

物件導向軟體設計第三次小考，姓名：_____，學號：_____

10 1. (C) UML 是一種：(a) 程式語言，(b) 人類語言，(c) 圖形語言，(d) 以上皆非

5/20 2. 連連看，UML 作為一種溝通工具，對於不同層級的用戶而言，他們的用途為何？

- | | | |
|-----------|---|-----------------------------|
| (a) 系統管理者 | · | (甲) 用 UML 表達系統功能 |
| (b) 系統使用者 | · | (乙) 用 UML 作為討論系統架構的工具 |
| (c) 軟體工程師 | · | (丙) 用 UML 表達硬體或軟體元件的部署與配置情形 |
| (d) 系統分析師 | · | (丁) 用 UML 從事物件導向系統分析與設計 |

5/5 3. (複選題) (abcde) 下列那些是塑模的好處？

- (a) 建構模型比建構實物容易和便宜。 (c) 如果出錯，不至於造成重大損失。
- (b) 幫助學習。 (d) 是一種有效的溝通方式。
- (e) 表達系統不同層次的細節。

5/25 4. Booch 等人在他們的書中指出，軟體塑模可以達成四個目標

- (a) 模型幫助我們 視覺 化一個系統
- (b) 模型允許我們橡樹一個系統的 板結構 或是 行數。
- (c) 模型給出了指引我們建構系統的一個 樣板。
- (d) 模型紀錄了我們所做的 決定。

10 5. (b) Philippe Kruchten 於 1995 年提出的 4+1 觀點是用來做為塑模系統架構的一個藍圖。下列那一個不在 4+1 個觀點之中。

- (a) 使用案例觀點，(b) 分析觀點，(c) 設計觀點，(d) 處理流程觀點，(e) 實作觀點，(f) 部署觀點

5/40 6. 對於 4+1 個觀點中的每一個觀點，可以利用 UML 所提供的九種圖形來表達。對於每一個不同的觀點，又可以區分為 靜態 面，以及 動態 面。

5/10 7. (複選題) (bg) 下列那些圖不是在 UML 提供的九種圖形之中。

- (a) 類別圖，(b) 流程圖，(c) 使用案例圖，(d) 物件圖，(e) 元件圖，(f) 部署圖，(g) 方塊圖