頻譜。max_diff ( sampled_spectrum )
```

出[25]:

1.8189894035458565e-12

在過濾和縮放之後，我們可以轉換回波：

在 [26]:

```
插值 = sampled_spectrum。make_wave ()  
插值。make_audio ()
```

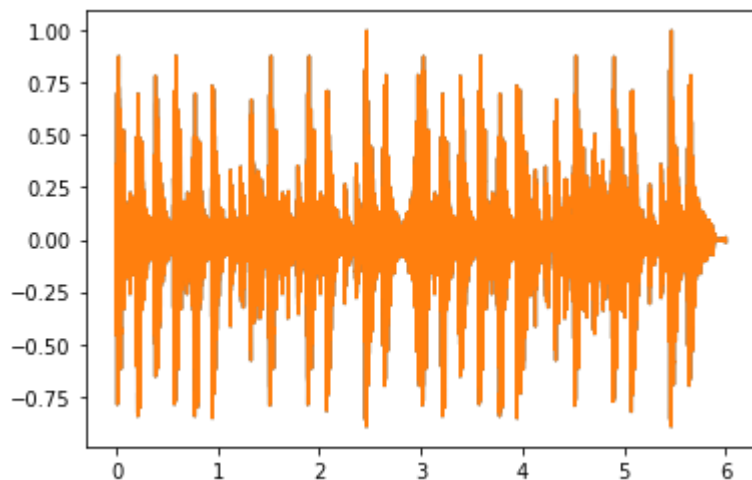
出[26]:

0:00 / 0:00

並且插值波和濾波波之間的差異應該很小。

在 [27]:

```
過濾。情節 ( )  
插值。情節 ( )
```



在 [28]:

```
過濾。max_diff ( 內插 )
```

出[28]:

5.56290642113787e-16

在 []:

