

Navigační systém DIS / Příručka uživatele



# **Děkujeme vám za zakoupení tohoto navigačního systému DIS.**

Tato příručka vysvětluje, jak používat navigační systém HYUNDAI Motor DIS.

Před použitím produktu si pečlivě přečtěte obsah tohoto návodu k obsluze a tento produkt používejte bezpečně.

- Obrazovky uvedené v této příručce se mohou lišit od skutečných obrazovek produktu.
- Konstrukce a specifikace tohoto produktu se mohou měnit bez předchozího upozornění za účelem zlepšování výrobků.
- Při převodu vozidla na jinou osobu, předejte rovněž tento uživatelský manuál, aby také další řidič mohl pokračovat v jeho používání.



Všechny databáze map nemohou být kopírovány bez souhlasu.

**Důležité upozornění:** Tento produkt je chráněn americkými zákony o autorských právech. Všechna práva, která nejsou výslovně udělena, jsou vyhrazena.

Bez předchozího písemného souhlasu M&Soft, Inc je zakázáno jinak reprodukovat, upravovat a distribuovat obsah.

# Bezpečnostní opatření

---

## Bezpečnostní upozornění



Symbol blesku se šípkou, který je uvnitř rovnostranného trojúhelníku, má za cíl varovat uživatele před přítomností neizolovaného nebezpečného napětí uvnitř krytu výrobku, které může být natolik vysoké, aby představovalo riziko úrazu elektrickým proudem.



Vykřičník uvnitř rovnostranného trojúhelníku má za cíl varovat uživatele o přítomnosti důležitých provozních pokynů a pokynů pro údržbu (servis) v literatuře dodávané společně s přístrojem.



Vůz vždy ovládejte bezpečným způsobem. Nenechejte se při řízení vozidlem rozptylovat a vždy sledujte všechny okolnosti řízení. Neměňte nastavení nebo jakékoliv funkce. Před takovýmto operacemi zastavte vozidlo bezpečným a zákonem povoleným způsobem. Pro zajištění bezpečnosti jsou určité funkce blokovány, dokud není zatažena ruční brzda.



Abyste snížili riziko úrazu elektrickým proudem, neodebírejte kryt nebo zadní část tohoto výrobku. Uvnitř přístroje se nenachází žádné součásti, které jsou vyměnitelné nebo vyžadují údržbu. Obratě se na kvalifikovaného odborného pracovníka.



Aby se zabránilo riziku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte tento výrobek kapající nebo stříkající vodě, dešti nebo vlhkou.



Při řízení vozidla se ujistěte, že je hlasitost přístroje dostatečně nízká a umožňuje vám tak slyšet zvuky zvenčí.



Přístroj neupusťte a nevystavujte jej nárazům.

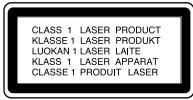


Řidič by neměl během jízdy sledovat monitor. Pokud řidič při jízdě sleduje monitor, může to vést k nepozornosti a způsobit nehodu.

# Bezpečnostní opatření

---

## VÝSTRAHA :



Tento výrobek využívá laserový systém.

Abyste zajistili správné používání tohoto výrobku, čtěte prosím tento uživatelský návod pečlivě a uchovujte jej k pozdějšímu nahlédnutí. V případě, že přístroj vyžaduje údržbu, kontaktujte autorizované servisní centrum. Provádění kontrol, nastavení nebo konání postupů, které jsou jiné než ty, jež jsou specifikovány v tomto dokumentu, může vést k nebezpečnému vystavení se radiaci.

Chraňte se před přímým zásahem laserového paprsku a nesnažte se otevřít kryt.

Pod krytem je viditelné laserové záření.  
**NEDÍVEJTE SE DO PAPRSKU.**

## VAROVÁNÍ:

- Při řízení nepoužívejte mobilní telefon. Chcete-li použít mobilní telefon, zastavte na bezpečném místě.
- Používání navigačního rádia nezbavuje žádným způsobem řidiče jeho povinností. Vždy musíte dodržovat pravidla silničního provozu. Vždy sledujte aktuální dopravní situaci.
- Dojde-li ke konfliktu, vždy mají přednost platné dopravní předpisy a aktuální dopravní situace před pokyny navigačního systému.
- Z bezpečnostních důvodů používejte nabídky navigačního systému pouze před započetím jízdy nebo když je vůz zastavený.
- V některých oblastech nejsou zaznamenány jednosměrné ulice a zákazy odbočení a vjezdu (např. pěší zóny). V takovýchto oblastech vydá navigace varování. Dbejte zejména na jednosměrné ulice a zákazy odbočení a vjezdu.
- Navigační systém nebere v úvahu relativní bezpečnost navržených tras. Uzávírky silnic, staveniště, omezení výšky nebo hmotnosti, dopravní nebo povětrnostní podmínky nebo jiné skutečnosti, ovlivňující bezpečnost provozu nebo doby jízdy nejsou u navržených tras brány v úvahu. V otázce vhodnosti navrhovaných tras se rozhodněte podle svého uvážení.
- Aktuální zákonné omezení rychlosti dopravního provozu má vždy přednost před uloženými hodnotami. Je nemožné zaručit, aby rychlostní omezení navigačního systému vždy odpovídala aktuálním dopravním pravidlům za každé situace.
- Vždy sledujte platná zákonná rychlostní omezení pravidel silničního provozu. Pro určení rychlosti vozidla má vždy prioritu tachometr vozidla.
- Pokoušíte-li se najít pohotovostní službu (nemocnici, hasičskou stanici apod.), nespolehlujte se pouze na navigaci. Nelze zaručit, že jsou v databázi uvedeny všechny pohotovostní služby ve vašem okolí. Pro získání pomoci v takovýchto situacích použijte vlastního úsudku a schopností.

# Bezpečnostní opatření

---

## VÝSTRAHA:

- Když je motor vypnuty, nenechávejte navigaci zapnutou. Může to mít za důsledek vybití baterie vozidla. Při používání navigace mějte vždy motor zapnuty.
- Chce-li řidič ovládat navigaci, musí vždy zaparkovat a zatáhnout ruční brzdu. Ovládání systému při řízení může odvést pozornost řidiče a mít za důsledek vážnou nehodu.
- Systém nerozebírejte ani nemodifikujte. Pokud tak učiníte, může dojít k nehodě, požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- V některých zemích mohou platit zákony omezující sledování video obrazovek při řízení. Systém používejte pouze v případech, kdy je to v souladu se zákonem.
- Při řízení nepoužívejte telefon v soukromém režimu. Pro jeho použití musíte zastavit na bezpečném místě.



## Likvidace starých spotřebičů



1. Pokud je u výrobku uveden symbol pojízdného kontejneru v přeškrtnutém poli, znamená to, že na výrobek se vztahuje směrnice Evropské unie číslo 2002/96/EC.
2. Všchny elektrické a elektronické výrobky by mely být likvidovány odděleně od běžného komunálního odpadu prostřednictvím sběrých zařízení zřízených za tímto účelem vládou nebo místní samosprávou.
3. Správný způsob likvidace starého elektrického spotřebiče pomáhá zamezit možným negativním dopadům na životní prostředí a zdraví.
4. Bližší informace o likvidaci starého spotřebiče získáte u místní samosprávy, ve sběrném zařízení nebo v obchodě, ve kterém jste výrobek zakoupili.

## Likvidace nepoužitelných baterií/akumulátorů



1. Tento symbol přeškrtnuté popelnice na baterii/akumulátoru znamená, že se na ně vztahuje evropská směrnice 2006/66/EC.
2. Tento symbol může být kombinován s chemickou značkou rtuti (Hg), kadmia (Cd) nebo olova (Pb), pokud baterie obsahuje více než 0,0005 % rtuti, 0,002 % kadmia nebo 0,004 % olova.
3. Všechny baterie/akumulátory je nutno likvidovat odděleně od běžného domovního odpadu, využijte k tomu určená sběrná místa dle pokynů národních nebo místních úřadů.
4. Správná likvidace starých baterií/akumulátorů pomůže chránit životní prostředí před možnými negativními dopady na prostředí a zdraví lidí a zvířat.
5. Podrobnější informace o likvidaci starých baterií/akumulátorů vám sdělí vaše radnice, zpracovatel odpadu nebo obchod, kde jste produkt zakoupili.

# **Obsah**

---

<b>Bezpečnostní opatření</b>	<b>3</b>	Dálkové ovládání hlavní jednotky .....	17	<b>Ovládání rádia (DAB)</b>	<b>26</b>
Bezpečnostní upozornění .....	3	Dálkové ovládání pro zadní sedadlo (Volba) - (pouze pro EU) .....	18	Poslouchání DAB .....	26
<b>Obsah</b>	<b>6</b>	Dálkové ovládání pro zadní sedadlo (volitelné) - (pouze pro RUSKO) .....	19	Uložení přednastavené DAB do paměti .....	26
<b>Obecné informace</b>	<b>11</b>	Dálkové ovládání na volantu .....	20	Zobrazení DAB stanic .....	26
O disku .....	11	<b>Základní operace</b>	<b>21</b>	Zobrazení všech stanic .....	26
Pokyny pro zacházení s disky.....	11	První spuštění systému .....	21	Zobrazení předvolených stanic .....	27
Typy přehrávacích disků .....	11	Vypínání systému .....	21	Prohlížení seznamu předvoleb .....	27
POZNÁMKY K AUTORSKÝM PRÁVŮM .....	12	AV vypnuto .....	21	Pohled na seznam stanic .....	27
DVD kód regionu .....	12	AV zapnuto .....	21	Nastavení DAB .....	28
PBC: Ovládání přehrávání (pouze Video CD) .....	12	Nastavení hlasitosti .....	21	Text .....	28
Zobrazí-li se symbol „  “ .....	12	Nastavení systému do základní polohy .....	22	Obraz .....	28
O zařízeních USB .....	12	Použití ovladače .....	22	Návod programu (EPG) .....	29
Informace o MP3 souboru .....	13	Použití dotekové obrazovky .....	22	Nastavení zvuku .....	29
Informace o obrázkovém souboru .....	13	<b>Ovládání rádia (FM/AM)</b>	<b>23</b>	<b>Provoz Audio CD/ MP3 CD</b>	<b>30</b>
Informace o video souboru .....	13	Poslech FM/AM rádia .....	23	Přehrávání Audio CD/ MP3 CD .....	30
Používání iPod zařízení .....	14	Uložení FM/AM předvolby .....	23	Pauza .....	30
Opatření při používání iPod .....	14	Zobrazení vysílací stanice FM/AM .....	24	Přeskočit .....	30
Podporovaná iPod zařízení .....	14	Zobrazení všech stanic .....	24	Hledat .....	30
<b>Výstrahy při používání SD karet</b>	<b>14</b>	Zobrazení předvolených stanic .....	24	Vyhledávat .....	31
Vysunutí a vkládání SD karet .....	14	Pohled na seznam předvoleb .....	24	Seznam .....	31
Použití SD karet .....	14	Pohled na seznam stanicí .....	25	Náhodné pořadí .....	31
<b>Název každé součásti</b>	<b>15</b>	Informace Zap./Vyp. (pouze FM) .....	25	Opakovat .....	32
Hlavní jednotka .....	15	Region Auto/Vyp. (pouze FM) .....	25	Skenovat .....	32
		Nastavení zvuku .....	25	Nastavení zvuku .....	32

# Obsah

---

## Provoz DVD/VCD 33

### Přehrávání DVD/VCD . . . . . 33

Přepínání na Menu displeje nebo plný displej.....	33
Pauza .....	33
Přeskocit.....	33
Hledat .....	34
Vyhledávat.....	34
Titulní menu / menu disku (pouze DVD).....	34
Jazyk titulků (pouze DVD).....	35
Jazyk hlasu (pouze DVD) .....	35
Úhel (pouze DVD).....	35
Nastavení DVD (pouze DVD) .....	36
Opakovat (pouze VCD).....	36
Zkrácená volba (pouze VCD) .....	36
PBC Zap./Vyp. (pouze VCD) .....	37
Nastavení zobrazení.....	37
Nastavení zvuku .....	37
Kód jazyku DVD .....	38

## Provoz Jukeboxu 40

### Přehrávání Jukebox hudby . . . . . 40

Pauza .....	40
Přeskocit.....	40
Hledat .....	40
Vyhledávání.....	40
Zobrazení titulních obrazů.....	40

## Provoz USB 46

### Přehrávání hudby z USB . . . . . 46

Pauza .....	46
Přeskocit.....	46
Hledat .....	46
Vyhledávání.....	46
Zobrazení titulních obrazů .....	46
Seznam .....	47
Náhodné pořadí.....	47
Opakovat.....	47
Kopírování hudebního souboru USB do Jukeboxu .....	47
Skenovat.....	47
Nastavení zvuku .....	47

### Přehrávání USB videa . . . . . 48

Přepínání na menu displeje nebo plný displej.....	48
Pauza .....	48
Přeskocit.....	48
Hledat .....	48
Vyhledávání.....	48
Seznam .....	49
Náhodné pořadí .....	49
Opakování.....	49
Kopírování souboru USB videa do Jukeboxu .....	49
Nastavení titulků.....	49
Nastavení hlasu .....	49
DivX® VOD .....	49
Nastavení zobrazení .....	49
Nastavení zvuku .....	49
Prohlížení obrázků z USB.....	50

# Obsah

---

Přepínání na menu displeje nebo plný displej.....	50		
Přeskočit.....	50		
Přiblížit/Oddálit .....	50		
Slideshow (Prohlížení obrázků).....	50		
Seznam .....	50		
Nastavení Slideshow .....	50		
Kopírování USB souboru obrazů do Jukeboxu .....	50		
Nastavení zobrazení.....	50		
<b>iPod Operation</b>	<b>51</b>		
Přehrávání iPodu.....	51		
Pauza .....	51		
Přeskočit.....	51		
Vyhledat.....	51		
Seznam .....	51		
Náhodné pořadí .....	51		
Opakování.....	51		
Skenovat .....	51		
Nastavení zvuku .....	51		
<b>Provoz pomocných zařízení</b>	<b>52</b>		
Přehrávání AUX zdroje .....	52		
Přepínání na menu displeje nebo plný displej během přehrávání videa..	52		
Nastavení zobrazení.....	52		
Nastavení zvuku .....	52		
<b>Bluetooth audio</b>	<b>53</b>		
Přehrávání Bluetooth audia .....	53		
Před přehráváním Bluetooth audia..	53		
Spuštění Bluetooth audia.....	53		
Pauza .....	53		
Přeskočit.....	53		
Nastavení zvuku .....	53		
<b>Začínáme s navigací</b>	<b>54</b>		
Opatření pro bezpečné řízení.....	54		
Co je to GPS?.....	54		
O satelitních signálech .....	54		
Přijímání satelitních signálů .....	54		
Ovládání obrazovky navigace .....	55		
Obrazovka mapy .....	55		
Přiblížit/Oddálit .....	58		
Měřítko mapy.....	58		
Měnění podmínek trasy .....	58		
Hledání POI.....	59		
Přidat polohu do adresáře .....	61		
Rolování mapy .....	61		
Seznam informací o silničním provozu...	61		
Hlasitost navigace.....	62		
Nastavení obrazovky.....	62		
Telefonování do POI.....	62		
Přehled předcházejících bodů .....	62		
<b>Základní činnosti v rychlém menu</b>	<b>63</b>		
Základní činnosti v menu [Navi].....	63		
<b>Vyhledávání cíle navigace</b>	<b>64</b>		
Hledání adresy.....	64		
<b>POI</b>	<b>65</b>		
Hledání POI pomocí kategorie .....	65		
Vyhledávání POI podle názvu.....	65		
Vyhledávání POI podle telefonního čísla.....	66		
<b>Předcházející body</b>	<b>66</b>		
<b>Adresář</b>	<b>66</b>		
Mazání adresáře.....	67		
Editování adresáře .....	67		
<b>Služ. Hyundai</b>	<b>67</b>		
Blízká aktuální poloha.....	67		
Název servisu.....	68		
Telefonní číslo servisu.....	68		
<b>Načíst cestu</b>	<b>68</b>		
<b>Souřadnice</b>	<b>69</b>		
<b>Domov, Kancelář, Oblíbené (1~6)</b>	<b>70</b>		
Registrování domov, kancelář, nebo oblíbené (1~6).....	70		
Nalezení vašeho domova, kanceláře nebo oblíbeného místa.....	70		
<b>Použití nabídky trasy</b>	<b>71</b>		
Přehled menu trasy.....	71		
Vypnout navádění/Obnovit navádění ..	71		
Možn. trasy .....	71		
Plán. cestu.....	72		

# Obsah

---

Objet ulici .....	73	Stahování kontaktů mobilního telefonu...	91
Přehled trasy.....	73	Vyhledání kontaktů.....	92
Info. o trase.....	73	Přidat jako Oblíbený.....	92
<b>Bezdrátová technologie</b>		<b>Oblíbené .....</b>	<b>92</b>
<b>Bluetooth®</b>	<b>85</b>	Volání Oblíbeným .....	92
Před použitím Bluetooth Handsfree..	85	Přidání kontaktu jako oblíbeného.....	93
Co je Bluetooth Wireless Technology?....	85	Vymazání seznamu.....	93
Opatření pro bezpečné řízení .....	85	<b>Nastavení Bluetooth připojení .....</b>	<b>93</b>
Výstraha při připojování Bluetooth		Co to je rozpoznávání hlasu? .....	94
telefonu .....	85	Funkce rozpoznávání hlasu podle jazyka ..	94
Spárování a propojení jednotky a		Provozování hlasového povetu .....	94
Bluetooth telefonu .....	86	Podmínky pro systém hlasového	
Pokud nebyly spárovány žádné tele-		povetu .....	94
fony.....	86	Zahájení rozpoznávání hlasu .....	94
Když je už telefon spárovaný.....	87	Přeskočení rychlých zpráv .....	95
Odpojování připojeného telefonu....	88	Opětovné spuštění rozpoznání hlasu ..	95
Vymazání zařízení Bluetooth .....	88	Konec rozpoznávání hlasu .....	95
Volání pomocí zadání telefonního čísla	88	Nastavování hlasitosti rozpoznávání hlasu ..	95
Volejte opakovanou volbou. ....	88	Rychlé zahájení rozpoznávání hlasu	
Telefonování pomocí čísel zrychlené volby ..	89	(ruční ovládání) .....	95
Zvednutí/Odmítnutí hovoru .....	89	O hlasovém povetu „Nápověda“ .....	95
Přepnutí hovoru na mobilní telefon...	89	Seznam hlasových povelu.....	96
Používání menu během telefonického hovoru ..	90	Povely telefonu .....	96
Protokol hovorů.....	90	Radiové povely.....	97
Telefonovat z protokolu.....	90	Povely pro média .....	98
Stahování protokolu hovorů.....	90	Povely pro Audio CD .....	100
Vymazání protokolu hovorů.....	91	Povely MP3 CD/ USB music/ iPod	101
Kontakty .....	91	Příkazy Audio Bluetooth / AUX /	
		video / obrázek .....	101
		Povely navigace.....	102
		Jiné povely (povely používané v	
		seznamu / návod apod.).....	104
		Seznam „Nejbližší < Category >“ ..	105
		<b>Nastavení</b>	<b>106</b>
		Přehled nastavení menu .....	106
		Navigace .....	106
		Obecně.....	106
		Zobrazení.....	106
		Navigace.....	106
		Trasa .....	107
		Doprava .....	107
		Zvuk.....	108
		Ovládání hlasitosti.....	108
		Prolínač/Vyvážení.....	108
		Výšky/Střední/Basy .....	108
		Prostorový efekt .....	109
		Hlasitost v závislosti na rychlosti ..	109
		Tón dotyku .....	109
		Obnovit .....	109
		Zobrazení.....	109
		Nastavit obraz videa.....	109
		Nastavit jas LCD.....	110
		Nastavení osvícení .....	110
		Poměr .....	110
		Obnovit .....	111
		<b>Bluetooth.</b> .....	<b>111</b>
		Připojení Bluetooth .....	111
		Priorita automatického připojení ..	111

# **Obsah**

---

Automatické stahování .....	112		
Přenos audia přes Bluetooth.....	112		
Informace o zařízení .....	112		
<b>Rozpoznávání hlasu .....</b>	<b>113</b>		
<b>Hodiny .....</b>	<b>114</b>		
Čas GPS.....	114		
Nastavení času .....	114		
Letní čas.....	114		
Typ hodin .....	115		
Časový formát.....	115		
<b>Obecně .....</b>	<b>115</b>		
Jazyk .....	115		
Klávesnice.....	116		
Sporič obrazovky.....	116		
Obrazovka smlouvy .....	116		
Zámek zadního ovládání .....	117		
<b>Elektronická příručka .....</b>	<b>117</b>		
Přeskočit.....	117		
Přiblížení a oddálení obrazu .....	117		
Hledat .....	118		
Přejděte na stranu.....	118		
<b>Informace o systému .....</b>	<b>118</b>		
Verze.....	118		
Informace o aplikaci Jukebox.....	118		
Aktualizovat .....	119		
Obnovit vše .....	119		
<b>Používání zadní kamery - volitelné .....</b>	<b>120</b>		
O zadní kameře.....	120		
Spuštění zadní kamery .....	120		
<b>Používání PGS (Parking Guide System) - volitelné .....</b>	<b>121</b>		
O PGS (Parking Guide System) .....	121		
PGS obrazovka.....	121		
Normální zobrazení .....	121		
Horní zobrazení .....	121		
Převod úhlu zadního pohledu.....	121		
<b>AVM (Around View Monitor) - volitelné .....</b>	<b>122</b>		
O AVM (Around View Monitor) .....	122		
Činnost předního AVM .....	122		
Činnost zadního AVM .....	122		
AVM nastavení .....	123		
Varovný displej .....	123		
Indikátor otevřených dveří u řidiče	123		
Indikátor otevřených předních			
dveří u spolujezdce.....	123		
Indikátor otevřeného kufru .....	123		
Indikátor sklopení bočního zrcátka	123		
<b>Modus Klimatizace .....</b>	<b>124</b>		
Činnost modu klimatizace .....	124		
<b>Než usoudíte, že je produkt vadný .....</b>	<b>125</b>		
<b>Odstraňování potíží .....</b>	<b>128</b>		
<b>Obchodní známky a licence .....</b>	<b>130</b>		
DivX® .....	130		
DOLBY .....	130		
DTS .....	130		
Bezdrátová technologie .....			
Bluetooth® .....	130		
iPod® .....	130		
Gracenote® .....	130		
<b>Specifikace .....</b>	<b>132</b>		

# Obecné informace

---

## O disku

### Pokyny pro zacházení s disky

- Po použití vložte disk do původního obalu, tak se ochrání proti poškrábání.
- Nepoužívejte disky nestandardních tvarů (8 cm, ve tvaru srdce, osmihrané), protože by mohly způsobit poruchy.
- Disky nečistěte chemickými roztoky, jako jsou spreje na desky, antistatické spreje, antistatické tekutiny, benzen nebo ředidla.
- Disk po delší dobu nevystavujte slunečnímu záření nebo vysokým teplotám. Takové vystavení může vést k deformacím disků.
- Při přehrávání disků znečistěných špinou nebo jinými látkami se může zvuk zhoršit a může přeskakovat. Popisky na plochy disku mohou poškodit jeho povrchy.
- Disk zbavte otisků prstů a prachu (nosnou stranu) měkkým hadříkem.
- CD s autorským právem, CD S-typu se v zařízení nebudou přehrávat správně. DATOVÁ CD se nesmějí přehrávat. (Ale takové disky mohou fungovat nestandardně.)
- Zařízení nedemontujte. V případě poruchy se obraťte na autorizované servisní centrum. (Jestli uživatel přístroj rozmontuje, servisní centrum nebude poskytovat kompletní pozáruční servisní službu.)

- K čištění přístroje nepoužívejte vodu. Přístroj po vystavení vodě nemusí fungovat správně.
- Do štěrbiny přístroje pro vložení/vysunutí disku nevkládejte žádné cizí předměty. Vkládání cizích předmětů může poškodit vnitřní část přístroje.
- Přístroj může za extrémně vysokých nebo nízkých teplot fungovat nestandardně.
- Na čočkách z optického vlákna se může kondenzovat pára v případě deště, vlhka nebo při provozování topení. V takových případech nemusí být disky rozeznávány správně. V takových případech nemusí být disky rozeznávány správně. Disk vyjměte a počkejte, až se vlhkost vysuší.
- Při delší jízdě po nerovných silnicích nebo při silném nárazu může docházet k přeskakování zvuku, audio se může přehrávat nestandardně.
- Na disk nepřilepujte nálepku či štítek. Nálepka či štítek se může odlepit a poškodit systém.
- Do štěrbiny pro disky nevkládejte dva či více disků současně. Mohlo by dojít k poškození přehrávače.
- Když se disk zasouvá do přehrávače mechanismem automatického zasunování, disk nedržte ani jej násilně nevytahujte. Mohlo by dojít k poškození přehrávače a disku.

- Neoriginální disky mohou způsobit nesprávné rozpoznání nebo narušit funkce přístroje.

### Typy přehravatelných disků

	DVD-VIDEO (12 cm disk)
	Video CD (12 cm disk)
	
	Audio CD (12 cm disk)
	CD-R/RW
	

Navíc tato jednotka může přehrávat soubor disky DVD±R, DVD±RW, CD-R nebo CD-RW, který obsahuje audio tituly, MP3 nebo WMA soubory.

V závislosti na podmírkách záznamového zařízení nebo samotného disku CD-R/RW (nebo DVD-RW, DVD+RW) nemusí být některé disky CD-R/RW (nebo DVD-RW, DVD+RW) v přístroji přehrány.

# Obecné informace

---

## POZNÁMKY K AUTORSKÝM PRÁVŮM

Materiál chráněný autorskými právy je zákonem zakázáno kopírovat, vysílat, ukazovat, vysílat prostřednictvím kabelu, přehrávat na veřejnosti nebo půjčovat bez povolení.

Tento výrobek obsahuje funkci ochrany proti kopírování vyvinutou společností Macrovision. Na některých discích jsou zaznamenány signály ochrany proti kopírování. Při prohlížení obrázků z těchto disků na přístroji se objevují ruchy obrazu. Tento výrobek obsahuje technologii ochrany autorských práv, která je chráněna metodou nároků určitých patentů USA a dalšími právy o duševním vlastnictví, vlastněnými společností Macrovision Corporation a dalšími vlastníky práv. Použití této technologie ochrany autorských práv musí být autorizováno společností Macrovision Corporation a je určeno pouze pro domácí a jiné omezené sledování, pokud není jinak autorizováno společností Macrovision Corporation. Zpětné inženýrství nebo demontáž jsou zakázány.

## DVD kód regionu

Tento přístroj je vyráběn v souladu s číslem regionálního kódu zaznamenaným na DVD. Pokud číslo regionálního kódu DVD neodpovídá číslu regionálního kódu přístroje, DVD nelze přehrát. Použijte DVD pro svůj region.

## PBC: Ovládání přehrávání (pouze Video CD)

Ovládání přehrávání je k dispozici pro Video CD (formát disků 2.0 verze VCD). PBC vám umožňuje dialog se systémem přes nabídky, vyhledávací funkce nebo další jako pro počítač typické operace. A navíc, dají se přehrávat i filmy s vysokým rozlišením, jsou-li obsaženy na disku. Video CD, nevybavená PBC (Verze 1.1), se provozují stejným způsobem jako audio CD.

## Zobrazí-li se symbol „“

Objeví-li se na obrazovce symbol „“, aktuální obrazovka se nebude během jízdy používat.

## O zařízeních USB

Připojte USB zařízení po nastartování motoru. USB zařízení se může poškodit, je-li už připojeno a pak se nastartuje.

- Soubory, které nejsou ve standardním formátu, se nebudou přehrávat.
- U MP3/WMA souborů se mohou přehrávat pouze soubory s hudbou s hodnotou komprese mezi 8 Kbps ~ 320 Kbps.
- Při připojení/odpojení berte v úvahu statickou elektřinu externích USB zařízení.
- Zakódované MP3 přehrávače nebudou v případě připojení jako externí zařízení rozpoznány.
- Při připojení externího USB zařízení nemusí být v některých státech toto USB zařízení přístrojem správně rozpoznáno.
- Jsou podporována pouze USB zařízení naformátována podle standardu 12/16/32; systém souborů NTFS není podporován.
- Některá USB zařízení nemusí být z důvodů kompatibility podporována.
- Zabraňte kontaktu mezi USB konektorem a částmi těla/cizími předměty.

# Obecné informace

---

- Opakované připojení/odpojení USB zařízení během krátké doby může mít za následek nesprávnou funkci přístroje.
- USB zařízení připojujte po nastartování auta. Nastartujete-li auto ve chvíli, kdy je připojeno USB zařízení, může dojít k poškození USB zařízení.
- Množství času potřebné pro rozehnání externího USB zařízení se může lišit dle typu, velikosti, nebo formátu souborů uložených na USB. Takové rozdíly v požadované době nejsou znamením nesprávné funkce.
- Zařízení nemusí rozehnat USB zařízení, pokud byly používané USB rozbočovače a USB kably koupeny zvlášť. Přímo spojte USB s multimediálním terminálem vozidla.
- Jsou-li aplikacní programy instalovány ke specifickým USB, soubory se nebudou přehrát standardně.
- Zařízení nebude fungovat standardně, jsou-li přehrávače MP3, mobilní telefony, digitální kamery, nebo jiná elektronická zařízení (USB zařízení nerozeznávané jako přenosné přehrávače disků) spojena se zařízením.

- Nabíjení přes USB nebude u některých mobilních zařízení fungovat.
- Zařízení nemusí pracovat normálně, je-li použita paměť USB jiného typu než USB Metal Cover.
- Zařízení nemusí pracovat normálně, je-li použito formátu paměti jako např. HDD Type, CF nebo SD.
- Zařízení nebude podporovat soubory uzamčené DRM (Digital Rights Management).
- USB klíče používané k připojení adaptéra (typu SD nebo CF) nemusí být správně rozpoznány.

## Informace o MP3 souboru

- Vzorová frekvence: 8 ~ 48 KHz (MP3), 22,5 ~ 48 KHz (WMA)
- Vzorkovací: 8 ~ 320 Kbps (MP3), 20 ~ 320 Kbps (WMA)
- Verze: v2, v7, v8, v9
- Přehrávatelný formát souboru: ".mp3"/ ".wma"

## Informace o obrázkovém souboru

- Přehrávatelný formát souboru: ".bmp", ".jpg", ".gif", ".png", ".tif" (Max 5MB)
- Možná nebude správně fungovat, bude to záviset na způsobu skladování.

## Informace o video souboru

- Video rozlišení: 720 x 576 pixelů (DivX), 1280 x 720 pixelů (kromě DivX).
- Přehrávatelný formát souboru: ".avi", ".mpg", ".mpeg", ".divx", ".mp4"
- Formát podtitulu: ".smi"
- Video kodek: "DIVX3.xx", "DIVX4.xx", "DIVX5.xx", "MP4V3", "3IVX".
- Audio kodek: "PCM", "MP3", "WMA", "WAV".
- Pokud se liší název souboru videa a titulků, titulky se nemusí zobrazit.
- Pokud formát souboru DivX neodpovídá hlavní jednotce, nemusí se správně přehrát.

# Obecné informace

---

## Používání iPod zařízení

### Opatření při používání iPod

iPod® je registrovanou značkou Apple Inc.

- Některá zařízení iPod s protokoly nepodporované komunikace nebudou můžná fungovat se systémem správně.
- Dojde-li k nesprávné funkci iPod v důsledku závady iPod zařízení, uvedte iPod do základní polohy a opět zkuste. (Více zjistíte ve své příručce iPod.)
- Je-li ACC ve stavu ZAPNUTO, připojení iPodu pomocí iPod kabelu (kabelem, který je dodán při koupi produktu iPod/iPhone) bude iPod nabíjen pomocí systému.
- Doporučuje se používání originálních kabelů iPod, dodaných společností Apple. (Požití jiných produktů může mít za následek rušení nebo nestandardní provoz.)
- V rámci iPhones, audio streaming a ovládání iPod mohou být někdy v rozporu. Jestli problém přetrvává, iPhone odpojte a opět připojte.
- Používejte iPod s kompletní synchronizací do služby iTunes. Při neoprávněném přidání písniček může přístroj fungovat nesprávně.

- Připojte-li současně iPod a Bluetooth se stejným iPhonem, nelze použít funkci Bluetooth audia.
- Používáte-li zařízení iPod touch nebo iPhone, doporučujeme systém iOS4.2 nebo vyšší.

### Podporovaná iPod zařízení

iPhone5

iPhone4S

iPhone4

iPhone3GS

iPod touch (1. až 5. generace)

iPod nano

iPod classic/

## Výstrahy při používání SD karet

### Vysunutí a vkládání SD karet

- Vysunutí a vkládání SD karet, zatímco je systém v provozu, může vést k chybám u SD karty nebo systému. Chcete-li SD kartu vysunout nebo vložit, nejdříve vypněte systém a zapalování vozidla.
- Vysunujte/vkládejte SD karty pouze pro aktualizaci mapy s novou verzí.
- Vloží-li se SD karta s novou verzí, dojde automaticky k restartování systému.

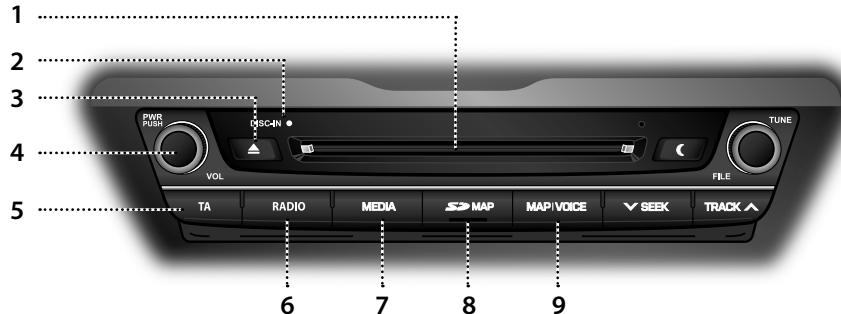
### Použití SD karet

- SD karta se formátuje tak, aby obsahovala pouze mapu a nový software navigace.
- SD karta se nemůže používat k ukládání a přehrávání hudby.
- Na SD kartě nepřidávejte, nemažte, nebo neformátujte soubory.

# Název každé součásti

---

## Hlavní jednotka



### 1. CD/DVD mechanika

Disk vložte do štěrbiny na disky.

### 2. Indikační světlo DISC IN (DISC IN)

Je-li disk vložen, indikátor se rozsvítí.

### 3. Tlačítko (▲) vysunout disk

Aktivujte, chcete-li disk vložit nebo vysunout

### 4. • Tlačítko PWR PUSH

- Napájení zapnuto

Toto tlačítko stiskněte pro vypnutí proudu(OFF).

- Napájení vypnuto

Stiskněte a držte toto tlačítko stisknuté, dokud se nezapeče proud (ON).

#### • Knoflík ovládání hlasitosti (VOL)

Ovládání hlasitosti otáčet vlevo/vpravo.

#### • Tlačítko Audio on/off (zapn./vypn.)

Stisknutím tohoto tlačítka zapnete nebo vypnete zvuk, je-li proud zapnut.

### 5. TA tlačítko

Aktivujte tlačítko k přepnutí TA funkce na zapnuto nebo vypnuto.

### 6. Tlačítko RADIO

Přepne do modu FM/AM/DAB.

Po každém stisknutí tohoto tlačítka se změní modus v pořadí FM → AM → DAB → FM.

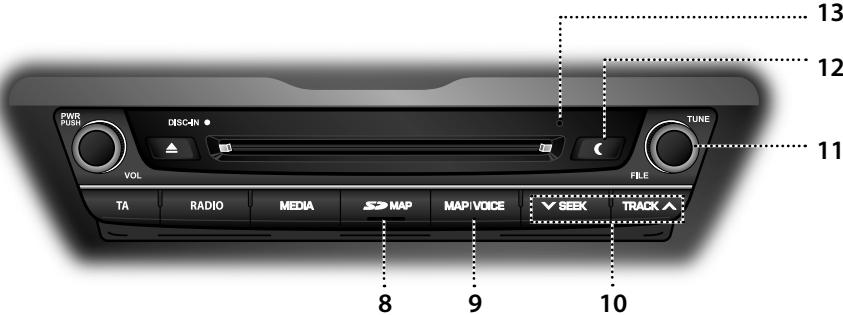
### 7. Tlačítko MEDIA

Stiskněte-li toto tlačítko, přejdete do menu [Média] na obrazovce přehrávání médií.

Aktivujte toto tlačítko ještě jednou k indikaci obrazovky přehrávání médií.

# Název každé součásti

---



## 8. Zavřete kryt ochrany SD karty (štěrbiny pro vložení SD karty)

Vložte SD kartu do štěrbiny.

## 9. Tlačítko MAP/VOICE (Mapa/Hlas)

- Aktivujte k indikaci obrazovky s mapou stávajícího místa, nacházíte-li se v jiném modu.
- Aktivujte k opakování hlasového vedení na obrazovce mapy.

## 10. Tlačítko V SEEK/TRACK▲

- Při krátkém stisknutí (méně než 0,8 s)
  - Modus FM/AM/DAB: přehrává předcházející nebo následující kanál.

- V módech MÉDIA: změní stopu, soubor či kapitolu.

- Při stisknutí a podržení (0,8 s či déle)

- Modus FM/AM/DAB: plynule mění kanál, dokud tlačítko neuvolníte
- V módech MÉDIA: přetáčí stopu, soubor či kapitolu zpět či dopředu.

## 11. Tlačítko TUNE/FILE

- FM/AM modus: Otáčejte ke změně stanice.
- CD/DVD/VCD/Jukebox/USB/iPod modus: Otočte k nalezení požadované stopy, souboru nebo kapitoly.

## 12. Tlačítko

Aktivujte pro zapnutí nebo vypnutí obrazovky.

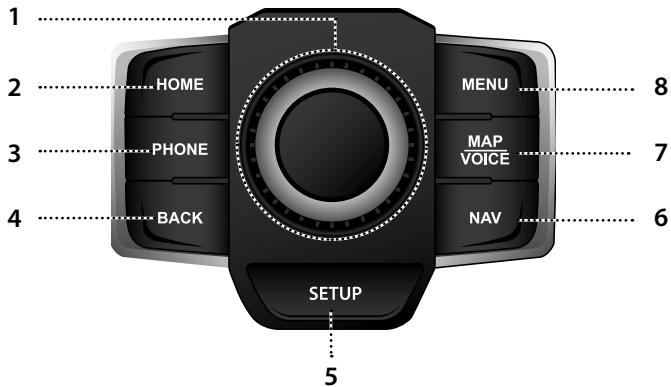
## 13. Otvor pro RESET

Vložte do otvoru nějaký tenký předmět. Tím resetujete přístroj, pokud nefunguje normálně.

# Název každé součásti

---

## Dálkové ovládání hlavní jednotky



### 1. Ovladač

Služí k posunu nebo volbě menu pomocí joysticku. Pro více údajů si přečtěte část „Použití ovladače“ na straně 22.

### 2. Tlačítko HOME (NÁVRAT)

Aktivujte, chcete-li se posunout na Menu obrazovky [HOME].

### 3. Tlačítko PHONE (Telefon)

Aktivujte pro ovládání funkce Bluetooth Hands-Free.

### 4. Tlačítko BACK (ZPĚT)

Aktivujte, chcete-li se posunout na předcházející obrazovku.

### 5. Tlačítko SETUP (NASTAVENÍ)

Aktivujte, chcete-li se posunout na obrazovku Menu [Nastavení].

### 6. Tlačítko NAV

Aktivujte, chcete-li se posunout na obrazovku Menu [Navi] (Navigace).

### 7. Tlačítko MAP VOICE (HLAS MAPY)

- Aktivujte, chcete-li se dostat na obrazovku mapy stávajícího místa, jste-li v jiném modu.
- Aktivujte pro zopakování hlasového vedení na obrazovce mapy.

### 8. Tlačítko MENU

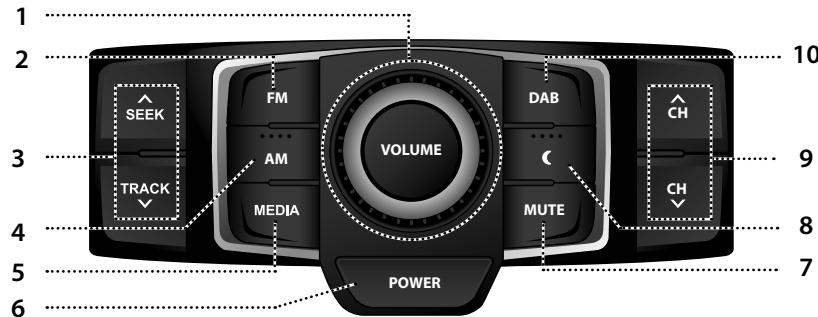
Aktivujte, chcete-li se dostat na Menu pop-up v každém modu.

# Název každé součásti

---

## Dálkové ovládání pro zadní sedadlo (Volba) - (pouze pro EU)

Dálkové ovládání pro zadní sedadlo je volitelné pro zákazníky, kteří si tuto možnost vybrali.



### 1. Tlačítko VOLUME (HLASITOST)

Otáčením ovládejte hlasitost.

### 2. Tlačítko FM

Zvolí FM pásmo.

### 3. Tlačítko $\wedge$ SEEK/TRACK $\vee$

- Při krátkém stisknutí (méně než 0,8 s)
  - Modus FM/AM/DAB: přehrává předcházející nebo následující kanál.
  - V módech MÉDIA: změní stopu, soubor či kapitolu.

- Při stisknutí a podržení (0,8 s či déle)

- Modus FM/AM/DAB: plynule mění kanál, dokud tlačítka neuvolníte
- V módech MÉDIA: přetáčí stopu, soubor či kapitolu zpět či dopředu.

### 4. Tlačítko AM

Zvolí pásmo AM.

### 5. Tlačítko MEDIA

Aktivujte toto tlačítko k přepnutí zdroje připojeného média.

### 6. Tlačítko POWER

Toto tlačítko stiskněte k zapnutí či vypnutí AV, když je zapnuté napájení.

### 7. Tlačítko MUTE

Aktivujte pro ztlumení zvuku.

### 8. $\blacktriangleleft$ tlačítko

Aktivujte pro zapnutí nebo vypnutí obrazovky.

### 9. Tlačítko $\wedge$ CH/CH $\vee$

Zvolí vysílací kanál.

### 10. Tlačítko DAB

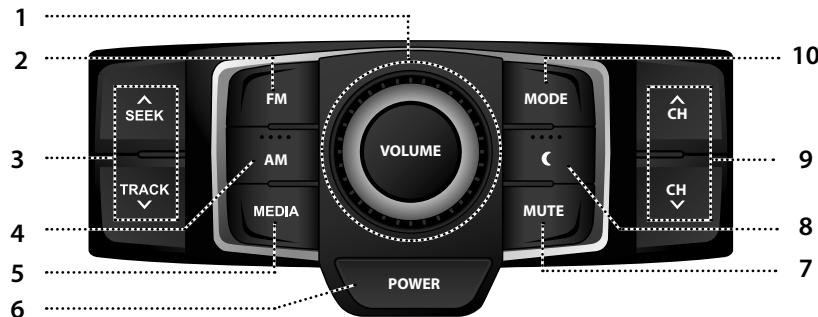
Zvolí DAB pásmo.

# Název každé součásti

---

## Dálkové ovládání pro zadní sedadlo (volitelné) – (pouze pro RUSKO)

Dálkové ovládání pro zadní sedadlo je volitelné pro zákazníky, kteří si tuto možnost vybrali.



### 1. Tlačítko VOLUME

Otáčejte ovládáním hlasitosti.

### 2. Tlačítko FM

Zvolí FM pásmo.

### 3. Tlačítko $\wedge$ SEEK/TRACK $\vee$

- Při krátkém stisknutí (méně než 0,8 s)
  - Modus FM/AM/DAB: přehrává předcházející nebo následující kanál.
  - V módech MÉDIA: změní stopu, soubor či kapitolu.

- Při stisknutí a podržení (0,8 s či déle)

- Modus FM/AM/DAB: plynule mění kanál, dokud tlačítko neuvolníte.
- V módech MÉDIA: přetáčí stopu, soubor či kapitolu zpět či dopředu.

### 4. Tlačítko AM

Zvolí pásmo AM.

### 5. Tlačítko MEDIA

Aktivujte toto tlačítko k přepnutí zdroje připojeného média.

### 6. Tlačítko POWER

Toto tlačítko stiskněte k zapnutí či vypnutí AV, když je zapnuté napájení.

### 7. Tlačítko MUTE

Aktivujte pro ztlumení zvuku.

### 8. tlačítko

Aktivujte pro zapnutí nebo vypnutí obrazovky.

### 9. Tlačítko $\wedge$ CH/CH $\vee$

Zvolte radiové předvolby.

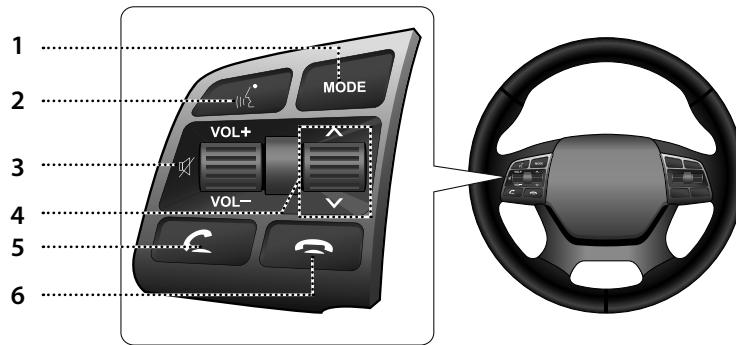
### 10. Tlačítko MODE

- Pokaždé, co stisknete toto tlačítko, se modus změní.
- Nejsou-li média připojena nebo není-li vložen disk, příslušné mody nebudou možné.
- Je-li proud vypnutý, Aktivujte toto tlačítko, aby se proud opět zapnul.

# Název každé součásti

---

## Dálkové ovládání na volantu



### 1. Tlačítko MODE

- Pokaždé, co se toto tlačítko stiskne, se změní modus.
- Nejsou-li média připojena nebo není-li vložen disk, příslušné mody nebudou možné.
- Stisknutím a podržením tlačítka (po dobu minimálně 0,8 sekundy) zapněte nebo vypněte AV.
- Je-li proud vypnutý, Aktivujte toto tlačítko, aby se proud opět zapnul.

### 2. tlačítko

- Aktivujte tlačítko (po dobu kratší, než 0,8 sekundy) a bude se aktivovat modus rozpoznání hlasu.
- Aktivujte a aktivujte tlačítko (po dobu delší, než 0,8 sekundy) a rozpoznání hlasu se zruší.

### 3. Tlačítko hlasitosti (VOL+/VOL-)

Zvyšuje nebo snižuje hladinu hlasitosti.

#### tlačítko

Aktivujte pro ztlumení zvuku.

### 4. Tlačítko vyhledávání nahoru/dolů ( $\wedge/\vee$ )

- Při krátkém stisknutí (méně než 0,8 s)
  - Modus FM/AM/DAB: přehrává předcházející nebo následující kanál.
  - V módech MÉDIA: změní stopu, soubor či kapitolu.
- Při stisknutí a podržení (0,8 s či déle)
  - Modus FM/AM/DAB: plynule mění kanál, dokud tlačítko neuvolníte.
  - V módech MÉDIA: přetáčí stopu, soubor či kapitolu zpět či dopředu.

### 5. tlačítko

Aktivujte pro ovládání funkce Bluetooth Hands-Free.

- Aktivujte pro přijetí hovoru.
- Aktivujte pro volání ze seznamu posledních hovorů.
- Aktivujte a aktivujte pro opětovnou volbu.

### 6. tlačítko

Aktivujte pro ukončení hovoru.

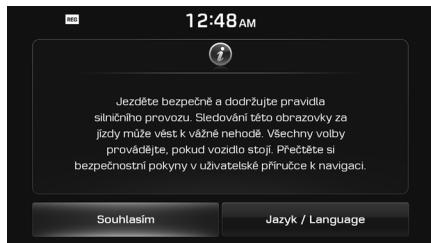
# Základní operace

---

## První spuštění systému

- Nastartujte nebo dejte klíč v zapalování do polohy On (Zapnuto) nebo ACC.

Jakmile je systém zapnutý, začne se proces spouštění a na displeji se bude indikovat strana bezpečnostních výstrah.



- Aktivujte [Souhlasím]

Chcete-li změnit jazyk systému, Aktivujte [Jazyk/Language] . Pro další údaje si přečtěte část "Jazyk" na straně 115.

### ! Poznámka

- Systém nemůžete používat, když se spouští. Může trvat delší dobu, než se funkce systému navolí.
- Strana bezpečnostních varování se indikuje na displeji pokaždé, co se startuje. Varování na displeji se týkají bezpečnosti, prosím, podrobně je přečtěte a postupujte dle bezpečnostních výstrah.

## Vypínání systému

Aktivujte a aktivujte "PWR PUSH" na hlavní jednotce.

Budete-li chtít systém opět zapnout, na hlavní jednotce Aktivujte "PWR PUSH".

### ! Poznámka

Při zapínání systému dávejte pozor na nastavení hlasitosti. Náhlé spuštění zvuku extrémně vysoké hlasitosti při zapnutí systému může vést k poškození sluchu. Před vypnutím systému nastavte hlasitost na vhodnou hladinu.

## AV vypnuto

Je-li AV zapnuté, na hlavní jednotce stiskněte tlačítko „PWR PUSH“.

## AV zapnuto

Je-li AV vypnuto, na hlavní jednotce aktivujte "PWR PUSH".

## Nastavení hlasitosti

Na hlavní jednotce otočte knoflíkem nastavování hlasitosti (VOL).

### ! Poznámka

Při vypnutí přístroje je aktuální úroveň hlasitosti automaticky uložena do paměti. Kdykoliv přístroj znova zapnete, bude jeho provoz pokračovat na zapamatované úrovni hlasitosti.

# Základní operace

## Nastavení systému do základní polohy

Tato funkce se používá k nastavení základní polohy systému v případě výskytu neočekávané závady nebo problému. Stiskněte tlačítko „RESET“. (Při nastavování systému do základní polohy se doporučuje použití sponky nebo špendlíku.)



## Použití ovladače

Tato funkce se používá k procházení nebo výběru nabídky pomocí joysticku.

Ovladač	Popis
	Otáčením ovladače doleva nebo doprava se můžete pohybovat v menu.
	Zatlačením ovladače nahoru, dolů, doleva, doprava či šikmo se můžete pohybovat v menu.
	Stisknutím ovladače zvolte požadované menu.

## Použití dotekové obrazovky

Zvolte Menu na obrazovce aktivováním požadovaného Menu.



# Ovládání rádia (FM/AM)

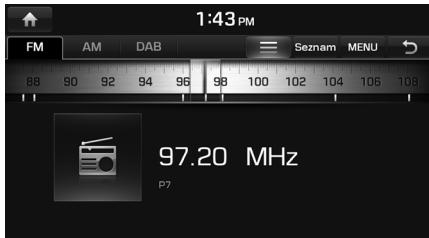
## Poslech FM/AM rádia

- Aktivujte "RADIO" na hlavní jednotce. Nebo Aktivujte [HOME] > [Rádio].

### ! Poznámka

Po každém stisknutí tlačítka „RÁDIO“ na hlavní jednotce se změní modus v pořadí FM -> AM -> DAB -> FM.

- Aktivujte [FM] nebo [AM] na obrazovce. Na displeji se zobrazí FM/AM obrazovka naposledy posluchaných stanic.



### 3. Automatické ladění:

- Na hlavní jednotce aktivujte "VSEEK/TRACKΛ".  
- Je-li stanice dosaženo, vyhledávání se zastaví.

#### Ruční ladění:

- Otáčejte knoflíkem ladění "TUNE/FILE" na hlavní jednotce ve směru nebo proti směru hodinových ručiček.  
- Stanice se postupně posouvají nahoru a dolů.

- Stiskněte stupnici stanic vlevo/vpravo k vyhledávání dostupných rádio stanic nalevo nebo napravo od stávající stanice.
- Přetažení: Přesuňte stupnici stanic vpravo/vlevo a hledejte požadovanou rádio stanici.



#### Ladění předvoleb:

Aktivujte [ ]. Aktivujte čísla předvoleb požadovaných vysílačích stanic.



## Uložení FM/AM předvolby

12 předvoleb frekvencí pro každé FM/AM mody se dá uložit do paměti manuálně.

- Zvolte pásmo (FM/AM), do kterého chcete uložit stanici.
- Zvolte požadovanou stanici.
- Aktivujte [MENU] > [Uložit jako předvolbu].
- Aktivujte požadované číslo předvoleb.



Stanice je uložena.

### ! Poznámka

Je-li stanice uložená pod číslem, na němž již byla uložena jiná stanice, je předchozí uložená stanice smazána.

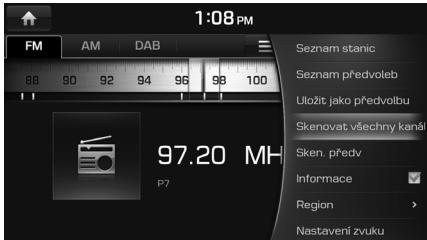
# Ovládání rádia (FM/AM)

## Zobrazení vysílací stanice FM/AM

### Zobrazení všech stanic

Tato funkce zobrazuje všechny stanice a přehrává pouze stanice s bezvadným příjemem, vždy po dobu 5 sekund.

1. Zvolte pásmo (FM, AM) které chcete.
2. Aktivujte [MENU] > [Skenovat všechny kanály].



#### Poznámka

Je-li zobrazování v provozu, stisknutím ovladače ukončíte funkci a vrátíte se na zastavenou stanici.

## Zobrazení předvolených stanic

Tato funkce zobrazuje 12 stanic uložených jako čísla předvoleb ve stávajícím pásmu, a to každou po dobu 5 sekund.

1. Zvolte pásmo (FM, AM), které požadujete.
2. Aktivujte [MENU] > [Sken. předv].



#### Poznámka

Je-li zobrazování v provozu, aktivování ovladače ukončí funkci a vrátí se na předcházející zastavenou stanici.

## Pohled na seznam předvoleb

Můžete zobrazit stanice uložené jako čísla předvoleb.

1. Zvolte pásmo (FM, AM), které požadujete.
2. Aktivujte [ ].

Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam předvoleb].



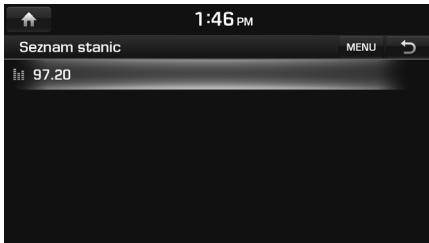
3. Aktivujte požadované číslo a můžete poslouchat zvolenou vysílací stanici.

# Ovládání rádia (FM/AM)

## Pohled na seznam stanicí

Můžete zobrazit seznam stanic s nejlepším příjemem.

1. Zvolte požadované pásmo (FM, AM).
  2. Aktivujte [Seznam].
- Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam stanic].



3. Aktivujte požadovanou stanici; můžete poslouchat zvolenou vysílači stanici.
  - Aktivujte [MENU] > [Nyní posloucháte], abyste se přesunuli na stávající obrazovku FM/AM.
  - Aktivujte [MENU] > [Třídit podle] > [Stanice] nebo [PTY] zobrazíte na displeji stanici nebo pořadí PTY.

## Informace Zap./Vyp. (pouze FM)

Obsahuje-li stávající vysílání informační text rádia, pak se textová informace indikuje na obrazovce.

1. Zvolte FM pásmo.
2. Aktivujte [MENU] > [Informace].



Opětovná aktivace [Informace] zruší tuto funkci.

## Region Auto/Vyp. (pouze FM)

Zeslábe-li signál příjmu ze stávající stanice, jednotka se přepne na jinou stanici.

1. Zvolte FM pásmo.
2. Aktivujte [MENU] > [Region] > [AUTO] nebo [Vypnout].



- [AUTO]: Jsou-li ve stejném regionu stejné kanály, přepne se na uspokojivý příjem signálu.
- [Vypnout]: Přepne se na uspokojivý příjem signálu pouze v případě, že se stejný kanál nachází v jiném regionu.

## Nastavení zvuku

1. Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku] na obrazovce rádia.
2. Podrobné údaje naleznete v části „Zvuk“ na straně 108.

# Ovládání rádia (DAB)

## Poslouchání DAB

- Aktivujte "RADIO" na hlavní jednotce.

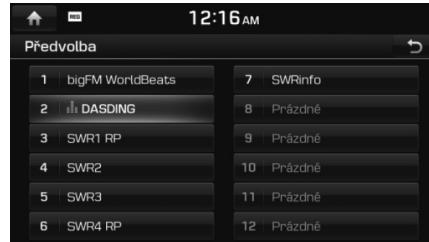
### Poznámka

Po každém stisknutí tlačítka „RÁDIO“ na hlavní jednotce se změní modus v pořadí FM -> AM -> DAB -> FM.

- Aktivujte [DAB] na obrazovce.  
Zobrazí se obrazovka DAB posledně posluchaných stanic.
- Ruční ladění:**
  - Aktivujte "VSEEK/TRACKΛ" na hlavní jednotce.  
- Zvolí se předcházející nebo následující stanice.
  - Otáčejte "TUNE/FILE" na hlavní jednotce ve směru nebo proti směru hodinových ručiček, a poté Aktivujte "TUNE/FILE".  
- Zvolí se předcházející nebo následující stanice.

### Ladění předvoleb:

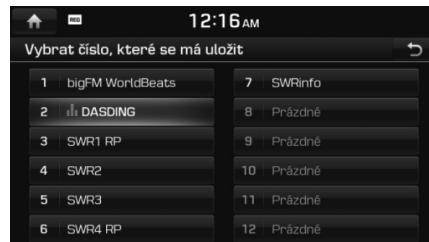
Aktivujte [=]. Aktivujte přednastavená čísla požadované stanice.



## Uložení přednastavené DAB do paměti

U DAB se může uložit do paměti celkem 12 stanic jako navolená přednastavená čísla.

- Zvolte požadovanou stanici.
- Aktivujte [MENU] > [Uložit jako předvolbu].
- Aktivujte požadované číslo předvolby.



Stanice je uložena do paměti.

### Poznámka

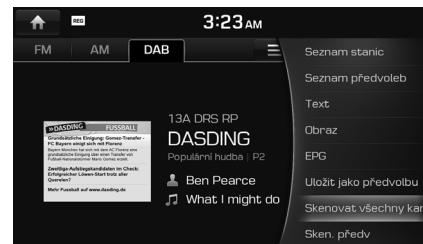
Je-li stanice uložena pod číslem, na němž již byla uložena jiná stanice, je předchozí uložená stanice smazána.

## Zobrazení DAB stanic

### Zobrazení všech stanic

Tato funkce zobrazí všechny stanice a po dobu 5 sekund přehrává pouze stanice s nejlepším příjemem.

- Aktivujte [MENU] > [Skenovat všechny kanály].



### Poznámka

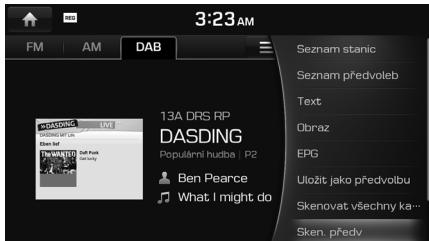
Je-li zobrazení v provozu, stisknutím ovladače zrušte funkci a vrátíte se na předchozí stanici.

# Ovládání rádia (DAB)

## Zobrazení předvolených stanic

Tato funkce zobrazuje 12 stanic uložených jako čísla předvoleb ve stávajícím pásmu, a to každou po dobu 5 sekund.

1. Aktivujte [MENU] > [Sken. předv].



### Poznámka

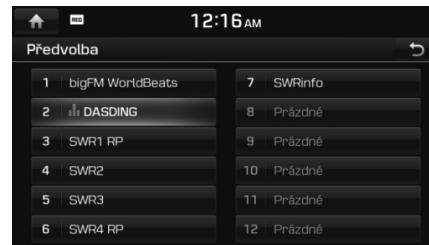
Je-li zobrazování v provozu, aktivování ovladače zruší funkci a vrátí se na předcházející stanici.

## Prohlížení seznamu předvoleb

Můžete si prohlížet stanice uložené do paměti jako čísla předvoleb.

1. Aktivujte [≡].

Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam předvoleb].



2. Aktivujte požadované číslo a můžete poslouchat zvolenou stanici vysílání.

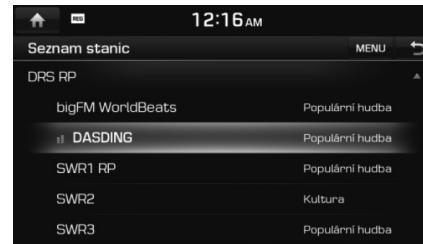
## Pohled na seznam stanic

Můžete si prohlížet seznam stanic s vynikajícím příjmem.

1. Aktivujte [Seznam].

Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam stanic].

2. Aktivujte požadovanou stanici; můžete poslouchat zvolenou vysílači stanici.



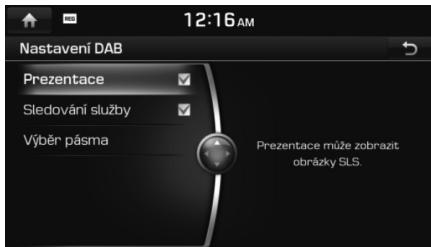
- Aktivujte [MENU] > [Nyní posloucháte] a přesunete se na stávající obrazovku DAB.
- Aktivujte [MENU] > [Třídit podle] > [Soubor], [Stanice] nebo [PTY] zobrazíte na displeji stanici nebo pořadí PTY.

# Ovládání rádia (DAB)

---

## Nastavení DAB

1. Aktivujte [MENU] > [Nastavení DAB].
2. Aktivujte požadovanou položku.

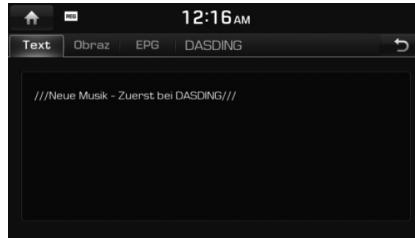


- [Prezentace]: Tato funkce může zobrazit obrázky SLS.
- [Sledování služby]: Tato funkce umožňuje, aby se přijímač opět naladil na jinou stanici, která zabezpečuje stejnou stanici, když první signál příliš zesláblne (např. když se pohybuje mimo rozsah).
- [Výběr pásmu]: Tato funkce zvolí pásmo DAB, která chcete přijímat.
  - [Pásмо III]: 174 - 240 MHz
  - [Pásmo III + Pásmo L]: 1452 - 1492 MHz

## Text

Umožňuje zobrazit textovou informaci v aktuálně přehrávaném kanálu.

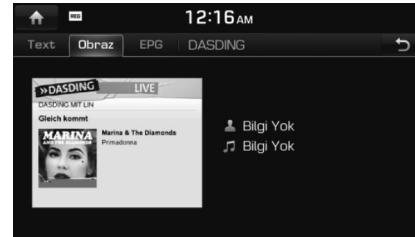
1. Aktivujte [MENU] > [Text].



## Obraz

Umožňuje zobrazit obrazovou informaci v aktuálně přehrávaném kanálu.

1. Aktivujte [MENU] > [Obraz].



# Ovládání rádia (DAB)

## Návod programu (EPG)

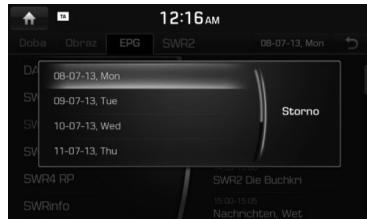
Umožňuje zobrazit informace o programech a program vysílající stanice poskytovaný funkcí DAB.

1. Štiskněte tlačítko [MENU] > [EPG].



- 1 Změňte datum vysílání:

Po výběru této možnosti můžete změnit datum vysílání. Budou uvedeny informace o vysílání na jeden týden od aktuálního data.



- 2 Název kanálu:

Zvolte kanál, jehož program chcete zobrazit.

- 3 Název programu:

Zobrazí názvy programů, které se mají vysílat ve vybranou dobu.

- 4 Informace o programu:

Výběrem názvu programu zobrazíte související informace.



Chcete-li si program zarezervovat, zvolte možnost [Časovač].

Chcete-li rezervovaný program zrušit, zvolte možnost [Zrušit casovač].

Chcete-li ve vybraném čase poslouchat vysílání, zvolte možnost [Poslouchat].

## Nastavení zvuku

- 1 Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku] na obrazovce rádia.
- 2 Pro další podrobné údaje, přečtěte si část "Zvuk" na straně 108.

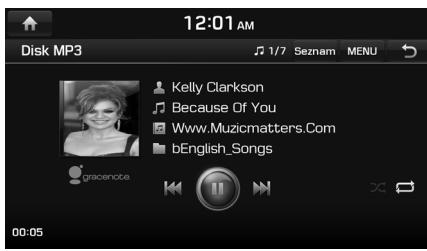
# Provoz Audio CD/ MP3 CD

## Přehrávání Audio CD/ MP3 CD

Vložte disk do štěrbiny pro disky a přehrávání se automaticky spustí.



Audio CD



MP3 CD

### ! Poznámka

Chcete-li přehrávat Audio CD nebo MP3 CD, přehrálává-li se jiný zdroj s vloženým Audio CD nebo MP3 CD, Aktivujte [HOME] > [Média] > [Disk CD] nebo [Disk MP3].

## Pauza

Během přehrávání Aktivujte [II] nebo ovladač.

Aktivujte [▶] nebo ovladač k opakování přehrávání.

## Přeskočit

Můžete přehrávat předcházející nebo následující stopu/soubor.

Pozice	Popis
Obrazovka	<ul style="list-style-type: none"><li>Aktivujte [<math>\blacktriangleleft/\triangleright</math>].</li><li>Aktivování [<math>\blacktriangleleft\blacktriangleleft</math>] po 3 sekundách doby přehrávání bude od začátku reprodukovat stávající stopu/soubor.</li></ul>
Hlavní jednotka	<ul style="list-style-type: none"><li>Aktivujte "VSEEK/TRACKΛ".</li><li>Aktivování [VSEEK] po 3 sekundách doby přehrávání bude od začátku reprodukovat stávající stopu/soubor.</li></ul>
Ovladač	<ul style="list-style-type: none"><li>Potlačte ovladač doleva nebo doprava.</li><li>Potlačením ovladače doleva po 3 sekundách doby přehrávání budete od začátku reprodukovat stávající stopu/soubor.</li></ul>

## Hledat

Můžete rychle vyhledávat předcházející nebo následující stopu/soubor.

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte a držte [ $\blacktriangleleft\blacktriangleleft/\triangleright\triangleright$ ] a pak jej pustte ve kterémkoliv požadovaném bodu.
Hlavní jednotka	Aktivujte a držte "VSEEK/TRACKΛ" a pak jej pustte ve kterémkoliv požadovaném bodu.
Ovladač	Aktivujte a držte ovladač vlevo nebo vpravo a pak jej pustte ve kterémkoliv požadovaném bodu.

# Provoz Audio CD/ MP3 CD

## Vyhledávat

Můžete přehrávat stopu/soubor přímo vyhledáváním požadované hudby.

Pozice	Popis
Hlavní jednotka	Otočte "TUNE/FILE" k vyhledávání požadované stopy/souboru. Je-li stopa/soubor zobrazen na displeji, Aktivujte "TUNE/FILE" k přehrávání stopy/souboru.
Ovladač	Otočte ovladač k vyhledávání požadované stopy/souboru. Je-li stopa/soubor zobrazen na displeji, Aktivujte ovladač k přehrávání stopy/souboru.

## Seznam

Můžete přehrávat požadovanou stopu/soubor vyhledáním ze seznamu stopy/souboru včetně disku.

- Aktivujte [Seznam].  
Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam].



Například: Audio CD

- Aktivujte požadovanou stopu/soubor.  
Aktivujte [MENU] > [Přehrávání] k posunu na aktuálně přehrávanou obrazovku.

## Náhodné pořadí

Všechny stopy/soubory jsou přehrávány v náhodném pořadí.

- Aktivujte [MENU] > [Náhodné přehrávání].



Například: Audio CD

- Aktivujte [Zap] nebo [Vypnout].

### ! Poznámka

Můžete nastavit nebo zrušit funkci náhodného pořadí aktivováním [DISC] na obrazovce přehrávání.

# Provoz Audio CD/ MP3 CD

## Opakovat

Aktuálně přehrávání stopy/souboru nebo složky se opakováně přehrává.

1. Aktivujte [MENU] > [Opakovat].



Například: MP3 CD

2. Aktivujte požadovanou položku.
  - [Opakovat vše]: Opakováně přehrává všechny stopy/soubory.
  - [Opakovat složku]: Opakováně přehrává všechny soubory z aktuálního adresáře. (Pouze MP3 CD)
  - [Opakovat jeden soubor]: Opakováně přehrává stávající stopu/soubor.

### Poznámka

Můžete nastavit nebo zrušit funkci opakování aktivováním [//] na obrazovce přehrávání.

: Opakovat vše, : Opakovat složku,  
: Opakovat jeden soubor

## Skenovat

Tato funkce přehrává začátky každé stopy/souboru po dobu 10 sekund.

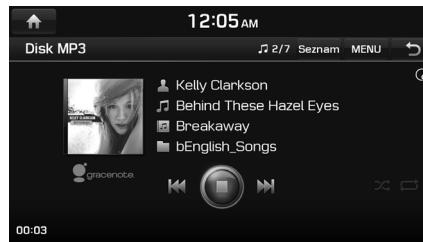
1. Aktivujte [MENU] > [Skenovat].



Například: MP3 CD

2. Aktivujte požadovanou položku.

3. Aktivujte [■] a zrušte funkci zobrazení.



## Nastavení zvuku

1. Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku].
2. Více podrobných údajů si přečtěte v části "Zvuk" na straně 108.

CD	Nabídka	Popis
Audio CD	-	přehrává začátky každé stopy po dobu 10 sekund
MP3 CD	Vše	přehrává začátky každého souboru po dobu 10 sekund.
	Složka	přehrává začátky všech souborů aktuálního adresáře po dobu 10 sekund.

# Provoz DVD/VCD

## Přehrávání DVD/VCD

Vložte disk do štěrbiny pro disky, s nálepkou směrem nahoru.

Přehrávání se začne automaticky. V některých případech se může objevit menu disku.

### Poznámka

- Chcete-li přehrátat DVD nebo VCD při přehrávání jiného zdroje s vloženým DVD nebo VCD, Aktivujte [HOME] > [Média] > [DVD] nebo [VCD].
- Je-li na displeji zobrazeno menu, použitím tlačítek menu zvolte požadované menu.
- Při řízení není video k dispozici.  
(Na základě dopravních předpisů je video k dispozici pouze v případě, že vozidlo stojí se zataženou ruční brzdou.)



Video je kvůli bezpečnosti uživatele vypnuto.  
Video lze sledovat, pokud je automobil zaparkovaný.

## Přepínání na Menu displeje nebo plný displej

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte obrazovku.
Ovladač	Potlačte ovladač směrem nahoru nebo dolů v modu celého displeje.

### Poznámka

- Nedojde-li po dobu 5 sekund k žádné činnosti v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.
- Aktivujte-li [MENU] > [Plné zobrazení] v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.

## Pauza

Během přehrávání Aktivujte [II] nebo ovladač. Aktivujte [▶] nebo ovladač, chcete-li to přehrát ještě jednou.

## Přeskočit

Můžete přehrávat předcházející nebo následující kapitolu/stopu.

Pozice	Popis
Obrazovka	<ul style="list-style-type: none"><li>Aktivujte [ / ].</li><li>Aktivování [] po 3 sekundách doby přehrávání bude přehrávat stávající kapitolu/stopu od začátku.</li></ul>
Hlavní jednotka.	<ul style="list-style-type: none"><li>Aktivujte " SEEK/TRACK .</li><li>Aktivování [] po 3 sekundách doby přehrávání bude přehrávat stávající kapitolu/stopu od začátku.</li></ul>
Ovladač	<ul style="list-style-type: none"><li>Potlačte ovladač doleva nebo doprava.</li><li>Potlačte ovladač doleva; po 3 sekundách doby přehrávání se bude přehrávat stávající kapitola/stopa od začátku.</li></ul>

# Provoz DVD/VCD

---

## Hledat

Můžete rychle vyhledat předcházející nebo následující kapitolu/stopu.

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte a držte [ <b>◀◀/▶▶</b> ] a pak jej pusťte v požadovaném bodu.
Hlavní jednotka	Aktivujte a držte " <b>VSEEK/TRACKΛ</b> " a pak jej pusťte v požadovaném bodu.
Ovladač	Ovladač potlače a držte vlevo nebo vpravo a pak jej pusťte v požadovaném bodu.

## Vyhledávat

Můžete přímo přehrávat kapitolu/stopu vyhledáním požadované kapitoly/stopy.

Pozice	Popis
Hlavní jednotka	Otočte "TUNE/FILE" a vyhledávejte požadovanou kapitolu/stopu. Když se požadovaná kapitola/stopa na displeji objeví, Aktivujte "TUNE/FILE" a kapitola/stopa se bude přehrávat.
Ovladač	Točte ovladačem a vyhledávejte požadovanou kapitolu/stopu. Když se požadovaná kapitola/stopa na displeji objeví, Aktivujte ovladač, a kapitola/stopa se bude přehrávat.

## Titulní menu / menu disku (pouze DVD)

Má-li stávající titul menu, objeví se toto menu na obrazovce.

1. Aktivujte [MENU] > [Nabídka titulu] nebo [Nabídka disku] v modu menu displeje.



2. Aktivováním [**▲/▼/◀/▶**] zvolte požadovanou položku.
3. Aktivujte [OK] k dokončení.

# Provoz DVD/VCD

---

## Jazyk titulků (pouze DVD)

Má-li DVD jiný jazyk titulků, můžete vidět různé jazyky titulků.

1. Aktivujte [MENU] > [Jazyk titulků] v modu menu displeje.



2. Zvolte požadovaný jazyk titulků.

### ! Poznámka

Jazyk titulků se může lišit v závislosti od názvu DVD.

## Jazyk hlasu (pouze DVD)

Má-li DVD jiný jazyk hlasu, můžete slyšet různé jazyky hlasů.

1. Aktivujte [MENU] > [Jazyk hlasu] v modu menu displeje.



2. Zvolte požadovaný jazyk hlasu.

### ! Poznámka

Jazyk hlasu se může lišit v závislosti od názvu DVD.

## Úhel (pouze DVD)

IMá-li DVD jiný úhel, můžete zobrazit na displeji různé úhly.

1. Aktivujte [MENU] > [Úhel] v modu menu displeje.



2. Zvolte požadovaný úhel.

### ! Poznámka

Úhel může být u DVD titulů různý.

# Provoz DVD/VCD

## Nastavení DVD (pouze DVD)

Tato funkce nastaví jazyk přehrávání jako standard u DVD.

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení DVD] v modu menu displeje.



- Aktivujte požadované položky.
  - [Jazyk titulků DVD]: Zvolte požadovaný jazyk titulků.
  - [Jazyk hlasu DVD]: Zvolte požadovaný jazyk hlasu.
  - [Jazyk nabídky disku DVD]: Zvolte požadovaný jazyk menu.
- Aktivujte [OK] k potvrzení změn nastavení a DVD se přehrává od začátku.

### ! Poznámka

Není-li žádný požadovaný jazyk, Aktivujte [ETC]. Vložte kód jazyku DVD a pak Aktivujte [Done]. Více údajů o "Kód jazyku DVD" naleznete na straně 38-39.

## Opakovat (pouze VCD)

Stávající reprodukována stopa se přehrává opakováně.

- Aktivujte [MENU] > [Opakovat] v modu menu displeje.



- Aktivujte požadovanou položku.
  - [Opakovat vše]: Přehrává všechny stopy opakováně.
  - [Opakovat jednu]: Přehrává stávající stopu opakováně.

### ! Poznámka

Můžete nastavit nebo zrušit funkci opakování aktivováním [ / ] na obrazovce přehrávání.

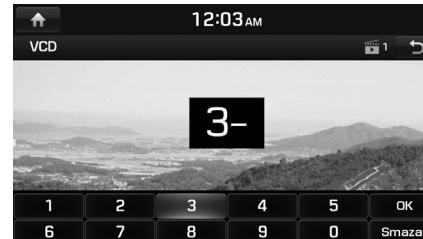
[ ]: Opakovat vše

[ ]: Opakovat jednu

## Zkrácená volba (pouze VCD)

Můžete přehrávat stopu přímo vyhledáváním požadované stopy.

- Aktivujte [MENU] > [Zkratka] v modu menu displeje.



- Aktivujte [0]~[9] a zvolte požadovanou stopu.
- K dokončení Aktivujte [OK].

# Provoz DVD/VCD

## PBC Zap./Vyp. (pouze VCD)

Při přehrávání VIDEO CD s PBC funkciemi (disky verze 2.0) si můžete užívat přehrávání jednoduchého interaktivního softwaru s funkciemi vyhledávání, atd.

Funkce PBC umožňuje interaktivně přehrávat VIDEO CD výběrem menu na obrazovce.

Přečtěte si také instrukce, dodané s diskem, protože se postup ovládání může lišit podle VIDEO CD.

- Aktivujte [MENU] > [PBC] v modu menu displeje.



- Aktivujte [0]~[9] a zvolte požadované menu.



- Aktivujte [**◀ Prev**] nebo [**Next ▶**] k posunu na předcházející nebo následující stranu.
  - Aktivujte [**↑**] k posunu na horní menu.
  - Stiskněte-li nesprávné číslo, Aktivujte [**✖**] a vložené číslo se vymaže.
- Aktivujte [OK] k dokončení.

### **!** Poznámka

- Stiskněte-li [MENU] > [Nabídka PBC] když je PBC zapnuto, PBC menu se objeví na obrazovce.
- Stiskněte-li [MENU] > [PBC] když je PBC zapnuto, PBC funkce se zruší.

## Nastavení zobrazení

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zobrazení] v modu menu displeje.
- Pro další údaje si přečtěte část "Zobrazení" na straně 109.

## Nastavení zvuku

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku] v modu menu displeje.
- Pro další údaje si přečtěte část "Zvuk" na straně 108.

# Provoz DVD/VCD

---

## Kód jazyku DVD

Kódy	Země	Kódy	Země	Kódy	Země	Kódy	Země
0101	Afarština	0625	Fríština	1222	Lotyština	1912	Slovinština
0102	Abcházština	0701	Irština	1307	Malgaština	1913	Samojština
0106	Afrikánština	0704	Skotská gaelština	1309	Maorština	1914	Šonština
0113	Amharština	0712	Galicijština	1311	Makedonština	1915	Somálština
0118	Arabština	0714	Guaraní	1312	Malajámálskina	1917	Albánština
0119	Ásámština	0721	Gudžarátština	1314	Mongolština	1918	Srbština
0125	Ajmarština	0801	Hauština	1315	Moldavština	1919	Siswati
0126	Ázerbajdžánština	0809	Hindština	1318	Maráthí	1920	Sotština
0201	Baškirština	0818	Chorvatština	1319	Malajština	1921	Sundština
0205	Běloruština	0821	Maďarština	1320	Maltština	1922	Švédština
0207	Bulharština	0825	Arménština	1325	Barmština	1923	Svhilština
0208	Bihárština	0901	Interlingua	1401	Naurština	2001	Tamilština
0209	Bislamština	0905	Interlingue	1405	Nepálština	2005	Telugština
0214	Bengálština	0911	Inupiak	1412	Holandskina	2007	Tádžičtina
0215	Tibetština	0914	Indonéština	1415	Norština	2008	Thajština
0218	Bretonština	0919	Islandština	1503	Oksitánština	2009	Tigriňa
0301	Katalánština	0920	Italština	1513	Oromština	2011	Turkmenština

## Provoz DVD/VCD

---

Kódy	Země	Kódy	Země	Kódy	Země	Kódy	Země
0315	Korsíčtina	0923	Hebrejština	1518	Orijština	2012	Tagalština
0319	Čeština	1009	Jidiš	1601	Pandžábština	2014	Čvanština
0325	Velština	1001	Japonština	1612	Polština	2015	Tonžština
0401	Dánština	1022	Javánština	1619	Paština	2018	Turečtina
0405	Němčina	1101	Gruzínština	1620	Portugalština	2019	Tsonga
0426	Bhútánština	1111	Kazaština	1721	Kečujština	2020	Tatarština
0512	Řečtina	1112	Grónština	1813	Románština	2023	Ťwinština
0514	Angličtina	1113	Khmerština	1814	Kirundi	2111	Ukrajinština
0515	Esperanto	1114	Kannadština	1815	Rumunština	2118	Urdština
0519	Španělština	1115	Korejština	1821	Ruština	2126	Uzbečtina
0520	Estonština	1119	Kašmírština	1823	Rwandština	2209	Vietnamština
0521	Baskičtina	1121	Kurdština	1901	Sanskrt	2215	Volapük
0601	Perština	1125	Kirgizština	1904	Sindhština	2315	Wolofština
0609	Finština	1201	Latina	1907	Sangoština	2408	Xhoština
0610	Fidžijština	1214	Lingala	1908	Chorvatština	2515	Yorubština
0615	Faerština	1215	Laoština	1909	Sinhálština	2608	Čínština
0618	Francouzština	1220	Litevština	1911	Slovenština	2621	Zulština

# Provoz Jukeboxu

## Přehrávání Jukebox hudby

Můžete přehrávat hudební soubory uložené v Jukeboxu.

Není-li v Jukeboxu žádný hudební soubor, zkopírujte si do Jukeboxu požadovaný hudební soubor. Pro více údajů si přečtěte část "Kopírování hudebního souboru USB do Jukeboxu" na straně 47.

1. Aktivujte [HOME] > [Média].
2. Aktivujte [Jukebox hudba].

Hudba z Jukeboxu se přehrává.



### Poznámka

Je-li v Jukeboxu nějaký hudební soubor, menu [Jukebox hudba] se aktivuje na obrazovce.

## Pauza

Při přehrávání souboru můžete dát pauzu.

Pro více údajů si přečtěte část "Pauza" na straně 30.

## Přeskočit

Můžete přehrávat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Přeskočit" na straně 30.

## Hledat

Můžete rychle vyhledat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Hledat" na straně 30.

## Vyhledávání

Můžete přehrávat soubor přímo vyhledáním požadovaného souboru.

Pro více údajů si přečtěte část "Vyhledávat" na straně 31.

## Zobrazení titulních obrazů

Požadované album můžete přehrát vyhledáváním cover flow v Jukeboxu.

1. Aktivujte [MENU] > [Zobrazení titulních obrazů].



2. Aktivujte požadované album.

- Aktivujte [MENU] > [Zobrazit výchozí přehrávač] k posunu na aktuálně přehrávanou obrazovku.
- Aktivujte [MENU] > [Seznam] a přesuňte se na menu seznamu.
- Aktivujte [MENU] > [Náhodné přehrávání] k nastavené funkce náhodného pořadí.
- Aktivujte [MENU] > [Opakovat] k nastavení funkce opakování.
- Aktivujte [MENU] > [Skenovat] k nastavení funkce Scan (zobrazení).
- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku] k nastavení zvuku.

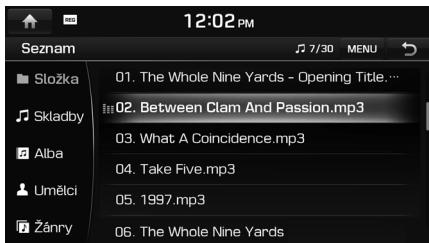
# Provoz Jukeboxu

## Seznam

Můžete přehrávat požadovaný soubor vyhledáním ze seznamu souborů v Jukeboxu.

- Aktivujte [Seznam].

Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam].



Například: Obrazovka Jukebox music

- Vyberte požadovaný soubor.
  - Aktivujte [MENU] > [Přehrávání] k posunu na aktuálně přehrávanou obrazovku.
  - Aktivujte [MENU] > [Smazat] a vymaže zvolený soubor.
  - Aktivujte [MENU] > [Smazat aplikaci Jukebox] a vymaže všechny soubory a playlisty v Jukeboxu.
  - Aktivujte [MENU] > [Kapacita úložiště] a zkонтrolujte kapacitu paměti uložené v Jukeboxu.

## Náhodné pořadí

Všechny soubory jsou přehrávány v náhodném pořadí.

Pro více údajů si přečtěte část "Náhodné pořadí" na straně 31.

## Skenovat

Tato funkce po dobu 10 sekund přehrává začátky všech souborů.

Pro více údajů si přečtěte provoz MP3 CD, část "Skenovat" na straně 32.

## Nastavení zvuku

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku].
- Pro více údajů si přečtěte část "Zvuk" na straně 108.

## Opakování

Aktuálně přehrávaný soubor se přehrává opakováně.

- Aktivujte [MENU] > [Opakovat].



- Aktivujte požadovanou položku.

- [Opakovat vše]: Opakováně přehrává všechny soubory.
- [Opakovat složku]: Opakováně přehraje všechny soubory v aktuální složce.
- [Opakovat jeden soubor]: Opakováně přehraje aktuální soubor.

## Poznámka

Můžete nastavit nebo zrušit funkci opakování aktivováním [ ]/ [ ]/ [ ] na obrazovce přehrávání.

[ ]: Opakovat vše, [ ]: Opakovat složku,

[ ]: Opakovat jeden soubor

# Provoz Jukeboxu

---

## Přehrávání Jukeboxu videa

Můžete přehrávat video soubory uložené v Jukeboxu.

Není-li v Jukeboxu žádný video soubor, zkopírujte do Jukeboxu požadované video. Pro více údajů si přečtěte část "Kopírování souboru USB videa do Jukeboxu" na straně 49.

1. Aktivujte [HOME] > [Média].
2. Aktivujte [Jukebox video].

Přehrává se video z Jukeboxu.



### Poznámka

- Je-li video soubor v Jukeboxu, menu [Jukebox video] se aktivuje na obrazovce.
- Při řízení není video k dispozici.  
(Na základě dopravních předpisů je video k dispozici pouze v případě, že vozidlo stojí se zataženou ruční brzdou.)



## Přepínání na menu displeje nebo plný displej

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte obrazovku.
Ovladač	Potlačte ovladač směrem nahoru nebo dolů v modu celého displeje.



### Poznámka

- Nedojde-li po dobu 5 sekund k žádné činnosti v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.
- Aktivujte-li [MENU] > [Plné zobrazení] v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.

## Pauza

Při přehrávání souboru můžete dát pauzu.

Pro více údajů si přečtěte část "Pauza" na straně 30.

## Přeskočit

Můžete přehrávat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Přeskočit" na straně 30.

## Hledat

Můžete rychle vyhledat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Hledat" na straně 30.

## Vyhledávat

Můžete přehrávat soubor přímo vyhledáním požadovaného souboru.

Pro více údajů si přečtěte část "Vyhledávat" na straně 31.

## Seznam

Můžete přehrávat požadovaný soubor vyhledáním seznamu souborů v Jukeboxu.

Pro více údajů si přečtěte část "Seznam" na straně 41.

## Náhodné pořadí

Všechny soubory jsou přehrávány v náhodném pořadí.

Pro více údajů si přečtěte část "Náhodné pořadí" na straně 31.

## Opakovat

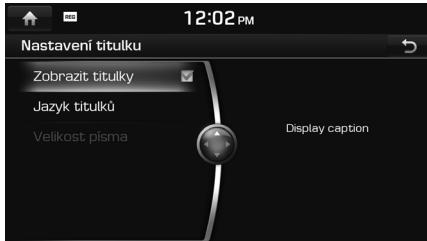
Aktuálně přehrávaný soubor se přehrává opakováně.

Pro více údajů si přečtěte část "Opakování" na straně 41.

# Provoz Jukeboxu

## Nastavení titulků

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení titulků] a nastavění titulků v modu menu displeje.



- Nastavte požadované titulky.
  - [Zobrazit titulky]: Tato funkce zapne nebo vypne zobrazování titulků na obrazovce.
  - [Jazyk titulků]: Zvolí požadovaný jazyk titulků.
  - [Velikost písma]: Tato funkce nastaví velikost písma titulků zobrazovaných na obrazovce.

## Nastavení hlasu

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení hlasu] a zvolte jazyk hlasu v modu menu displeje.



- Nastavte požadovaný jazyk hlasu.

## Nastavení zobrazení

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zobrazení] v modu menu displeje.
- Pro více údajů si přečtěte část "Zobrazení" na straně 109.

## Nastavení zvuku

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku] v modu menu displeje.
- Pro více údajů si přečtěte část "Zvuk" na straně 108.

## DivX® VOD

Musíte si zaregistrovat svoje zařízení k přehrávání chráněných videí DivX®.

- Aktivujte [MENU] > [DivX® VOD] v modu menu displeje.



- Po kontrole registračního kódu se zaregistrujte na <http://vod.divx.com>.

### Poznámka

Veškerá videa stažená z DivX VOD s registračním kódem tohoto přehrávače mohou být přehrávána pouze na tomto přístroji.

# Provoz Jukeboxu

---

## Prohlížení Jukebox obrazu

Můžete si prohlížet obrazové soubory uložené na Jukeboxu.

Není-li žádný obrazový soubor na Jukeboxu, zkopírujte do Jukeboxu požadovaný obraz. Pro více údajů si přečtěte část "Kopírování USB souboru obrazů do Jukeboxu" na straně 50.

1. Aktivujte [HOME] > [Média].
2. Aktivujte [Jukebox obraz].  
Je prohlížen obraz Jukebox.



### Poznámka

Je-li v Jukeboxu obrazový soubor, na obrazovce se aktivuje menu [Jukebox obraz].

## Přepínání na menu displeje nebo plný displej

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte obrazovku.
Ovladač	Potlačte ovladač směrem nahoru nebo dolů v modu celého displeje.

### ! Poznámka

- Nedojde-li po dobu 5 sekund k žádné činnosti v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.
- Aktivujte-li [MENU] > [Plné zobrazení] v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.

## Přeskočit

Můžete si prohlížet předcházející nebo následující obraz.

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte [ <b>◀◀ / ▶▶</b> ].
Ovladač	Potlačte ovladač doleva nebo doprava.

## Přiblížit/oddálit

1. Otočte ovladač doleva nebo doprava.



2. Potlačte ovladač směrem nahoru, dolů, doleva nebo doprava k posunutí obrazu.

# Provoz Jukeboxu

---

## Slideshow (Prohlížení obrázků)

1. Aktivujte [MENU] > [Prezentace] v modu menu displeje.



Přehrává se slideshow.

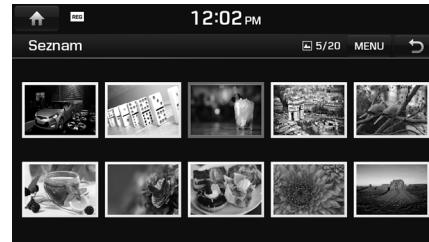
2. Aktivujte ovladač k zastavení slideshow.

## Seznam

Můžete si prohlížet požadovaný obraz vyhledáním seznamu obrazu v Jukeboxu.

1. Aktivujte [Seznam].

Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam] v modu menu displeje.



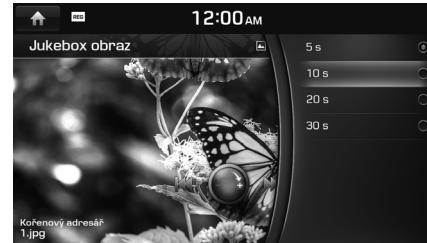
2. Aktivujte požadovaný obraz.

- Aktivujte [MENU] > [Přehrávání] k posunu na aktuálně přehrávanou obrazovku.
- Aktivujte [MENU] > [Smazat] k vymazání zvoleného souboru.
- Aktivujte [MENU] > [Smazat aplikaci Jukebox] k vymazání všech souborů a playlistů v Jukeboxu.
- Aktivujte [MENU] > [Kapacita úložiště] ke kontrole kapacity paměti, uložené v Jukeboxu.

## Nastavení Slideshow

Můžete nastavit interval přehrávání obrázků slideshow. Slideshow se přehrává podle časového intervalu.

1. Aktivujte [MENU] > [Nastavení prezentace] v modu menu displeje.



2. Aktivujte interval požadované slideshow.

## Nastavení zobrazení

1. Aktivujte [MENU] > [Nastavení zobrazení] v modu menu displeje.
2. Pro více údajů si přečtěte část "Zobrazení" na straně 109.

# Provoz USB

## Přehrávání hudby z USB

Můžete přehrávat soubory uložené na paměťovém zařízení USB.

Připojte zařízení USB k portu USB a přehrávání se automaticky spustí.



### Poznámka

Chcete-li přehrávat hudební soubory z USB, když se přehrává hudba ze zařízení USB připojeného z jiného zdroje, aktivujte [HOME] > [Média] > [Hudba na USB], [Hudba na USB vpředu] nebo [Hudba na USB vzadu].

### Pauza

Při přehrávání souboru můžete dát pauzu.

Pro více údajů si přečtěte část "Pauza" na straně 30.

## Přeskočit

Můžete přehrávat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Přeskočit" na straně 30.

## Hledat

Můžete rychle vyhledat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Hledat" na straně 30.

## Vyhledávání

Můžete přímo přehrávat soubor vyhledáváním požadovaného souboru.

Pro více údajů si přečtěte část "Vyhledávat" na straně 31.

## Zobrazení titulních obrazů

Požadované album můžete přehrát vyhledáváním cover flow v USB.

1. Aktivujte [MENU] > [Zobrazení titulních obrazů].



2. Aktivujte požadované album.

- Aktivujte [MENU] > [Zobrazit výchozí přehravač] k posunu na aktuálně přehrávanou obrazovku.
- Aktivujte [MENU] > [Seznam] k posunu na seznam menu.
- Aktivujte [MENU] > [Náhodné přehrávání] k nastavení funkce Shuffle.
- Aktivujte [MENU] > [Opakovat] k nastavení funkce opakování.
- Aktivujte [MENU] > [Kopírovat do aplikace Jukebox] ke kopírování požadovaných souborů do Jukeboxu. Pro více údajů si přečtěte část "Kopírování USB hudebního souboru do Jukeboxu" na straně 47.
- Aktivujte [MENU] > [Skenovat] k nastavení funkce zobrazení.
- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku] k nastavení zvuku.

# Provoz USB

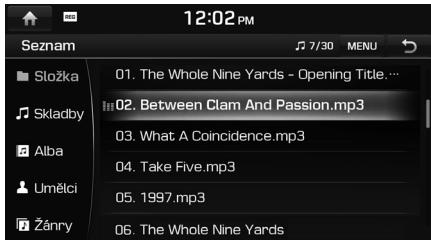
---

## Seznam

Můžete přehrávat požadovaný soubor vyhledáním seznamu souboru, uvedeného v USB.

1. Aktivujte [Seznam].

Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam].



2. Aktivujte požadovaný soubor po hledání souboru, písni, alb, umělců nebo žánrů.
  - Aktivujte [MENU] > [Přehrávání] k posunu na aktuálně přehrávanou obrazovku.
  - Aktivujte [MENU] > [Kopírovat do aplikace Jukebox] ke kopírování požadovaných souborů do Jukeboxu.

## Náhodné pořadí

Všechny soubory jsou přehrávány v náhodném pořadí.

Pro více údajů si přečtěte část "Náhodné pořadí" na straně 31.

- [Zkopírovat vše]: Kopíruje všechny soubory.
- [Zrušit výběr]: Zruší označení všech souborů.
- [Storno]: Zruší funkci kopírování.

## Opakovat

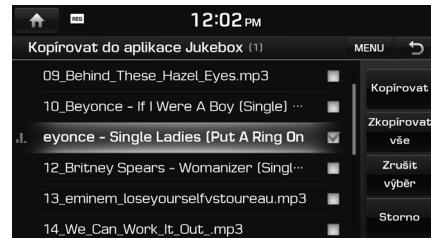
Aktuálně přehrávaný soubor se přehrává opakován.

Pro více údajů si přečtěte část "Opakování" na straně 41.

## Kopírování hudebního souboru USB do Jukeboxu

Můžete kopírovat požadované soubory do Jukeboxu.

1. Aktivujte [MENU] > [Kopírovat do aplikace Jukebox].



2. Zvolte požadovaný soubor, pak Aktivujte [Kopírovat].
  - [Kopírovat]: Kopíruje zvolený soubor.

## Skenovat

Tato funkce na 10 sekund přehrává začátky všech souborů.

Pro více údajů si přečtěte část provozu MP3 CD "Skenovat" na straně 32.

## Nastavení zvuku

1. Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku].
2. Pro více údajů si přečtěte část "Zvuk" na straně 108.

# Provoz USB

---

## Přehrávání USB video

Můžete přehrávat videosoubory uložené na paměťovém zařízení USB.

Připojte zařízení USB k portu USB a přehrávání se automaticky spustí.

### ! Poznámka

- Chcete-li přehrávat soubory USB videa, když se přehrává jiný zdroj s připojeným zařízením USB, aktivujte [HOME] > [Média] > [Video na USB], [Video na USB vpředu] nebo [Video na USB vzadu].
- Při řízení není video k dispozici. (Na základě dopravních předpisů je video k dispozici pouze v případě, že vozidlo stojí se zataženou ruční brzdou.)



## Přepínání na menu displeje nebo plný displej

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte obrazovku.
Ovladač	Potlačte ovladač směrem nahoru nebo dolů v modu celého displeje.

### ! Poznámka

- Nedojde-li po dobu 5 sekund v modu menu displeje k žádné činnosti, přepne se do modu plného displeje.
- Aktivujte-li [MENU] > [Plné zobrazení] v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.

## Pauza

Při přehrávání souboru můžete dát pauzu.

Pro více údajů si přečtěte část "Pauza" na straně 30.

## Přeskočit

Můžete přehrávat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Přeskočit" na straně 30.

## Hledat

Můžete rychle vyhledat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Hledat" na straně 30.

## Vyhledávání

Můžete přehrávat soubor přímo vyhledáním požadovaného souboru.

Pro více údajů si přečtěte část "Vyhledávat" na straně 31.

# Provoz USB

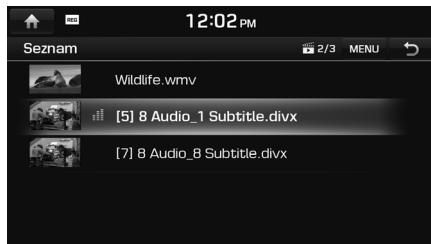
---

## Seznam

Můžete přehrávat požadovaný soubor vyhledáním seznamu souboru, uvedeného v USB.

- Aktivujte [Seznam].

Nebo Aktivujte [MENU] > [Seznam].



- Aktivujte požadovaný soubor.
  - Aktivujte [MENU] > [Přehrávání] k posunu na aktuálně přehrávanou obrazovku.
  - Aktivujte [MENU] > [Kopírovat do aplikace Jukebox] ke kopírování požadovaných souborů do Jukeboxu.

## Náhodné pořadí

Všechny soubory jsou přehrávány v náhodném pořadí.

Pro více údajů si přečtěte část "Náhodné pořadí" na straně 31.

## Opakování

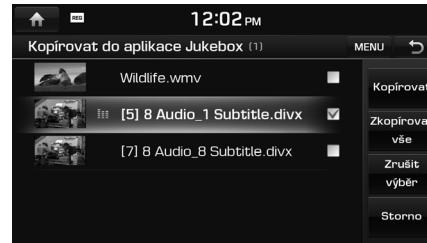
Aktuálně přehrávaný soubor se přehrává opakováně.

Pro více údajů si přečtěte část "Opakování" na straně 41.

## Kopírování souboru USB videa do Jukeboxu

Můžete kopírovat požadované soubory do Jukeboxu.

- Aktivujte [MENU] > [Kopírovat do aplikace Jukebox].



- Zvolte požadovaný soubor, pak aktivujte [Kopírovat].
  - [Kopírovat]: Kopíruje zvolený soubor.
  - [Zkopírovat vše]: Kopíruje všechny soubory.
  - [Zrušit výběr]: Zruší označení všech souborů.
  - [Storno]: Zruší funkci kopírování.

## Nastavení titulků

Můžete nastavit titulky.

Pro více údajů si přečtěte část "Nastavení titulků" na straně 43.

## Nastavení hlasu

Můžete nastavit hlas.

Pro více údajů si přečtěte část "Nastavení hlasu" na straně 43.

## DivX® VOD

Musíte si zaregistrovat svoje zařízení k přehrávání chráněných videí DivX®.

Pro více údajů si přečtěte část "DivX® VOD" na straně 43.

## Nastavení zobrazení

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zobrazení] v modu menu displeje.
- Pro více údajů si přečtěte část "Zobrazení" na straně 109.

## Nastavení zvuku

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku] v modu menu displeje.
- Pro více údajů si přečtěte část "Zvuk" na straně 108.

# Provoz USB

## Prohlížení obrázků z USB

Můžete přehrávat obrazové soubory uložené na paměťovém zařízení USB.

Připojte zařízení USB k portu USB a přehrávání se automaticky spustí.

### ! Poznámka

Chcete-li přehrávat obrazové soubory z USB, když se přehrává jiný zdroj s připojeným zařízením USB, aktivujte [HOME] > [Média] > [obraz na USB], [obraz na USB vpředu] nebo [obraz na USB vzadu].

## Přepínání na menu displeje nebo plný displej

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte obrazovku.
Ovladač	Potlačte ovladač směrem nahoru nebo dolů v modu celého displeje.

### ! Poznámka

- Nedojde-li po dobu 5 sekund k žádné činnosti v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.
- Aktivujte-li [MENU] > [Plné zobrazení] v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.

## Přeskočit

Můžete si prohlížet předcházející nebo následující obraz.

Pro více údajů si přečtěte část "Přeskočit" na straně 44.

## Přiblížit/Oddálit

Otočte ovladač doleva nebo doprava.

Pro více údajů si přečtěte část "Přiblížit/oddálit" na straně 44.

## Slideshow (Prohlížení obrázků)

Můžete nastavit slideshow.

Pro více údajů si přečtěte část "Slideshow (Prohlížení obrázků)" na straně 45.

## Seznam

Můžete si prohlížet požadovaný obraz vyhledáním v seznamu obrázků, obsaženém v USB.

Pro více údajů si přečtěte část "Seznam" na straně 45.

## Nastavení Slideshow

Můžete nastavit interval přehrávání záběrů slideshow. Slideshow se přehrává podle časového intervalu.

Pro více údajů si přečtěte část "Nastavení Slideshow" na straně 45.

## Kopírování USB souboru obrazů do Jukeboxu

Můžete kopírovat požadované soubory do Jukeboxu.

- Aktivujte [MENU] > [Kopírovat do aplikace Jukebox].



- Zvolte požadovaný soubor, pak aktivujte [Kopírovat].
  - [Kopírovat]: Kopíruje zvolený soubor.
  - [Zkopírovat vše]: Kopíruje všechny soubory.
  - [Zrušit výběr]: Zruší označení všech souborů.
  - [Storno]: Zruší funkci kopírování.

## Nastavení zobrazení

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zobrazení] v modu menu displeje.
- Pro více údajů si přečtěte část "zobrazení" na straně 109.

# Provoz iPodu

## Přehrávání iPodu

Připojte iPod do USB portu použitím iPod kabelu a přehrávání se spustí automaticky.

### Poznámka

Chcete-li přehrávat iPod, když se přehrává jiný zdroj, aktivujte [HOME] > [Média] > [iPod], [iPod vpředu] nebo [iPod vzadu].

### Pauza

Při přehrávání souboru můžete dát pauzu. Pro více údajů si přečtěte část "Pauza" na straně 30.

### Přeskočit

Můžete přehrávat předcházející nebo následující soubor. Pro více údajů si přečtěte část "Přeskočit" na straně 30.

### Hledat

Můžete rychle vyhledat předcházející nebo následující soubor. Pro více údajů si přečtěte část "Hledat" na straně 30.

### Vyhledat

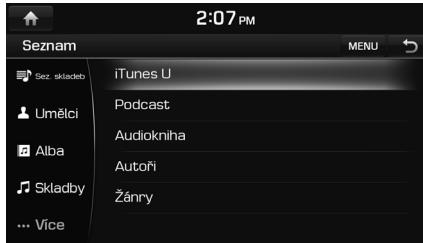
Můžete přehrávat soubor přímo vyhledáním požadovaného souboru. Pro více údajů si přečtěte část "Vyhledávat" na straně 31.

## Seznam

Můžete přehrávat požadovaný soubor vyhledáním ze seznamu souborů v iPodu.

- Aktivujte [Seznam].

Nebo aktivujte [MENU] > [Seznam].



- Aktivujte požadovaný soubor.

- Aktivujte [MENU] > [Přehrávání] k posunu na aktuálně přehrávanou obrazovku.
- Aktivujte [MENU] > [Upravit kategorii] k editování kategorie, poté aktivujte požadovanou kategorii. Po přechodu na požadovanou kategorii otočením ovladače doleva nebo doprava aktivujte ovladač.

## Náhodné pořadí

Všechny soubory jsou přehrávány v náhodném pořadí.

Pro více údajů si přečtěte část "Náhodné pořadí" na straně 31.

## Opakování

Aktuálně přehrávaný soubor se přehrává opakováně.

- Aktivujte [MENU] > [Opakovat].



- Aktivujte požadovanou položku.

- [Opakovat vše]: Opakováně se přehrávají všechny soubory.
- [Opakovat jeden soubor]: Opakováně se přehrává aktuální soubor.

### Poznámka

Můžete nastavit nebo zrušit funkci opakování aktivováním [ / 

: Opakovat vše, : Opakovat jeden soubor

## Skenovat

Tato funkce na 10 sekund přehrává začátky všech souborů. Pro více údajů si přečtěte část "Skenovat" na straně 32.

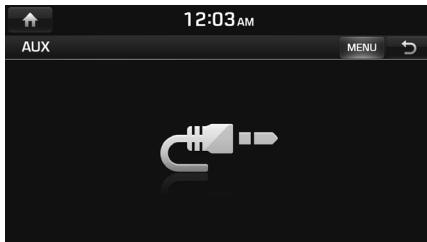
## Nastavení zvuku

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku].
- Pro více údajů si přečtěte část "Zvuk" na straně 108.

# Provoz pomocných zařízení

## Přehrávání AUX zdroje

- Připojte pomocné zařízení na AUX koncovku.



- Přehrávejte pomocné zařízení.

### ! Poznámka

- Některá pomocná zařízení, která nemají videozdroj, nemusí poskytovat videovýstup na obrazovce.
- Chcete-li přehrávat pomocné zařízení, když se přehrává jiný zdroj, aktivujte [HOME] > [Média] > [AUX].
- Při řízení není video k dispozici. (Na základě dopravních předpisů je video k dispozici pouze v případě, že vozidlo stojí se zataženou ruční brzdou.)



## Přepínání na menu displeje nebo plný displej během přehrávání videa

Pozice	Popis
Obrazovka	Aktivujte obrazovku.
Ovladač	Potlačte ovladač směrem nahoru nebo dolů v modu celého displeje.

### ! Poznámka

- Nedojde-li po dobu 5 sekund k žádné činnosti v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.
- Aktivujte-li [MENU] > [Plné zobrazení] v modu menu displeje, přepne se do modu plného displeje.

## Nastavení zobrazení

- Během přehrávání videa aktivujte [MENU] > [Nastavení zobrazení] v modu menu displeje.
- Pro více údajů si přečtěte část "Zobrazení" na straně 109.

## Nastavení zvuku

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku].
- Pro více údajů si přečtěte část "Zvuk" na straně 108.

# Bluetooth audio

---

## Přehrávání Bluetooth audia

### Před přehráváním Bluetooth audia

- V autě se může přehrávat hudba uložená v mobilu pomocí Bluetooth audio streaming.
- Bluetooth audio se může přehrávat pouze v případě, že je připojený Bluetooth telefon. Pro Bluetooth audio přehrávání, připojte Bluetooth telefon k systému auta. Pro více informací si, prosím, přečtěte informace v Příručce uživatele o připojení Bluetooth [Spárování a propojení jednotky a Bluetooth telefonu] na straně 86.
- Je-li Bluetooth během přehrávání Bluetooth audia odpojeno, hudba se přeruší.
- Funkce audio streaming u některých mobilních telefonů nemusí být podporována. Mezi Bluetooth handsfree a funkcí Bluetooth audia se může současně používat pouze jedna funkce. Například, jestli při přehrávání Bluetooth audia přepnete na Bluetooth handsfree, hudba se přeruší.
- Přehrávání hudby ze systému auta není možné, nejsou-li v mobilním telefonu uloženy hudební soubory.

### Spuštění Bluetooth audia

1. Aktivujte [HOME] > [Média] > [Audio Bluetooth].
2. Na displeji se objeví obrazovka Bluetooth audia.



### Pauza

Aktivujte [▶||] nebo ovladač během přehrávání.

Aktivujte [▶||] nebo ovladač, chcete-li jej opět přehrátat.

### ! Poznámka

Tato funkce nemusí být u některých Bluetooth zařízení podporována.

### Přeskočit

Můžete přehrávat předcházející nebo následující soubor.

Pro více údajů si přečtěte část "Přeskočit" na straně 30.

### ! Poznámka

Tato funkce nemusí být u některých Bluetooth zařízení podporována.

### Nastavení zvuku

1. Aktivujte [MENU] > [Nastavení zvuku].
2. Pro více údajů si přečtěte část "Zvuk" na straně 108.

# Začínáme s navigací

---

## Opatření pro bezpečné řízení

Dodržujte prosím dopravní předpisy a nařízení vaší země.

- Z důvodu vaší bezpečnosti se nedají některé funkce během řízení používat. Funkce, které se nemohou používat, jsou blokovány.
- Na displeji znázorněná trasa jako navigace do cíle platí jako doporučení a navigace trasy vás doveď do blízkosti vašeho cíle. Vyznačená trasa nemusí být vždy: nejkratší vzdáleností, nejméně ucpanou, a v některých případech nemusí být ani nejrychlejší trasou.
- Silnice, název a informace o POI nemusí být vždy zcela aktualizovány.
- Značka polohy auta ne vždy označuje vaši přesnou polohu. Tento systém využívá GPS informace, různé snímače, a data ze silniční mapy tak, aby na displeji ukazoval aktuální polohu. Ale v indikaci vaší polohy na displeji mohou nastat chyby v případě, že satelit vysílá nepřesné signály nebo se přijímají dva nebo méně satelitních signálů. Chyby, které se vyskytnou v takových případech, se nedají opravit.

- Poloha vozidla v rámci navigace se může lišit od vaší aktuální polohy z mnoha důvodů, včetně stavu vysílání satelitu, stavu vozidla (místa řízení a podmínek), atd. A navíc, označená poloha auta se může lišit od aktuální polohy, pokud se data mapy liší od aktuální situace na silnicích, jako jsou např. změny v důsledku stavby nových silnic. Dojde-li k takovým rozdílům, jízda za krátkou dobu automaticky opraví polohu vozidla prostřednictvím sladění mapy nebo GPS informací.

## Co je to GPS?

Systém zjišťování polohy vozidla pomocí družice (Global Positioning System - GPS) je satelitní navigační systém tvořený sítí 24 družic umístěných na oběžné dráze ministerstvem obrany Spojených Států. Ministerstvo dopravy.

Systém GPS byl původně zamýšlen pro vojenské operace, ale v osmdesátých letech jej vláda uvolnila k civilním účelům.

Systém GPS pracuje za jakéhokoliv počasí, kdekoli na světě a 24 hodin denně.

Systém GPS je zcela bez poplatků.

## O satelitních signálech

Aby mohl pracovat, musí váš přístroj přijímat satelitní signály. Jste-li uvnitř, blízko vysokých budov nebo stromů, případně v garáži, nemůže přístroj satelitní signál přijímat.

## Přijímání satelitních signálů

Předtím, než přístroj může určit vaši aktuální polohu a navigovat trasu, musíte podniknout následující kroky:

1. Jděte ven na místo bez vysokých překážek.
2. Zapněte přístroj.

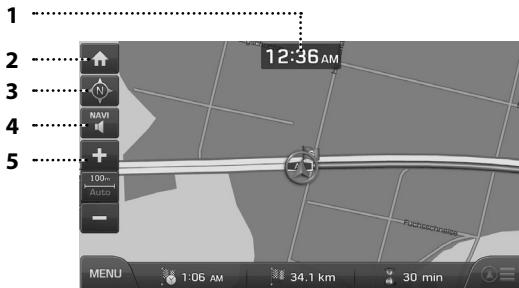
Přijetí satelitních signálů může trvat několik minut.

# Začínáme s navigací

## Ovládání obrazovky navigace

Navigace zobrazuje na obrazovce různé informace.

### Obrazovka mapy



#### 1. Displej hodin

Indikuje aktuální čas na displeji.

- (Ptačí pohled (3D)): Mapa vždy zobrazuje základní obrys a detaily okolních silnic a přilehlé oblasti.

#### 2. Tlačítko

Aktivuje [ ] k posuvu na obrazovku [HOME].

- (k severu (2D)): Displeje mají vždy sever na horní straně obrazovky.

#### 3. Displej mapy

- Určuje směrování mapy.

Aktivujte [ ], [ ] nebo [ ].

- (směrování (2D)): Displej vždy indikuje směr vozidla, jak se přibližuje k horní straně obrazovky.

#### Displej stavu GPS signálu

Indikuje na displeji stav příjmu GPS signálu.

- Aktivní - barevný : GPS příjem je uspokojivý.
- Neaktivní - šedý : GPS příjem je neuspokojivý.

#### 4. Nastaví hlasovou navigaci na Zap./Vyp.



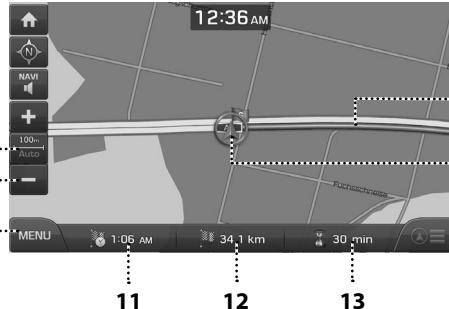
Změní hlasovou navigaci do stavu Zap./Vyp.

Aktivujte [ ] nebo [ ].

#### 5. Tlačítko

Mapu přiblížit. Aktivujte [ ] opakováně.

# Začínáme s navigací



## 6. Displej měřítka mapy

- Zobrazí aktuální měřítko mapy.
- Nastaví míru přiblžení automaticky podle navigace. Pro více údajů si přečtěte část "Měřítko mapy" na straně 58.

## 7. [-] Tlačítko

Mapu oddálit. Aktivujte [-] opakováně.

## 8. Tlačítko [MENU]

Přepne se na obrazovku rychlého menu. Pro více údajů si přečtěte část "Základní činnosti v rychlém menu" na straně 63.



## 9. Displej navigace trasy

Indikuje na displeji navigaci trasy do cíle, je-li nastavena trasa.

## 10. Displej polohy vozidla

Indikuje na displeji aktuální polohu a směr vozidla.

## 11. Displej doby příjezdu do cíle.

Indikuje na displeji čas příjezdu do cíle. Aktivujte a zkontrolujte informace o cíli.

## 12. Displej zůstávající vzdálenosti do cíle.

Na displeji indikuje zůstávající vzdálenost do cíle. Aktivujte a zkontrolujte informace o cíli.

## 13. Displej zůstatku času jízdy

Na displeji indikuje zůstatek doby pro příjezd do cíle. Aktivujte a zkontrolujte informace o cíli.

## 14. Zastavení/Obnovení navigace.

Zastaví nebo obnoví navigaci do cíle.

## 15. Tlačítko [Trasa]

Změní podmínky trasy, je-li trasa nastavena. Pro více údajů si přečtěte část "Měnění podmínek trasy" na straně 58.

# Začínáme s navigací

---



## 16. Tlačítko [Destinace]

Přesune se na menu [Destinace].

## 17. Tlačítko [BZ]

Nalezne POI (Point Of Interest) v blízkosti aktuální polohy, cíle nebo trasy. Pro více údajů si přečtěte část "Hledání POI" na straně 59.



## 18. Tlačítko [Přidat do adresáře]

Přidá často používanou adresu do menu adresáře [Adresář]. Pro více údajů si přečtěte část "Přidat polohu do adresáře" na straně 61.

## 19. Tlačítko [Doprava]

Na displeji zobrazuje dopravní informace. Pro více údajů si přečtěte část "Seznam informací o silničním provozu" na straně 61.

## 20. Tlačítko [Hlas. navigace]

Nastaví hlasitost navigace. Pro více údajů si přečtěte část "Hlasitost navigace" na straně 62.

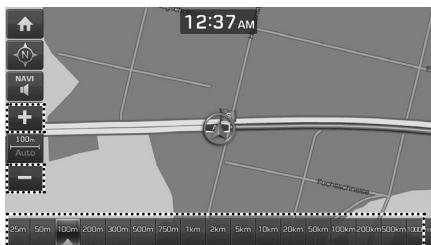
## 21. Tlačítko [Nast. obrazov.]

Přesune se na menu [Nast. obrazov.]. Pro více údajů si přečtěte část "Nastavení obrazovky" na straně 62.

# Začínáme s navigací

## Přiblížit/Oddálit

Aktivujte [+] nebo [-] k nastavení úrovně přiblížení na obrazovce mapy.



Stupnice přiblížení

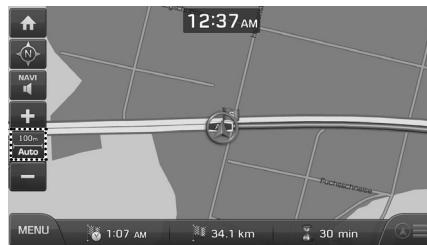
### Poznámka

- Můžete nastavit úroveň přiblížení přímo aktivováním možnosti zoom na stupni přiblížení.
- Aktivujte [+] nebo [-] po dobu 1 sekundy. Přiblížení/oddálení se bude průběžně měnit.
- Jestli dosáhnete limitu pro přiblížení/oddálení, bude tlačítko [+] / [-] blokováno.
- Chcete-li nastavit automatické přiblížování/oddalování, dotkněte se tlačítka .

## Měřítko mapy

Tato funkce automaticky nastaví úroveň přiblížení podle třídy silnice.

Aktivujte [] na obrazovce mapy.



Název	Popis
Fixování měřítka (neaktivní - "Auto")	Fixuje měřítko indikace.
Automatické měřítko (aktivní - "Auto")	Měřítko mapy se změní automaticky v závislosti od třídy silnice.

## Měnění podmínek trasy

Je-li trasa nastavena, můžete nastavit novou vyhledání různých variant tras.

## Možn. trasy

Můžete upravit podmínky trasy nebo potvrdit informace o trase. Nastavte odpovídající podmínky trasy podle svého záměru.

Pro více údajů si přečtěte část "Možn. trasy" na straně 71.

## Objížď'ka



Chcete-li jet určitou vzdálenost objížďkou, můžete zvolit vzdálenost objížďky.

Stiskněte tlačítko [Použít mapy] a vyberte na mapě polohu objížďky.

## Objet ulici

Toto vám umožní vyhledat novou trasu a vyhnout se zvolené ulici/ulicím.

Pro více údajů si přečtěte část "Objet ulici" na straně 73.

## Plán. cestu

Tour plán Vám umožní cestovat po vyhledaných trasách editováním aktuální trasy. Pro více údajů si přečtěte část "Plán. cestu" na straně 72.

# Začínáme s navigací

## Přehled trasy

Můžete zkontrolovat celou trasu mezi svou aktuální polohou a svým cílem. Pro více údajů si přečtěte část "Přehled trasy" na straně 73.

## Náhled trasy

Toto vám umožňuje kontrolovat. Pro více údajů si přečtěte část "Náhled trasy" na straně 74.

## Hledání POI

### Vyhledávání POI

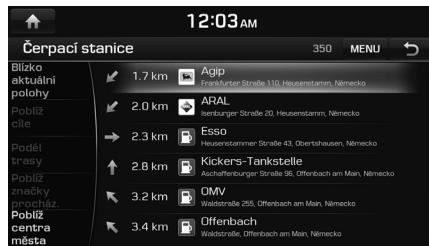
Můžete najít POI (Point Of Interest) v blízkosti aktuální polohy, cíle, trasy, značky procházení nebo centra města.

1. Press [MENU] > [BZ].



- Chcete-li hledat všechny kategorie, stiskněte tlačítko [Všechny kategorie BZ] a poté zvolte požadovaný POI.

2. Vyberte některou kategorii POI.



- Aktivujte [MENU] > [Vzdálenost] k vypracování seznamu po pořadí dle vzdálenosti.
- Aktivujte [MENU] > [Název] k vypracování seznamu v pořadí dle názvů.
- Aktivujte [MENU] > [Kategorie] k vypracování seznamu v pořadí dle kategorií.
- 3. Stiskněte požadovanou polohu.
  - [Blízko aktuální polohy]: Vyhledávání POI v okolí aktuální polohy.
  - [Poblíž cíle]: Vyhledávání POI v okolí cíle, když je trasa nastavena.
  - [Podél trasy]: Vyhledávání POI podél trasy, když je trasa nastavena.
  - [Poblíž značky procház.]: Vyhledávání POI v okolí aktuálního cursoru při rolování mapy.
  - [Poblíž centra města]: Vyhledávání POI v okolí zvoleného města.

4. Stiskněte požadovanou položku.



5. Aktivujte [Jako destinaci]. Je-li nastavena trasa, aktivujte [Změnit cíl].
  - Chcete-li přidat bod cesty, když je trasa nastavena, aktivujte [Přidat trasový bod]. Pro více údajů si přečtěte část "Přidání bodů cesty" na straně 72.
  - Chcete-li přidat polohu do menu [Adresář], aktivujte [Přidat do adresáře]. Pro více údajů si přečtěte část "Přidat polohu do adresáře" na straně 61.
  - Chcete-li si zavolat, aktivujte [Hovor]. Pro více údajů si přečtěte část "Telefonování do POI" na straně 62.

### Poznámka

Nastavujete-li [Více tras], postupujte dle kroků 6~7. Jedte podle

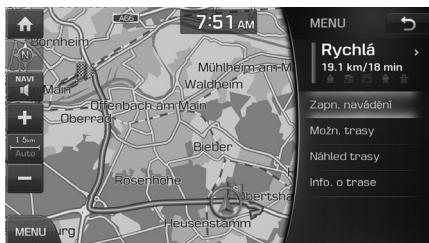
# Začínáme s navigací

6. Aktivujte požadovanou trasu,



- [Rychlá]: Vypočítá trasu na základě nejkratšího času příjezdu do cíle.
- [Krátká]: Vypočítá trasu na základě nejkratší vzdálenosti.

7. Aktivujte [Zapn. navádění].



- Aktivujte [Možn. trasy] k nastavení volby trasy. Pro více údajů si přečtěte část "Možn. trasy" na straně 71.

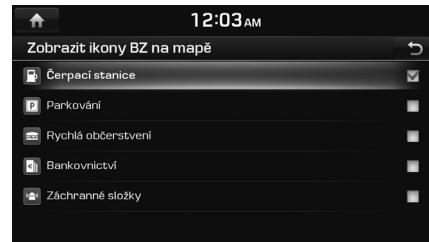
- Aktivujte [Náhled trasy] k zobrazení trasy. Pro více údajů si přečtěte část "Náhled trasy" na straně 74.
- Aktivujte [Info. o trase] k prohlížení informací o trase. Pro více údajů si přečtěte část "Info. o trase" na straně 73.

## Poznámka

Cíl se automaticky uloží v menu [Předch. body]. (Strana 66)

## Zobrazení nebo skrytí ikon POI na obrazovce mapy

1. Aktivujte [MENU] > [BZ] > [Zobrazit ikony BZ na mapě].



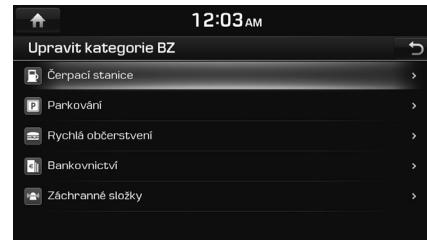
2. Označte nebo odstraňte označení požadovaného POI.

V pravé části obrazovky menu POI se zobrazí ikona mapy.

## Editování kategorie POI

Kategorii POI zobrazenou na obrazovce menu POI můžete editovat.

1. Aktivujte [MENU] > [BZ] > [Upravit kategorie BZ].



2. Vyberte POI, který chcete editovat.



3. Vyberte požadovaný POI.

Požadovaný POI se objeví na obrazovce menu POI.

# Začínáme s navigací

## Přidat polohu do adresáře

Můžete do adresáře přidat aktuální polohu nebo zvolené místo.

1. Aktivujte [MENU] > [Přidat do adresáře].



2. Vložit název.
3. Aktivujte [→] k dokončení.

### ! Poznámka

Aktivujte [MENU] > [Destinace] > [Adresář], chcete-li zkontrolovat přidanou polohu.

## Rolování mapy.

1. Aktivujte a přiveděte plochu mapy na obrazovku. Zvolený bod se umístí uprostřed displeje a bude se indikovat značka rolování.

Informace o vyznačených místech a vzdálenost z aktuálního místa bude indikována přímkou uprostřed obrazovky.



2. Aktivujte [MENU].
3. Postupujte podle kroků 5~7 vyhledávání předmětu zájmu "Vyhledávání POI" na straně 59.

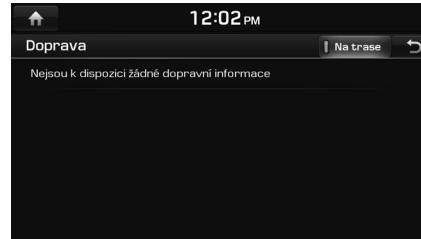
### ! Poznámka

Aktivuje-li se oblast mapy na obrazovce mapy, bude se tato průběžně rolovat v příslušném směru až do dalšího aktivování.

## Seznam informací o silničním provozu

V zásadě se na displeji indikují aktuální informace o dopravě/silnici v seznamu informací o silničním provozu.

1. Aktivujte [MENU] > [Doprava].



2. Aktivujte [Na trase] k zobrazení informací o silničním provozu.

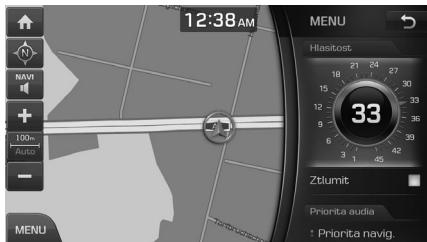
### ! Poznámka

V některých situacích nemusí být tato funkce k dispozici.

# Začínáme s navigací

## Hlasitost navigace

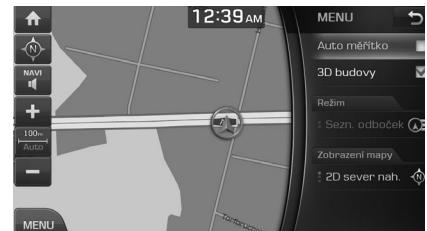
Aktivujte [MENU] > [Hlas. navigace] k nastavení hlasitosti.



- [Hlasitost]: Nastaví se hlasitost navigace.
- [Ztlumit]: Ztlumí zvuk.
- [Priorita audia]: Nastaví ovládání hlasitosti na [Priorita navig.] nebo [Stejná priorita]

## Nastavení obrazovky

Aktivujte [MENU] > [Nast. obrazov.] k nastavení obrazovky.



- Aktivujte [Auto měřítko] k automatickému nastavení měřítka mapy v závislosti od třídy silnice.
- Aktivujte [3D budovy] k indikaci obrazovky 3D budov.
- Aktivujte [Sezn. ordoček] k zobrazení seznamu ordoček na displeji.
- [Zobrazení mapy]: Nastaví obrazovku mapy na [2D pohyb nah.], [3D] nebo [2D sever nah.].

## Telefonování do POI

Po vyhledání POI se může použít číslo telefonu POI a zavolat do POI zařízení.

1. K vyhledání POI využijte různé způsoby vyhledávání, jako je funkce rolování mapy, funkce vyhledávání POI, a funkce vyhledání cíle.



2. Aktivujte [Hovor] v menu obrazovky.
3. Bluetooth se používá pro volání do POI zařízení.

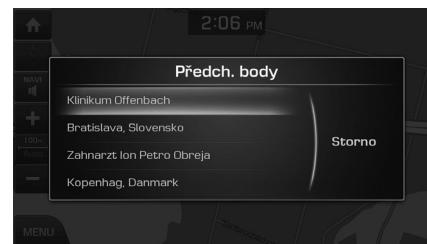
## Poznámka

- Zavolání není možné, není-li telefonní číslo POI k dipozici nebo není-li mobilní telefon připojen přes Bluetooth.
- Pro více informací o registraci mobilního telefonu přes Bluetooth, nebo podrobné informace o vyhledávání, si přečtěte v části [Spárování a propojení jednotky a Bluetooth telefonu] na straně 86.

## Přehled předcházejících bodů

Při spuštění navigace se na asi 10 sekund objeví "Předch. body" pop-up. Tato indikace pop-up na displeji se objeví pouze při spouštění navigace bez naplánované trasy.

Aktivujte jednu ze seznamu.



## Poznámka

Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Navigace] > [Obecné] > [Zobrazit předchozí body] k nastavení prohlížení předcházejících bodů.

# Začínáme s navigací

## Základní činnosti v rychlém menu

- Aktivujte [MENU] na obrazovce mapy.  
Nebo na obrazovce mapy aktivujte [MENU] dálkového ovládání hlavní jednotky.



- Dotkněte se preferované metody nastavení.
  - [Vypnout navádění]/[Obnovit navádění]: Zastaví nebo obnoví navigaci trasy. (Strana 71).
  - [Trasa]: Použitím menu se změní podmínky trasy, když se trasa aktivuje. (Strana 71)
  - [Destinace]: Nalezne cíl použitím menu [Destinace]. (Strany 64~70)
  - [BZ]: Nalezne cíl vyhledáním POI. (Strana 59)

- [Přidat do adresáře]: Přidá položku do menu adresáře [Adresář]. (Strana 60)
- [Doprava]: Indikuje seznam informací o silničním provozu. (Strana 61)
- [Hlas. navigace]: Nastav hlasitost navigace. (Strana 62)
- [Nast. obrazov.]: Nastaví položky, týkající se obrazovky. (Strana 62)

## Základní činnosti v menu [Navi]

- Aktivujte [NAV] na dálkovém ovládání hlavní jednotky.



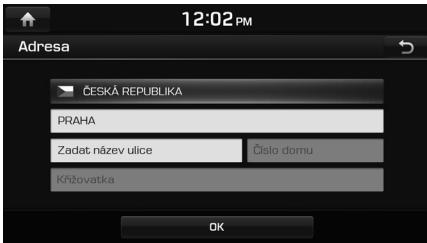
- Dotkněte se preferované metody nastavení.
  - [Destinace]: Nalezne cíl použitím menu [Destinace]. (Strany 64~70)
  - [Trasa]: Když je trasa aktivována, změní podmínky trasy použitím menu [Trasa]. (Strana 71)
  - [Oblíbené]: Nastaví trasu k vám domů, oblíbeného místa nebo míst použitím menu [Oblíbené]. (Strana 70)
  - [Nastavení navigace]: Nastaví položky, týkající se navigace. (Strana 106)

# Vyhledávání cíle navigace

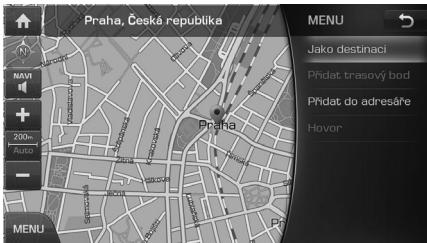
## Hledání adresy

Cíl můžete nalézt vyhledáním adresy.

- Aktivujte [MENU] nebo [NAV] > [Destinace] > [Adresa].



- Vložte název země, města, ulice, číslo domu nebo křížovatku podle požadovaného cíle.



- Aktivujte [Jako destinaci].

Je-li trasa nastavena, aktivujte [Změnit cíl].

- Chcete-li přidat bod cesty, když je trasa nastavena, aktivujte [Přidat trasový bod]. Pro více údajů si přečtěte část "Přidání bodů cesty" na straně 72.
- Chcete-li přidat polohu do menu adresáře [Adresář], aktivujte [Přidat do adresáře]. Pro více údajů si přečtěte část "Přidat polohu do adresáře" na straně 61.
- Chcete-li si zavolat, aktivujte [Hovor]. Pro více údajů si přečtěte část "Telefonování do POI" na straně 62.

## Poznámka

Nastavíte-li [Více tras], postupujte dle kroků 4~5. Jinak jedte podle zobrazených a hlasových informací.

- Aktivujte požadovanou trasu.



- [Rychlá]: Vypočítá trasu na základě nejkratšího času příjezdu do cíle.
- [Krátká]: Vypočítá trasu na základě nejkratší vzdálenosti.

# Vyhledávání cíle navigace

- Aktivujte [Zapn. navádění].



- Aktivujte [Možn. trasy] k nastavení volby trasy. Pro více údajů si přečtěte část "Možn. trasy" na straně 71.
- Aktivujte [Náhled trasy] k zobrazení trasy. Pro více údajů si přečtěte část "Náhled trasy" na straně 74.
- Aktivujte [Info. o trase] k prohlížení informací o trase. Pro více údajů si přečtěte část "Info. o trase" na straně 73.

## Poznámka

Cíl se automaticky uloží v menu [Předch. body].  
(Strana 66)

## POI

Můžete najít cíl napříč různými kategoriemi.

Existují 3 způsoby, jak nastavit vyhledání cíle přes POI – pomocí kategorie, názvu, telefonního čísla.

### Hledání POI pomocí kategorie

- Aktivujte [NAV] > [Destinace] > [BZ] > [Kategorie BZ].



Chcete-li vyhledat POI kategorii podle názvu, aktivujte [MENU] > [Hledat]. Vložte název, poté aktivujte [Q] pro dokončení.

- Postupujte podle kroků 2~7 Vyhledávání předmětu zájmu "Vyhledávání POI" na straně 59.

## Vyhledávání POI podle názvu

- Aktivujte [MENU] > [Destinace] > [Název BZ]. Nebo aktivujte [NAV] > [Destinace] > [BZ] > [Název BZ].



- Vložte název požadovaného zařízení a aktivujte [Q].
  - Aktivujte [MENU] > [Vzdálenost], [Název] nebo [Kategorie] k získání seznamu v pořadí vzdáleností, názvů nebo kategorie.
  - Aktivujte [MENU] > [Všechna města] nebo [Všechny kategorie] k volbě požadovaného města nebo kategorie.
- Aktivujte požadované POI.
- Postupujte podle kroků 3-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

# Vyhledávání cíle navigace

## Vyhledávání POI podle telefonního čísla.

Znáte-li telefonní číslo cíle, můžete použít tuto funkci k jeho nalezení.

- Aktivujte [NAV] > [Destinace] > [BZ] > [Tel. číslo BZ].

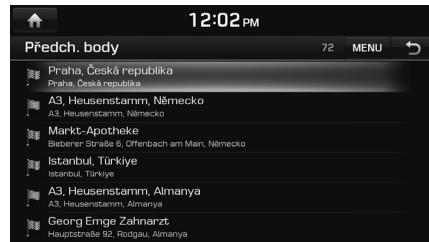


- Vložte požadované telefonní číslo a aktivujte [Q].
  - Aktivujte [MENU] > [Vzdálenost], [Tel. číslo] nebo [Kategorie] k získání seznamu v pořadí dat, telefonních čísel nebo kategorie.
- Aktivujte požadované POI.
- Postupujte podle kroků 3-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

## Předcházející body

Můžete najít destinaci k místu, které jste nastavili posledně jako cíl.

- Aktivujte [MENU] nebo [NAV] > [Destinace] > [Předch. body].



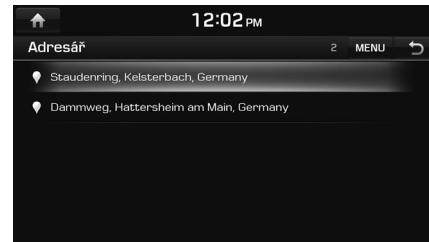
- Aktivujte [MENU] > [Datum], [Název] nebo [Kategorie] k získání seznamu v pořadí dat, názvů nebo kategorie.
  - Aktivujte [MENU] > [Odstranit] k volbě a vymazání položek z různých nastavení najednou.
- Aktivujte ze seznamu preferovaný předcházející bod.
  - Postupujte podle kroků 3-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

## Adresář

Můžete najít cíl podle místa, uloženého v menu Adresáře [Adresář]. Pro efektivnější využití této funkce uložte cíle, kam často cestujete, předem.

Nejdříve je uložte v menu adresáře [Adresář] pomocí funkce vyhledávání cíle.

- Aktivujte [MENU] nebo [NAV] > [Destinace] > [Adresář].



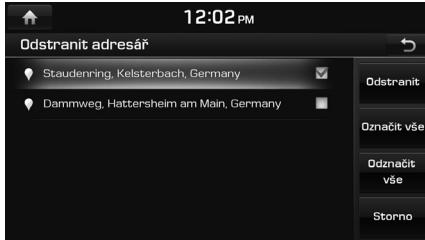
- Aktivujte [MENU] > [Datum], [Název] nebo [Kategorie] k získání seznamu v pořadí dat, názvů nebo kategorie.
- Aktivujte [MENU] > [Odstranit] k volbě a vymazání položek z různých nastavení najednou.
- Aktivujte [MENU] > [Upravit] k editování položek z různých vstupů najednou.

# Vyhledávání cíle navigace

2. Aktivujte požadovanou položku ze seznamu.
3. Postupujte podle kroků 3-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

## Mazání adresáře

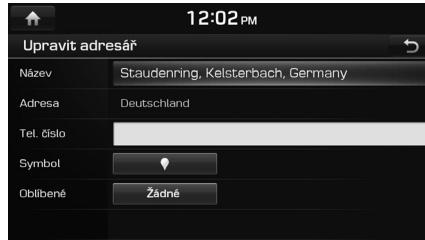
1. Aktivujte [MENU] > [Odstranit] v seznamu adresáře.



2. Zvolte požadovanou položku a poté aktivujte [Odstranit].
  - [Odstranit]: Vymaze požadované položky.
  - [Označit vše]: Označí všechny položky.
  - [Odznačit vše]: Zruší označení všech položek.
  - [Storno]: Zruší funkci vymazávání.

## Editování adresáře

1. Aktivujte [MENU] > [Upravit] v seznamu adresáře.
2. Zvolte položku k editování.



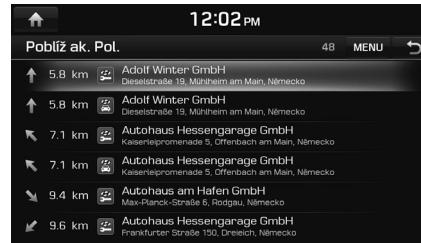
3. Editovat požadovanou položku.
  - [Název]: Změní jméno.
  - [Tel. číslo]: Změní telefonní číslo.
  - [Symbol]: Zvolí symbol zobrazený na obrazovce mapy.
  - [Oblíbené]: Zvolí požadovanou oblíbenou položku.

## Služ. Hyundai

Můžete najít zařízení Hyundai servisu jako cíl. Existují 3 způsoby, jak nastavit vyhledání cíle přes POI – pomocí blízké aktuální polohy, dle názvu servisu, pomocí telefonního čísla.

## Blízká aktuální poloha

1. Aktivujte [NAV] > [Destinace] > [Služ. Hyundai] > [Poblíž ak. Pol.].



- Aktivujte [MENU] > [Vzdálenost], [Název] nebo [Kategorie] k získání seznamu dle vzdálenosti, názvů nebo kategorie.
- 2. Aktivujte preferovanou položku ze seznamu.
- 3. Postupujte podle kroků 3-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

# Vyhledávání cíle navigace

## Název servisu

- Aktivujte [NAV] > [Destinace] > [Služ. Hyundai] > [Název služby].



- Vložte název požadovaného zařízení a aktivujte [**q**].
  - Aktivujte [MENU] > [Vzdálenost], [Název] nebo [Kategorie] k získání seznamu dle pořadí vzdálenosti, názvů nebo kategorie.
  - Aktivujte [MENU] > [Všechna města] nebo [Všechny kategorie] k volbě požadovaného města nebo kategorie.
- Postupujte podle kroků 3-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

## Telefonní číslo servisu

- Aktivujte [NAV] > [Destinace] > [Služ. Hyundai] > [Telefonní číslo služby].



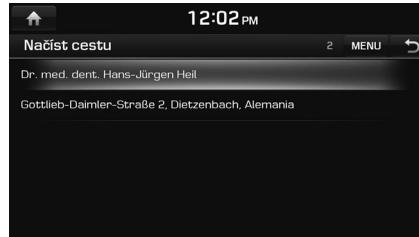
- Vložte požadované telefonní číslo a aktivujte [**q**.]
  - Aktivujte [MENU] > [Vzdálenost] k získání seznamu pořadí dle vzdálenosti.
  - Aktivujte [MENU] > [Tel. číslo] k získání seznamu v pořadí telefonních čísel.
  - Aktivujte [MENU] > [Kategorie] k získání seznamu v pořadí kategorií.
- Postupujte podle kroků 3-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

## Načíst cestu

Můžete najít cíl k místu, uloženému v menu [Načíst cestu]. Pro efektivnější využití této funkce uložte cíle, kam často cestujete, předem.

Nejdříve uložte menu [Načíst cestu] pomocí funkce vyhledání trasy. Pro více údajů si přečtěte část "Plan tour" na straně 72.

- Aktivujte [NAV] > [Destinace] > [Načíst cestu].



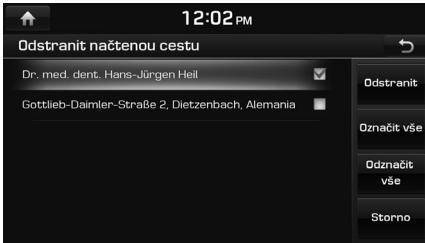
- Aktivujte [MENU] > [Název] nebo [Datum] k získání seznamu dle pořadí názvu nebo data.
- Zvolte požadovanou položku.
  - Aktivujte [OK] > [Zapn. navádění].

# Vyhledávání cíle navigace

---

## Mazání nahraných tras

1. Aktivujte [NAV] > [Destinace] > [Načíst cestu].
2. Aktivujte [MENU] > [Odstranit].

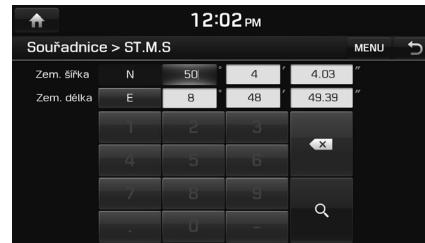


3. Zvolte požadovanou položku a pak aktivujte [Odstranit].
  - [Odstranit]: Vymaže zvolené položky.
  - [Označit vše]: Označí všechny položky.
  - [Odznačit vše]: Odstraní označení všech položek.
  - [Storno]: Zruší funkci mazání.

## Souřadnice

Můžete najít cíl vložením údajů zeměpisné šířky a délky.

1. Aktivujte [NAV] > [Destinace] > [Souřadnice].



2. Navolte stupeň, minutu a (nebo) sekundu zeměpisné délky a šířky, a pak požadované souřadnice vložte.
3. Aktivujte [Q].
4. Postupujte podle kroků 3-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

# Vyhledávání cíle navigace

## Domov, Kancelář, Oblíbené (1~6)

Byla-li již do menu [Oblíbené] uložena lokace domů, do kanceláře a na oblíbená místa, dá se snadno vyvolat k nastavení trasy domů, do kanceláře a na oblíbená místa.

**Nejdříve je uložte do menu [Oblíbené] pomocí funkce vyhledávání cíle.**

## Registrací domov, kancelář, nebo oblíbené (1~6)

- Aktivujte [NAV] > [Oblíbené].



- Aktivujte [Destinace] > [Oblíbené].
- Zvolte požadovanou polohu pomocí funkce vyhledávání cíle.
- Aktivujte [OK], je-li vyhledávání cíle dokončeno.



- Vložte požadovaný název a aktivujte [**→**].

It is saved in the [Oblíbené] menu automatically.

### Poznámka

Aktivujte [MENU] nebo [NAV] > [Destinace] > [Adresář] na obrazovce mapy a zkontrolujte položky uložené v menu [Oblíbené].

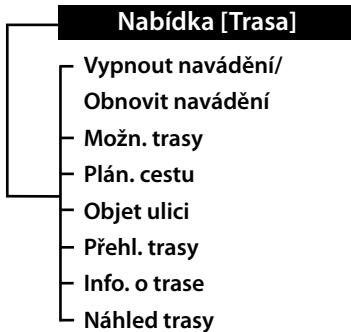
## Nalezení vašeho domova, kanceláře nebo oblíbeného místa.

- Aktivujte [NAV] > [Oblíbené] > [Domů], [Kancelář], nebo oblíbené místo.
- Postupujte podle kroků 4-5 vyhledávání adresy "Hledání adresy" na straně 64.

# Použití nabídky trasy

## Přehled menu trasy

Toto vám umožňuje měnit podmínky trasy použitím menu trasy, je-li trasa aktivována.



## Vypnout navádění/Obnovit navádění

Chcete-li zastavit navigaci trasy, když je trasa aktivní, aktivujte [MENU] > [Vypnout navádění] nebo stiskněte [NAV] > [Trasa] > [Vypnout navádění].

Chcete-li pokračovat v jízdě do svého cíle, aktivujte [MENU] > [Obnovit navádění] nebo Aktivujte [NAV] > [Trasa] > [Obnovit navádění].

## Možn. trasy

Můžete upravit podmínky trasy nebo potvrdit informace o trase. Nastavte odpovídající podmínky trasy podle svého záměru.

- Aktivujte [NAV] nebo [MENU] > [Trasa] > [Možn. trasy].



- Nastavte požadované volby.

- Trasa
  - [Rychlá]: Vypočítá trasu na základě nejkratšího času jízdy.
  - [Krátká]: Vypočítá trasu na základě nejkratší vzdálenosti.
- Doprava
  - [Zapnuto]: Vypočítá trasu na základě informací o silničním provozu.
  - [Vypnuto]: Vypočítá trasu, která nebude v potaz informace o silničním provozu.
  - [Auto]: Automaticky vypočítá trasu na základě systému.

- Hl. silnice (Hlavní silnice), Trajekt, Plac. siln., Dál. známka (Dálniční známka), Čas. om. (Časové omezení), Tunel

- [Použít]: Vypočítá trasu včetně Hl. silnice (Hlavní silnice), Trajekt, Plac. siln., Dál. známka (Dálniční známka), Čas. om. (Časové omezení), nebo Tunel.

- [Objet]: Vypočítá trasu, s vyhnutím se Hl. silnice (Hlavní silnice), Trajekt, Plac. siln., Dál. známka (Dálniční známka), Čas. om. (Časové omezení), nebo Tunel.

- Nastavte požadované volby a aktivujte [OK] k dokončení.

### ! Poznámka

V některých situacích se položky nastavené uživatelem nemusí projevit.

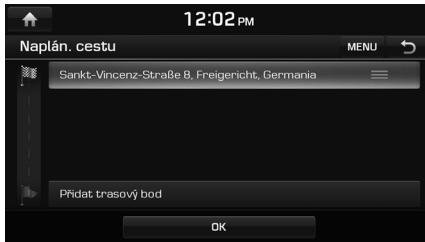
# Použití nabídky trasy

## Plán. cestu

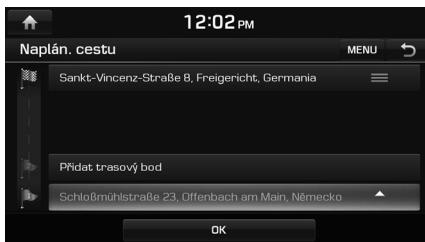
Tour plán Vám umožní cestovat po vyhledaných trasách editováním aktuální trasy. Body cesty se dají přidat/vymazat/editovat a dá se měnit jejich pořadí.

### Přidání bodů cesty

- Aktivujte [NAV] > [Trasa] > [Plán. cestu].



- Aktivujte [Přidat trasový bod].
- Přidejte bod cesty pomocí funkce vyhledání cíle cesty..



- Chcete-li přidat bod cesty, postupujte dle kroků 2~3.
- Aktivujte [OK] > [Zapn. navádění].

### Přeorganizování plánu cesty

- Aktivujte [NAV] > [Trasa] > [Plán. cestu].
- Aktivujte požadovanou položku ze seznamu.
- Posouvajte zvolenou položkou nahoru a dolů. Nebo ju přesuňte do požadované polohy.
- Aktivujte [OK] > [Zapn. navádění].

### Vymazání plánu tour cesty

- Aktivujte [NAV] > [Trasa] > [Plán. cestu].
- Aktivujte [MENU] > [Odstranit].



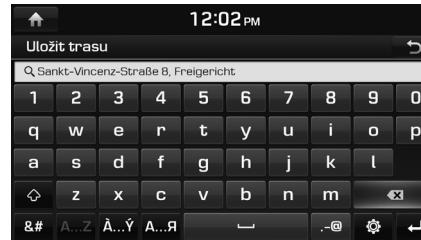
- Zvolte požadovanou položku, poté aktivujte [Odstranit].
- [Odstranit]: Vymaze zvolené položky.

- [Označit vše]: Označit všechny položky.
- [Odstranit vše]: Odstranit označení všech položek.
- [Storno]: Zruší funkci vymazání.

### Ukládání plánu cesty do menu [Načíst cestu]

Je-li plán cesty už uložen v menu [Načíst cestu], může se snadno obnovit a nastavit trasu.

- Aktivujte [NAV] > [Trasa] > [Načíst cestu].
- Aktivujte [MENU] > [Uložit].



- Vložte název tour a aktivujte [ ].
- Automaticky se uloží do menu [Načíst cestu].

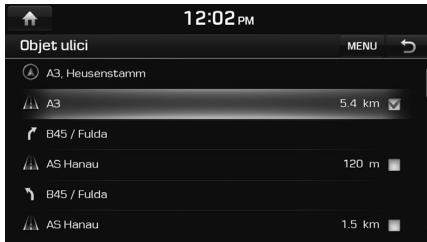
# Použití nabídky trasy

## Objet ulici

Toto vám umožní vyhledat novou trasu tak, abyste se vyhnuli zvolené/-ým silnici/-ím.

Toto vám umožní vyhnout se určitým silnicím z důvodu silničního provozu. Můžete vypočítat alternativní trasu od polohy vozidla do cíle.

- Aktivujte [NAV] nebo [MENU] > [Trasa] > [Objet ulici].

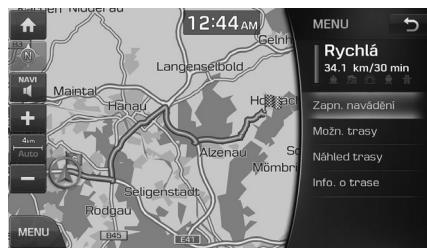


- Aktivujte ulici/-e, které/-ým se chcete vyhnout.
- Aktivujte [MENU] > [OK].  
Chcete-li toto zrušit, aktivujte [MENU] > [Odznačit vše].
- Aktivujte [Nová] > [Zapn. navádění].

## Přehled trasy

Můžete zkontrolovat celou trasu mezi svou aktuální polohou a svým cílem.

- Aktivujte [NAV] > [Trasa] > [Přehl. trasy].

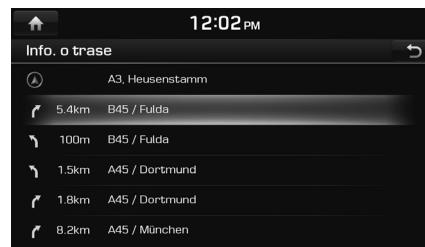


- Aktivujte požadovanou položku.
  - [Zapn. navádění]: Spouští navigování trasy.
  - [Možn. trasy]: Nastavuje volbu trasy. (Strana 71)
  - [Náhled trasy]: Kontroluje podrobný seznam odbočky za odbočkou. (Strana 74)
  - [Info. o trase]: Aktivujte [Info. o trase] k prohlížení informací o trase. (Strana 73)

## Info. o trase

Toto vám umožní sledovat vzdálenost po následující bod navigování a směr odbočky v bodu navigování.

- Aktivujte [NAV] > [Trasa] > [Info. o trase].



- Zvolte požadovanou položku ke kontrole informací z mapy.

# Použití nabídky trasy

---

## Náhled trasy

Toto vám umožňuje kontrolovat.

1. Aktivujte [NAV] > [Trasa] > [Náhled trasy].



2. Aktivujte požadovanou položku.
  - [S]: Posunout na místo odjezdu.
  - [◀]: Posunout na předcházející manévr.
  - [▶]: Posunout na následující manévr.
  - [目的地]: Posunout na cíl.
  - [快速]: Rychlý posuv na specifické místo.
  - [X]: Zavřít zobrazení trasy.

## **LICENČNÍ SMLOUVA KONCOVÉHO UŽIVATELE**

### **PŘED POUŽITÍM NAVIGAČNÍHO SYSTÉMU SI POZORNĚ PŘEČTĚTE TUTO SMLOVU O UŽIVATELSKÉ LICENCI PRO KONCOVÉHO UŽIVATELE („EULA“).**

Toto je licenční smlouva uzavřená mezi vámi a společností Hyundai MnSoft, INC včetně jejích dceřiných společností (dále jen „SPOLEČNOST“), pokud jde o kopii databáze navigovatelných map SPOLEČNOSTI spolu s příslušným softwarem, médií a vysvětlující tištěnou dokumentací vydanou SPOLEČNOSTI (dohromady dále jen „Produkt“). Produkt je k dispozici pro vaše osobní, vnitřní použití a nikoli za účelem dalšího prodeje. Je chráněn autorskými právy a je předmětem následujících podmínek, které byly dohodnuty vámi na straně jedné, a SPOLEČNOSTI a jejími poskytovateli licence (a jejich poskytovateli licencí a dodavateli), (souhrnně „POSKYTOVATELÉ LICENCE“) na straně druhé.

Použitím Produktu přijímáte a souhlasíte se všemi podmínkami této Licenční smlouvy s koncovým uživatelem („EULA“). POKUD NESOUHLASÍTE S PODMÍNKAMI TÉTO SMLOVY EULA, MUSÍTE OKAMŽITĚ PŘESTAT PROGRAM POUŽÍVAT A NEPOUŽÍVAT JEJ, ANI K NĚMU NIJAK NEPŘISTUPOVAT. Souhlasíte s tím, že pokud nesplníte jakékoli podmínky této smlouvy EULA, mohou být vaše práva vyplývající z této smlouvy EULA automaticky ukončena bez předchozího upozornění.

## **Obchodní podmínky**

Pouze pro osobní použití. Souhlasíte, že budete používat tento Produkt společně s oprávněnou žádostí SPOLEČNOSTI výhradně pro osobní, nekomerční účely, pro které byla poskytnuta licence, a nikoliv pro provozování servisní kanceláře, time-sharing či jiným podobným účelům. Proto, avšak s výhradou omezení stanovených v následujících odstavcích, souhlasíte s tím, že nebudeste jinak reprodukovat, kopírovat, upravovat, dekompilovat, rozebírat, vytvářet odvozená díla, zpětně analyzovat jakoukoli část těchto dat, a nesmíte je přenášet nebo distribuovat, a to v jakékoli formě, pro jakýkoliv účel, s výjimkou v rozsahu povoleném závaznými právními předpisy. Nesmíte postoupit tuto smlouvu EULA ani jakákoliv práva nebo licence udělené podle této smlouvy EULA, kromě případů instalace v systému, pro který byl vytvořen.

Omezení. Kromě případů, kdy jste k tomu obdrželi konkrétní licenci od SPOLEČNOSTI, a bez omezení předchozího odstavce, nesmíte používat Produkt (i) s jinými výrobky, systémy nebo aplikacemi instalovanými nebo jiným způsobem spojenými nebo komunikujícími s vozidly, které jsou schopné zajišťovat navigaci vozidla, lokalizaci, odesílání, navádění v reálném čase, řízení vozového parku nebo podobnými aplikacemi, nebo (ii) s nebo ve spojení s jakýmkoli polohovacími zařízeními nebo jakýmkoliv mobilními nebo bezdrátovými, připojenými elektronickými nebo počítačovými zařízeními, mimo jiné včetně mobilních telefonů, palmtopů a kapesních počítačů, pagerů a osobní digitální asistence nebo PDA.

**KOPÍROVÁNÍ NEBO POUŽÍVÁNÍ TOHOTO PRODUKTU S VÝJIMKAMI POVOLENÝMI V TÉTO SMLOUVĚ EULA JE ZAKÁZÁNO A BUDE SE JEDNAT O PORUŠENÍ AUTORSKÝCH PRÁV DLE ZÁKONŮ VAŠÍ ZEMĚ. POKUD BUDETE PRODUKT KOPÍROVAT NEBO POUŽÍVAT BEZ SVOLENÍ SPOLEČNOSTI S VÝJIMKOU PŘÍPADŮ POVOLENÝCH S TOUTO SMLOUVOU EULA, PORUŠUJETE TÍM ZÁKON A NESETE VE VZTAHU K TÉTO SPOLEČNOSTI A JEJÍM POSKYTOVATELŮM LICENCE ODPOVĚDNOST ZA ŠKODY, A VYSTAVUJETE SE RIZIKU TRESTNÍHO STÍHÁNÍ.**

PRODUKT MŮŽE OBSAHOVAT PROSAZOVÁNÍ TECHNOLOGIÍ URČENÝCH K ZABRÁNĚNÍ (i) NEOPRÁVNĚNÉHO KOPÍROVÁNÍ PRODUKTU NA FYZICKÁ UKLÁDACÍ MÉDIA NEBO PŘENOSEM PŘES INTERNET NEBO JINÉ ELEKTRONICKÉ KOMUNIKAČNÍ PROSTŘEDKY A/NEBO (ii) NEZÁKONNÉMU POUŽÍVÁNÍ PRODUKTU JINÝM ZPŮSOBEM, NEŽ PROSTŘEDNICTVÍM OPRÁVNĚNÉHO ZAŘÍZENÍ. SOUHLASÍTE S TÍM, ŽE SPOLEČNOST MŮŽE POUŽÍVAT TATO OPATŘENÍ NA OCHRANU SPOLEČNOSTI A POSKYTOVATELE LICENCE PŘED PORUŠOVÁNÍM AUTORSKÝCH PRÁV.

Obrázky. Produkt může nabídnout funkčnost, prostřednictvím které budete moci nahrát určité informace o vašem používání Produktu (souhrnně „Obrázky“) na servery SPOLEČNOSTI nebo přijímat další služby od SPOLEČNOSTI (souhrnně „Služby“). Pokud použijete tuto funkci, opravňujete SPOLEČNOST, aby si ponechala vaše Obrázky na svých serverech. SPOLEČNOST nebude mít povinnost poskytovat jakékoli Služby, může změnit podobu a povahu všech Služeb a to kdykoli bez předchozího upozornění, neponese žádnou odpovědnost za jakékoli poruchy výrobků nebo Služeb pro přenos vašich Obrázků na nebo ze serverů SPOLEČNOSTI, může ukončit poskytování jakékoli Služby, a to kdykoli a bez předchozího upozornění, a nebude mít žádnou povinnost zachovat vaše Obrázky (nebo jakékoli jiné materiály, které SPOLEČNOSTI poskytnete) na svých serverech či vrátit vám vaše obrázky (nebo jakékoli jiné materiály, které můžete dodat SPOLEČNOSTI) před jejich odstraněním ze svých serverů.

Skladování. Produkt může poskytovat funkci, prostřednictvím které budete moci ukládat informace (například obrázky) na zařízení, na kterém jste výrobek používat. SPOLEČNOST nebude mít žádnou odpovědnost vůči vám ani žádné třetí straně za jakoukoliv poruchu výrobku s ohledem na uložení takových informací na takové zařízení.

Osobní údaje. Použitím výrobku, souhlasíte se shromažďováním, uchováním a zpracováním vašich osobních údajů (včetně umístění vašeho mobilního zařízení) SPOLEČNOSTÍ a na skladování a zpracování těchto osobních údajů v počítačích umístěných mimo zemi, ve které žijete. I přesto, že SPOLEČNOST přijala opatření, jejichž cílem je chránit vaše osobní údaje před zadržením, přístupem k nim, používáním, nebo zveřejněním neoprávněnými osobami, nemůže SPOLEČNOST zcela eliminovat bezpečnostní rizika spojená s vašimi osobními údaji a nelze zaručit, že její systémy nebudou porušeny. Viz [\*] Pro další informace týkající se toho jak SPOLEČNOST používá vaše osobní údaje.

**Varování.** Produkt odráží realitu existující před přijetím produktu a obsahuje data a informace z vládních jiných zdrojů. Proto, výrobek může obsahovat nepřesné nebo neúplné informace v důsledku plynutí času, měnících se okolností, použitých pramenů a povahy shromažďování komplexního geografického produktu, z nichž každý může vést k nesprávným výsledkům. PRODUKT A SLUŽBY SE NESMÍ POUŽÍVAT PRO BEZPEČNOST ŽIVOTNÍCH APLIKACÍ ANI PRO ŽÁDNÉ JINÉ APLIKACE, VE KTERÉ BY MÍRA PŘESNOSTI NEBO SPOLEHLIVOSTI PRODUKTU NEBO SLUŽEB MOHLA VÉST K SITUACÍM, KDY MŮZE NASTAT ZRANĚNÍ NEBO SMRT OSOB. NEPOKOUŠEJTE SE KONFIGUROVAT PRODUKT NEBO VSTUPNÍ INFORMACE PŘI ŘÍZENÍ. NEDOSTATEČNÁ POZORNOST PŘI ŘÍZENÍ MŮZE VÉST KE SMRTI, VÁZNÉMU ZRANĚNÍ NEBO POŠKOZENÍ MAJETKU. POUŽITÍM PRODUKTU PŘEBÍRÁTE VEŠKEROU ODPOVĚDNOST A RIZIKO.

Zřeknutí se záruky. Produkt je poskytován „tak, jak je“ a souhlasíte s tím, že jej budete používat na vlastní nebezpečí. V SOULADU S PLATNÝMI ZÁKONY SPOLEČNOST A POSKYTOVATEL LICENCE NEPOSKYTUJÍ ZÁRUKY JAKÉHOKOLIV DRUHU, PŘÍMÉ ČI ODVOZENÉ, VYPLÝVAJÍCÍ ZE ZÁKONA NEBO JINAK, VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ obsahu, KVALITY, přesnosti, úplnosti, účinnosti, spolehlivosti, výkonnosti, PRODEJNOSTI, VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚCEL, NEPORUŠENÍ SMLOUVY, užitečnosti, použití nebo výsledků, které mají být získány z produktu, ani že výrobek nebo server bude fungovat bez přerušení nebo bez závad, NEBO že CHYBY PRODUKTU NEBO NESHODY S DOKUMENTACÍ MOHOU BÝT NEBO BUDOU OPRAVENY. JSTE SI VĚDOMI TOHO, že USTANOVENÍ TOHOTO ODSTAVCE JSOU PRO SPOLEČNOST ZÁVAŽNÝM PODNĚTEM A ÚVAHOU A POSKYTOVATELÉ LICENCÍ POSKYTUJÍ LICENCE OBSAŽENÉ V TĚTO SMLOUVĚ EULA A POSKYTNOU VÁM PŘÍSTUP KE SLUŽBÁM.

Omezení odpovědnosti: V MAXIMÁLNÍ MÍŘE DOVOLENÉ podle platných právních předpisů, neponese společnost a poskytovatel licence odpovědnost vůči vám v souvislosti s jakýmkoli nároky, poptávkami nebo soudním řízením, BEZ OHLEDU NA POVAHU příčinu nároků, požadavky nebo žaloby vycházející z údajné ztráty, zranění NEBO ŠKODY, přímé nebo nepřímé, které vzniknou Vám NEBO JAKÉKOLI TŘETÍ STRANĚ a které mohou vzniknout v souvislosti nebo vyplynou z užívání nebo držení PRODUKTU NEBO JAKÉKOLI ZTRÁTY DAT, ZISKU, PŘÍJMŮ, SMLOUVY NEBO ÚSPOR, NEBO JINÉ PŘÍMÉ, nepřímé, nahodilé, ZVLÁŠTNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY VYPLÝVAJÍCÍ Z POUŽITÍ NEBO NEMOŽNOSTI POUŽÍVAT PRODUKT, Z JAKÉKOLIV ZÁVADY PRODUKTU NEBO PORUŠENÍ TĚCHTO PODMÍNEK, Ať v RÁMCI SMLOUVY NEBO PŘEČINU NEBO NA ZÁKLADĚ ZÁRUKY, ANI V PŘÍPADĚ, že SPOLEČNOST NEBO POSKYTOVATEL LICENCÍ BYLI UPOZORNĚNI NA MOŽNOST TĚCHTO ŠKOD, A BEZ OHLEDU NA SELHÁNÍ JAKÉHOKOLI OMEZENÉHO NÁPRAVNÉHO OPATŘENÍ, KTERÉ JE ZDE UVEDENO.

Výjimky. Některé právní řády neumožňují určité záruky vyloučení nebo omezení či vyloučení odpovědnosti, takže do té míry se výše uvedené vyloučení nemusí vztahovat na Vás. Pokud SPOLEČNOST v rámci platného práva nemůže, v rámci platného práva, odmítout jakoukoliv implicitní záruku nebo omezit své závazky, bude rozsah a trvání takové záruky a rozsah odpovědnosti společnosti bude na minimální povolené úrovni v rámci těchto platných právních předpisů. Odmítnutí záruky a omezení odpovědnosti uvedené v této smlouvě EULA nemá vliv, ani tím nejsou dotčena Vaše zákonné práva, pokud jste produkt zakoupili jinak než v rámci své podnikatelské činnosti.

Autorská práva třetích stran. Zdrojová data třetích stran byla začleněna nebo zahrnuta do části výrobku a je dále poskytována na základě dílčí licence při platnosti podmínek této smlouvy EULA. V tomto ohledu nesmíte odstraňovat nebo manipulovat s jakýmkoliv oznámením o ochraně práv k duševnímu vlastnictví, které jsou připojeny nebo použité ve vztahu k údajům dodaným Poskytovateli licence.

Celá smlouva. Tato smlouva EULA je celá smlouva mezi SPOLEČNOSTI (a poskytovateli licencí), která se týká předmětu této Smlouvy, a nahrazuje v plném rozsahu veškerá předchozí písemná nebo ústní sdělení či dokumenty (včetně, pokud získáváte aktualizace jakékoliv dohodu, která může být součástí dřívější verze produktu), s ohledem k takovému předmětu.

Rozhodné právo. Tato smlouva EULA se řídí zákony země, v níž máte trvalý pobyt ke dni nabytí produktu. Pokud byste v té chvíli bydleli mimo území Evropské unie nebo Švýcarska, bude platit právo jurisdikce v rámci Evropské unie nebo Švýcarska, kde jste produkt zakoupili. Ve všech ostatních případech, nebo pokud nelze definovat jurisdikci, kde jste produkt zakoupili, platí zákony Korejské republiky. Tato smlouva EULA se nebude řídit Úmluvou OSN o smlouvách o mezinárodním prodeji zboží. Soudy příslušné v místě vašeho bydliště v době, kdy jste produkt zakoupili, musí mít pravomoc nad veškerými spory, které vznikly nebo souvisí s touto smlouvou EULA, aniž je dotčeno právo SPOLEČNOSTI vznášet nároky ve vašem tehdejším místě bydliště.

Kontrola exportu. Souhlasíte s tím, že nebudete exportovat nebo re-exportovat odkudkoli jakékoliv části produktu v jakékoli formě, s výjimkou situací, které budou v souladu s platnými vývozními zákony, pravidly a předpisy, včetně, ale bez omezení zákonů, pravidel a předpisů, které spravuje Úřad pro kontrolu zahraničních aktiv amerického ministerstva obchodu a Úřadu pro průmysl a bezpečnost amerického ministerstva obchodu.

Různé. Je-li některé ustanovení této smlouvy EULA shledáno neplatným nebo nevymahatelným, bude vykonáno v přípustném rozsahu a zbytek této smlouvy EULA zůstane v plné platnosti a účinnosti. Pokud SPOLEČNOSTI nebude uplatňovat jakékoli právo ve vztahu k neplnění dle této smlouvy, nebude to znamenat, že se SPOLEČNOSTI zříká práva na vymáhání práva, s ohledem na stejné nebo jiné porušení. S ohledem na poškozené výrobky nejsou povoleny žádné náhrady ani výměny.

Koncoví uživatelé z oblasti úřadů vlády USA. Pokud produkt získala vláda Spojených států (nebo byl získán jejím jménem), nebo jakýkoli jiný subjekt, který uplatňuje práva podobná těm, která obvykle prosazují vlády Spojených států, bude tento Produkt a související dokumentace označen jako "Komerční položky", jak je tento termín definován v 48 CFR („FAR“), 2.101. Tento Produkt a související dokumentace jsou licencovány koncovým uživatelům vlády Spojených států (a) pouze jako "Komerční položky" a (b) pouze s těmi právy, která jsou udělena všem ostatním koncovým uživatelům v souladu s touto smlouvou EULA a každá kopie produktu dodaného nebo jinak doručeného musí být označena a založena jako vhodná podle potřeby s následujícím "Oznámením o užívání", a musí s nimi být nakládáno v souladu s tímto oznámením:

### **Oznámení o užívání**

Dodavatel (výrobce/dodavatel) Jméno: Hyundai MnSoft, Inc.

Tento výrobek a související dokumentace jsou obchodní položky, jak je definováno v dokumentu FAR 2.101 a jsou předmětem této smlouvy EULA, v rámci které je tento výrobek dodáván.

© 20XX Hyundai MnSoft. Všechna práva vyhrazena.

Pokud vojenský nakupovač, úřad federální vlády nebo jakýkoli federální úředník odmítne použít legendu uvedenou v tomto dokumentu, musí to vojenský nakupovač, federální vládní agentura, nebo jakýkoli federální úředník oznámit společnosti před hledáním dalších nebo alternativních práv k produktu.

Podmínky vyžadované koncovým uživatelem HERE. Produkt využívá mapové podklady, které SPOLEČNOST na základě licence získává od HERE a následující poznámky o autorských právech se vztahují k těmto mapovým podkladům (dále jen data „HERE“): © 20XX HERE. Všechna práva vyhrazena.

Údaje HERE pro oblasti Kanady obsahuje informace převzaté s povolením kanadských orgánů, včetně: © Jejího Veličenstva královny v právu Kanady, © královny tiskárny pro Ontario, Kanada © Kanadské pošty, GeoBase. ®, © Ústavu přírodních zdrojů Kanady. Všechna práva vyhrazena.

HERE je držitelem nevýhradní licence Poštovní služby Spojených států (United States Postal Service) ® pro publikaci a prodej informací ZIP +4 ®.

© United States Postal Service ® 20XX. Ceny nejsou stanoveny, řízené nebo schválené United States Postal Service ®. Následující ochranné známky a registrace jsou vlastnictvím USPS: United States Postal Service, USPS a ZIP +4.

Údaje HERE pro Mexiko obsahují některá data z Instituto Nacional de Estadística y Geografía.

© Bundesamt für Eich- und Vermessungswesen

© EuroGeographics

Zdroj: © IGN 20XX - BD TOPO ®

Die Grundlagendaten wurden mit Genehmigung der zustaendigen Behoerden entnommen

Údaje HERE za Velkou Británií obsahuje data Nařízení průzkumu © Crown copyright and database right 20XX, a údaje Royal Mail © Royal Mail copyright and database right 20XX.

Copyright Geomatika Ltd.

La Banca Dati Italiana è stata prodotta usando quale riferimento anche cartografia numerica ed al tratto prodotta e fornita dalla Regione Toscana.

Copyright © 20XX; Norwegian Mapping Authority

Zdroj: IgeoE - PortugSpain

Información geográfica propiedad del CNIG

Údaje HERE pro Švédsko vycházejí z elektronických dat © National Land Survey Švédsku

Topografische Grundlage: © Bundesamt für Landestopographie

Údaje HERE pro Spojené království obsahují informace z veřejného sektoru poskytnuté na základě licence Open Government Licence v1.0 (viz pro licence <http://www.nationalarchives.gov.uk/doc/open-government-licence/>) a jsou převzaty a upraveny z údajů Úřadu pro národní statistiky s licencí v rámci Open Government Licence v.1.0.

© Průzkum zdrojů dat Izraele

© Royal Jordanian Geographic Centre (Jordánské královské geografické centrum). Výše uvedené oznámení ohledně požadavku na jordánská data je zásadní podmírkou Smlouvy. Pokud Klient nebo kterýkoli z jím oprávněných držitelů dílčí licence (pokud existuje) nesplní tento požadavek, bude mít HERE právo ukončit licenci Zákazníka s ohledem na jordánská data.

Některé údaje pro Mosambik poskytované Cenacarta © 20XX by Cenacarta

Zdroj: © IGN 20XX - BD TOPO \*

Údaje HERE pro Izrael obsahuje určité údaje z průzkumu Izraele („SOI“)

„Údaje Junction view poskytnuté ZENRIN CO, LTD, Copyright © 20XX [rok], Všechna práva vyhrazena“

## Aktualizace map

Na obrazovce System Info, vložte aktualizovanou paměť (SD karta: mapa, aktivační soubor) s nejnovějším souborem a potom klepněte na tlačítko AKTUALIZOVAT a začněte začít aktualizovat. Systém se pak automaticky restartuje.

Systém se pak automaticky restartuje.

- Tento produkt musí obsahovat doplněné aktualizace softwaru, další nové funkce a obnovené mapy, jejichž dokončení může nějakou dobu trvat, v závislosti na množství dat.
- Můžete získat nejnovější mapy, aktivační kódy a nový software od dodavatelů. Aktualizace systému pomocí SD karty.
- 

### UPOZORNĚNÍ

Pokud je napájení odpojeno nebo se SD karta odstraní během aktualizace, mohlo by dojít k poškození dat. Motor spusťte až po dokončení aktualizace.

# Bezdrátová technologie Bluetooth®

---

## Před použitím Bluetooth Handsfree

### Co je Bluetooth Wireless Technology?

- Bluetooth Wireless Technology představuje bezdrátovou sítovou technologii na krátkou vzdálenost, používající kmitočet 2,45GHz k propojení různých zařízení do určité vzdálenosti.
- Podporovaná počítači, externími zařízeními, Bluetooth telefony, PDAs, různými elektronickými zařízeními, a automobilovým prostředím, může být Bluetooth Wireless technology přenášena vysokými rychlostmi, aniž by bylo nutné používat propojovací kabel.
- Bluetooth Handsfree představuje zařízení, umožňující uživatelům výhodně telefonovat v systému pomocí Bluetooth mobilních telefonů.
- Funkce Bluetooth Handsfree nemusí být u některých mobilních telefonů podporována.

### Opatření pro bezpečné řízení

- Bluetooth Handsfree je funkce, která umožňuje řidičům bezpečně řídit. Propojení hlavní jednotky s Bluetooth telefonem umožňuje uživateli pohodlně volat, přijímat telefonáty a spravovat si protokol. Před začátkem používání Bluetooth Wireless Technology si tuto Příručku uživatele pozorně přečtěte.
- Nadměrné používání nebo manipulace s telefonem během řízení může vést k nedbalému řízení vozidla, což může způsobit nehodu. Zařízení během řízení nadměrně nepoužívejte.
- Sledování obrazovky po delší dobu je nebezpečné a může vést k nehodám. Při řízení se podívejte na obrazovku vždy jenom na krátkou dobu.

- Některé Bluetooth funkce nemusí někdy fungovat správně v závislosti od verze firmware vašeho mobilního telefonu. Dají-li se takové funkce ovládat po přijetí S/W aktualizace od výrobce vašeho mobilního telefonu, u všech zařízení deaktivujte spárování a před používáním je opět spárujte.

### Výstraha při připojování Bluetooth telefonu

- Před propojováním hlavní jednotky s mobilním telefonem zkонтrolujte, zda-li mobilní telefon funkci Bluetooth podporuje.
- Jestli automatické připojení s vašim Bluetooth zařízením nechcete, tuto funkci na Bluetooth zařízení vypněte.
- Pro párování hlavní jednotky s mobilním telefonem vozidlo zaparkujte.

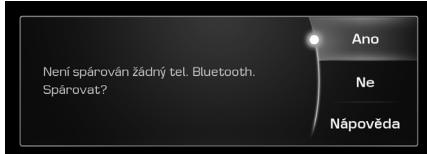
# Bezdrátová technologie Bluetooth®

## Spárování a propojení jednotky a Bluetooth telefonu

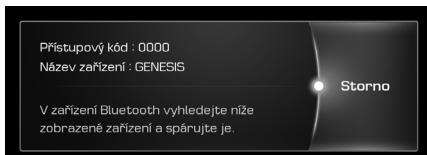
Pro použití funkce Bluetooth se ujistěte, že je funkce Bluetooth na vašem telefonu zapnuta. Viz uživatelská příručka k telefonu.

### Pokud nebyly spárovány žádné telefony

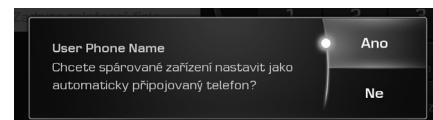
1. Aktivujte "PHONE" na dálkovém ovládání hlavní jednotky nebo "📞" na dálkovém ovládání volantu.
2. Stiskněte [Ano] k vyhledání Bluetooth telefonů.



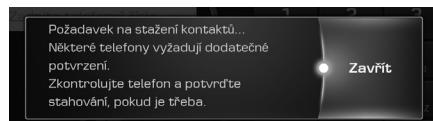
- [Ne]: Zruší připojení Bluetooth.
- [Nápověda]: Zobrazí E-manuál pro spárování a připojení zařízení Bluetooth a používání funkcí souvisejících s handsfree.



3. Ve vašem telefonu zahajte vyhledání Bluetooth zařízení. (Název standardního zařízení je GENESIS.)
4. 1) Není-li funkce SSP (Secure Simple Pairing) podporována, vložte přístupový kód svého Bluetooth zařízení. (Standardní kód je 0000.)
- 2) Je-li podporováno SSP (Secure Simple Pairing), aktivujte [Ano] na pop-up obrazovce vašeho Bluetooth zařízení. (Pop-up obrazovka se může lišit od aktuálních informací Bluetooth zařízení.)
5. Aktivujte [Ano] k automatickému propojení jednotky a Bluetooth Telefonu nejlépe poté, co je spínač zapalování v poloze ON (Zap.).



Po schválení v mobilním telefonu se stáhnout kontakty z mobilního telefonu a nejnovější protokol hovorů.



<Displej telefonu>

Jakmile se připojení Bluetooth zdaří, na displeji telefonu se zobrazí název připojeného mobilního telefonu a funkce Bluetooth Handsfree bude fungovat.

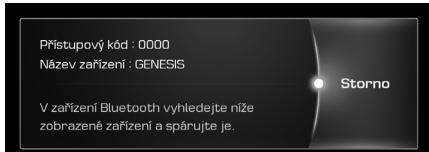
# Bezdrátová technologie Bluetooth®

## Když je už telefon spárovaný

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Připojení Bluetooth].



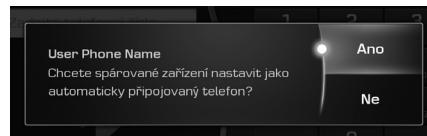
2. 1) Zvolte zařízení, které chcete připojit.  
2) Není-li žádné zařízení, které byste chtěli aktivujte [Přidat zař.].



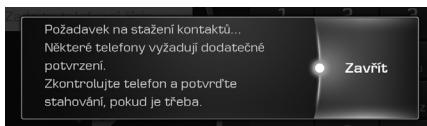
3. Ve svém telefonu zahajte vyhledávání Bluetooth zařízení. (Název standardního zařízení je GENESIS.)
4. 1) Není-li funkce SSP (Secure Simple Pairing) podporována, vložte přístupový kód svého Bluetooth zařízení. (Standardní kód je 0000.)

2) Je-li SSP (Secure Simple Pairing) podporováno, aktivujte [Ano] na pop-up displeji vašeho Bluetooth zařízení. (Pop-up obrazovka se může lišit od aktuálních informací Bluetooth zařízení.)

5. Aktivujte [Ano] pro automatické připojení přístroje a Bluetooth telefonu, nejlépe poté, co je spínač zapalování v poloze ON.



Po schválení v mobilním telefonu se stáhnout kontakty z mobilního telefonu a nejnovější protokol hovorů.



6. Je-li váš telefon úspěšně připojen, na obrazovce se znázorní nastavení Bluetooth. Je-li připojení neúspěšné, zpráva o nepřipojení se zobrazí na obrazovce.



<Obrazovka nastavování Bluetooth>

## Poznámka

- Z bezpečnostních důvodů není spárování Bluetooth telefonu možné, je-li vozidlo v pohybu. Ke spárování Bluetooth telefonu zaparkujte vozidlo na bezpečném místě. Je možné spárovat až 5 mobilních telefonů. Chcete-li spárovat nový telefon, když už máte spárovaných 5 mobilních telefonů, musíte nejdříve jeden z původně 5 spárovaných telefonů vymazat.
- Některé funkce mezi systémem auta a mobilním telefonem nemusí být v důsledku omezené kompatibility Bluetooth podporovány.
- Je-li Bluetooth zařízení připojeno, nemůže se spárovat nové zařízení. Chcete-li spárovat nový telefon, nejdříve odpojte připojené Bluetooth zařízení.

# Bezdrátová technologie Bluetooth®

## Odpojování připojeného telefonu.

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení spojení] > [Připojení Bluetooth] na displeji telefonu.



- Zvolte připojený telefon.



- Aktivujte [Ano].

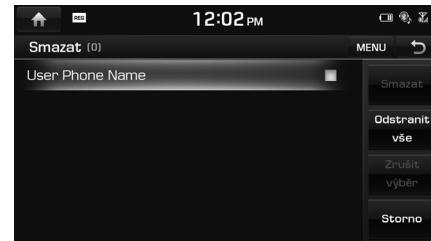
### ! Poznámka

Chcete-li odpojený telefon opět připojit, zvolte odpojený telefon.

## Vymazání zařízení Bluetooth

Pokud už nepotřebujete telefon používat, můžete zařízení Bluetooth vymazat. Berte v úvahu, že vymazání zařízení Bluetooth vymaže všechny protokoly a kontakty.

- Aktivujte [MENU] > [Nastavení spojení].
- Na obrazovce nastavení Bluetooth aktivujte [MENU] > [Smazat]



- Vyberte telefon, který chcete smazat, a aktivujte [Smazat].
  - [Odstranit vše]: Vymaže všechny položky.
  - [Zrušit výběr]: Odstraní označení všech položek.
  - [Storno]: Zruší funkci mazání.
- Aktivujte [Ano] on the pop-up přeložit.

## Volání pomocí zadání telefonního čísla

Před započetím hovoru propojte přístroj a svůj telefon s funkcí Bluetooth.

- Pomocí číselníku na displeji telefonu zadejte telefonní číslo.
- Aktivujte [ $\text{C}$ ] na displeji telefonu nebo [ $\text{C}$ ] na dálkovém ovládání na volantu.

### ! Poznámka

Stiskněte-li nesprávné číslo, postupně stiskněte [ $\text{x}$ ] k vymazání vloženého čísla po jednotlivých číslech.

## Volejte opakovánou volbou.

Stiskněte a držte [ $\text{C}$ ] na displeji telefonu nebo [ $\text{C}$ ] na dálkovém ovládání na volantu.

### ! Poznámka

Opakování vytočení není možné, pokud není k dispozici historie volaných čísel.

# Bezdrátová technologie Bluetooth®

## Telefonování pomocí čísel zrychljené volby

Stiskněte a držte číslo rychlé volby použitím klávesnice na displeji telefonu.

Pouze čísla rychlé volby, už uložená v mobilním telefonu, mohou být použita pro hovory s rychlou volbou. Podporována jsou max. dvouciferná čísla rychlé volby.

### ! Poznámka

U dvouciferných čísel rychlé volby stiskněte a držte 2. cifru a zavolejte na číslo rychlé volby.

## Zvednutí/Odmítnutí hovoru

1. Jestli někdo volá, objeví se zpráva na displeji.
2. Dotkněte se tlačítka [Přijmout] pro přijetí hovoru.



Pro odmítnutí hovoru aktivujte tlačítko [Odmítnout].

### ! Poznámka

- Je-li služba Call-ID k dispozici, na displeji se zobrazí telefonní číslo volajícího.
- Je-li číslo volajícího uloženo v telefonním seznamu, zobrazí se na přístroji jméno volajícího.
- U některých mobilních telefonů se po zvednutí nedá použít funkce odmítnutí [Odmítnout].

## Přepnutí hovoru na mobilní telefon.

1. Chcete-li přepnout hovor na mobilní telefon, zatímco mluvíte v autě přes handsfree, aktivujte [Soukrom.].  
Jak je uvedeno níže, hovor se přepne na mobilní telefon.



2. Chcete-li přepnout hovor v autě na handsfree, zatímco telefonujete mobilem, aktivujte [Použit handsfree].  
Hovor se přepne do auta na handsfree.

## Ukončení hovoru.

1. Chcete-li hovor ukončit, aktivujte [ Ukončit] na displeji telefonu nebo [] na dálkovém ovládání na volantu.
2. Hovor je ukončen.

# Bezdrátová technologie Bluetooth®

## Používání menu během telefonického hovoru

Když telefonujete, můžete použít následující položky menu.



Pozice	Popis
1 Kontakty	Ukázat kontakty na displeji seznam.
2 Hlasitost mikrofona	Indikuje na displeji nastavení hlasitosti mikrofonu. Můžete nastavit hlasitost v telefonu, kterou slyší člověk na druhé straně (úroveň 1 - 5).
3 Zapnutý mikrofon/ Mikrofon vypnuto	Zap./Vyp. mikrofon.
4 Klávesnice	Posune se na displej pro vstup ARS čísel.

## Protokol hovorů

### Telefonovat z protokolu

- Aktivujte [6] na displeji telefonu.



- Aktivujte [Přijatý hovor], [Vytoc. hovor], nebo [Zmešk. hovor].
  - [Přijatý hovor]: Na displeji zobrazuje protokol přijatých hovorů.
  - [Vytoc. hovor]: Na displeji zobrazuje protokol volaných čísel.
  - [Zmešk. hovor]: Na displeji zobrazuje protokol zmeškaných hovorů.
- Aktivujte položku, kterou chcete volat.

#### Poznámka

Protokol hovorů se nemusí u některých mobilních telefonů ukládat do paměti.

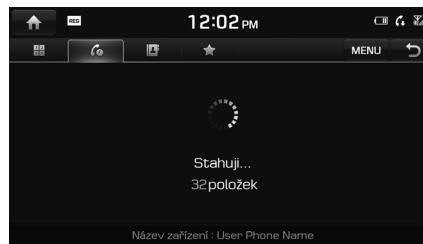
## Stahování protokolu hovorů

Informace o historii volání ze svého mobilního telefonu můžete stáhnout.

- Aktivujte [6] > [MENU] > [Nahrát] na displeji telefonu



- Aktivujte [Ano].



#### Poznámka

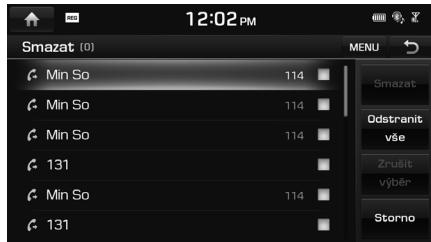
- Dá se stáhnout protokol až 20 přijatých, volaných a nepřijatých hovorů.
- U některých mobilních telefonů nemusí být tato funkce podporována. Zkontrolujte, zda-li Bluetooth zařízení tuto funkci stahování podporuje.

# Bezdrátová technologie Bluetooth®

## Vymazání protokolu hovorů

Zvolené položky v informacích o historii volání můžete vymazat.

- Aktivujte [] > [MENU] > [Smazat] na displeji telefonu.



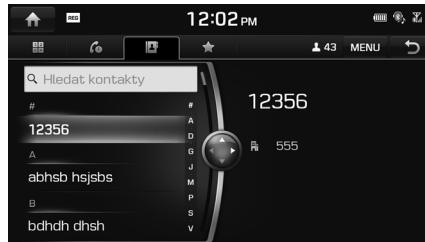
- Zvolte položku, kterou chcete vymazat a aktivujte [Smazat].
  - [Odstranit vše]: Vymaže všechny položky.
  - [Zrušit výběr]: Odstraní označení všech položek.
  - [Storno]: Zruší funkce mazání.

### Poznámka

Aktivujte [] > [MENU] > [Vymazat historii] na displeji telefonu ke smazání celého protokolu hovorů.

## Kontakty

- Aktivujte [] na displeji telefonu. Kontakty jsou zobrazeny na displeji.



<Displej kontaktů>

- Ze seznamu zvolte kontakt, kterému chcete zavolat.



- Aktivujte telefonní číslo, na které chcete zavolat.

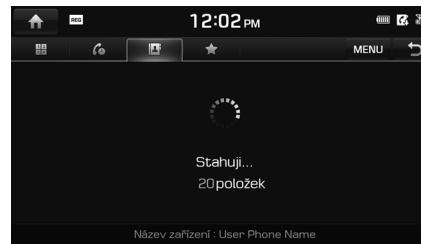
## Stahování kontaktů mobilního telefonu

Může se stáhnout až 5.000 kontaktů mobilních telefonů.

- Aktivujte [] > [MENU] > [Nahrát] na displeji telefonu.



- Aktivujte [Ano].



Stávající seznam se z telefonu vymaže a seznam připojeného telefonu se zkopiřuje.

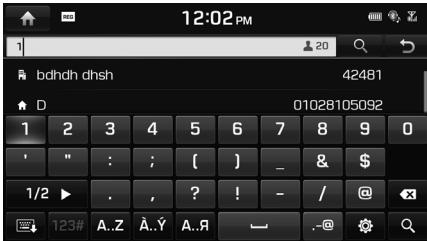
### Poznámka

- Při stahování kontaktů mobilního telefonu se původní data vymažou.
- Tato funkce nemusí být u některých telefonů podporována.

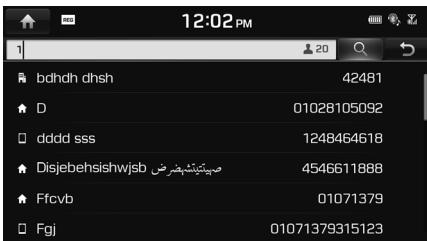
# Bezdrátová technologie Bluetooth®

## Vyhledání kontaktů

- Aktivujte [ ] > [MENU] > [Hledat kontakty] na displeji telefonu.



- Vložte jméno nebo telefonní číslo a aktivujte [ ].



- Vyberte kontakt, kterému chcete zavolat.

## Přidat jako Oblíbený

- Aktivujte [ ] na displeji telefonu.  
Kontakty jsou zobrazeny na displeji.
- Ze seznamu zvolte kontakt.



- Aktivujte [MENU] > [Mezi Oblíbené] na displeji telefonu.



### Poznámka

Přidané kontakty jako oblíbené lze zobrazit aktivováním [ ] na displeji telefonu.

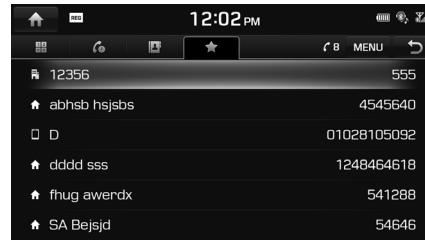
## Oblíbené

### Volání Oblíbeným

Je-li už telefonní číslo uložené mezi Oblíbenými, dá se snadno vytočit.

Nejdříve přidejte telefonní číslo do Oblíbených. Přečtěte si část „Přidání kontaktu jako oblíbeného“ na straně 93.

- Aktivujte [ ] na displeji telefonu.



<Obrazovka Oblíbené>

- Zvolte požadovaný kontakt z oblíbených.

# Bezdrátová technologie Bluetooth®

## Přidání kontaktu jako oblíbeného

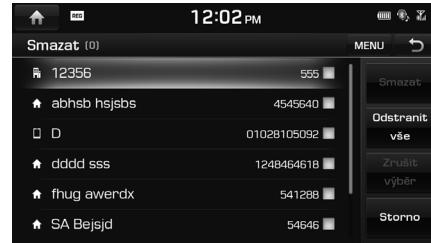
1. Aktivujte [] na displeji telefonu.
2. Aktivujte [MENU] > [Přidat novou] na displeji oblíbených.



3. Zvolte kontakt ze seznamu kontaktů.
4. Aktivujte telefonní číslo.

## Vymazání seznamu

1. Aktivujte [] na displeji telefonu.
2. Aktivujte [MENU] > [Smazat] na displeji oblíbených.



3. Vyberte soubor, který chcete vymazat, a aktivujte [Smazat].
  - [Odstranit vše]: Vymaže všechny položky.
  - [Zrušit výběr]: Odstraní označení všech položek.
  - [Storno]: Zruší funkci mazání.

## Nastavení Bluetooth připojení

1. Aktivujte [, , , nebo []] na displeji telefonu.
2. Aktivujte [MENU] > [Nastavení spojení] na displeji oblíbených.



3. Pro více údajů si přečtěte část "Bluetooth" na straně 111.

# Systém rozpoznávání hlasu

---

## Co to je rozpoznávání hlasu?

Technologie rozpoznávání hlasu provozuje systém tak, jak je zadán k rozpoznávání příkazu vašim hlasem, aby se zajistila bezpečná činnost multimédií, když řídíte auto. Bohužel, v důsledku technických omezení ne všechny případné hlasové povely jsou systémem rozpoznány. K vyřešení těchto omezení systém na displeji zobrazuje hlasové povely, které máte k dispozici pro použití.

I mezi lidmi dochází k problémům v komunikaci. Tomu podobně, funkce rozpoznávání někdy za nějakých podmínek vašemu hlasovému povelu neporozumí. Dojde-li k tomu, bud' zkontrolujte displej pro dostupné volby a opět příkaz vyslovte, nebo jej zvolte ručně a aktivujte tlačítko příslušného příkazu na displeji.

## Funkce rozpoznávání hlasu podle jazyka

Podpora rozpoznávání hlasu se liší podle jazyka nastaveného v systému.

Před použitím rozpoznávání hlasu prosím zkontrolujte aktuálně nastavený jazyk.

- Změňte-li jazyk nastavený v systému na slovenštinu nebo korejštinu, rozpoznávání

hlasu nebude podporováno.

- Povely navigace nepodporují ruštinu, portugalštinu, polštinu, švédštinu, turečtinu, češtinu a dánštinu. Změňte jazyk systému na jiný jazyk.

## Provozování hlasového povelu

### Podmínky pro systém hlasového povelu

Většina funkcí se dá ovládat hlasem. Prosím, pro optimální výkon rozpoznávání hlasu postupujte dle následujících pokynů.

- Zavřete všechna okna a střešní okno. Rozpoznávání hlasu se může zlepšit v tichém vnitřním prostředí auta.
- Aktivujte tlačítko rozpoznávání hlasu a vyslovte požadovaný hlasový povel poté, co zařízení zapípá.
- Mikrofon je umístěný nad řidičem, tudíž hlasové povely mohou být vyslovovány se správným držením těla.
- Vyslovujte hlasové povely přirozeně a zřetelně, jako v normální konverzaci.
- Speciální symboly jmen ze seznamu se v rozpoznávání hlasu neberou v potaz. Např.) James-Smith : "James Smith"

- Číslo domu nebo čísla u jmen v seznamu se musí vyslovovat odděleně. Např. S1234 : "South one two three four"
- V závislosti od specifikací některé povely nejsou podporovány.

## Zahájení rozpoznávání hlasu

- Krátce aktivujte " " na dálkovém ovladači na volantu.
- Řekněte povel.

### Poznámka

- Aby byl povel správně rozpoznán, vyslovte povel po hlasovém pokynu a po zapípání.
- Po spuštění funkce rozpoznávání hlasu se zobrazí okno pro vstup hlasového povela a šest základních povelů.
- Je-li rozpoznávání hlasu u začátečníka [Začátečník], pak systém poskytne detailní návod rozpoznávání hlasu.  
Je-li rozpoznání v normálu [Normální], pak systém provede rozpoznání hlasu v jednoduché verzi.  
Je-li rozpoznávání v pokročilém stadiu [Pokročilé], pak uslyšíte pouze pípnutí.  
Pro více údajů si přečtěte část „Rozpoznávání hlasu“ na straně 113.

# Systém rozpoznávání hlasu

## Přeskočení rychlých zpráv

Je-li vyslovena rychlá zpráva, krátce aktivujte „“ na dálkovém ovládání na volantu.

Rychlá zpráva je okamžitě ukončena a zazní zapípání. Po zapípání vyslovte hlasový povel.

## Opětovné spuštění rozpoznání hlasu.

Zatímco systém čeká, krátce aktivujte „“ na dálkovém ovládání na volantu.

Ukončí se čekání na povel a ozve se zapípání. Po zapípání vyslovte hlasový povel.

## Konec rozpoznávání hlasu

- Zatímco je rozpoznávání hlasu v provozu, aktivujte a držte „“ na dálkovém ovládání na volantu nebo řekněte „Ukončit“.
- Když používáte rozpoznávání hlasu, stisknutí dálkového ovládání na volantu nebo jiného tlačítka na hlavní jednotce rozpoznávání hlasu ukončí.

## Nastavování hlasitosti rozpoznávání hlasu

Zatímco je rozpoznávání hlasu aktivní, otočte knoflíkem „VOL“ na hlavní jednotce nebo aktivujte „VOL+/VOL-“ na dálkovém ovládání na volantu.

## Základní činnost u hlasových povelů (Nastavení FM)

- Aktivujte „“ na dálkovém ovládání na volantu.

Systém čeká na váš povel a na obrazovce se zobrazí seznam přístupných povelů.



- Jakmile se změní ikona  na ikonu  na pop-up obrazovce se zvukem zapípání, vyslovte „FM“.

## Rychlé zahájení rozpoznávání hlasu (ruční ovládání)

Rozpoznávání hlasu se obvykle aktivuje vyčkáním na hlasového průvodce a poté vyslovením povetu k nějaké akci. Protože při tomto způsobu je nutné chvíliku čekat na hlasového průvodce, můžete si volit některý povel na obrazovce, a proces tak urychlit.

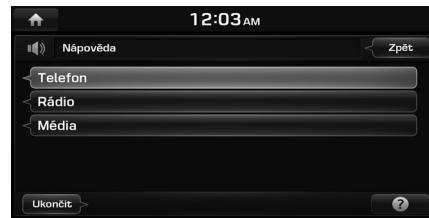
Tuto funkci můžete využít, pokud nechcete čekat

na úplného hlasového průvodce nebo když systém nerozpozná váš hlas.



## O hlasovém povelu „Nápověda“

- Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovládání na volantu.
- Když se ikona  na vyskakovací obrazovce změní na , ozve se pípnutí, vyslovte slovo „Nápověda“. Na obrazovce se objeví dostupné povely.



- Zvolte nebo vyslovte na displeji indikovanou instrukci.

# Systém rozpoznávání hlasu

---

## Seznam hlasových povelů

Povely rozpoznávání hlasu jsou klasifikovány jako "Global Commands" (Globální povely) a "Local Commands" (Lokální povely).

- Global Commands (●) : Povely, které se dají používat okamžitě po aktivaci rozpoznávání hlasu.
- Local Commands (□) : Povely, které se dají používat v specifických stavech modů Multimedia/navigation/Bluetooth.

### ! Poznámka

Některé povely budou fungovat správně pouze v případě, je-li připojeno USB, iPod, Bluetooth nebo jiné zařízení.

## Povely telefonu

- Po připojení Bluetooth telefonu lze využít hlasové povely související s telefonováním.
- Chcete-li například někomu zavolat pomocí funkce „Volat <Petru Novákovi>“, je-li jeho jméno uvedeno v kontaktech, je nutné nejprve stáhnout kontakty z mobilního telefonu. (Může se stáhnout až 5.000 kontaktů mobilních telefonů.) Podrobné údaje o stahování kontaktů naleznete v části „Stahování kontaktů mobilního telefonu“ na straně 91.
- Po stažení kontaktů z Bluetooth telefonu bude nějakou dobu trvat, než se kontakty z telefonu převedou na hlasová data. Během této doby ještě nelze zahájit hovor vyslovením jména osoby. Doba, kterou zabere převedení na hlasová data, se může lišit podle počtu stahovaných kontaktů.

Aplikace	Činnosti
● Volat	Stažené kontakty z mobilního telefonu se zobrazí na obrazovce a poté lze zahájit hovor vyslovením jména volané osoby.
● Volat <jméno>	Okamžitě můžete zahájit hovor osobě (jménu) ze seznamu stažených kontaktů z mobilního telefonu. Např., „volat Petru Novákovi“
● Volat <jméno> na mobil	Okamžitě můžete zahájit hovor osobě (jménu) ze seznamu stažených kontaktů z mobilního telefonu a uložených jako „mobile phone“ (mobilní telefon). Např., „volat Petru Novákovi na mobil“
● Volat <jméno> do kanceláře	Okamžitě můžete zahájit hovor osobě (jménu) ze seznamu stažených kontaktů z mobilního telefonu a uložených jako „Office“ (kancelář). Např., „volat Petru Novákovi do kanceláře“
● Volat <jméno> domů	Okamžitě můžete zahájit hovor osobě (jménu) ze seznamu stažených kontaktů z mobilního telefonu a uložených jako „Home“ (doma). Např., „volat Petru Novákovi domů“

## Systém rozpoznávání hlasu

---

●	Volat <jméno> na jiné zařízení	Okamžitě můžete zahájit hovor osobě (jménu) ze seznamu stažených kontaktů z mobilního telefonu a uložených jako jiná kategorie telefonu než „mobile phone, home, office“. např. „volat Petru Novákovi na jiné zařízení“
●	Vytočit číslo	Zobrazí se obrazovka pro vytočení čísla, která umožňuje vyslovit telefonní číslo.
●	Vytočit <telefonní číslo>	Hovor můžete zahájit přímo vyslovením požadovaného čísla. Např. Vytočení čísla 123-456-7890: „vytočit jedna dva tři čtyři pět šest sedm osm devět nula“
●	Znovu vytočit	Ihned bude zahájen hovor na nejnovější telefonní číslo v protokolu hovorů.
●	Historie volání	Zobrazuje nejnovější protokol hovorů a vy můžete volat vyslovením čísla z protokolu.

### Radiové povely

Aplikace	Činnosti
● Rádio	Spustí se nedávno poslouchané rádio FM1, FM2 a AM.
● FM	Spustí se FM rádio.
● FM <87.50~ 108.00>	Spustí se FM rádio na vyslovené frekvenci. Např. FM 87.50 : „FM osmdesát sedm celých pět“
● AM	Provozuje AM rádio.
● AM <522~1620>	Spustí se AM rádio na vyslovené frekvenci. Např. AM 522 : „AM pět set dvacet dva“
□ Předvolba <1~12>	Provozuje do paměti uložené číslo 1~12 vysílání, když je k dispozici FM/AM nebo DAB příjem.
● DAB	Provozuje DAB rádio.
● Stanice DAB	Zobrazuje DAB seznam stanic.
□ Seznam stanic	Zobrazuje seznam DAB stanic při příjmu DAB.

# Systém rozpoznávání hlasu

---

●	Dopravní oznámení zapnuto	Zapne dopravní informace v reálném čase.
●	Dopravní oznámení vypnuto	Vypne dopravní informace v reálném čase.

## Povely pro média

Následující zkонтrolujte před použitím media commands (povelů pro média).

1. Nejsou-li připojena žádná média nebo neexistují-li žádné přehrávatelné soubory v době, kdy používáte tyto povely, hlasová zpráva vám řekne, že toto není v současnosti k dispozici.
2. Jestli řeknete název médií, která se aktuálně opět přehrávají, pak budou média pokračovat v přehrávání. Např.) Vyslovení "USB", zatímco se přehrává obsah USB.

Applikace	Činnosti
● Média	Přehraje soubor z nedávno spuštěného média.
● Hudba	Přehraje hudební soubor z nedávno spuštěného média. Tento povel nezahrnuje video nebo obraz.
● Video	Přehraje video soubor z nedávno spuštěného média.
● Obrázek	Přehraje obrázek z nedávno spuštěného média.
● Disc	Přehrává aktuálně vložený disk.
● iPod	Přehrává hudební soubor z aktuálně připojeného iPodu. Stejným způsobem pracuje, je-li připojen iPhone, a není-li připojen iPod, ale je připojeno zařízení USB, přehrává hudební soubor z USB místo iPodu.
● USB	Přehrává soubor z aktuálně připojeného USB zařízení. Není-li připojeno USB zařízení, ale je připojen iPod, přehrává hudební soubor z iPodu místo USB.

## Systém rozpoznávání hlasu

---

●	Audio Bluetooth	Přehrává hudbu aktuálně připojeného Bluetooth mobilního telefonu. Nemusí být podporováno podle stavu připojení k Bluetooth.
●	iPod vpředu	Přehrává hudební soubor z iPodu připojeného k přednímu sedadlu.
●	iPod vzadu	Přehrává hudební soubor z iPodu připojeného k zadnímu sedadlu. (iPod k zadnímu sedadlu: volitelné)
●	AUX	Přehrává hudební soubor z externího zařízení připojeného k AUX terminálu.
●	Aplikace Jukebox	Přehrává soubor jukebox uložený v systému.
●	Jukebox - hudba	Přehrává hudební soubor uložený v Jukeboxu.
●	Jukebox - videa	Přehrává video soubor uložený v Jukeboxu.
●	Jukebox - obrázky	Zobrazuje obrázek uložený v Jukeboxu.
●	Hudba z USB	Přehrává nedávno přehrávaný hudební soubor z USB zařízení připojeného k přednímu či zadnímu sedadlu. (USB zadního sedadla: volitelné)
●	Videa z USB	Přehrává nedávno přehrávaný video soubor z USB zařízení připojeného k přednímu či zadnímu sedadlu. (USB zadního sedadla: volitelné)
●	Obrázky z USB	Přehrává nedávno přehrávaný obrázkový soubor z USB zařízení připojeného k přednímu či zadnímu sedadlu. (USB zadního sedadla: volitelné)
●	USB vpředu	Přehrává nebo zobrazí soubor z USB zařízení připojeného k přednímu sedadlu. Není-li USB zařízení připojeno, ale iPod připojen je, přehrává hudební souboru z iPodu místo z USB zařízení.
●	Hudba na USB vpředu	Přehrává hudební soubor z USB zařízení připojeného k přednímu sedadlu.
●	Videa na USB vpředu	Přehrává video soubor z USB zařízení připojeného k přednímu sedadlu.
●	Obrázky na USB vpředu	Zobrazí obrázkový soubor z USB zařízení připojeného k přednímu sedadlu.

## Systém rozpoznávání hlasu

---

●	USB vzadu	Přehrává nebo zobrazí soubor z USB zařízení připojeného k zadnímu sedadlu. Není-li připojeno USB zařízení, ale je připojen iPod, přehrává hudební soubor z iPodu místo z USB. (volitelné)
●	Hudba na USB vzadu	Přehrává hudební soubor z USB zařízení připojeného k zadnímu sedadlu. (volitelné)
●	Videa na USB vzadu	Přehrává video soubor z USB zařízení připojeného k zadnímu sedadlu. (volitelné)
●	Obrázky na USB vzadu	Přehrává obrázkový soubor z USB zařízení připojeného k zadnímu sedadlu. (volitelné)

### Povely pro Audio CD

Aplikace		Činnosti
<input type="checkbox"/>	Přehrát	Přehraje pozastavenou stopu. Pokud se již přehrává, přehrávání pokračuje.
<input type="checkbox"/>	Pozastavit	Pozastaví přehrávanou stopu. Je-li již pozastavena, zůstane pozastavena.
<input type="checkbox"/>	Skladbu <1–99>	Přehraje stopu, jejíž číslo vyslovíte.
<input type="checkbox"/>	Náhodné přehrávání	Náhodně přehraje všechny stopy. Pokud se již náhodně přehrávají, bude se v tom pokračovat.
<input type="checkbox"/>	Náhodné přehrávání vypnuto	Zruší náhodné přehrávání a přehraje všechny stopy v odpovídajícím pořadí. Pokud se již přehrávají v odpovídajícím pořadí, bude se v tom pokračovat.
<input type="checkbox"/>	Opakování	Zopakuje přehrávanou stopu. Pokud se již opakuje, přehrávání pokračuje.
<input type="checkbox"/>	Opakování vypnuto	Zruší opakované přehrávání a přehraje všechny stopy v odpovídajícím pořadí. Pokud se již přehrávají v odpovídajícím pořadí, bude se v tom pokračovat.

## Systém rozpoznávání hlasu

---

### Povely MP3 CD/ USB music/ iPod

Aplikace	Činnosti
<input type="checkbox"/> Přehrát	Přehraje pozastavený soubor. Pokud se již přehrává, přehrávání pokračuje.
<input type="checkbox"/> Pozastavit	Pozastaví přehrávaný soubor. Je-li již pozastaven, zůstane pozastaven.
<input type="checkbox"/> Náhodné přehrávání	Náhodně přehraje všechny soubory. Pokud se již náhodně přehrávají, bude se v tom pokračovat.
<input type="checkbox"/> Náhodné přehrávání vypnuto	Zruší náhodné přehrávání a přehraje všechny soubory v odpovídajícím pořadí. Pokud se již přehrávají v odpovídajícím pořadí, bude se v tom pokračovat.
<input type="checkbox"/> Opakování	Zopakuje přehrávaný soubor. Pokud se již opakuje, přehrávání pokračuje.
<input type="checkbox"/> Opakování vypnuto	Zruší opakované přehrávání a přehraje všechny soubory v odpovídajícím pořadí. Pokud se již přehrávají v odpovídajícím pořadí, bude se v tom pokračovat.

### Příkazy Audio Bluetooth / AUX / video / obrázek

- Příkazy médií se dělí na dva typy. Obecné příkazy jsou dostupné stále. (Například: „Audio Bluetooth“, „AUX“, „Video“ nebo „Obrázek“.)
- Specifické příkazy médií jsou dostupné, pokud je aktivní režim podporovaného média. (Například: Příkazy „Přehrát“, „Pozastavit“, „Náhodné přehrávání“, „Náhodné přehrávání vypnuto“, „Opakování“ nebo „Opakování vypnuto“ jsou dostupné v režimech zvuku.)

# Systém rozpoznávání hlasu

---

## Povely navigace

Zkontrolujte následovné před používáním povelů navigace:

1. Vyhledejte a zjistěte adresy nacházející se ve státu nebo provincii, ve které momentálně řídíte.  
Chcete-li vyhledávat v jiném státě, uveďte název státu/provincie a pak je vyhledejte.  
Příkaz Najdi adresu vám u státu zobrazí rychlejší výsledky vyhledávání.
2. Některé povely jako „Stop Guidance“ (Zastavit navádění) jsou k dispozici pouze v případě, že je cíl stanoven.

Aplikace	Činnosti
● Search address	Vyhledá adresu a nastaví ji jako cíl. Chcete-li vyhledat určitou adresu, vyslovte „město → ulice → číslo domu“ (v tomto pořadí, bez země). Např. Brno, Šrobárova, 32 (tři dva)
● Nearest POI	Vyhledá zájmové body (POI) blízko vaši aktuální polohy. Po tomto povelu můžete vyhledat název místa podle podrobných pokynů.
● Nearest <Category>	Informace o možnostech <Kategorie> najdete v seznamu „Nejbližší <Kategorie>“ na straně 105. Např. Nejbližší „Parkování“
● POIs near destination	Vyhledá POI nacházející se blízko cíle. Po tomto povelu můžete vyhledat název místa podle podrobných pokynů.
● <Category> near destination	Vyhledá položku v kategorii „<Kategorie>“ nacházející se blízko cíle. viz seznam „nejbližší <Kategorie>“ na straně 105. Např. „Parkování“ nacházející se blízko cíle
● Map	Přejde na aktuální polohu na navigační mapě.
● Previous points	Zobrazí seznam s uvedením předchozích cílů i předchozích výchozích bodů. Vyslovením čísla uvedeného v seznamu pak můžete nastavit cíl.
● Previous destinations	Zobrazí seznam nedávných cílů, k nimž se můžete vrátit vyslovením čísla uvedeného v seznamu.
● Previous starting points	Zobrazí seznam výchozích bodů, k nimž se můžete vrátit vyslovením čísla uvedeného v seznamu.

## Systém rozpoznávání hlasu

---

●	Traffic information	Přejde na obrazovku menu Informace o dopravě.
●	Go Home	Jako cíl nastavte svůj domov. Do systému je nutné uložit vaši domovskou adresu.
●	Go to Office	Nastavte cíl odpovídající vaši kanceláři či pracovišti. Do systému je nutné uložit místo, kde pracujete.
●	Voice guidance on	Zapne systém hlasového navádění.
●	Voice guidance off	Vypne systém hlasového navádění.
●	Maximum zoom	Maximálně zvětší mapu navigace.
●	Minimum zoom	Maximálně redukuje mapu navigace.
●	Stop guidance	Zastaví trasu do nastaveného cíle.
●	Resume guidance	Obnoví navádění po trase do nastaveného cíle.
●	Remaining time and distance	Uvádí hlasem zbývající vzdálenost a dobu do cíle.
●	Route options	Opět spustí trasu do cíle. Poté můžete vybrat možnost „rychlá“, nebo „krátká“.
●	Find fast route	Zahájí novou trasu do cíle, která zabere nejméně času.
●	Find short route	Zahájí novou trasu do cíle, která je nejkratší.
●	Route overview	Zobrazí na mapě přehled celé trasy do cíle.

# Systém rozpoznávání hlasu

---

## Jiné povely (povely používané v seznamu / návodě apod.)

Aplikace	Činnosti
● Nápowěda	Přejde na obrazovku nápowědy k rozpoznávání hlasu. Poté lze najít a použít veškeré dostupné povely.
□ Ano/Ne	Je-li aktivní rozpoznávání hlasu, tento povel se použije v případě, že je nutná odpověď na ověřující otázku.
□ Řádek <1–5> (jedna–pět)	Nedaří-li se zvolit určité jméno, například v protokolu hovorů, můžete ho zvolit pomocí čísla. Rozpoznávají se jednoduchá čísla, jako je „jedna“ a „dva“.
□ Následující stránka/ Předchozí stránka	Je-li uvedeno pět či více hledaných položek, pomocí hlasového povetu se můžete přesunovat na předchozí nebo další stránku.
□ Ruční zadání	Jsou-li zobrazeny výsledky vyhledávání telefonních čísel nebo cílů, pomocí tohoto povetu lze vyhledávat ručně namísto pomocí hlasového povetu. Po tomto povetu se rozpoznávání hlasu ukončí.
□ Zpět	Přejde zpět na předchozí obrazovku.
● Ukončit	Ukončí rozpoznávání hlasu.

# Systém rozpoznávání hlasu

---

## Seznam „Nejbližší < Category >“

Názvy míst v navigaci se mohou změnit po aktualizaci.

Emergency	<ul style="list-style-type: none"><li>Hospital</li><li>Medical service</li><li>Pharmacy</li><li>Police station</li></ul>	Transportation	<ul style="list-style-type: none"><li>Airport</li><li>Bus station</li><li>Rent a car facility</li><li>Ferry terminal</li><li>Railway station</li></ul>	Recreation and attractions	<ul style="list-style-type: none"><li>Amusement park</li><li>City centre</li><li>Golf course</li><li>Historical monument</li><li>Ice skating ring</li><li>Marina</li><li>Museum</li><li>Recreation facility</li><li>Ski resort</li><li>Sports centre</li><li>Tourist attraction</li></ul>
Petrol station	<ul style="list-style-type: none"><li>Patrol station</li></ul>	Travel	<ul style="list-style-type: none"><li>Frontier crossing</li><li>Rest area</li><li>Tourist office</li></ul>	Shopping	<ul style="list-style-type: none"><li>Grocery store</li><li>Shopping centre</li><li>Winery</li></ul>
Restaurant	<ul style="list-style-type: none"><li>Balkan restaurant</li><li>Bar or pub</li><li>Coffee shop</li><li>Chinese restaurant</li><li>Fast food</li><li>French restaurant</li><li>German restaurant</li><li>International restaurant</li><li>Italian restaurant</li><li>Japanese restaurant</li><li>Korean restaurant</li><li>Spanish restaurant</li><li>Steak house</li></ul>	Parking	<ul style="list-style-type: none"><li>Park and ride</li><li>Garage parking</li><li>Open parking area</li></ul>	Banking	<ul style="list-style-type: none"><li>Banking</li></ul>
Hotel or motel	<ul style="list-style-type: none"><li>Hotel or Motel</li></ul>	Company and public places	<ul style="list-style-type: none"><li>Cemetery</li><li>City hall</li><li>Business facility</li><li>Community centre</li><li>Exhibition or conference centre</li><li>Industrial zone</li><li>Post office</li><li>School</li><li>University or college</li></ul>	Entertainment	<ul style="list-style-type: none"><li>Bowling centre</li><li>Casino</li><li>Cinema</li><li>Theatre</li><li>Nightlife</li></ul>
				Hyundai service	<ul style="list-style-type: none"><li>Hyundai service</li><li>Hyundai dealership</li></ul>

# Nastavení

## Přehled nastavení menu



### Navigace

Tato nabídka popisuje nastavení navigace.

#### Obecně

Toto menu se používá ke změně obecného nastavení.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Navigace] > [Obecné]. Nebo stiskněte [NAV] > [Nastavení navigace] > [Obecné].



- Zvolte požadované položky.

- [Jednotka]: Mění jednotku mezi "km" a "mile".
- [Zobrazit předchozí body]: Změní přehled nastavení předcházejících bodů při spouštění navigace. Je-li navigace spuštěna bez naplánované trasy, může se na displeji indikovat seznam předcházejících bodů z nastavení nebo nikoliv.
- [Auto vyhled. čerpac. Stanic]: Nastaví se, jestli má automaticky vyhledávat čerpací stanici v případě, že dochází palivo.
- [Stav družic]: Indikuje na displeji informace o GPS satelitech.
- [Obnov. nast.]: Resetuje nastavení navigace.

### Zobrazení

Používá se toto menu ke změně nastavení prostředí displeje.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Navigace] > [Zobrazení]. Nebo stiskněte [NAV] > [Nastavení navigace] > [Zobrazení].



- Zvolte požadované položky.

- [Symbol v adresáři]: Nastaví, jestli se má na displeji mapy indikovat symbol o polohách, uložených v adresáři, nebo nikoliv.
- [Sledovat]: Nastaví, jestli se má sledovat vozidlem ujetá trasa, nebo nikoliv.
- [Obnov. sled.]: Vynuluje stopu tras, ujetou vozidlem.

### Navigace

Toto menu se používá ke změně nastavení navigace.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Navigace] > [Navádění]. Nebo stiskněte [NAV] > [Nastavení navigace] > [Navádění].



- Zvolte požadované položky.

- [Režim křížovatek]: Nastavuje, jestli na displeji indikovat mode křížovatky nebo nikoliv.
- [Režim zobrazení křížovatky]: Nastaví, jestli znázornit mode pohledu na spojku, nebo nikoliv.

# Nastavení

- [Rychlostní limit]: Nastaví, jestli na displeji indikovat omezení rychlosti nebo nikoliv.
- [Dyn. navád.]: Nastaví, jestli provádět dynamickou navigaci, nebo nikoliv.
- [Info na hran.]: Nastaví, jestli informovat o překročení hranic, nebo nikoliv.
- [Pokroč. navádění do jízd. pruhů]: Nastaví, jestli provádět zlepšenou navigaci v pruzích, nebo nikoliv.

## Trasa

Toto menu se používá ke změně nastavení trasy.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Navigace] > [Trasa]. Nebo stiskněte [NAV] > [Nastavení navigace] > [Trasa].



2. Zvolit požadované položky.

- [Vice tras]: Nastaví, jestli vyhledávat vícenásobné trasy nebo nikoliv.
- [Simulace řízení]: Vykonává simulaci řízení.



- [◀]: Posunout na předcházející pozici.
- [▶]: Posunout na následující pozici.
- [|| / ▶]: Dá se pauza nebo se přehrává simulace řízení.
- [◀▶]: Rychlý přesun na specifickou polohu.
- [X]: Ukončí simulaci řízení.

## Doprava

Toto menu se používá ke změně nastavení informací o silničním provozu.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Navigace] > [Doprava].



2. Zvolit požadované položky.

- [Dopravní událost]: Nastaví události v dopravě na "Zapnuto", "Vypnuto" nebo "Auto".
  - Zapnuto/Vypnuto: Zvolí, jestli znázorňovat na displeji události v dopravě, nebo nikoliv.
  - Auto.: Automaticky na pop-up obrazovkách znázorňuje zprávy o silničním provozu.
- [Automatická stanice TMC]: Je-li na aktuální trase zjištěna událost TMC, bude automaticky přijata nejsilnější stanice TMC.
- [Oblíbená stanice TMC]: Zvolí stanici vašeho oblíbeného TMC (Automatické TMC se poté vypne).

### Poznámka

TMC: Traffic Message Channel (Kanál pro dopravní informace)

# Nastavení

## Zvuk

Toto nabídka popisuje nastavení zvuku.

### Ovládání hlasitosti

Toto menu se používá k nastavení poměru hlasitosti.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zvuk] > [Ovládání hlasitosti].



- Zvolte požadovanou položku.
  - [Přednost má zvuk pokynů navigace]: Hlasitost navigačního navádění je vyšší než hlasitost zvuku.
  - [Stejný poměr hlasitosti]: Hlasitost zvuku a navigačního navádění je stejná.

## Prolínač/Vyvážení

Toto menu vám umožňuje nastavit polohu zvuku. Například, můžete nastavit zvuk do blízkosti sedadla řidiče tak, aby byla hlasitost relativně nižší u sedadla spolujezdce nebo zadních sedadel.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zvuk] > [Prolínač/Vyvážení].



- Nastavte Prolínač/Vyvážení.

### Poznámka

Aktivujte [Obnovit] k obnovení zvuku do střední polohy.

## Výšky/Střední/Basy

Toto menu vám umožňuje nastavit výšky/střední/basy.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zvuk] > [Výšky/Střední/Basy].



- Nastavte Výšky/Střední/Basy.

### Poznámka

Aktivujte [Obnovit] k obnovení zvuku do střední polohy.

# Nastavení

## Prostorový efekt

Toto menu vám umožní zapnout/vypnout prostorový efekt.

Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zvuk] > [Prostorový efekt].



## Hlasitost v závislosti na rychlosti

Toto menu vám umožní automatické ovládání hlasitosti audia podle rychlosti vozidla.

Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zvuk] > [Hlasit. dle rychlosti].



## Tón dotyku

Toto menu vám umožní přehrávat zvuk zapípání kdykoliv, když budete ovládat dotekovou obrazovku.

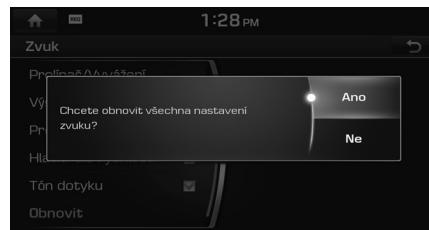
Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zvuk] > [Tón dotyku].



## Obnovit

Toto menu se používá k nastavení všech nastavení zvuku [Zvuk] do základní polohy.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zvuk] > [Obnovit].



2. Aktivujte [Ano].

## Zobrazení

Tato nabídka popisuje nastavení zobrazení.

### Nastavit obraz videa

Poměr obrazovky se může nastavit do modů videa, jako je DVD, VCD, Jukebox video, USB video, nebo AUX video.

1. Aktivujte [MENU] > [Nastavení zobrazení] > [Nastavit obraz videa].



2. Zvolte požadované položky.

- [Jas]: Nastavuje jas.
- [Kontrast]: Nastavuje kontrast.
- [Sytost]: Nastavuje sytost.

# Nastavení

## Nastavit jas LCD

Toto menu se používá k nastavení LCD sytosti.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zobrazení] > [Nastavit jas LCD].



- Nastavit jas LCD.
  - [Jas displeje LCD]: Nastavuje LCD jas.
  - [Obnovit]: Nastaví LCD jas do základní polohy.

## Nastavení osvícení

Toto menu se používá k nastavení jasu obrazovky osvětlením.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zobrazení] > [Nastavení osvícení].



- Zvolit požadované volby.
  - [Autom. osvětlení]: Automaticky nastaví jas podle okolitého jasu.
  - [Denní]: Vždy udržuje jas ve vysoké míře bez ohledu na jas v okolí.
  - [Noc]: Vždy udržuje jas v nízké míře bez ohledu na jas v okolí.

## Poměr

Poměr obrazovky může být nastaven v modu videa, jako DVD, VCD, Jukebox video, USB video, nebo AUX video.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zobrazení] > [Poměr].



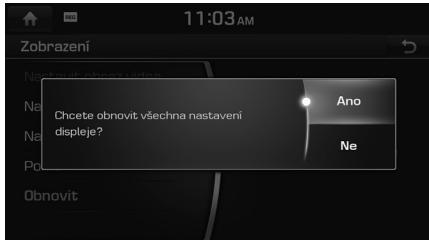
- Zvolte požadovanou volbu.
  - [Plně zobrazení]: Přináší displej plné obrazovky.
  - [Normální zobrazení]: Indikuje se na obrazovce ve formátu 4:3 s černým okrajem vlevo i vpravo.

# Nastavení

## Obnovit

Toto menu se používá k nastavení všech [Zobrazení] obrazovek do základní polohy.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Zobrazení] > [Obnovit].



2. Aktivujte [Ano].

## Bluetooth

Tato nabídka popisuje nastavení Bluetooth.

### Připojení Bluetooth

Toto menu se používá ke spárování a propojení hlavní jednotky a Bluetooth telefonu.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Připojení Bluetooth].



2. Postupujte dle kroků 2-6 pokynů "Když je telefon již spárován" na straně 87.

## Priorita automatického připojení

Je-li priorita automatického připojení zapnuta, Bluetooth zařízení se automaticky připojí podle nastavené volby, když se auto nastartuje.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Priorita autom. Připojování].



2. Aktivujte požadovanou položku.

### Poznámka

Není-li zvolen žádný telefon, původně připojený telefon se připojí automaticky. Neexistují-li žádné původně připojené telefony, systém se pokusí připojit zařízení v pořadí ze seznamu.

# Nastavení

## Automatické stahování

Je-li Bluetooth zařízení připojeno, kontakty a protokol hovorů se stáhne automaticky do systému vozidla.

Tato funkce se může vypnout, jestli ji nechcete používat. Některé mobilní telefony nemusí podporovat tuto funkci.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Nast. autom. stah.].



- Aktivujte požadovanou položku.
  - [Hovory]: Stáhne protokol hovorů, uložený ve vašem telefonu.
  - [Kontakty]: Stáhne kontakty, uložené ve vašem telefonu.

## Přenos audia přes Bluetooth

Je-li funkce audio streaming nastavena, můžete přehrávat hudbu, uloženou na mobilním telefonu. Je-li toto nastavení vypnuto, Audio Streaming není k dispozici. Některé mobilní telefony nemusí podporovat tuto funkci.

Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Přenos audia přes Bluetooth].



## Informace o zařízení

Toto menu vám umožní ovládat další bezdrátové Bluetooth® zařízení dle nastavení.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Informace o zařízení].



- Aktivujte požadovanou položku.
  - [Název zařízení]: Změní název Bluetooth zařízení vozidla.
  - [Přístupový kód]: Změní přístupový kód, požadovaný k připojení Bluetooth® zařízení k autu.
  - [Obnovit]: Vymaže všechna spárovaná zařízení a uvede nastavení Bluetooth do základní polohy.

# Nastavení

## Název zařízení

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Informace o zařízení] > [Název zařízení].



- Vložte použitím klávesnice požadovaný název, poté aktivujte [→].

### Poznámka

Standardní název zařízení je nastaven jako GENESIS.

## Přístupový kód

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Informace o zařízení] > [Přístupový kód].



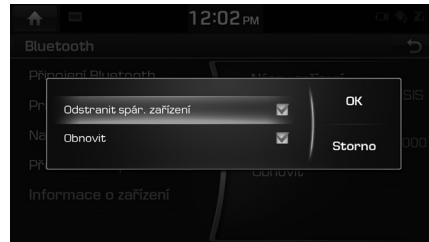
- Vložte heslo pomocí klávesnice.

### Poznámka

Přístupový kód je 4-ciferný autorizační kód, používaný pro Bluetooth propojení mezi mobilním telefonem a systémem auta. Standardní přístupový kód je nastaven jako 0000.

## Obnovit

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Bluetooth] > [Informace o zařízení] > [Obnovit].

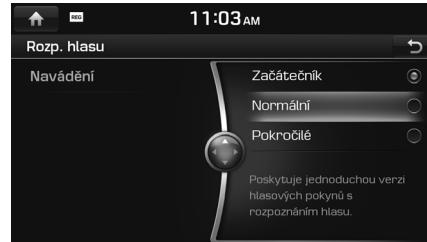


- Aktivujte požadované položky.
  - [Odstranit spár. zařízení]: Vymaze všechna spárovaná zařízení.
  - [Obnovit]: Bluetooth nastavení uvede do základní polohy.
- Aktivujte tlačítko [OK].

## Rozpoznávání hlasu

Toto menu popisuje nastavení rozpoznávání hlasu.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Rozp. hlasu].
- Zvolte požadovanou položku.



- [Začátečník]: Je vypracován detailní návod rozpoznávání hlasu.
- [Normální]: Je vypracována jednoduchá verze návodu rozpoznávání hlasu.
- [Pokročilé]: Ozve se pouze pípnutí bez hlasového navádění.

# Nastavení

## Hodiny

Toto nabídka popisuje nastavení hodin.

## Čas GPS

Toto menu se používá k indikaci času na displeji podle přijatého GPS času.

Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Hodiny] > [Čas GPS].



### Poznámka

Je-li GPS čas vypnut, můžete nastavit hodiny ručně.

## Nastavení času

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Hodiny] > [Nastavení času].



- Nastavte čas, pak aktivujte [OK].

### Poznámka

- Je-li nastaven čas GPS, nelze použít nastavení času. Chcete-li čas nastavit ručně, změňte nastavení [Čas GPS] na vypnuto a čas zadejte.
- Výchozí nastavení možnosti [Letní čas] je vypnuto.

## Letní čas

Toto menu se používá k zapnutí/vypnutí funkce Letního času.

Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Hodiny] > [Letní čas].



### Poznámka

Je-li Letní čas zapnutý, hodiny se posunou o jednu hodinu dopředu.

# Nastavení

---

## Typ hodin

Toto menu se používá k nastavení typu hodin na displeji, je-li napájení systému vypnuto.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Hodiny] > [Typ hodin].



2. Zvolte [Digitální] nebo [Analogové].

## Časový formát

Tato funkce se používá k přepínání digitálního displeje hodin mezi 12-ti a 24-hodinovým systémem.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Hodiny] > [Časový formát].



2. Zvolte [12 hod.] nebo [24 hod.].

## Obecně

### Jazyk

Toto menu se používá k nastavení jazyka displeje systému a jazyka hlasu.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Obecné] > [Jazyk/Language].



2. Zvolte požadovaný jazyk.

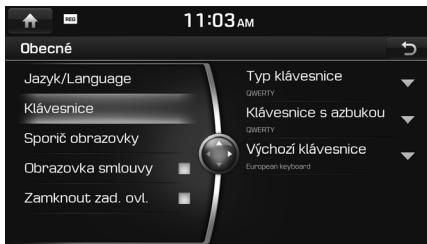
# Nastavení

## Klávesnice

Toto menu vám umožňuje měnit typ klávesnice používané v systému.

Nastavená klávesnice se bude používat pro všechny vstupní mody v celém systému.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Obecné] > [Klávesnice].



- Aktivujte [Typ klávesnice], [Klávesnice s azbukou], nebo [Výchozí klávesnice].

Položka	Popis
QWERTY/ QWERTZ	Klávesnice podobná té, která se používá u počítače.
ABCD/ AZERTY	Klávesnice se znaky uspořádanými v abecedním pořadí

European keyboard	Klávesnice podobná té, která se používá v Evropě.
Korejská Klávesnice	Klávesnice podobná té, která se používá v Koreji.

## Sporič obrazovky

Tato nabídka se používá k volbě toho, co bude na obrazovce, když je přístroj vypnuty.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Obecné] > [Sporič obrazovky].



- Aktivujte požadovanou položku.
  - [Žádný]: Na displeji není uveden žádný obraz.
  - [Hodiny]: Na displeji se indikují hodiny.

## Obrazovka smlouvy

Obrazovku smlouvy, která je zobrazena během spouštění systému, nastaví na automatické zavření po 5 sekundách.

- Stiskněte tlačítko [HOME] > [Nastavení] > [Obecné] > [Obrazovka smlouvy].



### Poznámka

Z bezpečnostních důvodů nastavte možnost Obrazovka smlouvy na vypnuto.

# Nastavení

## Zámek zadního ovládání

Toto menu se používá k blokování funkce pro zadní sedadla.

Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Obecné] > [Zamknout zad. ovl.].



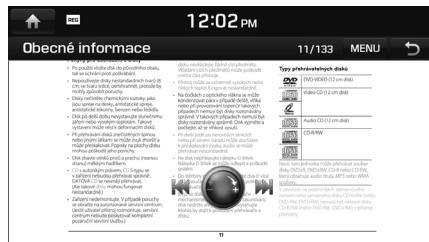
## Elektronická příručka

Můžete vidět elektronickou příručku.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Elektronická příručka].



- Aktivujte požadovanou položku.



<obrazovka elektronické příručky>

## Přeskocit

Můžete vidět předcházející nebo následující stranu.

Potlačte ovladač doleva nebo doprava.

## Přiblížení a oddálení obrazu

Na obrazovce elektronické příručky lze otáčením ovladače doleva nebo doprava zobrazení zvětšit či změnit a zatlačením ovladače nahoru, dolů, doleva či doprava se lze přesunout nahoru, dolů, doleva či doprava.

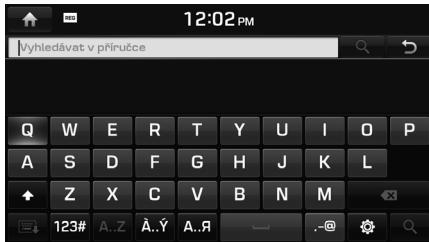
Typ prenávrateľného materiálu	Vložiť do optického čítača	Typy prenávrateľného materiálu
CD-ROM	Na čítačku vložiť CD-ROM	DVD
CD-RW	Na čítačku vložiť CD-RW	DVD-VIDEO
CD-R	Na čítačku vložiť CD-R	VIDEO CD
CD-G	Na čítačku vložiť CD-G	
CD-Audio	Na čítačku vložiť CD-Audio	Audio CD
CD-R/RW	Na čítačku vložiť CD-R/RW	CD-RW
CD-RW/R	Na čítačku vložiť CD-RW/R	VIDEO DVD
DVD-RW	Na čítačku vložiť DVD-RW	DVD-AUDIO
DVD-R	Na čítačku vložiť DVD-R	DVD-VIDEO
DVD+R	Na čítačku vložiť DVD+R	DVD-AUDIO
DVD+RW	Na čítačku vložiť DVD+RW	DVD-VIDEO
DVD-RAM	Na čítačku vložiť DVD-RAM	DVD-AUDIO
DVD-R DL	Na čítačku vložiť DVD-R DL	DVD-VIDEO
DVD+R DL	Na čítačku vložiť DVD+R DL	DVD-AUDIO
DVD-RW DL	Na čítačku vložiť DVD-RW DL	DVD-VIDEO
DVD+RW DL	Na čítačku vložiť DVD+RW DL	DVD-AUDIO
DVD-R DL	Na čítačku vložiť DVD-R DL	DVD-VIDEO
DVD+R DL	Na čítačku vložiť DVD+R DL	DVD-AUDIO
DVD-RW DL	Na čítačku vložiť DVD-RW DL	DVD-VIDEO
DVD+RW DL	Na čítačku vložiť DVD+RW DL	DVD-AUDIO

Načítanie tieto jednotiek m. disky DVD+R, DVD-RW, ktoré obsahujú audio s

# Nastavení

## Hledat

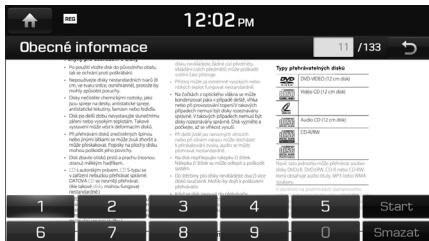
- Aktivujte [MENU] > [Hledat] na obrazovce elektronické příručky.



- Vložte požadovaný text a aktivujte [ ].

## Přejděte na stranu

- Aktivujte [MENU] > [Přejít na stránku] na obrazovce elektronické příručky.



- Vložte požadovanou stranu a stiskněte [Start].

## Informace o systému

### Verze

Tato volba menu vám umožní se podívat na informace o systému.

Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Systém. info] > [Verze].



### Poznámka

Software informace se mohou lišit od aktuálních informací vozidla.

## Informace o aplikaci Jukebox

Toto menu se používá ke zobrazení kapacity uložených informací v Jukeboxu.

- Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Systém. info] > [Informace o aplikaci Jukebox].



- Aktivujte [Formát] k vymazání všech uložených dat v Jukeboxu.

# Nastavení

## Aktualizovat

Z důvodu zabezpečení softwaru systému, přidání nových funkcí a aktualizace mapy potřebujete aktualizaci. Nejnovější soubor map a softwaru lze stáhnout z webu <http://www.hyundai-mnsoft.com> a aktualizaci lze nainstalovat pomocí USB nebo SD karty. Na tomto webu se seznamte s podrobnostmi o aktualizaci.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Systém. info] > [Aktualizovat].



2. Po vložení zařízení USB se souborem aktualizace aktivujte [Aktualizovat].  
Jakmile je aktualizace dokončena, systém se automaticky restartuje.

### Poznámka

- Tento produkt si vyžaduje pravidelnou aktualizaci pro úpravy software, nové funkce a aktualizace map. Aktualizace si může

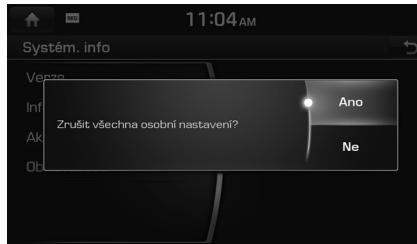
vyžadovat až 1 hodinu času v závislosti od velikosti dat.

- Vypnutí proudu nebo vysunutí zařízení USB během procesu aktualizace může mít za následek ztrátu dat. Přesvědčte se, že je zapalování nadále zapnuto a vyčkejte do ukončení aktualizace.
- Aktualizace mapy a navigační software lze stáhnout z uvedené webové stránky (<http://www.mapnsoft.com>) a aktualizovat pomocí SD karty.
- Prosím, používejte pouze SD kartu, která byla přiložena při koupě vozidla.
- Použití SD karty, zakoupené zvlášť, může mít za následek poškození v důsledku deformace teplem.
- Špatné fungování produktu, způsobené použitím zakoupených SD karet zvlášť, nebude kryto zárukou na produkt.
- Opakování připojení/odpojení SD karty v krátké době může způsobit poškození zařízení.

## Obnovit vše

Toto menu se používá k resetování všech nastavení, specifikovaných uživatelem.

1. Aktivujte [HOME] > [Nastavení] > [Systém. info] > [Obnovit vše].



2. Aktivujte [Ano].

# Používání zadní kamery - volitelné

---

## O zadní kameře

- Zadní kamera je volba pro zákazníky, kteří si zvolí tuto možnost.
- V tomto nástroji je pro bezpečnost uživatele připojena zadní kamera, která může zajistit pohled dozadu při couvání.
- Po nastartování vozidla, je-li řadící páka zařazena do polohy R, se zadní kamera automaticky zapne a činnost zadní kamery se opět spustí.
- Zařadíte-li řadící páku z R do jiné polohy, zadní kamera se vypne.

## ! Poznámka

Zadní kamera má optické čočky k zajištění širokého záběru tak, aby byl jenom malý rozdíl ve vzdálenosti, indikované na obrazovce. Z bezpečnostních důvodů určitě kontrolujte zadní, levou a pravou stranu i vy sami.

## Spuštění zadní kamery

1. Po nastartování vozidla zařaďte řadící páku do polohy R (zpátečka).

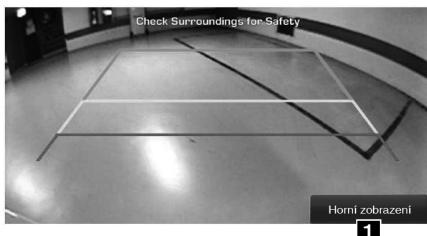


# Používání PGS (Parking Guide System) – volitelné

## O PGS (Parking Guide System)

- PGS (Parking Guide System) je volba pro zákazníky, kteří si tuto možnost vybrali.
- V tomto nástroji je nainstalován systém parkovacího asistenta pro bezpečné parkování uživatele. Zobrazí se při zařazení zpátečky (poloha R).
- Parkovací asistent (PGS) se automaticky spustí po nastartování vozidla a zařazení řadicí páky na couvání (poloha R).
- Je-li řadicí páka přeřazena ze zpátečky (R) do jiné polohy, parkovací asistent PGS se vypne.

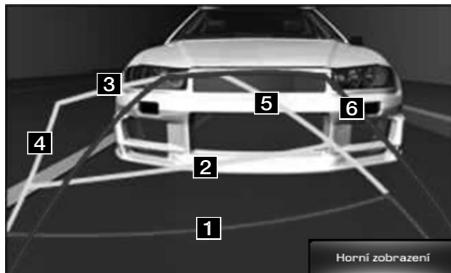
## PGS obrazovka



- 1** [Horní zobrazení]/[Normální zobrazení]:  
Změnění úhlu zadního pohledu,  
indikovaného kamery.

## Normální zobrazení

- V obrazovce horního pohledu, jestli aktivujete [Normální zobrazení], přepne se na normální pohled.

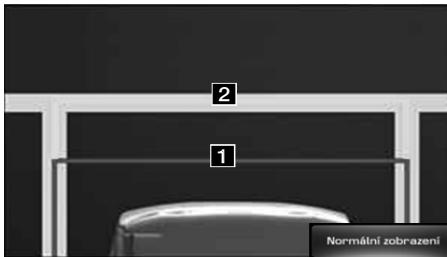


- 1** Červená čára: 0,5 m od zadního nárazníku vozidla
- 2** Žlutá čára 1: 1,0 m od zadního nárazníku vozidla
- 3** Žlutá čára 2: 3,0 m od zadního nárazníku vozidla
- 4** Žlutá čára 3: dráha vozidla kola levé strany na straně sedadla řidiče ve vozidle
- 5** Žlutá čára 4: dráha vozidla kola pravé strany na straně předního sedadla spolujezdce ve vozidle
- 6** Modrá čára: řízení po neutrální dráze

## Horní zobrazení

- V obrazovce normálního pohledu, aktivujete-li [Horní zobrazení], se obrazovka přepne na horní pohled.

Je to obrazovka, dívající se dolů ve směru na zadní část vozidla a složení obrazovky je následovné.



- 1** Červená čára: 0,5 m od zadního nárazníku vozidla
- 2** Žlutá čára: 1,0 m od zadního nárazníku vozidla

## Převod úhlu zadního pohledu

- Horní pohled (úhel pohledu na horní část):  
Poskytuje úhel pohledu shora dolů v zadním směru vozidla.



- Normální pohled (úhel zadního pohledu):  
Poskytuje celkový úhel zadního pohledu s perspektivou.



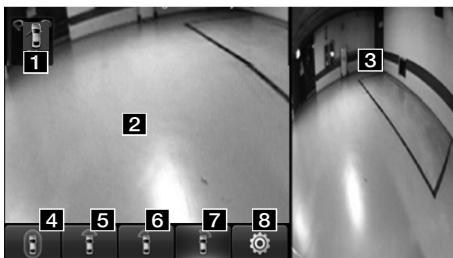
# AVM (Around View Monitor) - volitelné

## O AVM (Around View Monitor)

- AVM (Around View Monitor) je volba, která je poskytnuta zákazníkům, kteří si tuto volbu zvolí.
- Prostřednictvím 4 kamer, instalovaných ve vozidle, můžete sledovat přední, zadní, levou a pravou stranu.
- Když je vozidlo nastartované a řadící páka se zařadí do polohy R (zpátečka), AVM (Around View Monitor) se automaticky spustí.
- Zařadíte-li z polohy R do polohy P, AVM (Around View Monitor) se vypne.

## Činnost předního AVM

Pokud po nastartování vozidla zařadíte do polohy N nebo D a stisknete tlačítko , spustí se přední AVM.



**1** Varovný displej: na displeji se zobrazuje stav otevření dveří u řidiče/spolujezdce, kufru a také stav bočních zrcátek.

**2** Obrazovka přední kamery: obrazovka přední části vozidla se zobrazuje na displeji prostřednictvím kamery.

**3** Obrazovka boční AVM kamery: Podle zvoleného obsahu displeje se zobrazuje AVM či obrazovka levé nebo pravé strany.

**4**  (Přední + AVM displej): Na displeji se současně zobrazuje přední strana vozidla a obrazovky všech směrů (AVM).

**5**  (Přední displej): na displeji se zobrazuje pouze přední strana vozidla.

**6**  (Displej přední + levé strany): Na displeji se současně zobrazuje přední a levá přední obrazovka vozidla.

**7**  (Displej přední + pravé strany): Na displeji se současně zobrazuje přední a pravá obrazovka vozidla.

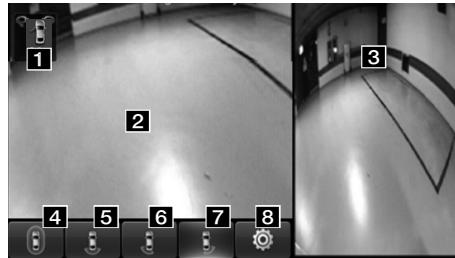
**8**  (AVM nastavení): Na displeji se znázorňuje menu AVM nastavení.

### Poznámka

Zatímco probíhá přední AVM, jedete-li cca. 20 km/h nebo více, AVM je vypnuto. V tomto stavu, dokonce jedete-li cca. 20 km/h nebo méně, zůstává AVM ve stavu OFF (Vypnuto).

## Činnost zadního AVM

Po nastartování vozidla, zařadíte-li řadící páku do polohy R, spustí se zadní AVM.



**1** Varovný displej: na displeji se zobrazuje stav otevření dveří u řidiče/spolujezdce, kufru a stav bočních zrcátek.

**2** Obrazovka zadní kamery: obrazovka zadní části vozidla se zobrazuje prostřednictvím kamery na displeji.

**3** Obrazovka boční AVM kamery: Podle zvoleného obsahu displeje se zobrazuje AVM či obrazovka levé nebo pravé strany.

**4**  (Zadní + AVM displej): Na displeji se současně zobrazuje zadní strana vozidla a obrazovky všech směrů (AVM).

**5**  (Zadní displej): na displeji se zobrazuje pouze zadní strana vozidla.

# AVM (Around View Monitor) – volitelné

**6**  (Display zadní + levé strany): Na displeji se současně zobrazuje zadní a levá zadní obrazovka vozidla.

**7**  (Display zadní + pravé strany): Na displeji se současně zobrazuje zadní a pravá zadní obrazovka vozidla.

**8**  (AVM nastavení): Na displeji se znázorňuje menu AVM nastavení.

## Poznámka

Kamera AVM (Around View Monitor) má optické čočky k zajištění širokoúhlého záběru tak, aby na obrazovce docházelo pouze k malému rozdílu ve vzdálenostech. Z bezpečnostních důvodů sami kontrolujte zadní, levou i pravou část pohledu.

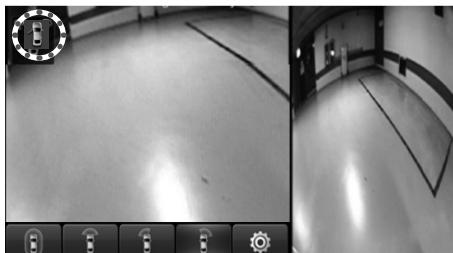
## AVM nastavení

Aktivujete-li tlačítko  přejde se do 3 typů nastavení obrazovek.



- [Obecné]: Nastaví/Resetuje rozhraní naváděcí čáry řízení a k funkci displeje varování přiblížení se k překážce.
- [Režim pohl. vpřed]: nastaví počáteční obrazovku kamery jako počáteční pohled. (Pohled dokola, přední pohled, přední-boční pohled na straně řidiče a přední-boční pohled u spolujezdce)
- [Režim zadního zobraz.]: Nastaví počáteční obrazovku zadní kamery jako počáteční pohled. (Pohled dokola, zadní pohled, zadní-boční pohled na straně řidiče a přední-boční pohled u spolujezdce)

## Varovný displej



## Indikátor otevřených dveří u řidiče

Jsou-li dveře u řidiče otevřené, indikátor  (červená barva na levých dveřích) se zobrazuje v horní levé části obrazovky.

## Indikátor otevřených předních dveří u spolujezdce

Jsou-li přední dveře u spolujezdce otevřené, indikátor  (červená barva na pravých dveřích) se zobrazuje v horní levé části obrazovky.

## Indikátor otevřeného kufru

Je-li otevřen kufr, indikátor  (červená barva na kufru) se zobrazuje v horní levé části obrazovky.

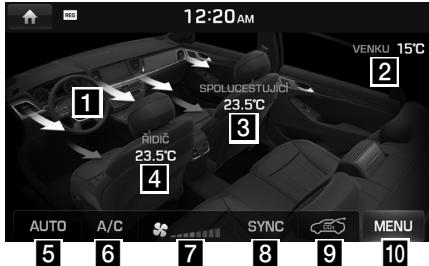
## Indikátor sklopení bočního zrcátka

Je-li boční zrcátko sklopeno, indikátor  (boční zrcátko) se zobrazuje v horní levé části obrazovky.

# Modus Klimatizace

## Činnost modu klimatizace

- Aktivujte tlačítko CLIMATE a spusťte informační obrazovku klimatizace.



- Směr foukání větru: Na displeji znázorňuje nastavení směru foukání větru.
- Vnější teplota: Na displeji se znázorňuje aktuální vnější teplota.
- Nastavení teploty sedadla spolujezdce: Na displeji se znázorňuje nastavená teplota sedadla spolujezdce.
- Nastavení teploty sedadla řidiče: Na displeji se znázorňuje nastavená teplota sedadla řidiče.
- AUTO: Znázorňuje se na displeji, je-li zvoleno tlačítko AUTO a automaticky se ovládá množství foukaného vzduchu a chlazení/topení podle nastavené teploty.

**6** A/C: Znázorňuje se na displeji, je-li zvoleno tlačítko A/C, a klimatizace je v provozu chlazení.

**7** Množství foukání: Na displeji znázorňuje množství foukaného vzduchu.

**8** SYNC: Je-li zvoleno tlačítko SYNC, teplota sedadla spolujezdce je nastavena na základě sedadla řidiče.

**9** Displej nadměrného množství kysličníku uhličitého: Indikuje se na displeji, je-li zjistěno nadměrné množství CO<sub>2</sub> v kabině auta. (Objeví-li se tato informace na displeji, může docházet k únavě řidiče, tudiž nechte proudit vnitřní vzduch.)

**10** MENU: Přesune se na menu obrazovky klimatizace.  
Můžete zapnout/vypnout funkci klimatizace pro zadní sedadla, inteligentního automatického větrání a automatického odstraňování vlhkosti.

- Ovládání klimatizace vzadu: Zapne či vypne ovládání teploty zadních sedadel. (Je-li uzavřen větrák zadních sedadel, menu [Ovládání klimatizace vzadu] je deaktivované.)

- Intel. Vent.: Zvýší-li se vlhkost a množství oxidu uhličitého uvnitř auta při vypnutém ovládání teploty, automaticky se vypudí vzduch, aby se zajistilo pohodlné prostředí.

- Systém automatického odmlžování: Automaticky spustí klimatizaci a pomocí proudu vzduchu očistí přední sklo.

### Poznámka

Jsou-li jiné mody (AV, Navigace atd.) v činnosti a je-li tlačítko klimatizace aktivováno, stav klimatizace se indikuje na displeji v horní části obrazovky.



# Než usoudíte, že je produkt vadný

---

**Stávající poloha, jak je znázorněna na navigaci, se může lišit od aktuální polohy za následujících podmínek. Následující jevy se nepovažují za špatnou funkci:**

- Jedete-li na silnicích tvaru Y s úzkými úhly, aktuální poloha se může znázorňovat na displeji v opačném směru.
- V ulicích města se může aktuální poloha na obrazovce znázorňovat na opačné straně nebo mimo silnici
- Při změně úrovně přiblížení z maxima na jinou hladinu, se může aktuální poloha zobrazit jako na jiné silnici
- Je-li vozidlo naloženo na vlak nebo přepravní kamion, aktuální poloha se může zastavit na poslední poloze před naložením
- Při jízdě na spirálovitých silnicích
- Při jízdě v hornatých oblastech s ostrými zatáčkami nebo s nutností náhlého brzdění
- Při vjezdu na silnici po přejíždění podzemním parkovištěm, parkovištěm v budově, nebo na silnicích s mnoha zatáčkami

- Při jízdě v silném provozu s častým rozjížděním se a zastavováním
- Při jízdě na kluzkých silnicích, jako je těžký písek, sníh, atd.
- Při jízdě na spirálovitých silnicích
- Po nedávné výměně pneumatik (hlavně při používání rezervních nebo nezaježděných pneumatik)
- Při používání pneumatik nesprávné velikosti
- Je-li tlak ve 4 pneumatikách různý
- Je-li rezervní pneumatika opotřebovaná nebo použitá (Hlavně když se pneumatiky používají druhou sezónu).
- Při jízdě v blízkosti vysokých budov
- Je-li nainstalovaný střešní nosič
- Je-li trasa na dlouhou vzdálenost vypočítána za jízdy na dálnici, v takových případech pokračování v jízdě automaticky umožní systému provést porovnání map nebo použít aktualizovanou GPS informaci, aby se zjistila aktuální poloha. (V takových případech si to vyžaduje několik minut)

**Nemusí dojít ke správné navigaci trasy z důvodů podmínek vyhledávání nebo polohy řízení. Následující jevy se nepovažují za špatnou funkci:**

- Může být dán pokyn jet rovně, jedete-li na rovné silnici
- Nemusí být dána navigace, i když jste odbočili na křízovatce
- Existují určité křízovatky, kde navigace nefunguje
- K navigaci trasy, signalizující u-odbočku, může dojít u některých křízovatek s neexistující u-odbočkou
- Může dojít k navigaci trasy, signalizující vjezd do zakázané zóny (Zákaz vjezdu, silnice ve výstavbě, atd.)
- Navigace může být vedena do místa, které není skutečným cílem, pokud silnice do skutečného cíle neexistují, nebo jsou-li příliš úzké
- Špatná navigace může být poskytována, pokud vozidlo zastaví mimo určenou trasu (např. když se obočí na křízovatce, i když navigace naváděla jet rovně.)

## **Než usoudíte, že je produkt vadný**

---

**Takovéto situace mohou nastat po  
přepočítávání trasy. Následující jevy se  
nepovažují za špatnou funkci:**

- Navigace může být vedena na jiné místo oproti aktuální poloze při odbočení na křižovatce
- Při jízdě vysokou rychlostí může přepočítání trasy trvat delší dobu
- K navigaci tras, signalizující u-odbočku, může dojít u křižovatek s neexistující u-odbočkou
- Může dojít k navigaci tras, signalizující vjezd do zakázané zóny (Zákaz vjezdu, silnice ve výstavbě, atd.)
- Navigace může být vedena do místa, které bylo odstraněno z aktuálního cíle, pokud silnice do aktuálního cíle neexistují, nebo jsou-li příliš úzké
- Špatná navigace může být poskytována, pokud vozidlo zastaví mimo určenou trasu (např. odbočí-li na křižovatce, i když navigace naváděla jet rovně.)

## **Než usoudíte, že produkt nefungoval správně**

---

1. Chyby, které se mohou vyskytnout během činnosti nebo instalace zařízení, mohou být mylně považovány za špatnou funkci příslušného zařízení.
2. Máte-li se zařízením problémy, vyzkoušejte doporučení, uvedená níže.
3. Pokud problémy přetrhávají, kontaktujte svého prodejce.

Problém	Možná příčina
Na obrazovce se objevují malé červené, modré nebo zelené tečky	Protože je LCD vyrobeno technologií, vyžadující si vysokou hustotu, může dojít k nedostatku pixelů nebo osvětlení u 0,01% z celkového počtu pixelů.
Zvuk nebo obraz nefunguje	<ul style="list-style-type: none"><li>• Přepínač vozidla byl zapnutý na [ACC] nebo [Zap]?</li><li>• Byl SYSTÉM vypnuty?</li></ul>
Obrazovka má obraz, ale zvuk nefunguje	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je hlasitost nastavená nízko?</li><li>• Byla hlasitost ztlumena?</li></ul>
Když se zapne proud, rohy obrazovky jsou tmavé	<ul style="list-style-type: none"><li>• Displej po delším období používání trošku ztmavne, což je u LCD panelů normální. To není nesprávná funkce.</li><li>• Je-li obrazovka příliš tmavá, obraťte se o pomoc u svého nejbližšího prodejce.</li></ul>
Zvuk funguje pouze z jednoho reproduktoru	Jsou pozice ovládání zvuku Zeslabení nebo Vyvážení nastaveny jenom na jednu stranu?
Zvuk v AUX modu nefunguje	Jsou audio jack konektory úplně zastrčené do AUX terminálu?
Externí zařízení nefunguje	Je externí zařízení připojeno standardním připojovacím kabelem?
Zapne-li se proud, nezobrazuje se posledně zobrazovaný displej	<p>U modů, které přehrávají soubory čtením externích zdrojů, jako jsou disky, USB, iPod nebo Bluetooth® streaming mode, poslední modus přehrávané obrazovky se vypnul předtím, než došlo ke správnému uložení.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Není-li žádný disk nebo příslušné zařízení připojeno, bude v činnosti modus, provozovaný před posledním modusem.</li><li>• Nedá-li se předcházející modus správně přehrát, bude v činnosti modus, provozovaný ještě před ním.</li></ul>

## Odstraňování potíží

---

Problém	Možné příčiny	Nápravná opatření
Tlačítko Power nezapne přístroj.	Pojistka je rozpojena.	<ul style="list-style-type: none"><li>Vyměňte za vhodnou pojistku.</li><li>Je-li pojistka opět rozpojena, prosím, obrátěte se o pomoc na svého nejbližšího prodejce nebo servisní středisko.</li></ul>
	Zařízení není správně připojeno.	Postarejte se o to, aby bylo zařízení správně připojeno.
Systém nepřehrává.	Nebyl vložen disk nebo byl vložen opačně.	Vložte disk správně, aby plochy byly položeny správným směrem.
	Disk je znečištěný.	Odstraňte nečistoty a jiné cizí látky z disku.
	Baterie vozidla je příliš nízká.	Nabijte baterii. Jestli problém přetravává, obrátěte se o pomoc u svého prodejce nebo servisního střediska.
	Byl vložen disk, nepodporovaný zařízením.	Vložte disk, podporovaný zařízením.
Barva obrazu/kvalita zvuku je nízká.	Jas, nasycení a úroveň kontrastu nejsou dostatečné.	Jas, sytost a kontrast správně nastavte pomocí Nastavení zobrazení.
Zvuk nefunguje.	Hlasitost je nastavena na nejnižší hladinu.	Nastavte hladinu hlasitosti.
	Není správné připojení.	Postarejte se o to, aby bylo zařízení správně připojeno.
	Zařízení se v současnosti pomalu přetáčí dopředu, zpět, zobrazuje nebo přehrává.	Zvuk nebude fungovat, bude-li zařízení přetáčet dopředu, zpět, zobrazovat nebo přehrávat pomalu.

## Odstraňování potíží

---

Problém	Možné příčiny	Nápravná opatření
Zvuk nebo obraz má nízkou kvalitu.	Disk je znečištěný nebo poškrabaný.	Utřete vodu nebo znečištění z disku. Disk, pokud je poškrabaný, nepoužívejte.
	Dochází k vibracím, a proto byl nainstalován převodový spínač.	Zvuk může být zkratovaný a obraz rušený, podléhá-li zařízení vibracím.
	Barva obrazu/kvalita zvuku je nízká.	Zařízení se vrátí do normálu, jakmile přestanou vibrace.
USB nefunguje	USB paměť je poškozená.	Prosím, použijte USB po naformátování do formátu FAT 12.16.32.
	USB paměť je znečištěná.	Odstraňte cizí látky z kontaktního povrchu USB paměti a terminálu pro multimediální zařízení.
	Používá se USB HUB, koupené zvlášť.	USB paměť přímo připojte do terminálu pro multimediální zařízení ve vozidle.
	Používá se prodlužovací USB kabel.	USB paměť přímo připojte do terminálu pro multimediální zařízení ve vozidle.
	Používá se USB, které není USB pamětí typu Metal Cover.	Používejte standardní USB paměť.
	Používá se paměť typu HDD, CF, SD.	Používejte standardní USB paměť.
	Nejsou k dispozici žádné hudební soubory, které by se mohly přehrávat.	Podporovány jsou pouze formáty souborů MP3, WMA. Prosím, používejte pouze podporované formáty hudebních souborů.
iPod není rozpoznán, i když je připojen	Neexistují žádné tituly, které by se mohly přehrávat.	Používejte iTunes ke stahování a ukládání MP3 souborů do iPodu.
	Verze Firmware iPodu není správně aktualizována.	Používejte iTunes k aktualizaci verze firmware a opět propojte iPod se zařízením.
	iPod zařízení nerozpoznává stažení.	iPod resetujte a opět propojte se zařízením.

# Obchodní známky a licence

---

## DivX®



- O VIDEO DIVX: DivX® je digitální video formát vytvořený společností DivX, LLC, dceřiná společnost Rovi Corporation. Toto je oficiální DivX Certified® zařízení, které prošlo přísným testováním, aby se ověřilo, že přehrává DivX video. Více informací a softwarové nástroje pro převod souborů na video ve formátu DivX naleznete na [divx.com](http://divx.com).
- Formát DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Tento přístroj s certifikací DivX Certified® musí být pro přehrávání zakoupených filmů ve formátu DiVX Video-on-Demand (VOD - video na vyžádání) registrován. Registrační kód vyhledejte v části DivX VOD v nabídce nastavení zařízení. Více informací o dokončení registrace naleznete na [vod.divx.com](http://vod.divx.com).
- DivX Certified® k přehrávání DivX® videa, včetně prémiového obsahu.
- DivX®, DivX Certified® a přidružená loga jsou obchodními známkami společnosti Rovi Corporation nebo jejich dceřiných společností a jsou používány na základě licence.
- Chráněno jedním nebo vícerými z následujících US patentů: 7 295 673; 7 460 668; 7 515 710; 7 519 274

## DOLBY



Vyrobeno v licenci společnosti Dolby Laboratories. Dolby a znak dvojitého D jsou obchodní značky společnosti Dolby Laboratories.

## DTS



Více údajů o DTS patentech získáte na <http://patents.dts.com>. Vyrobeno dle licence z DTS Licensing Limited. DTS, Symbol & DTS a Symbol jsou společně registrovanými obchodními známkami a DTS Digital Surround je obchodní známkou DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.

## Bezdrátová technologie Bluetooth®



The Bluetooth Wireless Technology – slovní značka a loga jsou registrovanými obchodními známkami, vlastněnými společností Bluetooth Wireless Technology SIG, Inc.

## iPod®

iPod® je registrovanou obchodní známkou společnosti Apple Inc.

## Gracenote®



CD, DVD, Blu-ray disk a hudební a video-data od společnosti Gracenote, Inc., copyright © 2000 a Gracenote až do současnosti. Gracenote Software, copyright © 2000 a Gracenote až do současnosti. Na tento produkt a službu se vztahuje některý z patentů nebo několik patentů ve vlastnictví společnosti Gracenote. Viz webové stránky společnosti Gracenote, které obsahují neúplný seznam příslušných patentů společnosti Gracenote. Společnosti Gracenote, CDDB, MusicID, MediaVOCS, logo a logotyp Gracenote a logo "Powered by Gracenote" jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Gracenote ve Spojených státech anebo v jiných zemích.

Společnost Gracenote® nabízí technologie rozpoznávání hudby a souvisejících dat. Gracenote je průmyslovým standardem v technologii rozpoznávání hudby a v dodávání příbuzného obsahu. Více informací najdete na [www.gracenote.com](http://www.gracenote.com).

Některé části tohoto obsahu jsou chráněny autorským právem společnosti © Gracenote či jejich poskytovatelů.

# Obchodní známky a licence

---

## Licenční ujednání s koncovým uživatelem produktu Gracenote®

Tato aplikace nebo zařízení obsahuje software od společnosti Gracenote, Inc. se sídlem v Emeryville, California („Gracenote“). Software od společnosti Gracenote („Software Gracenote“) umožňuje této aplikaci provádět identifikaci disku a/nebo souborů a získávat informace související s hudbou, včetně názvu, interpreta, stopy a titulu („Data Gracenote“) z online serverů nebo z vložených databází (společně „Servery Gracenote“) a provádět další funkce. Data Gracenote můžete používat pouze prostřednictvím určených funkcí pro koncového uživatele v této aplikaci nebo zařízení.

Souhlasíte, že budete používat Data Gracenote, Software Gracenote a Servery Gracenote pouze pro své osobní nekomerční využití. Souhlasíte, že nebudeste přiřazovat, kopírovat, přenášet nebo odesílat Software Gracenote nebo jakákoli Data Gracenote třetí straně. SOUHLASÍTE, ŽE NEBUDETE POUŽÍVAT DATA GRACENOTE, SOFTWARE GRACENOTE NEBO SERVERY GRACENOTE JINAK, NEŽ JAK JE VÝSLOVNĚ UVEDENO ZDE.

Souhlasíte, že vaše neexkluzivní licence pro používání Dat Gracenote, Softwaru Gracenote a Serverů Gracenote bude ukončena, pokud porušíte tato omezení. Pokud vaše licence skončí, souhlasíte, že úplně přestanete používat

Data Gracenote, Software Gracenote a Servery Gracenote. Společnost Gracenote si vyhrazuje veškerá práva s ohledem na Data Gracenote, Software Gracenote a Servery Gracenote, včetně všech vlastnických práv. Za žádných okolností nebude společnost Gracenote mít jakoukoliv povinnost provést jakékoli platby za vaše informace, které poskytnete. Souhlasíte, že společnost Gracenote, Inc. může prosadit svá práva podle tohoto Ujednání přímo proti vám svým jménem.

Služba Gracenote používá jednoznačný identifikátor pro účely sledování dotazů pro statistické účely. Účelem náhodně přiřazeného numerického identifikátoru je umožnit službě Gracenote počítat dotazy bez znalosti jakýchkoliv informací o vás. Více informací o službě Gracenote najdete na webových stránkách Zásady zachování soukromí Gracenote.

Na Software Gracenote a každou položku Dat Gracenote je vám udělena licence „JAK JE“. Gracenote neposkytuje žádný výklad nebo záruky, vyjádřené nebo odvozené, pokud jde přesnost jakýchkoliv Dat Gracenote ze Serverů Gracenote. Gracenote si vyhrazuje právo odstranit data ze Serverů Gracenote nebo změnit datové kategorie z jakékoliv příčiny, kterou společnost Gracenote považuje za dostačnou. Není poskytována žádná záruka, že Software Gracenote nebo Servery Gracenote

sou bez chyb nebo že fungování Softwaru Gracenote nebo Serverů Gracenote bude bez přerušení. Společnost Gracenote není povinna poskytovat vám nové nebo dodatečné typy nebo kategorie dat, které může Gracenote poskytovat v budoucnu a má volnost jednání, pokud jde o přerušení služeb v kterémkoliv okamžiku.

**SPOLEČNOST GRACENOTE ODMÍTÁ VŠECHNY ZÁRUKY, AŤ VYJÁDŘENÉ NEBO ODVOZENÉ, PŘEDEVŠÍM POKUD JDE O ODVOZENÉ ZÁRUKY OBCHODOVATELNOSTI, ZPŮSOBILOSTI PRO URČITÝ ÚCEL, PRÁVNÍ NÁROK A NEPŘESTOUPENÍ ZÁKONA.**

**GRACENOTE NEPOSKYTUJE ZÁRUKU, POKUD JDE O VÝSLEDKY ZÍSKANÉ V RÁMCI VAŠEHO POUŽÍVÁNÍ SOFTWARU GRACENOTE NEBO LIBOVOLNÉHO SERVERU GRACENOTE. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE SPOLEČNOST GRACENOTE ODPOVĚDNÁ ZA NÁSLEDNÉ NEBO NÁHODNÉ ŠKODY NEBO ZA ZTRÁTU ZISKU NEBO VÝNOSŮ.**

© Gracenote, Inc. 2009

# Specifikace

---

Obecně	Zdroj napájení	DC 14,4 V (stejnosm. proud)
	Provozní výkon	DC 9 V ~ DC 16 V (stejn. proud)
	Spotřeba proudu	Maximum 5 A
	Dark Current	Maximum1 mA
	Provozní teplota	-20 °C ~ +70 °C
	Teplota skladování	-40 °C ~ +85 °C
	Rozměry (Hlavní jednotka)	274,82 (š) x 108,38 (v) X 202,26 (h) mm
	Hmotnost (Hlavní jednotka)	2,7 kg
Bluetooth	Podporovaný profil	HFP(1,6), A2DP : (1,2), AVRCP (1,3)
	Podporované Bluetooth Specifikace	3.0
	Kmitočtové pásmo	2402 MHz ~ 2480 MHz
	Výkon (Třída 2)	1,0 dBm
	Počet kanálů	79
Rádio	AM	
	Pásma ladění	522 kHz ~ 1620 kHz
	Citlivost:	35 dBuV
	Kmitočtový rozsah	30 Hz ~ 10000 Hz
	Signal-to-noise ratio (Poměr signálu k šumu)	Minimum 45 dB
	FM	
CD/DVD	Pásma ladění	87,50 MHz ~ 108,00 MHz
	Citlivost	12 dBuV
	Kmitočtový rozsah	30 Hz ~ 10000 Hz
	Signal-to-noise ratio (Poměr signálu k šumu)	Minimum 50 dB
	FORMÁT	CD-DA, CD-R, CD-RW, MP3, DVD (pouze disky 12 cm)
	Zapojení	Sériový (TAB2)
	Signal-to-noise ratio (Poměr signálu k šumu)	Minimálně 70 dB
	Kmitočtový rozsah	20 Hz ~ 20 kHz ( $\pm 3$ dB)
	Poměr deformace	0,03%

## Specifikace

---

TFT-LCD	Velikost obrazovky	233,95 mm (9,2 palce) 204 (š) x 114,72 (v) mm (Aktivní prostor)
	Rozlišení	921, 600 pixelů
	Ovládání	TFT (Thin Film Transistor)
	Metoda	Aktivní matice, přepínání v ploše (IPS)
	Úhel sledování	Neomezený úhel pohledu (P/L 178(Min),, U/D 178(Min.))
	!Vnitřní osvětlení	LED

- Zdrojový kód, který je součástí produktu a je šířen pod licencemi GPL, LGPL, MPL a jinými licencemi pro otevřené zdroje, získáte na adrese <http://opensource.lge.com>. Navíc všechny uvedené podmínky, zřeknutí se záruky a prohlášení o autorských právech, týkající se zdrojového kódu, jsou k dispozici ke stažení. Společnost LG Electronics vám také na základě e-mailové žádosti zasláné na [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) poskytne otevřený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatek odpovídající nákladům na dodání (cena média, náklady na expedici a zpracování). Tato nabídka je platná tři (3) roky od data zakoupení produktu.
- Provedení a technické podmínky jsou předmětem změn bez upozornění.

## LGE Open Source Software Notice

<b>Product Type</b>	DH AVN
<b>Model Number/Range</b>	LND2000

Those products identified by the Product Type and Model Range above from LG Electronics, Inc. ("LGE") contain the open source software detailed below. Please refer to the indicated open source licences (as are included following this notice) for the terms and conditions of their use.

<b>Component(s)</b>	<b>License</b>
Alsa Utils, anaconda, Diskless Remote Boot in Linux (DRBL), Endian Firewall Community, htop, Init Scripts, kmod, Linux Kernel, mkinitrd, S8500_Kernel_2.6.32, Sys K Logd, Sys Linux, udev, udisks, Util-Linux, uxlauch	GPL 2.0
Alsa Libraries, alsa-plugins, Glib, glibc, gst- plugins-bad, gst-vaapi, gstreamer, GStreamer FFmpeg Plugin, GSTREAMER_PLUGINS-BASE, GSTREAMER_PLUGINS-GOOD, GSTREAMER_PLUGINS-UGLY, GSTREAMER_PLUGINS-VA, gstreamer0.10, libdsme, libudev, meego, Nokia GPL QT License Header, Nokia Qt SDK, PulseAudio	LGPL 2.0/2.1
MediaInfoLib	LGPL 3.0

The source code for the above may be obtained free of charge from LGE at <http://opensource.lge.com>. LGE will also provide open source code to you on CD-ROM for a charge covering the cost of performing such distribution (such as the cost of media, shipping and handling) upon email request to [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). This offer is valid for three (3) years from the date on which you purchased the product.

Please be informed that LG Electronics products may contain open source software listed in the tables below.

<b>Component(s)</b>	<b>License</b>
License	LGPL 2.0/2.1
DBUS MBS	Academic Free License v2.1
bugengine, cmake, dash, libguess, qserialport, qt- components, snull, sudo	BSD License
handset-sound-theme	Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0
United States License	
EMGD library, libmowgli-2, libva, xorg-server	MIT License
Amiri font	SIL OPEN FONT LICENSE
ZenLib	zlib/libpng License
base64 Ren- Nyffenegger (generic), Lightfeather 3D Engine (0.9.0)	zlib/png License

## **GPL 2.0**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundations software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each authors protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification") Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the programs name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA. Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode: Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c for details.

The hypothetical commands `show w and `show c should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w and `show c; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision (which makes passes at compilers) written by James Hacker.  
signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice

## **LGPL 2.0/2.1**

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution

of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally. NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License). To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990  
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

### **LGPL 3.0**

GNU Lesser General Public License

Version 3, 29 June 2007  
Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

This version of the GNU Lesser General Public License incorporates the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public License, supplemented by the additional permissions listed below.

#### 0. Additional Definitions.

As used herein, "this License" refers to version 3 of the GNU Lesser General Public License, and the "GNU GPL" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"The Library" refers to a covered work governed by this License, other than an Application or a Combined Work as defined below.

An "Application" is any work that makes use of an interface provided by the Library, but which is not otherwise based on the Library. Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode of using an interface provided by the Library.

A "Combined Work" is a work produced by combining or linking an Application with the Library. The particular version of the Library with which the Combined Work was made is also called the "Linked Version".

The "Minimal Corresponding Source" for a Combined Work means the Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are based on the Application, and not on the Linked Version.

The "Corresponding Application Code" for a Combined Work means the object code and/or source code for the Application, including any data and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.

You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License without being bound by section 3 of the GNU GPL.

2. Conveying Modified Versions.

If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version:

- a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or
- b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.

3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.

The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.

#### 4. Combined Works.

You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document.
- c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document.
- d) Do one of the following:
  - o 0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.
  - o 1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version.
- e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License.
- b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.

## **Academic Free License v2.1**

v.2.1

This Academic Free License (the "License") applies to any original work of authorship (the "Original Work") whose owner (the "Licensor") has placed the following notice immediately following the copyright notice for the Original Work: Licensed under the Academic Free License version 2.1

1) Grant of Copyright License. Licensor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive, perpetual, sublicenseable license to do the following:

- a) to reproduce the Original Work in copies;
- b) to prepare derivative works ("Derivative Works") based upon the Original Work;
- c) to distribute copies of the Original Work and Derivative Works to the public;
- d) to perform the Original Work publicly; and e) to display the Original Work publicly.

2) Grant of Patent License. Licensor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive, perpetual, sublicenseable license, under patent claims owned or controlled by the Licensor that are embodied in the Original Work as furnished by the Licensor, to make, use, sell and offer for sale the Original Work and Derivative Works.

3) Grant of Source Code License. The term "Source Code" means the preferred form of the Original Work for making modifications to it and all available documentation describing how to modify the Original Work. Licensor hereby agrees to provide a machine-readable copy of the Source Code of the Original Work along with each copy of the Original Work that Licensor distributes. Licensor reserves the right to satisfy this obligation by placing a machine-readable copy of the Source Code in an information repository reasonably calculated to permit inexpensive and convenient access by You for as long as Licensor continues to distribute the Original Work, and by publishing the address of that information repository in a notice immediately following the copyright notice that applies to the Original Work.

4) Exclusions From License Grant. Neither the names of Licensor, nor the names of any contributors to the Original Work, nor any of their trademarks or service marks, may be used to endorse or promote products derived from this Original Work without express prior written permission of the Licensor. Nothing in this License shall be deemed to grant any rights to trademarks, copyrights, patents, trade secrets or any other intellectual property of Licensor except as expressly stated herein. No patent license is granted to make, use, sell or offer to sell embodiments of any patent claims other

than the licensed claims defined in Section 2. No right is granted to the trademarks of Licensor even if such marks are included in the Original Work. Nothing in this License shall be interpreted to prohibit Licensor from licensing under different terms from this License any Original Work that Licensor otherwise would have a right to license.

5) This section intentionally omitted.

6) Attribution Rights. You must retain, in the Source Code of any Derivative Works that You create, all copyright, patent or trademark notices from the Source Code of the Original Work, as well as any notices of licensing and any descriptive text identified therein as an "Attribution Notice." You must cause the Source Code for any Derivative Works that You create to carry a prominent Attribution Notice reasonably calculated to inform recipients that You have modified the Original Work.

7) Warranty of Provenance and Disclaimer of Warranty. Licensor warrants that the copyright in and to the Original Work and the patent rights granted herein by Licensor are owned by the Licensor or are sublicensed to You under the terms of this License with the permission of the contributor(s) of those copyrights and patent rights. Except as expressly stated in the immediately preceding sentence, the Original Work is provided under this License on an "AS IS" BASIS and WITHOUT WARRANTY, either express or implied, including, without limitation, the warranties of NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY OF THE ORIGINAL WORK IS WITH YOU. This DISCLAIMER OF WARRANTY constitutes an essential part of this License. No license to Original Work is granted hereunder except under this disclaimer.

8) Limitation of Liability. Under no circumstances and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, shall the Licensor be liable to any person for any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or the use of the Original Work including, without limitation, damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses. This limitation of liability shall not apply to liability for death or personal injury resulting from Licensor's negligence to the extent applicable law prohibits such limitation. Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this exclusion and limitation may not apply to You.

9) Acceptance and Termination. If You distribute copies of the Original Work or a Derivative Work, You must make a reasonable effort under the circumstances to obtain the express assent of recipients to the terms of this License. Nothing else but this License (or another written agreement between Licensor and You) grants You permission to create Derivative Works based upon the Original Work or to exercise any of the rights granted in Section 1 herein, and any attempt to do so except under the terms of this License (or another written agreement between Licensor and You) is expressly prohibited by U.S. copyright law, the equivalent laws of other countries, and by international treaty. Therefore, by exercising any of the rights granted to You in Section 1 herein, You indicate Your acceptance of this License and all of its terms and conditions.

10) Termination for Patent Action. This License shall terminate automatically and You may no longer exercise any of the rights granted to You by this License as of the date You commence an action, including a cross-claim or counterclaim, against Licensor or any licensee alleging that the Original Work infringes a patent. This termination provision shall not apply for an action alleging patent infringement by combinations of the Original Work with other software or hardware.

11) Jurisdiction, Venue and Governing Law. Any action or suit relating to this License may be brought only in the courts of a jurisdiction wherein the Licensor resides or in which Licensor conducts its primary business, and under the laws of that jurisdiction excluding its conflict-of-law provisions. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any use of the Original Work outside the scope of this License or after its termination shall be subject to the requirements and penalties of the U.S. Copyright Act, 17 U.S.C. § 101 et seq., the equivalent laws of other countries, and international treaty. This section shall survive the termination of this License.

12) Attorneys Fees. In any action to enforce the terms of this License or seeking damages relating thereto, the prevailing party shall be entitled to recover its costs and expenses, including, without limitation, reasonable attorneys' fees and costs incurred in connection with such action, including any appeal of such action. This section shall survive the termination of this License.

13) Miscellaneous. This License represents the complete agreement concerning the subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable.

14) Definition of "You" in This License. "You" throughout this License, whether in upper or lower case, means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License. For legal entities, "You" includes any entity that controls, is controlled by, or is under common control with you. For purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

15) Right to Use. You may use the Original Work in all ways not otherwise restricted or conditioned by this License or by law, and Licensor promises not to interfere with or be responsible for such uses by You.

This license is Copyright (C) 2003-2004 Lawrence E. Rosen. All rights reserved.

Permission is hereby granted to copy and distribute this license without modification. This license may not be modified without the express written permission of its copyright owner.

## **BSD License**

### **- bugengine**

Copyright 1999 Precision Insight, Inc., Cedar Park, Texas. (copyright may need to be changed) Copyright 2000 VA Linux Systems, Inc., Sunnyvale, California.  
All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### **- cmake**

CMake - Cross Platform Makefile Generator  
Copyright 2000-2009 Kitware, Inc., Insight Software Consortium  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* Neither the names of Kitware, Inc., the Insight Software Consortium, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- dash**

Copyright (c) 1989-1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright (c) 1997 Christos Zoulas. All rights reserved.

Copyright (c) 1997-2005 Herbert Xu <[herbert@gondor.apana.org.au](mailto:herbert@gondor.apana.org.au)>. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### **- libguess**

Copyright (c) 2000-2003 Shiro Kawai  
Copyright (c) 2005-2010 Yoshiaki Yazawa  
Copyright (c) 2007-2010 William Pitcock

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the authors nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### **- qserialport**

Copyright (C) 2011 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies). All rights reserved.  
Contact: Nokia Corporation ([qt-info@nokia.com](mailto:qt-info@nokia.com))

This file is part of the Qt Components project.

You may use this file under the terms of the BSD license as follows:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Nokia Corporation and its Subsidiary(-ies) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE."

#### **- qt-components**

Copyright (C) 2011 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies). All rights reserved.

Contact: Nokia Corporation ([qt-info@nokia.com](mailto:qt-info@nokia.com))

This file is part of the Qt Components project.

You may use this file under the terms of the BSD license as follows:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Nokia Corporation and its Subsidiary(-ies) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- snull**

Copyright (C) 2001 Alessandro Rubini and Jonathan Corbet  
Copyright (C) 2001 O'Reilly & Associates

The source code in this file can be freely used, adapted, and redistributed in source or binary form, so long as an acknowledgment appears in derived source files. The citation should list that the code comes from the book "Linux Device Drivers" by Alessandro Rubini and Jonathan Corbet, published by O'Reilly & Associates. No warranty is attached; we cannot take responsibility for errors or fitness for use.

**- sudo**

Sudo is distributed under the following license:

Copyright (c) 1994-1996, 1998-2013  
Todd C. Miller <[Todd.Miller@courtesan.com](mailto:Todd.Miller@courtesan.com)>

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Sponsored in part by the Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA) and Air Force Research Laboratory, Air Force Materiel Command, USAF, under agreement number F39502-99-1-0512.  
The file redblack.c bears the following license:  
Copyright (c) 2001 Emin Martinian

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that neither the name of Emin Martinian nor the names of any contributors are used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The files.getcwd.c, glob.c, glob.h and snprintf.c bear the following license:

Copyright (c) 1989, 1990, 1991, 1993

The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file fnmatch.c bears the following license:

Copyright (c) 2011, VMware, Inc.  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the VMware, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL VMWARE, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The file getopt\_long.c bears the following license:

```
/*-
 * Copyright (c) 2000 The NetBSD Foundation, Inc.
 * All rights reserved.
 *
 * This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation
 * by Dieter Baron and Thomas Klausner.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
```

\* modification, are permitted provided that the following conditions  
\* are met:  
\* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.  
\* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the  
\* documentation and/or other materials provided with the distribution.  
\*  
\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE NETBSD FOUNDATION, INC. AND CONTRIBUTORS  
\* ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED  
\* TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR  
\* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS  
\* BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR  
\* CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF  
\* SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
\* INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN  
\* CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
\* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
\* POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.  
\*/

The embedded copy of zlib bears the following license: Copyright (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly      Mark Adler  
jloup@gzip.org      madler@alumni.caltech.edu

### **Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 United States License**

#### **- handset-sound-theme**

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CREATIVE COMMONS PUBLIC LICENSE ("CCPL" OR "LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HERE, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. TO THE EXTENT THIS LICENSE MAY BE CONSIDERED TO BE A CONTRACT, THE LICENSOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HERE IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS.

#### 1. Definitions

"Adaptation" means a work based upon the Work, or upon the Work and other pre-existing works, such as a translation, adaptation, derivative work, arrangement of music or other alterations of a literary or artistic work, or phonogram or performance and includes cinematographic adaptations or any other form in which the Work may be recast, transformed, or adapted including in any form recognizably derived from the original, except that a work that constitutes a Collection will not be considered an Adaptation for the purpose of this License. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical work, performance or phonogram, the synchronization of the Work in timed-relation with a moving image ("synching") will be considered an Adaptation for the purpose of this License.

"Collection" means a collection of literary or artistic works, such as encyclopedias and anthologies, or performances, phonograms or broadcasts, or other works or subject matter other than works listed in Section 1(f) below, which, by reason of the selection and arrangement of their contents, constitute intellectual creations, in which the Work is included in its entirety in unmodified form along with one or more other contributions, each

constituting separate and independent works in themselves, which together are assembled into a collective whole. A work that constitutes a Collection will not be considered an Adaptation (as defined below) for the purposes of this License.

"Creative Commons Compatible License" means a license that is listed at <http://creativecommons.org/compatiblelicenses> that has been approved by Creative Commons as being essentially equivalent to this License, including, at a minimum, because that license: (i) contains terms that have the same purpose, meaning and effect as the License Elements of this License; and, (ii) explicitly permits the relicensing of adaptations of works made available under that license under this License or a Creative Commons jurisdiction license with the same License Elements as this License.

"Distribute" means to make available to the public the original and copies of the Work or Adaptation, as appropriate, through sale or other transfer of ownership.

"License Elements" means the following high-level license attributes as selected by Licensor and indicated in the title of this License: Attribution, ShareAlike.

"Licensor" means the individual, individuals, entity or entities that offer(s) the Work under the terms of this License. "Original Author" means, in the case of a literary or artistic work, the individual, individuals, entity or entities who created the Work or if no individual or entity can be identified, the publisher; and in addition (i) in the case of a performance the actors, singers, musicians, dancers, and other persons who act, sing, deliver, declaim, play in, interpret or otherwise perform literary or artistic works or expressions of folklore; (ii) in the case of a phonogram the producer being the person or legal entity who first fixes the sounds of a performance or other sounds; and, (iii) in the case of broadcasts, the organization that transmits the broadcast.

"Work" means the literary and/or artistic work offered under the terms of this License including without limitation any production in the literary, scientific and artistic domain, whatever may be the mode or form of its expression including digital form, such as a book, pamphlet and other writing; a lecture, address, sermon or other work of the same nature; a dramatic or dramatico-musical work; a choreographic work or entertainment in dumb show; a musical composition with or without words; a cinematographic work to which are assimilated works expressed by a process analogous to cinematography; a work of drawing, painting, architecture, sculpture, engraving or lithography; a photographic work to which are assimilated works expressed by a process analogous to photography; a work of applied art; an illustration, map, plan, sketch or three-dimensional work relative to geography, topography, architecture or science; a performance; a broadcast; a phonogram; a compilation of data to the extent it is protected as a copyrightable work; or a work performed by a variety or circus performer to the extent it is not otherwise considered a literary or artistic work.

"You" means an individual or entity exercising rights under this License who has not previously violated the terms of this License with respect to the Work, or who has received express permission from the Licensor to exercise rights under this License despite a previous violation.

"Publicly Perform" means to perform public recitations of the Work and to communicate to the public those public recitations, by any means or process, including by wire or wireless means or public digital performances; to make available to the public Works in such a way that members of the public may access these Works from a place and at a place individually chosen by them; to perform the Work to the public by any means or process and the communication to the public of the performances of the Work, including by public digital performance; to broadcast and rebroadcast the Work by any means including signs, sounds or images.

"Reproduce" means to make copies of the Work by any means including without limitation by sound or visual recordings and the right of fixation and reproducing fixations of the Work, including storage of a protected performance or phonogram in digital form or other electronic medium.

2. Fair Dealing Rights. Nothing in this License is intended to reduce, limit, or restrict any uses free from copyright or rights arising from limitations or exceptions that are provided for in connection with the copyright protection under copyright law or other applicable laws.

3. License Grant. Subject to the terms and conditions of this License, Licensor hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:

to Reproduce the Work, to incorporate the Work into one or more Collections, and to Reproduce the Work as incorporated in the Collections; to create and Reproduce Adaptations provided that any such Adaptation, including any translation in any medium, takes reasonable steps to clearly label, demarcate or otherwise identify that changes were made to the original Work. For example, a translation could be marked "The original work was translated from English to Spanish," or a modification could indicate "The original work has been modified";

to Distribute and Publicly Perform the Work including as incorporated in Collections; and,

to Distribute and Publicly Perform Adaptations.

For the avoidance of doubt:

Non-waivable Compulsory License Schemes. In those jurisdictions in which the right to collect royalties through any statutory or compulsory licensing scheme cannot be waived, the Licensor reserves the exclusive right to collect such royalties for any exercise by You of the rights granted under this License;

Waivable Compulsory License Schemes. In those jurisdictions in which the right to collect royalties through any statutory or compulsory licensing scheme can be waived, the Licensor waives the exclusive right to collect such royalties for any exercise by You of the rights granted under this License; and,

Voluntary License Schemes. The Licensor waives the right to collect royalties, whether individually or, in the event that the Licensor is a member of a collecting society that administers voluntary licensing schemes, via that society, from any exercise by You of the rights granted under this License.

The above rights may be exercised in all media and formats whether now known or hereafter devised. The above rights include the right to make such modifications as are technically necessary to exercise the rights in other media and formats. Subject to Section 8(f), all rights not expressly granted by Licensor are hereby reserved.

4. Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:

You may Distribute or Publicly Perform the Work only under the terms of this License. You must include a copy of, or the

Uniform Resource Identifier (URI) for, this License with every copy of the Work You Distribute or Publicly Perform. You may not offer or impose any terms on the Work that restrict the terms of this License or the ability of the recipient of the Work to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the License. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties with every copy of the Work You Distribute or Publicly Perform. When You Distribute or Publicly Perform the Work, You may not impose any effective technological measures on the Work that restrict the ability of a recipient of the Work from You to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the License. This Section 4(a) applies to the Work as incorporated in a Collection, but this does not require the Collection apart from the Work itself to be made subject to the terms of this License. If You create a Collection, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Collection any credit as required by Section 4(c), as requested. If You create an Adaptation, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Adaptation any credit as required by Section 4(c), as requested.

You may Distribute or Publicly Perform an Adaptation only under the terms of: (i) this License; (ii) a later version of this License with the same License Elements as this License; (iii) a Creative Commons jurisdiction license (either this or a later license version) that contains the same License Elements as this License (e.g., Attribution-ShareAlike 3.0 US); (iv) a Creative Commons Compatible License. If you license the Adaptation under one of the licenses mentioned in (iv), you must comply with the terms of that license. If you license the Adaptation under the terms of any of the licenses mentioned in (i), (ii) or (iii) (the "Applicable License"), you must comply with the terms of the Applicable License generally and the following provisions: (I) You must include a copy of, or the URI for, the Applicable License with every copy of each Adaptation You Distribute or Publicly Perform; (II) You may not offer or impose any terms on the Adaptation that restrict the terms of the Applicable License or the ability of the recipient of the Adaptation to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the Applicable License; (III) You must keep intact all notices that refer to the Applicable License and to the disclaimer of warranties with every copy of the Work as included in the Adaptation You Distribute or Publicly Perform; (IV) when You Distribute or Publicly Perform the Adaptation, You may not impose any effective technological measures on the Adaptation that restrict the ability of a recipient of the Adaptation from You to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the Applicable License. This Section 4(b) applies to the Adaptation as incorporated in a Collection, but this does not require the Collection apart from the Adaptation itself to be made subject to the terms of the Applicable License. If You Distribute, or Publicly Perform the Work or any Adaptations or Collections, You must, unless a request has been made pursuant to Section 4(a), keep intact all copyright notices for the Work and provide, reasonable to the medium or means You are utilizing: (i) the name of the Original Author (or pseudonym, if applicable) if supplied, and/or if the Original Author and/or Licensor designate another party or parties (e.g., a sponsor institute, publishing entity, journal) for attribution ("Attribution Parties") in Licensor's copyright notice, terms of service or by other reasonable means, the name of such party or parties; (ii) the title of the Work if supplied; (iii) to the extent reasonably practicable, the URL, if any,

that Licensor specifies to be associated with the Work, unless such URI does not refer to the copyright notice or licensing information for the Work; and (iv), consistent with Section 3(b), in the case of an Adaptation, a credit identifying the use of the Work in the Adaptation (e.g., "French translation of the Work by Original Author," or "Screenplay based on original Work by Original Author"). The credit required by this Section 4(c) may be implemented in any reasonable manner; provided, however, that in the case of a Adaptation or Collection, at a minimum such credit will appear, if a credit for all contributing authors of the Adaptation or Collection appears, then as part of these credits and in a manner at least as prominent as the credits for the other contributing authors. For the avoidance of doubt, You may only use the credit required by this Section for the purpose of attribution in the manner set out above and, by exercising Your rights under this License, You may not implicitly or explicitly assert or imply any connection with, sponsorship or endorsement by the Original Author, Licensor and/or Attribution Parties, as appropriate, of You or Your use of the Work, without the separate, express prior written permission of the Original Author, Licensor and/or Attribution Parties.

Except as otherwise agreed in writing by the Licensor or as may be otherwise permitted by applicable law, if You Reproduce, Distribute or Publicly Perform the Work either by itself or as part of any Adaptations or Collections, You must not distort, mutilate, modify or take other derogatory action in relation to the Work which would be prejudicial to the Original Author's honor or reputation. Licensor agrees that in those jurisdictions (e.g. Japan), in which any exercise of the right granted in Section 3(b) of this License (the right to make Adaptations) would be deemed to be a distortion, mutilation, modification or other derogatory action prejudicial to the Original Author's honor and reputation, the Licensor will waive or not assert, as appropriate, this Section, to the fullest extent permitted by the applicable national law, to enable You to reasonably exercise Your right under Section 3(b) of this License (right to make Adaptations) but not otherwise.

#### 5. Representations, Warranties and Disclaimer

UNLESS OTHERWISE MUTUALLY AGREED TO BY THE PARTIES IN WRITING, LICENSOR OFFERS THE WORK AS-IS AND MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND CONCERNING THE WORK, EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF TITLE, MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NONINFRINGEMENT, OR THE ABSENCE OF LATENT OR OTHER DEFECTS, ACCURACY, OR THE PRESENCE OF ABSENCE OF ERRORS, WHETHER OR NOT DISCOVERABLE. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO SUCH EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.

6. Limitation on Liability. EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 7. Termination

This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of the terms of this License. Individuals or entities who have received Adaptations or Collections from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 5, 6, 7, and 8 will survive any termination of this License.

Subject to the above terms and conditions, the license granted here is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work).

Notwithstanding the above, Licensor reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

## 8. Miscellaneous

Each time You Distribute or Publicly Perform the Work or a Collection, the Licensor offers to the recipient a license to the Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.

Each time You Distribute or Publicly Perform an Adaptation, Licensor offers to the recipient a license to the original Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.

If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this agreement, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.

This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed here. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified here. Licensor shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Licensor and You.

The rights granted under, and the subject matter referenced, in this License were drafted utilizing the terminology of the Berne Convention for the Protection of Literary and Artistic Works (as amended on September 28, 1979), the Rome Convention of 1961, the WIPO Copyright Treaty of 1996, the WIPO Performances and Phonograms Treaty of 1996 and the Universal Copyright Convention (as revised on July 24, 1971). These rights and subject matter take effect in the relevant jurisdiction in which the License terms are sought to be enforced according to the corresponding provisions of the implementation of those treaty provisions in the applicable national law. If the standard suite of rights granted under applicable copyright law includes additional rights not granted under this License, such additional rights are deemed to be included in the License; this License is not intended to restrict the license of any rights under applicable law.

## Creative Commons Notice

Creative Commons is not a party to this License, and makes no warranty whatsoever in connection with the Work. Creative Commons will not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. Notwithstanding the foregoing two (2) sentences, if Creative Commons has expressly identified itself as the Licensor hereunder, it shall have all rights and obligations of Lessor.

Except for the limited purpose of indicating to the public that the Work is licensed under the CCPL, Creative Commons does not authorize the use by either party of the trademark "Creative Commons" or any related trademark or logo of Creative Commons without the prior written consent of Creative Commons. Any permitted use will be in compliance with Creative Commons' then-current trademark usage guidelines, as may be published on its website or otherwise made available upon request from time to time. For the avoidance of doubt, this trademark restriction does not form part of the License.

Creative Commons may be contacted at <http://creativecommons.org/>.

## **MIT License**

### **- EMGD library**

Copyright 1999 Precision Insight, Inc., Cedar Park, Texas. (copyright may need to be changed)

Copyright 2000 VA Linux Systems, Inc., Sunnyvale, California.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**- libmowgli-2**

Copyright (c) 2005-2012 atheme.org and individual contributors as listed in specific source headers.

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice is present in all copies.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- libva**

Copyright (c) 2007 Intel Corporation. All Rights Reserved

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sub license, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**- xorg-server**

Copyright © 2000-2001 Juliusz Chroboczek

Copyright © 1998 Egbert Eich

Copyright © 2006-2007 Intel Corporation

Copyright © 2006 Nokia Corporation

Copyright © 2006-2008 Peter Hutterer

Copyright © 2006 Adam Jackson

Copyright © 2009 NVIDIA Corporation

Copyright © 1999 Keith Packard

Copyright © 2007-2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2005-2008 Daniel Stone

Copyright © 2006-2009 Simon Thum

Copyright © 1987, 2003-2006, 2008-2009 Sun Microsystems, Inc.

Copyright © 2006 Luc Verhaegen

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## **SIL OPEN FONT LICENSE**

### **- Amiri font**

Copyright (c) 2010-2013, Khaled Hosny (<khaledhosny@eglug.org>)

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.  
This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

---

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

---

### **PREAMBLE**

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

### **DEFINITIONS**

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software. PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify, redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font Software, subject to the following conditions:

- 1) Neither the Font Software nor any of its individual components, in Original or Modified Versions, may be sold by itself.
- 2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled, redistributed and/or sold with any software, provided that each copy contains the above copyright notice and this license. These can be included either as stand-alone text files, human-readable headers or in the appropriate machine-readable metadata fields within text or binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.
- 3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.
- 4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font Software shall not be used to promote, endorse or advertise any Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written permission.
- 5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole, must be distributed entirely under this license, and must not be distributed under any other license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the Font Software.

#### TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met. DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

## **zlib/libpng License**

### **- ZenLib**

Copyright (C) 2002-2003 Jérôme Martinez, Zen@MediaArea.net

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

## **zlib/png License**

### **- base64 Ren- Nyffenegger (generic)**

Copyright (C) 2004-2008 René Nyffenegger

This source code is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the author be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original source code. If you use this source code in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original source code.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. René Nyffenegger [rene.nyffenegger@adp-gmbh.ch](mailto:rene.nyffenegger@adp-gmbh.ch)

### **- Lightfeather 3D Engine (0.9.0)**

Copyright (c) 2004-2007 The Lightfeather Maintainers and Contributors. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.