

Navigačný systém DIS (Riadiaci informačný systém) / Príručka používateľa



# **Ďakujeme za Váš nákup tohto Navigačného systému DIS.**

Tento Návod pre užívateľa vysvetľuje, ako používať Navigačný systém DIS HYUNDAI Motor.  
Pred použitím výrobku si Návod pre užívateľa pozorne prečítajte a tento výrobok bezpečne používajte.

- Obrazovky, uvedené v tomto Návode sa môžu lísiť od aktuálnych obrazoviek výrobku.
- Dizajn a špecifikácia tohto produktu sa môžu bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť za účelom vylepšenia.
- Pri prevode vozidla na niekoho iného odovzdajte mu aj tento Návod pre užívateľa, aby aj ďalší šofér mohol navigáciu používať.



Celá databáza máp sa nesmie kopírovať bez schválenia.

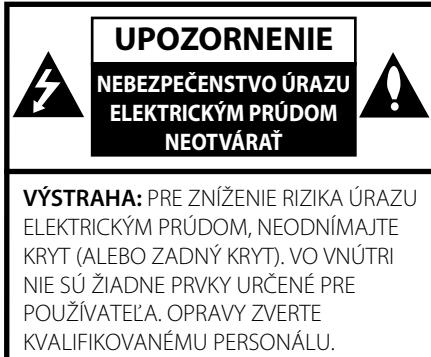
**Dôležitá poznámka:** Toto je chránené U.S. zákonom o Ochrane autorských práv. Vyhradzujeme si všetky práva, aj keď nie sú výslovne uvedené.

Bez predchádzajúceho písomného súhlasu M&Soft, Inc. sa nesmie obsah reprodukovať, upravovať a distribuovať.

# Bezpečnostné opatrenia

---

## Poznámky k bezpečnosti



Symbol blesku so šípkou na konci v rovnostrannom trojuholníku má upozorniť používateľa na prítomnosť neizolovaného nebezpečného napäcia vo vnútri prístroja, ktoré môže byť dostatočne silné na to, aby spôsobilo úraz elektrickým prúdom.



Výkričník v rovnostrannom trojuholníku má upozorniť používateľa na prítomnosť dôležitých prevádzkových pokynov a pokynov pre údržbu (servis) v literatúre dodávanej s prístrojom.



Vozidlo vždy používajte bezpečným spôsobom. Nikdy sa nenechajte rozptyliť inou činnosťou ako je riadenie vozidla, a vždy venujte plnú pozornosť dopravnej situácii. Nepokúšajte sa meniť žiadne nastavenia a ovládať funkcie.

Pred vykonaním takýchto úkonov zaparkujte automobil na bezpečnom mieste tam, kde to povolené predpisy.

Pre zaistenie bezpečnosti sú niektoré funkcie neaktívne, až kým zatiahnete ručnú brzdu.



Pri riadení vozidla ponechajte hlasitosť zvukového systému na takej úrovni, aby ste počuli zvuky prichádzajúce z okolia vozidla.



Priestroj nepustite na zem a nikdy ho nevystavte silným nárazom.



Vodič by počas jazdy nemal sledovať monitor. Ak vodič sleduje počas jazdy monitor, nevenuje jazde dostatočnú pozornosť, čo môže mať za následok nehodu.



Neodnájte zadný kryt tohto zariadenia. Znižte tým riziko zasiahnutia elektrickým prúdom. Vo vnútri zariadenia sa nenachádzajú žiadne prvky, ktoré sú určené na ovládanie používateľom. Opravy zverte kvalifikovanému servisnému personálu.

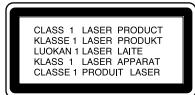


Ak vystavíte tento produkt účinkom kvapkaúcej alebo striekajúcej vody, dažďu alebo nadmernej vlhkosti, zvýšite riziko zasiahnutia elektrickým prúdom.

# Bezpečnostné opatrenia

---

## UPOZORNENIE:



Tento produkt obsahuje laserový systém. Ak chcete zaistiť správne používanie tohto produktu, dôkladne si, prosím, prečítajte príručku používateľa a uschovajte ju pre prípadné použitie v budúcnosti. Ak je potrebná údržba jednotky, spojte sa s autorizovaným servisným strediskom. Výkonávanie kontroly, nastavovanie alebo vykonávanie iných postupov, ako sú uvedené v tomto návode, môže spôsobiť vystavenie nebezpečnému žiareniu.

Aby ste predišli priamemu vystaveniu sa laserovému lúču, nepokúšajte sa otvárať kryt. Pri otvorení je viditeľné laserové žiarenie.  
**NEPOZERAJTE SA DO LÚČA.**

## VAROVANIE:

- Pri riadení vozidla nepoužívajte mobilný telefón. Ak chcete použiť mobilný telefón, zastavte na bezpečnom mieste.
- Používanie navigačného systému nezbavuje vodiča jeho/jej povinností. Pravidlá cestnej premávky musia byť dodržané. Vždy sledujte aktuálnu dopravnú situáciu.
- Ak platné dopravné predpisy a dopravná situácia protirečia pokynom navigačného systému, riadte sa platnými dopravnými predpismi a dopravnou situáciou.
- Pre bezpečnosť cestnej premávky využívajte menu navigačného systému výhradne pred začiatkom cesty alebo keď vozidlo stojí.
- V niektorých oblastiach nie sú jednosmerné cesty, zákazy odbočenia a zákazy vjazdu (napríklad pešia zóna) zaznamenané. V podobných oblastiach Vás na túto skutočnosť navigačný systém upozorní. Venujte jednosmerným cestám, zákazom odbočenia a zákazom vjazdu mimoriadnu pozornosť.
- Navigačný systém neberie do úvahy bezpečnosť navrhovaných trás. Pri navrhovaní trasy sa nezohľadňujú uzávierky ciest, staveniská, výškové alebo hmotnostné obmedzenia, dopravné alebo poveternostné podmienky či iné vplyvy, ktoré ovplyvňujú bezpečnosť trasy alebo cestovný čas. Na základe vlastného uváženia sa rozhodnite, či je navrhnutá trasa vhodná.
- Aktuálne platné, zákonom stanovené rýchlosťné limity sú nadradené uloženým dátovým údajom. Neexistuje žiadna záruka, že hodnoty rýchlosťnych limitov uvádzané navigačným systémom budú vždy v súlade s dopravnými predpismi.
- Vždy dodržiavajte rýchlosťné limity uvádzané platnými dopravnými predpismi. Za prioritnú zobrazovaciu jednotku rýchlosť vozidla vždy považujte tachometer vozidla.
- Ak potrebujete vyhľadať pohotovostné služby (nemocnica, hasiči a podobne), nespoliehajte sa výhradne na navigačný systém. Neexistuje žiadna záruka, že je v databáze sú uložené všetky pohotovostné služby vo vašom okolí. V podobných situáciách sa pre zaistenie pomoci spoľahlite na vaše schopnosti a vlastné uváženie.

# Bezpečnostné opatrenia

---

## UPOZORNENIE:

- Nenechajte navigačný systém spustený, keď je motor vozidla vypnutý. Ak tak urobíte, môže to spôsobiť vybitie batérie vozidla. Pri používaní navigačného systému vždy nechajte motor vozidla zapnutý.
- Ak chce vodič pracovať s navigačným systémom, musí najskôr zaparkovať vozidlo na bezpečnom mieste a zatiahnuť ručnú brzdu. Práca s navigačným systémom počas jazdy môže rozptýliť vodiča a spôsobiť vážnu dopravnú nehodu.
- Tento systém nerozoberajte ani neupravujte. Ak tak urobíte, môže to viest k dopravnej nehode, požiaru alebo zásahu elektrickým prúdom.
- V niektorých krajinách/štátoch je platná legislatíva, ktorá obmedzuje používanie zobrazovacích jednotiek počas vedenia vozidla. Používajte systém len v prípade, že je to legálne.
- Počas vedenia vozidla nepoužívajte mobilný telefón v súkromnom režime. Ak chcete použiť mobilný telefón, je nevyhnutné zastaviť na bezpečnom mieste.



## Likvidácia vašho starého prístroja



- Keď sa na produkte nachádza tento symbol prečiarknutej smetnej nádoby s kolieskami, znamená to, že daný produkt vyhovuje európskej Smernici č. 2002/96/EC.
- Všetky elektrické a elektronické produkty by mali byť zlikvidované oddelene od komunálneho odpadu prostredníctvom na to určených zberných zariadení, ktoré boli ustanovené vládou alebo orgánmi miestnej správy.
- Správnu likvidáciu starých zariadení pomôžete predchádzať potenciálnym negatívnym následkom pre prostredie a ľudské zdravie.
- Podrobnejšie informácie o likvidácii starých zariadení nájdete na miestnom úrade, v službe na likvidáciu odpadu alebo u predajcu, kde ste tento produkt zakúpili.

## Likvidácia odpadových batérií/akumulátorov



- Ak je na batériach/akumulátoroch vášho výrobku pripojený v krúžku preškrtnutý symbol nádoby na smeti, znamená to, že spadajú pod európsku smernicu 2006/66/EC.
- Tento symbol môže byť kombinovaný s chemickými symbolmi pre ortuť (Hg), kadmiu (Cd) alebo olovo (Pb) v prípade, ak batéria obsahuje viac ako 0,0005 % ortuti, 0,002 % kadmia alebo 0,004 % olova.
- Všetky batérie/akumulátory by sa mali likvidovať oddelene od komunálneho odpadu prostredníctvom určených zberných zariadení ustanovených štátnymi alebo miestnymi úradmi.
- Správna likvidácia vašich starých batérií/akumulátorov pomôže zabrániť negatívnym následkom na životné prostredie, zdravotný stav ľudí a zvierat.
- Viac informácií o likvidácii vašich starých batérií/akumulátorov vám poskytne váš mestský úrad, firma na likvidáciu odpadu alebo obchod kde ste si výrobok kúpili.

# **Obsah**

---

<b>Bezpečnostné opatrenia</b>	<b>3</b>	Dial'kové ovládanie zadného sedadla (Voliteľné) – (Iba pre RUSKO) .....	19
Poznámky k bezpečnosti .....	3	Dial'kové ovládanie na volante .....	20
<b>Obsah</b>	<b>6</b>		
<b>Všeobecné informácie</b>	<b>11</b>		
O disku .....	11	<b>Základná prevádzka</b>	<b>21</b>
Opatrenia pri manipulácii s diskom ....	11	Prvé spustenie systému .....	21
Typy prehrávateľných diskov.....	11	Vypnutie systému .....	21
POZNÁMKY K AUTORSKÝM PRÁVAM... <td>12</td> <td>AV OFF .....</td> <td>21</td>	12	AV OFF .....	21
Regionálny kód DVD.....	12	AV ON.....	21
PBC: Ovládanie prehrávania (iba Video CD)... <td>12</td> <td>Nastavenie hlasitosti .....</td> <td>21</td>	12	Nastavenie hlasitosti .....	21
Ak sa objaví symbol "Q".....	12	Resetovanie systému .....	22
O USB.....	12	Používanie ovládača .....	22
Informácie o MP3 súbore.....	13	Použitie dotykovej obrazovky .....	22
Informácie o obrázkovom súbore.....	13		
Informácie o video súbore .....	13		
Použitie iPod zariadení.....	14	<b>Prevádzka Rádia (FM/AM)</b>	<b>23</b>
Upozornenia pre použitie iPodu.....	14	Počúvanie FM/AM rádia .....	23
Podporované iPod zariadenia.....	14	Uloženie predvolených FM/AM .....	23
Upozornenia pre používanie SD kariet..	14	Skenovanie FM/AM vysielanej stanice ..	24
Vkladanie a vyberanie SD kariet.....	14	Skenovanie všetkých staníc .....	24
Použitie SD kariet .....	14	Skenovanie predvolených staníc .....	24
<b>Názov každého komponentu</b>	<b>15</b>	Zobrazenie zoznamu predvolených ...	24
Hlavná jednotka .....	15	Zobrazenie zoznamu staníc .....	25
Dial'kový ovládač hlavnej jednotky .....	17	Info On/Off (iba FM) .....	25
Dial'kové ovládanie zadného sedadla (Voliteľné) – (Iba pre EU) .....	18	Režim Auto/Off (iba FM) .....	25
		Nastavenie zvuku .....	25
		<b>Prevádzka Rádia (DAB)</b>	<b>26</b>
		Počúvanie DAB .....	26
		Ukladanie predvoleného DAB .....	26
		Skenovanie DAB kanálu .....	26
		Skenovanie všetkých kanálov .....	26
		Skenovanie predvolených staníc .....	27
		Zobrazenie zoznamu predvolených .....	27
		Zobrazenie zoznamu staníc .....	27
		Nastavenia DAB .....	28
		Text .....	28
		Obrázok .....	28
		EPG (Elektronický programový sprievodca) ..	29
		Nastavenia zvuku .....	29
		<b>Audio CD/ MP3 CD prevádzka</b>	<b>30</b>
		Prehrávanie Audio CD/ MP3 CD .....	30
		Pozastavenie .....	30
		Preskočenie .....	30
		Hľadanie .....	30
		Vyhľadávanie .....	31
		Zoznam .....	31
		Náhodný výber .....	31
		Opakovanie .....	32
		Skenovanie .....	32
		Nastavenia zvuku .....	32

# Obsah

---

<b>DVD/VCD Prevádzka</b>	<b>33</b>
Prehrávanie DVD/VCD .....	33
Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku .....	33
Pozastavenie .....	33
Preskočenie .....	33
Hľadanie .....	34
Vyhľadávanie .....	34
Menu titulu/ Menu Disku (iba DVD) .....	34
Jazyk titulu (iba DVD) .....	35
Jazyk hlasu (iba DVD) .....	35
Uhol pohľadu (iba DVD) .....	35
Nastavenia DVD (iba DVD ) .....	36
Opakovanie (iba VCD) .....	36
Skratka (iba VCD) .....	36
PBC On/Off (iba VCD) .....	37
Nastavenia displeja .....	37
Nastavenie zvuku .....	37
Jazykový kód DVD .....	38
<b>Prevádzka Jukeboxu</b>	<b>40</b>
Prehrávanie hudby z Jukeboxu .....	40
Pozastavenie .....	40
Preskočenie .....	40
Hľadanie .....	40
Vyhľadávanie .....	40
Zobrazenie Cover Flow .....	40
Zoznam .....	41
Náhodný výber .....	41
Skenovanie .....	41
Nastavenia zvuku .....	41
Používanie USB	46
Prehrávanie hudby z USB .....	46
Pozastavenie .....	46
Preskočenie .....	46
Hľadanie .....	46
Vyhľadávanie .....	46
Opakovanie .....	41
Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku .....	42
Pozastavenie .....	42
Preskočenie .....	42
Hľadanie .....	42
Vyhľadávanie .....	42
Zoznam .....	42
Náhodný výber .....	42
Opakovanie .....	42
Nastavenia titulu .....	43
Nastavenia hlasu .....	43
Nastavenia displeja .....	43
Nastavenia zvuku .....	43
DivX® VOD .....	43
Prezeraanie obrázkov z Jukeboxu .....	44
Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku .....	44
Preskočenie .....	44
Priblíženie/oddialenie .....	44
Prezentácia .....	45
Zoznam .....	45
Nastavenia prezentácie .....	45
Nastavenia displeja .....	45
Zobrazenie obrázku z USB .....	50
Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku .....	50
Preskočenie .....	50
Priblíženie/oddialenie .....	50
Prezentácia .....	50
Zoznam .....	50

# Obsah

---

Nastavenia prezentácie .....	50	Preskočenie .....	53	Vyhľadávanie POI podľa telefónneho čísla .....	66
Kopírovanie obrázkov z USB do Jukeboxu .....	50	Nastavenia zvuku .....	53	Predchádzajúce body .....	66
Nastavenia displeja.....	50	<b>Navigačný systém – začíname 54</b>		Adresár .....	66
<b>Prevádzka iPod 51</b>		Varovania pre bezpečné šoférovanie ..	54	Vymazanie adresára .....	67
Prehrávanie iPodu.....	51	Čo je GPS? .....	54	Úprava adresára .....	67
Pozastavenie .....	51	O satelitnom signály .....	54	<b>Hyundai servis.</b> .....	67
Preskočenie .....	51	Zachytenie satelitného signálu .....	54	Blízka aktuálna pozícia .....	67
Vyhľadávanie.....	51	Ovládanie naviacanej obrazovky.....	55	Názov servisu.....	68
Zoznam .....	51	Obrazovka s mapou.....	55	Telefónne číslo servisu .....	68
Náhodný výber.....	51	Priblížiť/Oddialiť'.....	58	<b>Načítanie jazdy .....</b>	68
Opakovanie.....	51	Mierka mapy .....	58	<b>Súradnice .....</b>	69
Skenovanie .....	51	Zmena podmienok trasy .....	58	<b>Domov, Kancelária, Obl'úbené (1~6) ..</b>	70
Nastavenia zvuku .....	51	Vyhľadávanie POI .....	59	Registrácia Domu, Kancelárie, Obl'úbených (1~6) .....	70
<b>Prevádzka doplnkového zariadenia 52</b>		Pridanie pozície do adresára.....	61	Nájdenie Domova, Kancelárie alebo Obl'úbeného miesta .....	70
Prehrávanie zdroja AUX .....	52	Rolovanie mapy.....	61	<b>Použitie menu trasy 71</b>	
Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku počas prehrávania videa.....	52	Zoznam dopravných informácií .....	61	Prehl'ad menu trasy .....	71
Nastavenia displeja.....	52	Hlasitos' navigácie .....	62	Zastaviť navádzanie/Obnoviť navádzanie ..	71
Nastavenie zvuku .....	52	Nastavenie displeja .....	62	Možnosti trasy .....	71
<b>Bluetooth Audio 53</b>		Zahájenie hovoru do POI .....	62	Plán cesty .....	72
Prehrávanie Bluetooth Audia .....	53	Zobrazenie predchádzajúcich bodov ..	62	Vyhnuť sa ulici.....	73
Pred prehrávaním Bluetooth Audia .....	53	Všeobecné použitie Quick menu .....	63	Prehl'ad trasy .....	73
Spustenie Bluetooth audio .....	53	Všeobecná prevádzka menu [Navi] ..	63	Informácie o trase .....	73
Pozastavenie .....	53	<b>Hl'adanie destinácie navigácie 64</b>		Skenovanie trasy .....	74
		Vyhľadávanie adresy .....	64		
		POI .....	65		
		Vyhľadávanie POI podľa kategórie..	65		
		Vyhľadávanie POI podľa názvu ..	65		

# Obsah

---

<b>Bezdrôtová technológia</b>	<b>85</b>
<b>Bluetooth®</b>	<b>85</b>
Pred použitím Bluetooth Handsfree . . . . .	85
Čo je to bezdrôtová technológia	
Bluetooth? .....	85
Opatrenia pre bezpečné šoférovanie... . . . . .	85
Upozornenia pri Pripájaní Bluetooth	
telefónu .....	85
Spárovanie a pripojenie jednotky a	
Bluetooth telefónu . . . . .	86
Ak neboli spárované žiadne telefóny .. . . . .	86
Ak telefón už je spárovaný..... . . . . .	87
Odpojenie pripojeného telefónu .. . . . .	88
Vymazanie zariadení Bluetooth..... . . . . .	88
Volanie na zadané telefónne číslo . . . . .	88
Volanie pomocou opäťovného vytáčania. . . . .	88
Hovor na čísla rýchlej vol'by . . . . .	89
Prijatie/Potvrdenie hovoru . . . . .	89
Prepnutie hovoru na mobilný telefón. . . . .	89
Používanie menu počas hovoru . . . . .	90
História hovorov . . . . .	90
Volanie čísla z histórie hovorov..... . . . . .	90
Preberanie história hovorov .. . . . .	90
Vymazanie história hovorov .. . . . .	91
Kontakty . . . . .	91
Preberanie kontaktov z mobilného	
telefónu .. . . . .	91
Vyhľadávanie kontaktov .. . . . .	92
Pridať do Obl'úbených .. . . . .	92
Obl'úbené . . . . .	92
Volat' obl'úbené .. . . . .	92
Pridať do Obl'úbených .. . . . .	93
Vymazanie obl'úbených..... . . . . .	93
Nastavenie pripojenia Bluetooth..... . . . . .	93
<b>Systém rozpoznávania hlasu</b> <b>94</b>	
Čo je to rozpoznávanie hlasu? .. . . . .	94
Funkcie rozpoznávania hlasu podľa jazyka. . . . .	94
Prevádzka hlasového príkazu .. . . . .	94
Podmienky pre používanie systému	
hlasových príkazov..... . . . . .	94
Spustenie rozpoznávania hlasu .. . . . .	94
Preskočenie okamžitých správ..... . . . . .	95
Znovu spustenie rozpoznávania hlasu.. . . . .	95
Ukončenie rozpoznávania hlasu .. . . . .	95
Nastavenie hlasitosti rozpoznávania	
hlasu..... . . . . .	95
Rýchly štart rozpoznávania hlasu	
(Manuálne ovládanie) .. . . . .	95
O hlasovom príkaze "Help". . . . .	95
Zoznam hlasových príkazov .. . . . .	96
Príkazy telefonovania .. . . . .	96
Príkazy pre rádio .. . . . .	97
Príkazy Média..... . . . . .	98
Príkazy Audio CD .. . . . .	100
Príkazy MP3 CD/ USB music/ iPod... . . . . .	101
Príkazy Bluetooth audio/Aux/video/	
obrázok .. . . . .	101
Príkazy navigácie..... . . . . .	102
Ostatné príkazy (Príkazy používané v	
Zoznam/Pomoc/ atď.)..... . . . . .	104
Zoznam "Najbližšie <Category>"....	105
<b>Nastavenia</b>	<b>106</b>
Prehľad menu nastavení. . . . .	106
Navigácia. . . . .	106
Všeobecné..... . . . . .	106
Displej .. . . . .	106
Navádzanie..... . . . . .	106
Trasa .. . . . .	107
Premávka .. . . . .	107
Zvuk. . . . .	108
Ovládanie hlasitosti .. . . . .	108
Prelínanie/Vyváženie..... . . . . .	108
Vysoké/Stred/Hlbky .. . . . .	108
Efekt priestorového zvuku .. . . . .	109
Ovládanie hlasitosti podľa rýchlosť...	109
Tón klávesu..... . . . . .	109
Resetovať' .. . . . .	109
Displej .. . . . .	109
Nastaviť video obraz .. . . . .	109
Nastavenie jasu LCD..... . . . . .	110
Nastavenia podsvietenia .. . . . .	110
Pomer .. . . . .	110
Resetovať' .. . . . .	111
Bluetooth. . . . .	111
Pripojenie Bluetooth .. . . . .	111
Priorita auto pripojenia..... . . . . .	111
Auto stiahnutie .. . . . .	112
Vysielať zvuk Bluetooth..... . . . . .	112
Informácie o zariadení..... . . . . .	112
Rozpoznávanie hlasu .. . . . .	113
Hodiny .. . . . .	114
Čas GPS..... . . . . .	114

# Obsah

---

Nastavenia času .....	114
Letný čas.....	114
Typ hodín .....	115
Formát času .....	115
<b>Všeobecné. ....</b>	<b>115</b>
Jazyk .....	115
Klávesnica .....	116
Šetríč obrazovky.....	116
Obrazovka so súhlasm.....	116
Uzamknutie zadného ovládania .....	117
<b>Elektronická príručka. ....</b>	<b>117</b>
Preskočenie .....	117
Priblíženie/Oddialenie .....	117
Hľadanie.....	118
Prejsť na stranu.....	118
<b>Systémové info .....</b>	<b>118</b>
Verzia.....	118
Jukebox Info .....	118
Aktualizovať.....	119
Resetovať všetko.....	119
<b>Použitie zadnej kamery - Volitel'né</b>	<b>120</b>
O zadnej kamere.....	120
Zapnutie zadnej kamery.....	120
<b>Použitie PGS (Sprievodný systém Parkovania) - Volitel'né</b>	<b>121</b>
O PGS (Parking Guide System) .....	121
Obrazovka PGS .....	121
Bežný pohľad.....	121
Pohľad zhora .....	121
Konverzia uhlov pri pohľade odzadu .....	121
<b>AVM (Monitorovanie okolitého pohľadu) - Volitel'né</b>	<b>122</b>
O AVM (Around View Monitor).....	122
Činnosť predného AVM .....	122
Prevádzka zadného AVM .....	122
AVM nastavenie .....	123
Varovný displej .....	123
Indikátor otvorených predných dverí vodiča.....	123
Indikátor otvorených predných dverí pri pasažiera.....	123
Indikátor otvoreného kufra .....	123
Indikátor skloneného bočného zrkadielka .....	123
<b>Klimatický režim</b>	<b>124</b>
Prevádzka klimatického režimu .....	124
<b>Najskôr si overte, či nejde o chybu výrobku</b>	<b>125</b>
<b>Riešenie problémov</b>	<b>128</b>
<b>Ochranné známky a licencie</b>	<b>130</b>
DivX® .....	130
DOLBY .....	130
DTS .....	130
Bezdrôtová technológia Bluetooth® .....	130
iPod® .....	130
Gracenote® .....	130
<b>Technické údaje</b>	<b>132</b>

# Všeobecné informácie

---

## O disku

### Opatrenia pri manipulácii s diskom

- Po použití disku ho vráťte späť do originálneho obalu, aby ste zabránili škrabancom.
- Nepoužívajte abnormálne tvarované disky (8 cm, v tvarе srdca, 8-uholníkové), keďže takéto disky môžu spôsobiť poruchu.
- Disky nečistite chemikáliami, ako sprej na spisy, antistatický sprej, antistatické tekutiny, benzén alebo riedidlo.
- Nevystavujte disk priamemu slnečnému žiareniu alebo vysokej teplote na dlhé časové obdobie. Takéto vystavovanie môže viesť k deformácií.
- Ak spustíte disk znečistený inými čiastočkami, kvalita zvuku sa zhorší a môže vyúsiť v preskakovanie zvuku. Písanie na obe strany disky môže poškodiť jeho povrch.
- Otlacky prstov a prach z disku (potiahnutá strana) očistite mäkkou handrou.
- CD chránené pred kopírovaním, ako CD S-typu nemusia v zariadení fungovať správne. DATA CD nemôžu byť prehľadané. (Avšak takéto disky môžu fungovať abnormálne.)
- Prístroj nerozoberajte. V prípade poruchy kontaktujte vyhradené servisné centrum. (Úplná poservisná asistencia nebude poskytnutá, ak používateľ prístroj rozobral.)
- Na čistenie prístroja nepoužívajte vodu. Vystavenie vode môže spôsobiť poruchu produktu.
- Do slotu na vkladanie/vyberanie disku nevkladajte žiadne cudzie predmety. Vkladanie cudzích predmetov môže poškodiť vnútro prístroja.
- Pri extrémne vysokých alebo nízkych teplotách môže dôjsť k zlyhaniu správneho fungovania prístroja.
- Para sa môže vo vlhkú, alebo v dôsledku vykurovacieho systému, na šošovke s vláknovou optikou kondenzovať. V takýchto prípadoch disk nemusí byť správne rozpoznávaný. Vyberte disk a počkajte, kým sa vlhkosť vysuší.
- Preskakovanie sa môže objaviť počas dlhšej jazdy po hrboľatých cestách alebo pri silnom náraze, zvuk nemusí byť prehraný správne.
- Na disky nelepte nálepky alebo štítky. Nálepka alebo štítok sa môžu odlepiť a poškodiť systém.
- Do slotu nevkladajte dva alebo viac diskov súčasne. Môže sa poškodiť prehrávač diskov.
- Ak je disk vkladaný do prehrávača samonačítacím mechanizmom, nedržte disk alebo nasilu disk netlačte. Môže dôjsť k poškodeniu prehrávača diskov alebo disku.
- Neoriginálne disky môžu spôsobiť chybné rozpoznanie alebo poruchu prístroja.

## Typy prehrávatel'ných diskov



DVD-VIDEO (12 cm disk)



Video CD (12 cm disk)



Audio CD (12 cm disk)



CD-R/RW



Navýše dokáže prehrať DVD±R, DVD±RW, CD-R alebo CD-RW ktoré obsahujú zvukové tituly, MP3 alebo WMA súbory.

V závislosti od podmienok nahrávacieho zariadenia alebo samotného disku CD-R/RW (alebo DVD-RW, DVD+RW) je možné, že sa na zariadení nebudú dať prehrať niektoré disky CD-R/RW (alebo DVD-RW, DVD+RW).

# Všeobecné informácie

---

## POZNÁMKY K AUTORSKÝM PRÁVAM

Je príse zakázané kopírovať, šíriť, zobrazovať, vysielat po kábli, prehrávať na verejnosti alebo požičiavať materiál chránený autorskými právami bez predchádzajúceho povolenia.

Tento produkt je vybavený funkciou ochrany pred kopírovaním vyvinutou spoločnosťou Macrovision. Na niektorých diskoch sú zaznamenané signály, ktoré bránia kopírovaniu. Pri prehrávaní obrázkov z takýchto diskov na jednotke bude zobrazený šum obrazu. Tento produkt zahŕňa technológiu ochrany pred kopírovaním, ktorá je chránená niektorými patentmi USA a inými právami duševného vlastníctva, ktoré sú majetkom spoločnosti Macrovision Corporation a inými vlastníkmi práv. Použitie tejto technológie na ochranu autorských práv musí byť autorizované spoločnosťou Macrovision Corporation, pričom jej používanie je obmedzené na domáce použitie a iné obmedzené použitie, ak nie je dohodnuté so spoločnosťou Macrovision Corporation inak. Spätná analýza alebo demontáž sú zakázané.

## Regionálny kód DVD

Tento prístroj je vyrobený podľa kódu regiónu nahranom na DVD. Ak DVD kód regiónu nie je zhodný s číslom regiónu prístroja, nie je možné DVD prehrať. Používajte DVD zhodné s vašim regiónom.

## PBC: Ovládanie prehrávania (iba Video CD)

Ovládanie prehrávania je dostupné pre formát disku Video CD (VCD) verzia 2.0. PBC Vám umožňuje komunikovať so systémom prostredníctvom ponúk, vyhľadávacích funkcií, alebo iných typických počítačových úkonov. Navyše, ak sú na disku obrázky s najvyšším rozlíšením, môžu byť takisto prehrané. Video CD, ktoré nemajú PBC (Verzia 1.1), fungujú rovnakým spôsobom ako zvukové CD.

## Ak sa objaví symbol “∅”

Ak je zobrazený symbol “∅” na obrazovke, aktuálna obrazovka nebude v prevádzke počas šoférovania.

## O USB

Po naštartovaní motora pripojte USB prístroj. USB prístroj môže byť zničený, ak bol zapojený počas štartovania.

- Súbory, ktoré nemajú štandardný formát, nebudú prehrané.
- Môžu byť prehrané iba hudobné súbory MP3/WMA s kompresnou rýchlosťou 8 Kbps~ 320 Kbps
- Pri pripájaní/odpájaní externého USB prístroja dávajte pozor na statickú elektrinu.
- Pri pripojení kódovaného MP3 prehrávača bude tento rozoznaný ako externý prístroj.
- V niektorých štátach nemusí zariadenie pri pripojení externého USB zariadenia toto USB rozpoznať.
- Podporované sú iba USB zariadenia naformátované na FAT 12/16/32, súborový systém NTFS nie je podporovaný.
- Niektoré USB zariadenia nemusia byť podporované kvôli kompatibilite.
- Zabráňte kontaktu USB konektora s časťami tela/cudzími predmetmi.

# Všeobecné informácie

---

- Opakované pripojenie/odpojenie USB prístroja počas krátkej doby môže spôsobiť poruchu prístroja.
- Vložte USB zariadenie po naštartovaní automobilu. Ak je automobil naštartovaný keď je vložené USB zariadenie, môžete poškodiť USB zariadenie.
- Množstvo času potrebného na rozpoznanie externého USB zariadenia sa môže lísiť v závislosti od typu, veľkosti a formátu súborov uložených na USB. Takéto rozdiely v potrebnom čase nenaznáčujú poruchu.
- Zariadenie nemusí rozoznať USB zariadenie, ak boli na pripojenie použité rozširujúce káble alebo rozbočovače zakúpené oddelene. Pripojte USB priamo do multimedialného terminálu vozidla.
- Ak sú aplikáčné programy nainštalované na špecifickom USB zariadení, súbory nemusia byť prehrané správne.
- Zariadenie nemusí fungovať normálne, ak sú k nemu pripojené zariadenia ako MP3 prehrávače, mobilné telefóny, digitálne kamery alebo iné elektronické zariadenia (USB zariadenia nie sú rozpoznané ako prenosné diskové jednotky).
- Nabíjanie cez USB nemusí pre niektoré mobilné zariadenia fungovať.
- Zariadenie nemusí podporovať normálnu prevádzku pri použíti pamäte typu USB okrem USB pamäť s kovovým krytom.
- Zariadenie nemusí podporovať normálnu prevádzku pri použíti takých formátov ako sú typ HDD, CF alebo SD pamäte.
- Zariadenie nebude podporovať súbory uzamknuté DRM (Digital Rights Management).
- USB pamäťová karta využívajúca pripojenie adaptéra (typ SD alebo CF) nemusí byť rozpoznaná správne.

## Informácie o MP3 súbore

- Frekvencia vzorkovania: 8 ~ 48 KHz (MP3), 22,5 ~ 48 KHz (WMA)
- Bitová rýchlosť: 8 ~ 320 Kbps (MP3), 20 ~ 320 Kbps (WMA)
- Verzia: v2, v7, v8, v9
- Prehrávateľný formát súborov: ".mp3" / ".wma"

## Informácie o obrázkovom súbore

- Prehrávateľný formát súborov: ".bmp", ".jpg", ".gif", ".png", ".tif" (Max 5MB)
- Nemusí fungovať správne v závislosti od podmienok alebo ukladacieho druhu.

## Informácie o video súbore

- Video rozlíšenie: 720 x 576 pixelov (DivX), 1280 x 720 pixelov (okrem DivX).
- Prehrávateľný formát súborov: ".avi", ".mpg", ".mpeg", ".divx", ".mp4"
- Formát titulkov: ".smi"
- Video kodek: "DIVX3.xx", "DIVX4.xx", "DIVX5.xx", "MP4V3", "3IVX".
- Audio kodek: "PCM", "MP3", "WMA", "WAV".
- Ak video a súbor titulu sú rozdielne, titul nemusí byť zobrazený.
- Ak formát DivX súboru nesúhlásí s hlavnou jednotkou, nemusí byť správne prehraný.

# Všeobecné informácie

---

## Použitie iPod zariadení

### Upozornenia pre použitie iPodu

iPod® je registrovanou obchodnou značkou Apple Inc.

- Niektoré iPody s nepodporovanými komunikačnými protokolmi nemusia s týmto systémom fungovať správne.
- Ak je porucha iPod spôsobená chybou iPod zariadenia, reštartujte, prosím, iPod a skúste spustiť znova. (Pre viac informácií viď Vaša iPod príručka)
- Pri stave ACC ON sa iPod pripojený cez iPod kábel (kábel dodávaný pri zakúpení iPod/iPhonu) nabije cez systém.
- Odporúča sa použitie inteligentného iPod kábla dodávaného spoločnosťou Apple. (Použitie iných produktov môže spôsobiť šum alebo abnormálne fungovanie).
- Pri iPhonoch môže pri streamovaní hudby dôjsť k rozporu s ovládaním iPodu. Ak problémy pretrvávajú, iPhone odpojte a pripojte znova.
- Používajte iPod kompletnie synchronizovaný s iTunes. Neautorizované pridávanie skladieb môže spôsobiť abnormálnu prevádzku.
- Ak je iPod a Bluetooth súčasne pripojený s rovnakým iPhonom, nemôžete používať funkciu Bluetooth audio.
- Ak sa používa iPod touch alebo iPhone, odporúča sa iOS4.2 alebo vyšší.

## Podporované iPod zariadenia

iPhone5  
iPhone4S  
iPhone4  
iPhone3GS  
iPod touch (1.~ 5. generácia)  
iPod Nano  
iPod Classic

## Upozornenia pre používanie SD kariet

### Vkladanie a vyberanie SD kariet

- Vkladanie a vyberanie SD kariet počas prevádzky systému môže spôsobiť chybu SD karty alebo systému. Pre vloženie alebo vybranie SD karty najskôr vypnite systém a vypnite motor vozidla.
- Vkladajte/vyberajte SD karty iba pre aktualizáciu máp na novú verziu.
- Ak je SD karta s novou verziou vložená, systém sa automaticky reštartuje.

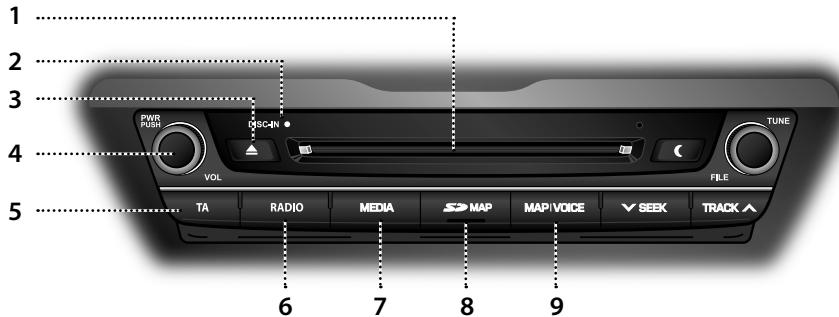
### Použitie SD kariet

- SD karta je naformátovaná tak, aby obsahovala iba mapy a nový Navi softvér.
- SD karta nemôže byť použitá pre ukladanie a prehrávanie hudby.
- Nepridávajte, nemažte ani neformátujte súbory na SD karte.

# Názov každého komponentu

---

## Hlavná jednotka



### 1. Slot na disk

Vložte disk do slotu na disky.

### 2. Kontrolka DISC IN (DISC-IN)

Kontrolka svieti, ak je disk vložený.

### 3. Tlačidlo (▲) vysunutia disku

Stlačte pre vloženie alebo vysunutie disku

### 4. • Tlačidlo PWR PUSH

- Zapnutie

Toto tlačidlo stlačte v stave OFF (vypnutý).

- Vypnutie

Stlačte a držte toto tlačidlo stlačené, v stave ON (zapnuty).

#### • Ovládač hlasitosti (VOL)

Otočte vľavo/vpravo pre ovládanie hlasitosti.

#### • Tlačidlo zapnutia/vypnutia zvuku

Stlačte toto tlačidlo pre zapnutie alebo vypnutie audia v stave on (zapnuty).

### 5. Tlačidlo TA

Pridané TA (dopravné informácie).

### 6. Tlačidlo RADIO

Konvertuje na režim FM/AM/DAB.

Zakaždým, keď je stlačené tlačidlo je zmenený režim v poradí FM → AM → DAB → FM.

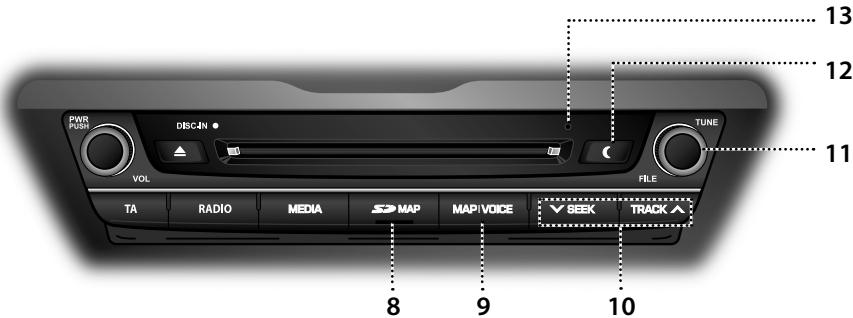
### 7. Tlačidlo MEDIA

Stlačte toto tlačidlo pre posunutie do menu [Médiá] na obrazovke prehrávania média.

Stlačte toto tlačidlo znova pre zobrazenie prehrávania média na obrazovke.

# Názov každého komponentu

---



## 8. Kryt pre ochranu SD karty (slot pre vloženie SD karty)

Vložte SD kartu do slotu.

## 9. Tlačidlo MAP/VOICE

- Stlačte pre zobrazenie obrazovky súčasnej polohy na mape, ak sa nachádzate v inom režime.
- Stlačte pre opakovanie hlasového sprievodcu zo zobrazenej mapy.

## 10. Tlačidlo VSEEK/TRACK $\wedge$

Ak je stlačené krátko (menej ako 0,8 sek.)

- Režim FM/AM/DAB: prehrá predchádzajúcu/nasledujúcu stanicu.
- V režime MEDIA: zmení stopu, súbor alebo kapitolu.
- Ak je stlačené a podržané (0,8 sek. alebo dlhšie)
  - Režim FM/AM/DAB: neustále mení stanicu až pokiaľ nie je uvolnené tlačidlo.
  - V režimoch MEDIA: pretočí alebo rýchlo posunie dopredu skladbu, súbor alebo kapitolu.

## 11. Tlačidlo TUNE/FILE

- FM/AM režim: stlačte pre zmenu stanice.

- CD/DVD/VCD/Jukebox/USB/iPod režim : stlačte pre vyhľadanie požadovanej stopy, súboru alebo kapitoly.

## 12. Tlačidlo $\square$

Stlačte pre zapnutie alebo vypnutie.

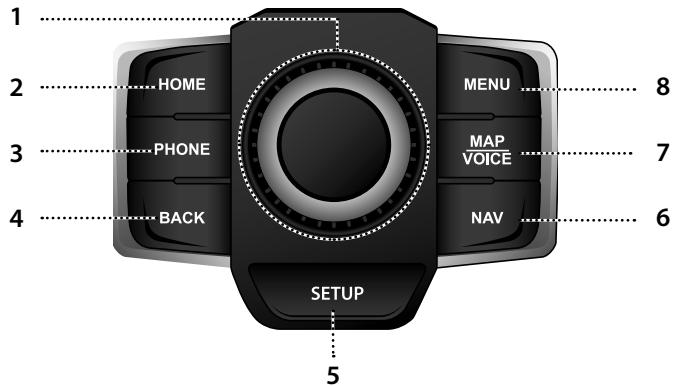
## 13. Otvor RESET (Vynulovať)

Stlačte tenkým predmetom pre vynulovanie zariadenia, keď nefunguje normálne.

# Názov každého komponentu

---

## Dial'kový ovládač hlavnej jednotky



### 1. Ovládač

Presunie alebo vyberie menu pomocou joysticku. Detaily vidť "Používanie ovládača" na strane 22.

### 4. Tlačidlo BACK

Stlačte pre presun na predchádzajúcu obrazovku.

### 7. Tlačidlo MAP VOICE

- Stlačte pre zobrazenie obrazovky súčasnej polohy na mape, ak sa nachádzate v odlišnom režime.
- Stlačte pre opakovanie hlasovej inštrukcie zo zobrazenej mapy.

### 2. Tlačidlo HOME

Stlačte pre presun do menu [HOME] na obrazovke.

### 5. Tlačidlo SETUP

Stlačte pre presun do menu [Nastavenia] na obrazovke.

### 8. Tlačidlo MENU

Stlačte pre presun do vyskakovacieho menu v každom režime.

### 3. Tlačidlo PHONE

Stlačte pre aktiváciu funkcie Bluetooth Hands-Free.

### 6. Tlačidlo NAV

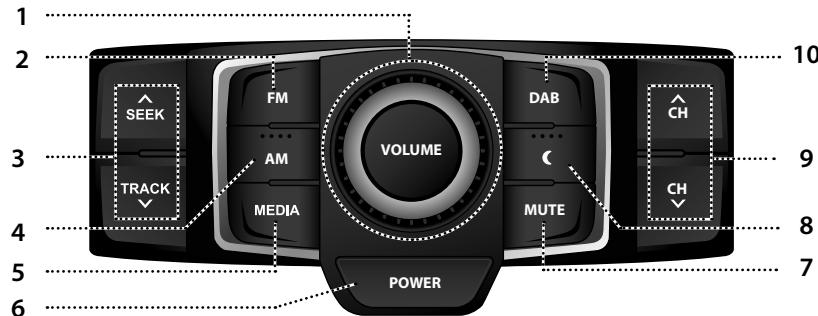
Stlačte pre presun do menu [Navi] na obrazovke.

# Názov každého komponentu

---

## Dial'kové ovládanie zadného sedadla (Volitelné) – (Iba pre EU)

Diaľkové ovládanie zadného sedadla je voliteľné pre zákazníkov, ktorí si ho vyberú.



### 1. Tlačidlo VOLUME

Otočte pre ovládanie hlasitosti

### 2. Tlačidlo FM

Vyberie FM pásmo.

### 3. Tlačidlo ▲SEEK/TRACK▼

- Ak je stlačené krátko (menej ako 0,8 sek.)
  - Režim FM/AM/DAB: prehrá predchádzajúcu/nasledujúcu stanicu.
  - V režimoch MEDIA: zmení skladbu, súbor alebo kapitolu.
  - Ak je stlačené a podržané (0,8 sek. alebo dlhšie)

- Režim FM/AM/DAB: neustále mení stanicu pokiaľ nie je tlačidlo uvoľnené.

- V režimoch MEDIA: pretočí alebo rýchlo posunie dopredu skladbu, súbor alebo kapitolu.

### 4. Tlačidlo AM

Vyberie AM pásmo.

### 5. Tlačidlo MEDIA

Aktivujte toto tlačidlo a prepnite zdroje pripojeného média.

### 6. Tlačidlo POWER

Stlačte toto tlačidlo pre zapnutie alebo vypnutie AV v režime on (zapnutý).

### 7. Tlačidlo MUTE

Stlačením sa zvuk vypne.

### 8. Tlačidlo ▲CH/CH▼

Stlačte pre zapnutie alebo vypnutie

### 9. Tlačidlo ▲CH/CH▼

Vyberie predvolené rádia.

### 10. Tlačidlo DAB

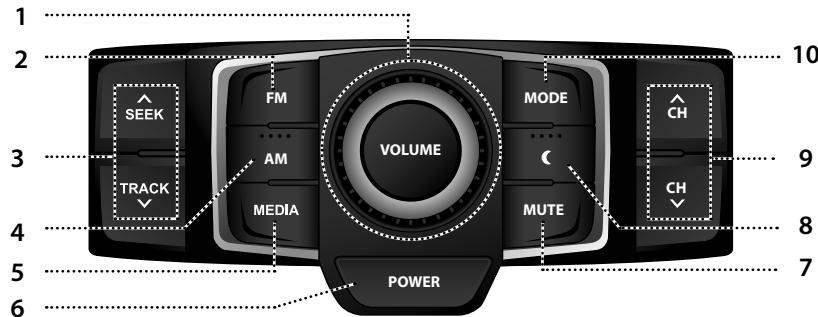
Vyberie pásmo DAB.

# Názov každého komponentu

---

## Dial'kové ovládanie zadného sedadla (Voliteľné) – (Iba pre RUSKO)

Diaľkové ovládanie zadného sedadla je voliteľné pre zákazníkov, ktorí si ho vyberú.



### 1. Tlačidlo VOLUME

Otočte pre ovládanie hlasitosti

### 2. Tlačidlo FM

Vyberie pásmo FM.

### 3. Tlačidlo ▲SEEK/TRACK▼

- Ak je stlačené krátko (menej ako 0,8 sek.)
  - Režim FM/AM/DAB: prehrá predchádzajúcu/nasledujúcu stanicu.
  - V režime MEDIA: zmení stopu, súbor alebo kapitolu.
- Ak je stlačené a podržané (0,8 sek. alebo dlhšie)
  - Režim FM/AM/DAB: neustále mení

stanicu pokiaľ nie je tlačidlo uvoľnené.

- V režimoch MEDIA: pretočí alebo rýchlo posunie dopredu skladbu, súbor alebo kapitolu.

### 4. Tlačidlo AM

Vyberie pásmo AM.

### 5. Tlačidlo MEDIA

Aktivujte toto tlačidlo a prepnite zdroje pripojeného média.

### 6. Tlačidlo POWER

Stlačte toto tlačidlo pre zapnutie alebo vypnutie AV v režime on (zapnutý).

### 7. Tlačidlo MUTE

Stlačením sa zvuk vypne.

### 8. Tlačidlo ▶◀

Stlačte pre zapnutie alebo vypnutie

### 9. Tlačidlo ▲CH/CH▼

Zvolí prednastavené rádio.

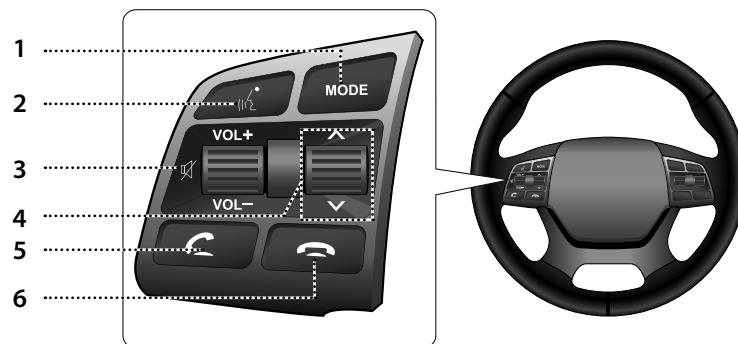
### 10. Tlačidlo MODE

- Pri každom stlačení tohto tlačidla sa zmení režim.
- Ak médiá nie sú pripojené alebo nie je vložený disk, zodpovedajúci režim nebude dostupný.
- Ak je systém vypnutý, stlačením tlačidla ho opäť zapnete.

# Názov každého komponentu

---

## Dial'kové ovládanie na volante



### 1. Tlačidlo MODE

- Pri každom stlačení tohto tlačidla sa zmení režim.
- Ak médiá nie sú pripojené alebo nie je vložený disk, zodpovedajúci režim nebude dostupný.
- Stlačte a držte tlačidlo (viac ako 0,8 sekundy) pre zapnutie/vypnutie AV.
- Ak je systém vypnutý, stlačením tlačidla ho opäť zapnete.

### 2. Tlačidlo

- Stlačte a držte tlačidlo (viac ako 0,8 sekundy) pre aktivovanie režimu rozpoznávania hlasu.
- Stlačte a držte tlačidlo (viac ako 0,8 sekundy) pre zrušenie rozpoznávania hlasu.

### 3. Tlačidlo Volume (VOL+/VOL-)

Zvýši alebo zníži úroveň hlasitosti.

### Tlačidlo

Stlačením sa zvuk vypne.

### 4. Tlačidlo Hľadať hore/dole ( $\wedge/\vee$ )

- Ak je stlačené krátko (menej ako 0,8 sek.)
  - Režim FM/AM/DAB: prehrá predchádzajúcu/nasledujúcu stanicu.
  - V režime MEDIA: zmení stopu, súbor alebo kapitolu.
- Ak je stlačené a podržané (0,8 sek. alebo dlhšie)
  - Režim FM/AM/DAB: neustále mení stanicu pokial' nie je tlačidlo uvoľnené.
  - V režimoch MEDIA: pretočí alebo rýchlo posunie dopredu skladbu, súbor alebo kapitolu.

### 5. Tlačidlo

Stlačte pre aktiváciu funkcie Bluetooth Hands-Free.

- Stlačením prijmete hovor.
- Stlačením zahájite hovor na číslo zo zoznamu posledných volaných čísel.
- Stlačte a držte pre opäťovné volanie.

### 6. Tlačidlo

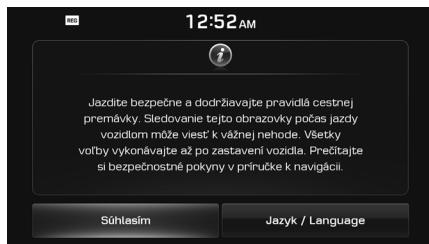
Stlačte, ak chcete ukončiť hovor.

# Základná prevádzka

## Prvé spustenie systému

1. Stlačte tlačidlo zapnutia motora alebo nastavte klúč zapaľovania na On alebo ACC.

Akonáhle je systém zapnutý, bootovací proces sa začne a objaví sa stránka s bezpečnostnými varovaniami.



2. Stlačte [Súhlasím].

Ak si želáte zmeniť jazyk systému, stlačte [Jazyk / Language]. Pre detaily vidieť "Jazyk" na strane 115.

### ! Poznámka

- Systém nemôžete počas bootovania používať. Môže to trvať nejaký čas pre všetky funkcie systému.
- Stránka s bezpečnostnými upozorneniami sa zobrazí vždy pri každom naštartovaní. Stránka s varovaniami sa vzťahuje na bezpečnosť, prosím, prečítajte si ju a konajte v súlade s bezpečnostnými upozorneniami.

## Vypnutie systému

Na hlavnej jednotke stlačte a držte "PWR PUSH".

Pre opäťovné spustenie systému stlačte "PWR PUSH" na hlavnej jednotke.

### ! Poznámka

Venujte pozornosť nastaveniu hlasitosti, keď systém zapínate. Náhly výstup s extrémnou hlasitosťou zvuku po zapnutí systému by mohol viesť k poškodeniu sluchu. Pred vypnutím systému nastavte hlasitosť na vhodnú úroveň.

## AV OFF

Stlačte "PWR PUSH" na hlavnej jednotke, keď AV je v stave on (zapnutý).

## AV ON

Stlačte "PWR PUSH" na hlavnej jednotke, keď AV je v stave OFF (vypnutý)

## Nastavenie hlasitosti

Na hlavnej jednotke otočte ovládačom hlasitosti (VOL).

### ! Poznámka

Ked' prístroj vypnete, automaticky si zapamätá aktuálnu úroveň hlasitosti. Ked' jednotku zapnete, bude pracovať so zapamätanou úrovňou hlasitosti.

# Základná prevádzka

---

## Resetovanie systému

Táto funkcia sa používa pre resetovanie systému pri neočakávanej chybe alebo probléme. Stlačte tlačidlo "RESET". (Pri resetovaní systému sa odporuča použitie sponky alebo spinky).



## Používanie ovládača

Táto funkcia sa používa pre presun alebo výber menu pomocou joysticku.

Ovládač	Popis
	Posúva v menu otáčaním ovládača vľavo/vpravo.
	Stlačte ovládač hore/dole/ vľavo/vpravo/ diagonálne pre pohyb v menu.
	Pre výber menu stlačte ovládač.

## Použitie dotykovej obrazovky

Na obrazovke stlačte želané menu pre jeho výber.



# Prevádzka Rádia (FM/AM)

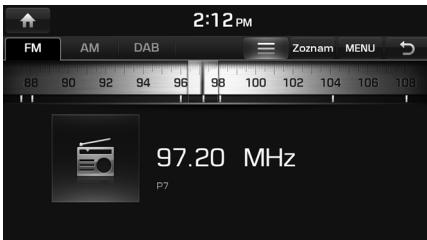
## Počúvanie FM/AM rádia

- Na hlavnej jednotke stlačte "RADIO" alebo stlačte [HOME] > [Rádio].

### Poznámka

Zakaždým, keď je na hlavnej jednotke stlačené tlačidlo "RADIO" zmení sa režim v poradí FM -> AM -> DAB -> FM.

- Na obrazovke stlačte [FM] alebo [AM].  
Na obrazovke sa zobrazujú najpočúvanejšie FM/AM stanice.



- Auto ladenie:** Na hlavnej jednotke stlačte "VSEEK/TRACKΛ".  
- Akonáhle je stanica prijatá, hľadanie skončí.

### Ručné ladenie:

- Na hlavnej jednotke otočte "TUNE/FILE" v smere alebo proti smeru hodinových rúčičiek.  
- Stanice sa v krokoch menia v smere nahor a nadol.

- Lištu stanice posúvajte vľavo/vpravo pre hľadanie dostupných rádio staníc naľavo alebo napravo od súčasnej stanice.
- Posúvanie: Posuňte lištu stanice doľava/doprava pre hľadanie želanej rádio frekvencie.



### Predvolené ladenie:

Stlačte [≡]. Stlačte predvolené čísla želanej rozhlasovej stanice.



## Uloženie predvolených FM/AM

Môže byť manuálne uložených 12 predvolených staníc pre každý z FM/AM režimov.

- Vyberte pásmo (AM, FM), v ktorom chcete uložiť stanicu.
- Vyberte požadovanú stanicu.
- Stlačte [MENU] > [Uložiť ako predvoľbu].
- Stlačte želané predvolené číslo.



Stanica bola uložená.

### Poznámka

Ak uložíte stanicu na predvolené číslo, na ktorom bola uložená iná stanica, predtým uložená stanica bude vymazaná.

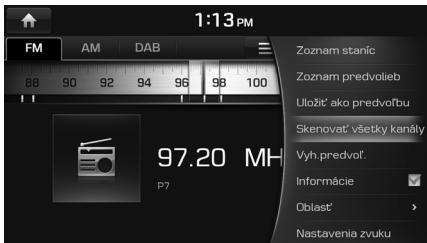
# Prevádzka Rádia (FM/AM)

## Skenovanie FM/AM vysielanej stanice

### Skenovanie všetkých staníc

Táto funkcia každých 5 sekúnd skenuje všetky stanice a prehráva iba stanice s prvotriednym príjomom.

1. Vyberte želané (FM, AM) pásmo.
2. Stlačte [MENU] > [Skenovať všetky kanály].



### Poznámka

Počas skenovania, stlačenie ovládača zastaví túto funkciu a vráti sa na zatavenú stanicu.

## Skenovanie predvolených staníc

Táto funkcia v súčasnom pásmi každých 5 sekúnd skenuje 12 staníc uložených ako predvolené.

1. Vyberte želané (FM, AM) pásmo.
2. Stlačte [MENU] > [Vyh.predvol.].



### Poznámka

Počas skenovania, stlačenie ovládača zastaví túto funkciu a vráti sa na zatavenú stanicu.

## Zobrazenie zoznamu predvolených

Môžete vidieť stanice uložené ako predvolené čísla.

1. Vyberte želanú (FM, AM) skupinu.
2. Stlačte [≡], alebo stlačte [MENU] > [Zoznam predvolieb].



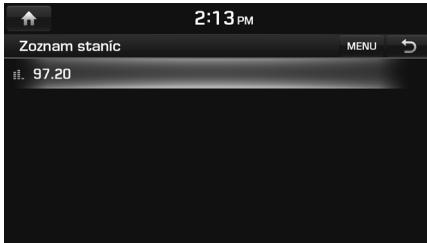
3. Stlačte želané číslo a môžete počúvať vybranú vysielanú stanicu.

# Prevádzka Rádia (FM/AM)

## Zobrazenie zoznamu staníc

Môžete vidieť zoznam staníc s prvotriednym príjomom.

1. Vyberte želanú (FM, AM) skupinu.
2. Stlačte [Zoznam],  
alebo stlačte [MENU] > [Zoznam staníc].



3. Stlačte želanú stanicu, ktorú môžete počúvať na vybranej rozhlasovej stanici.
  - Stlačte [MENU] > [Teraz počúvate] pre presun na súčasnú FM/AM obrazovku.
  - Stlačte [MENU] > [Triediť podľa] > [Stanica] alebo [PTY] pre zoradenie podľa stanice alebo PTY.

## Info On/Off (iba FM)

Ak súčasné vysielanie obsahuje Rádio-textové informácie, budú textové informácie zobrazené na obrazovke.

1. Vyberte FM pásmo.
2. Stlačte [MENU] > [Informácie].



Stlačením [Informácie] znova sa funkcia zruší.

## Región Auto/Off (iba FM)

Ked sa príjem signálov súčasnej stanice oslabí, stanica sa prepne na inú.

1. Vyberte FM pásmo.
2. Stlačte [MENU] > [Oblast] > [AUTO] alebo [Vypnút].



- [AUTO]: Prepne sa pre príjem dobrých signálov keď sú rovnaké stanice v rovnakej oblasti.
- [Vypnút]: Prepne sa pre príjem dobrých signálov keď sú rovnaké stanice v rovnakej oblasti.

## Nastavenie zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku] na obrazovke rádia.
2. Pre detaily viď: "Zvuk" na strane 108.

# Prevádzka Rádia (DAB)

## Počúvanie DAB

- Na hlavnej jednotke stlačte "RADIO".

### Poznámka

Zakaždým, keď je na hlavnej jednotke stlačené tlačidlo "RADIO" zmení sa režim v poradí FM -> AM -> DAB -> FM.

- Na obrazovke stlačte [DAB].

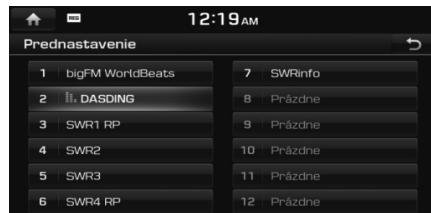
Obrazovka DAB bude zobrazená medzi nedávno počúvanými stanicami.

- Ručné ladenie:**

- Na hlavnej jednotke Stlačte "**VSEEK/TRACKΛ**".
  - Je vybraná predchádzajúca alebo nasledujúca stanica.
- Na hlavnej jednotke otočte "TUNE/FILE" v smere alebo proti smeru hodinových ručičiek a potom stlačte "TUNE/FILE".
  - Je vybraný predchádzajúci alebo nasledujúci kanál.

### Nastavené ladenie:

Stlačte []. Stlačte predvolené čísla želanej stanice.



## Ukladanie predvoleného DAB

Celkovo môže byť uložených 12 stanic ako vybrané predvolené čísla pre DAB.

- Zvoľte požadovanú stanicu.
- Stlačte [MENU] > [Uložiť ako predvoľbu].
- Stlačte želané predvolené číslo.



Stanica je uložená.

### Poznámka

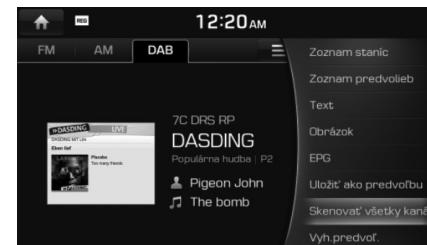
Ak je stanica uložená na číslo stanice, ktorá už bola uložená ako predvolená predtým, predošlá stanica bude vymazaná.

## Skenovanie DAB kanálu

### Skenovanie všetkých kanálov

Táto funkcia každých 5 sekúnd skenuje všetky stanice a hrá iba stanice s prvotriednym príjomom

- Stlačte [MENU] > [Skenovať všetky kanály].



### Poznámka

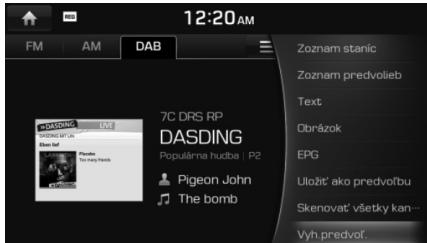
Počas skenovania, stlačenie ovládača zruší túto funkciu a vráti sa k predošej stanici.

# Prevádzka Rádia (DAB)

## Skenovanie predvolených staníc

Táto funkcia každých 5 sekúnd skenuje 12 staníc uložených na predvolených číslach.

1. Stlačte [MENU] > [Vyh.predvol].



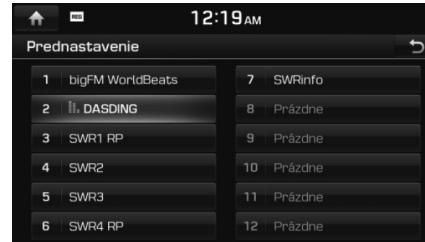
### Poznámka

Počas skenovania stlačenie ovládača zruší túto funkciu a vráti sa k predošej stanici.

## Zobrazenie zoznamu predvolených

Môžete vidieť stanice uložené na predvolených číslach.

1. Stlačte [≡], alebo stlačte [MENU] > [Zoznam predvolieb].

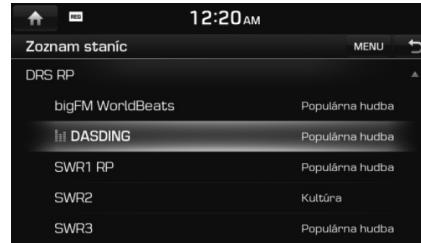


2. Stlačte želané číslo a môžete počúvať vybranú rozhlasovú stanicu.

## Zobrazenie zoznamu staníc

Môžete vidieť zoznam staníc s prvotriednym príjomom.

1. Stlačte [Zoznam] alebo stlačte [MENU] > [Zoznam staníc].
2. Stlačte želanú stanicu, ktorú môžete počúvať na vybranej rozhlasovej stanici.



- Stlačte [MENU] > [Teraz počúvate] pre presun na aktuálnu DAB obrazovku.
- Stlačte [MENU] > [Triediť podľa] > [Skupiny], [Statica] alebo [PTY] pre zobrazenie v Skupinách, Stanice alebo PTY.

# Prevádzka Rádia (DAB)

## Nastavenia DAB

1. Stlačte [MENU] > [Nast. DAB].
2. Stlačte želanú položku.

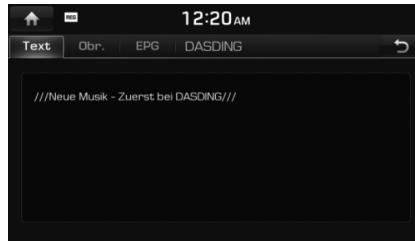


- [Prezentácia]: Táto funkcia umožňuje zobraziť SLS obrázky.
- [Sledovanie služby]: Táto funkcia umožňuje prijímaču preladiť na rozdielnu stanicu, keď prvý signál tej istej stanice zoslabne. (napr. ak sa dostanete mimo signál)
- [Volba pásmá]: Táto funkcia vyberá pásmo DAB, keď ju chcete prijímať.
  - [Band III]: 174 - 240 MHz
  - [Band III + L-Band]: 1452 - 1492 MHz

## Text

Môžete prezerať textové informácie na aktuálne prehrávanej stanici.

1. Stlačte [MENU] > [Text].



## Obrázok

Môžete prezerať obrázkové informácie na aktuálne prehrávanej stanici.

1. Stlačte [MENU] > [Obrázok].



# Prevádzka Rádia (DAB)

## EPG (Elektronický programový sprievodca)

Môžete prezeráť informácie o programe a rozvrh rozhlasových staníc poskytovaný DAB.

1. Stlačte [MENU] > [EPG].



- 1 Zmeniť dátum vysielania:

Ked' zvolíte túto možnosť, môžete vybrať dátum vysielania. Informácie o vysielaní budú poskytnuté na jeden týždeň od aktuálneho dátumu.



- 2 Názov stanice:

Zvoľte stanicu pre ktorú chcete prezeráť rozvrh programu.

- 3 Názov programu:

Zobrá tituly programu, ktoré budú vysielané v čase ktorý ste vybrali.

- 4 Informácie o programe:

Zvoľte názov programu pre prezeranie informácií o programe.



Ak chcete rezervovať program, zvoľte [Časovač].

Ak chcete zrušiť rezervovaný program, zvoľte [Zrušiť časovač].

Ak chcete počúvať vysielanie vo zvolenom čase, zvoľte [Počúvajte].

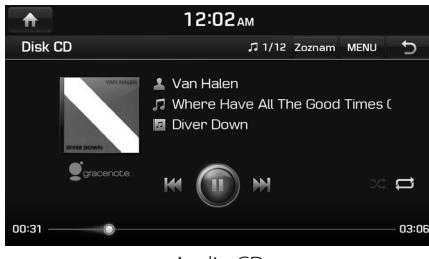
## Nastavenia zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku] na obrazovke rádia.
2. Pre detaile viď: "Zvuk" na strane 108.

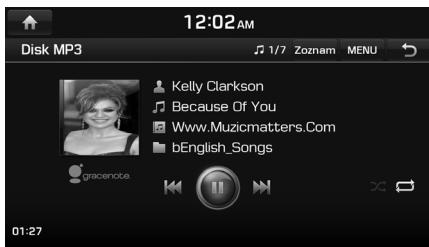
# Audio CD/ MP3 CD prevádzka

## Prehrávanie Audio CD/ MP3 CD

Po vložení disku do slotu pre disk sa automaticky spustí prehrávanie.



Audio CD



MP3 CD

### Poznámka

Ak si želáte prehrať Audio CD alebo MP3 CD, keď sa prehráva iný zdroj s vloženým Audio CD alebo MP3 CD, stlačte [HOME] > [Médiá] > [Disk CD] alebo [Disk MP3].

## Pozastavenie

Stlačte [II] alebo ovládač počas prehrávania.  
Stlačte [▶] alebo ovládač pre opäťovné prehrávanie.

## Preskočenie

Môžete prehrať predošlý alebo nasledujúci súbor/stopu.

Pozícia	Popis
Obrazovka	<ul style="list-style-type: none"><li>Stlačte [<math>\blacktriangleleft\triangleright</math>].</li><li>Stlačením [<math>\blacktriangleleft\blacktriangleleft</math>] po 3 sekundách hracieho času sa aktuálna stopa/súbor spustí odznovu.</li></ul>
Hlavná jednotka	<ul style="list-style-type: none"><li>Stlačte "VSEEK/TRACKΛ".</li><li>Stlačením [VSEEK] po 3 sekundách hracieho času sa aktuálna stopa/súbor spustí odznovu.</li></ul>
Ovládač	<ul style="list-style-type: none"><li>Posuňte ovládač naľavo alebo napravo.</li><li>Posunutím ovládača naľavo alebo napravo sa po 3 sekundách hracieho času aktuálna stopa/súbor spustí odznovu.</li></ul>

## Hľadanie

Predošlý alebo nasledujúci súbor/stopu môžete nájsť veľmi rýchlo.

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte a držte [ $\blacktriangleleft\triangleright$ ] a potom uvoľnite na mieste, ktoré si želáte.
Hlavná jednotka	Stlačte a držte "VSEEK/TRACKΛ" a potom uvoľnite na mieste, ktoré si želáte.
Ovládač	Posuňte a držte ovládač naľavo alebo napravo a potom uvoľnite na mieste, ktoré si želáte.

# Audio CD/ MP3 CD prevádzka

## Vyhľadávanie

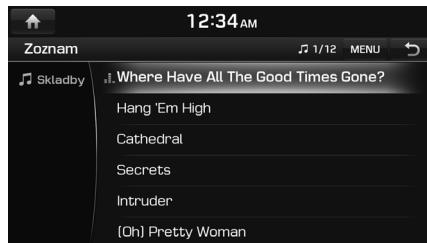
Môžete priamo prehrať stopu/súbor vyhľadaním želanej hudby.

Pozícia	Popis
Hlavná jednotka	Otočte "TUNE/FILE" pre hľadanie želanej stopy/súboru. Ak je želaná stopa/súbor zobrazený, stlačte "TUNE/FILE" pre prehranie stopy/súboru.
Ovládač	Otočte ovládač pre hľadanie želanej stopy/súboru. Ak je želaná stopa/súbor zobrazený, stlačte ovládač pre prehranie stopy/súboru.

## Zoznam

Môžete priamo prehrať stopu/súbor vyhľadaním želanej hudby na zozname stôp/súborov na disku.

1. Stlačte [Zoznam], alebo stlačte [MENU] > [Zoznam].



Napríklad: Audio CD

2. Stlačte želanú stopu/súbor. Stlačte [MENU] > [Prehráva sa] pre presunutie na aktuálnu obrazovku.

## Náhodný výber

Všetky stopy/súbory sú prehrávané v náhodnom poradí.

1. Stlačte [MENU] > [Výber v náhodnom poradí].



Napríklad: Audio CD

2. Stlačte [Zap.] alebo [Vypnút].

### Poznámka

Môžete nastaviť alebo zrušiť funkciu náhodného výberu, a to stlačením [X] na obrazovke prehrávania.

# Audio CD/ MP3 CD prevádzka

## Opakovanie

Aktuálne prehrávaná stopa/súbor alebo priečinok sú prehrávané opakovane.

1. Stlačte [MENU] > [Opakovat̄].



Napríklad: MP3 CD

2. Stlačte želanú položku.

- [Zopakovať všetko]: Prehrá opakovane všetky stopy/súbory.
- [Zopakovať priečinok]: Prehrá opakovane všetky súbory v aktuálnom priečinku (iba MP3 CD)
- [Zopakovať jeden]: Prehrá opakovane aktuálnu stopu/súbor.



### Poznámka

Funkciu opakovania môžete zrušiť stlačením [◀/▶/□] na obrazovke prehrávania.

[◀]: Zopakovať všetko, [▶]: Zopakovať priečinok, [□]: Zopakovať jeden.

## Skenovanie

Táto funkcia po dobu 10 sekúnd skenuje začiatočné časti každej stopy/súboru.

1. Stlačte [MENU] > [Vyhľadať].



Napríklad: MP3 CD

2. Stlačte želanú položku.

CD	Menu	Popis
Audio CD	-	po dobu 10 sekúnd skenuje začiatočné časti každej stopy.
MP3 CD	Všetko	po dobu 10 sekúnd skenuje začiatočné časti každého súboru
	Priečin.	po dobu 10 sekúnd skenuje začiatočné časti všetkých súborov v aktuálnom priečinku.

3. Stlačte [□] pre zrušenie funkcie skenovania.



## Nastavenia zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku]
2. Pre dôtočky vidieť "Zvuk" na strane 108.

# DVD/VCD Prevádzka

## Prehrávanie DVD/VCD

Vložte disk do diskového slotu nápisom navrch.

Prehrávanie sa spustí automaticky. V niektorých prípadoch sa môže objaviť menu disku.

### Poznámka

- Ak si želáte prehrať DVD alebo VCD keď je v zdroji vložené DVD alebo VCD, stlačte [HOME] > [Médiá] > [DVD] alebo [VCD].
- Ak sa na obrazovke zobrazí menu, vyberte želané menu pomocou tlačidiel menu.
- Počas šoférovania video nie je dostupné. (Na základe dopravných obmedzení je video dostupné iba v podmienkach zastavenia vozidla so zatiahnutým parkovacím zariadením.).



Video je vypnuté kvôli bezpečnosti používateľa.  
Videá môžete sledovať po zaparkovaní vozidla.

## Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte obrazovku
Ovládač	Posuňte ovládač hore alebo dolu pre režim na celú obrazovku.

### Poznámka

- Ak v režime zobrazenia Menu nedôjde po dobu 5 sekúnd k žiadnej akcii, prepne sa do režimu celej obrazovky.
- Ak stlačíte [MENU] > [Celý displej] v režime zobrazenia Menu, prepne sa do režimu na celú obrazovku

## Pozastavenie

Stlačte [■] alebo ovládač počas prehrávania. Stlačte [▶] alebo ovládač pre opäťovné prehrávanie.

## Preskočenie

Môžete prehrať predchádzajúcu alebo nasledujúcu kapitolu/stopu.

Pozícia	Popis
Obrazovka	<ul style="list-style-type: none"><li>• Stlačte [&lt;◀◀ / ▶▶)].</li><li>• Stlačením tlačidla [&lt;◀◀] po 3 sekundách prehrávaného času prehrá aktuálnu kapitolu/stopu od začiatku.</li></ul>
Hlavná jednotka	<ul style="list-style-type: none"><li>• Stlačte "VSEEK/TRACKΛ".</li><li>• Stlačením [VSEEK] po 3 sekundách prehrávaného času prehrá aktuálnu kapitolu/stopu od začiatku.</li></ul>
Ovládač	<ul style="list-style-type: none"><li>• Posuňte ovládač naľavo alebo napravo.</li><li>• Posunutím ovládača naľavo alebo napravo sa po 3 sekundách hracieho času aktuálna stopa/súbor spustí odznovu.</li></ul>

# DVD/VCD Prevádzka

---

## Hľadanie

Môžete rýchlo vyhľadať predchádzajúcu alebo nasledujúcu kapitolu/stopu.

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte a držte <b>[◀◀/▶▶]</b> , a potom uvoľnite na mieste, ktoré si želáte.
Hlavná jednotka	Stlačte a držte " <b>VSEEK/TRACKΛ</b> ", a potom uvoľnite na mieste, ktoré si želáte.
Ovládač	Posuňte a držte ovládač naľavo alebo napravo, a potom uvoľnite na mieste, ktoré si želáte.

## Vyhľadávanie

Môžete priamo prehrať kapitolu/stopu vyhľadaním želanej kapitoly/stopy.

Pozícia	Popis
Hlavná jednotka	Otočte "TUNE/FILE" pre hľadanie želanej kapitoly/stopy. Ak je želaná kapitola/stopa zobrazená, stlačte "TUNE/FILE" pre prehranie kapitoly/stopy.
Ovládač	Otočte ovládač pre vyhľadanie želanej kapitoly/stopy. Ak je želaná kapitola/stopa zobrazená, stlačte ovládač pre prehratie tejto kapitoly/stopy.

## Menu titulu/ Menu Disku (iba DVD)

Ak má aktuálny titul menu, menu sa objaví na obrazovke.

1. Stlačte [MENU] > [Ponuka Názov] alebo [Ponuka disku] v režime zobrazujúcim menu.



2. Vyberte želanú položku stlačením **[▲/▼/◀/▶]**.
3. Pre dokončenie stlačte [OK].

# DVD/VCD Prevádzka

## Jazyk titulu (iba DVD)

Ak sa na DVD nachádzajú rozličné jazyky titulu, môžete si prezrieť rôzne jazyky titulu.

1. Stlačte [MENU] > [Jazyk titulkov] v režime zobrazujúcim menu.



2. Vyberte želaný jazyk titulu.

### ! Poznámka

Jazyk titulu sa môže odlišovať v závislosti od titulu DVD.

## Jazyk hlasu (iba DVD)

Ak sa na DVD nachádzajú rozličné jazyky hlasu, môžete si prezrieť rôzne jazyky hlasu.

1. Stlačte [MENU] > [Jazyk hovoru] v režime zobrazujúcim menu.



2. Vyberte želaný jazyk hlasu.

### ! Poznámka

Jazyk hlasu sa môže odlišovať v závislosti od titulu DVD.

## Uhол pohľadu (iba DVD)

Ak sa na DVD nachádzajú rozličné uhly pohľadu, môžete si prezrieť rôzne uhly pohľadu.

1. Stlačte [MENU] > [Uhol] v režime zobrazujúcim menu.



2. Vyberte želaný uhol pohľadu.

### ! Poznámka

Uhol pohľadu sa môže lísiť v závislosti od titulu DVD.

# DVD/VCD Prevádzka

## Nastavenia DVD (iba DVD)

Táto funkcia nastavuje jazyk prehrávania DVD z pôvodného nastavenia.

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia DVD] v režime zobrazujúcim menu.



2. Stlačte želanú položku.
  - [Jazyk titulu DVD]: Vyberte želaný jazyk titulu.
  - [Jazyk zvuku DVD]: Vyberte želaný jazyk hlasu.
  - [Jazyk ponuky disku DVD]: Vyberte želaný jazyk menu.
3. Stlačte [OK] pre aplikovanie zmenených nastavení a prehrávanie od začiatku DVD.

### ! Poznámka

Ak sa tu želaný jazyk nenachádza, stlačte [atd.]. Vložte jazykový kód DVD a potom stlačte [Done]. Viď: "Jazykový kód DVD" na strane 38-39.

## Opakovanie (iba VCD)

Aktuálne prehrávaná stopa/súbor je prehrávaný opakovane.

1. Stlačte [MENU] > [Opakovat'] v režime zobrazujúcim menu.



2. Stlačte želanú položku.
  - [Zopakovať všetko]: Prehrá opakovane všetky stopy.
  - [Opakovat' jednu]: Prehrá opakovane aktuálnu stopu.

### ! Poznámka

Funkciu opakovania môžete zrušiť stlačením [OK / ] na obrazovke prehrávania.

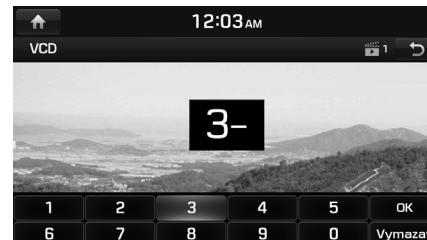
[OK]: Zopakovať všetko

[ ]: Opakovat' jednu

## Skratka (iba VCD)

Môžete priamo prehrať stopu vyhľadaním želanej hudby.

1. Stlačte [MENU] > [Skratka] v režime zobrazujúcim menu.



2. Stlačte [0]~[9] pre výber požadovanej stopy.
3. Pre dokončenie stlačte [OK].

# DVD/VCD Prevádzka

## PBC On/Off (iba VCD)

Pri prehrávaní VIDEO CD s funkciou PBC (Verzie 2.0 disky) si môžete vychutnať jednoduchý interaktívny softvér s vyhľadávacími funkciami, atď.

PBC vám umožňuje prehrať VIDEO CD interaktívne zvolením menu na obrazovke.

Tiež sa to vzťahuje na informácie z disku, nakoľko sa prevádzkové postupy môžu odlišovať podľa VIDEO CD.

1. Stlačte [MENU] > [PBC] v režime zobrazujúcim menu.



2. Stlačte [0]~[9] pre výber želaného menu.



- Stlačte [**◀ Prev**] alebo [**Next ▶**] pre pohyb na predchádzajúcu alebo nasledujúcu stranu.
  - Stlačte [**⬅**] pre presun vyšie v menu.
  - Ak ste zadali zlé číslo, stlačte [**✖**] pre zmazanie vloženého čísla
3. Pre dokončenie stlačte [OK].

### **! Poznámka**

- Ak ste stlačili [MENU] > [Ponuka PBC] pri zapnutom PBC (PBC On), menu PBC sa zobrazí na displeji.
- Ak ste stlačili [MENU] > [PBC] pri zapnutom PBC (PBC On), funkcia PBC bude zrušená.

## Nastavenia displeja

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia displeja] v režime zobrazujúcim menu.
2. Pre detaile viď: "Displej" na strane 109.

## Nastavenie zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku] v režime zobrazujúcim menu.
2. Pre detaile viď: "Zvuk" na strane 108.

# DVD/VCD Prevádzka

---

## Jazykový kód DVD

Kód	Krajina	Kód	Krajina	Kód	Krajina	Kód	Krajina
0101	Afarčina	0625	Frízština	1222	Lotyština	1912	Slovinčina
0102	Abcházština	0701	Írčina	1307	Malagaština	1913	Samoánčina
0106	Afrikánčina	0704	Škótčina	1309	Maurština	1914	Šonština
0113	Amharština	0712	Galčina	1311	Macedónčina	1915	Somálčina
0118	Arabčina	0714	Guarančina	1312	Malajálamčina	1917	Albánčina
0119	Asámčina	0721	Gujaratčina	1314	Mongolčina	1918	Srbčina
0125	Ajmarčina	0801	Hauština	1315	Moldavčina	1919	Swati
0126	Azerbajdžanština	0809	Hindština	1318	Maratčina	1920	Sesotho
0201	Baškirčina	0818	Chorvátčina	1319	Malajčina	1921	Sudánčina
0205	Bieloruština	0821	Maďarčina	1320	Maľština	1922	Švédčina
0207	Bulharčina	0825	Arménčina	1325	Barmčina	1923	Svahilčina
0208	Biharčina	0901	Interlingua	1401	Naurština	2001	Tamilčina
0209	Bislama	0905	Interlingue	1405	Nepálčina	2005	Telugčina
0214	Bengálčina	0911	Inupiak	1412	Holandčina	2007	Tadžikistančina
0215	Tibetština	0914	Indonézsky	1415	Nórcina	2008	Thajčina
0218	Bretónčina	0919	Islandčina	1503	Occitan	2009	Tigrinya
0301	Katalánština	0920	Taliančina	1513	Oromo	2011	Turkménčina

## DVD/VCD Prevádzka

---

Kód	Krajina	Kód	Krajina	Kód	Krajina	Kód	Krajina
0315	Korzičtina	0923	Hebrejčina	1518	Orijčina	2012	Tagalogčina
0319	Čeština	1009	Jidiš	1601	Pandžábština	2014	Tswana
0325	Waleština	1001	Japončina	1612	Poľština	2015	Tongo
0401	Dánština	1022	Jávčina	1619	Pushto	2018	Turečtina
0405	Nemčina	1101	Gruzínčina	1620	Portugalčina	2019	Tsonga
0426	Butánčina	1111	Kazachština	1721	Kečuánčina	2020	Tatárština
0512	Gréčtina	1112	Grónština	1813	Romanca	2023	Twi
0514	Angličtina	1113	Khmérština	1814	Kirundi	2111	Ukrajinčina
0515	Esperanto	1114	Kannada	1815	Rumunčina	2118	Urdčtina
0519	Španielčina	1115	Kórejčina	1821	Ruština	2126	Uzbekčina
0520	Estónčina	1119	Kašmírčina	1823	Kinyarwanda	2209	Vietnamčina
0521	Baskičtina	1121	Kurdština	1901	Sanskritčina	2215	Volapuk
0601	Perzština	1125	Kirgizština	1904	Sindhčina	2315	Wolo
0609	Fínčina	1201	Latinčina	1907	Sangho	2408	Xhoština
0610	Fidžijština	1214	Lingalčina	1908	Chorvátčina	2515	Jorubčina
0615	Faerčina	1215	Laoština	1909	Sinhálčina	2608	Čínština
0618	Francúzština	1220	Litovčina	1911	Slovenčina	2621	Zulu

# Prevádzka Jukeboxu

## Prehrávanie hudby z Jukeboxu

Môžete prehrávať hudobné súbory uložené v Jukeboxe.

Ak v Jukeboxe nie sú žiadne hudobné súbory, skopírujte želané hudobné súbory do Jukeboxu. Pre detaily vid: "Kopírovanie hudobných súborov z USB do Jukeboxu" na strane 47.

1. Stlačte [HOME] > [Médiá]
2. Stlačte [Hudba z jukeboxu]  
Prehráva sa hudba z Jukeboxu.



### Poznámka

Ak je v Jukeboxe hudobný súbor, na obrazovke sa aktívuje menu [Hudba z jukeboxu].

## Pozastavenie

Môžete pozastaviť prehrávanie súboru.

Pre detaily viď: "Pozastavenie" na strane 30.

## Preskočenie

Môžete prehrať predošlý alebo nasledujúci súbor.

Pre detaily viď: "Preskočenie" na strane 30.

## Hľadanie

Predošlý alebo nasledujúci súbor môžete nájsť veľmi rýchlo.

Pre detaily viď: "Hľadanie" na strane 30.

## Vyhľadávanie

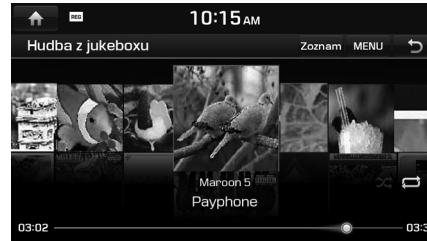
Môžete priamo prehrať súbor vyhľadaním želanej hudby.

Pre detaily viď: "Vyhľadávanie" na strane 31.

## Zobrazenie Cover Flow

Môžete prehrať želané albumy vyhľadaním cover flow v Jukeboxe.

1. Stlačte [MENU] > [Zobrazenie Cover Flow].



2. Stlačte želaný album.

- Stlačte [MENU] > [Zobrazit predvolený prehrávač] pre presun na aktuálnu obrazovku.
- Stlačte [MENU] > [Zoznam] pre presun v zozname menu.
- Stlačte [MENU] > [Výber v náhodnom poradí] pre nastavenie funkcie náhodného výberu.
- Stlačte [MENU] > [Opakovat] pre nastavenie funkcie opakovania.
- Stlačte [MENU] > [Vyhľadať] pre nastavenie funkcie skenovania.
- Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku] pre nastavenie zvuku.

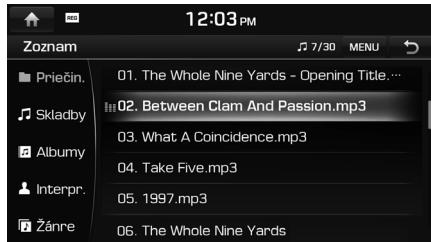
# Prevádzka Jukeboxu

## Zoznam

Môžete priamo prehrať stopu/súbor vyhľadaním želanej hudby nachádzajúcej sa v Jukeboxe.

1. Stlačte [Zoznam].

Alebo stlačte [MENU] > [Zoznam].



Napríklad: Obrazovka s hudbou v Jukeboxe

2. Vyberte požadovaný súbor.

- Stlačte [MENU] > [Prehráva sa] pre presun na aktuálnu obrazovku.
- Stlačte [MENU] > [Vymazat] pre zmazanie vybraného súboru.
- Stlačte [MENU] > [Vyprázdníť jukebox] pre zmazanie všetkých súborov a playlistov v Jukeboxe.
- Stlačte [MENU] > [Úložná kapacita] pre kontrolu kapacity pamäte uloženej v Jukeboxe.

## Náhodný výber

Všetky súbory sú prehrávané v náhodnom poradí.

Pre detaile viď: "Náhodný výber" na strane 31.

## Skenovanie

Táto funkcia každých 10 sekúnd skenuje začiatočné časti každého súboru

Pre detaile viď: MP3 CD prevádzka "Skenovanie" na strane 32.

## Nastavenia zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku].
2. Pre detaile viď: "Zvuk" na strane 108.

## Opakovanie

Aktuálne prehrávaný súbor je prehrávaný opakovane.

1. Stlačte [MENU] > [Opakovat].



2. Stlačte želanú položku.

- [Zopakovať všetko]: Prehrá opakovane všetky súbory.
- [Zopakovať priečinok]: Prehráva opakovane všetky súbory v aktuálnom priečinku.
- [Zopakovať jeden]: prehrá opakovane aktuálny súbor.

## Poznámka

Funkciu opakovania môžete zrušiť stlačením [ ] / [ ] na obrazovke prehrávania.

[ ]: Zopakovať všetko, [ ]: Zopakovať priečinok, [ ]: Zopakovať jeden.

# Prevádzka Jukeboxu

---

## Prehrávanie videa z Jukeboxu

Môžete prehrávať video súbory uložené v Jukeboxe.

Ak v Jukeboxe nie sú uložené žiadne video súbory, do Jukeboxu skopírujte želané video. Pre detaile viď: "Kopírovanie video súborov z USB do Jukeboxu" na strane 49.

1. Stlačte [HOME] > [Médiá]
2. Stlačte [Video z jukeboxu].

Prehráva sa Jukebox Video.



### Poznámka

- Ak sa v Jukeboxe nachádza video súbor na obrazovke sa objaví menu [Video z jukeboxu].
- Počas šoférovania video nie je dostupné. (Na základe dopravných obmedzení je video dostupné iba v podmienkach zastavenia vozidla so zatiahnutým parkovacím zariadením.)



Video je vypnuté kvôli bezpečnosti používateľa.  
Videá môžete sledovať po zaparkovaní vozidla.

## Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte obrazovku
Ovládač	Posuňte ovládač hore alebo dolu pre režim na celú obrazovku.



### Poznámka

- Ak v režime zobrazenia Menu nedôjde po dobu 5 sekúnd k žiadnej akcii, prepne sa do režimu na celú obrazovku.
- Ak stlačíte [MENU] > [Celý displej] v režime zobrazenia Menu, prepne sa do režimu na celú obrazovku.

## Pozastavenie

Môžete pozastaviť prehrávanie súboru.

Pre detaile viď: "Pozastavenie" na strane 30.

## Preskočenie

Môžete prehrať predošlý alebo nasledujúci súbor.

Pre detaile viď: "Preskočenie" na strane 30.

## Hľadanie

Predošlý alebo nasledujúci súbor môžete nájsť veľmi rýchlo.

Pre detaile viď: "Hľadanie" na strane 30.

## Vyhľadávanie

Môžete priamo prehrať súbor vyhľadaním želanej hudby.

Pre detaile viď: "Vyhľadávanie" na strane 31.

## Zoznam

Môžete priamo prehrať stopu/súbor vyhľadaním želanej hudby nachádzajúcej sa v Jukeboxe.

Pre detaile viď: "Zoznam" na strane 41.

## Náhodný výber

Všetky súbory sú prehrávané v náhodnom poradí.

Pre detaile viď: "Náhodný výber" na strane 31.

## Opakovanie

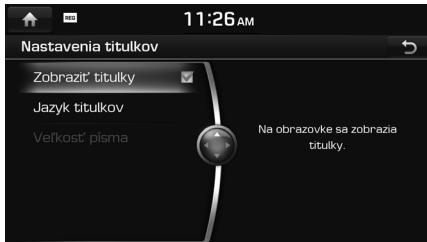
Aktuálne prehrávaný súbor je prehrávaný opakovane.

Pre detaile viď: v "Opakovanie" na strane 41.

# Prevádzka Jukeboxu

## Nastavenia titulu

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia titulkov] v režime zobrazujúcim menu.



2. Nastavte želaný titul.

- [Zobraziť titulky]: Táto funkcia zapne alebo vypne titulky zobrazené na obrazovke.
- [Jazyk titulkov]: Vyberie želaný jazyk titulu.
- [Veľkosť písma]: Táto funkcia nastaví veľkosť typu písma v titulkoch zobrazených na obrazovke.

## Nastavenia hlasu

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia hlasu] v režime zobrazujúcim menu.



2. Nastavte želaný hlas.

## Nastavenia displeja

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia displeja] v režime zobrazujúcim menu.
2. Pre detaľy vidieť "Displej" na strane 109.

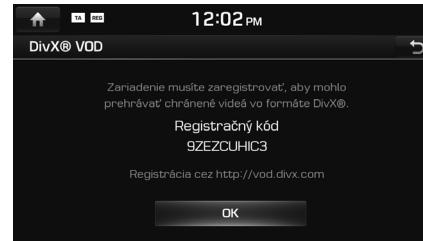
## Nastavenia zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku] v režime zobrazujúcim menu.
2. Pre detaľy vidieť "Zvuk" na strane 108.

## DivX® VOD

Musíte zaregistrovať svoje zariadenie, aby prehrávalo chránené videá DivX®

1. Stlačte [MENU] > [DivX® VOD] v režime zobrazujúcim menu.



2. Po skontrolovaní registračného kódu sa zaregistrujte na <http://vod.divx.com>.

### Poznámka

Všetky videá s týmto registračným kódom tohto prehrávača prevzaté z DivX VOD je možné prehrávať len na tomto zariadení.

# Prevádzka Jukeboxu

---

## Prezerať obrázkov z Jukeboxu

Môžete si prezerať obrázkové súbory uložené v Jukeboxe.

Ak sa v Jukeboxe nenachádza žiadny obrázok, do Jukeboxu želaný obrázok skopírujte. Pre detaily viď: "Kopírovanie obrázkov z USB do Jukeboxu" na strane 50.

1. Stlačte [HOME] > [Médiá].
  2. Stlačte [Obrázok z jukeboxu].
- Obrázky z Jukeboxu sú zobrazené.

### Poznámka

Ak sa v Jukeboxe nachádza obrázkový súbor, na obrazovke sa objaví menu [Obrázok z jukeboxu].

## Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte obrazovku
Ovládač	Posuňte ovládač hore alebo dolu pre režim na celú obrazovku.

### Poznámka

- Ak v režime zobrazenia Menu nedôjde po dobu 5 sekúnd k žiadnej akcii, prepne sa do režimu na celú obrazovku.
- Ak stlačíte [MENU] > [Celý displej] v režime zobrazenia Menu, prepne sa do režimu na celú obrazovku.

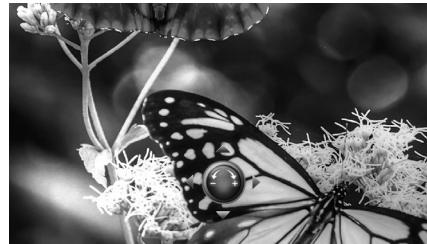
## Preskočenie

Môžete prezerať predošlý alebo nasledujúci obrázok.

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte [  /  ].
Ovládač	Posuňte ovládač naľavo alebo napravo.

## Priblíženie/oddialenie

1. Otočte ovládač naľavo alebo napravo.

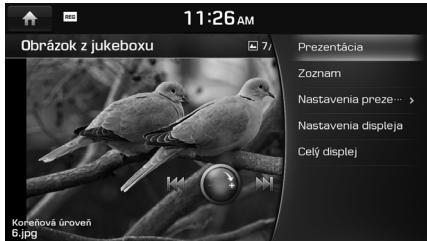


2. Posuňte ovládač nahor, nadol, doľava alebo doprava pre posun obrázkov.

# Prevádzka Jukeboxu

## Prezentácia

1. Stlačte [MENU] > [Prezentácia] v režime zobrazujúcim menu.



Prehrá sa prezentácia.

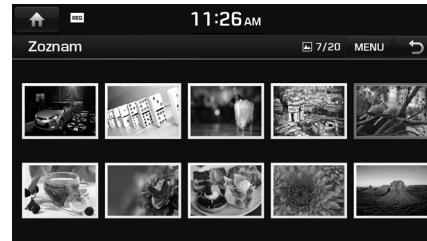
2. Stlačte ovládač pre zastavenie prezentácie.

## Zoznam

Môžete prezerať požadované obrázky ich vyhľadaním v zozname obrázkov v Jukeboxe.

1. Stlačte [Zoznam].

Stlačte [MENU] > [Zoznam] v režime zobrazujúcim menu.



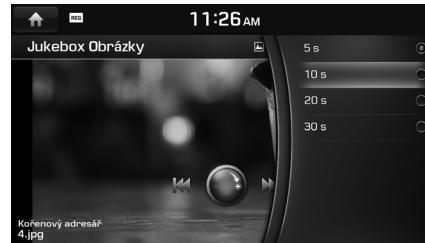
2. Stlačte požadovaný obrázok.

- Stlačte [MENU] > [Prehráva sa] pre presun na aktuálnu obrazovku.
- Stlačte [MENU] > [Vymazať] pre zmazanie vybraného súboru.
- Stlačte [MENU] > [Vyprázdníť jukebox] pre zmazanie všetkých súborov a playlistov v Jukeboxe.
- Stlačte [MENU] > [Úložná kapacita] pre kontrolu kapacity pamäte uloženej v Jukeboxe.

## Nastavenia prezentácie

Môžete nastaviť časový interval prezentácie. Prezentácia je prehrávaná na základe časového intervalu.

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia prezentácie] v režime zobrazujúcim menu.



2. Vyberte želaný interval prezentácie.

## Nastavenia displeja

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia displeja] v režime zobrazujúcim menu.
2. Pre detaile viď: "Displej" na strane 109.

# Používanie USB

## Prehrávanie hudby z USB

Môžete prehrávať súbory uložené na USB pamäťovom zariadení.

Pripojte USB zariadenie k USB portu.  
Automaticky sa spustí prehrávanie.



### Poznámka

Ak si želáte prehrať zvukové súbory z USB keď sa prehráva iný zdroj na pripojenom USB zariadení s hudbou, stlačte [HOME] > [Médiá] > [USB hudba], [Predné z USB hudba] alebo [Zadné z USB hudba].

## Pozastavenie

Môžete pozastaviť prehrávanie súboru.

Pre detaľy viď: "Pozastavenie" na strane 30.

## Preskočenie

Môžete prehrať predošlý alebo nasledujúci súbor.

Pre detaľy viď: "Preskočenie" na strane 30.

## Hľadanie

Predošlý alebo nasledujúci súbor môžete nájsť veľmi rýchlo.

Pre detaľy viď: "Hľadanie" na strane 30.

## Vyhľadávanie

Môžete priamo prehrať súbor vyhľadaním želanej hudby.

Pre detaľy viď: "Vyhľadávanie" na strane 31.

## Zobrazenie Cover Flow

Môžete prehrať želané albumy ich vyhľadaním pomocou cover flow na USB.

1. Stlačte [MENU] > [Zobrazenie Cover Flow].



2. Stlačte želaný album.

- Stlačte [MENU] > [Zobrazit predvolený prehrávač] pre presun na aktuálnu obrazovku.

- Stlačte [MENU] > [Zoznam] pre presun v zozname menu.

- Stlačte [MENU] > [Výber v náhodnom poradí] pre nastavenie funkcie náhodného výberu.

- Stlačte [MENU] > [Opakovat] pre nastavenie funkcie opakovania.

- Stlačte [MENU] > [Kopírovať do jukeboxu] pre kopírovanie želaných súborov do Jukeboxu. Pre detaľy viď: "Kopírovanie hudobných súborov z USB do Jukeboxu" na strane 47.

- Stlačte [MENU] > [Vyhľadať] pre nastavenie funkcie skenovania.

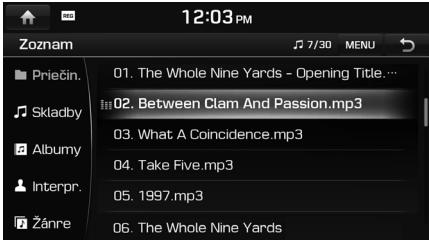
- Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku] pre nastavenie zvuku.

# Používanie USB

## Zoznam

Môžete priamo prehrať súbor vyhľadaním želanej hudby na zozname USB.

1. Stlačte [Zoznam], alebo stlačte [MENU] > [Zoznam].



2. Stlačte želaný súbor po vyhľadávaní súborov, piesní, albumov, umelcov alebo žánrov.
  - Stlačte [MENU] > [Prehráva sa] pre presun na aktuálnu obrazovku.
  - Stlačte [MENU] > [Kopírovať do jukeboxu] pre kopírovanie želaných súborov do Jukeboxu.

## Náhodný výber

Všetky súbory sú prehrávané v náhodnom poradí. Pre detaily viď: "Náhodný výber" na strane 31.

## Opakovanie

Aktuálne prehrávaný súbor je prehrávaný opakovane.

Pre detaily viď: "Opakovanie" na strane 41.

## Kopírovanie hudobných súborov z USB do Jukeboxu

Môžete kopírovať želané súbory do Jukeboxu.

1. Stlačte [MENU] > [Kopírovať do jukeboxu].



2. Vyberte požadovaný súbor a potom stlačte [Kopírovať].
  - [Kopírovať]: Kopíruje vybrané súbory.
  - [Kopírovať všetko]: Kopíruje všetky súbory.
  - [Zruš. vš.]: Odznačí všetky súbory.
  - [Zrušiť]: Zruší kopírovanie.

## Skenovanie

Táto funkcia každých 10 sekúnd skenuje začiatočné časti každého súboru

Pre detaily viď: MP3 CD prevádzka v sekciu "Skenovanie" na strane 32.

## Nastavenie zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku].
2. Pre detaily viď: "Zvuk" na strane 108.

# Používanie USB

---

## Prehrávanie USB videa

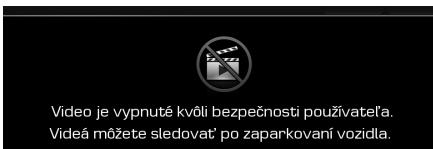
Môže prehrať video súbory uložené na USB pamäťovom zariadení.

Pripojte USB zariadenie k USB portu.  
Automaticky sa spustí prehrávanie.



### Poznámka

- Ak si želáte prehrať video súbory z USB, keď sa prehráva iný zdroj pripojený k USB video, stlačte [HOME] > [Médiá] > [USB video], [Predné z USB video] alebo [Zadné z USB video].
- Počas šoférovania video nie je dostupné.  
(Na základe dopravných obmedzení je video dostupné iba v podmienkach zastavenia vozidla so zatiahnutým parkovacím zariadením.)



## Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte obrazovku.
Ovládač	Posuňte ovládač hore alebo dolu pre režim na celú obrazovku.



### Poznámka

- Ak v režime zobrazenia Menu nedôjde po dobu 5 sekúnd k žiadnej akcii, prepne sa do režimu na celú obrazovku.
- Ak stlačíte [MENU] > [Celý displej] v režime zobrazenia Menu, prepne sa do režimu na celú obrazovku.

## Pozastavenie

Môžete pozastaviť prehrávanie súboru.

Pre detaily vid: "Pozastavenie" na strane 30.

## Preskočenie

Môžete prehrať predošlý alebo nasledujúci súbor.

Pre detaily vid: "Preskočenie" na strane 30.

## Hľadanie

Predošlý alebo nasledujúci súbor môžete nájsť veľmi rýchlo.

Detaile, vid: "Hľadanie" na strane 30.

## Vyhľadávanie

Môžete priamo prehrať súbor vyhľadaním želanej hudby.

Pre detaily vid: "Vyhľadávanie" na strane 31.

# Používanie USB

---

## Zoznam

Môžete priamo prehrať súbor vyhľadaním želanéj hudby na zozname USB.

1. Stlačte [Zoznam].  
Alebo stlačte [MENU] > [Zoznam].



2. Stlačte želaný súbor.
  - Stlačte [MENU] > [Prehráva sa] pre presun na aktuálnu obrazovku.
  - Stlačte [MENU] > [Kopírovať do jukeboxu] pre kopírovanie želaných súborov do Jukeboxu.

## Náhodný výber

Všetky súbory sú prehrávané v náhodnom poradí.

Pre detaile viď: "Náhodný výber" na strane 31.

## Opakovanie

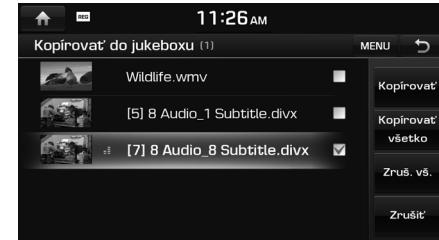
Aktuálne prehrávaný súbor je prehrávaný opakovane.

Pre detaile viď: "Opakovanie" na strane 41.

## Kopírovanie video súborov z USB do Jukeboxu.

Môžete kopírovať želané súbory do Jukeboxu.

1. Stlačte [MENU] > [Kopírovať do jukeboxu].



2. Vyberte požadovaný súbor a potom stlačte [Kopírovať].
  - [Kopírovať] : Kopíruje vybrané súbory.
  - [Kopírovať všetko] : Kopíruje všetky súbory.
  - [Zruš. vš.]: Odznačí všetky súbory.
  - [Zrušiť]: zruší kopírovanie.

## Nastavenia titulu

Môžete nastaviť titul

Pre detaile viď: "Nastavenie titulu" na strane 43.

## Nastavenia hlasu

Môžete nastaviť hlas

Pre detaile viď: "Nastavenie hlasu" na strane 43.

## DivX® VOD

Musíte zaregistrovať svoje zariadenie, aby prehrávalo chránené videá DivX®

Pre detaile viď: "DivX® VOD" na strane 43.

## Nastavenia displeja

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia displeja] v režime zobrazujúcim menu.
2. Pre detaile viď: "Displej" na strane 109.

## Nastavenie zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku] v režime zobrazujúcim menu.
2. Pre detaile viď: "Zvuk" na strane 108.

# Používanie USB

## Zobrazenie obrázku z USB

Môžete prehľadávať súbory uložené na USB pamäťovom zariadení.

Pripojte USB zariadenie k USB portu.  
Automaticky sa spustí prehľadávanie.



### Poznámka

Ak si želáte prehrať obrázkové súbory z USB, počas prehľadávania iného zdroja s pripojeným zariadením USB, stlačte [HOME] > [Médiá] > [USB obrázok], [Predné z USB obrázok] alebo [Zadné z USB obrázok].

## Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku.

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte obrazovku
Ovládač	Posuňte ovládač hore alebo dolu pre režim na celú obrazovku.



### Poznámka

- Ak v režime zobrazenia Menu nedôjde po dobu 5 sekúnd k žiadnej akcii, prepne sa do režimu na celú obrazovku.
- Ak stlačíte [MENU] > [Celý displej] v režime zobrazenia Menu, prepne sa do režimu na celú obrazovku.

## Preskočenie

Môžete prezerať predošlý alebo nasledujúci obrázok.

Pre detaile viď: "Preskočenie" na strane 44.

## Priblíženie/oddialenie

Otočte ovládač naľavo alebo napravo.

Pre detaile viď: "Priblíženie/Oddialenie" na strane 44.

## Prezentácia

Môžete nastaviť prezentáciu.

Pre detaile viď: "Prezentácia" na strane 45.

## Zoznam

Môžete prezerať želané obrázky ich vyhľadaním na zozname obrázkov uložených na USB.

Pre detaile viď: "Zoznam" na strane 45.

## Nastavenia prezentácie

Môžete nastaviť časový interval prezentácie. Prezentácia je prehľadávaná na základe časového intervalu.

Pre detaile viď: "Nastavenie prezentácie" na strane 45.

## Kopírovanie obrázkov z USB do Jukeboxu

Môžete kopírovať želané súbory do Jukeboxu.

- Stlačte [MENU] > [Kopírovať do jukeboxu].



- Vyberte požadovaný súbor a potom stlačte [Kopírovať].
  - [Kopírovať] : Kopíruje vybrané súbory.
  - [Kopírovať všetko] : Kopíruje všetky súbory.
  - [Zruš. vš.]: Odznačí všetky súbory.
  - [Zrušiť]: zruší kopírovanie.

## Nastavenia displeja

- Stlačte [MENU] > [Nastavenia displeja] v režime zobražujúcemu menu.
- Pre detaile viď: "Displej" na strane 109.

# Používanie iPodu

## Prehrávanie iPodu

Pripojte iPod do USB portu použitím kábla iPodu a automaticky sa začne prehrávanie.

### Poznámka

Ak chcete prehrať iPod pri prehrávaní iných zdrojov, stlačte [HOME] > [Médiá] > [iPod], [Predné zariadenie iPod] alebo [Zadné zariadenie iPod].

## Pozastavenie

Môžete pozastaviť prehrávanie súboru. Pre detaily vid: "Pozastavenie" na strane 30.

## Preskočenie

Môžete prehrať predošlý alebo nasledujúci súbor. Pre detaily vid: "Preskočenie" na strane 30.

## Hľadanie

Predošlý alebo nasledujúci súbor môžete nájsť veľmi rýchlo. Pre detaily vid: "Hľadanie" na strane 30.

## Vyhľadávanie

Môžete priamo prehrať súbor vyhľadaním želanej hudby. Pre detaily vid: "Vyhľadávanie" na strane 31.

## Zoznam

Môžete priamo prehrať súbor vyhľadaním želanej hudby na zozname iPodu.

1. Stlačte [Zoznam], alebo stlačte [MENU] > [Zoznam].



2. Stlačte želaný súbor.
  - Stlačte [MENU] > [Prehráva sa] pre presun na aktuálnu obrazovku.
  - Stlačte [MENU] > [Upraviť kategóriu] pre editovanie kategórie, a následne stlačte želanú kategóriu. Po presune do želanej kategórie otočením ovládača doľava alebo doprava stlačte ovládač.

## Náhodný výber

Všetky súbory sú prehrávané v náhodnom poradí.

Pre detaily vid: "Náhodný výber" na strane 31.

## Opakovanie

Aktuálne prehrávaný súbor je prehrávaný opakovane.

1. Stlačte [MENU] > [Opakovat].



2. Stlačte želanú položku.
  - [Zopakovať všetko]: Prehrá opakovane všetky súbory.
  - [Zopakovať jeden]: prehrá opakovane aktuálny súbor.

### Poznámka

Funkciu opakovania môžete zrušiť stlačením [ / ] na hracej obrazovke.

 : Zopakovať všetko,  : Zopakovať jeden.

## Skenovanie

Táto funkcia každých 10 sekúnd skenuje začiatocné časti každého súboru. Detaily, vid: prevádzka MP3 CD "Skenovanie" na strane 32.

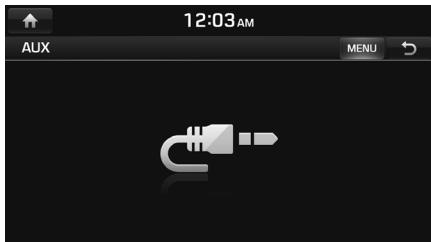
## Nastavenia zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku].
2. Pre detaily vid: "Zvuk" na strane 108.

# Prevádzka doplnkového zariadenia

## Prehrávanie zdroja AUX

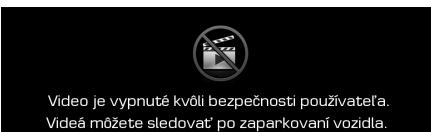
- Pripojte základné zariadenie do AUX terminálu.



- Prehrajte základné zariadenie.

### ! Poznámka

- Niektoré doplnkové zariadenia, ktoré nemajú video zdroj, nemôžu vytvárať výstup na video obrazovku.
- Ak si želáte prehrať základné zariadenie počas prehrávania iného zdroja, stlačte [HOME] > [Médiá] > [AUX].
- Počas šoférovania video nie je dostupné. (Na základe dopravných obmedzení je Aux video dostupné iba v podmienkach zastavenia vozidla so zatiahnutým parkovacím zariadením.)



## Prepnutie do zobrazenia Menu alebo na celú obrazovku počas prehrávania videa

Pozícia	Popis
Obrazovka	Stlačte obrazovku.
Ovládač	Posuňte ovládač hore alebo dolu pre režim na celú obrazovku.

### ! Poznámka

- Ak v režime zobrazenia Menu nedôjde po dobu 5 sekúnd k žiadnej akcii, prepne sa do režimu na celú obrazovku.
- Ak stlačíte [MENU] > [Celý displej] v režime zobrazenia Menu, prepne sa do režimu na celú obrazovku.

## Nastavenia displeja

- Stlačte [MENU] > [Nastavenia displeja] v režime zobrazujúcim menu počas prehrávania videa.
- Pre detaile viď: "Displej" na strane 109.

## Nastavenie zvuku

- Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku].
- Pre detaile viď: "Zvuk" na strane 108.

# Bluetooth Audio

---

## Prehrávanie Bluetooth Audia

### Pred prehrávaním Bluetooth Audia

- Hudba uložená v mobilnom telefóne môže byť v aute prehraná pomocou Bluetooth audio streamingu.
- Bluetooth audio môže byť prehrané iba ak bol pripojený telefón s Bluetooth. Pre prehrávanie Bluetooth audia pripojte telefón s Bluetooth do systému auta. Pre viac informácií o pripojení Bluetooth si pozrite časť používateľskej príručky "Spárovanie a pripojenie jednotky a Bluetooth telefónu" na strane 86.
- Ak sa Bluetooth počas prehrávania Bluetooth audia odpojí, hudba sa nebude ďalej prehrávať.
- Funkcia audio streamovania nemusí byť v niektorých mobilných telefónoch podporovaná. Naraz môže byť použitá iba jedna funkcia, buď funkcia Bluetooth handsfree alebo Bluetooth audio. Napríklad ak konvertujete Bluetooth handsfree počas prehrávania Bluetooth, hudba sa nebude ďalej prehrávať.
- Ak na mobilnom telefóne nie sú uložené žiadne hudobné súbory, prehrávanie hudby z auta nie je možné.

## Spustenie Bluetooth audio

1. Stlačte [HOME] > [Médiá] > [Zvuk Bluetooth].
2. Zobrazí sa obrazovka Bluetooth audio



## Pozastavenie

Stlačte [**▶||**] alebo ovládač počas prehrávania.  
Stlačte [**▶||**] alebo ovládač pre opäťovné prehrávanie.

### Poznámka

Táto funkcia nemusí byť na niektorých Bluetooth zariadeniach podporovaná.

## Preskočenie

Môžete prehrať predošlý alebo nasledujúci súbor.

Pre detaily vidieť "Preskočenie" na strane 30.

### Poznámka

Táto funkcia nemôže byť na niektorých Bluetooth zariadeniach podporovaná.

## Nastavenia zvuku

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia zvuku].
2. Pre detaily vidieť "Zvuk" na strane 108.

# Navigačný systém – začíname

---

## Varovania pre bezpečné šoférovanie

Prosím, dodržiavajte a riadte sa miestnymi dopravnými predpismi a obmedzeniami.

- Pre vašu bezpečnosť, niektoré funkcie budú počas šoférovania nedostupné. Funkcie, ktoré sa nedajú ovládať, nebudú dostupné.
- Trasa zobrazená pre navádzanie do cieľa je referenciou a sprievodcom trasou, ktorý vás dostane do blízkosti cieľa. Vyznačená trasa nie je vždy tou najkratšou vzdialenosťou, najmenej vytaženou, a v niektorých prípadoch nemusí byť ani najrýchlejšou trasou.
- Cesta, názov a POI informácie nemusia byť vždy úplne aktualizované. O niektorých miestach nemusia byť uvedené aktuálne informácie.
- Označenie polohy auta nemusí vždy označovať vašu presnú polohu. Tento systém využíva GPS informácie, rôzne senzory, údaje s cestnými mapami pre zobrazenie aktuálnej polohy. Avšak chyby v súvislosti so zobrazením vašej polohy sa môžu vyskytnúť, ak prinášajúci satelit nemá dobrý signál, alebo boli prijaté dva alebo menej satelitných signálov. Chyby, ktoré sa objavia za týchto podmienok, sa nedajú napraviť.

- Poloha vozidla v rámci navigácie sa môže odlišovať od aktuálnej polohy v závislosti od rôznych príčin, vrátane stavu prenosového satelitu, stavu auta (poloha a podmienky šoférovania) atď. Navyše označená poloha auta sa môže odlišovať od aktuálnej polohy, ak sa údaje z mapy odlišujú od aktuálneho cestného terénu, ako zmeny spôsobené stavbou nových ciest. Ak sa objavia takéto odlišnosti, za krátky čas šoférovania sa automaticky opraví poloha vozidla prispôsobením mapy alebo GPS informácií.

## Čo je GPS?

Global Positioning System (GPS) je satelitný navigačný systém, ktorý je tvorený 24 satelitmi USA na obežnú dráhu Zeme umiestnenými Ministerstvom obrany USA:

Systém GPS bol pôvodne vytvorený pre vojenské účely, avšak v roku 1980 bol vládou USA sprístupnený aj pre civilné použitie.

Systém GPS pracuje za akýchkoľvek poveternostných podmienok, kdekoľvek na svete a 24 hodín denne.

Za používanie systému GPS nie sú účtované žiadne poplatky.

## O satelitnom signály

Aby mohla jednotka pracovať, musí zachytiať satelitné signály. Ak ste v interiéri, v blízkosti budov alebo stromov, parkujete v garáži a podobne, jednotka nedokáže zachytiť satelitný signál.

## Zachytenie satelitného signálu

Pred tým, ako jednotka dokáže určiť vašu aktuálnu polohu a navigovať po vybranej trase, musíte vykonať nasledujúce kroky:

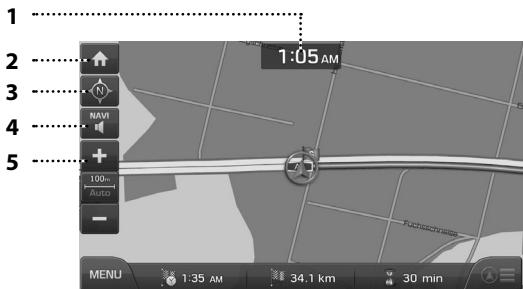
1. Vyjdite z interiérov na miesto bez vysokých prekážok.
  2. Zapnite jednotku.
- Zachytenie satelitného signálu môže trvať niekoľko minút.

# Navigačný systém – začíname

## Ovládanie navigačnej obrazovky

Navigačný systém zobrazuje na obrazovke rozličné informácie.

### Obrazovka s mapou



#### 1. Zobrazenie hodín

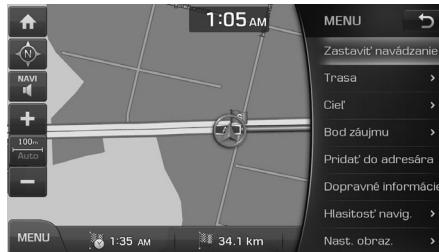
Zobrazuje aktuálny čas

#### 2. Tlačidlo

Stlačte pre presun do [HOME] na obrazovke.

#### 3. Zobrazenie mapy

- Zobrazuje orientáciu mapy.  
Stlačte , alebo .
- (smerom nahor (2D)): Na displeji sa zobrazuje vždy smer vozidla ako postupujte k hornej časti obrazovky.



#### 4. Zapína alebo vypína hlasové navádzanie



Prepnite hlasové navádzanie do polohy On/Off (Zapnuté/Vypnúté). Stlačte alebo .

#### 5. Tlačidlo

Priblíženie mapy. Opakovane stlačajte .

- (Vtáčia perspektíva (3D)): Mapa vždy zobrazí základný náčrt a detaľy okolitých ciest a bežných plôch.

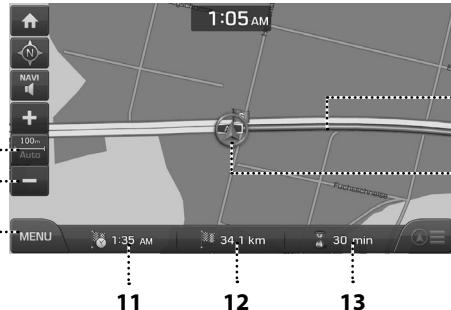
- (sever navrchu (2D)): Displej je vždy orientovaný na sever smerom na vrch obrazovky.

### Zobrazenie stavu GPS signálu

Zobrazuje stav príjmu GPS signálu.

- Aktívny - farebný : príjem GPS je dostatočný.
- Neaktívny - šedý : príjem GPS je nedostatočný.

# Navigačný systém – začíname



## 6. Zobrazenie mierky mapy

- Zobrazí aktuálnu mierku mapy.
- Nastavuje úroveň priblíženia automaticky podľa sprievodcu. Pre detaily vidieť "Mierka mapy" na strane 58.

## 7. Tlačidlo [–]

Oddialenie mapy. Opakovane stlačajte [–].

## 8. Tlačidlo [MENU]

Presun na obrazovku s Quick menu. Pre detaily vidieť "Všeobecné použitie Quick menu" na strane 63.



## 9. Zobrazenie navádzanie trasou

Zobrazuje navádzanie trasou do cieľa, ktorý je nastavený.

## 10. Zobrazenie polohy vozidla

Zobrazuje aktuálnu polohu a smer vozidla.

## 11. Zobrazenie času príchodu

Zobrazuje čas príchodu do cieľa. Stlačte pre kontrolu informácií o cieli.

## 12. Zobrazenie zostávajúcej vzdialnosti

Zobrazí vzdialenosť zostávajúcu do cieľa. Stlačte pre kontrolu informácií o cieli.

## 13. Zobrazenie zostávajúceho času

Zobrazí čas zostávajúci do cieľa. Stlačte pre kontrolu informácií o cieli.

## 14. Zastaviť/pokračovať sprievodcu

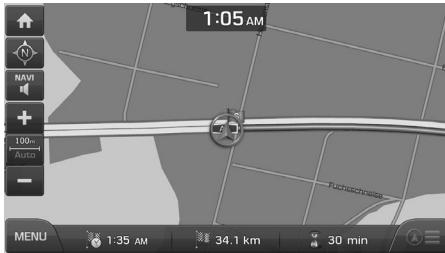
Zastaví alebo bude pokračovať v navádzaní do cieľa.

## 15. Tlačidlo [Trasa]

Mení podmienky trasy, keď je trasa nastavená. Pre detaily vidieť "Zmena podmienok trasy" na strane 58.

# Navigačný systém – začíname

---



## 16. Tlačidlo [Ciel]

Presun do menu [Ciel]

## 17. Tlačidlo [Bod záujmu]

Nájde POI (Miesto záujmu) v blízkosti aktuálnej polohy, cieľa alebo trasy. Pre detaľy vid: "Vyhľadávanie POI" na strane 59.



## 18. Tlačidlo [Pridať do adresára]

Najčastejšie používané adresy pridá do menu [Adresár]. Pre detaľy vid: "Pridanie pozície do adresára" na strane 61.

## 19. Tlačidlo [Dopravné informácie]

Zobrazí dopravné informácie. Pre detaľy vid: "Zoznam dopravných informácií" na strane 61.

## 20. Tlačidlo [Hlasitosť navigácie]

Nastaví hlasitosť navigácie. Pre detaľy vid: "Hlasitosť navigácie" na strane 62.

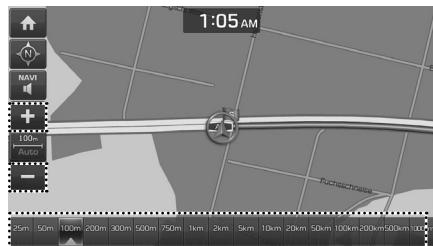
## 21. Tlačidlo [Nast. obraz.]

Presun do menu [Nast. obraz.] Pre detaľy vid: "Nastavenie displeja" na strane 62.

# Navigačný systém – začíname

## Priblížiť/Oddaliť

Stlačte [+] alebo [-] pre nastavenie úrovne priblíženia na obrazovke mapy.



Lišta priblíženie

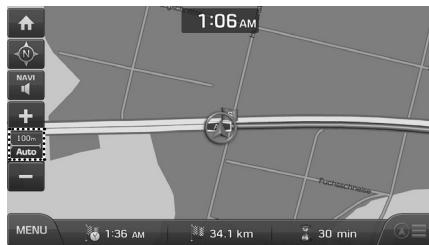
### Poznámka

- Môžete nastaviť úroveň priblíženia priamym stlačením priblížovacej lišty na zobrazovacej lište.
- Stlačte [+] alebo [-] na viac ako 1 sekundu. Priblíženie sa postupne zmení.
- Ak ste dosiahli priblížovací limit [+] / [-] tlačidlo nebude dostupné.
- Ak chcete nastaviť automatické priblíženie, dotknite sa [100m Auto].

## Mierka mapy

Táto funkcia nastavuje automatickú úroveň priblíženia podľa triedy cesty.

Stlačte [100m Auto] na obrazovke s mapou.



## Možnosti trasy

Môžete upraviť podmienky trasy alebo potvrdiť informácie o trase. Nastavte požadované podmienky trasy podľa vašich potrieb.

Pre detaľy vid: "Možnosti trasy" na strane 71.

## Obchádzka



Môžete vybrať vzdialenosť obchádzky pre obídenie danej vzdialenosťi.

Stlačte [Používanie mapy] pre zvolenie pozície obchádzky na mape.

## Vyhnúť sa ulici

Umožní Vám nájsť novú trasu vyhnutím sa vybranej ulici (uliciam).

Pre detaľy vid: "Vyhnúť sa ulici" na strane 73.

## Plán cesty

Plán cesty vám umožňuje cestovať cez vyhľadávané trasy pomocou upravenia súčasnej trasy. Detaľy, vid "Plán cesty" na strane 72.

# Navigačný systém – začíname

## Prehľad trasy

Umožňuje skontrolovať celú trasu medzi aktuálnou pozíciou a cieľom. Detaily, viď "Prehľad trasy" na strane 73.

## Vyhľad. trasu

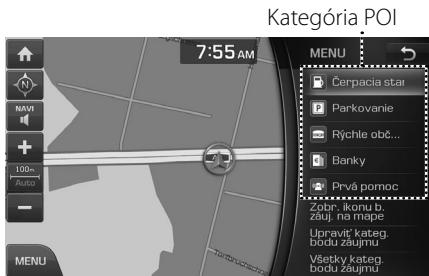
Umožňuje skontrolovať podrobny zoznam turn-by-turn. Detaily, viď "Skenovanie trasy" na strane 74.

## Vyhľadávanie POI

### Vyhľadávanie POI

Môžete vyhľadať POI (Bod záujmu) v blízkosti aktuálnej pozície, cieľa, trasy, symbol zrolovania alebo mestského centra.

1. Stlačte [MENU] > [Bod záujmu].



- Stlačte [Všetky kateg. bodu záujmu] pre vyhľadanie všetkých kategórií, potom zvoľte želaný POI.

2. Vyberte jednu z kategórií POI.



- Stlačte [MENU] > [Vzdialenosť] pre zoradenie zoznamu podľa vzdialenosť.
- Stlačte [MENU] > [Názov] pre zoradenie zoznamu podľa názvu.
- Stlačte [MENU] > [Kategória] pre zoradenie zoznamu podľa kategórie.
- 3. Stlačte želanú pozíciu.
  - [Blízko aktuál. polohy]: Hľadať POI v blízkosti aktuálnej polohy.
  - [V blízk. cieľa]: Pri nastavenej trase vyhľadá POI v blízkosti cieľa.
  - [Pozdĺž trasy]: Pri nastavenej trase vyhľadá POI nachádzajúce sa na trase.
  - [V blízk. posuvn. znáčky]: Vyhľadá POI v okolí aktuálneho kurzoru pri rolovaní mapy.
  - [V blízk. centra mesta]: Vyhľadá POI v blízkosti vybraného centra mesta.

4. Stlačte želanú položku.



5. Stlačte [Nastaviť ako cieľ].

Keď je trasa nastavená, stlačte [Zmeniť cieľ].

- Ak si želáte pridať prechodný bod, keď je trasa nastavená, stlačte [Pridať bod na trase]. Pre detaily viď: "Pridanie prechodných bodov" na strane 72.
- Ak chcete zadať pozíciu do menu [Adresár], stlačte [Pridať do adresára]. Pre detaily viď: "Pridanie pozície do adresára" na strane 61.
- Ak chcete zahájiť hovor, stlačte [Volanie]. Pre detaily viď: "Zahájenie hovoru do POI" na strane 62.

### Poznámka

Ak ste zadali [Viacero trás], pokračujte krokmi 6~7. Jazdite podľa informácií na obrazovke a hlasového navádzania.

# Navigačný systém – začíname

6. Stlačte požadovanú trasu.



- [Rýchla]: Vypočíta trasu na základe najrýchlejšieho príchodu.
- [Krátká]: Vypočíta trasu na základe najmenšej vzdialenosťi.

7. Stlačte [Zapnúť navádz.].



- Stlačte [Možnosti trasy] pre nastavenie možností trasy. Pre detaily vid: "Možnosti trasy" na strane 71.

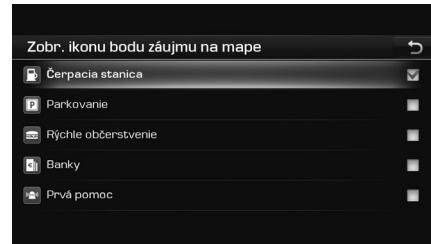
- Stlačte [Vyhľad. trasu] pre skenovanie trasy. Pre detaily vid: "Skenovanie trasy" na strane 74.
- Stlačte [Info o trase] pre zobrazenie informácií o trase. Pre detaily vid: "Informácie o trase" na strane 73.

## Poznámka

Cieľ sa uloží automaticky do menu [Predch. body]. (Strana 66)

## Zobrazenie/Skrytie ikon POI na obrazovke mapy

1. Stlačte [MENU] > [Bod záujmu] > [Zobr. ikonu b. záuj. na mape].



2. Označí alebo odznačí želaný POI.  
Ikona mapy je zobrazená vpravo na obrazovke menu POI.

## Úprava kategórie POI

Môžete upraviť kategóriu POI zobrazenú na obrazovke menu POI.

1. Stlačte [MENU] > [Bod záujmu] > [Upravit kateg. bodu záujmu].



2. Zvoľte POI pre úpravu.



3. Zvoľte želaný POI.  
Zvolený POI sa objaví na obrazovke menu POI.

# Navigačný systém – začíname

## Pridanie pozície do adresára

Môžete pridať aktuálnu pozíciu alebo vybrané miesto do adresára.

1. Stlačte [MENU] > [Pridať do adresára].



2. Vloženie názvu.
3. Stlačte [➡] pre dokončenie.

### ! Poznámka

Stlačte [MENU] > [Cieľ] > [Adresár] pre skontrolovanie pridanéj pozície.

## Rolovanie mapy

1. Stlačte a potiahnite oblasť mapy na displeji. Vybraný bod bude vycentrovaný na displeji a zobrazí sa symbol rolovania. V strede displeja sa zobrazia informácie o vyznačenej pozícii a priama vzdialenosť od aktuálnej pozície.



2. Stlačte tlačidlo [MENU].
3. Pokračujte krokmi 5~7 "Vyhľadávanie POI" na strane 59.

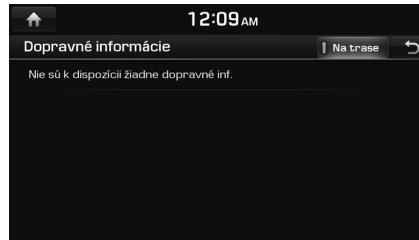
### ! Poznámka

Ak je oblasť mapy na displeji stlačená, mapa sa bude postupne posúvať v príslušnom smere, až kým ju neprestanete držať.

## Zoznam dopravných informácií

Aktuálne dopravné/cestné informácie sú základne zobrazené v zozname dopravných informácií.

1. Stlačte [MENU] > [Dopravné informácie].



2. Stlačte [Na trase] pre zobrazenie dopravných informácií na trase.

### ! Poznámka

Táto funkcia nemusí byť zohľadnená v závislosti na stave.

# Navigačný systém – začíname

## Hlasitosť navigácie

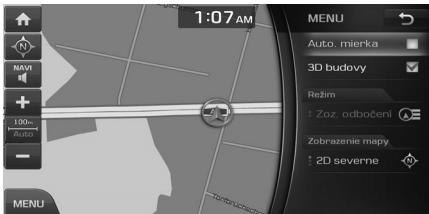
Stlačte [MENU] > [Hlasitosť navig.] pre nastavenie hlasitosti.



- [Hlasitosť]: Nastaví hlasitosť navigovania.
- [Stlmit]: Nastaví zvuk na stlmený.
- [Priorita zvuku]: Nastaví ovládanie hlasitosti na [Priorita nav.] alebo [Rov. prioritá].

## Nastavenie displeja

Stlačte [MENU] > [Nast. obraz.] pre nastavenie displeja.



- Stlačte [Auto. mierka] pre automatické nastavenie mierky mapy v závislosti od druhu cesty.
- Stlačte [3D budovy] pre 3D zobrazenie budov na obrazovke.
- Stlačte [Zoz. odbočení] pre zobrazenie obráteného zoznamu.
- [Zobrazenie mapy]: Nastaví zobrazenie mapy na [2D priamo], [3D] alebo [2D severne].

## Zahájenie hovoru do POI

Po vyhľadaní POI môže byť informácia o telefónnom čísle POI použitá na hovory do POI zariadenia.

- Použite rôzne spôsoby vyhľadávania, ako napríklad funkciu rolovania mapy, funkciu vyhľadávania POI a funkciu vyhľadávania cieľa pre vyhľadávanie POI.



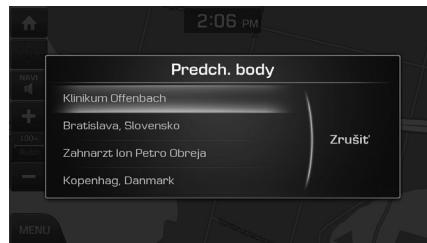
- Stlačte [Volanie] na obrazovke menu.
- Bluetooth sa používa na volanie do zariadenia POI.

## Poznámka

- Volanie nie je možné, ak nie je pre POI k dispozícii informácia o telefónnom čísle, alebo ak nie je pripojený mobilný telefón pomocou Bluetooth.
- Pre viac informácií o autorizácii mobilu pomocou Bluetooth alebo detailné informácie o vykonanom hľadaní vidieť: "Párovanie a pripojenie jednotky Bluetooth telefónu", strana 86.

## Zobrazenie predchádzajúcich bodov

Pri spúštaní navigácie sa objaví vyskakovacie okno s "Predch. body" na asi 10 sekúnd. Vyskakovacie okno sa zobrazí iba ak je navigácia spustená bez naplánovanej trasy. Vyberte položku zo zoznamu.



## Poznámka

- Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Navigácia] > [Všeobecné] > [Zobr. predch. body] pre nastavenie zobrazenia predchádzajúcich bodov.

# Navigačný systém – začíname

## Všeobecné použitie Quick menu

1. Stlačte [MENU] na obrazovke mapy, alebo stlačte [MENU] na diaľkovom ovládači pre nasmerovanie jednotky na obrazovku mapy.



2. Dotknite sa preferovanej metódy nastavení.
  - [Zastaviť navádzanie]/[Obnoviť navádzanie]: Zastavuje a znova spúšta sprivedocu. (Strana 71)
  - [Trasa]: Zmení podmienky trasy pomocou menu [Trasa], keď je aktivovaná trasa. (Strana 71)
  - [Cieľ]: Nájde cieľ pomocou menu [Cieľ]. (Strana 64~70)
  - [Bod záujmu]: Nájde cieľ vyhľadávaním POI. (Strana 59)

- [Pridať do adresára]: Pridá pozíciu do menu [Adresár]. (Strana 60)
- [Dopravné informácie]: Zobrazuje zoznam dopravných informácií. (Strana 61)
- [Hlasitosť navigácie]: Upraví hlasitosť navigovania. (Strana 62)
- [Nast. obraz.]: Nastaví položky týkajúce sa displeja. (Strana 62)

## Všeobecná prevádzka menu [Navi]

1. Stlačte [NAV] na diaľkovom ovládači pre nasmerovanie jednotky.



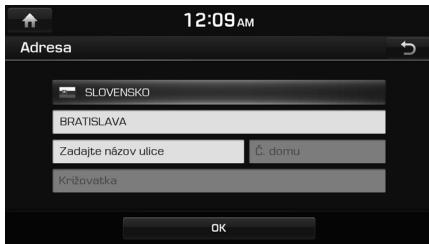
2. Stlačte preferovaný spôsob nastavenia.
  - [Cieľ]: Nájde cieľ pomocou menu [Cieľ]. (Strana 64~70)
  - [Trasa]: Zmení podmienky trasy pomocou menu [Trasa], keď je aktivovaná trasa. (Strana 71)
  - [Oblúbené]: Nastavte cestu domov, polohu alebo Oblúbené polohy použitím menu [Oblúbené]. (Strana 70)
  - [Nastavenia navigácie]: Nastaví položky týkajúce sa navigácie. (Strana 106)

# Hľadanie destinácie navigácie

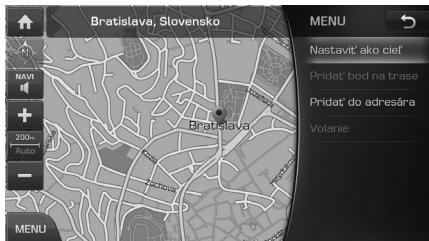
## Vyhľadávanie adresy

Cieľ môžete nájsť vyhľadávaním adresy.

1. Stlačte [MENU] alebo [NAV] > [Cieľ] > [Adresa].



2. Zadajte názov krajiny, mesta, ulice, číslo domu alebo križovatku korešpondujúcu s požadovaným cieľom.



3. Stlačte [Nastaviť ako cieľ].

Ked' je trasa nastavená, stlačte [Zmeniť cieľ].

- Ak si želáte pridať cieľový bod trasy, ak je trasa nastavená, stlačte [Pridať bod na trase]. Pre detaľy vid: "Pridanie prechodných bodov" na strane 72.
- Ak chcete zadať pozíciu do menu [Adresár], stlačte [Pridať do adresára]. Pre detaľy vid: "Pridanie pozície do adresára" na strane 61.
- Ak chcete zahájiť hovor, stlačte [Volanie]. Pre detaľy vid: "Zahájenie hovoru do POI" na strane 62.

### Poznámka

Ak ste zadali [Viacero trás], pokračujte krokmi 4~5. V opačnom prípade jazdite podľa informácií na obrazovke a hlasového navádzania.

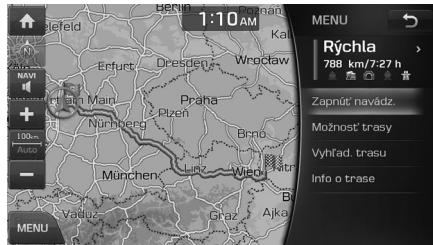
4. Stlačte požadovanú trasu.



- [Rýchla]: Vypočíta trasu na základe najrýchlejšieho príchodu.
- [Krátká]: Vypočíta trasu na základe najmenšej vzdialenosťi.

# Hľadanie destinácie navigácie

5. Stlačte [Zapnúť navádz].



- Stlačte [Možnosti trasy] pre nastavenie možnosti trasy. Pre detaily vid: "Možnosti trasy" na strane 71.
- Stlačte [Vyhľad. trasu] pre skenovanie trasy. Pre detaily vid: "Skenovanie trasy" na strane 74.
- Stlačte [Info o trase] pre zobrazenie informácií o trase. Pre detaily vid: "Informácie o trase" na strane 73.

## Poznámka

Cieľ sa uloží automaticky do menu [Predch. body]. (Strana 66)

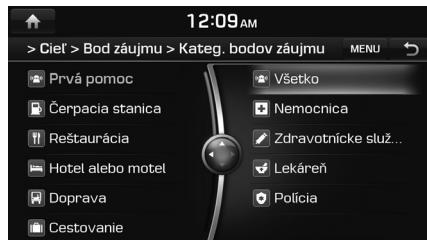
## POI

Cieľ môžete vyhľadať podľa rozličných kategórií.

Existujú 3 možnosti pre nastavenie cieľa pomocou vyhľadávania POI - podľa kategórie, podľa mena, podľa telefónneho čísla.

### Vyhľadávanie POI podľa kategórie

1. Stlačte [NAV] > [Cieľ] > [Bod záujmu] > [Kateg. bodov záujmu].

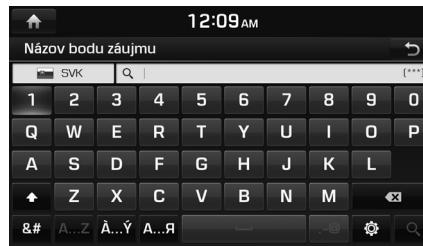


Ak chcete vyhľadávať kategóriu POI podľa mena, stlačte [MENU] > [Hľadat]. Zadajte názov, potom pre dokončenie stlačte [ ].

2. Pokračujte krokmi 2~7 "Vyhľadávanie POI" na strane 59.

### Vyhľadávanie POI podľa názvu

1. Stlačte [MENU]> [Cieľ] > [Názov bodu záujmu] , alebo stlačte [NAV] > [Cieľ] > [Bod záujmu] > [Názov bodu záujmu].



2. Zadajte požadovaný názov zariadenia a stlačte [ ].
  - Stlačte [MENU] > [Vzdialenosť], [Názov] alebo [Kategória] pre zoradenie zoznamu podľa vzdialenosť, mena alebo kategórie.
  - Stlačte [MENU] > [Všetky mestá] alebo [Všetky kategórie] pre zvolenie požadovaného mesta alebo kategórie.
3. Stlačte požadovaný POI.
4. Pokračujte krokmi 3~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

# Hľadanie destinácie navigácie

## Vyhľadávanie POI podľa telefónneho čísla

Ak poznáte telefónne číslo cieľa, môžete využiť túto funkciu na vyhľadávanie cieľa.

1. Stlačte [NAV] > [Ciel] > [Bod záujmu] > [Telefónne číslo bodu záujmu].



2. Zadajte požadované telefónne číslo a stlačte [Q].
  - Stlačte [MENU] > [Vzdialenosť], [Tel. číslo] alebo [Kategória] pre zoradenie zoznamu podľa vzdialenosťi, telefónneho čísla alebo kategórie.
3. Stlačte požadovaný POI.
4. Pokračujte krokmi 3~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

## Predchádzajúce body

Cieľ môžete nájsť pri mieste, ktoré ste naposledy nastavili ako cieľ.

1. Stlačte [MENU] alebo [NAV] > [Ciel] > [Predch. body].



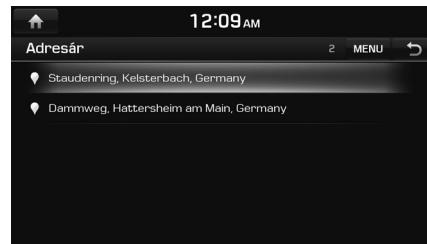
- Stlačte [MENU] > [Dátum], [Názov] alebo [Kategória] pre zoradenie zoznamu podľa dátumu, mena alebo kategórie.
  - Stlačte [MENU] > [Odstrániť] pre zvolenie a vymazanie položiek z rôznych vstupov naraz.
2. Stlačte preferovaný predchádzajúci bod zo zoznamu.
  3. Pokračujte krokmi 3~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

## Adresár

Cieľ môžete nájsť v polohách uložených v menu [Adresár]. Ak chcete čo najúčinnejšie využívať túto funkciu, uložte si najčastejšie používané ciele v predstihu.

Najskôr uložte v menu [Adresár] pomocou funkcie vyhľadávanie cieľa.

1. Stlačte [MENU] alebo [NAV] > [Ciel] > [Adresár].



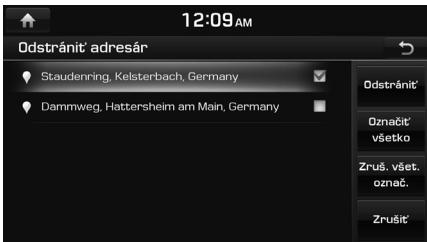
- Stlačte [MENU] > [Dátum], [Názov] alebo [Kategória] pre zoradenie zoznamu podľa dátumu, mena alebo kategórie.
- Stlačte [MENU] > [Odstrániť] pre zvolenie a vymazanie položiek z rôznych vstupov naraz.
- Stlačte [MENU] > [Upraviť] pre úpravu položiek z rôznych vstupov naraz.

# Hľadanie destinácie navigácie

2. Stlačte preferovanú položku zo zoznamu.
3. Pokračujte krokmi 3~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

## Vymazanie adresára

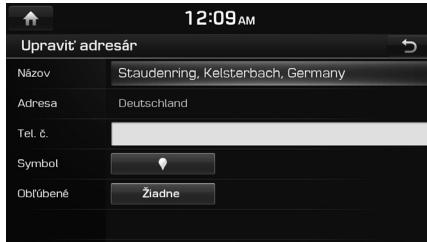
1. Stlačte [MENU] > [Odstrániť] v zozname adresára.



2. Zvoľte požadovanú položku a potom stlačte [Odstrániť].
  - [Odstrániť]: Vymaže zvolené položky.
  - [Označiť všetko]: Označí všetky položky.
  - [Zruš. všet. označ.]: Odznačí všetky položky.
  - [Zrušiť]: Zruší vymazávanie.

## Úprava adresára

1. Stlačte [MENU] > [Upraviť] v zozname adresára.
2. Vyberte položku, ktorá má byť upravená.



3. Upravte požadovanú položku.
  - [Názov]: Zmení názov.
  - [Tel. č.]: Zmení telefónne číslo.
  - [Symbol]: Zvolí symbol zobrazení na obrazovke mapy.
  - [Obľúbené]: Zvolí požadované Obľúbené.

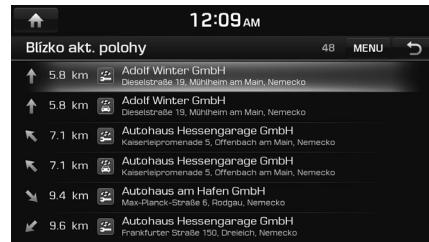
## Hyundai servis

Môžete vyhľadať zariadenia so službami Hyundai ako cieľ.

Existujú 3 možnosti pre nastavenie destinácie pomocou vyhľadávania POI - podľa Najbližšej aktuálnej pozície, podľa Názvu servisu, podľa Telefónneho čísla servisu.

## Blízka aktuálna pozícia

1. Stlačte [NAV] > [Ciel] > [Serv. Hyundai] > [Blízko akt. polohy].



- Stlačte [MENU] > [Vzdialenosť], [Názov] alebo [Kategória] pre zoradenie zoznamu podľa vzdialenosťi, mena alebo kategórie.
2. Stlačte preferovanú položku zo zoznamu.
3. Pokračujte krokmi 3~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

# Hľadanie destinácie navigácie

## Názov servisu

1. Stlačte [NAV] > [Cieľ] > [Serv. Hyundai] > [Názov servisu].



2. Zadajte požadovaný názov zariadenia a stlačte [Q].
  - Stlačte [MENU] > [Vzdialenosť], [Názov] alebo [Kategória] pre zoradenie zoznamu podľa vzdialenosťi, mena alebo kategórie.
  - Stlačte [MENU] > [Všetky mestá] alebo [Všetky kategórie] pre zvolenie požadovaného mesta alebo kategórie.
3. Pokračujte krokmi 3~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

## Telefónne číslo servisu

1. Stlačte [NAV] > [Cieľ] > [Serv. Hyundai] > [Telefónne číslo servisu].



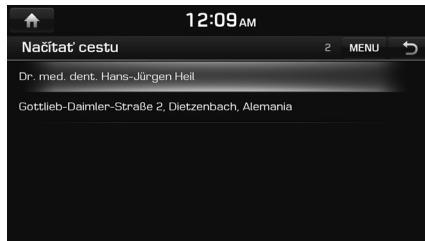
2. Zadajte požadované telefónne číslo a stlačte [Q].
  - Stlačte [MENU] > [Vzdialenosť] pre zoradenie zoznamu podľa vzdialosti.
  - Stlačte [MENU] > [Tel. číslo] pre zoradenie zoznamu podľa telefónnych čísel.
  - Stlačte [MENU] > [Kategória] pre zoradenie zoznamu podľa kategórie.
3. Pokračujte krokmi 3~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

## Načítanie jazdy

Cieľ môžete nastaviť podľa polohy uloženej v menu [Načítať cestu]. Ak chcete čo najúčinnejšie využívať túto funkciu, uložte si najčastejšie používané ciele v predstihu.

Najskôr uložte v menu [Načítať cestu] pomocou funkcie Vyhľadávanie. Pre detaily viď: "Plánovanie cesty" na strane 72.

1. Stlačte [NAV] > [Cieľ] > [Načítať cestu].



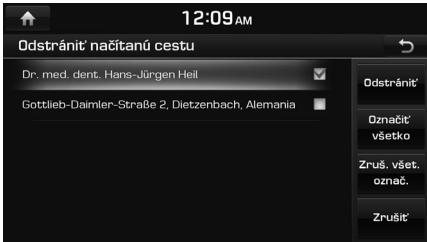
- Stlačte [MENU] > [Názov] alebo [Dátum] pre zoradenie zoznamu podľa názvu alebo dátumu.
2. Vyberte požadovanú položku.
  3. Stlačte [OK] > [Zapnúť navádz.].

# Hľadanie destinácie navigácie

---

## Vymazania načítania jazdy

1. Stlačte [NAV] > [Cieľ] > [Načítať cestu].
2. Stlačte [MENU] > [Odstrániť].



3. Zvoľte požadovanú položku a potom stlačte [Odstrániť].
  - [Odstrániť]: Vymaže zvolené položky.
  - [Označiť všetko]: Označí všetky položky.
  - [Zruš. všet. označ.]: Odznačí všetky položky.
  - [Zrušiť]: Zruší vymazávanie.

## Súradnice

Cieľ môžete vyhľadať zadaním súradníc zemepisnej šírky a dĺžky.

1. Stlačte [NAV] > [Cieľ] > [Súradnice].



2. Stlačte stupeň, minúta a (alebo) sekunda na zemepisnej šírke a dĺžke, potom zadajte požadované súradnice.
3. Stlačte [q].
4. Pokračujte krokmi 3~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

# Hľadanie destinácie navigácie

## Domov, Kancelária, Obl'úbené (1~6)

Ak je poloha vášho domu, kancelárie a oblúbená poloha už uložená v menu [Oblúbené], trasa k polohe vášho domu, kancelárie alebo oblúbenej polohe môže byť znova jednoducho obnovená.

**Najskôr uložte v menu [Oblúbené] pomocou funkcie vyhľadávania cieľa.**

## Registrácia Domu, Kancelárie, Obl'úbených (1~6)

1. Stlačte [NAV] > [Oblúbené].



2. Stlačte [Domov], [Kancelária], alebo [Oblúb. (1~6)].
3. Vyberte požadovanú pozíciu pomocou funkcie hľadania cieľa.
4. Stlačte [OK], keď je hľadanie cieľa ukončené.



5. Zadajte požadovaný názov a stlačte [OK].  
Automaticky sa uloží do menu [Oblúbené].

### Poznámka

Stlačte [MENU] alebo [NAV] > [Cieľ] > [Adresár] na obrazovke s mapou pre kontrolu uložených položiek menu [Oblúbené].

## Nájdenie Domova, Kancelárie alebo Obl'úbeného miesta

1. Stlačte [NAV] > [Oblúbené] > [Domov], [Kancelária], alebo oblúbené miesto.
2. Pokračujte krokmi 4~5 "Vyhľadávanie adresy" na strane 64.

# Použitie menu trasy

## Prehľad menu trasy

Toto vám umožňuje zmeniť podmienky trasy pomocou menu trasy keď je aktivovaná trasa.



## Zastaviť navádzanie/Obnoviť navádzanie

Ak chcete zastaviť navádzanie trasou, keď je trasa aktivovaná, stlačte [MENU] > [Zastaviť navádzanie] alebo stlačte [NAV] > [Trasa] > [Zastaviť navádzanie].

Ak chcete pokračovať v ceste k vášmu cieľu, stlačte [MENU] > [Obnoviť navádzanie] alebo stlačte [NAV] > [Trasa] > [Obnoviť navádzanie].

## Možnosti trasy

Môžete upraviť podmienky trasy alebo potvrdiť informácie o trase. Nastavte požadované podmienky trasy podľa vašich potrieb.

1. Stlačte [NAV] alebo [MENU] > [Trasa] > [Možnosti trasy].



2. Nastavte požadované možnosti.

- Trasa
  - [Rýchla]: Vypočíta trasu na základe najrýchlejšieho príchodu.
  - [Krátká]: Vypočíta trasu na základe najkratšej vzdialenosťi.
- Premávka
  - [Zapnuté]: Vypočíta trasu na základe informácií o premávke.
  - [Vypnuté]: Vypočíta trasu, ktorá neberie do úvahy informácie o premávke.

- [Automaticky]: Automaticky vypočíta trasu na základe systému.

- Hl. cesta (Hlavná cesta), Trajekt, Spoplat. Cesta, S náleplou, Obmedzený čas, Tunel

- [Použiť]: Vypočíta trasu vrátane možností Hl. cesta (Hlavná cesta), Trajekt, Spoplat. Cesta, S náleplou, Obmedzený čas, Tunel.

- [Obýť]: Vypočíta trasu bez možností Hl. cesta (Hlavná cesta), Trajekt, Spoplat. Cesta, S náleplou, Obmedzený čas, Tunel.

3. Nastaví požadované možnosti, pre dokončenie stlačte [OK].

### Poznámka

Položky nastavené užívateľom nemusia byť zohľadnené v závislosti na stave.

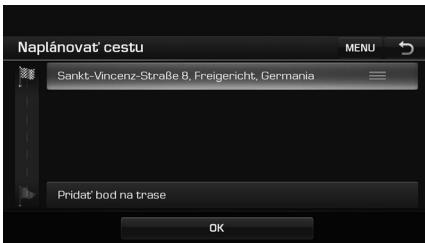
# Použitie menu trasy

## Plán cesty

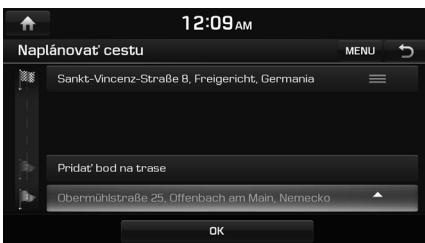
Plán cesty vám umožňuje cestovať cez vyhľadávané trasy pomocou upravenia súčasnej trasy. Body cesty môžu byť pridané/vymazané/upravené a poradie môže byť zmenené.

### Pridanie prechodných bodov

1. Stlačte [NAV] > [Trasa] > [Plán. cestu].



2. Stlačte [Pridať bod na trase].
3. Vyberte požadovaný prechodný bod pomocou funkcie vyhľadávania cieľa.



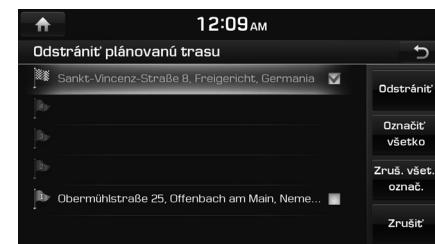
4. Ak chcete pridať prechodný bod, pokračujte krokmi 2~3.
5. Stlačte [OK] > [Zapnúť navádz.].

### Zmena poradia plánu jazdy

1. Stlačte [NAV] > [Trasa] > [Plán. cestu].
2. Stlačte preferovanú položku zo zoznamu.
3. Posuňte vybranú položku hore a dole, alebo ju presuňte na požadovanú pozíciu.
4. Stlačte [OK] > [Zapnúť navádz.].

### Vymazať plán jazdy

1. Stlačte [NAV] > [Trasa] > [Plán. cestu].
2. Stlačte [MENU] > [Odstrániť].



3. Zvoľte požadovanú položku a potom stlačte [Odstrániť].
  - [Odstrániť]: Vymaže zvolené položky.
  - [Označiť všetko]: Označí všetky položky.
  - [Zruš. všet. označ.]: Odznačí všetky položky.
  - [Zrušiť]: Zruší vymazávanie.

## Uloženie plánu jazdy v menu [Načítať cestu]

Ak už bol plán jazdy uložený v menu [Načítať cestu], môže byť jednoducho vyvolaný pre nastavenie trasy.

1. Stlačte [NAV] > [Trasa] > [Plán. cestu].
2. Stlačte [MENU] > [Uložiť].



3. Zadajte požadovaný názov a stlačte [ ].

Do menu [Načítať cestu] sa uloží automaticky.

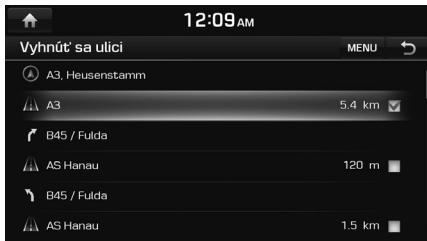
# Použitie menu trasy

## Vyhnut' sa ulici

Umožňuje vyhľadať novú trasu vyhnutím sa vybranej ulici (uliciam).

Umožňuje vyhnúť sa konkrétnym uliciam kvôli dopravným obmedzeniam. Môžete vypočítať alternatívnu trasu vzhľadom na pozíciu vozidla k cieľu.

1. Stlačte [NAV] alebo [MENU] > [Trasa] > [Vyhnut' sa ulici].

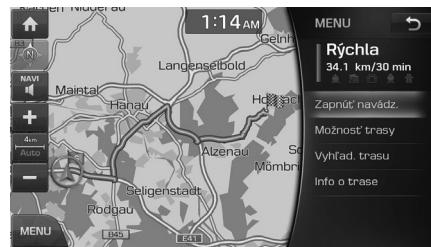


2. Stlačte ulicu (ulice), ktorým sa chcete vyhnúť.
3. Stlačte [MENU] > [OK].  
Ak chcete zrušiť operáciu, stlačte [MENU] > [Zruš. všet. označ.].
4. Stlačte [Nový] > [Zapnút' navádz.]

## Prehľad trasy

Umožňuje skontrolovať celú trasu medzi aktuálnou pozíciou a cieľom.

1. Stlačte [NAV] > [Trasa] > [Prehľad trasy].

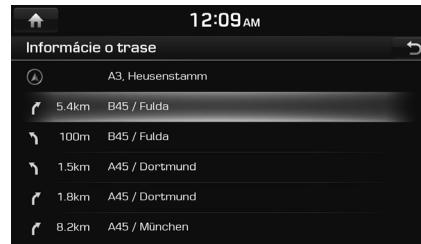


2. Stlačte požadovanú položku.
  - [Zapnút' navádz.]: Spustí sprievodcu trasou.
  - [Možnosti trasy]: Nastaví možnosti trasy. (Strana 71)
  - [Vyhľad. trasu]: Skontroluje podrobnejšiu trasu s turn-by-turn zoznamom. (Strana 74)
  - [Info o trase]: Stlačte [Info o trase] pre zobrazenie informácií o trase. (Strana 73)

## Informácie o trase

Umožňuje Vám zobraziť vzdialenosť k nasledujúcemu sprievodnému bodu a smer odbočenia v tomto bode.

1. Stlačte [NAV] > [Trasa] > [Informácie o trase].



2. Pre skontrolovanie informácií o mape zvoľte požadovanú položku.

# Použitie menu trasy

---

## Skenovanie trasy

Umožňuje skontrolovať podrobny zoznam turn-by-turn.

1. Stlačte [NAV] > [Trasa] > [Vyhľad. trasu].



2. Stlačte želanú položku.
  - [ ]: Premiestniť k lokácii odchodu.
  - [ ]: Prejsť na predchádzajúci manéver.
  - [ ]: Prejsť na nasledujúci manéver.
  - [ ]: Prejsť k cieľu.
  - [ ]: Rýchlo prejsť na špecifickú pozíciu.
  - [ ]: Zavrieť skenovanie trasy.

## **LICENČNÁ DOHODA KONCOVÉHO UŽÍVATEĽA**

**PROSÍM, PRED ZAČIATKOM POUŽÍVANIA NAVIGAČNÉHO SYSTÉMU SI POZORNE PREČÍTAJTE TÚTO LICENČNÚ DOHODU KONCOVÉHO UŽÍVATEĽA („EULA“).**

Toto je licenčná dohoda medzi Vami a Hyundai MnSoft, INC., vrátane jeho pobočiek („SPOLOČNOSŤ“) vo veci databáze navigačných máp SPOLOČNOSTI spoločne s pridruženým softwarom, médiami a vysvetľujúcou vytlačenou dokumentáciou, uverejnenou SPOLOČNOSŤOU, pod spoločným názvom „Produkt“). Tento Produkt sa poskytuje Vásmu personálu, len pre vnútorné použitie a nie na ďalší predaj. Je chránený autorským právom a je predmetom nasledujúcich podmienok, ktoré, na jednej strane, boli odsúhlasené Vami a na druhej strane SPOLOČNOSŤOU a jej poskytovateľmi licencií (a osobami udeľujúcimi licencie a dodávateľmi) (spoločne pod názvom „Osoby, udeľujúce licencie“).

Používaním Produktu prijímate a súhlasíte so všetkými termínni a podmienkami tejto Licenčnej dohody s koncovým užívateľom („EULA“):  
AK S PODMIENKAMI TEJTO DOHODY EULA NESÚHLASÍTE, MUSÍTE OKAMŽITE PRESTAŤ PROGRAM POUŽÍVAŤ A VYUŽÍVAŤ PRÍSTUP K PRODUKTU.  
Súhlasíte s tým, že Vaše práva podľa tejto EULA dohody môžu byť automaticky ukončené bez oznámenia v prípade, že nebudete plniť podmienky dohody EULA.

## **Termíny a podmienky**

Len pre osobné používanie. Súhlasíte s tým, že budete používať tento Produkt spoločne s autorizovanou aplikáciou SPOLOČNOSTI výlučne pre osobné, nekomerčné účely, pre ktoré Vám bola licencia udelená, a nie pre servisnú kanceláriu, organizovanie času či podobné účely. Podobne, ale s obmedzeniami, uvedenými ďalej v nasledujúcich paragrafoch, súhlasíte s tým, že nebudeť iným spôsobom reprodukovať, kopírovať, upravovať, dekomplilovať, rozoberať, vytvárať žiadne odvodené práce, alebo opačne konštruovať žiadnu časť týchto Dát, a nebudeť ich prevádztať alebo distribuovať v akejkoľvek forme, pre žiadne účely, okrem rozsahu, ktorý je povolený povinnými zákonomi. Nesmiete prevádztať túto dohodu EULA alebo akékoľvek práva alebo licencie, udelené EULA, s výnimkou prípadov, ak sa inštalujú do systému, pre ktorý bol vytvorený.

Obmedzenia. S výnimkou prípadov, kde Vám za tým účelom bola SPOLOČNOSŤOU licencia špecificky udelená, a bez obmedzenia predchádzajúceho paragrafu, nesmiete používať Produkt (i) s inými produktmi, systémami, alebo aplikáciami inštalovanými alebo iným spôsobom pripojenými do vozidla alebo do komunikácie s vozidlom, schopných navigácie vozidla, vyhľadania polohy, odoslania, navádzania trasy v reálnom čase, riadenia posádky alebo podobných aplikácií; alebo (ii) komunikáciou alebo v komunikácii s inými navigačnými prístrojmi alebo s akýmkoľvek mobilnými alebo bezdrôtovo pripojenými elektronickými alebo počítačovými prístrojmi, vrátane a bez obmedzenia na mobilné telefóny, palmtopy a malé počítače do ruky, pagery a osobných digitálnych asistentov či PDA.

**KOPÍROVANIE ALEBO POUŽÍVANIE TOHTO PRODUKTU S VÝNIMKOU PRÍPADOV, POVOLENÝCH V EULA, JE NEPOVOLENÉ A PREDSTAVUJE PORUŠENIE AUTORSKÝCH PRÁV PODĽA ZÁKONOV VAŠEJ KRAJINY. V PRÍPADE, ŽE SKOPÍRUJETE ALEBO BUDETE POUŽIVAŤ PRODUKT BEZ SÚLASU SPOLOČNOSTI, S VÝNIMKOU PRÍPADOV, SCHVÁLENÝCH V EULA, PORUŠUJETE PRÁVO A RUČENIE SPOLOČNOSTI A JEJ POSKYTOVATEĽOV LICENCIÍ ZA ŠKODY, A MÔŽETE BYŤ OBVINENÝ Z TRESTNÉHO ČINU.**

TENTO PRODUKT MÔŽE OBSAHOVAŤ KONTROLNÚ TECHNOLÓGIU, KTORÁ MÁ ZABRÁNIŤ (i) NEDOVOLENÉMU KOPÍROVANIU PRODUKTU NA MÉDIUM FYZICKÉHO ULOŽENIA ALEBO PROSTREDNÍCTVOM PRENOSU CEZ INTERNET ALEBO INÝ ELEKTRONICKÝ KOMUNIKAČNÝ PROSTRIEDOK A/ALEBO (ii) NELEGÁLNE POUŽÍVANÉMU PRODUKTU INÝM NEŽ ŠPECIFICKY SCHVÁLENÝM PRÍSTROJOM. SÚHLASÍTE S TÝM, ŽE SPOLOČNOSŤ MÔŽE POUŽIŤ TIETO OPATRENIA NA OCHRANU SPOLOČNOSTI A OSÔB, POSKYTUJÚCICH LICENCIE, PROTI PORUŠENIU AUTORSKÉHO PRÁVA.

Stiahnutia. Produkt môže poskytovať funkcie, pomocou ktorých si môžete stiahnuť určité informácie o svojom používaní Produktu (spoločne pod názvom „Stiahnutia“) na serveri SPOLOČNOSTI alebo získať od SPOLOČNOSTI ďalšie služby (spoločne pod názvom „Služby“). Ak použijete také funkcie, udeľujete SPOLOČNOSTI súhlas, že môže na svojich serveroch uchovávať Vaše Stiahnutia. SPOLOČNOSŤ nebude mať žiadnu povinnosť poskytovať akékoľvek Služby, môže kedykoľvek zmeniť formu a charakter akýchkoľvek Služieb s tým, že Vás bude informovať, alebo aj nemusí, a nebude niest žiadnu záruku voči Vám za akékoľvek zlyhanie Produktu alebo Služieb k prevodu Vašich Stiahnutí na serveri alebo zo serverov SPOLOČNOSTI, môže prestať poskytovať ktorékoľvek Služby bez toho, aby vám to oznámila, a nebude mať žiadnu povinnosť uchovávať Vaše Stiahnutia (alebo akékoľvek iné materiály, ktoré môžete poskytnúť SPOLOČNOSTI) na svojich serveroch alebo pri vrátení Vašich Stiahnutí (alebo akýchkoľvek iných materiálov, ktoré môžete poskytnúť SPOLOČNOSTI) Vám pred ich vymazaním zo svojich serverov.

Uloženie. Produkt môže poskytovať funkcie, pomocou ktorých budete schopní ukladať informácie (ako napríklad obrázky) na zariadení, na ktorom Produkt používate. SPOLOČNOSŤ nebude niest zodpovednosť akéhokoľvek druhu voči Vám alebo ktorejkoľvek tretej strane za akúkoľvek poruchu Produktu pri ukladaní žiadnych takých informácií na takom zariadení.

**Osobné informácie.** Používaním Produktu súhlasíte so zhromažďovaním, uchovávaním a spracovávaním svojich osobných údajov (vrátane miesta Vášho mobilného prístroja) SPOLOČNOSTOU a s ukladaním a spracovávaním takých osobných informácií na počítačoch, umiestnených mimo krajinu, v ktorej bývate. Aj keď SPOLOČNOSŤ podnikla kroky, zamerané na ochranu Vašich osobných informácií tak, aby neboli zachytené, prístupné, používané alebo prezradené nepovolanými osobami, SPOLOČNOSŤ nemôže úplne eliminovať bezpečnostné riziká, spojené s Vašimi osobnými informáciami a nemôže zaručiť, že jej systémy nebudú narušené. Viď ďalšie informácie, označené [\*] ohľadom využívania Vašich osobných údajov zo strany SPOLOČNOSTI.

**Varovanie.** Produkt berie do úvahy realitu, ktorá existovala predtým, než ste získali produkt a v ňom obsiahnuté údaje a informácie z riadenia iných zdrojov. V súlade s tým môže produkt obsahovať nepresné alebo neúplné informácie v dôsledku plynutia času, meniacich sa okolnosti, používaných zdrojov a charakteru zhromažďovania základného geografického produktu, pričom čokoľvek z toho môže viesť k nesprávnym výsledkom.

PRODUKT A SLUŽBY NEMÔŽU BYŤ POUŽÍVANÉ PRI APLIKÁCIÁCH PRE BEZPEČNOSŤ A ZÁCHRANU ŽIVOTA, ALEBO PRE AKÉKOĽVEK INÉ APLIKÁCIE, V KTÝRÝCH BY PRESNOSŤ ALEBO SPOĽAHLIVOSŤ PRODUKTU ALEBO SLUŽIEB MOHLI VYTVORIŤ SITUÁCIU, KDE MÔŽE DÔJST KU ZRANENIU OSÔB ALEBO SMRTI. **NEPOKÚŠAJTE SA PRI ŠOFÉROVANÍ KONFIGUROVAŤ PRODUKT ALEBO VKLADAŤ INFORMÁCIE. AK PRESTANETE VENOVAŤ PLNÚ POZORNOSŤ RIADENIU SVOJHO VOZIDLA MÔŽE TO MAŤ ZA NÁSLEDOK SMRŤ, VÁŽNE ZRANENIE, ALEBO ŠKODY NA MAJETKU. POUŽÍVANÍM PRODUKTU PREBERÁTE NA SEBA VŠETKU ZODPOVEDNOSŤ A RIZIKO.**

Zrieknutie sa ručenia. Produkt je Vám poskytnutý „taký, aký je“ a Vy súhlasíte s tým, že ho budete používať na vlastné riziko. SUBJEKT PODĽA UPLATNITEĽNÉHO PRÁVA, SPOLOČNOSŤ A POSKYTOVATELIA LICENCÍ NEDÁVAJÚ ŽIADNE ZÁRUKY, VYHLÁSENIA ALEBO NEPREBERAJÚ ZODPOVEDNOSTI AKÉHOKOĽVEK DRUHU, VÝSLOVNE VYJADRENÉ ALEBO ODVODENÉ, KTORÉ BY VZNIKLI ZO ZÁKONA ALEBO INÝM SPÔSOBOM, VRÁTANE, ALE NIE S OBMEDZENÍM NA obsah KVALITU, presnosť, kompletnosť, efektívnosť, spoľahlivosť, VÝKON, OBCHODOVATEĽNOSŤ, VHODNOSŤ PRE PRÍSLUŠNÝ ÚČEL, NEPORUŠENOSŤ, užitočnosť, použitie alebo výsledky, získané z Produktu, alebo že Produkt či server nebudú porušené a budú bezchybné, ALEBO že ZÁVADY V PRODUKTE ALEBO NEZHODA S JEHO DOKUMENTÁCIOU MÔŽE BYŤ ALEBO BUDE OPRAVENÁ. BERIETE NA VEDOMIE, ŽE USTANOVENIA TEJTO SEKcie SÚ MATERIÁLNEJ POVÄHY A ZÁMERU PRE SPOLOČNOSŤ A POSKYTOVATEĽOV LICENCÍ K UDELENIU LICENCÍ, OBSIAHNUTÝCH V TEJTO DOHODE EULA, KTORÉ VÁM POSKYTUJÚ PRÍSTUP K SLUŽBM.

Obmedzenie ručenia: V MAXIMÁLNEJ MIERE, POVOLENEJ PODĽA UPLATNITEĽNÉHO PRÁVA, SPOLOČNOSŤ A POSKYTOVATELIA LICENCÍ NEBUDÚ VOČI VÁM NIESŤ ZODPOVEDNOSŤ: OHĽADNE AKÝCHKOĽVEK NÁROKOV, POŽIADAVIEK ČI PODANÍ, BEZ OHĽADU NA DRUH PRÍČINY NÁROKU, POŽIADAVKY ALEBO PODANIA UPLATŇOVANÝCH ZA AKÚKOLVEK STRATU, PORUŠENIE ALEBO ŠKODY, PRIAME ALEBO NEPRIAME, VZNIKNUTÉ Z VAŠEJ STRANY ALEBO INEJ TRETEJ STRANY, KTORÉ MÔŽU VZNIKNÚŤ V SPOJENÍ ALEBO AKO VÝSLEDOK POUŽÍVANIA ALEBO Z VLASTNENIA PRODUKTU; ALEBO ZA AKÚKOLVEK STRATU ÚDAJOV, ZISKU, PRÍMOV, ZMLÚV ALEBO ÚSPOR, ALEBO INÉ PRIAME ČI NEPRIAME, NÁHODNÉ, ŠPECIÁLNE ALEBO NÁSLEDné ŠKODY, VZNIKNUTÉ Z VÁSHO POUŽÍVANIA ALEBO NEMOŽNOSTI POUŽÍVAŤ PRODUKT, AKÚKOLVEK CHYBU PRODUKTU, ALEBO PORUŠENIE TÝCHTO TERMÍNOV, ALEBO PODMIENOK, ČI UŽ SÚ UVEDENÉ V DOHODE ALEBO ÚMYSELNE, ALEBO NA ZÁKLADE ZÁRUKY, DOKOCA V PRÍPADE, ŽE SPOLOČNOSŤ ALEBO POSKYTOVATELIA LICENCÍ BOLI INFORMOVANÍ O MOŽNOSTI TAKÝCH ŠKÔD, AJ NAPRIEK ZLYHANIU AKEJKOĽVEK OBMEDZENEJ NÁPRAVY, TU UVEDENEJ.

Výluky. Niektoré právne poriadky neumožňujú určité výluky zo záruk alebo obmedzenie alebo vylúčenie ručenia a to do takej miery, že hore uvedené vylúčenie sa Vás nemôže týkať. V tom prípade sa SPOLOČNOSŤ nemôže, ako predmet uplatniteľného práva, vzdať akékoľvek uplatňovanej záruky alebo obmedzenia svojho ručenia, rozsahu a dĺžky trvania takého ručenia a rozsah zodpovednosti SPOLOČNOSTI bude to minimum, povolené podľa aplikovateľného práva. Zrieknutie sa ručenia a obmedzenie ručenia, uvedené nižšie v tomto EULA, neovplyvní alebo nepoškodí Vaše zákonné práva tam, kde ste získali Produkt inak než v obchodnom styku.

Poznámky k Autorskému právu tretích strán. Zdrojové údaje tretej strany boli zapracované alebo včlenené ako súčasť Produktu a tieto sa poskytujú ako pod-licencia subjektu podľa termínov a podmienok tohto EULA. V tomto zmysle ho nesmiete odstraňovať alebo zamieňať s uvedením práv akéhokoľvek duševného vlastníctva, priloženého alebo používaného vo vzťahu k údajom, dodávaným zo strany poskytovateľov licencii.

Celá Dohoda. Táto EULA je celou dohodou medzi SPOLOČNOSŤOU (a poskytovateľmi licencii) a Vami, ktorá sa týka tejto predmetnej veci, a nahradza ako celok akékoľvek a všetky predchádzajúce písomné a ústne komunikácie alebo dokumenty (vrátane toho, či získavate aktualizáciu, akúkoľvek dohodu, ktoré možno boli včlenené do predchádzajúcej verzie Produktu) s ohľadom k tejto predmetnej záležitosti.

Rozhodné právo. Táto EULA sa bude riadiť zákonmi právneho poriadku štátu, kde bývate v deň zakúpenia Produktu. Ak momentálne bývate mimo Európsku Úniu alebo Švajčiarsko, budú sa uplatňovať zákony právneho poriadku Európskej Únie alebo Švajčiarska, kde ste zakúpili Produkt. V ostatných prípadoch, alebo v prípade, že právny poriadok štátu, kde ste Produkt zakúpili, sa nedá definovať, bude sa uplatňovať právny poriadok Kórejskej republiky. Táto dohoda EULA sa nebude riadiť Konvenciou Spojených národov o Zmluvách pre Medzinárodný predaj tovaru. Súdy, príslušné podľa miesta Vášho bydliska v dobe, keď ste získali Produkt, budú uplatňovať právny poriadok v prípade sporov, vzniknutých z, alebo vo vzťahu k tejto dohode EULA, bez zaujatosti k právam SPOLOČNOSTI tak, aby sa nároky riešili v mieste Vášho aktuálneho miesta bydliska.

Kontrola Vývozu. Súhlasíte s tým, že nebudeťe vyvážať alebo re-exportovať zo žiadnej krajiny žiadnu časť Produktu v akejkoľvek forme, okrem prípadov, ktoré budú v zhode s príslušnými zákonmi pre vývoz, pravidlami a nariadeniami, vrátane, ale bez obmedzenia na zákony, pravidlá a nariadenia, predpísané úradom Office of Foreign Assets Control amerického Obchodného oddelenia a Úradu Priemyslu a Bezpečnosti amerického Obchodného oddelenia.

Ostatné. Ak bude niektoré z ustanovení tohto EULA neplatné alebo neuplatnitelné, bude uplatňované do možnej miery a zvyšok tohto EULA zostane v planej platnosti a účinnosti. Ak SPOLOČNOSŤ zabudne uplatniť akékoľvek svoje právo ohľadom hore uvedeného, nebude to znamenať odmietnutie práva zo strany SPOLOČNOSTI k uplatňovaniu práv v tej istej veci alebo iného porušenia. U poškodeného Produktu nebude možné vrátenie peňazí a ani výmena tovaru.

Koneční užívateľia od vlády Spojených štátov. Ak je Produkt zakúpený Vládou Spojených štátov alebo jej menom, alebo ktorýmkoľvek iným subjektom, ktorý vyhľadáva alebo uplatňuje práva, podobné právam, uplatňovaným obvykle Vládou Spojených štátov, bude tento Produkt a jeho príslušná dokumentácia predstavovať „Komerčné položky“ podľa termínu, definovaného v 48 C.F.R. (“FAR”) 2.101.

Tento Produkt a príslušná dokumentácia sú predmetom licencie konečných užívateľov od Vlády Spojených štátov (a) len ako „Komerčné položky“ a (b) len s takými právami, ktoré sa udeľujú všetkým ostatným konečným užívateľom v súlade s EULA, a každá kópia Produktu, dodaná alebo inak zabezpečená bude označená a vložená ako príslušná s nasledujúcim „Návodom na používanie“, a bude sa s ním zaobchádzať príslušným spôsobom.

### **Poznámky o používaní**

Kontraktor (Výrobca/ Dodávateľ) Názov: Hyundai MnSoft, Inc.

Tento Produkt a príslušná dokumentácia sú komerčné položky, podľa definície vo FAR 2.101 a sú predmetom tejto dohody EULA, podľa ktorých je tento Produkt poskytnutý.

© 20XX Hyundai MnSoft. Všetky práva vyhradené.

Ak Odborník na uzatváranie zmlúv, federálna vládna agentúra, alebo akýkolvek federálny úrad odmietne používanie tu uvedeného textu, Odborník na uzatváranie zmlúv, federálna vládna agentúra, alebo akýkolvek federálny úrad musí toto oznámiť SPOLOČNOSTI predtým, než vyhľadá ďalšie a alternatívne práva u tohto Produktu.

Požadované podmienky koncového užívateľa od HERE. Produkt využíva údaje z máp, na ktoré má SPOLOČNOSŤ licencie od spoločnosti HERE a nasledujúce poznámky z autorských práv sa uplatňujú na údaje z týchto máp („Údaje HERE“): © 20XX HERE. Vyhradzujeme si všetky práva.

Údaje HERE pre oblasť Kanady, vrátane informácií, prevzatých so súhlasom kanadských úradov, vrátane: © Her Majesty the Queen in Right of Canada, © Queen's Printer for Ontario, © Canada Post Corporation, GeoBase®, © Department of Natural Resources Canada. Vyhradzujeme si všetky práva.

HERE je držiteľom nevýhradnej licencie od United States Postal Service® na uverejnenie a predaj informácií ZIP+4®.

©United States Postal Service® 20XX. Ceny nie sú stanovené, skontrolované a schválené službou United States Postal Service®.

Nasledujúce ochranné známky a registrácie sú vlastníctvom USPS: United States Postal Service, USPS, a ZIP+4.

Údaje HERE pre Mexiko zahŕňajú určité údaje od inštitúcie Instituto Nacional de Estadística y Geografía.

© EuroGeographics

zdroj: © IGN 20XX – BD TOPO ®

Údaje HERE pre Veľkú Britániu obsahujú Ordnance Survey data © Crown copyright and database right 20XX, a Royal Mail data © Royal Mail copyright and database right 20XX.

Copyright Geomatics Ltd.

La Banca Dati Italiana è stata prodotta usando quale riferimento anche cartografia numerica ed al tratto prodotta e fornita dalla Regione Toscana.

Copyright © 20XX; Norwegian Mapping Authority

Source: IgeoE – PortugSpain

Información geográfica propiedad del CNIG

Údaje HERE pre Švédsko sú založené na elektronických údajoch © National Land Survey Sweden

Topografische Grundlage: © Bundesamt für Landestopographie

Údaje HERE pre Spojené Kráľovstvo obsahujú informácie z verejného sektora s licenciu podľa the Open Government Licence v1.0 (viď licenciu na stránkach: <http://www.nationalarchives.gov.uk/doc/open-government-licence/>) a tieto sú upravené z údajov z úradu pre Národnú štatistiku podľa the Open Government Licence v1.0.

© Survey of Israel data source

© Royal Jordanian Geographic Centre. Predchádzajúce požiadavky na informácie pre Jordan Data sú materiálne podmienky Dohody. Ak klient alebo ktorýkoľvek z jeho schválených osôb, udeľujúcich pod-licencie (ak takí existujú) nesplní také požiadavky, HERE bude mať právo ukončiť licenciu klienta, s ohľadom na Jordan Data.

Určité údaje pre Mozambik, poskytnuté spoločnosťou Cenacarta © 20XX by Cenacarta

zdroj: © IGN 20XX - BD TOPO ®

Údaje HERE pre Izrael obsahujú určité údaje zo Survey of Israel ("SOI")

"Junction view data poskytnuté spoločnosťou ZENRIN CO., LTD, Copyright© 20XX[Year], Vyhradzujeme si všetky práva."

## **Aktualizácia máp**

Na Informačnej obrazovke systému, vložte aktualizovanú pamäť (SD card: Map, Activation file) s najnovším súborom a potom zvoľte tlačidlo UPDATE a začne sa aktualizácia. Systém sa potom znova automaticky naštartuje.

Systém sa potom znova automaticky naštartuje.

- Tento systém si vyžaduje doplnenie aktualizovaným softwarom, ďalšími novými funkciami a obnovenými mapami, u ktorých môže ich dokončenie chvíľu trvať, v závislosti od množstva údajov.
- Od dovozcov môžete získať najnovšie mapy, aktivačné kódy a nový software. Systém aktualizujte s použitím SD karty.

### **UPOZORNENIE**

Ak sa v priebehu aktualizácie odpojí napájanie prúdom, alebo sa vyberie SD karta, môžu sa údaje poškodiť. Prosím, s naštartovaným motorom počkajte, až sa aktualizácia dokončí.

# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

---

## Pred použitím Bluetooth Handsfree

### Čo je to bezdrôtová technológia Bluetooth?

- Bezdrôtová technológia Bluetooth označuje sieťovú technológiu na krátku vzdialenosť, ktorá používa frekvenciu 2,45 GHz na spojenie rôznych zariadení na určitú vzdialenosť.
- Podporujú ju počítače, externé zariadenia, Bluetooth telefóny, PDA zariadenia a rôzne elektronické zariadenia a prostredia automobilov, bezdrôtová technológia Bluetooth zabezpečuje vysokorýchlosný prenos bez potreby použiť kábel.
- Bluetooth Handsfree sa vzťahuje na zariadenie, ktoré umožňuje užívateľovi pohodlne telefonovať mobilnými telefónmi s technológiou Bluetooth prostredníctvom systému.
- Technológia Bluetooth Handsfree nemusí byť podporovaná niektorými mobilnými telefónmi.

## Opatrenia pre bezpečné šoférovanie

- Bluetooth Handsfree je funkcia, ktorá umožňuje vodičovi vykonávať bezpečnú jazdu. Pripojenie hlavnej jednotky s Bluetooth umožňuje používateľovi pohodlne telefonovať, prijímať hovory a spravovať adresár. Pred použitím technológie Bluetooth si pozorne prečítajte túto príručku pre používateľa.
- Nadmerné používanie alebo prevádzka pri šoférovaní môže viesť k nedbanlivosti v prevádzkových podmienkach a byť príčinou nehôd. Počas šoférovania túto funkciu nepoužívajte nadmerne.
- Pozeranie na displej v príliš dlhých intervaloch je nebezpečné a môže viesť k nehodám. Počas šoférovania sa na displej pozerajte iba v krátkych časových intervaloch.

## Upozornenia pri Pripájaní Bluetooth telefónu

- Pred pripojením hlavnej jednotky s mobilným telefónom skontrolujte, či mobilný telefón podporuje funkciu Bluetooth.
- Ak si neželáte automatické pripojenie s vašim Bluetooth zariadením, vypnite funkciu Bluetooth na vašom zariadení.

# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

## Spárovanie a pripojenie jednotky a Bluetooth telefónu

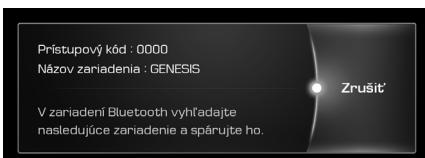
Ak chcete použiť funkciu Bluetooth, uistite sa, či je technológia Bluetooth vo vašom telefóne zapnutá. Pozrite si príručku pre používateľa telefónu.

### Ak neboli spárované žiadne telefóny

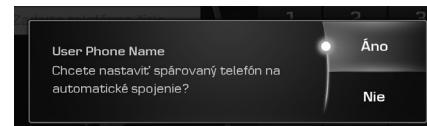
1. Stlačte "PHONE" na diaľkovom ovládači riadiacej jednotky alebo "📞" na ovládanie na volante.
2. Stlačte [Áno] pre vyhľadávanie Bluetooth telefónov.



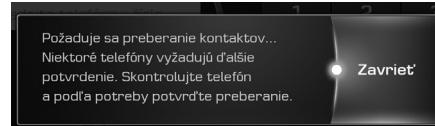
- [Nie]: Zruší pripojenie Bluetooth.
- [Pomoc]: Zobrazí E-Manuál týkajúci sa spárovania a pripojenia zariadení Bluetooth a používania funkcií Handsfree.



3. Spustite vyhľadávanie Bluetooth zariadení vo vašom telefóne. (Predvolené nastavenie mena je GENESIS.)
4. 1) Ak SSP (Secure Simple Pairing) nie je podporované, zadajte prístupové heslo na vašom Bluetooth zariadení. (Základné prístupové heslo je 0000.)  
2) Ak SSP (Secure Simple Pairing) je podporované, stlačte [Áno] na vyskakovacom okne vášho Bluetooth zariadenia. (Vyskakovacie okno sa môže lísiť v závislosti od aktuálnych informácií Bluetooth zariadenia.)
5. Stlačte [Áno] pre automatické pripojenie jednotky a Bluetooth telefónu po naštartovaní.



Ak povolíte mobilný telefón, stiahnu sa kontakty mobilného telefónu a posledný zoznam hovorov.



6. Po úspešnom pripojení telefónu sa zobrazí na jednotke hlavná obrazovka telefónu. Ak pripojenie zlyhá, jednotka zobrazí obrazovku chybového hlásenia.



<Obrazovka telefónu>

Ked' je pripojenie Bluetooth úspešné, zobrazí sa názov pripojeného mobilného telefónu a spustí sa funkcia Bluetooth handsfree.

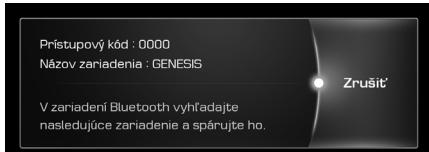
# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

## Ak telefón už je spárovaný

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Pripojenie Bluetooth].

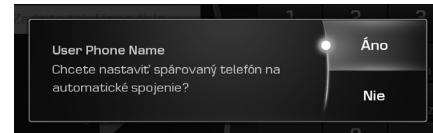


2. 1) Zvoľte zariadenie, ktoré chcete pripojiť.  
2) Ak nie je zobrazené zariadenie, ktoré chcete pripojiť, stlačte [Pridať zar.].

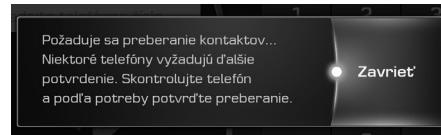


3. Spusťte vyhľadávanie Bluetooth zariadení vo vašom telefóne. (Predvolené nastavenie mena je GENESIS.)
4. 1) Ak SSP (Secure Simple Pairing) nie je podporované, zadajte prístupové heslo na vašom Bluetooth zariadení. (Základné prístupové heslo je 0000.)

- 2) Ak SSP (Secure Simple Pairing) je podporované, stlačte [Áno] na vyskakovacom okne vášho Bluetooth zariadenia. (Vyskakovacie okno sa môže lísiť v závislosti od aktuálnych informácií Bluetooth zariadenia.)
5. Stlačte [Áno] pre automatické pripojenie jednotky a Bluetooth telefónu po naštartovaní.



Ak povolíte mobilný telefón, stiahnu sa kontakty mobilného telefónu a posledný zoznam hovorov.



6. Keďže váš telefón úspešne pripojený, obrazovka Nastavení Bluetooth sa zobrazí na displeji. Ak pripojenie zlyhá, na displeji sa zobrazí hlásenie o chybe.



<Obrazovka nastavení Bluetooth >

## ! Poznámka

- Z bezpečnostných dôvodov nie je možné spárovať zariadenia Bluetooth ak je vozidlo v pohybe. Zaparkujte vozidlo na bezpečnom mieste a spárujte Bluetooth telefón. Je možné spárovať až 5 mobilných telefónov. Ak chcete spárovať nový telefón a už máte spárovaných 5 mobilných telefónov, je nutné najskôr vymazať jeden z predošlých spárovaných telefónov.
- Niektoré funkcie nemusia byť podporované kvôli obmedzenej kompatibilite Bluetooth medzi systémom auta a mobilným telefónom.
- Ak je pripojené Bluetooth zariadenie, nové zariadenie nie je možné spárovať. Ak chcete spárovať nový mobilný telefón, najskôr odpojte pripojené zariadenie Bluetooth.

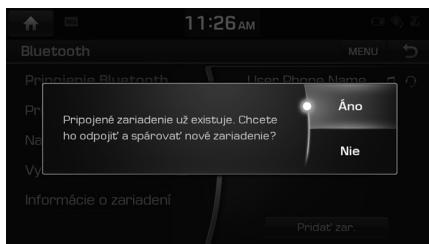
# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

## Odpojenie pripojeného telefónu

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia pripojenia] > [Pripojenie Bluetooth] na obrazovke telefónu.



2. Vyberte pripojený telefón.



3. Stlačte [Áno].

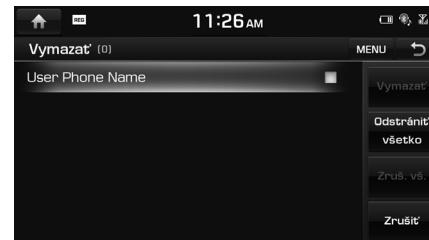
### ! Poznámka

Ak chcete opäťovne pripojiť odpojený telefón, vyberte odpojený telefón.

## Vymazanie zariadení Bluetooth

Ak už v budúcnosti nebudete používať telefón, môžete zariadenie Bluetooth vymazať. Vezmite do úvahy, že vymazanie zariadenia Bluetooth spôsobí vymazanie história hovorov a kontaktov.

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia pripojenia].
2. Stlačte [MENU] > [Vymazat] na obrazovke Nastavení Bluetooth.



3. Vyberte telefón, ktorý chcete odstrániť, a stlačte [Vymazat].
  - [Odstrániť všetko]: Vymaže všetky položky.
  - [Zruš. vš.]: Odznačí všetky položky.
  - [Zrušiť]: Zruší vymazávanie.
4. Stlačte [Áno] na vyskakovacom okne.

## Volanie na zadané telefónne číslo

Pred vykonaním hovoru pripojte vašu jednotku k Bluetooth telefónu.

1. Zadajte telefónne číslo pomocou klávesnice na obrazovke telefónu.
2. Stlačte [C] na obrazovke telefónu alebo "C" na ovládaní na volante.

### ! Poznámka

Ak ste stlačili zlé telefónne číslo, stlačte [X] pre vymazanie jednej číslice telefónneho čísla.

## Volanie pomocou opäťovného vytáčania

Stlačte a podržte [C] na obrazovke telefónu alebo "C" na ovládaní na volante.

### ! Poznámka

Opäťovné vytáčanie nie je dostupné, ak neexistuje história volaných hovorov.

# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

## Hovor na čísla rýchlej vol'by

Stlačte a podržte rýchle vytáčanie čísla pomocou klávesnice na obrazovke telefónu.

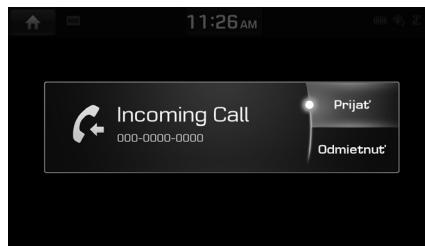
Na rýchle vytáčanie môžu byť použité iba čísla rýchleho vytáčania uložené v mobilnom telefóne. Sú podporované najviac dvojciferné čísla rýchleho vytáčania.

### ! Poznámka

Pre rýchle vytáčanie 2-ciferných čísel stlačte a podržte 2. číslicu pre uskutočnenie hovoru rýchlym vytáčaním.

## Prijatie/Potvrdenie hovoru

1. Ak máte prichádzajúci hovor, objaví sa vyskakovacia správa.
2. Stlačte [Prijat] pre prijatie hovoru.



Ak chcete hovor odmietnuť, vyberte možnosť [Odmietnut].

### ! Poznámka

- Ak je dostupné ID hovoru, bude zobrazené telefónne číslo volajúceho.
- Ak je telefónne číslo volajúceho uložené v telefónnom zozname, jednotka bude zobrazovať meno volajúceho.
- Po prijatí hovoru funkcia [Odmietnut] nemusí byť dostupná pre niektoré mobilné telefóny.

## Prepnutie hovoru na mobilný telefón

1. Ak chcete prepnúť hovor na mobilný telefón počas hovoru cez handsfree automobilu, stlačte [Súkr. použ.].  
Ako je to znázornené nižšie, hovor sa prepne na mobilný telefón.



2. Ak chcete prepnúť hovor na handsfree počas hovoru cez mobilný telefón, stlačte [Použiť funkciu handsfree].  
Hovor sa prepne na handsfree automobilu.

## Ukončenie hovoru

1. Pre ukončenie hovoru stlačte [ Ukončiť] na obrazovke telefónu alebo [] na ovládanie na volante.
2. Hovor je ukončený.

# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

## Používanie menu počas hovoru

Počas hovoru môžete používať nasledovné položky z menu.

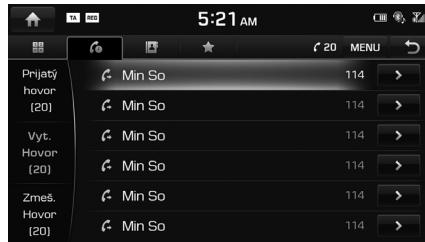


Pozícia	Popis
1 Kontakty	Zobrazí zoznam kontaktov.
2 Hlasitost mikrofónu	Zobrazí nastavenia hlasitosti mikrofónu. Môžete nastaviť hlasitosť hovoru, aby mohla počúvať aj druhá strana (úroveň 1 - 5).
3 Mikr. zap./ Mikrofón vypnutý	Vypne/zapne mikrofón.
4 Zadávacie pole	Prechod na obrazovku pre vloženie ARS čísel.

## História hovorov

### Volanie čísla z histórie hovorov

1. Stlačte [●] na obrazovke telefónu.



2. Stlačte [Prijatý hovor], [Vyt. Hovor], alebo [Zmeš. Hovor].
  - [Prijatý hovor]: Zobrazí história prijatých hovorov.
  - [Vyt. Hovor]: Zobrazí história volaných hovorov.
  - [Zmeš. Hovor]: Zobrazí história zmeškaných hovorov.
3. Dotknite sa vstupu, na ktorý chcete volať.

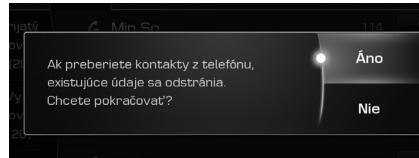
#### ! Poznámka

Pri niektorých mobilných telefónoch sa história hovorov nemusí uložiť do zoznamu hovorov.

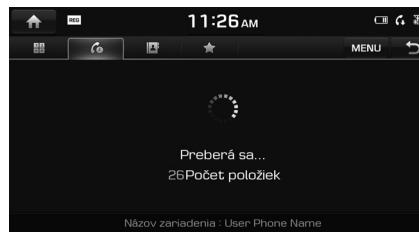
## Preberanie história hovorov

Z vášho mobilného telefónu si môžete prebrať informácie o histórii hovorov.

1. Stlačte [●] > [MENU] > [Stiahnutť] na obrazovke telefónu.



2. Stlačte [Áno].



#### ! Poznámka

- Môžete prebrať až 20 prichádzajúcich, odchádzajúcich a zmeškaných hovorov zo zoznamu hovorov.
- Funkcia preberania nemusí byť podporovaná všetkými mobilnými telefónmi. Skontrolujte, či zariadenie Bluetooth podporuje funkciu preberania.

# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

## Vymazanie histórie hovorov

Položky, ktoré ste vybrali z histórie hovorov, môžete vymazať.

1. Stlačte [ ] > [MENU] > [Vymazať] na obrazovke telefónu.



2. Vyberte položku, ktorú chcete odstrániť, a stlačte [Vymazať].
  - [Odstrániť všetko]: Vymaže všetky položky.
  - [Zruš. vs.]: Odznačí všetky položky.
  - [Zrušiť]: Zruší vymazávanie.

### **!** Poznámka

Stlačte [ ] > [MENU] > [Vymaz. hist. hov.] na obrazovke telefónu pre vymazanie celej histórie hovorov.

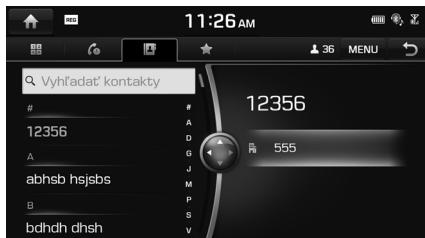
## Kontakty

1. Stlačte [ ] na obrazovke telefónu.  
Na obrazovke sa zobrazia kontakty.



<Obrazovka kontakty>

2. Vyberte kontakt, na ktorý chcete zavolať zo zoznamu kontaktov.

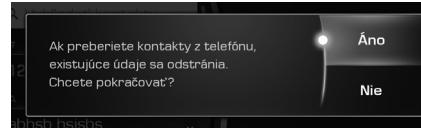


3. Pre hovor stlačte telefónne číslo.

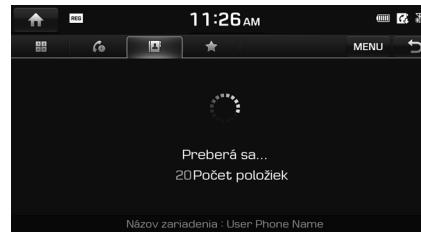
## Preberanie kontaktov z mobilného telefónu

Môže sa stiahnuť až 5.000 kontaktov mobilných telefónov.

1. Stlačte [ ] > [MENU] > [Stiahnutť] na obrazovke telefónu.



2. Stlačte [Áno].



Aktuálny tel. adresár sa vymaže a skopíruje sa tel. adresár z mobilného telefónu.

### **!** Poznámka

- Prebratím kontaktov z mobilného telefónu sa zmažú predošlé údaje.
- Funkcia nemusí byť podporovaná všetkými mobilnými telefónmi.

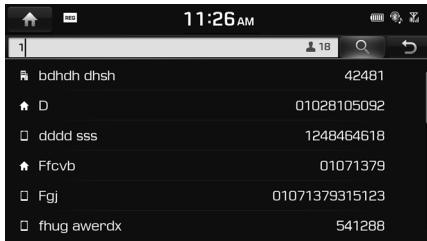
# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

## Vyhľadávanie kontaktov

1. Stlačte [ ] > [MENU] > [Vyhľadať kontakty] na obrazovke telefónu.



2. Zadajte meno alebo tel. číslo a stlačte [ ].



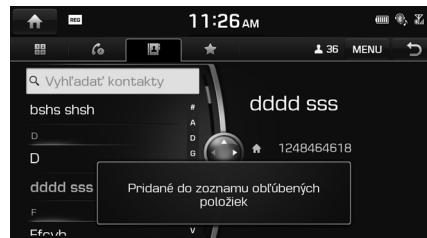
3. Vyberte kontakt, ktorému chcete volať.

## Pridať do Oblúbených

1. Stlačte [ ] na obrazovke telefónu.  
Na obrazovke sa zobrazia kontakty.
2. Vyberte kontakt zo zoznamu kontaktov.



3. Stlačte [MENU] > [Prid.medzi obl.pol] na obrazovke telefónu.



### Poznámka

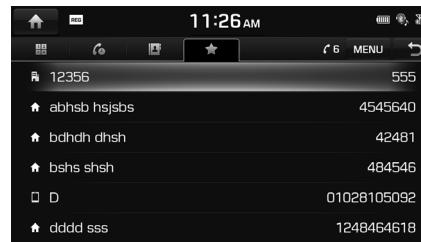
Položka Oblúbené môže byť zobrazená stlačením [ ] na obrazovke telefónu.

## Oblúbené

### Volat' oblúbené

Ak bolo telefónne číslo uložené do Oblúbených, môže byť vytočené jednoducho. Najskôr pridajte tel. číslo do Oblúbených. Vid: "Pridať do Oblúbených" na strane 93.

1. Stlačte [ ] na obrazovke telefónu.



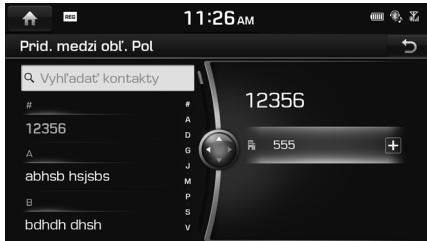
<Obrazovka oblúbené>

2. Vyberte požadovanú položku.

# Bezdrôtová technológia Bluetooth®

## Pridať do Obl'úbených

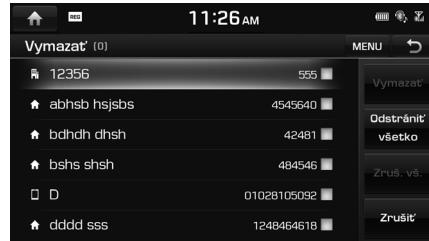
1. Stlačte [★] na obrazovke telefónu.
2. Stlačte [MENU] > [Pridať nový] na obrazovke telefónu.



3. Vyberte kontakt zo zoznamu kontaktov.
4. Stlačte tel. číslo.

## Vymazanie obl'úbených

1. Stlačte [★] na obrazovke telefónu.
2. Stlačte [MENU] > [Vymazať] na obrazovke obl'úbené.



3. Vyberte položku, ktorú chcete odstrániť, a stlačte [Vymazať].
  - [Odstrániť všetko]: Vymaže všetky položky.
  - [Zruš. vš.]: Odznačí všetky položky.
  - [Zrušiť]: Zruší vymazávanie.

## Nastavenie pripojenia Bluetooth

1. Stlačte [≡], [], [] alebo [★] na obrazovke telefónu.
2. Stlačte [MENU] > [Nastavenia pripojenia] na obrazovke obl'úbené.



3. Pre detaľy vid: "Bluetooth" na strane 111.

# Systém rozpoznávania hlasu

---

## Čo je to rozpoznávanie hlasu?

Technológia rozpoznávania hlasu ovláda systém podľa zadávaných príkazov rozpoznávaním vašich hlasových príkazov, aby zabezpečila bezpečné ovládanie multimédií počas šoférovania auta. Bohužiaľ, nie všetky možné hlasové príkazy sú rozpoznané systémom kvôli technologickým obmedzeniam. Ak si želáte zistiť tieto obmedzenia, systém zobrazí hlasové príkazy, ktoré sú pre vás k dispozícii.

V komunikácii medzi ľuďmi sa vyskytujú chyby, a preto funkcia rozpoznávania hlasu nemusí za určitých okolností porozumieť vášmu hlasovému príkazu. Ak sa to stane, skontrolujte displej pre dostupné možnosti a vyslovte príkaz znova alebo manuálne zvolte a stlačte tlačidlo príslušného príkazu na displeji.

## Funkcie rozpoznávania hlasu podľa jazyka

Dostupnosť podpory rozpoznávania hlasu sa líši v závislosti od nastaveného jazyka systému.

Prosím overte aktuálne nastavený jazyk pred použitím rozpoznávania hlasu.

- Ak zmeníte nastavený jazyk systému na Slovenský alebo Kórejský, rozpoznávanie

hlasu nebude podporované. Zmeňte jazyk systému na iný jazyk.

- Navigačné príkazy nepodporujú Ruštinu, Portugálčinu, Poľštinu, Švédčinu, Turečtinu, Češtinu a Dánčinu. Zmeňte jazyk systému na iný jazyk.

## Prevádzka hlasového príkazu

### Podmienky pre používanie systému hlasových príkazov

Väčšina funkcií sa dá ovládať hlasom. Prosím, postupujte podľa nasledujúcich pokynov pre optimálny výkon rozpoznávania hlasu.

- Zatvorte všetky okná a strešné okno. Výkon funkcie rozpoznávania hlasu môže byť zvýšený, ak je zachované vo vnútri auta ticho.
- Stlačte tlačidlo rozpoznávania hlasu a vyslovte požadovaný hlasový príkaz po zaznení zvukového signálu.
- Mikrofón je umiestnený nad vodičom, takže príkazy by mali byť vyslovené pri zachovaní správej pozície.
- Výslovnosť hlasových príkazov je prirodzená a jasná, ako pri bežnej konverzáции.
- Špeciálne symboly tel. zoznamu mien nie sú zahrnuté v rozpoznávaní hlasu:  
Napr.: James-Smith : "James Smith"

- Čísla domov alebo číslice v tel. zozname mien vyslovujte oddelené.  
Napr) S1234 :"South one two three four"
- V závislosti od špecifikácií niektoré príkazy nemusia byť podporované.

## Spustenie rozpoznávania hlasu

1. Krátko stlačte „“ na ovládaní na volante.
2. Povedzte príkaz.

### Poznámka

- Pre správne rozpoznanie vyslovujte prosím príkaz po hlasových inštrukciách a zvukovom signály.
- Pri začiatí rozpoznávania hlasu je zobrazené okno zadávania hlasových príkazov so šiestimi ukázkovými príkazmi.
- Ak je rozpoznávanie hlasu v režime [Beginner], potom vás systém prevedie detailmi rozpoznávania hlasu.  
Ak je rozpoznávanie hlasu v režime [Normal], systém spustí jednoduchú verziu sprievodcu rozpoznávania hlasu.  
Ak je rozpoznávanie hlasu v režime [Advanced], potom budete počuť iba pípnutie.
- Pre ďalšie detaily, viď "Rozpoznávanie hlasu" na strane 113.

# Systém rozpoznávania hlasu

## Preskočenie okamžitých správ

Pokial je uvádzaná krátka správa, krátko stlačte "PIP" na ovládaní na volante.

Okamžitá správa sa ukončí hneď ako zaznie zvuk pípnutia. Po zvukovom signály vyslovte hlasový príkaz.

## Znovu spustenie rozpoznávania hlasu

Pokial systém čaká, krátko stlačte "PIP" na ovládaní na volante.

Podmienka čakania na príkaz je ukončená a zaznie zvukový signál. Po "pípnuti" povedzte hlasový príkaz.

## Ukončenie rozpoznávania hlasu

- Kým je rozpoznávanie hlasu v prevádzke, stlačte a podržte "PIP" na ovládaní na volante alebo povedzte "exit".
- Počas používania rozpoznávania hlasu, stlačenie iného tlačidla okrem diaľkového ovládača na volante alebo iného tlačidla na hlavnej jednotke ukončí rozpoznávanie hlasu.

## Nastavenie hlasitosti rozpoznávania hlasu.

Ak je spustené rozpoznávanie hlasu, otočte tlačidlo "VOL" smerom k hlavnej jednotke alebo stlačte "VOL+/VOL-" na ovládaní na volante.

## Základné operácie pre hlasový príkaz (Nastavie FM)

- Stlačte "PIP" na ovládaní na volante.

Systém počká na váš príkaz a zobrazí zoznam dostupných príkazov na obrazovke.



- Ak sa ikona zmení na ikonu na vyskakovacom okne s pípnutím, povedzte "FM".

## Rýchly štart rozpoznávania hlasu (Manuálne ovládanie)

Obvyklý spôsob aktivácie rozpoznávania hlasu je čakanie na hlasového sprievodcu sprievodca a následné vyslovenie príkazu pre úkon. Pretože táto metóda vyžaduje, aby ste chvíľu počkali na hlasového sprievodcu, môžete si vybrať jeden z príkazov zobrazených na obrazovke, aby ste urýchliili proces.

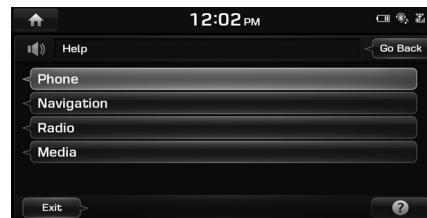
Táto funkcia môže byť užitočná ak nechcete čakať na úplného hlasového sprievodcu alebo systém nerozpoznal váš hlas.



## O hlasovom príkaze "Help"

- Stlačte "PIP" na ovládaní na volante.
- Akonáhle je ikona zmenená na ikonu na vyskakovacom okne s pípnutím, povedz "Help".

Na obrazovke sa zobrazia dostupné príkazy.



- Zvoľte alebo vyslovte na displeji indikovanú inštrukciu.

# Systém rozpoznávania hlasu

---

## Zoznam hlasových príkazov

Príkazy rozpoznávania hlasu sa klasifikované ako "Globálne príkazy" a "Lokálne príkazy."

- Globálne príkazy (●) : Príkazy, ktoré môžu byť použité ihneď po spustení rozpoznávania hlasu.
- Lokálne príkazy (□) : Príkazy, ktoré môžu byť použité v špecifických režimoch multimédií/navigácie/Bluetooth.

### ! Poznámka

Niekteré príkazy budú fungovať správne iba ak boli pripojené USB, iPod, Bluetooth alebo iné zariadenia.

## Príkazy telefonovania

- Hlasové príkazy týkajúce sa hovorov môžu byť použité pri pripojení Bluetooth telefónu.
- Pre zavolanie osobe, napríklad <John Smith>, ktorej meno je uložené v kontaktoch, musíte najskôr stiahnuť kontakty mobilného telefónu. (Môže sa stiahnuť až 5.000 kontaktov mobilných telefónov.) Pre detaľy o preberaní kontaktov vid: "Preberanie kontaktov z mobilného telefónu" na strane 91.
- Po stiahnutí kontaktov z telefónu Bluetooth, bude nejaký čas trvať prenesenie kontaktov telefónu do hlasových dát počas tohto času nemôžete uskutočniť hovor podľa mena. Čas potrebný k prevodu hlasových dát sa môže lísiť v závislosti na počte stiahnutých kontaktov.

Príkaz	Činnosť
● Call	Stiahnuté kontakty mobilného telefónu sa zobrazia na obrazovke a následne môžete uskutočniť hovor vyslovením mena.
● Call <Name>	Môžete okamžite uskutočniť hovor na (meno) v stiahnutých kontaktoch mobilného telefónu. Napr.) "Call John Smith" (Volať John Smith)
● Call <Name> on Mobile	Môžete okamžite uskutočniť hovor na (meno) v stiahnutých kontaktoch mobilného telefónu uložených ako "mobilný telefón". Napr.) "Call John Smith on mobile" (Volať John Smith na mobilný telefón)
● Call <Name> in Office	Môžete okamžite uskutočniť hovor na (meno) v stiahnutých kontaktoch mobilného telefónu uložených ako "Kancelária". Napr.) "Call John Smith in office" (Volať John Smith kancelária)

## Systém rozpoznávania hlasu

---

●	Call <Name> at Home	Môžete okamžite uskutočniť hovor na (meno) v stiahnutých kontaktoch mobilného telefónu uložených ako "Domov" Napr.) "Call John Smith in home" (Volať John Smith domov)
●	Call <Name> on Other	Môžete okamžite uskutočniť hovor na (meno) v stiahnutých kontaktoch mobilného telefónu uložených ako iná kategória okrem "mobilný telefón, domov, kancelária) Napr.) "Call John ostatné" (Volať John Smith ostatné)
●	Dial number	Zobrazí obrazovku vytáčania takže môžete vyslovíť telefónne číslo.
●	Dial <Phone #>	Hovor môžete uskutočniť priamo vyslovením čísla na ktoré chcete zavolať. Napr.) Dial 123-456-7890 (Vytoč 123-456-7890) "Vytoč jeden dva tri štyri päť šesť sedem osem deväť nula"
●	Redial	Okamžite uskutoční hovor na posledné volané telefónne číslo z histórie hovorov.
●	Call history	Zobrazí posledný zoznam hovorov a môžete uskutočniť hovor vyslovením čísla.

### Príkazy pre rádio

Príkaz		Činnosť
●	Radio	Spustí nedávno počúvané rádio z FM, AM a DAB.
●	FM	Spustí FM rádio.
●	FM <87.50~ 108.00>	Spustí frekvenciu FM rádia, ktorú ste vyslovili. Napr.) FM 87.50 : "FM osemdesiat sedem celá päť"
●	AM	Spustí AM rádio.
●	AM <522~1620>	Spustí frekvenciu AM rádia, ktorú ste vyslovili. Napr.) AM 522 : "AM päťsto päťdesiat päť"
□	Preset <1~12>	Spustí uložené č. 1~12 rozhlas, ak sa počúva FM/AM alebo DAB.

# Systém rozpoznávania hlasu

---

●	DAB	Spustí DAB rádio.
●	DAB station	Zobrazí zoznam DAB staníc.
□	Station list	Zobrazí zoznam DAB staníc, keď sa počúva DAB.
●	Traffic announcement on	Spustí upozornenia dopravných informácií v reálnom čase.
●	Traffic announcement off	Vypne upozornenia dopravných informácií v reálnom čase.

## Príkazy Média

Skontrolujte nasledovné pred použitím príkazov pre média.

1. Ak nie je pripojené žiadne médium alebo na ňom nie sú žiadne prehrávateľné súbory v čase používania príkazov, hlasová správa vám oznámi, že príkaz práve nie je dostupný.
2. Ak vyslovíte názov média, ktoré je práve znova prehrávané, toto médium bude pokračovať v prehrávaní, napr.:) vyslovenie "USB" počas prehrávania obsahu z USB.

Príkaz	Činnosť
● Media	Prehrá nedávno prehrávaný súbor z média.
● Music	Prehrá nedávno prehrávaný hudobný súbor z média. Tento príkaz nezahrňa video alebo obrázky.
● Video	Prehrá nedávno prehrávaný video súbor z média.
● Image	Prehrá nedávno prehrávaný obrázkový súbor z média.
● Disc	Prehrá aktuálne vložený disk.
● iPod	Prehrá hudobný súbor z iPodu, ktorý je aktuálne pripojený. Rovnako sa správa aj keď je pripojený iPhone a iPod ale USB nie je pripojené, vtedy prehrá hudobný súbor z USB namiesto iPodu.

## Systém rozpoznávania hlasu

---

●	USB	Prehrá alebo zobrazí súbor z USB, ktoré je aktuálne pripojené. Ak je pripojený iPod a nie USB, prehrá hudobný súbor z iPodu namiesto USB.
●	Bluetooth audio	Prehrá hudobný súbor z aktuálne pripojeného Bluetooth mobilného telefónu. To nemusí byť podporované v závislosti od stavu pripojenia Bluetooth.
●	Front iPod	Prehrá hudobný súbor z iPodu pripojeného na predných sedadlách.
●	Rear iPod	Prehrá hudobný súbor z iPodu pripojeného na zadných sedadlách. (iPod pre zadné sedadlá : voliteľné)
●	AUX	Prehrá hudobný súbor z externého zariadenia pripojeného do AUX prípojky.
●	Jukebox	Prehrá súbor z jukeboxu uloženého v systéme.
●	Jukebox music	Prehrá hudobný súbor uložený v jukeboxe.
●	Jukebox video	Prehrá video súbor uložený v jukeboxe.
●	Jukebox image	Prehrá obrázok uložený v jukeboxe.
●	USB music	Prehrá nedávno prehrávaný hudobný súbor z USB pripojeného na predných sedadlách alebo zadných sedadlach. (USB pre zadné sedadlá: voliteľné)
●	USB video	Prehrá nedávno prehrávaný videosúbor z USB pripojeného na predných sedadlách alebo zadných sedadlach. (USB pre zadné sedadlá: voliteľné)
●	USB image	Zobrazí nedávno obrázkový hudobný súbor z USB pripojeného na predných sedadlách alebo zadných sedadlach. (USB pre zadné sedadlá: voliteľné)
●	Front USB	Prehrá alebo zobrazí nedávno prehrávaný hudobný súbor z USB pripojeného na predných sedadlách, ale keďže pripojený iPod a USB nie je pripojené, prehrá hudobný súbor z iPodu namiesto USB.
●	Front USB music	Prehrá hudobný súbor z USB pripojeného na predných sedadlách.
●	Front USB video	Prehrá video súbor z USB pripojeného na predných sedadlách.

## Systém rozpoznávania hlasu

---

●	Front USB image	Zobrazí obrázkový súbor z USB pripojeného na predných sedadlách.
●	Rear USB	Prehrá alebo zobrazí nedávno prehrávaný hudobný súbor z USB pripojeného na zadných sedadlách, ale keď je pripojený iPod a USB nie je pripojené, prehrá hudobný súbor z iPodu namiesto USB. (voliteľné)
●	Rear USB music	Prehrá hudobný súbor z USB pripojeného na zadných sedadlách. (voliteľné)
●	Rear USB video	Prehrá video súbor z USB pripojeného na zadných sedadlách. (voliteľné)
●	Rear USB image	Prehrá obrázkový súbor z USB pripojeného na zadných sedadlách. (voliteľné)

### Príkazy Audio CD

Príkaz	Činnosť
□ Play	Prehrá zastavenú skladbu. Ak sa prehráva, zostane v aktuálnom stave.
□ Pause	Pozastaví prehrávanú skladbu. Ak je pozastavené, zostane v aktuálnom stave.
□ Track <1~99>	Prehrá skladbu pod vysloveným číslom.
□ Shuffle	Náhodne prehrá všetky skladby. Ak sa prehráva náhodne, zostane v aktuálnom stave.
□ Shuffle off	Zruší náhodné prehrávanie a prehrá všetky skladby porade. Ak prehráva porade, zostane v aktuálnom stave.
□ Repeat	Opakuje prehrávanú skladbu. Ak opakuje, zostane v aktuálnom stave.
□ Repeat off	Zruší opakovanie a porade prehrá všetky skladby. Ak prehráva porade, zostane v aktuálnom stave.

# Systém rozpoznávania hlasu

---

## Príkazy MP3 CD/ USB music/ iPod

Príkaz	Činnosť
<input type="checkbox"/> Play	Prehrá zastavený súbor, Ak prehráva, zostane v aktuálnom stave.
<input type="checkbox"/> Pause	Pozastaví prehrávaný súbor, Ak je pozastavené, zostane v aktuálnom stave.
<input type="checkbox"/> Shuffle	Náhodne prehrá všetky súbory, Ak je pozastavené, zostane v aktuálnom stave.
<input type="checkbox"/> Shuffle off	Zruší náhodné prehrávanie a porade prehrá všetky súbory. Ak prehráva porade, zostane v aktuálnom stave.
<input type="checkbox"/> Repeat	Opakuje prehrávaný súbor, Ak opakuje, zostane v aktuálnom stave.
<input type="checkbox"/> Repeat off	Zruší opakovanie a porade prehrá všetky súbory. Ak prehráva porade, zostane v aktuálnom stave.

## Príkazy Bluetooth audio/Aux/video/obrázok

Pre Bluetooth audio, AUX (externé zariadenie), video a obrázky nie sú podporované ovládacie príkazy ako "prehrať", "pozastaviť", a tak d'alej.

# Systém rozpoznávania hlasu

---

## Príkazy navigácie

Skontrolujte nasledovné pred použitím navigačných príkazov:

1. Vyhľadajte a nájdite adresy vo vašom štáte, v ktorom sa nachádza vaše auto.  
Ak chcete vyhľadávať v inom štáte, vyslovte meno štátu a potom ho vyhľadajte.  
Vyhľadajte adresy sú usporiadane podľa štátov pre zrýchlenie výsledkov zobrazenia.
2. Niektoré príkazy ako "Stop Guidance" (Zrušiť navádzanie) sú dostupné iba ak bol potvrdený cieľ.

Príkaz	Činnosť
● Search address	Vyhľadanie adresy a jej nastavenie ako cieľ. Pre vyhľadanie adresy povedzte "City → Street → House number" ("Mesto → Ulica → Číslo domu") (v tomto poradí, okrem krajiny). Napr. London, Eresby Place, 32 (tridsať dva)
● Nearest POI	Nájde najbližší bod záujmu pri vašej polohe. Po tomto príkaze môžete nájsť názov polohy nasledovaním inštrukcií krok po kroku.
● Nearest <Category>	Pre deaily <Category>, viď "zoznam najbližších <Category>" na strane 95. Napr. Najbližšie "Parkovanie"
● POIs near destination	Nájde POI v blízkosti cieľa. Po tomto príkaze môžete nájsť názov polohy nasledovaním inštrukcií krok po kroku.
● <Category> near destination	Nájde niečo v kategórii "<Category>" v blízkosti cieľa. Viď "zoznam najbližších <Category>" na strane 95. Napr. Najbližšie "Parkovanie"
● Map	Prejde na aktuálnu pozíciu na mape navigácie.
● Previous points	Zobrazí pohromadé zoznam kombinujúci Predchádzajúce ciele a Predchádzajúce boby štartu.
● Previous destinations	Zobrazí zoznam nedávnych cielov, ku ktorým sa môžete vrátiť vyslovením čísla zo zoznamu.

## Systém rozpoznávania hlasu

---

●	Previous starting points	Zobrazí zoznam nedávnych štartovacích bodov, ku ktorým sa môžete vrátiť vyslovením čísla zo zoznamu.
●	Traffic information	Prejde na obrazovku menu Dopravné informácie.
●	Go Home	Nastaví váš domov ako cieľ. Adresa vášho domova musí byť nastavená v Systéme.
●	Go to Office	Nastaví vašu kanceláriu/pracovisko ako cieľ. Vaša kancelária/pracovisko musí byť nastavená v Systéme.
●	Voice guidance on	Zapne systém hlasového sprievodcu.
●	Voice guidance off	Vypne systém hlasového sprievodcu.
●	Maximum zoom	Na mape navigácie priblíží najviac ako je to možné.
●	Minimum zoom	Na mape navigácie oddiali najviac ako je to možné.
●	Stop guidance	Zastaví sprievodcu trasou k zafixovanému cieľu
●	Resume guidance	Opäťovne spustí sprievodcu trasou k zafixovanému cieľu.
●	Remaining time and distance	Povie vám zostávajúcu vzdialenosť a čas k cieľu.
●	Route options	Reštartuje trasu k vášmu cieľu. Potom môžete zvoliť "Rýchla" aj "Krátka".
●	Find Fast route	Spustí novú trasu k vášmu cieľu, ktorá trvá najkratší čas.
●	Find Short route	Spustí novú trasu k vášmu cieľu, ktorá má najkratšiu vzdialenosť.
●	Route overview	Zobrazí prehľad mapy celej trasy vášmu cieľu.

# Systém rozpoznávania hlasu

---

## Ostatné príkazy (Príkazy používané v Zoznam/Pomoc/ atď.).)

Príkaz	Činnosť
● Help	Prejde do obrazovky pomoci rozpoznávania hlasu. Všetky dostupné príkazy potom môžu byť rozpoznané a použité.
□ Yes/No	Ak je aktívne rozpoznávanie hlasu, tento príkaz sa používa keď je požadovaná odpoveď na potvrdzujúcu otázku.
□ Line 1-5 (One-Five)	Ak nemôžete zvolať určité meno, ako napríklad v Histórii hovorov, môžete ho vybrať pomocou čísel. Jednoduché čísla, ako "jeden" a "dva" môžu byť rozpoznané.
□ Next page/ Previous page	Ak je zobrazených päť alebo viac vyhľadaných položiek, môžete sa presunúť na predchádzajúcu alebo nasledovnú stranu pomocou hlasového príkazu.
□ Manual input	Ak sú zobrazené výsledky Vytáčania alebo Vyhľadávania cieľa, používa sa tento príkaz na manuálne vyhľadávanie namiesto vyhľadávania pomocou hlasového príkazu Po použití tohto príkazu sa ukončí rozpoznávanie hlasu..
□ Go back	Vráti na predchádzajúcu obrazovku.
● Exit	Ukončí rozpoznávanie hlasu.

# Systém rozpoznávania hlasu

---

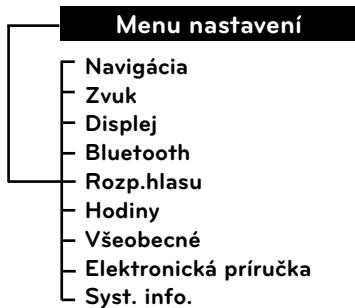
## Zoznam "Najbližšie <Category>"

Názvy miest navigácie sa môžu po aktualizácii zmeniť.

Emergency	<ul style="list-style-type: none"><li>Hospital</li><li>Medical service</li><li>Pharmacy</li><li>Police station</li></ul>	Transportation	<ul style="list-style-type: none"><li>Airport</li><li>Bus station</li><li>Rent a car facility</li><li>Ferry terminal</li><li>Railway station</li></ul>	Recreation and attractions	<ul style="list-style-type: none"><li>Amusement park</li><li>City centre</li><li>Golf course</li><li>Historical monument</li><li>Ice skating ring</li><li>Marina</li><li>Museum</li><li>Recreation facility</li><li>Ski resort</li><li>Sports centre</li><li>Tourist attraction</li></ul>
Petrol station	<ul style="list-style-type: none"><li>Patrol station</li></ul>	Travel	<ul style="list-style-type: none"><li>Frontier crossing</li><li>Rest area</li><li>Tourist office</li></ul>	Shopping	<ul style="list-style-type: none"><li>Grocery store</li><li>Shopping centre</li><li>Winery</li></ul>
Restaurant	<ul style="list-style-type: none"><li>Balkan restaurant</li><li>Bar or pub</li><li>Coffee shop</li><li>Chinese restaurant</li><li>Fast food</li><li>French restaurant</li><li>German restaurant</li><li>International restaurant</li><li>Italian restaurant</li><li>Japanese restaurant</li><li>Korean restaurant</li><li>Spanish restaurant</li><li>Steak house</li></ul>	Parking	<ul style="list-style-type: none"><li>Park and ride</li><li>Garage parking</li><li>Open parking area</li></ul>	Banking	<ul style="list-style-type: none"><li>Banking</li></ul>
Hotel or motel	<ul style="list-style-type: none"><li>Hotel or Motel</li></ul>	Company and public places	<ul style="list-style-type: none"><li>Cemetery</li><li>City hall</li><li>Business facility</li><li>Community centre</li><li>Exhibition or conference centre</li><li>Industrial zone</li><li>Post office</li><li>School</li><li>University or college</li></ul>	Entertainment	<ul style="list-style-type: none"><li>Bowling centre</li><li>Casino</li><li>Cinema</li><li>Theatre</li><li>Nightlife</li></ul>
				Hyundai service	<ul style="list-style-type: none"><li>Hyundai service</li><li>Hyundai dealership</li></ul>

# Nastavenia

## Prehľad menu nastavení



### Navigácia

Toto menu popisuje systémové nastavenia.

### Všeobecné

Toto menu slúži na zmenu všeobecných nastavení.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Navigácia] > [Všeobecné]. Alebo stlačte [NAV] > [Nastavenia navigácie] > [Všeobecné].

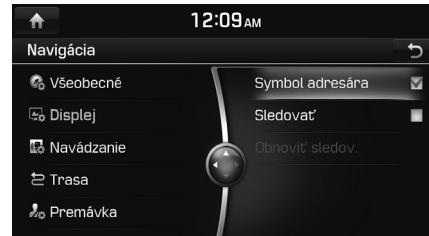


2. Vyberte požadované položky.
  - [Jednotka]: Zmení jednotky na "km" alebo "mile".
  - [Zobr. predch. body]: Zmení nastavenie zobrazenia predchádzajúcich bodov pri spustení navigácie. Ak je navigácia spustená bez naplánovanej trasy, môžu byť alebo nemusia byť podľa nastavenia zobrazené predchádzajúce body.
  - [Auto vyhl. čerpacie stanice]: Nastaví, či sa majú automaticky vyhľadávať čerpacie stanice pri nedostatku paliva.
  - [Stav satelitov]: Zobrazí informácie o GPS satelitoch.
  - [Obnov. nastav. navigácie]: Resetuje nastavenia navigácie.

### Displej

Toto menu slúži na zmenu nastavení prostredia displeja.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Navigácia] > [Displej]. Alebo stlačte [NAV] > [Nastavenia navigácie] > [Displej].



2. Vyberte požadované položky.
  - [Symbol adresára]: Nastaví, či sa bude zobrazovať na mape symbol o pozíciiach uložených v adresári alebo nie.
  - [Sledovať]: Nastaví, či sa bude stopovať trasa prejdená vozidlom.
  - [Obnoviť sledov.]: Vymaže stopovanie trasy prejdenej vozidlom.

### Navádzanie

Toto menu slúži na zmenu nastavení spriveduca.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Navigácia] > [Navádzanie]. Alebo stlačte [NAV] > [Nastavenia navigácie] > [Navádzanie].



2. Vyberte požadované položky.
  - [Režim križovatky]: Nastaví, či sa bude zobrazovať režim križovatka.
  - [Režim zobrazenia križovatiek]: Nastaví, či sa bude zobrazovať režim odbočka.

# Nastavenia

- [Rýchlosný limit]: Nastaví, či sa bude zobrazovať režim rýchlosný limit.
- [Dynam. navádz.]: Nastaví, či sa spustí dynamický sprievodca.
- [Info o križov.]: Nastaví, či informovať o hraničných prechodoch
- [Rozšír.navádz.do jazd. pruhov]: Nastaví či sa spustí navádzanie v jazdných pruhoch.

## Trasa

Toto menu slúži na zmenu nastavení trasy.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Navigácia] > [Trasa]. Alebo stlačte [NAV] > [Nastavenia navigácie] > [Trasa].



2. Vyberte požadované položky.
  - [Viacero trás]: Nastaví, či vyhľadávať viaceré trasy.
  - [Simulácia jazdy]: Spustí simuláciu riadenia.



- [◀]: Prejsť na predchádzajúcu pozíciu.
- [▶]: Prejsť na nasledujúcu pozíciu.
- [II / ▶]: Pozastaví alebo spustí simuláciu riadenia.
- [◀ / ▶]: Rýchly prechod na špecifickú pozíciu.
- [X]: Ukončí simuláciu riadenia.

## Premávka

Toto menu slúži na zmenu nastavení o dopravných informáciách.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Navigácia] > [Premávka].



2. Vyberte požadované položky.

- [Dopravná udalosť]: Nastaví dopravné udalosti na "Zapnuté", "Vypnute" alebo "Automaticky".

- Zapnuté/Vypnute: Zvolí, či sa budú zobrazovať dopravné udalosti.

- Automaticky: Automaticky zobrazí vyskakovacia správa s dopravnými udalostami.

- [Automatická stanica TMC]: Ak je nájdená TMC udalosť na aktuálnej trase, automaticky sa prijíma najsilnejšia TMC stanica.

- [Oblúbená stanica TMC]: Vyberie vašu oblúbenú stanicu TMC (Automatická stanica TMC je potom vypnuta).

### Note

TMC: Traffic Message Channel (Kanál dopravných správ)

# Nastavenia

## Zvuk

Toto menu popisuje nastavenia zvuku.

### Ovládanie hlasitosti

Toto menu slúži na nastavenie pomeru zvuku.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Zvuk] > [Ovládanie Hlasitosti].



2. Vyberte požadovanú položku.
  - [Preferované je zvukové navádzanie]: Hlasitosť sprievodcu navigácie je hlasnejšia ako hlasitosť audia.
  - [Rovnaký pomer hlasitosti]: Hlasitosť audia a hlasitosť sprievodcu navigácie sú rovnaké.

### Prelínanie/Vyváženie

Toto menu vám umožňuje nastaviť pozíciu zvuku. Napríklad môžete nastaviť zvuk bližšie k sedadlu vodiča, takže hlasitosť je relatívne nižšia na mieste spolujazdca alebo na zadných sedadlach.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Zvuk] > [Prelínanie/Vyváženie].



2. Upravte Prelínanie/Vyváženie.

### ! Poznámka

Stlačte [Resetovať] pre obnovenie zvuku do strednej pozície.

### Vysoké/Stred/Hibky

Toto menu vám umožňuje nastaviť Výšky/Stredy/Basy.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Zvuk] > [Vysoké/Stred/Hibky].



2. Upravte Vysoké/Stred/Hibky.

### ! Poznámka

Stlačte [Resetovať] pre obnovenie zvuku do strednej pozície.

# Nastavenia

## Efekt priestorového zvuku

Toto menu vám umožňuje zapnúť alebo vypnúť Surround efekt.

Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Zvuk] > [Efekt priestorového zvuku].



## Ovládanie hlasitosti podľa rýchlosťi

Toto menu vám umožňuje automaticky ovládať hlasitosť podľa rýchlosťi vozidla.

Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Zvuk] > [Hlasit. podľa rýchl.].



## Tón klávesu

Toto menu vám umožňuje prehrať pípnutie kedykoľvek sa dotknete displeja.

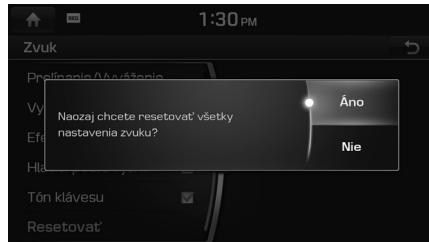
Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Zvuk] > [Tón klávesu].



## Resetovať'

Toto menu vám umožní resetovať všetky nastavenia [Zvuk].

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Zvuk] > [Resetovať].



2. Stlačte [Áno].

## Displej

Toto menu popisuje nastavenia displeja.

## Nastaviť video obraz

Pomer obrazovky je možné nastaviť v režimoch videa, ako DVD, VCD, Jukebox video, USB video alebo AUX video.

1. Stlačte [MENU] > [Nastavenia displeja] > [Nastaviť obrázok videa].



2. Vyberte požadované možnosti.

- [Jas]: Upraví jas.
- [Kontrast]: Upraví kontrast.
- [Sýtosť]: Upraví saturáciu.

# Nastavenia

## Nastavenie jasu LCD

Toto menu slúži na nastavenie jasu LCD.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Displej] > [Nastaviť jas LCD].



2. Prispôsobenie jasu LCD.

- [Jas LCD obrazovky]: Upraví jas LCD.
- [Resetovať]: Resetuje jas LCD.

## Nastavenia podsvietenia

Toto menu slúži na nastavenie jasu obrazovky podsvietením.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Displej] > [Nastavenia osvetlenia].



2. Vyberte požadované možnosti.

- [Automatické osvetlenie]: Nastaví jas automaticky vzhľadom na okolité podmienky.
- [Denné svetlo]: Vždy ponechá vysoký jas nezávisle od okolitých podmienok.
- [Noc]: Vždy ponechá nízky jas nezávisle od okolitých podmienok.

## Pomer

Pomer obrazovky je možné nastaviť v režimoch videa, ako DVD, VCD, Jukebox video, USB video alebo AUX video.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Displej] > [Pomer].



2. Vyberte požadované možnosti.

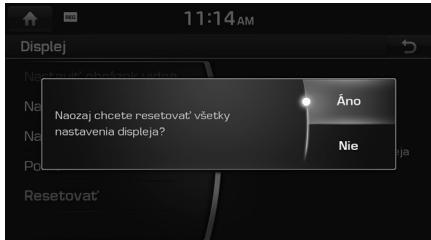
- [Celý displej]: Zobraz celú obrazovku.
- [Bežný pohľad]: Zobrazí obraz v pomere 4:3 s čierrou lištom na ľavej a pravej strane.

# Nastavenia

## Resetovať

Toto menu vám umožní resetovať všetky nastavenia [Displej].

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Displej] > [Resetovať].



2. Stlačte [Áno].

## Bluetooth

Toto menu popisuje nastavenia Bluetooth.

### Pripojenie Bluetooth

Toto menu slúži na spárovanie a pripojenie hlavnej jednotky a Bluetooth telefónu.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Pripojenie Bluetooth].



2. Pokračujte krokmi 2~6 "Ak telefón už je spárovaný" na strane 87.

## Priorita auto pripojenia

Ak auto pripojenie je zapnuté, zariadenie Bluetooth sa automaticky pripojí v závislosti od možností nastavených po naštartovaní auta.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Priorita autom. pripojenia].



2. Stlačte požadovanú položku.

### Poznámka

Ak nie je vybraný telefón, bude automaticky pripojený predošlý zvolený telefón. Ak neexistujú predošlé pripojené telefóny, systém sa pokusí spojiť so zariadeniami podľa poradia v zozname.

# Nastavenia

## Auto stiahnutie

Ak je pripojené zariadenie Bluetooth, kontakty a história hovorov sa automaticky preberú do vozidla. Túto funkciu môžete zakázať, ak ju nechcete používať. Niektoré mobilné telefóny nemusia túto funkciu podporovať.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Nast. auto. preber.].



2. Stlačte požadovanú položku.
  - [Protokol hovorov]: Preberie celú história hovorov uloženú vo vašom telefóne.
  - [Kontakty]: Preberie kontakty uložené vo vašom telefóne.

## Vysielanie zvuku Bluetooth

Ak je nastavené streamovanie audia, môžete prehrávať hudbu uloženú vo vašom telefóne. Ak je toto nastavenie vypnuté, streamovanie audia nie je dostupné. Niektoré mobilné telefóny nemusia túto funkciu podporovať.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Vysielanie zvuku Bluetooth].



## Informácie o zariadení

Toto menu vám umožňuje ovládať prídavné nastavenia Bluetooth® Wireless Technology.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Informácie o zariadení].

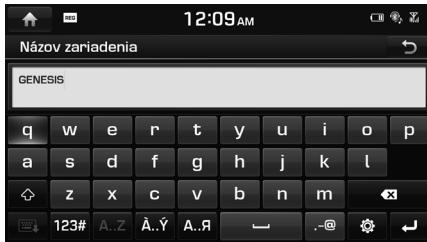


2. Stlačte požadovanú položku.
  - [Názov zariadenia]: Zmení názov Bluetooth zariadenia vo vozidle.
  - [Prístupový kód]: Zmení prístupové heslo požadované pri spojení Bluetooth® zariadenia s vozidlom.
  - [Obnovit']: Vymaže všetky spárované zariadenia a resetuje nastavenia Bluetooth.

# Nastavenia

## Názov zariadenia

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Informácie o zariadení] > [Názov zariadenia].



2. Pomocou klávesnice zadajte požadované meno, potom stlačte [ ].

### Poznámka

Základné nastavenie meno je GENESIS.

## Prístupové heslo

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Informácie o zariadení] > [Prístupový kód].



2. Zadajte prístupové heslo pomocou klávesnice.

### Poznámka

Prístupové heslo je 4-ciferný autentifikačný kód slúžiaci na Bluetooth pripojenie mobilného telefónu a systému vozidla. Základné nastavenie prístupového hesla je 0000.

## Obnoviť'

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Bluetooth] > [Informácie o zariadení] > [Obnoviť].



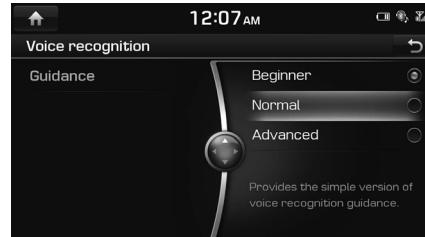
2. Stlačte želanú položku.
  - [Odstr. všet. spárované zariad.]: Vymaže všetky spárované zariadenia.
  - [Resetovať]: Resetuje nastavenia Bluetooth.
3. Stlačte [OK].

## Rozpoznávanie hlasu

Toto menu popisuje nastavenia rozpoznávania hlasu.

Ak zmeníte nastavený jazyk systému na Slovenský alebo Kórejský, rozpoznávanie hlasu nebude podporované. Zmeňte jazyk systému na iný jazyk.

1. Stlačte [HOME] > [Settings] > [Voice recognition].
2. Vyberte požadovanú položku.



- [Beginner]: Bude poskytnutý podrobnejší spríevodca rozpoznávaním hlasu.
- [Normal]: Bude poskytnutá jednoduchá verzia spríevodcu rozpoznávaním hlasu.
- [Advanced]: Bude prehraný iba zvukový signál bez akejkoľvek hlasovej inštrukcie.

# Nastavenia

## Hodiny

Toto menu popisuje nastavenia hodín.

## Čas GPS

Toto menu slúži na zobrazenie času podľa prijímaného GPS času.

Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Hodiny] > [Čas GPS].



### Poznámka

Ak je GPS čas vypnutý, môžete hodiny nastaviť manuálne.

## Nastavenia času

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Hodiny] > [Nastavenia času].



2. Nastavte čas, potom stlačte [OK].

### Poznámka

- Nastavenia času nemôžu byť použité ak je nastavený Čas GPS. Pre manuálne nastavenie času, zmeňte nastavenie [Čas GPS] na vypnuté a nastavte čas.
- Továrenské nastavenie [Letný čas] je nastavené na vypnute.

## Letný čas

Toto menu slúži na vypnutia/zapnutie funkcie letný čas.

Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Hodiny] > [Letný čas].



### Poznámka

Ak je Letný čas zapnutý, hodiny sa posunú o hodinu dopredu.

# Nastavenia

---

## Typ hodín

Toto menu slúži na nastavenie typu zobrazených hodín, ak je systém vypnutý.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Hodiny] > [Typ hodín].



2. Zvoľte [Digitálne] alebo [Analógové].

## Formát času

Táto funkcia slúži na zmenu zobrazenia digitálnych hodín medzi formátmu 12 hodín/24 hodín.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Hodiny] > [Formát času].



2. Vyberte [12-hod.] alebo [24-hod.].

## Všeobecné

### Jazyk

Toto menu je používané pre nastavenie jazyka na displeji systému a jazyka hlasu.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Všeobecné] > [Jazyk/Language].



2. Vyberte želaný jazyk.

# Nastavenia

## Klávesnica

Toto menu umožňuje zmeniť typ klávesnice použitej so systémom.

Nastavená klávesnica bude použitá pre všetky vstupné režimy naprieč celým systémom.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Všeobecné] > [Klávesnica].



2. Stlačte [Typ klávesnice], [Klávesnica s cyrilikou], alebo [Predvolená klávesnica].

Položka	Popis
QWERTY/ QWERTZ	Klávesnica s podobá tej, ktorá sa používa v počítačoch.
ABCD/ AZERTY	Klávesnica s písmenami v abecednom poradí.
Európska klávesnica	Klávesnica podobná tej, ktorá sa používa v Európe.

Kórejská klávesnica	Klávesnica podobná tej, ktorá sa používa v Kórei.
------------------------	--

## Šetrič obrazovky

Toto menu je použité pre výber jazyka zobrazený na obrazovke, pri zapínani alebo vypínaní systému.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Všeobecné] > [Šetrič obrazovky].



2. Stlačte želanú položku.
  - [Žiadne]: Nie je zobrazený žiadny obrázok.
  - [Hodiny]: Na obrazovke sa zobrazia hodiny.

## Obrazovka so súhlasom

Nastaví Obrazovka zmluvy zobrazenú počas bootovania systému na automatické zmiznutie po 5 sekundách.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Všeobecné] > [Obrazovka so súhlasom].



### Poznámka

Kvôli bezpečnosti nastavte Obrazovka so súhlasom na OFF (vypnuté).

# Nastavenia

## Uzamknutie zadného ovládania

Toto menu sa používa pri zamknutí funkcie pre zadné sedadlo.

Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Všeobecné] > [Zamk.zad.ovl.prvky].



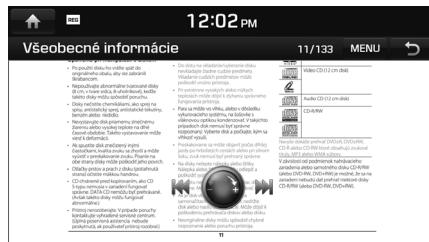
## Elektronická príručka

Môžete si prezerať E-Manuál.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Elektronická príručka].



2. Stlačte želanú položku.



<Obrazovka E-Manuálu>

## Preskočenie

Môžete si prezrieť predošlú alebo nasledujúcu stranu.

Posuňte ovládač naľavo alebo napravo.

## Priblíženie/Oddialenie

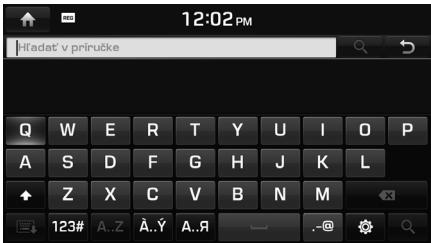
Ak posuniete ovládačom doľava/doprava, v elektronickej manuálnej obrazovke, môžete zvážiť/zmenšiť a ak stlačíte ovládač dole/hore/doľava/doprava môžete presunúť hore/dole/doľava/doprava.

• Ak ste zadržali tlačidlo, môžete späť do predchádzajúcej strany alebo posuňť do ďalšej strany.	nevkladajte žiadne cudzie predmety. Vkladanie cudzích predmetov môže poškodiť vnútorné prístroje.
• Ak ste zadržali tlačidlo, môžete späť do predchádzajúcej strany alebo posuňť do ďalšej strany.	Pri extrémne vysokých alebo nízkych teplotách môžete zlyhanie správneho fungovania prístroja.
• Ak ste zadržali tlačidlo, môžete späť do predchádzajúcej strany alebo posuňť do ďalšej strany.	• Paro sa môže vo vlnku, alebo v dôsledku vykurovacieho systému, na šolovie s vláknavou optikou kondenzovať. V takýchto prípadoch disk nemusí byť správne rozpoznany. Vyberte disk a počkajte, kým sa vlhkosť vysuší.
• Ak ste zadržali tlačidlo, môžete späť do predchádzajúcej strany alebo posuňť do ďalšej strany.	• Preskočenie sa môže objavovať počas dlhzej jazdy po hlbokých silniciach alebo pri silnom šoku, zvýšenej rýchlosťi alebo vysokom tepline.
• Ak ste zadržali tlačidlo, môžete späť do predchádzajúcej strany alebo posuňť do ďalšej strany.	• Na časné nefigurované hlyšky alebo štítky. Nefigurované alebo štítok môžu odlepiť a poškodiť systém.
• Ak ste zadržali tlačidlo, môžete späť do predchádzajúcej strany alebo posuňť do ďalšej strany.	• Do slotu nevkladajte ruky alebo väčšie diely.

# Nastavenia

## Hľadanie

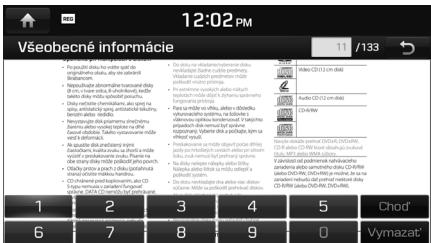
1. Stlačte [MENU] > [Hľadať] na obrazovke E-Manuálu.



2. Zadajte požadovaný text a stlačte [Q].

## Prejš' na stranu

1. Stlačte [MENU] > [Prejš' na stránku] na obrazovke E-Manuálu.



2. Zadajte požadovanú stranu a stlačte [Chod].

## Systémové info

### Verzia

Táto voľba menu umožňuje prezerať systémové informácie.

- Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Syst. info.] > [Verzia]



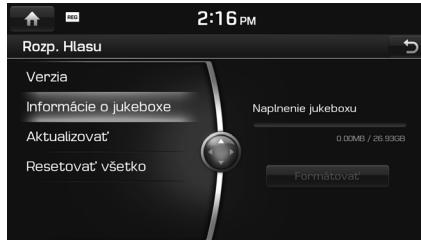
### Poznámka

Softvérové informácie sa môžu odlišovať od skutočných informácií o vozidle.

## Jukebox Info

Toto menu umožňuje zobraziť kapacitu informácií uložených v Jukeboxe.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Syst. info.] > [Informácie o jukeboxe].



2. Stlačte [Formatovať] pre vymazanie všetkých údajov uložených v Jukeboxe.

# Nastavenia

## Aktualizovať

Pre bezpečnosť softvéru systému pre pridanie nových funkcií a aktualizáciu map potrebujete aktualizáciu. Najnovšie mapy a softvér môžete stiahnuť na webovej stránke <http://www.hyundai-mnsoft.com> a môžete aktualizovať pomocou USB alebo SD karty. Pre detaily si pred pokračovaním prezrite web stránku.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Syst. info.] > [Aktualizovať].



2. Po vložení USB so súborom aktualizácie, stlačte [Aktualizovať].

Akonáhle je aktualizácia skončená, systém sa automaticky reštartuje.



### Poznámka

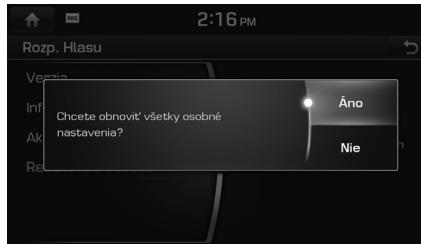
- Tento produkt vyžaduje pravidelné aktualizovanie softvérových úprav, nových funkcií a aktualizovanie map. Aktualizácia môže vyžadovať až 1 hodinu v závislosti od veľkosti údajov.

- Vypnutie alebo vybratie USB počas procesu aktualizácie môže viesť k stratе údajov. Uistite sa, že motor beží a počkajte, kým sa aktualizácia nedokončí.
- Aktualizácie map a NAVI softvéru si môžete stiahnuť z nato určenej stánky (<http://www.mapnsoft.com>) a aktualizovať ich pomocou SD karty.
- Prosím, používajte iba SD kartu, ktorá bola zakúpená s vozidlom.
- Použitie samostatne zakúpenej SD karty by mohlo viesť k poškodeniu kvôli deformácii spôsobenej prehriatím.
- Na chýby produktu spôsobené použitím oddelene zakúpených SD kariet sa nevzťahuje produktová záruka.
- Opakované pripojenie/odpojenie SD karty za krátky čas môže poškodiť zariadenie.

## Resetovať všetko

Toto menu sa používa pri vynulovaní všetkých nastavení špecifikovaných používateľom.

1. Stlačte [HOME] > [Nastavenia] > [Syst. info.] > [Resetovať všetko].



2. Stlačte [Áno].

# Použitie zadnej kamery - Voliteľné

---

## O zadnej kamere

- Zadná kamera je voliteľná pre zákazníkov, ktorí si ju vyberú.
- K tomuto nástroju je pre bezpečnosť používateľa pripojená zadná kamera, ktorá počas cúvania zabezpečuje pohľad dozadu.
- Po naštartovaní vozidla, ak je prevodovka preradená na stupeň R, sa zadná kamera automaticky zapne a začne pracovať.
- Ak sa zmení stupeň na prevodovke zo stupňa R na iný, zadná kamera sa zastaví.

## ! Poznámka

Zadná kamera má optické šošovky pre zabezpečenie širokouhlého pohľadu, takže na obrazovke sú zobrazené iba malé rozdiely vo vzdialosti. Pre bezpečnosť sa uistite obrátením sa dozadu, doľava a doprava.

## Zapnutie zadnej kamery

1. Keď je vozidlo naštartované, preraďte na stupeň R.



# Použitie PGS (Sprievodný systém Parkovania) - Voliteľné

## O PGS (Parking Guide System)

- PGS (Parking Guide System) je voliteľný pre zákazníkov, ktorí si ho vyberú.
- V to nástroji, pre bezpečné parkovanie používateľa je inštalovaný systém parkovacieho sprievodcu, ktorý je zobrazený ak je rýchlosť v pozícii R.
- Po naštartovaní vozidla, ak je prevodovka preradená na stupeň R, PGS (Sprievodný systém Parkovania) sa automaticky spustí.
- Ak sa prevodovka preraď zo stupňa R na iný, PGS (Sprievodný systém Parkovania) sa automaticky vypne.

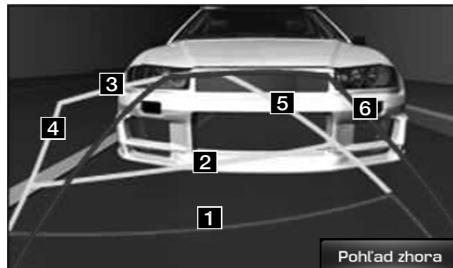
## Obrazovka PGS



- 1** [Pohľad zhora]/[Bežný pohľad]: Pomocou kamery mení zobrazenie na pohľad zo zadného uhlja.

## Bežný pohľad

- Pri pohľade zvrchu na obrazovke, ak stlačíte [Bežný pohľad], prepne sa na normálny pohľad.

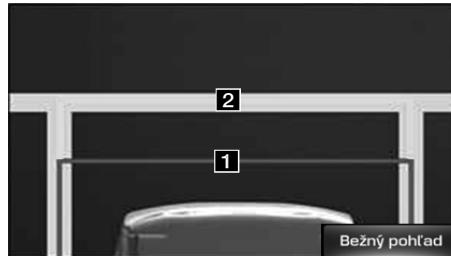


- 1** Červená čiara: 0,5 m od zadného nárazníka vozidla  
**2** Žltá čiara 1: 1,0 m od zadného nárazníka vozidla  
**3** Žltá čiara 2: 3,0 m od zadného nárazníka vozidla  
**4** Žltá čiara 3: Časť vozidla od ľavej strany kolesa po stranu vodičovho sedadla  
**5** Žltá čiara 4: Časť vozidla od pravej strany kolesa po stranu predného sedadla pasažiera  
**6** Modrá čiara: Riadenie neutrálnej trasy

## Pohľad zhora

- Pri normálnom pohľade na obrazovke, ak stlačíte [Pohľad zhora], prepne sa na pohľad zvrchu.

Je to obrazovka pri pohľade na vozidlo z vrchu nadol na zadnú časť, pričom rozloženie na obrazovke je nasledujúce.



- 1** Červená čiara: 0,5 m od zadného nárazníka vozidla  
**2** Žltá čiara: 1,0 m od zadného nárazníka vozidla

## Konverzia uhlov pri pohľade odzadu

- Pohľad zvrchu (vrchné časti zobrazených uhlov): Poskytuje zobrazenie uhla smerom zhora nadol na zadnú časť vozidla.



- Normálny pohľad (zadné zobrazenie uhlov): Poskytuje všeobecný pohľad zozadu s perspektívou.



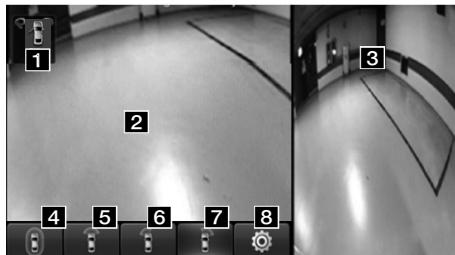
# AVM (Monitorovanie okolitého pohľadu) - Voliteľné

## O AVM (Around View Monitor)

- AVM (Around View Monitor) je voliteľné pre zákazníkov, ktorí si ho vyberú.
- 4 kamery namontované na vozidle Vám umožňujú pohľad spredu, zozadu, zľava, sprava.
- Pri naštartovanom vozidle, ak je prevodovka preradená na stupeň R, AVM (Around View Monitor) sa automaticky zapne.
- Ak je rýchlosť zmenená z pozície R do P, ukončí sa prevádzka AVM (Monitorovanie okolitého pohľadu).

## Činnosť predného AVM

Ak stlačíte , po naštartovaní vozidla a preradenia z N alebo D, spustí sa predné AVM.



**1** Varovný displej: Sú zobrazené dvere sedadla vodiča/sedadla pasažiera vpredu a bočné zrkadlo, otvorený kufor.

**2** Obrazovka prednej kamery: Obrazovka pomocou prednej kamery zobrazuje prednú časť vozidla

**3** AVM obrazovka bočnej kamery: Podľa vybraného obsahu obrazovky zobrazí prednú (AVM), ľavú alebo pravú stranu obrazovky.

**4**  (Predné + AVM zobrazenie): Naraz zobrazí prednú obrazovku vozidla a všetky smery (AVM) obrazovky.

**5**  (Predné zobrazenie): Zobrazuje iba prednú obrazovku vozidla.

**6**  (Predné + ľavé zobrazenie): Zobrazuje súčasne prednú aj ľavú prednú obrazovku vozidla.

**7**  (Predné + pravé zobrazenie): Zobrazuje súčasne prednú a pravú obrazovku vozidla.

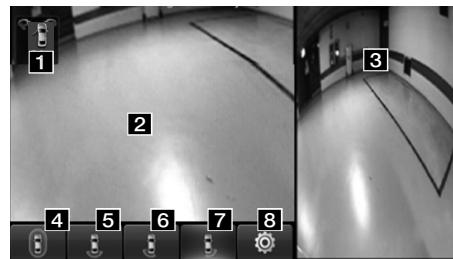
**8**  (AVM nastavenie): Zobrazuje menu nastavenia AVM.

### Poznámka

Počas spusteného predného AVM, pri rýchlosti 20km/h alebo viac je AVM vypnuté. V tomto stave, ak idete rýchlosťou 20 km/h alebo menej AVM zostane v stave OFF (vypnutý).

## Prevádzka zadného AVM

Po naštartovaní vozidla, ak je prevodovka na stupni R, zadné AVM sa spustí.



**1** Varovný displej: Sú zobrazené dvere sedadla vodiča/sedadla pasažiera vpredu a bočné zrkadlo, otvorený kufor.

**2** Obrazovka zadnej kamery: pomocou kamery sa na obrazovke zobrazí zadná časť vozidla

**3** Obrazovka AVM bočnej kamery: Podľa vybraného obsahu obrazovky zobrazí prednú AVM alebo ľavú alebo pravú stranu obrazovky.

**4**  (Bočný + AVM displej): Súčasné zobrazí bočnú obrazovku vozidla a všetky smery (AVM) obrazovky.

**5**  (Zadný displej): Zobrazuje iba zadnú obrazovku vozidla.

# AVM (Monitorovanie okolitého pohľadu) - Voliteľné

**6**  (Zadný + ľavý displej): Zobrazuje bočnú a ľavú obrazovku vozidla súčasne.

**7**  (Zadný + pravý displej): Zobrazuje zadnú a pravú obrazovku vozidla súčasne.

**8**  (AVM nastavenie): Zobrazuje menu s AVM nastaveniami.

## Poznámka

AVM (Around View Monitor) kamera má optické šošovky pre zabezpečenie širokouhlého pohľadu, takže na obrazovke sú zobrazené iba malé rozdiely vo vzdialosti. Pre bezpečnosť sa uistite obrátením sa dozadu, doľava a doprava.

## AVM nastavenie

Ak stlačíte  tlačidlo, presuniete sa do 3 typov nastavenia obrazovky.



- [Všeobecné]: Nastavuje/nuluje rozhranie sprievodných línií riadenia a funkcie varovania o blížiacich sa prekážkach.
- [Režim pred. pohľadu]: Nastavuje predný pohľad kamery na úvodnú obrazovku. (Okolitý pohľad, bočný pohľad, pohľad spredu na sedadlo vodiča a predné sedadlo spolujazdca)
- [Režim zad. pohľadu]: Nastavuje zadný pohľad kamery na úvodnú obrazovku. (Okolitý pohľad, zadný pohľad, pohľad zozadu na sedadlo vodiča a predné sedadlo spolujazdca zozadu)

## Varovný displej



## Indikátor otvorených predných dverí vodiča

Ak sú otvorené dvere vodiča,  (červená farba pre ľavé dvere) indikátor je zobrazený v ľavom hornom rohu obrazovky.

## Indikátor otvorených predných dverí pri pasažiera

Ak sú otvorené predné dvere pasažiera,  (červená farba pre ľavé dvere) indikátor je zobrazený v ľavom hornom rohu obrazovky.

## Indikátor otvoreného kufra

Ak je otvorený kufor,  (červená farba pre kufor) indikátor je zobrazený v ľavom hornom rohu obrazovky.

## Indikátor skloneného bočného zrkadielka

Ak je bočné zrkadielko sklopené  (bočné zrkadielko) indikátor je zobrazený v ľavom hornom rohu obrazovky.

# Klimatický režim

## Prevádzka klimatického režimu

1. Stlačte tlačidlo CLIMATE pre zobrazenie Klimatických informácií na obrazovke.



- [1] Smerovanie prúdenia: Zobrazuje smer nastaveného prúdenia.
- [2] Vonkajšia teplota: Zobrazuje aktuálnu teplotu mimo vozidla.
- [3] Nastavená teplota predného sedadla spoluazazdca: Zobrazuje nastavenú teplotu predného sedadla spoluazazdca.
- [4] Nastavená teplota sedadla vodiča: Zobrazuje nastavenú teplotu sedadla vodiča.
- [5] AUTO: Zobrazuje sa pri stlačení tlačidla AUTO, úroveň vetra a chladenie/ohrievanie pracuje automaticky na základe nastavenej teploty.

[6] A/C: Pri stlačení A/C tlačidla zobrazuje prevádzku klimatizácie pre ochladenie vozidla.

[7] Množstvo vetra: Zobrazuje nastavenú úroveň vetra.

[8] SYNC: Pri stlačení tlačidla SYNC je teplota sedadla spoluazazdca nastavená na základe teploty sedadla vodiča.

[9] Zobrazenie nadmerného množstva CO<sup>2</sup> vo vozidle: Zobrazí sa, keď je vo vozidle nadbytok CO<sup>2</sup>. (Ak sa objaví táto informácia, môže dôjsť k únavе vodiča, preto vyzvetrajte pre cirkuláciu vzduchu vo vnútri.)

[10] MENU: MENU: Presunie vás na obrazovku s menu pre klímu. Môžete zapnúť/vypnúť funkciu klimatizácie pre Ovládanie zadnej klímy, Smart Vent a Auto odhmlievanie.

- Riadenie klimatizácie vzadu: Zapne alebo vypne Ovládanie klímy pre zadné sedadlá. (Ak je Air vent pre zadné sedadlá zatvorená, menu [Riadenie klimatizácie vzadu] je deaktivované.)

- Intel. Vent: Ak sa stupeň vlhkosti a oxidu uhličitého vo vnútri auta zvyší pokiaľ je Ovládanie klímy vypnuté, vzduch je automaticky vypustený pre zaistenie komfortného prostredia.

- Systém automatického odhmlenia: Automaticky ovláda klimatizáciu pre vytvorenie prúdu vzduchu pre vyčistenie skla.

### Poznámka

Kým sú iné režimy (AV, Navigácia, atď). v prevádzke, ak je stlačený ovládač klímy, stav klímy sa zobrazí vo vrchnej časti obrazovky.



# Najskôr si overte, či nejde o chybu výrobku

---

**Aktuálna poloha zobrazená na navigácii sa môže lísiť od skutočnej polohy za nasledujúcich podmienok. Nasledujúce prípady nie sú poruchy:**

- Ak šoférujete na križovatke v tvarе Y s úzkskimi uhlami, vaša aktuálna poloha môže byť zobrazená v opačnom smere.
- Na mestských uliciach môže byť aktuálna pozícia zobrazená na opačnej strane alebo mimo cesty.
- Keď zmeníte úroveň priblíženia z maxima na inú úroveň, aktuálna poloha sa môže zobraziť na inej ceste.
- Ak je vaše vozidlo naložené na dodávke alebo aute prevážajúcim vozidlá, aktuálna poloha sa môže zaseknúť na poslednej pozícii pred naložením.
- Pri šoférovaní po špirálovitej ceste
- Pri šoférovaní v horských oblastiach s ostrými zákrutami a náhlym brzdením
- Pri vstupe na cestu po prejdení štruktúry s podzemným parkoviskom, parkovacou budovou, alebo cestu s mnohými zákrutami

- Pri šoférovaní v špičke s častým zapínaním a vypínaním motora
- Pri šoférovaní v šmykľavých podmienkach, ako je veľa piesku, snehu, atď.
- Pri šoférovaní po špirálovitých cestách
- Keď boli nedávno vymenené pneumatiky (Najmä pri používaní náhradných alebo dojazdových pneumatík).
- Pri použíti pneumatík s nevhodnou veľkosťou
- Pri rozdielnom tlaku vo všetkých 4 pneumatikách
- Ak je vymenená pneumatika ojazdená alebo použitá (Najmä pri dojazdových pneumatikách používaných po 2. sezóne)
- Pri šoférovaní v blízkosti výškových budov
- Ak bol namontovaný strešný nosič
- Ak je trasa práve kalkulovaná a šoférujete po diaľnici, v takých prípadoch nepretržité šoférovanie automaticky umožní systému vykonať prispôsobenie mapy alebo použiť GPS informácie pre poskytnutie aktuálnej polohy (v takých prípadoch sa vyžaduje niekoľko minút)

**Správne navádzanie trasou sa nemusí objaviť kvôli podmienkam alebo polohe šoférovania. V nasledujúcich prípadoch nejde o poruchy:**

- Navádzanie, aby ste šli rovno, je podané iba ak šoférujete po rovnej ceste
- Navádzanie nie je možné ani keď ste zabočili na križovatke
- Existujú určité križovatky, na ktorých nie je navádzanie dostupné
- Navádzanie po trase signalizujúce otočenie o 180 stupňov sa môže objaviť aj v niektorých križovatkách, kde to nie je možné.
- Navádzanie po trase signalizujúce vjazd do zákazu sa môže objaviť (Zákazové zóny, cesty vo výstavbe, atď.)
- Navádzanie môže byť dané pre polohu, ktorá nie je skutočným cieľom, ak skutočný cieľ nie je možné dosiahnuť po ceste, alebo je cesta priúzka
- Chyby hlasového navádzania sa môžu objaviť ak vozidlo zastaví/pokáži sa mimo určenej trasy (napr. pri otočení na križovatke, ak bolo poskytnuté navádzanie smerom rovno)

## Najskôr si overte, či nejde o chybu výrobku

---

**Takéto situácie môžu nastať po vypočítaní trasy. V nasledujúcich prípadoch nejde o poruchy:**

- Ak sa otočíte na križovatke, navádzanie môže byť poskytnuté pre polohu odlišnú od aktuálnej polohy.
- Pri šoférovaní pri vysokej rýchlosťi, môže prepočítavanie trasy trvať dlhšie
- Navádzanie po trase signalizujúce otočenie o 180 stupňov sa môže objaviť aj v niektorých križovatkách, kde to nie je možné
- Navádzanie po trase signalizujúce vjazd do zákazu sa môže objaviť (Zákazové zóny, cesty vo výstavbe, atď.)
- Navádzanie môže byť dané pre polohu, ktorá je ďaleko od skutočného cieľa, ak skutočný cieľ nie je možné dosiahnuť po ceste, alebo je cesta priúzka
- Chyby hlasového navádzania sa môžu objaviť, ak vozidlo zastaví/pokazí sa mimo určenej trasy (napr. pri otočení na križovatke, ak bolo poskytnuté navádzanie smerom rovno)

## Predtým ako budete premýšľať o poruche

---

1. Chyby, ktoré sa objavia počas prevádzky alebo inštalácie zariadení, môžu byť chybou poruchy reálneho zariadenia.
2. Ak máte problémy so zariadením, vyskúšajte možnosti nižšie.
3. Ak problémy pretrvávajú, kontaktujte predajcu

Problém	Možná príčina
Na obrazovke sa nachádzajú malé červené, modré alebo zelené bodky	Kedže je LCD vyrobená technológiou vyžadujúcou vysokú hustotu bodov, môže dôjsť k úbytku pixelov alebo osvetlenia v rozmedzí 0,01% všetkých pixelov.
Zvuky alebo obrázky nefungujú.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nebol vypínač vozidla prepnutý z [ACC] alebo [Zapnúť]?</li><li>• Nebol SYSTÉM VYPNUTÝ?</li></ul>
Obrazovka funguje, ale neprehráva zvuk	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nebol zvuk nastavený na nízku úroveň?</li><li>• Nie je zvuk úplne vypnutý?</li></ul>
Kedže zariadenie zapnuté, ale rohy obrazovky sú tmavé	<ul style="list-style-type: none"><li>• Displej sa stane akýmsi tmavým po dlhšom období používania, čo je u LCD panelov normálne. Nejde o poruchu.</li><li>• Ak je obrazovka veľmi tmavá, kontaktujte, prosím, kvôli pomoci najbližšieho predajcu.</li></ul>
Zvuk ide iba z jedného reproduktora.	Nie sú ovládače zvuku v pozícii Prelínanie alebo Vyhádzanie nastavené iba na jednu stranu?
V AUX režime nefunguje zvuk	Je audio konektor úplne zasunutý do AUX terminálu?
Externé zariadenie nefunguje	Je vonkajšie zariadenie zapojené štandardným pripájacím káblom?
Po zapnutí sa nezobrazí naposledy prezeraný režim obrazovky	<p>V režimoch, ktoré prehrávajú externé zdroje, ako sú disky, USB, iPody alebo režim streamovania Bluetooth®, v režime obrazovky pred vypnutím nemusia byť naposledy prehrávané správne prehrané.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ak sa tu nenachádza žiadny disk alebo príslušné zariadenie nie je pripojené, režim bude pracovať ako pred režimom naposledy prehraných.</li><li>• Ak predošlý režim opakovane nemôže byť správne prehraný, režim bude pracovať ako predtým.</li></ul>

## Riešenie problémov

---

Problém	Možná príčina	Protiopatrenie
Jednotka sa nezapne.	Poistka nie je pripojená.	<ul style="list-style-type: none"><li>Vymeňte za vhodnú poistku.</li><li>Ak sa poistka znova nepripojila, kontaktujte miesto, kde ste zariadenie zakúpili alebo kontaktujte servisné stredisko.</li></ul>
	Zariadenie nie je pripojené správne.	Skontrolujte, či je zariadenie pripojené správne.
Systém neprehráva	Disk nie je vložený alebo bol vložený naopak.	Vložte disk správne, tak, aby boli jeho strany otočené správnym smerom.
	Disk bol znečistený.	Z disku zotrite nečistoty a iné cudzie predmety.
	Batéria vozidla je slabá.	Nabite batériu. Ak problém pretrváva, kontaktujte predajné miesto alebo servisné stredisko.
	Disk nie je podporovaný zariadením, do ktorého bol vložený.	Vložte disk, ktorý je podporovaný týmto zariadením.
Kvalita farby/tónu obrázku je nízka.	Jas, nasýtenie a úroveň kontrastu nie je nastavená správne.	Nastavte jas, nasýtenie a úroveň kontrastu správne pomocou Nastavenie Displeja
Zvuky nefungujú	Úroveň hlasitosti je nastavená na najnižšiu úroveň.	Nastavte úroveň hlasitosti.
	Pripojenie nie je správne.	Skontrolujte, či je zariadenie pripojené správne.
	Zariadenie je v pomalom režime aktuálneho rýchleho posúvania, pretáčania, skenovania alebo prehrávania.	Zvuk nefunguje, keď je zariadenie v pomalom režime rýchleho posúvania, pretáčania, skenovania alebo prehrávania.

## Riešenie problémov

---

Problém	Možná príčina	Protiopatrenie
Zvuk alebo obrázok má nízku kvalitu.	Disk je špinavý alebo poškrabaný.	Zotrite vodu a nečistoty z disku. Nepoužívajte disk, ktorý je poškrabaný.
	Vibrácie objavujúce sa z miesta, kde bol nainštalovaný spínač konverzie.	Zvuk môže preskakovať a obraz môže byť skreslený, ak prístroj vibruje.
	Kvalita farby/tónu obrázku je nízka.	Zariadenia sa vráti do normálu, akonáhle vibrácie prestali.
USB zariadenie nepracuje.	USB pamäť je poškodená.	Prosím, použite pri formátovaní USB formát FAT 12/16/32.
	USB pamäť bola znečistená.	Odstráňte cudzie predmety z kontaktnej plochy USB pamäte a multimedialného terminálu.
	Bol použitý oddelené zakúpený USB HUB.	Priame prepojte USB pamäť s multimediálnym terminálom vo vozidle.
	Je použitý USB rozširujúci kábel.	Priamo prepojte USB pamäť s multimediálnym terminálom vo vozidle.
	Je použité USB, ktoré nie je typom USB pamäte s kovovým krytom.	Použite štandardnú USB pamäť.
	Je použitý HDD typ, CF, SD pamäť.	Použite štandardnú USB pamäť.
	Neexistujú žiadne hudobné súbory, ktoré by mohli byť prehrané.	Sú podporované iba formáty súborov MP3, WMA. Prosím, použite iba podporované formáty hudobných súborov.
iPod nie je rozoznaný ani napriek tomu, že je pripojený.	Neexistujú žiadne tituly, ktoré môžu byť prehrané.	Použite iTunes na prebratie a uloženie MP3 súborov do iPodu.
	Verzia firmvéru pre iPodu nebola aktualizovaná správne.	Použite iTunes na aktualizáciu verzie firmvéru a znova pripojte iPod k zariadeniu.
	iPod nerozpoznal prebraté súbory.	Zresetujte iPod a znova ho pripojte k zariadeniu.

# Ochranné známky a licencie

---

## DivX®



- O DIVX VIDEO: DivX® je digitálny video formát vytvorený spoločnosťou DivX, LLC, pobočkou spoločnosti Rovi Corporation. Jedná sa o zariadenie s oficiálnym certifikátom DivX Certified®, ktoré prešlo prísnou skúškou na overenie schopnosti prehrávať videá vo formáte DivX. Ak chcete konvertovať vaše súbory na DivX videá, navštívte stránku [www.divx.com](http://www.divx.com), kde nájdete viac informácií a potrebné softvérové nástroje.
- O DIVX VIDEO-ON DEMAND: Toto zariadenie s označením DivX Certified® musí byť registrované, aby prehrávalo zakúpené filmy DivX Video-on-Demand (VOD). Ak chcete získať váš registračný kód, nájdite časť DivX VOD v ponuke nastavenia vášho zariadenia. Ďalšie informácie o spôsobe dokončenia registrácie nájdete na stránke [vod.divx.com](http://vod.divx.com).
- DivX Certified® pre prehrávanie DivX® video, vrátane prémiového obsahu
- DivX®, DivX Certified® a logá sú obchodnými známkami Rovi Corporation a jej pobočiek a sú používané na základe licencie.
- Vzťahuje sa na ne jeden alebo viacero z nasledujúcich patentov USA: 7 295 673; 7 460 668; 7 515 710; 7 519 274.

## DOLBY



Vyrobené na základe licencie spoločnosti Dolby Laboratories. Dolby a značka dvojitého D sú ochranné známky spoločnosti Dolby Laboratories.

## DTS



DTS patenty, vid' <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od DTS Licensing Limited. DTS, symbol a DTS a symbol spolu sú registrované obchodné značky a DTS Digital Surround je obchodnou značkou DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.

## Bezdrôtová technológia Bluetooth®



Obchodné slovo a logo The Bluetooth Wireless Technology sú registrované obchodné značky vlastnené Bluetooth Wireless Technology SIG, Inc.

## iPod®

iPod® ie registrovanou obchodnou značkou Apple Inc.

## Gracenote®



CD, DVD, Blu-ray Disky, údaje týkajúce sa hudby a videa od Gracenote, Inc., copyright © 2000-súčasnosť Gracenote. Gracenote Software, copyright © 2000-súčasnosť Gracenote. Na tento produkt alebo službu sa vzťahuje jeden alebo viac patentov vlastnených spoločnosťou Gracenote. Neúplný zoznam platných patentov spoločnosti Gracenote nájdete na webovej stránke Gracenote. Gracenote, CDDB, MusicID, MediaVOCS, logo a emblém spoločnosti Gracenote a logo "Powered by Gracenote" sú alebo registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Gracenote v Spojených štátach amerických a/alebo iných krajinách.

Spoločnosť Gracenote® ponúka technológie rozpoznávania hudby a súvisiacich dát. Gracenote je priemyslovým štandardom v technológií rozpoznávania hudby a v dodávaní príbuzného obsahu. Viac informácií nájdete na [www.gracenote.com](http://www.gracenote.com).

Časti obsahu sú chránené autorskými známkami © Gracenote alebo jeho poskytovateľa.

# Ochranné známky a licencie

---

## Licenčná zmluva s koncovým používateľom produktu Gracenote®

Táto aplikácia alebo zariadenie obsahuje softvér od spoločnosti Gracenote, Inc. so sídlom v Emeryville, California ("Gracenote"). Softvér od spoločnosti Gracenote ("Softvér Gracenote") umožňuje tejto aplikácii vykonávať identifikáciu disku a/alebo súborov a získať informácie súvisiace s hudbou, vrátane názvu, interpreta, stopy a titulu ("Dátá Gracenote") z online serverov alebo z vložených databáz (dohromady "Servery Gracenote") a vykonávať ďalšie funkcie. Dátá Gracenote môžete používať iba prostredníctvom určených funkcií pre koncového používateľa v tejto aplikácii alebo zariadení.

Súhlasíte, že budete používať Dátá Gracenote, Software Gracenote a Servery Gracenote len pre svoje osobné nekomerčné využitie. Súhlasíte, že nebudeťte priraďovať, kopírovať, prenášať alebo odosielať Softvér Gracenote alebo akékoľvek Dátá Gracenote tretej strane. **SÚHLASÍTE, ŽE NEBUDETE POUŽÍVAŤ DÁTA GRACENOTE, SOFTVÉR GRACENOTE ALEBO SERVERY GRACENOTE INAKÝM SPÔSOBOM, NEŽ AKO JE VÝSLOVNE TU UVEDENÉ.**

Súhlasíte, že ak porušíte tieto obmedzenia, bude vaša neexkluzívna licencia pre používanie Dát Gracenote, Softvér Gracenote a Serverov

Gracenote ukončená. Ak vaša licencia skončí, súhlasíte, že úplne prestanete používať Dátá Gracenote, Softvér Gracenote a Servery Gracenote. Spoločnosť Gracenote si vyhradzuje všetky práva s ohľadom na Dátá Gracenote, Softvér Gracenote a Servery Gracenote, vrátane všetkých vlastníckych práv. Za žiadnych okolností nebude spoločnosť Gracenote mať povinnosť uskutočniť akékoľvek platby za vaše informácie, ktoré poskytnete. Súhlasíte, že spoločnosť Gracenote, Inc. môže presadiť svoje práva podľa tejto Zmluvy priamo proti vám svojím menom.

Služba Gracenote používa jednoznačný identifikátor za účelom sledovania dotazov pre štatistické účely. Účelom náhodne priradeného numerického identifikátora je umožniť službe Gracenote počítať dotazy bez znalosti akýchkoľvek informácií o vás. Viac informácií o službe Gracenote nájdete na webových stránkach Zásady zachovania súkromia Gracenote.

Na Softvér Gracenote a každú položku Dát Gracenote máte udelenú licenciu "AKO JE". Gracenote neposkytuje žiadny výklad alebo záruky, vyjadrené alebo odvodené, pokiaľ ide o presnosť akýchkoľvek Dát Gracenote zo Serverov Gracenote. Gracenote si vyhradzuje právo odstrániť dátá zo Serverov Gracenote

alebo zmeniť dátové kategórie z akejkoľvek príčiny, ktorú spoločnosť Gracenote považuje za dostatočnú. Nie je poskytovaná žiadna záruka, že Softvér Gracenote alebo Servery Gracenote sú bez chýb alebo že fungovanie Softvéru Gracenote alebo Serverov Gracenote bude bez prerušenia. Spoločnosť Gracenote nie je povinná poskytovať vám nové alebo dodatočné typy alebo kategórie dát, ktoré môže Gracenote poskytovať v budúcnosti a má voľnosť jednania, pokiaľ ide o prerušenie služieb v ktoromkoľvek okamžiku.

**SPOLOČNOSŤ GRACENOTE ODMIETA VŠETKY ZÁRUKY, ČI UŽ VYJADRENÉ ALEBO ODVODENÉ, PREDOVŠETKÝM POKIAĽ IDE O ODVODENÉ ZÁRUKY OBCHODOVATEĽNOSTI, SPÔSOBILOSTI PRE URČITÝ ÚČEL, PRÁVNY NÁROK A NEPRESTÚPENIE ZÁKONA.**

**GRACENOTE NEPOSKYTUJE ZÁRUKU, POKIAĽ IDE O VÝSLEDKY ZÍSKANÉ V RÁMCI VÁŠHO POUŽÍVANIA SOFTVÉRU GRACENOTE ALEBO ĽUBOVOLNÉHO SERVERU GRACENOTE. V ŽIADNOM PRÍPADE NEBUDE SPOLOČNOSŤ GRACENOTE ZODPOVEDNÁ ZA NÁSLEDNÉ ALEBO NÁHODNÉ ŠKODY ALEBO ZA STRATU ZISKU ALEBO VÝNOSOV.**

© Gracenote, Inc. 2009

## Technické údaje

---

Všeobecné	Napájanie	DC 14,4 V
	Prevádzkové napájanie	DC 9 V ~ DC 16 V
	Aktuálna spotreba	Maximum 5 A
	Temný prúd	Maximum 1 mA
	Prevádzková teplota	-20 °C ~ +70 °C
	Skladová teplota	-40 °C ~ +85 °C
	Rozmery (Hlavná jednotka)	274,82 (Š) x 108,38 (V) X 202,26 (H) mm
	Hmotnosť (Hlavná jednotka)	2,7 kg
Bluetooth	Podporovaný profil	HFP(1,6), A2DP : (1,2) , AVRCP (1,3)
	Podporované Bluetooth Technické údaje	3,0
	Rozsah frekvencie	2402 MHz ~ 2480 MHz
	Výstup (Trieda 2)	1,0 dBm
	Počet kanálov	79

Rádio	AM	
	Rozsah ladenia	522 kHz ~ 1620 kHz
	Citlivosť	35 dBuV
	Frekvenčná odozva	30 Hz ~ 10 000 Hz
	Pomer odstupu signálu a šumu	Minimum 45 dB
	FM	
	Rozsah ladenia	87,50 MHz ~ 108,00 MHz
	Citlivosť	12 dBuV
CD/DVD	Frekvenčná odozva	30 Hz ~ 10 000 Hz
	Pomer signálu a šumu	Minimum 50 dB
	FORMÁT	CD-DA, CD-R, CD-RW, MP3, DVD (iba 12 cm disky)
	Rozhranie	Serial (TAB2)
	Pomer odstupu signálu a šumu	Minimum 70 dB
	Frekvenčná odozva	20 Hz ~ 20 kHz ( $\pm 3$ dB)
	Pomer skreslenia	0,03%

## Technické údaje

---

TFT-LCD	Veľkosť obrazovky	233,95 mm (9,2 palcov) 204 (Š) x 114,72 (V) mm (Aktívna oblasť)
	Rozlíšenie	921 600 pixelov
	Spôsob ovládania	TFT (Tranzistor s tenkým filmom) Active Matrix, In Plane Switching (IPS),
	Uhол zobrazenia	Voľný uhol zobrazenia (R/L 178 (Min), U/D 178 (Min.))
	Vnútorné osvetlenie	LED

- Ak chcete získať zdrojový kód s licenciou GPL, LGPL, MPL a ďalšími licenciami otvoreného zdroja, ktoré sú súčasťou tohto produktu, navštívte prosím <http://opensource.lge.com>. Navyše sú k zdrojovému kódu k dispozícii na stiahnutie všetky uvedené licenčné podmienky, záručné podmienky a autorské práva. Po vyžiadaní emailom na [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) Vám LG Electronics za poplatok, na CD-ROMe poskytne kód otvoreného zdroja poplatok pokrýva také náklady, ako je distribúcia (napr. náklady na médiá, poštovné a balné). Táto ponuka platí tri (3) roky odo dňa zaplatenia za produkt.
- Dizajn a technické údaje môžu byť zmenené bez predchádzajúceho upozornenia.

## LGE Open Source Software Notice

<b>Product Type</b>	DH AVN
<b>Model Number/Range</b>	LND2000

Those products identified by the Product Type and Model Range above from LG Electronics, Inc. ("LGE") contain the open source software detailed below. Please refer to the indicated open source licences (as are included following this notice) for the terms and conditions of their use.

<b>Component(s)</b>	<b>License</b>
Alsa Utils, anaconda, Diskless Remote Boot in Linux (DRBL), Endian Firewall Community, htop, Init Scripts, kmod, Linux Kernel, mkinitrd, S8500_Kernel_2.6.32, Sys K Logd, Sys Linux, udev, udisks, Util-Linux, uxlauch	GPL 2.0
Alsa Libraries, alsa-plugins, Glib, glibc, gst- plugins-bad, gst-vaapi, gstreamer, GStreamer FFmpeg Plugin, GSTREAMER PLUGINS-BASE, GSTREAMER PLUGINS-GOOD, GSTREAMER PLUGINS-UGLY, GSTREAMER PLUGINS-VA, gstreamer0.10, libdsme, libudev, meego, Nokia GPL QT License Header, Nokia Qt SDK, PulseAudio	LGPL 2.0/2.1
MediaInfoLib	LGPL 3.0

The source code for the above may be obtained free of charge from LGE at <http://opensource.lge.com>. LGE will also provide open source code to you on CD-ROM for a charge covering the cost of performing such distribution (such as the cost of media, shipping and handling) upon email request to [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). This offer is valid for three (3) years from the date on which you purchased the product.

Please be informed that LG Electronics products may contain open source software listed in the tables below.

<b>Component(s)</b>	<b>License</b>
License	LGPL 2.0/2.1
DBUS MBS	Academic Free License v2.1
bugengine, cmake, dash, libguess, qserialport, qt- components, snull, sudo	BSD License
handset-sound-theme	Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0
United States License	
EMGD library, libmowgli-2, libva, xorg-server	MIT License
Amiri font	SIL OPEN FONT LICENSE
ZenLib	zlib/libpng License
base64 Ren- Nyffenegger (generic), Lightfeather 3D Engine (0.9.0)	zlib/png License

## **GPL 2.0**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundations software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each authors protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification") Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the programs name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA. Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode: Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c for details.

The hypothetical commands `show w and `show c should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w and `show c; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision (which makes passes at compilers) written by James Hacker.  
signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice

## **LGPL 2.0/2.1**

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution

of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally. NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License). To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990  
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

### **LGPL 3.0**

GNU Lesser General Public License

Version 3, 29 June 2007  
Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

This version of the GNU Lesser General Public License incorporates the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public License, supplemented by the additional permissions listed below.

#### 0. Additional Definitions.

As used herein, "this License" refers to version 3 of the GNU Lesser General Public License, and the "GNU GPL" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"The Library" refers to a covered work governed by this License, other than an Application or a Combined Work as defined below.

An "Application" is any work that makes use of an interface provided by the Library, but which is not otherwise based on the Library. Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode of using an interface provided by the Library.

A "Combined Work" is a work produced by combining or linking an Application with the Library. The particular version of the Library with which the Combined Work was made is also called the "Linked Version".

The "Minimal Corresponding Source" for a Combined Work means the Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are based on the Application, and not on the Linked Version.

The "Corresponding Application Code" for a Combined Work means the object code and/or source code for the Application, including any data and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.

You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License without being bound by section 3 of the GNU GPL.

2. Conveying Modified Versions.

If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version:

- a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or
- b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.

3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.

The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.

#### 4. Combined Works.

You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document.
- c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document.
- d) Do one of the following:
  - o 0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.
  - o 1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version.
- e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

## 5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License.
- b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

## 6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.

## **Academic Free License v2.1**

v.2.1

This Academic Free License (the "License") applies to any original work of authorship (the "Original Work") whose owner (the "Licensor") has placed the following notice immediately following the copyright notice for the Original Work: Licensed under the Academic Free License version 2.1

1) Grant of Copyright License. Licensor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive, perpetual, sublicenseable license to do the following:

- a) to reproduce the Original Work in copies;
- b) to prepare derivative works ("Derivative Works") based upon the Original Work;
- c) to distribute copies of the Original Work and Derivative Works to the public;
- d) to perform the Original Work publicly; and e) to display the Original Work publicly.

2) Grant of Patent License. Licensor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive, perpetual, sublicenseable license, under patent claims owned or controlled by the Licensor that are embodied in the Original Work as furnished by the Licensor, to make, use, sell and offer for sale the Original Work and Derivative Works.

3) Grant of Source Code License. The term "Source Code" means the preferred form of the Original Work for making modifications to it and all available documentation describing how to modify the Original Work. Licensor hereby agrees to provide a machine-readable copy of the Source Code of the Original Work along with each copy of the Original Work that Licensor distributes. Licensor reserves the right to satisfy this obligation by placing a machine-readable copy of the Source Code in an information repository reasonably calculated to permit inexpensive and convenient access by You for as long as Licensor continues to distribute the Original Work, and by publishing the address of that information repository in a notice immediately following the copyright notice that applies to the Original Work.

4) Exclusions From License Grant. Neither the names of Licensor, nor the names of any contributors to the Original Work, nor any of their trademarks or service marks, may be used to endorse or promote products derived from this Original Work without express prior written permission of the Licensor. Nothing in this License shall be deemed to grant any rights to trademarks, copyrights, patents, trade secrets or any other intellectual property of Licensor except as expressly stated herein. No patent license is granted to make, use, sell or offer to sell embodiments of any patent claims other

than the licensed claims defined in Section 2. No right is granted to the trademarks of Licensor even if such marks are included in the Original Work. Nothing in this License shall be interpreted to prohibit Licensor from licensing under different terms from this License any Original Work that Licensor otherwise would have a right to license.

5) This section intentionally omitted.

6) Attribution Rights. You must retain, in the Source Code of any Derivative Works that You create, all copyright, patent or trademark notices from the Source Code of the Original Work, as well as any notices of licensing and any descriptive text identified therein as an "Attribution Notice." You must cause the Source Code for any Derivative Works that You create to carry a prominent Attribution Notice reasonably calculated to inform recipients that You have modified the Original Work.

7) Warranty of Provenance and Disclaimer of Warranty. Licensor warrants that the copyright in and to the Original Work and the patent rights granted herein by Licensor are owned by the Licensor or are sublicensed to You under the terms of this License with the permission of the contributor(s) of those copyrights and patent rights. Except as expressly stated in the immediately preceding sentence, the Original Work is provided under this License on an "AS IS" BASIS and WITHOUT WARRANTY, either express or implied, including, without limitation, the warranties of NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY OF THE ORIGINAL WORK IS WITH YOU. This DISCLAIMER OF WARRANTY constitutes an essential part of this License. No license to Original Work is granted hereunder except under this disclaimer.

8) Limitation of Liability. Under no circumstances and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, shall the Licensor be liable to any person for any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or the use of the Original Work including, without limitation, damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses. This limitation of liability shall not apply to liability for death or personal injury resulting from Licensor's negligence to the extent applicable law prohibits such limitation. Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this exclusion and limitation may not apply to You.

9) Acceptance and Termination. If You distribute copies of the Original Work or a Derivative Work, You must make a reasonable effort under the circumstances to obtain the express assent of recipients to the terms of this License. Nothing else but this License (or another written agreement between Licensor and You) grants You permission to create Derivative Works based upon the Original Work or to exercise any of the rights granted in Section 1 herein, and any attempt to do so except under the terms of this License (or another written agreement between Licensor and You) is expressly prohibited by U.S. copyright law, the equivalent laws of other countries, and by international treaty. Therefore, by exercising any of the rights granted to You in Section 1 herein, You indicate Your acceptance of this License and all of its terms and conditions.

10) Termination for Patent Action. This License shall terminate automatically and You may no longer exercise any of the rights granted to You by this License as of the date You commence an action, including a cross-claim or counterclaim, against Licensor or any licensee alleging that the Original Work infringes a patent. This termination provision shall not apply for an action alleging patent infringement by combinations of the Original Work with other software or hardware.

11) Jurisdiction, Venue and Governing Law. Any action or suit relating to this License may be brought only in the courts of a jurisdiction wherein the Licensor resides or in which Licensor conducts its primary business, and under the laws of that jurisdiction excluding its conflict-of-law provisions. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any use of the Original Work outside the scope of this License or after its termination shall be subject to the requirements and penalties of the U.S. Copyright Act, 17 U.S.C. § 101 et seq., the equivalent laws of other countries, and international treaty. This section shall survive the termination of this License.

12) Attorneys Fees. In any action to enforce the terms of this License or seeking damages relating thereto, the prevailing party shall be entitled to recover its costs and expenses, including, without limitation, reasonable attorneys' fees and costs incurred in connection with such action, including any appeal of such action. This section shall survive the termination of this License.

13) Miscellaneous. This License represents the complete agreement concerning the subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable.

14) Definition of "You" in This License. "You" throughout this License, whether in upper or lower case, means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License. For legal entities, "You" includes any entity that controls, is controlled by, or is under common control with you. For purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

15) Right to Use. You may use the Original Work in all ways not otherwise restricted or conditioned by this License or by law, and Licensor promises not to interfere with or be responsible for such uses by You.

This license is Copyright (C) 2003-2004 Lawrence E. Rosen. All rights reserved.

Permission is hereby granted to copy and distribute this license without modification. This license may not be modified without the express written permission of its copyright owner.

## **BSD License**

### **- bugengine**

Copyright 1999 Precision Insight, Inc., Cedar Park, Texas. (copyright may need to be changed) Copyright 2000 VA Linux Systems, Inc., Sunnyvale, California.  
All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### **- cmake**

CMake - Cross Platform Makefile Generator  
Copyright 2000-2009 Kitware, Inc., Insight Software Consortium  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* Neither the names of Kitware, Inc., the Insight Software Consortium, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- dash**

Copyright (c) 1989-1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright (c) 1997 Christos Zoulas. All rights reserved.

Copyright (c) 1997-2005 Herbert Xu <[herbert@gondor.apana.org.au](mailto:herbert@gondor.apana.org.au)>. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### **- libguess**

Copyright (c) 2000-2003 Shiro Kawai  
Copyright (c) 2005-2010 Yoshiaki Yazawa  
Copyright (c) 2007-2010 William Pitcock

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the authors nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### **- qserialport**

Copyright (C) 2011 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies). All rights reserved.  
Contact: Nokia Corporation ([qt-info@nokia.com](mailto:qt-info@nokia.com))

This file is part of the Qt Components project.

You may use this file under the terms of the BSD license as follows:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Nokia Corporation and its Subsidiary(-ies) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE."

#### **- qt-components**

Copyright (C) 2011 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies). All rights reserved.

Contact: Nokia Corporation ([qt-info@nokia.com](mailto:qt-info@nokia.com))

This file is part of the Qt Components project.

You may use this file under the terms of the BSD license as follows:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Nokia Corporation and its Subsidiary(-ies) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- snull**

Copyright (C) 2001 Alessandro Rubini and Jonathan Corbet  
Copyright (C) 2001 O'Reilly & Associates

The source code in this file can be freely used, adapted, and redistributed in source or binary form, so long as an acknowledgment appears in derived source files. The citation should list that the code comes from the book "Linux Device Drivers" by Alessandro Rubini and Jonathan Corbet, published by O'Reilly & Associates. No warranty is attached; we cannot take responsibility for errors or fitness for use.

**- sudo**

Sudo is distributed under the following license:

Copyright (c) 1994-1996, 1998-2013  
Todd C. Miller <[Todd.Miller@courtesan.com](mailto:Todd.Miller@courtesan.com)>

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Sponsored in part by the Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA) and Air Force Research Laboratory, Air Force Materiel Command, USAF, under agreement number F39502-99-1-0512.  
The file redblack.c bears the following license:  
Copyright (c) 2001 Emin Martinian

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that neither the name of Emin Martinian nor the names of any contributors are used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The files.getcwd.c, glob.c, glob.h and snprintf.c bear the following license:

Copyright (c) 1989, 1990, 1991, 1993

The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file fnmatch.c bears the following license:

Copyright (c) 2011, VMware, Inc.  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the VMware, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL VMWARE, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The file getopt\_long.c bears the following license:

```
/*-
 * Copyright (c) 2000 The NetBSD Foundation, Inc.
 * All rights reserved.
 *
 * This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation
 * by Dieter Baron and Thomas Klausner.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
```

\* modification, are permitted provided that the following conditions  
\* are met:  
\* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.  
\* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the  
\* documentation and/or other materials provided with the distribution.  
\*  
\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE NETBSD FOUNDATION, INC. AND CONTRIBUTORS  
\* ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED  
\* TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR  
\* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS  
\* BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR  
\* CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF  
\* SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
\* INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN  
\* CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
\* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
\* POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.  
\*/

The embedded copy of zlib bears the following license: Copyright (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly      Mark Adler  
jloup@gzip.org      madler@alumni.caltech.edu

### **Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 United States License**

#### **- handset-sound-theme**

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CREATIVE COMMONS PUBLIC LICENSE ("CCPL" OR "LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HERE, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. TO THE EXTENT THIS LICENSE MAY BE CONSIDERED TO BE A CONTRACT, THE LICENSOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HERE IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS.

#### 1. Definitions

"Adaptation" means a work based upon the Work, or upon the Work and other pre-existing works, such as a translation, adaptation, derivative work, arrangement of music or other alterations of a literary or artistic work, or phonogram or performance and includes cinematographic adaptations or any other form in which the Work may be recast, transformed, or adapted including in any form recognizably derived from the original, except that a work that constitutes a Collection will not be considered an Adaptation for the purpose of this License. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical work, performance or phonogram, the synchronization of the Work in timed-relation with a moving image ("synching") will be considered an Adaptation for the purpose of this License.

"Collection" means a collection of literary or artistic works, such as encyclopedias and anthologies, or performances, phonograms or broadcasts, or other works or subject matter other than works listed in Section 1(f) below, which, by reason of the selection and arrangement of their contents, constitute intellectual creations, in which the Work is included in its entirety in unmodified form along with one or more other contributions, each

constituting separate and independent works in themselves, which together are assembled into a collective whole. A work that constitutes a Collection will not be considered an Adaptation (as defined below) for the purposes of this License.

"Creative Commons Compatible License" means a license that is listed at <http://creativecommons.org/compatiblelicenses> that has been approved by Creative Commons as being essentially equivalent to this License, including, at a minimum, because that license: (i) contains terms that have the same purpose, meaning and effect as the License Elements of this License; and, (ii) explicitly permits the relicensing of adaptations of works made available under that license under this License or a Creative Commons jurisdiction license with the same License Elements as this License.

"Distribute" means to make available to the public the original and copies of the Work or Adaptation, as appropriate, through sale or other transfer of ownership.

"License Elements" means the following high-level license attributes as selected by Licensor and indicated in the title of this License: Attribution, ShareAlike.

"Licensor" means the individual, individuals, entity or entities that offer(s) the Work under the terms of this License. "Original Author" means, in the case of a literary or artistic work, the individual, individuals, entity or entities who created the Work or if no individual or entity can be identified, the publisher; and in addition (i) in the case of a performance the actors, singers, musicians, dancers, and other persons who act, sing, deliver, declaim, play in, interpret or otherwise perform literary or artistic works or expressions of folklore; (ii) in the case of a phonogram the producer being the person or legal entity who first fixes the sounds of a performance or other sounds; and, (iii) in the case of broadcasts, the organization that transmits the broadcast.

"Work" means the literary and/or artistic work offered under the terms of this License including without limitation any production in the literary, scientific and artistic domain, whatever may be the mode or form of its expression including digital form, such as a book, pamphlet and other writing; a lecture, address, sermon or other work of the same nature; a dramatic or dramatico-musical work; a choreographic work or entertainment in dumb show; a musical composition with or without words; a cinematographic work to which are assimilated works expressed by a process analogous to cinematography; a work of drawing, painting, architecture, sculpture, engraving or lithography; a photographic work to which are assimilated works expressed by a process analogous to photography; a work of applied art; an illustration, map, plan, sketch or three-dimensional work relative to geography, topography, architecture or science; a performance; a broadcast; a phonogram; a compilation of data to the extent it is protected as a copyrightable work; or a work performed by a variety or circus performer to the extent it is not otherwise considered a literary or artistic work.

"You" means an individual or entity exercising rights under this License who has not previously violated the terms of this License with respect to the Work, or who has received express permission from the Licensor to exercise rights under this License despite a previous violation.

"Publicly Perform" means to perform public recitations of the Work and to communicate to the public those public recitations, by any means or process, including by wire or wireless means or public digital performances; to make available to the public Works in such a way that members of the public may access these Works from a place and at a place individually chosen by them; to perform the Work to the public by any means or process and the communication to the public of the performances of the Work, including by public digital performance; to broadcast and rebroadcast the Work by any means including signs, sounds or images.

"Reproduce" means to make copies of the Work by any means including without limitation by sound or visual recordings and the right of fixation and reproducing fixations of the Work, including storage of a protected performance or phonogram in digital form or other electronic medium.

2. Fair Dealing Rights. Nothing in this License is intended to reduce, limit, or restrict any uses free from copyright or rights arising from limitations or exceptions that are provided for in connection with the copyright protection under copyright law or other applicable laws.

3. License Grant. Subject to the terms and conditions of this License, Licensor hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:

to Reproduce the Work, to incorporate the Work into one or more Collections, and to Reproduce the Work as incorporated in the Collections; to create and Reproduce Adaptations provided that any such Adaptation, including any translation in any medium, takes reasonable steps to clearly label, demarcate or otherwise identify that changes were made to the original Work. For example, a translation could be marked "The original work was translated from English to Spanish," or a modification could indicate "The original work has been modified";

to Distribute and Publicly Perform the Work including as incorporated in Collections; and,

to Distribute and Publicly Perform Adaptations.

For the avoidance of doubt:

Non-waivable Compulsory License Schemes. In those jurisdictions in which the right to collect royalties through any statutory or compulsory licensing scheme cannot be waived, the Licensor reserves the exclusive right to collect such royalties for any exercise by You of the rights granted under this License;

Waivable Compulsory License Schemes. In those jurisdictions in which the right to collect royalties through any statutory or compulsory licensing scheme can be waived, the Licensor waives the exclusive right to collect such royalties for any exercise by You of the rights granted under this License; and,

Voluntary License Schemes. The Licensor waives the right to collect royalties, whether individually or, in the event that the Licensor is a member of a collecting society that administers voluntary licensing schemes, via that society, from any exercise by You of the rights granted under this License.

The above rights may be exercised in all media and formats whether now known or hereafter devised. The above rights include the right to make such modifications as are technically necessary to exercise the rights in other media and formats. Subject to Section 8(f), all rights not expressly granted by Licensor are hereby reserved.

4. Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:

You may Distribute or Publicly Perform the Work only under the terms of this License. You must include a copy of, or the

Uniform Resource Identifier (URI) for, this License with every copy of the Work You Distribute or Publicly Perform. You may not offer or impose any terms on the Work that restrict the terms of this License or the ability of the recipient of the Work to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the License. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties with every copy of the Work You Distribute or Publicly Perform. When You Distribute or Publicly Perform the Work, You may not impose any effective technological measures on the Work that restrict the ability of a recipient of the Work from You to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the License. This Section 4(a) applies to the Work as incorporated in a Collection, but this does not require the Collection apart from the Work itself to be made subject to the terms of this License. If You create a Collection, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Collection any credit as required by Section 4(c), as requested. If You create an Adaptation, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Adaptation any credit as required by Section 4(c), as requested.

You may Distribute or Publicly Perform an Adaptation only under the terms of: (i) this License; (ii) a later version of this License with the same License Elements as this License; (iii) a Creative Commons jurisdiction license (either this or a later license version) that contains the same License Elements as this License (e.g., Attribution-ShareAlike 3.0 US); (iv) a Creative Commons Compatible License. If you license the Adaptation under one of the licenses mentioned in (iv), you must comply with the terms of that license. If you license the Adaptation under the terms of any of the licenses mentioned in (i), (ii) or (iii) (the "Applicable License"), you must comply with the terms of the Applicable License generally and the following provisions: (I) You must include a copy of, or the URI for, the Applicable License with every copy of each Adaptation You Distribute or Publicly Perform; (II) You may not offer or impose any terms on the Adaptation that restrict the terms of the Applicable License or the ability of the recipient of the Adaptation to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the Applicable License; (III) You must keep intact all notices that refer to the Applicable License and to the disclaimer of warranties with every copy of the Work as included in the Adaptation You Distribute or Publicly Perform; (IV) when You Distribute or Publicly Perform the Adaptation, You may not impose any effective technological measures on the Adaptation that restrict the ability of a recipient of the Adaptation from You to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the Applicable License. This Section 4(b) applies to the Adaptation as incorporated in a Collection, but this does not require the Collection apart from the Adaptation itself to be made subject to the terms of the Applicable License. If You Distribute, or Publicly Perform the Work or any Adaptations or Collections, You must, unless a request has been made pursuant to Section 4(a), keep intact all copyright notices for the Work and provide, reasonable to the medium or means You are utilizing: (i) the name of the Original Author (or pseudonym, if applicable) if supplied, and/or if the Original Author and/or Licensor designate another party or parties (e.g., a sponsor institute, publishing entity, journal) for attribution ("Attribution Parties") in Licensor's copyright notice, terms of service or by other reasonable means, the name of such party or parties; (ii) the title of the Work if supplied; (iii) to the extent reasonably practicable, the URL, if any,

that Licensor specifies to be associated with the Work, unless such URI does not refer to the copyright notice or licensing information for the Work; and (iv), consistent with Section 3(b), in the case of an Adaptation, a credit identifying the use of the Work in the Adaptation (e.g., "French translation of the Work by Original Author," or "Screenplay based on original Work by Original Author"). The credit required by this Section 4(c) may be implemented in any reasonable manner; provided, however, that in the case of a Adaptation or Collection, at a minimum such credit will appear, if a credit for all contributing authors of the Adaptation or Collection appears, then as part of these credits and in a manner at least as prominent as the credits for the other contributing authors. For the avoidance of doubt, You may only use the credit required by this Section for the purpose of attribution in the manner set out above and, by exercising Your rights under this License, You may not implicitly or explicitly assert or imply any connection with, sponsorship or endorsement by the Original Author, Licensor and/or Attribution Parties, as appropriate, of You or Your use of the Work, without the separate, express prior written permission of the Original Author, Licensor and/or Attribution Parties.

Except as otherwise agreed in writing by the Licensor or as may be otherwise permitted by applicable law, if You Reproduce, Distribute or Publicly Perform the Work either by itself or as part of any Adaptations or Collections, You must not distort, mutilate, modify or take other derogatory action in relation to the Work which would be prejudicial to the Original Author's honor or reputation. Licensor agrees that in those jurisdictions (e.g. Japan), in which any exercise of the right granted in Section 3(b) of this License (the right to make Adaptations) would be deemed to be a distortion, mutilation, modification or other derogatory action prejudicial to the Original Author's honor and reputation, the Licensor will waive or not assert, as appropriate, this Section, to the fullest extent permitted by the applicable national law, to enable You to reasonably exercise Your right under Section 3(b) of this License (right to make Adaptations) but not otherwise.

#### 5. Representations, Warranties and Disclaimer

UNLESS OTHERWISE MUTUALLY AGREED TO BY THE PARTIES IN WRITING, LICENSOR OFFERS THE WORK AS-IS AND MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND CONCERNING THE WORK, EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF TITLE, MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NONINFRINGEMENT, OR THE ABSENCE OF LATENT OR OTHER DEFECTS, ACCURACY, OR THE PRESENCE OF ABSENCE OF ERRORS, WHETHER OR NOT DISCOVERABLE. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO SUCH EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.

6. Limitation on Liability. EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 7. Termination

This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of the terms of this License. Individuals or entities who have received Adaptations or Collections from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 5, 6, 7, and 8 will survive any termination of this License.

Subject to the above terms and conditions, the license granted here is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work).

Notwithstanding the above, Licensor reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

## 8. Miscellaneous

Each time You Distribute or Publicly Perform the Work or a Collection, the Licensor offers to the recipient a license to the Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.

Each time You Distribute or Publicly Perform an Adaptation, Licensor offers to the recipient a license to the original Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.

If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this agreement, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.

This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed here. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified here. Licensor shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Licensor and You.

The rights granted under, and the subject matter referenced, in this License were drafted utilizing the terminology of the Berne Convention for the Protection of Literary and Artistic Works (as amended on September 28, 1979), the Rome Convention of 1961, the WIPO Copyright Treaty of 1996, the WIPO Performances and Phonograms Treaty of 1996 and the Universal Copyright Convention (as revised on July 24, 1971). These rights and subject matter take effect in the relevant jurisdiction in which the License terms are sought to be enforced according to the corresponding provisions of the implementation of those treaty provisions in the applicable national law. If the standard suite of rights granted under applicable copyright law includes additional rights not granted under this License, such additional rights are deemed to be included in the License; this License is not intended to restrict the license of any rights under applicable law.

## Creative Commons Notice

Creative Commons is not a party to this License, and makes no warranty whatsoever in connection with the Work. Creative Commons will not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. Notwithstanding the foregoing two (2) sentences, if Creative Commons has expressly identified itself as the Licensor hereunder, it shall have all rights and obligations of Lessor.

Except for the limited purpose of indicating to the public that the Work is licensed under the CCPL, Creative Commons does not authorize the use by either party of the trademark "Creative Commons" or any related trademark or logo of Creative Commons without the prior written consent of Creative Commons. Any permitted use will be in compliance with Creative Commons' then-current trademark usage guidelines, as may be published on its website or otherwise made available upon request from time to time. For the avoidance of doubt, this trademark restriction does not form part of the License.

Creative Commons may be contacted at <http://creativecommons.org/>.

## **MIT License**

### **- EMGD library**

Copyright 1999 Precision Insight, Inc., Cedar Park, Texas. (copyright may need to be changed)

Copyright 2000 VA Linux Systems, Inc., Sunnyvale, California.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**- libmowgli-2**

Copyright (c) 2005-2012 atheme.org and individual contributors as listed in specific source headers.

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice is present in all copies.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- libva**

Copyright (c) 2007 Intel Corporation. All Rights Reserved

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sub license, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**- xorg-server**

Copyright © 2000-2001 Juliusz Chroboczek

Copyright © 1998 Egbert Eich

Copyright © 2006-2007 Intel Corporation

Copyright © 2006 Nokia Corporation

Copyright © 2006-2008 Peter Hutterer

Copyright © 2006 Adam Jackson

Copyright © 2009 NVIDIA Corporation

Copyright © 1999 Keith Packard

Copyright © 2007-2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2005-2008 Daniel Stone

Copyright © 2006-2009 Simon Thum

Copyright © 1987, 2003-2006, 2008-2009 Sun Microsystems, Inc.

Copyright © 2006 Luc Verhaegen

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## **SIL OPEN FONT LICENSE**

### **- Amiri font**

Copyright (c) 2010-2013, Khaled Hosny (<khaledhosny@eglug.org>)

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.  
This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

---

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

---

### **PREAMBLE**

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

### **DEFINITIONS**

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software. PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify, redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font Software, subject to the following conditions:

- 1) Neither the Font Software nor any of its individual components, in Original or Modified Versions, may be sold by itself.
- 2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled, redistributed and/or sold with any software, provided that each copy contains the above copyright notice and this license. These can be included either as stand-alone text files, human-readable headers or in the appropriate machine-readable metadata fields within text or binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.
- 3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.
- 4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font Software shall not be used to promote, endorse or advertise any Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written permission.
- 5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole, must be distributed entirely under this license, and must not be distributed under any other license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the Font Software.

#### TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met. DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

## **zlib/libpng License**

### **- ZenLib**

Copyright (C) 2002-2003 Jérôme Martinez, Zen@MediaArea.net

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

## **zlib/png License**

### **- base64 Ren- Nyffenegger (generic)**

Copyright (C) 2004-2008 René Nyffenegger

This source code is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the author be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original source code. If you use this source code in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original source code.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. René Nyffenegger [rene.nyffenegger@adp-gmbh.ch](mailto:rene.nyffenegger@adp-gmbh.ch)

### **- Lightfeather 3D Engine (0.9.0)**

Copyright (c) 2004-2007 The Lightfeather Maintainers and Contributors. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.