

DIS 내비게이션 시스템 / 사용설명서



# DIS 내비게이션 시스템을 구입하여 주셔서 감사 드립니다.

본 사용설명서는 현대자동차 DIS 내비게이션 시스템의 사용법에 대하여 설명하고 있습니다.  
제품을 사용하시기 전에 사용설명서를 자세히 읽고 제품을 안전하게 사용하세요.

- 이 사용설명서에 나오는 화면들은 제품의 실제 화면과 다를 수 있습니다.
- 이 제품의 디자인 및 규격은 제품의 개선을 위해 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- 차량을 다른 사람에게 양도하는 경우에는 이 사용설명서를 함께 전달하여 다른 운전자가 계속해서 사용할 수 있도록 하세요.



Maps for Life

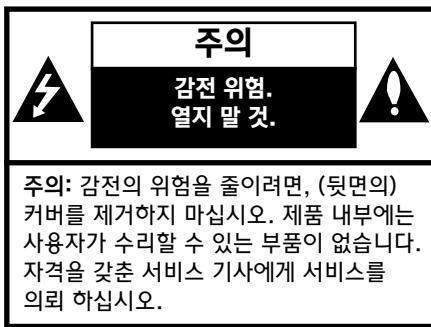
모든 지도 데이터베이스는 허가 없이 복사할 수 없습니다.

**경고:** 이 제품은 미국 저작권 법에 의해 보호됩니다. 확실하게 부여되지 않은 모든 권한은 보호를 받습니다.

M&Soft, Inc.의 사전 서면 동의 없이는 그 내용을 복사, 변경, 또는 배포할 수 없습니다.

# 안전을 위한 주의사항

## 안전을 위한 참고사항



번개표시가 있는 삼각형 기호는 절연처리가 되어있지 않은 전압이 제품 내부에 존재하여 감전의 위험이 있음을 알리기 위한 표시입니다.



작동매뉴얼에 있는 느낌표 표시의 정삼각형 기호는 제품과 함께 제공되는 매뉴얼에 작동 및 보수(서비스)에 관련된 지침이 있음을 나타냅니다.



항상 차량을 안전한 방법으로 운전하십시오. 운전 중 차량 내부에서 제품의 작동 때문에 주의가 분산되지 않도록 하며 모든 운전 조건에 대해서 항상 숙지하고 있어야 합니다. 운전 중에는 어떠한 설정이나 기능도 변경하지 마십시오.

설정이나 기능을 변경할 시에는 안전한 곳에 차를 세워둔 후에 변경 바랍니다.

제품의 특정 기능들은 안전을 위해 핸드브레이크를 올리지 않으면 작동하지 않습니다.



감전의 위험을 줄이려면, 이 제품 뒷면의 커버를 제거하지 마십시오. 제품 내부에는 사용자가 수리할 수 있는 부품이 없습니다. 자격을 갖춘 서비스 기사에게 서비스를 의뢰하십시오.



화재 또는 감전의 위험을 줄이기 위해 본 제품을 물이 떨어지는 곳, 비, 또는 습기가 있는 곳은 피해 주세요.



차량을 운전할 때, 반드시 외부의 소리를 들을 수 있도록 제품의 음량을 충분히 낮추십시오.



제품을 떨어뜨리지 말아야 하며 항상 심한 충격을 피하십시오.

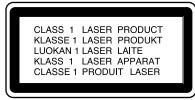


운전자는 운전하면서 모니터를 보지 마십시오. 만약 운전자가 운전 중에 모니터를 보게 되면 부주의로 인한 사고로 이어질 수 있습니다.

# 안전을 위한 주의사항

---

## 주의:



이 제품은 레이저 시스템을 사용합니다.

제품을 제대로 이용하기 위해, 이 사용설명서를 자세히 읽고 향후에도 사용할 수 있도록 보관하십시오. 제품의 유지보수 시는 공인된 서비스센터에 연락하십시오. 제어, 조정, 및 이 매뉴얼에서 정해지지 않은 작업을 수행할 경우 위험한 방사선에 노출될 수 있습니다.

레이저 빔에 직접 노출되는 것을 막으려면, 케이스를 열지 마십시오.

케이스를 열 경우 가시 레이저 방사선에 노출될 수 있습니다. 레이저 빔을 직접 주시해서는 안됩니다.

## 경고:

- 운전 중에는 핸드폰을 사용하지 마십시오. 꼭 안전한 곳에 주차하고 핸드폰을 사용하십시오.
- 내비게이션의 사용이 반드시 운전자의 책임을 경감시키지는 않습니다. 고속도로 규정을 항상 준수하십시오. 현재의 교통 상황을 항상 살피십시오.
- 내비게이션의 안내와 현행 교통 규정 및 현 교통 상황이 불일치할 경우, 현행 교통 규정 및 현재의 교통 상황이 항상 우선합니다.
- 교통 안전을 위해, 내비게이션 시스템 메뉴는 출발하기 전 또는 항상 차량이 멈춰 있는 상태에서 사용하십시오.
- 특정 지역의 일방통행, 이탈(길을 벗어나는 것), 분기점 진/출입 금지(예: 보행자 구역) 등이 기록되어 있지 않은 경우도 있습니다. 이런 지역에서는 내비게이션 시스템이 경고를 하게 됩니다. 일방통행이나 이탈 및 분기점 진/출입 금지에 대해 각별히 주의를 기울이십시오.
- 내비게이션 시스템은 안내하는 경로의 상대적인 안전성에 대해서는 고려하지 않습니다. 도로 통제, 건설 현장, 높이/중량 제한, 교통 및 날씨 조건, 및 경로의 안전성이나 이동 시간에 영향을 주는 기타 조건들은 안내되는 경로에 고려되어 있지 않습니다. 제안되는 경로의 적합성 여부에 대해서는 운전자가 스스로 판단해 주시기 바랍니다.
- 현재의 법정 제한 속도는 항상 데이터로 저장된 내용에 우선됩니다. 내비게이션 시스템의 속도 데이터가 현재의 교통 법규에 반드시 일치하지는 않습니다.
- 항상 교통법규 상의 현행 제한속도를 따르십시오. 차량의 속도 표시에 대해서는 차량 속도계가 내비게이션보다 우선합니다.
- 용급 서비스 (병원, 소방서, 등) 기관을 찾을 경우, 내비게이션 시스템에만 의존해서는 안됩니다. 사용자 근방의 모든 비상 서비스 기관이 데이터베이스에 저장되어 있지는 않습니다. 그러한 상황에서는 도움을 받기 위해 스스로의 판단과 능력을 활용하십시오.

# 안전을 위한 주의사항

---

## 주의:

- 시동을 끈 상태에서 내비게이션 시스템이 계속 켜 있지 않도록 하십시오. 그럴 경우, 자동차의 배터리가 방전될 수 있습니다. 내비게이션 시스템을 이용할 때에는 항상 시동을 켠 상태에서 이용하십시오.
- 내비게이션 시스템을 이용할 경우, 먼저 차량을 안전한 곳에 주차하고 주차 브레이크를 거십시오. 운전 중에 시스템을 작동하면 부주의로 심각한 사고를 초래할 수 있습니다.
- 이 시스템을 분해하거나 개조하지 마십시오. 이는 사고, 화재, 또는 감전을 초래할 수 있습니다.
- 운전 중 비디오 사용은 일부 지자체에서 법으로 금지되어 있습니다. 법적으로 문제가 없을 때에만 시스템을 사용하십시오.
- 운전 중에 휴대폰의 핸즈프리 기능을 해제하고 통화하지 마십시오. 전화 통화는 반드시 안전한 곳에 정차 후 하시기 바랍니다.



# 목차

---

<b>안전을 위한 주의사항</b>	<b>3</b>	<b>각 부품의 명칭</b>	<b>15</b>	<b>라디오 작동 (DAB)</b>	<b>26</b>
안전을 위한 참고사항 .....	3	헤드 유닛 .....	15	DAB 청취하기 .....	26
<b>목차</b>	<b>6</b>	헤드 유닛 용 리모컨 .....	17	DAB 프리셋 저장하기 .....	26
<b>일반 정보</b>	<b>11</b>	후석 용 리모컨 (옵션) - (EU 향 제품에 한함) .....	18	DAB 채널 스캔하기 .....	26
디스크에 관한 정보 .....	11	후석 용 리모컨 (옵션) - (러시아에만 해당) .....	19	모든 채널 스캔하기 .....	26
디스크 사용시 주의사항 .....	11	스티어링 휠 리모컨 .....	20	프리셋 방송국 스캔하기 .....	27
재생 가능한 디스크의 종류 .....	11	<b>기본 작동</b>	<b>21</b>	프리셋 목록 보기 .....	27
저작권에 대하여 .....	12	시스템을 최초로 시작할 때 .....	21	방송국 목록 보기 .....	27
DVD 지역 코드 .....	12	시스템 끄기 .....	21	DAB 설정하기 .....	28
PBC: 재생 제어 기능 (비디오 CD에 한하 여) .....	12	AV 끄기 .....	21	텍스트 .....	28
“” 기호가 나타나면 .....	12	AV 켜기 .....	21	이미지 .....	28
USB에 대하여 .....	12	음량 조정 .....	21	EPG(전자 프로그램 가이드) .....	29
MP3 파일 정보 .....	13	시스템 리셋 .....	22	사운드 설정하기 .....	29
이미지 파일 정보 .....	13	컨트롤러의 사용 .....	22	<b>오디오 CD/ MP3 CD 작동</b>	<b>30</b>
비디오 파일 정보 .....	13	터치 화면의 이용 .....	22	오디오 CD/ MP3 CD 재생하기 .....	30
iPod 장치의 사용 .....	14	<b>라디오 작동 (FM/AM)</b>	<b>23</b>	잠시 멈춤 .....	30
iPod 사용 시의 주의 사항 .....	14	FM/AM 라디오 청취하기 .....	23	건너뛰기 .....	30
지원되는 iPod 장치 .....	14	FM/AM 프리셋 저장하기 .....	23	검색 .....	30
SD 카드 사용 시의 주의 사항 .....	14	FM/AM 방송국 스캔하기 .....	24	찾기 .....	31
SD 카드의 제거 및 삽입 .....	14	모든 방송국 스캔하기 .....	24	목록 .....	31
SD 카드의 사용 .....	14	프리셋 방송국 스캔하기 .....	24	셔플 .....	31
		프리셋 목록 보기 .....	24	반복 .....	32
		방송국 목록 보기 .....	25	스캔 .....	32
		정보 On/Off (FM에 한하여) .....	25	사운드 설정하기 .....	32
		지역 Auto/Off (FM에 한하여) .....	25		
		사운드 설정하기 .....	25		

# 목차

---

## DVD/VCD 작동

**33**

DVD/VCD 재생하기 .....	33
메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환...	33
잠시 멈춤 .....	33
건너뛰기 .....	33
검색 .....	34
찾기 .....	34
타이틀 메뉴/ 디스크 메뉴 (DVD에 한하여) .....	34
자막 언어 (DVD에 한하여).....	35
음성 언어 (DVD에 한하여).....	35
앵글 (DVD에 한하여) .....	35
DVD 설정 (DVD에 한하여).....	36
반복 (VCD에 한하여) .....	36
바로 가기 (VCD에 한하여) .....	36
PBC On/Off (VCD에 한하여) .....	37
화면 설정 .....	37
사운드 설정하기 .....	37
DVD 언어 코드 .....	38

## Jukebox 작동

**40**

Jukebox 음악 재생.....	40
잠시 멈춤 .....	40
건너뛰기 .....	40
검색 .....	40
찾기 .....	40
커버 플로우 보기 .....	40
목록 .....	41

셔플 .....	41
스캔 .....	41
사운드 설정하기 .....	41
반복 .....	41

## Jukebox 비디오 재생하기

**42**

메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환 ...	42
잠시 멈춤 .....	42
건너뛰기 .....	42
검색 .....	42
찾기 .....	42
목록 .....	42
셔플 .....	42
반복 .....	42
자막 설정 .....	43
음성 설정 .....	43
화면 설정 .....	43
사운드 설정하기 .....	43
DivX® VOD .....	43

## Jukebox 이미지 보기

**44**

메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환 ...	44
건너뛰기 .....	44
줌 IN/OUT.....	44
슬라이드 쇼.....	45
목록 .....	45
슬라이드 쇼 설정 .....	45
화면 설정 .....	45

## USB 작동

**46**

USB 음악 재생하기 .....	46
잠시 멈춤 .....	46
건너뛰기 .....	46
검색 .....	46
찾기 .....	46
커버 플로우 보기 .....	46
목록 .....	47
셔플 .....	47
반복 .....	47
Jukebox로 USB음악 파일 복사하기 ...	47
스캔 .....	47
사운드 설정하기 .....	47
USB 비디오 재생하기 .....	48
메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환... 48	48
잠시 멈춤 .....	48
건너뛰기 .....	48
검색 .....	48
찾기 .....	48
목록 .....	49
셔플 .....	49
반복 .....	49
Jukebox로 USB 비디오 파일 복사하기	49
자막 설정 .....	49
음성 설정 .....	49
DivX® VOD .....	49
화면 설정 .....	49
사운드 설정하기 .....	49
USB 이미지 보기 .....	50

# 목차

---

메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환 ...	50	최근 사용지점 보기 .....	62
건너뛰기 .....	50	간편 메뉴의 일반 작동 .....	63
줌 IN/OUT .....	50	[내비] 메뉴의 일반 작동 .....	63
슬라이드 쇼 .....	50		
목록 .....	50		
슬라이드 쇼 설정 .....	50		
Jukebox로 USB 이미지 파일 복사하기	50		
화면 설정 .....	50		
<b>iPod 작동</b>	<b>51</b>	<b>내비게이션의 목적지 검색</b>	<b>64</b>
iPod 재생하기 .....	51	주소 검색 .....	64
잠시 멈춤 .....	51	POI .....	65
건너뛰기 .....	51	항목으로 POI 검색하기 .....	65
찾기 .....	51	명칭으로 POI 검색하기 .....	65
목록 .....	51	전화번호로 POI 검색하기 .....	66
셔플 .....	51	최근 사용지점 .....	66
반복 .....	51	등록 지점 .....	66
스캔 .....	51	등록 지점 삭제하기 .....	67
사운드 설정하기 .....	51	등록 지점 편집하기 .....	67
<b>외부 장치 작동</b>	<b>52</b>	현대자동차 서비스센터 .....	67
AUX 소스 재생하기 .....	52	현재 위치 근처 .....	67
비디오 재생 중에 메뉴 표시 또는 전체 화면		서비스센터 명칭 .....	68
모드로 전환하기 .....	52	서비스센터 전화번호 .....	68
화면 설정 .....	52	저장 경로 .....	68
사운드 설정하기 .....	52	경위도(좌표) .....	69
<b>블루투스 오디오</b>	<b>53</b>	집, 사무실, 즐겨 찾기 (1~6) .....	70
블루투스 오디오 재생하기 .....	53	집, 사무실, 또는 즐겨 찾기(1~6) 등록하기... 70	
블루투스 오디오를 재생하기 전에.....	53	집, 사무실, 또는 즐겨 찾기 검색 .....	70
블루투스 오디오 시작하기 .....	53		
잠시 멈춤 .....	53		
건너뛰기 .....	53		
사운드 설정하기 .....	53		
<b>내비게이션 사용법</b>	<b>54</b>	<b>경로 메뉴 사용하기</b>	<b>71</b>
안전한 운전을 위한 주의사항 .....	54	경로 메뉴의 개요 .....	71
GPS란? .....	54	안내 정지 / 안내 시작 .....	71
인공위성 신호에 대하여 .....	54	경로 옵션 .....	71
인공위성 신호 수신하기 .....	54		
내비게이션 화면 작동하기 .....	55		
지도 화면 .....	55		
줌 인 / 줌 아웃 .....	58		
지도 축척 .....	58		
경로 조건의 변경 .....	58		
POI 검색하기 .....	59		
지도 화면에서 POI 아이콘 표시하기와 숨			
기기 .....	60		
POI 카테고리 편집하기 .....	60		
등록 지점에 위치 추가하기 .....	61		
지도 스크롤 .....	61		
교통 정보 목록 .....	61		
내비게이션 음량 .....	62		
화면 설정 .....	62		
POI로 전화 걸기 .....	62		

# 목차

---

경로 편집 .....	72
회피 도로 .....	73
전체 경로 .....	73
경로 정보 .....	73
경로 스캔 .....	74
<b>블루투스® 무선 기술</b>	<b>85</b>
블루투스 핸즈프리를 이용하기 전에.....	85
블루투스 무선 기술이란? .....	85
안전한 운전을 위한 주의사항 .....	85
블루투스 핸드폰 연결 시의 주의사항....	85
기기와 블루투스 핸드폰과의 페어링 및 연결	86
페어링된 핸드폰이 없을 경우 .....	86
핸드폰이 이미 페어링되어 있을 때 .....	87
연결된 핸드폰의 연결 해제 .....	88
블루투스 장치 삭제하기.....	88
전화번호 입력으로 전화 걸기.....	88
다시 걸기로 전화 걸기 .....	88
단축 번호로 전화 걸기 .....	89
전화 받기 / 수신 거부 .....	89
핸드폰으로 통화 전환하기.....	89
통화 중에 메뉴 이용하기.....	90
통화 기록 .....	90
통화 기록으로 전화 걸기.....	90
통화목록 다운로드 .....	90
통화목록 삭제.....	91
연락처 .....	91
핸드폰의 연락처 다운로드하기 .....	91
연락처 검색.....	92

즐겨 찾기에 추가하기 .....	92
즐겨 찾기 .....	92
즐겨 찾기로 전화 걸기 .....	92
즐겨 찾기에 추가하기 .....	93
즐겨 찾기 삭제하기 .....	93
블루투스 연결 설정 .....	93
<b>음성 인식 시스템</b>	<b>94</b>
음성 인식 시스템이란? .....	94
언어별 음성 인식 기능 .....	94
음성 명령 작동 .....	94
음성 명령 시스템을 위한 조건 .....	94
음성 인식 시작하기 .....	94
안내 멘트 건너뛰기 .....	95
음성 인식 다시 시작하기.....	95
음성 인식 종료하기 .....	95
음성 인식 음량 조정 .....	95
음성 인식 쿼 스타트 (수동 제어).....	95
“Help” 음성 명령어 .....	95
음성 명령어 목록 .....	96
전화 명령어.....	96
라디오 명령어.....	97
미디어 명령어.....	98
오디오 CD 명령 .....	100
MP3 CD/ USB 음악/ iPod 명령어....	101
내비게이션 명령어 .....	102
기타 명령어 (목록에 사용되는 명령어 및 도움말 등) .....	104
“가장 가까운 < Category >”목록 .....	105

<b>설정</b>	<b>106</b>
설정 메뉴 개요 .....	106
내비게이션 .....	106
일반 .....	106
화면 .....	106
안내 .....	106
경로 .....	107
교통 정보 .....	107
사운드 .....	108
음량 조정 .....	108
좌우/전후 .....	108
고음/중음/저음 .....	108
서라운드 효과.....	109
차속 연동 음량 .....	109
비프음 .....	109
설정 초기화.....	109
화면.....	109
영상 설정하기.....	109
LCD 밝기 설정하기 .....	110
감광 설정 .....	110
화면 비율 .....	110
설정 초기화.....	111
블루투스 .....	111
블루투스 연결.....	111
자동 연결 우선순위 .....	111
자동 다운로드 .....	112
오디오 스트리밍 .....	112
장치 정보 .....	112
음성 인식 .....	113

# 목차

---

시계 .....	114
GPS 시간 .....	114
시간 설정 .....	114
서머타임제.....	114
시계의 종류.....	115
시간 표기 방식 .....	115
일반 설정 .....	115
언어 .....	115
키보드 .....	116
대기 화면 .....	116
동의함 화면 자동 사라짐.....	116
후석 기능 잠금 .....	117
전자 매뉴얼 .....	117
건너뛰기 .....	117
줌 인/줌 아웃 .....	117
검색 .....	118
페이지로 이동하기 .....	118
시스템 정보 .....	118
버전 .....	118
Jukebox 정보 .....	118
업데이트 .....	119
전체초기화.....	119
<b>후방 카메라 사용하기 - 옵션 120</b>	
<b>후방 카메라 .....</b>	<b>120</b>
<b>후방 카메라 켜기 .....</b>	<b>120</b>

<b>PGS (Parking Guide System)</b>	
<b>    사용하기 - 옵션 121</b>	
<b>PGS (Parking Guide System) .....</b>	<b>121</b>
<b>PGS 화면 .....</b>	<b>121</b>
<b>노멀뷰 .....</b>	<b>121</b>
<b>탑뷰 .....</b>	<b>121</b>
<b>후방 시야각 전환 .....</b>	<b>121</b>
<b>AVM (Around View Monitor)</b>	
<b>    - 옵션 122</b>	
<b>AVM (Around View Monitor)에 대하여 .....</b>	<b>122</b>
<b>전방 AVM 작동하기 .....</b>	<b>122</b>
<b>후방 AVM 작동하기 .....</b>	<b>122</b>
<b>AVM 설정 .....</b>	<b>123</b>
<b>경고 표시 .....</b>	<b>123</b>
<b>운전석 측 도어 열림 표시 .....</b>	<b>123</b>
<b>조수석 도어 열림 표시 .....</b>	<b>123</b>
<b>트렁크 열림 표시 .....</b>	<b>123</b>
<b>사이드 미러 접힘 표시 .....</b>	<b>123</b>

<b>공조 모드 124</b>	
<b>공조 모드 작동 .....</b>	<b>124</b>

<b>제품이 불량이라고 생각하기 전에 125</b>	
<b>문제 해결 128</b>	
<b>상표와 라이선스 130</b>	
DivX® .....	130
DOLBY .....	130
DTS .....	130
블루투스® 무선 기술.....	130
iPod® .....	130
Gracenote®.....	130
<b>규격 132</b>	

# 일반 정보

## 디스크에 관한 정보

### 디스크 사용시 주의사항

- 디스크를 사용한 다음에는 긁힘 방지를 위해 케이스에 넣어 보관하십시오.
- 비정상적인 형태의 디스크 (8cm, 하트형, 팔각형)를 사용할 경우, 고장의 원인이 될 수 있습니다.
- 레코드 판 스프레이, 정전기 방지 스프레이, 정전기 방지 액체, 벤젠, 시너 등의 화학 용제로 디스크를 닦지 마십시오.
- 디스크를 장기간 직사광선이나 고온에 노출하지 마십시오. 이런 노출은 디스크 변형의 원인이 됩니다.
- 먼지나 기타 물질에 오염된 디스크를 재생할 경우, 음질이 떨어지거나 소리가 둘 수 있습니다. 디스크 양쪽 표면에 글씨를 쓸 경우, 디스크 표면이 손상될 수 있습니다.
- 부드러운 천으로 디스크 표면(코팅된 면)의 지문이나 먼지를 닦아 내십시오.
- S타입의 CD 같은 복사 방지 CD는 이 기기에서 정상적으로 작동하지 않을 수 있습니다. 데이터 CD는 재생되지 않습니다. (단, 일부 디스크에서는 비정상적인 형태로 재생될 수 있습니다).

- 기기를 분해하지 마십시오. 고장의 경우 지정된 서비스 센터에 연락하십시오. (사용자가 기기를 분해하면 에프터 서비스가 완전하게 제공되지 않습니다.)
- 기기를 물로 청소하지 마십시오. 물에 노출되면 제품의 고장으로 이어질 수 있습니다.
- 디스크 슬롯에 이물질을 넣지 마십시오. 이물질을 넣으면 기기 내부를 손상시킬 수 있습니다.
- 기기는 극도의 고온 또는 저온에서 정상적으로 작동하지 않을 수 있습니다.
- 비가 오거나 습한 날, 또는 차내의 히터를 틀고 난 직후에는 렌즈에 습기가 맷힐 수 있습니다. 이 경우 기기가 디스크를 판독할 수 없어 정상적으로 작동되지 않을 수 있습니다. 디스크를 빼낸 후 습기가 마를 때까지 기다리시기 바랍니다.
- 올퉁불퉁한 길에서 장시간 운전하면 소리가 둘 수 있고, 충격을 심하게 받으면 오디오가 정상적으로 재생되지 않을 수 있습니다.
- 디스크에 스티커 또는 라벨을 부착하지 마십시오. 스티커 또는 라벨은 떨어지면서 시스템을 손상 시킬 수 있습니다.
- 디스크 슬롯에 두 개 이상의 디스크를 동시에 삽입하지 마십시오. 이는 디스크 플레이어를 손상 시킬 수 있습니다.
- 디스크가 자체 로딩 장치에 의해 디스크 플레이어에 삽입되는 동안, 디스크를 잡거나 강제로 밀지 마십시오. 이는 디스크와 디스크 플레이어를 손상 시킬 수 있습니다.
- 정품이 아닌 디스크는 불량 인식 및 제품 장애를 유발 할 수 있습니다.

### 재생 가능한 디스크의 종류



DVD-비디오 (12 cm 디스크)



비디오 CD (12 cm 디스크)



오디오 CD (12 cm 디스크)



CD-R/RW



추가로, 이 기기는 오디오 파일, MP3 또는 WMA 파일을 수록한 DVD±R, DVD±RW, CD-R 또는 CD-RW를 재생할 수 있습니다.

녹음 장비 또는 CD-R/RW (또는 DVD-RW, DVD+RW) 디스크 자체의 상태에 따라, 일부 CD-R/RW (또는 DVD-RW, DVD+RW) 디스크는 기기에서 재생되지 않을 수 있습니다.

# 일반 정보

---

## 저작권에 대하여

저작권을 가진 컨텐츠를 허가없이 복사, 방송(케이블 포함), 상영, 공공장소에서 재생, 또는 임대하는 것은 법에 의해 금지되어 있습니다.

이 제품은 Macrovision이 개발한 복사 방지 기능이 있습니다. 일부 디스크에는 복사 방지 신호가 수록되어 있습니다. 기기에서 이 디스크의 사진을 출력하면, 사진 노이즈가 나타납니다. 본 제품에는 Macrovision Corporation 및 기타 권한 소유자에 의해 소유된 특정 미국 특허와 기타 지적 재산권 중, 방법 청구권에 의해 보호되는 저작권 보호 기술이 포함되어 있습니다. 이 저작권 보호 기술의 사용은 Macrovision Corporation의 승인을 받아야 하며, Macrovision Corporation의 승인 없이는 가정 및 기타 제한된 시청만을 위해서만 사용될 수 있습니다. 역 설계 또는 분해는 금지되어 있습니다.

## DVD 지역 코드

이 제품은 DVD에 수록된 지역 코드에 따라 제조되었습니다. 만약 DVD 지역 코드 번호가 이 제품의 지역 번호와 일치하지 않으면 DVD가 재생되지 않을 수 있습니다. 고객의 지역에 맞는 DVD를 사용하세요.

## PBC: 재생 제어 기능 (비디오 CD에 한하여)

비디오 CD (VCD 버전 2.0 디스크 형식)에는 재생 제어 기능이 있습니다. PBC는 메뉴, 검색 기능, 또는 기타 일반적인 컴퓨터와 같은 작동을 통해 시스템과 소통할 수 있도록 합니다. 추가로, 디스크에 고해상도의 정지사진이 포함되어 있으면, 이를 재생할 수 있습니다. PBC(버전 1,1)가 없는 비디오 CD는 오디오 CD와 동일한 방법으로 동작합니다.

## “” 기호가 나타나면

If “” 기호가 화면상에 표시되면, 현재 화면은 운전 중에 작동되지 않을 것입니다.

## USB에 대하여

시동 후에 USB 장치를 장착하여 사용하여 주십시오. 만약 USB 장치가 이미 장착된 상태에서 시동을 걸 경우 USB 장치가 손상될 수 있습니다.

- 표준형식의 파일이 아닌 경우 재생되지 않습니다.
- MP3/WMA 파일은 압축률 8Kbps ~ 320 Kbps로 된 음악 파일만 지원합니다.
- USB 외부장치 연결/해제 시 정전기를 주의하십시오.
- 암호화된 MP3 플레이어를 외부장치로 연결하였을 경우 인식 되지 않습니다.
- USB 외부장치 연결 시 USB 외부장치 상태에 따라 인식 되지 않은 경우도 있습니다.
- FAT 12/16/32으로 포맷된 USB 장치만 지원되며, NTFS 파일 시스템은 지원되지 않습니다.
- 일부 USB Device의 경우 호환성 문제로 지원되지 않을 수 있습니다.
- USB 연결 부위에 사람의 신체나 이물질이 닿지 않게 하십시오.

# 일반 정보

---

- USB 장치를 짧은 시간 동안 반복적으로 연결 및 해제할 경우 고장의 원인이 될 수 있습니다.
- 차량 시동 후 USB 장치를 삽입하십시오. USB 장치가 삽입된 상태에서 시동을 건다면, USB 장치가 손상될 수 있습니다.
- USB 외부장치의 종류, 크기 및 저장된 파일의 형식에 따라서 인식하는 시간에 차이가 발생할 수 있습니다. 이러한 필요한 시간의 차이는 제품의 고장이 아닙니다.
- 별도로 구입된 USB HUB 및 연장 케이블 등의 기기 사용시 USB가 인식되지 않는 경우도 있습니다. 차량의 멀티미디어 단자에 직접 연결하여 사용하십시오.
- 특정 USB에서 응용 프로그램을 탑재하는 경우 파일의 재생이 되지 않을 수 있습니다.
- 일부 MP3 Player, 휴대폰, 디지털 카메라 또는 전자장치(이동식 디스크로 인식되지 않는 USB기기)를 연결하였을 경우 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다.

- 일부 모바일 기기의 경우, USB를 통한 충전이 지원되지 않을 수 있습니다.
- 본 장치는 표준형(금속 커버 형태)의 USB 메모리 이외의 USB 메모리 사용시에는 정상작동 하지 않을 수도 있습니다.
- HDD Type, CF, SD 메모리는 동작을 보증하지 않습니다.
- DRM (Digital Rights Management)이 적용된 파일은 재생되지 않습니다.
- 어댑터에 꽂아서 사용하는 USB 메모리 스틱(SD Type 또는 CF Type 등)은 인식되지 않을 수 있습니다.

## MP3 파일 정보

- 샘플링 주파수: 8 ~ 48 KHz (MP3), 22,5 ~ 48 KHz (WMA)
- 비트 레이트: 8 ~ 320 Kbps (MP3), 20 ~ 320 Kbps (WMA)
- 버전: v2, v7, v8, v9
- 재생 가능한 파일 형식: “.mp3”/ “.wma”

## 이미지 파일 정보

- 재생 가능한 파일 형식: “.bmp”, “.jpg”, “.gif”, “.png”, “.tif” (Max 5MB)
- 저장 방식에 따라 정상적으로 재생이 되지 않을 수 있습니다.

## 비디오 파일 정보

- 비디오 해상도: 720 x 576 pixels (DivX), 1280 x 720 pixels (DivX 제외).
- 재생 가능한 파일 형식: “.avi”, “.mpg”, “.mpeg”, “.divx”, “.mp4”
- 서브타이틀 형식: “.smi”
- 비디오 코덱: “DIVX3.xx”, “DIVX4.xx”, “DIVX5.xx”, “MP4V3”, “3IVX”.
- 오디오 코덱: “PCM”, “MP3”, “WMA”, “WAV”.
- 동영상 파일명과 자막 파일명이 다른 경우, 자막이 표시되지 않을 수 있습니다.
- DivX 파일 형식이 본체와 일치 하지 않으면, 제대로 재생되지 않을 수 있습니다.

# 일반 정보

---

## iPod 장치의 사용

### iPod 사용 시의 주의 사항

iPod®은 Apple Inc.의 등록 상표입니다.

- 지원되지 않는 통신 프로토콜을 갖는 일부 iPod의 경우 재생되지 않을 수 있습니다.
- iPod 기기 자체의 결함으로 다운되었을 경우, iPod 초기화 후 사용하여 주십시오. (iPod 사용설명서 참조).
- 차량 ACC On 상태에서 iPod 전용 케이블을 통해 iPod을 연결하면 iPod 충전이 이루어집니다.
- Apple이 공급한 정품 iPod 케이블 사용을 권장합니다. (기타 제품의 사용은 소음발생나 비정상적인 작동을 초래할 수 있습니다.)
- iPhone 내에서 스트리밍 오디오 및 iPod 제어는 때때로 충돌될 수 있습니다. 만약 문제가 지속되면, iPhone 연결을 해제하고 다시 연결하세요.
- 아이튠즈에 완전 동기화된 아이팟을 사용하십시오. 무단 복제된 곡의 추가는 오작동의 원인이 될 수 있습니다.
- 아이팟과 블루투스가 같은 아이폰에 동시에 연결되어 있으면, 사용자는 블루투스 오디오 기능을 사용할 수 없습니다.
- 아이팟 터치 또는 아이폰을 사용하실 경우, iOS 4.2이상의 버전을 권장합니다.

## 지원되는 iPod 장치

iPhone5

iPhone4S

iPhone4

iPhone3GS

iPod Touch (1~5세대)

iPod Nano

iPod Classic

## SD 카드 사용 시의 주의 사항

### SD 카드의 제거 및 삽입

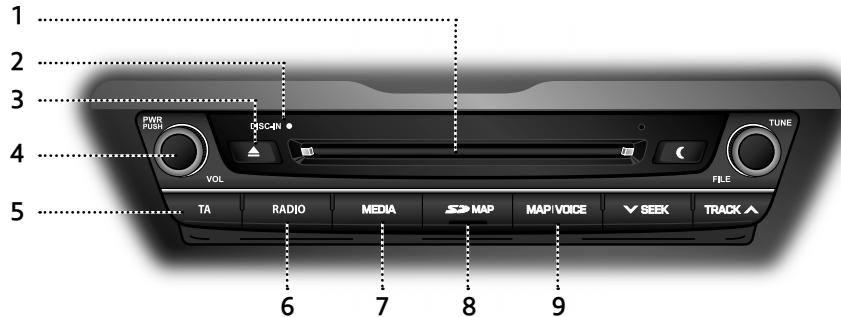
- 시스템이 작동 중에 SD 카드를 제거하거나 삽입하는 것은 SD 카드 또는 시스템 에러를 초래할 수 있습니다. SD 카드를 제거하거나 삽입하기 위해서는, 먼저 시스템과 차량 시동을 꺼시기 바랍니다.
- 지도를 새로운 버전으로 업데이트할 때에만 SD카드를 제거/삽입하십시오.
- 새로운 버전의 SD카드가 삽입되면, 시스템이 자동으로 재부팅됩니다.

### SD 카드의 사용

- SD카드는 지도와 새로운 내비게이션 소프트웨어만을 가지도록 포맷되어 있습니다.
- SD 카드를 이용하여 음악을 저장하고 재생할 수 없습니다.
- SD 카드 내의 파일을 추가, 삭제, 또는 포맷하지 마세요.

# 각 부의 명칭 및 기능

## 헤드 유닛



### 1. 디스크 삽입구

디스크 삽입구에 디스크를 넣으세요.

### 2. 디스크 IN 표시등 (DISC-IN)

디스크가 삽입되어 있으면, 이 표시등이 점등됩니다.

### 3. 디스크 꺼냄 (⏏) 버튼

디스크를 삽입하거나 꺼낼 때 누르세요.

### 4. PWR PUSH 버튼

- 전원 켜기  
전원이 꺼진 상태에서 이 버튼을 누릅니다.

- 전원 끄기  
전원이 켜진 상태에서 이 버튼을 길게 누릅니다.

#### • 음량 조절 버튼 (VOL)

좌우로 돌려 음량을 조절할 수 있습니다.

#### • 오디오 on/off 버튼

전원이 켜진 상태에서 이 버튼을 눌러서 오디오를 키거나 끕니다.

### 5. TA 버튼

이 버튼을 누르면 TA 기능을 on 또는 off시킵니다.

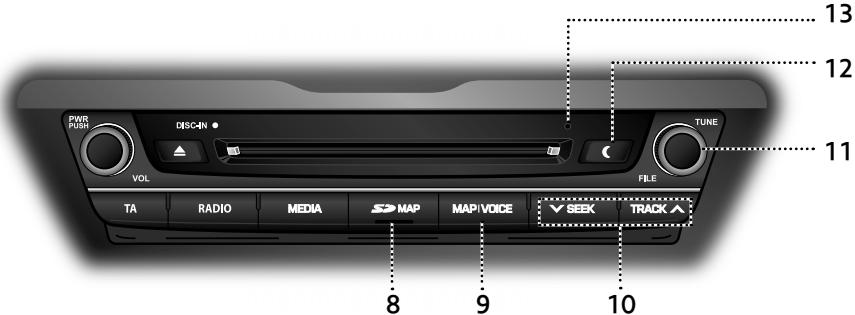
### 6. RADIO 버튼

FM / AM / DAB 모드로 변환합니다.  
버튼을 누를 때마다, 모드가 FM → AM → DAB → FM 순으로 변경됩니다.

### 7. MEDIA 버튼

미디어 재생 화면에서 이 버튼을 누르면 [미디어] 메뉴로 이동합니다. 이 버튼을 다시 누르면 미디어 재생 화면을 표시합니다.

# 각 부의 명칭 및 기능



## 8. SD 카드 보호용 커버 (SD 카드 슬롯)

슬롯에 SD 카드를 삽입하십시오.

## 9. MAP/VOICE 버튼

- 다른 모드에 있을 때 이 버튼을 누르면 현재의 위치가 지도화면에 표시됩니다.
- 누르면 지도 화면의 음성 안내를 반복합니다.

## 10. VSEEK/TRACK^ 버튼

- 버튼을 짧게 누른 경우 (0.8초미만)
  - FM/AM/DAB 모드: 이전 채널 또는 다음 채널이 재생됩니다.
  - 미디어 모드에서 트랙, 파일 또는 챕터를 변경하십시오.

- 버튼을 누르고 있는 경우 (0.8초 이상)

- FM/AM/DAB모드: 버튼이 해제될 때까지 연속적으로 채널이 선택됩니다.
- 미디어 모드에서 트랙, 파일 또는 챕터를 되감거나 앞으로 감으십시오.

## 11. TUNE/FILE 버튼

- FM/AM 모드: 돌려서 방송국 변경.
- CD/DVD/VCD/Jukebox/USB/iPod 모드: 돌려서 원하는 트랙, 파일 또는 챕터 검색.

## 12. ☐ 버튼

누르면 화면을 ON 또는 OFF 시킵니다.

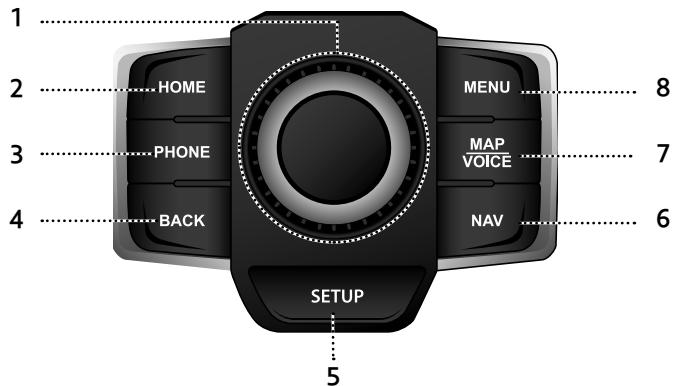
## 13. RESET 홀

정상적으로 작동되지 않을 시, 가느다란 물체(송곳 등)로 눌러서 기기 초기화합니다.

# 각 부의 명칭 및 기능

---

## 헤드 유닛 용 리모컨



### 1. 컨트롤러

조이스틱 방식을 통해 메뉴를 이동하거나 선택하십시오. 자세한 내용은 22 페이지의 "컨트롤러의 사용"을 참조하십시오.

### 4. BACK 버튼

누르면 이전 화면으로 이동.

### 2. HOME 버튼

누르면 [HOME] 메뉴 화면으로 이동.

### 3. PHONE 버튼

누르면 블루투스 핸즈프리 기능 작동.

### 5. SETUP 버튼

누르면 [설정] 메뉴 화면으로 이동.

### 6. NAV 버튼

누르면 [내비] 메뉴 화면으로 이동.

### 7. MAP VOICE 버튼

- 다른 모드에 있을 때 이 버튼을 누르면 현재의 위치가 지도화면에 표시됩니다.
- 누르면 지도 화면의 음성 안내를 반복.

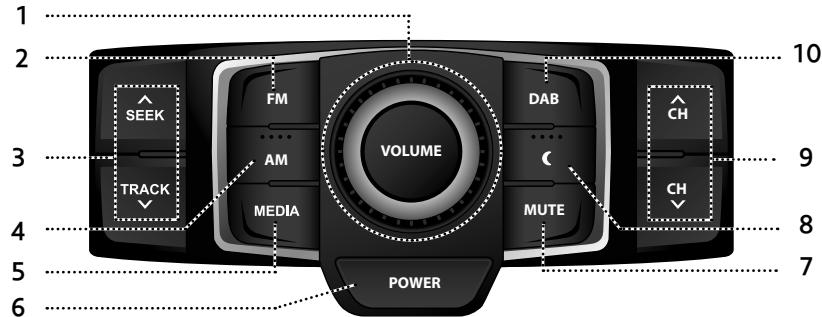
### 8. MENU 버튼

누르면 각 모드의 pop-up 메뉴로 이동.

# 각 부의 명칭 및 기능

## 후석 용 리모컨 (옵션) - (EU 향 제품에 한함)

후석 용 리모컨은 옵션을 선택한 고객을 위한 선택사양입니다.



1. VOLUME 버튼  
돌려서 음량 조절.

2. FM 버튼  
FM 밴드 선택.

3. ▲SEEK/TRACK▼ 버튼

- 버튼을 누르고 있는 경우 (0.8초 이상)
  - FM/AM/DAB 모드: 이전 채널 또는 다음 채널이 재생됩니다.
  - 미디어 모드에서 트랙, 파일 또는 챕터를 변경합니다.

- 버튼을 누르고 있는 경우 (0.8초 이상)
  - FM/AM/DAB 모드: 버튼이 해제될 때까지 연속적으로 채널이 선택됩니다.
  - 미디어 모드에서 트랙, 파일 또는 챕터를 되감거나 앞으로 빠르게 재생합니다.

4. AM 버튼  
AM 밴드 선택.

5. MEDIA 버튼  
이 버튼을 눌러서 연결된 매체를  
토글합니다.

6. POWER 버튼

이 버튼을 눌러 전원이 켜진 상태에서 AV를  
꺼거나 끕니다.

7. MUTE 버튼

음소거 모드로 변경합니다.

8. □ 버튼

누르면 화면을 ON 또는 OFF 시킵니다.

9. △CH/CH▽ 버튼

프리셋 라디오 방송국 선택합니다.

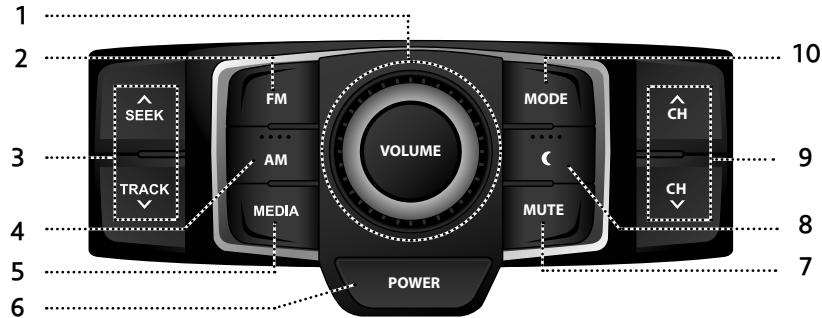
10. DAB 버튼

DAB 밴드 선택합니다.

# 각 부의 명칭 및 기능

## 후석 용 리모컨 (옵션) - (러시아에만 해당)

후석 용 리모컨은 옵션을 선택한 고객을 위한 선택사양입니다.



1. VOLUME 버튼  
돌려서 음량 조절.

2. FM 버튼  
FM 밴드 선택.

3. ▲SEEK/TRACK▼ 버튼  
- 버튼을 짧게 누른 경우 (0.8초미만)  
• FM/AM/DAB 모드: 이전 채널 또는 다음  
채널이 재생됩니다.  
• 미디어 모드에서 트랙, 파일 또는 챕터를  
변경합니다.

- 버튼을 누르고 있는 경우 (0.8초 이상)  
• FM/AM/DAB 모드: 버튼이 해제될 때까지  
연속적으로 채널이 선택됩니다.  
• 미디어 모드에서 트랙, 파일 또는 챕터를  
되감거나 앞으로 빠르게 재생합니다.

4. AM 버튼  
AM 밴드 선택.

5. MEDIA 버튼  
이 버튼을 눌러서 연결된 매체를  
토글합니다.

6. POWER 버튼

이 버튼을 눌러 전원이 켜진 상태에서 AV를  
켜거나 끄십시오.

7. MUTE 버튼

음소거 모드로 변경합니다.

8. □ 버튼

누르면 화면을 ON 또는 OFF 시킵니다.

9. △CH/CH▽ 버튼

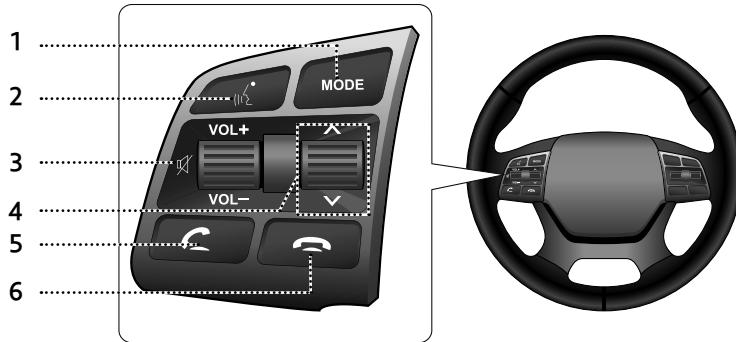
라디오 프리셋을 선택하십시오.

10. MODE 버튼

- 이 버튼을 누를 때마다 모드가 변경됩니다.
- 만약 매체가 연결되지 않았거나 디스크가  
삽입되어 있지 않으면 해당 모드는  
비활성화됩니다.
- 전원이 꺼져 있을 때, 이 버튼을 누르면  
전원이 다시 켜집니다.

# 각 부의 명칭 및 기능

## 스티어링 휠 리모컨



### 1. MODE 버튼

- 이 버튼을 누를 때마다 모드가 변경됩니다.
- 만약 매체가 연결되지 않았거나 디스크가 삽입되어 있지 않으면 해당 모드는 비활성화 됩니다.
- 이 버튼을 길게 누르면 (0.8초 이상) AV가 ON/OFF됩니다.
- 전원이 꺼져 있을 때, 이 버튼을 누르면 전원이 다시 켜집니다.

### 2. $\frac{1}{\infty}$ 버튼

- 이 버튼을 누르면 (0.8초 미만) 음성 인식 모드가 활성화 됩니다.
- 이 버튼을 길게 누르면 (0.8초 이상) 음성 인식이 취소됩니다.

### 3. 음량 (VOL+/VOL-) 버튼

음량 수준을 증가 또는 감소 시킵니다.

### ¶ 버튼

누르면 소리가 음소거 모드로 변경됩니다.

### 4. 위/아래 탐색 ( $\wedge/\vee$ ) 버튼

- 버튼을 짧게 누른 경우 (0.8초 미만)
  - FM/AM/DAB 모드: 이전 채널 또는 다음 채널이 재생됩니다.
  - 미디어 모드에서 트랙, 파일 또는 챕터를 변경하십시오.
- 버튼을 누르고 있는 경우 (0.8초 이상)
  - FM/AM/DAB 모드: 버튼이 해제될 때까지 연속적으로 채널이 선택됩니다.
  - 미디어 모드에서 트랙, 파일 또는 챕터를 되감거나 앞으로 감으십시오.

### 5. ☎ 버튼

누르면 블루투스 핸즈프리 기능 작동.

- 누르면 전화를 받음.
- 누르면 최근 전화번호로 전화를 걸.
- 길게 누르면 전화를 다시 걸.

### 6. ☰ 버튼

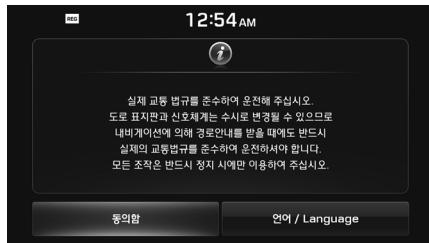
누르면 전화를 끊음.

# 기본 작동

## 시스템을 최초로 시작할 때

- 엔진 시동 버튼을 누르거나 시동 키를 On 또는 ACC 위치로 돌림.

시스템이 켜지면 부팅 절차가 시작되고 안전경고 페이지가 표시됩니다.



- [동의함]을 누르십시오.

만약 시스템 언어를 변경하고자 하면, [언어 / Language]를 누르십시오.  
자세한 내용은 115페이지의 “언어”를 참조하십시오.

### 비고

- 부팅 중에는 시스템을 작동 작동할 수 없습니다. 시스템의 모든 기능을 준비하기 위해 시간이 다소 걸릴 수 있습니다.
- 시동을 끌 때마다 안전 경고 페이지가 표시됩니다. 표시된 경고는 안전에 관련된 것이며, 안전 경고를 자세히 읽고 준수하십시오.

## 시스템 고기

헤드 유닛의 “PWR PUSH”을 길게 누르십시오.

시스템을 다시 켜려면, 헤드 유닛의 “PWR PUSH”을 누르십시오.

### 비고

시스템을 끌 때 음량 설정에 주의하십시오. 시스템을 끌 때 큰 음량으로 출력이 되면 청각에 문제가 발생할 수 있습니다. 시스템을 고기 전에 음량을 적정한 수준으로 조정하십시오.

## AV 고기

AV가 켜진 후, 헤드 유닛의 “PWR PUSH”를 누르십시오.

## AV 켜기

AV가 꺼져 있을 때, 헤드 유닛의 “PWR PUSH”를 누르십시오.

## 음량 조정

헤드 유닛의 음량 조정 스위치 (VOL)를 돌리십시오.

### 비고

기기를 끌 때, 현재의 음량 수준이 자동으로 기억됩니다. 시스템을 끌 때마다 기억하고 있는 음량 수준으로 작동됩니다.

# 기본 작동

## 시스템 리셋

이 기능은 예상치 못한 오류나 문제가 있을 때 시스템을 초기화시키는 데 사용됩니다.  
“RESET” 버튼을 누릅니다. (시스템 초기화 시 클립이나 편을 사용할 것을 권장합니다.)



## 컨트롤러의 사용

이 기능은 조이스틱을 이용해 메뉴 간 이동하거나 선택하기 위해 사용됩니다.

컨트롤러	설명
	왼쪽/오른쪽으로 컨트롤러를 돌려 메뉴로 이동하십시오.
	컨트롤러를 상/하/좌/우/대각선 방향으로 미십시오.
	컨트롤러를 눌러 메뉴를 선택하십시오.

## 터치 화면의 이용

화면 상의 원하는 메뉴를 눌러서 메뉴 선택.



# 라디오 작동 (FM/AM)

## FM/AM 라디오 청취하기

- 헤드 유닛의 "RADIO"를 누릅니다. 또는 [HOME] > [라디오]를 누릅니다.

### Note

- 헤드 유닛에 있는 "RADIO" 버튼을 누를 때마다, 모드가 FM → AM → DAB → FM 순으로 변경됩니다.
- 화면의 [FM] 또는 [AM]을 누릅니다.  
최근 청취한 방송국의 FM/AM 화면이 표시됩니다.



### 자동 투닝:

- 헤드 유닛의 "VSEEK/TRACK ▲" 을 누르십시오.

- 방송국을 수신하면 검색이 정지됩니다.

### 수동 투닝:

- 헤드 유닛의 "TUNE/FILE"을 시계방향 또는 반 시계방향으로 돌립니다.

- 방송국은 순차적으로 올라가거나 내려갑니다.

- 방송국 바를 좌/우로 눌러서 원하는 라디오 방송국을 검색합니다.
- 방송국 바를 좌/우로 드래그해서 원하는 방송국을 검색합니다.



### 프리셋 투닝:

- [≡]를 누르십시오. 원하는 방송국의 번호를 누르십시오.



## FM/AM 프리셋 저장하기

FM/AM 모드 별로 12개의 프리셋 방송국을 수동으로 저장할 수 있습니다.

- 방송국을 저장하고자 하는 밴드(FM, AM)를 선택하십시오.
- 원하는 방송국을 선택하십시오.
- [MENU] > [프리셋 저장]을 누르십시오.
- 원하는 프리셋 번호를 누르십시오.



### 비고

다른 방송국이 이미 저장된 프리셋 번호에 새로운 방송국을 저장하면, 기존 방송국이 지워집니다.

# 라디오 작동 (FM/AM)

## FM/AM 방송국 스캔하기

### 모든 방송국 스캔하기

이 기능은 모든 방송국을 스캔하며, 우수한 수신 감도를 가진 방송국만 각각 5초간 방송합니다.

1. 원하는 밴드 (FM, AM)를 선택합니다.
2. [MENU] > [전체 채널 스캔]을 누르십시오.



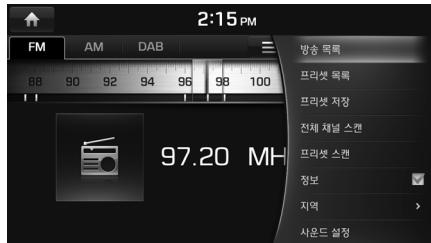
#### 비고

스캔 중에 컨트롤러를 누르면 스캔이 취소되고 정지된 방송국으로 돌아갑니다.

### 프리셋 방송국 스캔하기

이 기능은 현재의 밴드에 프리셋 번호로 저장된 12개의 방송국을 각각 5초 동안 스캔합니다.

1. 원하는 밴드 (FM, AM)를 선택합니다.
2. [MENU] > [프리셋 스캔]을 누릅니다.



#### 비고

스캔 중에 컨트롤러를 누르면 스캔이 취소되고 정지된 방송국으로 돌아갑니다.

### 프리셋 목록 보기

프리셋 번호로 저장된 방송국 목록을 볼 수 있습니다.

1. 원하는 밴드 (FM, AM)를 선택합니다.
2. [=]를 누릅니다.  
또는 [MENU] > [프리셋 목록]을 누릅니다.

프리셋	
1	87.50
2	88.10
3	98.10
4	104.10
5	108.00
6	96.00
7	97.20
8	87.50
9	87.50
10	87.50
11	87.50
12	87.50

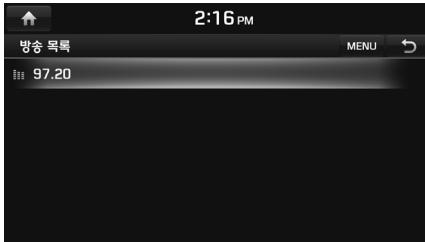
3. 원하는 번호를 누르면 선택된 방송국의 방송을 청취할 수 있습니다.

# 라디오 작동 (FM/AM)

## 방송국 목록 보기

수신 감도가 우수한 방송국 목록을 볼 수 있습니다.

1. 원하는 빈드 (FM, AM)를 선택합니다.
2. [목록]을 누릅니다.  
또는 [MENU] > [방송 목록]을 누릅니다.



3. 원하는 방송국을 누르면 선택된 방송국의 방송을 청취할 수 있습니다.
  - [MENU] > [현재 방송중]을 눌러 현재의 FM/AM 화면으로 이동하십시오.
  - [MENU] > [정렬] > [스테이션] 또는 [PTY]를 눌러서 방송국 또는 프로그램 타입별 순서로 표시합니다.

## 정보 On/Off (FM에 한하여)

만약 현재의 방송이 라디오 텍스트 정보를 포함하고 있으면, 화면에 텍스트 정보를 표시합니다.

1. FM 빈드를 선택.
2. [MENU] > [정보]를 누르십시오



## 지역 Auto/Off (FM에 한하여)

현재의 방송국으로부터 수신하는 신호가 약해지면, 다른 방송국으로 전환됩니다.

1. FM 빈드를 선택.
2. [MENU] > [지역] > [Auto] 또는 [끄기]를 누르십시오.



- [Auto]: 같은 지역에 동일 방송국들이 있을 경우, 양호한 수신신호로 전환됩니다.
- [끄기]: 다른 지역에 같은 방송국이 있을 경우, 양호한 방송국으로 전환됩니다.

## 사운드 설정하기

1. 라디오 화면에서 [MENU] > [사운드 설정]을 누릅니다.
2. 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를 참조하십시오.

# 라디오 작동 (DAB)

## DAB 청취하기

- 헤드 유닛의 "RADIO"를 누르십시오.

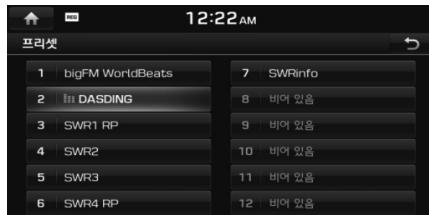
### Note

헤드 유닛에 있는 "RADIO" 버튼을 누를 때마다, 모드가 FM → AM → DAB → FM 순으로 변경됩니다.

- 화면의 [DAB]를 누르십시오.  
최근 청취한 방송국의 DAB 화면이 표시됩니다.
- 수동 투닝:
  - 헤드 유닛의 "VSEEK/TRACK ▲"을 누르십시오.  
- 이전 또는 다음 방송국이 선택됩니다.
  - 헤드 유닛의 "TUNE/FILE"을 시계방향 또는 반 시계방향으로 돌린 후 "TUNE/FILE"을 누르십시오.  
- 이전 또는 다음 방송국이 선택됩니다.

### 프리셋 투닝:

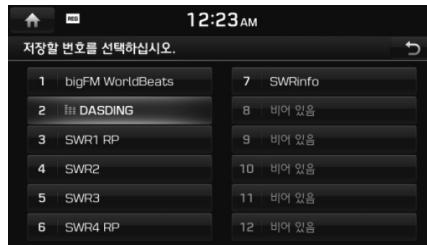
[ ]를 누르십시오. 원하는 방송국의 프리셋 번호를 누르십시오.



## DAB 프리셋 저장하기

선택한 프리셋 번호로 총 12개의 DAB 방송국을 저장할 수 있습니다.

- 원하는 채널 선택하십시오.
- [MENU] > [프리셋 저장]을 누르십시오.
- 원하는 프리셋 번호를 누르십시오.



원하는 방송국 선택.

### 비고

다른 방송국이 이미 저장된 프리셋 번호에 새로운 방송국을 저장하면, 기존 방송국이 지워집니다.

## DAB 채널 스캔하기

### 모든 채널 스캔하기

이 기능은 모든 방송국을 스캔하며, 우수한 수신 감도를 가진 방송국만 각각 5초 간 방송합니다.

- [MENU] > [전체 채널 스캔]을 누르십시오.



### 비고

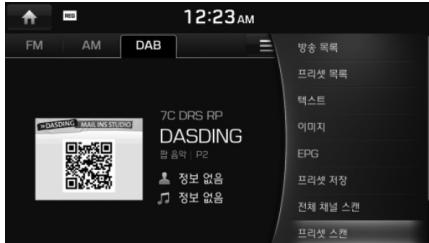
스캔 중에 컨트롤러를 누르면 스캔이 취소되고 정지된 방송국으로 돌아갑니다.

# 라디오 작동 (DAB)

## 프리셋 방송국 스캔하기

이 기능은 프리셋 번호로 저장된 12개의 방송국을 각각 5초간 스캔합니다.

- [MENU] > [프리셋 스캔]을 누릅니다.



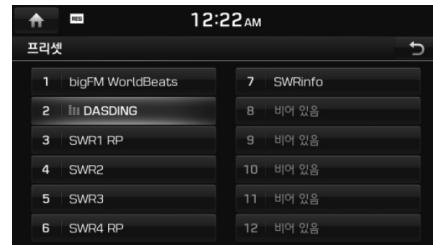
### 비고

스캔 중에 컨트롤러를 누르면 스캔이 취소되고 정지된 방송국으로 돌아갑니다.

## 프리셋 목록 보기

프리셋 번호로 저장된 방송국 목록을 볼 수 있습니다.

- [≡]를 누릅니다.  
또는 [MENU] > [프리셋 목록]을 누릅니다.

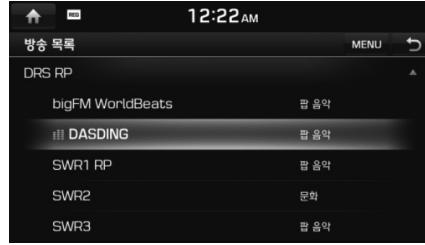


- 원하는 번호를 누르면 선택된 방송국의 방송을 청취할 수 있습니다.

## 방송국 목록 보기

수신 감도가 우수한 방송국 목록을 볼 수 있습니다.

- [목록]을 누릅니다.  
또는 [MENU] > [방송 목록]을 누릅니다.
- 원하는 방송국을 누르면 선택된 방송국의 방송을 청취할 수 있습니다.

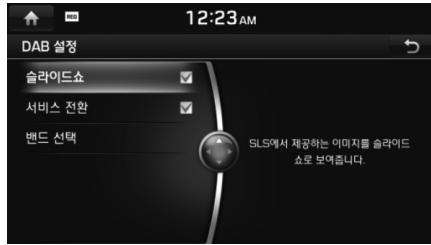


- [MENU] > [현재 방송중]을 눌러 현재의 DAB 화면으로 이동하십시오.
- [MENU] > [정렬] > [양상블 순], [스테이션] 또는 [PTY]를 눌러서 전체, 방송국 또는 프로그램 탑입 순서대로 표시합니다.

# 라디오 작동 (DAB)

## DAB 설정하기

- [MENU] > [DAB 설정]을 누릅니다.
- 원하는 항목을 누릅니다.

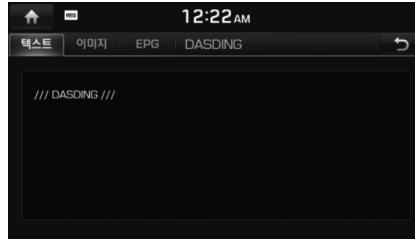


- [슬라이드쇼]: 이 기능은 SLS 이미지를 표시합니다.
- [서비스 전환]: 이 기능은 첫 번째 신호가 너무 약해지면 같은 방송국의 방송을 제공하는 다른 방송국으로 돌아가도록 해 줍니다.
- [밴드 선택]: 이 기능은 수신하고자 하는 DAB 밴드를 선택합니다.
  - [Band III]: 174 - 240 MHz
  - [Band III + L-Band]: 1452 - 1492 MHz

## 텍스트

현재 재생되는 방송국의 텍스트 정보를 볼 수 있습니다.

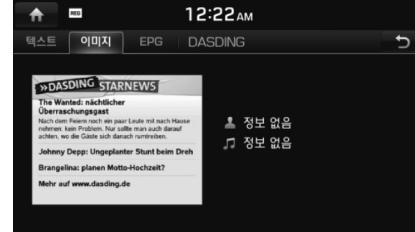
- [MENU] > [텍스트]를 누릅니다.



## 이미지

현재 재생되는 방송국의 영상 정보를 볼 수 있습니다.

- [MENU] > [이미지]를 누르십시오.

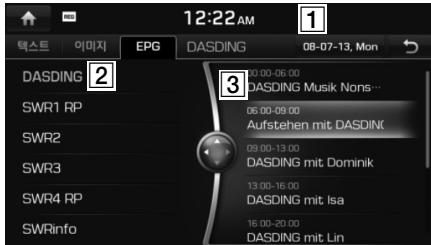


# 라디오 작동 (DAB)

## EPG(전자 프로그램 가이드)

DAV에서 제공되는 프로그램 정보 및 방송 일정을 보실 수 있습니다.

1. [MENU] > [EPG]를 누르십시오.



- [1] 방송 날짜를 변경하십시오.**  
이 옵션을 선택하면, 방송 날짜를 선택하실 수 있습니다. 현재 날짜로부터 일주일간의 방송 정보가 제공됩니다.



- [2] 방송국 명:**  
보시고자 하는 프로그램이 있는 방송사를 선택하십시오.

### ③ 프로그램명:

선택한 시간에 방송되는 프로그램의 제목이 표시됩니다.

### ④ 프로그램명을 선택하여 프로그램 정보를 보십시오.

프로그램명을 선택하여 프로그램 정보를 보십시오.

## 사운드 설정하기

1. 라디오 화면에서 [MENU] > [사운드 설정]을 누르십시오.
2. 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를 참조하십시오.



프로그램을 예약하시려면, [예약]를 선택하십시오.

예약된 프로그램을 취소하시려면, [예약 취소]를 선택하십시오.

선택하신 시간에 방송을 청취하시려면, [듣기] 버튼을 누르십시오.

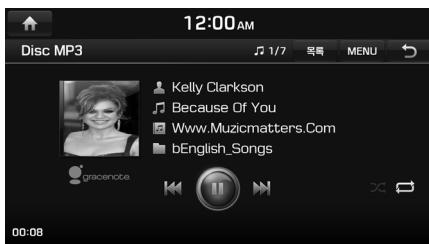
# 오디오 CD/ MP3 CD 작동

## 오디오 CD/ MP3 CD 재생하기

디스크를 디스크 삽입구에 넣으면 재생이 자동으로 시작됩니다.



오디오 CD



MP3 CD

### 비고

오디오 CD 또는 MP3 CD가 삽입되어 있는 상태에서, 다른 매체를 재생하고 있을 때, 오디오 CD 또는 MP3 CD를 재생하려면 [HOME] > [미디어] > [Disc CD] 또는 [Disc MP3]를 누르십시오.

## 잠시 멈춤

재생 중에 [II] 또는 컨트롤러를 누르십시오. 다시 재생 하려면 [▶] 또는 컨트롤러를 누르십시오.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 트랙/파일을 재생할 수 있습니다.

위치	설명
화면	<ul style="list-style-type: none"><li>[◀◀/▶▶]을 누릅니다.</li><li>재생 시작 후 3초가 지나서 [◀◀]를 누르면 현재의 트랙/파일을 처음부터 다시 재생합니다.</li></ul>
헤드 유닛	<ul style="list-style-type: none"><li>"VSEEK/TRACKΛ"을 누릅니다.</li><li>재생 시작 후 3초가 지나서 [VSEEK]를 누르면 현재의 트랙/파일을 처음부터 다시 재생합니다.</li></ul>
컨트롤러	<ul style="list-style-type: none"><li>컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 미십시오.</li><li>재생 시작 후 3초가 지나서 컨트롤러를 좌측으로 밀면 현재의 트랙/파일을 처음부터 다시 재생합니다.</li></ul>

## 검색

이전 또는 다음 트랙/파일을 빠르게 검색할 수 있습니다.

위치	설명
화면	[◀◀/▶▶]를 길게 누른 후 원하는 포인트에서 손을 뗅니다.
헤드 유닛	"VSEEK/TRACKΛ"을 길게 누른 후 원하는 포인트에서 손을 뗅니다.
컨트롤러	컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 길게 민 후 원하는 포인트에서 손을 뗅니다.

# 오디오 CD/ MP3 CD 작동

## 찾기

원하는 음악을 직접 검색하여 트랙/파일을 재생할 수 있습니다.

위치	설명
헤드 유닛	"TUNE/FILE" 을 돌려서 원하는 트랙/파일을 검색합니다. 원하는 트랙/파일이 표시되면 "TUNE/FILE" 을 눌러서 해당 트랙/파일을 재생합니다.
컨트롤러	컨트롤러를 돌려서 원하는 트랙/파일을 검색합니다. 원하는 트랙/파일이 표시되면 컨트롤러를 눌러서 해당 트랙/파일을 재생합니다.

## 목록

디스크에 수록된 트랙/파일 목록을 검색해서 원하는 트랙/파일을 재생할 수 있습니다.

- [목록]을 누릅니다.  
또는 [MENU] > [목록]을 누릅니다.



예: 오디오 CD

- 원하는 트랙/파일을 누릅니다.  
[MENU] > [현재 재생 중]을 눌러서 현재 재생 중인 화면으로 이동합니다.

## 셔플

모든 트랙/파일이 무작위로 재생됩니다.

- [MENU] > [임의 재생]을 누릅니다.



예: 오디오 CD

- [켜기] 또는 [끄기]를 누릅니다.



재생 중인 화면의 [ ]을 눌러서 셔플 기능을 설정 또는 취소할 수 있습니다.

# 오디오 CD/ MP3 CD 작동

## 반복

현재 재생 중인 트랙/파일 또는 폴더를 반복 재생합니다.

- [MENU] > [반복 재생]을 누릅니다.



예: MP3 CD

- 원하는 아이템을 누릅니다.

- [전체 반복]: 모든 트랙/파일을 반복 재생합니다.
- [폴더 반복]: 현재 폴더 내에 있는 모든 파일을 반복 재생합니다. (MP3 CD에 한하여)
- [한 곡 반복]: 현재 트랙/파일을 반복 재생합니다.

## 비고

재생 중인 화면의 [◀]/[▶]/[▶▶]를 눌러서 반복 기능을 설정 또는 취소할 수 있습니다.

[◀]: 전체 반복, [▶]: 폴더 반복,

[▶▶]: 한 곡 반복

## 스캔

이 기능은 각 트랙/파일의 처음 부분을 각 10초간 스캔합니다.

- [MENU] > [스캔]을 누릅니다.



예: MP3 CD

- 원하는 아이템을 누릅니다.

CD	메뉴	설명
오디오 CD	-	각 트랙의 처음 부분을 각 10초간 스캔합니다.
MP3 CD	전체	각 파일의 처음 부분을 각 10초간 스캔합니다.
	폴더	현재 폴더 내의 모든 파일의 처음 부분을 각 10초간 스캔합니다.

- [■]을 눌러서 스캔 기능을 취소하십시오.



## 사운드 설정하기

- [MENU] > [사운드 설정]을 누릅니다.
- 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를 참조하십시오.

# DVD/VCD 작동

## DVD/VCD 재생하기

디스크의 라벨이 위로 오도록 디스크 삽입구에 삽입합니다.

재생이 자동으로 시작됩니다. 일부 경우에는 디스크 메뉴가 나타날 수 있습니다.

### 비고

- DVD 또는 VCD가 삽입 되어진 상태에서 다른 매체를 재생 중에 DVD 또는 VCD를 재생하려면, [HOME] > [미디어] > [DVD] 또는 [VCD]를 누르십시오.
- 메뉴 화면이 표시되면, 메뉴 버튼을 이용해서 원하는 메뉴를 선택하십시오.
- 운전 중에는 영상이 제공되지 않습니다.  
(교통 법규에 따라 차량의 기어가 주차 위치에 있고 차량이 정차해 있는 경우에만 영상이 제공됩니다.)



## 메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환

위치	설명
화면	화면을 누릅니다.
컨트롤러	전체 화면 모드에서 컨트롤러를 위나 아래로 이동하십시오.

### 비고

- 메뉴 표시 모드에서 5초 동안 아무 작동이 없으면 전체 화면 모드로 전환됩니다.
- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [전체 화면]을 누르면 전체 화면 모드로 전환됩니다.

## 잠시 멈춤

재생 중에 [■] 또는 컨트롤러를 누르십시오.

다시 재생 하려면 [▶] 또는 컨트롤러를 누르십시오.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 챕터/트랙을 재생할 수 있습니다.

위치	설명
화면	<ul style="list-style-type: none"><li>[◀◀/▶▶]을 누릅니다.</li><li>재생 시작 후 3초가 지나서 [◀◀]를 누르면 현재의 챕터/트랙을 처음부터 다시 재생합니다.</li></ul>
헤드 유닛	<ul style="list-style-type: none"><li>"VSEEK/TRACKΛ" 을 누릅니다.</li><li>재생 시작 후 3초가 지나서 [VSEEK]를 누르면 현재의 챕터/트랙을 처음부터 다시 재생합니다.</li></ul>
컨트롤러	<ul style="list-style-type: none"><li>컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 미십시오.</li><li>재생 시작 후 3초가 지나서 컨트롤러를 좌측으로 밀면 현재의 챕터/트랙을 처음부터 다시 재생합니다.</li></ul>

# DVD/VCD 작동

## 검색

이전 또는 다음 챕터/트랙을 빠르게 검색할 수 있습니다.

위치	설명
화면	[◀◀/▶▶]를 길게 누른 후 원하는 포인트에서 손을 뗅니다.
헤드 유닛	"VSEEK/TRACK ▲"를 길게 누른 후 원하는 포인트에서 손을 뗅니다.
컨트롤러	컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 길게 민 후 원하는 포인트에서 손을 뗅니다.

## 찾기

원하는 챕터/트랙을 검색해서 해당 챕터/트랙을 바로 재생할 수 있습니다.

위치	설명
헤드 유닛	"TUNE/FILE"을 돌려서 원하는 챕터/트랙을 검색합니다. 원하는 챕터/트랙이 표시되면, "TUNE/FILE"을 눌러서 해당 챕터/트랙을 재생하십시오.
컨트롤러	컨트롤러를 돌려서 원하는 챕터/트랙을 검색하십시오. 원하는 챕터/트랙이 표시되면, 컨트롤러를 눌러서 해당 챕터/트랙을 재생하십시오.

## 타이틀 메뉴/ 디스크 메뉴 (DVD에 한하여)

만약 현재의 타이틀에 메뉴가 있으면, 화면에 메뉴가 표시됩니다.

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [타이틀 메뉴] 또는 [디스크 메뉴]를 누르십시오.



- [▲/▼/◀/▶]를 눌러서 원하는 아이템을 선택하십시오.
- [OK]를 눌러서 완료하십시오.

# DVD/VCD 작동

## 자막 언어 (DVD에 한하여)

만약 DVD에 여러 자막이 있으면, 다양한 자막 언어로 보실 수 있습니다.

1. 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [자막언어]를 누르십시오.



2. 원하는 자막 언어를 선택하십시오.



### 비고

자막 언어는 DVD 타이틀에 따라 다를 수 있습니다.

## 음성 언어 (DVD에 한하여)

만약 DVD에 여러 음성 언어가 있으면, 다양한 음성 언어로 들을 수 있습니다.

1. 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [음성언어]를 누릅니다.



2. 원하는 음성 언어를 선택합니다.



### 비고

음성 언어는 DVD 타이틀에 따라 다를 수 있습니다.

## 앵글 (DVD에 한하여)

만약 DVD에 여러 앵글이 있으면, 다양한 앵글로 표시할 수 있습니다.

1. 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [앵글]을 누릅니다.



2. 원하는 앵글을 선택하십시오.



### 비고

앵글은 DVD 타이틀에 따라 다를 수 있습니다.

# DVD/VCD 작동

## DVD 설정 (DVD에 한하여)

이 기능은 DVD에서 기본으로 재생할 언어를 설정합니다.

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [DVD 설정]을 누르십시오.



- 원하는 항목을 누르십시오.
  - [DVD 자막언어]: 원하는 자막 언어를 선택하십시오.
  - [DVD 음성언어]: 원하는 음성 언어를 선택하십시오.
  - [DVD 메뉴언어]: 원하는 메뉴 언어를 선택하십시오.
- 변경된 설정을 적용하기 위해 [▶]을 누르면 DVD의 처음 부분부터 다시 재생됩니다.

### 비고

만약 원하는 언어가 없으면, [기타]를 누르십시오. DVD 언어 코드를 입력한 후 [Done]을 누르십시오. 38-39 페이지의 “DVD 언어 코드”를 참조하십시오.

## 반복 (VCD에 한하여)

현재 재생 중인 트랙을 반복 재생합니다.

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [반복 재생]을 누르십시오.



- 원하는 아이템을 누르십시오.
  - [전체 반복]: 모든 트랙이 반복 재생됩니다.
  - [한 곡 반복]: 현재의 트랙이 반복 재생됩니다.

### 비고

재생 중인 화면의 [◀]/[▶]을 눌러서 반복 기능을 설정 또는 취소할 수 있습니다.

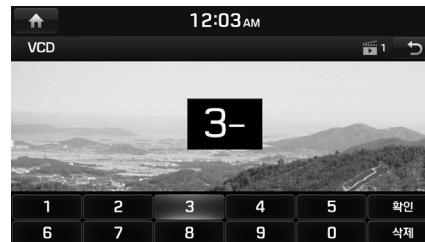
[◀]: 전체 반복,

[▶]: 한 곡 반복

## 바로 가기 (VCD에 한하여)

원하는 트랙을 검색하여 바로 재생할 수 있습니다.

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [바로가기]를 누르십시오.



- [0]~[9]를 눌러서 원하는 트랙을 선택하십시오.
- [확인]을 눌러서 완료하십시오.

# DVD/VCD 작동

## PBC On/Off (VCD에 한하여)

PBC 기능 (버전 2.0 디스크)이 있는 비디오 CD를 재생할 때 검색 기능이 있는 간단한 대화형 소프트웨어 등을 즐길 수 있습니다. 화면에 있는 메뉴를 선택하면, PBC를 통해 대화형 비디오 CD를 재생할 수 있습니다.

비디오 CD에 따라 작동 절차가 다를 수 있기 때문에 디스크와 함께 제공된 설명서를 참조하십시오.

- 메뉴 표시 모드의 [MENU] > [PBC]를 누르십시오.



- [0]~[9]를 눌러서 원하는 메뉴를 선택합니다.



- [◀Prev] 또는 [Next▶]를 눌러서 이전 또는 다음 페이지로 이동하십시오.
  - [◀]를 눌러서 상위 메뉴로 이동하십시오.
  - 잘못된 번호를 누른 경우, [X]를 눌러서 입력된 숫자를 지우십시오.
- [확인]을 눌러서 완료하십시오.

### 비고

- PBC가 ON 상태일 때 [MENU] > [PBC 메뉴]를 누르면, 화면에 PBC 메뉴가 표시됩니다.
- PBC가 ON 상태일 때 [MENU] > [PBC]를 누르면, PBC 기능이 취소됩니다.

## 화면 설정

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [화면 설정]을 누르십시오.
- 자세한 사항은 109페이지의 “화면”을 참조하십시오.

## 사운드 설정하기

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [사운드 설정]을 누르십시오.
- 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를 참조하십시오.

# DVD/VCD 작동

---

## DVD 언어 코드

코드	국가	코드	국가	코드	국가	코드	국가
0101	아파르어	0625	프리지아어	1222	라트비아어	1912	슬로베니아어
0102	아브하즈어	0701	아일랜드어	1307	마다가스카르어	1913	사모아어
0106	아프리칸스어	0704	스코틀랜드어	1309	마오리어	1914	쇼나어
0113	암하라어	0712	갈리시아어	1311	마케도니아어	1915	소말리아어
0118	아랍어	0714	과라니어	1312	말라얄람어	1917	알바니아어
0119	아삼어	0721	구자라트어	1314	몽골어	1918	세르비아어
0125	아이마라어	0801	하우사어	1315	몰다비아어	1919	스와트어
0126	아제르바이잔어	0809	힌두어	1318	마라티어	1920	세소토어
0201	바슈키르어	0818	크로아티아어	1319	말레이어	1921	순다어
0205	벨라루시어	0821	헝가리어	1320	몰타어	1922	스웨덴어
0207	불가리아어	0825	아르메니아어	1325	버마어	1923	스와힐리어
0208	비하르어	0901	과학자용 인공 국제어	1401	나우루어	2001	타밀어
0209	비슬라마어	0905	인공 언어	1405	네팔어	2005	텔루구어
0214	벵골어	0911	이누피아크어	1412	네덜란드어	2007	타지크어
0215	티벳어	0914	인도네시아어	1415	노르웨이어	2008	태국어
0218	브르타뉴어	0919	아이슬랜드어	1503	프로방스어	2009	티그리냐어
0301	카탈로니아어	0920	이탈리아어	1513	오로모어	2011	투르크멘어

## DVD/VCD 작동

---

코드	국가	코드	국가	코드	국가	코드	국가
0315	코르시카어	0923	히브리어	1518	오리아어	2012	타갈로그어
0319	체코어	1009	이디시어	1601	펀자브어	2014	츠와나어
0325	웨일즈어	1001	일본어	1612	폴란드어	2015	통고어
0401	덴마크어	1022	자바어	1619	파슈토어	2018	터키어
0405	독일어	1101	그루지야어	1620	포르투갈어	2019	총가어
0426	부탄어	1111	카자흐스탄어	1721	케추아어	2020	타타르어
0512	그리스어	1112	그린랜드어	1813	로맨스어	2023	티위어
0514	영어	1113	캄보디아어	1814	키룬디어	2111	우크라니아어
0515	에스페란토어	1114	카르나타카어	1815	루마니아어	2118	우르드어
0519	스페인어	1115	한국어	1821	러시아어	2126	우즈벡어
0520	에스토니아어	1119	카슈미르어	1823	키냐르완다어	2209	베트남어
0521	바스크어	1121	쿠르드어	1901	산스크리트어	2215	볼라퓌크어
0601	페르시아어	1125	키르기스어	1904	신드어	2315	Wolo
0609	핀란드어	1201	라틴어	1907	상호어	2408	호사어
0610	피지어	1214	링갈라어	1908	크로아티아어	2515	요루바어
0615	페로스어	1215	라오스어	1909	신할라어	2608	중국어
0618	프랑스어	1220	리투아니아어	1911	슬로바키아어	2621	줄루어

# Jukebox 작동

## Jukebox 음악 재생

Jukebox에 저장된 음악 파일을 재생할 수 있습니다.

만약 Jukebox 내에 음악 파일이 없으면, 원하는 음악 파일을 Jukebox로 복사하십시오. 자세한 내용은 47페이지의 “Jukebox로 USB음악 파일 복사하기”를 참조하십시오.

- [HOME] > [미디어]를 누르십시오.
- [Jukebox 음악]을 누르십시오.

Jukebox 음악이 재생됩니다.



### 비고

만약 Jukebox에 음악 파일이 있으면, 화면에 [Jukebox 음악] 메뉴가 활성화됩니다.

## 잠시 멈춤

재생 중인 파일을 잠시 멈출 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “잠시 멈춤”을 참고하십시오.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 파일을 재생할 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “건너뛰기”를 참고하십시오.

## 검색

이전 또는 다음 파일을 빠르게 검색할 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “검색”을 참고하십시오.

## 찾기

원하는 파일을 검색해서 파일을 바로 재생할 수 있습니다.

자세한 사항은 31페이지의 “찾기”를 참고하십시오.

## 커버 플로우 보기

Juke박스의 커버 플로우를 검색해서 원하는 앨범을 재생할 수 있습니다.

- [MENU] > [커버플로우 보기]를 누르십시오.



- 원하는 앨범을 누르십시오.

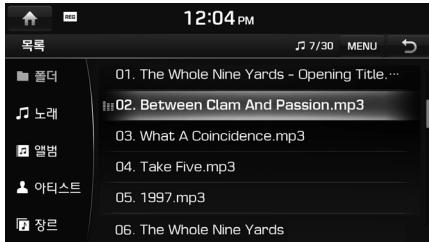
- [MENU] > [기본 플레이어 보기]를 누르면 현재 재생 중인 화면으로 이동됩니다.
- [MENU] > [목록]을 누르면 목록메뉴로 이동합니다.
- [MENU] > [임의 재생]을 누르면 셔플 기능이 설정됩니다.
- [MENU] > [반복 재생]을 누르면 반복기능이 설정됩니다.
- [MENU] > [스캔]을 누르면 스캔기능이 설정됩니다.
- [MENU] > [사운드 설정]을 누르면 음향이 설정됩니다.

# Jukebox 작동

## 목록

Jukebox에 포함된 파일 목록을 검색해서 원하는 파일을 재생할 수 있습니다.

- [목록]을 누릅니다.  
또는 [MENU] > [목록]을 누릅니다.



예: Jukebox 음악 화면

- 원하는 파일을 선택합니다.
  - [MENU] > [현재 재생 중]을 누르면 현재 재생 중인 화면으로 이동합니다.
  - [MENU] > [삭제]를 눌러서 선택한 파일을 삭제하십시오.
  - [MENU] > [Jukebox 비우기]를 눌러서 Jukebox의 모든 파일과 재생 목록을 삭제하십시오.
  - [MENU] > [저장 용량 보기]를 눌러서 Jukebox의 저장공간을 확인하십시오.

## 셔플

모든 파일이 무작위로 재생됩니다.

자세한 사항은 31페이지의 “셔플”을 참조하십시오.

## 스캔

이 기능은 각 파일의 처음 부분을 각각 10초간 재생합니다.

자세한 사항은 32페이지 “스캔”의 MP3 CD 작동을 참조하십시오.

## 사운드 설정하기

- [MENU] > [사운드 설정]을 누릅니다.
- 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를 참조하십시오.

## 반복

현재 재생 중인 파일을 반복 재생합니다.

- [MENU] > [반복 재생]을 누릅니다.



- 원하는 아이템을 누르십시오.

- [전체 반복]: 모든 파일이 반복 재생됩니다.
- [폴더 반복]: 현재 폴더 내의 모든 파일이 반복 재생됩니다.
- [한 곡 반복]: 현재의 파일이 반복 재생됩니다.

## 비고

재생 중인 화면의 [ ] / [ ] / [ ]를 눌러서 반복 기능을 설정하거나 취소할 수 있습니다.

[ ]: 전체 반복, [ ]: 폴더 반복,

[ ]: 한 곡 반복

# Jukebox 작동

## Jukebox 비디오 재생하기

Jukebox에 저장된 비디오 파일을 재생할 수 있습니다.

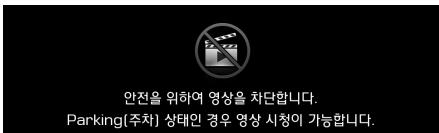
만약 Jukebox에 비디오 파일이 없으면, 원하는 비디오를 Jukebox로 복사하십시오. 자세한 사항은 49페이지의 “Jukebox로 USB 비디오 파일 복사하기”를 참조하십시오.

- [HOME] > [미디어]를 누르십시오.
- [Jukebox 비디오]를 누르십시오.

Jukebox 비디오가 재생됩니다.

### 비고

- 만약 Jukebox에 비디오 파일이 있으면 화면의 [Jukebox 비디오] 메뉴가 활성화 됩니다.
- 운전 중에는 영상이 제공되지 않습니다.  
(교통 법규에 따라 차량의 기어가 주차 위치에 있고 차량이 정차해 있는 경우에만 영상이 제공됩니다.)



## 메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환

위치	설명
화면	화면을 누릅니다.
컨트롤러	전체 화면 모드에서 컨트롤러를 위나 아래로 이동하십시오.

### 비고

- 메뉴 표시 모드에서 5초 동안 아무 작동이 없으면 전체 화면 모드로 전환됩니다.
- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [전체 화면]을 누르면 전체 화면 모드로 전환됩니다.

## 잠시 멈춤

재생 중인 파일을 잠시 멈출 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “잠시 멈춤”을 참고하십시오.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 파일을 재생할 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “건너뛰기”를 참고하십시오.

## 검색

이전 또는 다음 파일을 빠르게 검색할 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “검색”을 참조하십시오.

## 찾기

원하는 파일을 검색해서 파일을 바로 재생할 수 있습니다.

자세한 사항은 31페이지의 “찾기”를 참고하십시오.

## 목록

Jukebox에 포함된 파일 목록을 검색해서 원하는 파일을 재생할 수 있습니다.

자세한 사항은 41페이지의 “목록”을 참고하십시오.

## 셔플

모든 파일이 무작위로 재생됩니다.

자세한 사항은 31페이지의 “셔플”을 참고하십시오.

## 반복

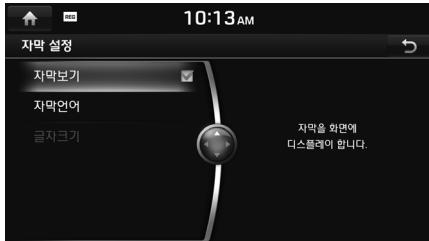
현재 재생 중인 파일을 반복 재생합니다.

자세한 사항은 41페이지의 “반복”을 참고하십시오.

# Jukebox 작동

## 자막 설정

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [자막설정]을 누르십시오.



- 원하는 자막을 설정하십시오.

- [자막보기]: 이 기능은 화면에 표시되는 자막을 ON/OFF 시킵니다.
- [자막언어]: 원하는 자막 언어를 선택하십시오.
- [글자크기]: 이 기능은 화면에 표시되는 자막의 폰트 크기를 조절합니다.

## 음성 설정

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [음성언어]를 누릅니다.



- 원하는 음성을 설정하십시오.

## 화면 설정

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [화면 설정]을 누르십시오.
- 자세한 사항은 109페이지의 “화면”을 참조하십시오.

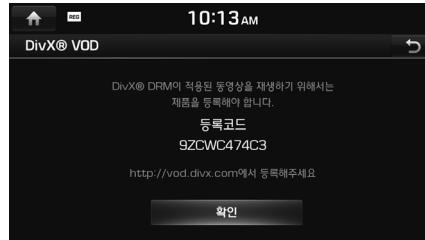
## 사운드 설정하기

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [사운드 설정]을 누르십시오.
- 자세한 사항은 108페이지의 “사운드”를 참조하십시오.

## DivX® VOD

DivX® 보호 비디오를 재생하기 위해서는 기기를 등록하십시오.

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [DivX® VOD]를 누르십시오.



- 등록 코드를 확인한 후 <http://vod.divx.com>에서 등록하십시오.

### 비고

이 등록 코드로 DivX VOD에서 다운로드 된 모든 비디오는 이 기기에서 재생될 수 있습니다.

# Jukebox 작동

## Jukebox 이미지 보기

Jukebox에 저장된 이미지 파일을 볼 수 있습니다.

만약 Jukebox에 이미지 파일이 없으면, 원하는 이미지를 Jukebox로 복사하십시오. 자세한 사항은 50페이지의 “Jukebox로 USB 이미지 파일 복사하기”를 참조하십시오.

- [HOME] > [미디어]를 누르십시오.
- [Jukebox 이미지]를 누르십시오.

Jukebox 이미지가 표시됩니다.

### 비고

만약 Jukebox에 이미지 파일이 있으면 화면의 [Jukebox 음악] 메뉴가 활성화 됩니다.

## 메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환

위치	설명
화면	화면을 누릅니다.
컨트롤러	전체 화면 모드에서 컨트롤러를 위나 아래로 이동하십시오.

### 비고

- 메뉴 표시 모드에서 5초 동안 아무 작동이 없으면 전체 화면 모드로 전환됩니다.
- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [전체 화면]을 누르면 전체 화면 모드로 전환됩니다.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 이미지를 볼 수 있습니다.

위치	설명
화면	[◀◀/▶▶]를 누릅니다.
컨트롤러	컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 미십시오.

## 줌 IN/OUT

- 컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 돌리십시오.



- 컨트롤러를 위, 아래, 좌, 또는 우로 밀어 이미지를 이동시키십시오.

# Jukebox 작동

## 슬라이드 쇼

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [슬라이드쇼]를 누르십시오.



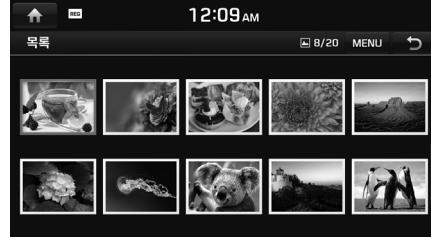
슬라이드 쇼가 보여집니다.

- 컨트롤러를 누르면 슬라이드 쇼가 멈춥니다.

## 목록

Jukebox에 포함된 이미지 목록을 검색해서 원하는 이미지를 볼 수 있습니다.

- [목록]을 누릅니다.  
또는 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [목록]을 누르십시오.



- 원하는 이미지를 누르십시오.
  - [MENU] > [현재 재생 중]을 눌러서 현재 재생 중인 화면으로 이동하십시오.
  - [MENU] > [삭제]를 눌러서 선택한 파일을 삭제하십시오.
  - [MENU] > [Jukebox 비우기]를 눌러서 Jukebox의 모든 파일과 재생 목록을 삭제하십시오.
  - [MENU] > [저장 용량 보기]를 눌러서 Jukebox의 저장공간을 확인하십시오.

## 슬라이드 쇼 설정

슬라이드 쇼의 간격을 설정할 수 있습니다.  
슬라이드 쇼는 시간 간격에 따라 재생됩니다.

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [슬라이드쇼 설정]을 누릅니다.



- 원하는 슬라이드 쇼 간격을 누르십시오.

## 화면 설정

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [화면 설정]을 누르십시오.
- 자세한 사항은 109페이지의 “화면”을 참조하십시오.

# USB 작동

## USB 음악 재생하기

USB 메모리 장치에 저장된 음악 파일을 재생할 수 있습니다.

USB 장치를 USB 포트에 연결하면 재생이 자동으로 시작됩니다.



### 비고

USB 장치가 연결되어 있는 상태에서, 다른 매체를 재생하고 있을 때, USB 음악 파일을 재생하려면, [HOME] > [미디어] > [USB 음악], [전석 USB 음악] 또는 [후석 USB 음악]을 누르십시오.

### 잠시 멈춤

재생 중인 파일을 잠시 멈출 수 있습니다.  
자세한 사항은 30페이지의 “잠시 멈춤”을 참고하십시오.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 파일을 재생할 수 있습니다.  
자세한 사항은 30페이지의 “건너뛰기”를 참조하십시오.

## 검색

이전 또는 다음 파일을 빠르게 검색할 수 있습니다.  
자세한 사항은 30페이지의 “검색”을 참조하십시오.

## 찾기

원하는 파일을 검색해서 파일을 바로 재생할 수 있습니다.  
자세한 사항은 31페이지의 “찾기”를 참조하십시오.

## 커버 플로우 보기

USB 커버 플로우를 검색해서 원하는 앨범을 재생할 수 있습니다.

1. [MENU] > [커버플로우 보기]를 누르십시오.



## 2. 원하는 앨범을 누르십시오.

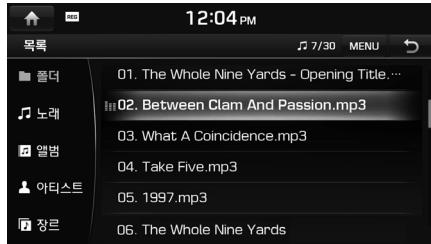
- [MENU] > [기본 플레이어 보기]를 누르면 현재 재생 중인 화면으로 이동됩니다.
- [MENU] > [목록]을 누르면 목록메뉴로 이동합니다.
- [MENU] > [임의 재생]을 누르면 셔플 기능이 설정됩니다.
- [MENU] > [반복 재생]을 누르면 반복기능이 설정됩니다.
- [MENU] > [Jukebox로 복사]를 누르면 원하는 파일이 Jukebox로 복사됩니다.  
자세한 사항은 47페이지의 “Jukebox로 USB 음악 파일 복사하기”를 참조하십시오.
- [MENU] > [스캔]을 누르면 스캔기능이 설정됩니다.
- [MENU] > [사운드 설정]을 누르면 음향이 설정됩니다.

# USB 작동

## 목록

USB에 포함된 파일 목록을 검색하여 원하는 파일을 재생할 수 있습니다.

- [목록]을 누릅니다.  
또는 [MENU] > [목록]을 누릅니다.



- 폴더, 곡, 앨범, 가수, 또는 장르를 검색한 후 원하는 파일을 누르십시오.
  - [MENU] > [현재 재생 중]을 누르면 현재 재생 중인 화면으로 이동합니다.
  - [MENU] > [Jukebox로 복사]를 누르면 원하는 파일이 Jukebox로 복사됩니다.

## 셔플

모든 파일이 무작위로 재생됩니다.  
자세한 사항은 31페이지의 “셔플”을 참조하십시오.

## 반복

현재 재생 중인 파일이 반복 재생됩니다.  
자세한 사항은 41페이지의 “반복”을 참조하십시오.

## Jukebox로 USB음악 파일 복사하기

- 원하는 파일을 Jukebox로 복사할 수 있습니다.
- [MENU] > [Jukebox로 복사]를 누르십시오.



- 원하는 파일을 선택하고, [복사]를 누르십시오.
  - [복사]: 선택한 파일이 복사됩니다.
  - [전체 복사]: 모든 파일이 복사됩니다.
  - [선택 해제]: 모든 파일의 선택이 해제됩니다.
  - [취소]: 복사 기능이 취소됩니다.

## 스캔

이 기능은 각 파일의 처음 부분을 각각 10초간 재생합니다.

자세한 사항은 32페이지 “스캔”의 MP3 CD 작동을 참조하십시오.

## 사운드 설정하기

- [MENU] > [사운드 설정]을 누릅니다.
- 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를 참조하십시오.

# USB 작동

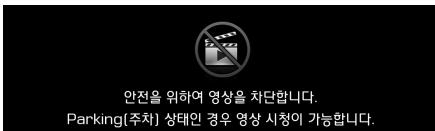
## USB 비디오 재생하기

USB 메모리 장치에 저장된 비디오 파일을 재생할 수 있습니다.

USB 장치를 USB 포트에 연결하면 재생이 자동으로 시작됩니다.

### 비고

- USB 장치가 연결되어 있는 상태에서, 다른 매체를 재생하고 있을 때, USB 비디오 파일을 재생하려면, [HOME] > [미디어] > [USB 비디오], [전석체 USB 비디오] 또는 [후석체 USB 비디오]를 누르십시오.
- 운전 중에는 영상이 제공되지 않습니다.  
(교통 법규에 따라 차량의 기억이 주차 위치에 있고 차량이 정차해 있는 경우에만 영상이 제공됩니다.)



## 메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환

위치	설명
화면	화면을 누릅니다.
컨트롤러	전체 화면 모드에서 컨트롤러를 위나 아래로 이동하십시오.

### 비고

- 메뉴 표시 모드에서 5초 동안 아무 작동이 없으면 전체 화면 모드로 전환됩니다.
- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [전체 화면]을 누르면 전체 화면 모드로 전환됩니다.

## 잠시 멈춤

재생 중인 파일을 잠시 멈출 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “잠시 멈춤”을 참고하십시오.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 파일을 재생할 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “건너뛰기”를 참고하십시오.

## 검색

이전 또는 다음 파일을 빠르게 검색할 수 있습니다.

자세한 사항은 30페이지의 “검색”을 참조하십시오.

## 찾기

원하는 파일을 검색해서 파일을 바로 재생할 수 있습니다.

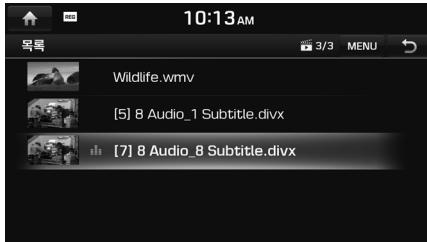
자세한 사항은 31페이지의 “찾기”를 참조하십시오.

# USB 작동

## 목록

USB에 포함된 파일 목록을 검색하여 원하는 파일을 재생할 수 있습니다.

1. [목록]을 누릅니다.  
또는 [MENU] > [목록]을 누릅니다.



2. 원하는 파일을 누르십시오.
  - [MENU] > [현재 재생 중]을 누르면 현재 재생 중인 화면으로 이동합니다.
  - [MENU] > [Jukebox로 복사]를 누르면 원하는 파일이 Jukebox로 복사됩니다.

## 셔플

모든 파일이 무작위로 재생됩니다.

자세한 사항은 31페이지의 “셔플”을 참조하십시오.

## 반복

현재 재생 중인 파일을 반복 재생합니다.

자세한 사항은 41페이지의 “반복”을 참조하십시오.

## Jukebox로 USB 비디오 파일 복사하기

원하는 파일을 Jukebox로 복사할 수 있습니다.

1. [MENU] > [Jukebox로 복사]를 누르십시오.



2. 원하는 파일을 선택하고, [복사]를 누르십시오.
  - [복사]: 선택한 파일이 복사됩니다.
  - [전체 복사]: 모든 파일이 복사됩니다.
  - [선택 해제]: 모든 파일의 선택이 해제됩니다.
  - [취소]: 복사 기능이 취소됩니다.

## 자막 설정

자막을 설정할 수 있습니다.

자세한 사항은 43페이지의 “자막 설정”을 참조하십시오.

## 음성 설정

음성을 설정할 수 있습니다.

자세한 사항은 43페이지의 “음성 설정”을 참조하십시오.

## DivX® VOD

DivX® 보호 비디오를 재생하기 위해서는 기기를 등록하십시오.

자세한 사항은 43페이지의 “DivX® VOD”을 참조하십시오.

## 화면 설정

1. 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [화면 설정]을 누르십시오.
2. 자세한 사항은 109페이지의 “화면”을 참조하십시오.

## 사운드 설정하기

1. 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [사운드 설정]을 누르십시오.
2. 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를 참조하십시오.

# USB 작동

## USB 이미지 보기

USB 메모리 장치에 저장된 이미지 파일을 볼 수 있습니다.

USB 장치를 USB 포트에 연결하면 재생이 자동으로 시작됩니다.

### 비고

USB 장치가 연결되어 있는 상태에서, 다른 매체를 재생하고 있을 때 USB 비디오 파일을 재생하려면, [HOME] > [미디어] > [USB 이미지], [전석 USB 이미지] 또는 [후석 USB 비디오]를 누르십시오.

## 메뉴 표시 또는 전체 화면으로의 전환

위치	설명
화면	화면을 누릅니다.
컨트롤러	전체 화면 모드에서 컨트롤러를 위나 아래로 누르십시오.

### 비고

- 메뉴 표시 모드에서 5초 동안 아무 작동이 없으면 전체 화면 모드로 전환됩니다.
- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [전체 화면]을 누르면 전체 화면 모드로 전환됩니다.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 이미지를 볼 수 있습니다.

자세한 사항은 44페이지의 “건너뛰기”를 참조하십시오.

## 줌 IN/OUT

컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 돌리십시오.

자세한 사항은 44페이지의 “줌 IN/OUT”을 참조하십시오.

## 슬라이드 쇼

슬라이드 쇼를 설정할 수 있습니다.

자세한 사항은 45페이지의 “슬라이드 쇼”를 참조하십시오.

## 목록

USB에 포함된 이미지 목록을 검색해서 원하는 이미지를 볼 수 있습니다.

자세한 사항은 45페이지의 “목록”을 참조하십시오.

## 슬라이드 쇼 설정

슬라이드 쇼의 간격을 설정할 수 있습니다.

슬라이드 쇼는 시간 간격에 따라 재생됩니다.

자세한 사항은 45페이지의 “슬라이드 쇼 설정”을 참조하십시오.

## Jukebox로 USB 이미지 파일 복사하기

원하는 파일을 Jukebox로 복사할 수 있습니다.

- [MENU] > [Jukebox로 복사]를 누르십시오.



- 원하는 파일을 선택하고, [복사]를 누르십시오.

- [복사]: 선택한 파일이 복사됩니다.
- [전체 복사]: 모든 파일이 복사됩니다.
- [선택 해제]: 모든 파일의 선택이 해제됩니다.
- [취소]: 복사 기능이 취소됩니다.

## 화면 설정

- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [화면 설정]을 누르십시오.

- 자세한 사항은 109페이지의 “화면”을 참조하십시오.

# iPod 작동

## iPod 재생하기

iPod 케이블을 이용해서 iPod를 USB 포트에 연결하면, 재생이 자동으로 시작됩니다.

### 비고

다른 매체를 재생 중에 iPod를 재생하려면, [HOME] > [미디어] > [iPod], [전석 iPod] 또는 [후석 iPod]를 누르십시오.

## 잠시 멈춤

재생 중인 파일을 잠시 멈출 수 있습니다. 자세한 사항은 30페이지의 “잠시 멈춤”을 참조하십시오.

## 건너뛰기

이전 또는 다음 파일을 재생할 수 있습니다. 자세한 사항은 30페이지의 “건너뛰기”를 참조하십시오.

## 검색

이전 또는 다음 파일을 빠르게 검색할 수 있습니다. 자세한 사항은 30페이지의 “검색”을 참조하십시오.

## 찾기

원하는 파일을 검색해서 파일을 바로 재생할 수 있습니다. 자세한 사항은 31페이지의 “찾기”를 참조하십시오.

## 목록

iPod에 포함된 파일 목록을 검색해서 원하는 파일을 재생할 수 있습니다.

### 1. [목록]을 누릅니다.

또는 [MENU] > [목록]을 누릅니다.



### 2. 원하는 파일을 누릅니다.

- [MENU] > [현재 재생 중]을 누르면 현재 재생 중인 화면으로 이동합니다.
- [MENU] > [카테고리 편집]을 눌러서 항목을 편집하고, 원하는 항목을 누르십시오. 컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 돌려서 원하는 항목으로 이동한 후, 컨트롤러를 누르십시오.

## 셔플

모든 파일이 무작위로 재생됩니다.

자세한 사항은 31페이지의 “셔플”을 참조하십시오.

## 반복

현재 재생 중인 파일이 반복 재생됩니다.

### 1. [MENU] > [반복 재생]을 누릅니다.



### 2. 원하는 아이템을 누릅니다.

- [전체 반복]: 모든 파일이 반복 재생됩니다.
- [한 곡 반복]: 현재의 파일이 반복 재생됩니다.

### 비고

재생 중인 화면의 [◀] / [▶]를 눌러 반복 기능을 설정 또는 취소할 수 있습니다.

[◀]: 전체 반복, [▶]: 한 곡 반복

## 스캔

이 기능은 각 파일의 처음 부분을 각 10초간 스캔합니다. 자세한 사항은 32페이지 “스캔”의 MP3 CD 작동을 참고하십시오.

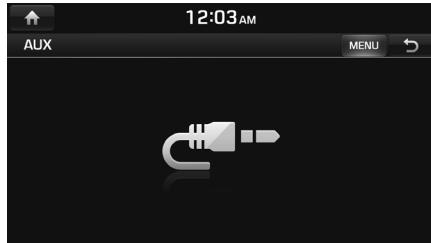
## 사운드 설정하기

- [MENU] > [사운드 설정]을 누르십시오.
- 자세한 사항은 108페이지의 “사운드”를 참고하십시오.

# 외부 장치 작동

## AUX 소스 재생하기

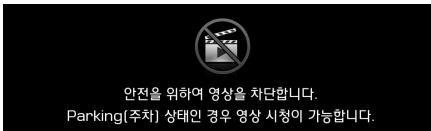
- 외부 장치를 AUX 단자에 연결하십시오.



- 외부 장치를 재생하십시오.

### 비고

- 비디오 소스가 없는 일부 외부 장치는 비디오 화면에 출력되지 않을 수 있습니다.
- 다른 매체를 재생 중에 외부 장치를 재생하려면 [HOME] > [미디어] > [AUX]를 누르십시오.
- 운전 중에는 영상이 제공되지 않습니다.  
(교통 법규에 따라 차량의 기어가 주차 위치에 있고 차량이 정차해 있는 경우에만 영상이 제공됩니다.)



## 비디오 재생 중에 메뉴 표시 또는 전체 화면 모드로 전환하기

위치	설명
화면	화면을 누릅니다.
컨트롤러	전체 화면 모드에서 컨트롤러를 위나 아래로 이동하십시오.

### 비고

- 메뉴 표시 모드에서 5초 동안 아무 작동이 없으면 전체 화면 모드로 전환됩니다.
- 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [전체 화면]을 누르면 전체 화면 모드로 전환됩니다.

## 화면 설정

- 비디오 재생 중에 메뉴 표시 모드에서 [MENU] > [화면 설정]을 누르십시오.
- 자세한 사항은 109페이지의 “화면”을 참조하십시오.

## 사운드 설정하기

- [MENU] > [사운드 설정]을 누릅니다.
- 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를 참조하십시오.

# 블루투스 오디오

## 블루투스 오디오 재생하기

### 블루투스 오디오를 재생하기 전에

- 블루투스 오디오 스트리밍을 통해 차량에서 핸드폰에 저장된 음악을 재생할 수 있습니다.
- 블루투스 오디오는 블루투스 핸드폰이 연결되어 있을 때만 재생될 수 있습니다. 블루투스 오디오를 재생하려면, 블루투스 핸드폰을 차량의 시스템에 연결하십시오. 블루투스 연결과 관련된 더 자세한 정보는 사용설명서 86페이지의 [기기와 블루투스 핸드폰과의 페어링 및 연결]을 참조하십시오.
- 블루투스 오디오를 재생 중에 블루투스 연결이 해제되면 음악이 멈춥니다.
- 오디오 스트리밍 기능은 일부 핸드폰에서는 지원되지 않을 수도 있습니다. 블루투스 핸즈프리와 블루투스 오디오 기능은 동시에 사용될 수 없습니다. 예를 들면, 블루투스 오디오를 재생 중에 블루투스 핸즈프리로 전환하면, 음악이 멈춥니다.
- 핸드폰에 저장된 음악파일이 없으면 차량에서 음악을 재생할 수 없습니다.

### 블루투스 오디오 시작하기

1. [HOME] > [미디어] > [블루투스 오디오]를 누르십시오.
2. 블루투스 오디오 화면이 표시됩니다.



### 잠시 멈춤

재생 중에 [▶||] 또는 컨트롤러를 누르십시오.  
다시 재생하려면 [▶||] 또는 컨트롤러를  
누르십시오.

#### 비고

이 기능은 일부 블루투스 장치에서는 지원되지  
않을 수도 있습니다.

### 건너뛰기

이전 또는 다음 파일을 재생할 수 있습니다.  
자세한 사항은 30페이지의 “건너뛰기”를  
참조하십시오.

#### 비고

이 기능은 일부 블루투스 장치에서는 지원되지  
않을 수도 있습니다.

### 사운드 설정하기

1. [MENU] > [사운드 설정]을 누릅니다.
2. 자세한 사항은 108페이지 “사운드”를  
참조하십시오.

# 내비게이션 사용법

---

## 안전한 운전을 위한 주의사항

현지 교통 법규와 규정을 준수하십시오.

- 안전을 위해 일부 기능은 주행 중에는 동작하지 않습니다. 작동하지 않는 기능은 비활성화됩니다.
- 목적지까지의 경로 안내 표시는 목적지 근처까지 인도하는 참조용 경로입니다. 하이라이트 된 경로는 항상 가장 짧은 경로나 교통 체증이 가장 적은 경로, 때로는 가장 빠른 경로가 아닐 수도 있습니다.
- 때로는 도로, 명칭, 및 POI 정보가 완전히 업데이트되어 있지 않을 수도 있습니다. 일부 지역은 최근 정보가 아닐 수도 있습니다.
- 차량 위치 표시는 항상 정확한 위치가 아닐 수도 있습니다. 이 시스템은 GPS 정보, 다양한 센서, 및 도로 지도 데이터를 이용하여 현재의 위치를 표시합니다. 하지만 인공위성이 부정확한 신호를 보내거나 2개 이하의 인공 위성의 신호를 수신할 경우 위치 표시에 오류가 있을 수 있습니다. 그런 조건에서 발생한 오류는 고쳐지지 않습니다.
- 내비게이션내 차량 위치는 인공위성의 전송 상태, 차량의 상태(주행 중인 위치 및 조건) 등 여러 이유로 실제 위치와 다를 수 있습니다. 또한, 차량의 위치 표시는 지도 데이터가 신설 도로의 건설에 의해 실제 도로의 모양과 다를 경우, 실제 위치와 다를 수 있습니다. 그런 차이가 발생할 경우에도, 차량의 위치가 지도 매칭 또는 GPS 정보를 통해 잠시 후 자동으로 수정됩니다.

## GPS란?

지구 위치추적 시스템 (GPS)은 미국 국방부가 궤도에 쏘아 올린 24개의 인공위성 시스템으로 만들어진 인공위성 기반의 내비게이션 시스템입니다.

GPS는 본래 군사용으로 만들어졌지만, 1980년대에 정부가 민간용으로 제공하였습니다.

GPS는 지구 어디서든 하루 24시간 어떠한 기상 조건에서도 작동합니다.

GPS 이용에는 등록비나 설치비가 없습니다.

## 인공위성 신호 수신하기

기기가 현재의 위치를 판단하고 경로를 안내하기 전에, 다음의 단계를 거치십시오.

1. 높은 장애물이 없는 지역으로 나가십시오.

2. 기기의 전원을 켜십시오.

인공위성 신호를 받는 데에는 몇 분이 소요되기도 합니다.

## 인공위성 신호에 대하여

본 기기는 인공위성 신호를 받아서 작동됩니다. 실내, 고층 빌딩, 나무, 또는 주차장 내에 있으면, 기기는 인공위성 신호를 받지 못합니다.

# 내비게이션 사용법

## 내비게이션 화면 작동하기

내비게이션 시스템은 화면에 다양한 정보를 표시합니다.

### 지도 화면

1. 시계 표시

현재의 시간을 표시합니다.



2. 버튼

를 눌러서 [HOME] 화면으로 이동하십시오.

3. 지도 표시

• 지도의 방향을 표시합니다.

, 또는 를 누르십시오.

- (위쪽 방향 (2D)): 항상 화면의 위 쪽으로 진행하도록 차량의 방향을 표시합니다.

- (조감도 (3D)): 지도에는 기본적인 윤곽과 주변 길 및 일반 지역의 세부사항이 항상 표시됩니다.

- (북쪽 방향 (2D)): 북쪽은 항상 화면 상단에 표시됩니다.

#### GPS 수신 상태 표시

GPS 신호 수신 감도 상태가 표시됩니다.

- 활성화 - 색상: GPS 수신 감도가 좋습니다.
- 비활성화 - 회색: GPS 수신 감도가 좋지 않습니다.

4. 내비게이션 음성 안내 ON/OFF  
( / )

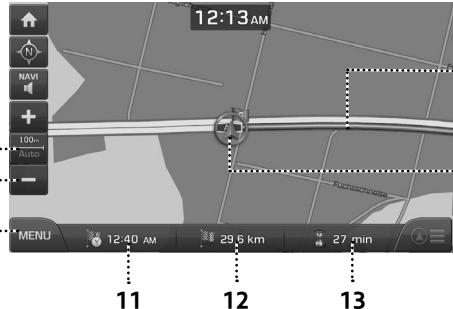
내비게이션 음성 안내를 ON/OFF 하십시오.  
 또는 를 누르십시오.

5. 버튼

지도 줌 인 하기. 를 반복적으로 누르십시오.



# 내비게이션 사용법



## 6. 지도 축척 표시

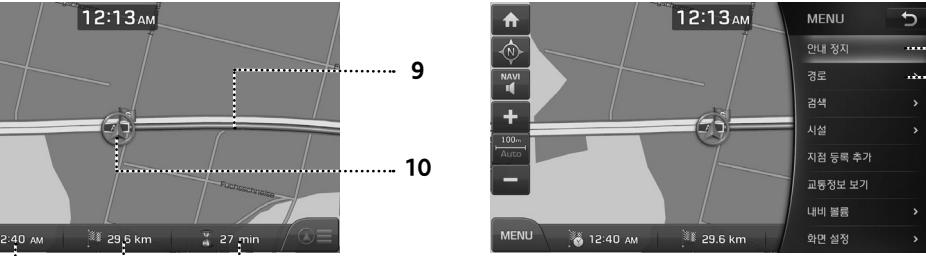
- 현재 지도의 축척을 표시합니다.
- 안내에 따라 줌 수준을 자동으로 설정하십시오. 자세한 사항은 58페이지의 "지도 축척"을 참조하십시오.

## 7. [-] 버튼

지도 줌 아웃 하기 [-]를 반복적으로 누르십시오.

## 8. [MENU] 버튼

간편 메뉴 화면으로 이동합니다. 자세한 사항은 63페이지의 "간편 메뉴의 일반 작동"을 참조하십시오.



## 9. 경로 안내 표시

- 경로가 설정되면 목적지까지의 경로 안내를 표시합니다.

## 10. 차량 위치 표시

현재 차량 위치와 방향을 표시합니다.

## 11. 도착 시간 표시

- 목적지 도착 예정 시간을 표시합니다.  
누르면 목적지 정보를 확인할 수 있습니다.

## 12. 잔여 거리 표시

- 목적지까지의 잔여 거리를 표시합니다.  
누르면 목적지 정보를 확인할 수 있습니다.

## 13. 잔여 시간 표시

- 목적지까지의 잔여 시간을 표시합니다.  
누르면 목적지 정보를 확인할 수 있습니다.

## 14. 안내 정지 / 안내 시작

- 목적지까지의 경로 안내가 멈추거나 재작동합니다

## 15. [경로] 버튼

- 경로가 이미 설정되어 있을 때 경로의 조건을 수정합니다. 자세한 사항은 58페이지의 "경로 조건의 변경"을 참조하십시오.

# 내비게이션 사용법



## 16. [검색] 버튼

[검색] 메뉴로 이동하십시오.



## 17. [시설] 버튼

현재 위치, 목적지, 또는 경로 주변의 POI (관심지역 정보)를 표시합니다. 자세한 사항은 59페이지의 "POI 검색하기"를 참조하십시오.

## 18. [지점 등록 추가] 버튼

자주 사용하는 주소는 [등록 지점] 메뉴에 추가하십시오. 자세한 사항은 61페이지의 "등록 지점에 위치 추가하기"를 참조하십시오.

## 19. [교통정보 보기] 버튼

교통 정보를 표시합니다. 자세한 사항은 61페이지의 "교통 정보 목록"을 참조하십시오.

## 20. [내비 볼륨] 버튼

내비게이션 음량을 조절합니다. 자세한 사항은 62페이지의 "내비게이션 음량"을 참조하십시오.

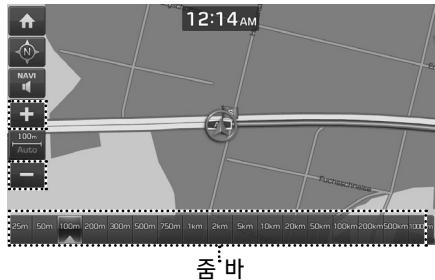
## 21. [화면 설정] 버튼

[화면 설정] 메뉴로 이동하십시오. 자세한 사항은 62페이지의 "화면 설정"을 참조하십시오.

# 내비게이션 사용법

## 줌 인 / 줌 아웃

[+] 또는 [-]을 눌러 지도 화면의 줌 수준을 설정하십시오.



줌 바

### 비고

- 줌 바를 직접 눌러서 줌 수준을 설정할 수 있습니다.
- [+] 또는 [-]을 1초 이상 누르십시오. 줌이 계속해서 바뀝니다.
- 만약 줌 한계에 다다르면, [+] / [-] 버튼이 비활성화됩니다.
- 자동 줌을 설정하려면 100m을 누르세요.

## 지도 축척

이 기능은 줌 수준을 도로의 등급에 따라 자동으로 설정합니다.

지도 화면의 100m을 누르십시오.



명칭	설명
<u>100m</u> Auto 축척 고정 (비활성화 - "자동")	표시되는 축척을 고정시킵니다.
<u>100m</u> Auto 자동 축척 (활성화 - "자동")	지도 축척은 도로 등급에 따라 자동 변경됩니다.

## 경로 조건의 변경

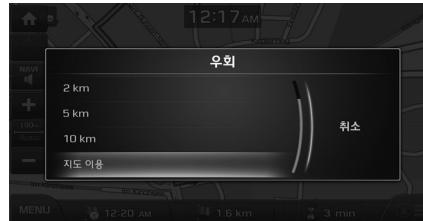
경로가 정해진 후에도 여러 가지 경로 옵션을 검색해서 새로운 경로를 설정할 수 있습니다.

## 경로 옵션

경로 조건을 수정하거나 경로 정보를 확정할 수 있습니다. 목적에 맞도록 적절한 경로 조건을 설정하십시오.

자세한 사항은 71페이지의 “경로 옵션”을 참조하십시오.

## 우회



해당거리를 우회하기 위한 우회 거래를 선택할 수 있습니다.

[지도이용]을 눌러 지도에 표시된 우회 장소를 선택하십시오.

## 회피 도로

이 기능은 운전자가 이미 선택한 도로를 피하고 새로운 경로를 검색할 수 있게 해줍니다.

자세한 사항은 73페이지의 “회피 도로”를 참조하십시오.

## 경로 편집

여정 계획은 현재의 경로를 편집하여 검색한 경로로 운행하게 해 줍니다. 자세한 사항은 72페이지의 “경로 편집”을 참조하십시오.

# 내비게이션 사용법

## 전체 경로

현재 위치에서 목적지까지의 전체 경로를 확인할 수 있습니다. 자세한 사항은 73페이지의 “전체 경로”을 참조하십시오.

## 경로 스캔

이 기능은 자세한 turn-by-turn 목록을 확인하게 해 줍니다. 자세한 사항은 74페이지의 “경로 스캔”을 참조하십시오.

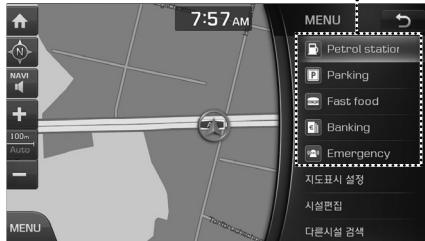
## POI 검색하기

### POI 검색

현재 위치, 목적지, 경로, 스크롤 표시, 또는 시내 중심가 근처의 POI(관심장소)을 검색할 수 있습니다.

- [MENU] > [시설]을 누르십시오.

### POI 카테고리



- [다른시설 검색]를 눌러 카테고리를 검색한 다음, 원하는 POI를 선택하십시오.

- POI 카테고리 중 하나를 선택하십시오.



- [MENU] > [거리순]을 눌러서 목록을 거리 순으로 표시합니다.
- [MENU] > [명칭순]을 눌러서 목록을 명칭 순으로 표시합니다.
- [MENU] > [종별순]을 눌러서 목록을 항목 순으로 표시합니다.
- 원하는 위치를 누르십시오.
  - [현위치 주변]: 현재 위치 주변의 POI 검색
  - [목적지 주변]: 경로 설정 후 목적지 주변의 POI 검색
  - [경로 주변]: 경로 설정 후 경로 주변의 POI 검색
  - [선택 지도 주변]: 지도가 스크롤 될 때 현재 커서 위치 주변의 POI 검색
  - [도심 주변]: 선택한 도시 인근의 POI 검색

- 원하는 항목을 누르십시오.



- [목적지 설정]을 누르십시오.

경로가 설정된 후, [목적지 변경]을 누르십시오.

- 경로가 설정된 후 경유지를 추가하려면, [경유지 추가]를 누르십시오. 자세한 사항은 72페이지의 “경유지 추가하기”를 참조하십시오.
- [등록 지점] 메뉴에 위치를 추가하려면, [지점 등록 추가]를 누르십시오. 자세한 사항은 61페이지의 “등록 지점에 위치 추가하기”를 참조하십시오.
- 전화를 걸려면, [전화 걸기]를 누르십시오. 자세한 사항은 62페이지의 “POI로 전화 걸기”를 참조하십시오.



### 비고

[다중 경로 탐색] 설정 시는, 6~7 단계를 따라 하십시오. 그렇지 않으면, 화면 및 음성 정보에 따라 운전하십시오.

# 내비게이션 사용법

## 6. 원하는 경로를 누르십시오.



- [추천]: 가장 빠른 도착 경로가 산출됩니다.
- [거리]: 최단 경로가 산출됩니다.

## 7. [안내 시작]을 누르십시오.



- [경로 옵션]을 눌러서 경로 옵션을 설정하십시오. 자세한 사항은 71의 “경로 옵션”을 참조하십시오.
- [경로 스캔]을 눌러서 스캔 하십시오. 자세한 사항은 74페이지의 “경로 스캔”을 참조하십시오.

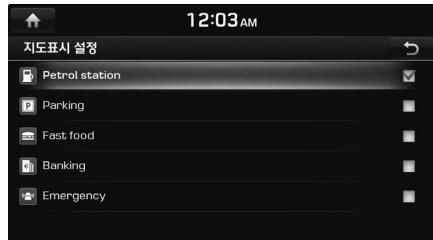
- [경로 정보]를 눌러 경로 정보를 보십시오. 자세한 사항은 73페이지의 “경로 정보”를 참조하십시오.

### 비고

목적지는 [최근 사용지점] 메뉴에 자동 저장됩니다. (66페이지)

## 지도 화면에서 POI 아이콘 표시하기와 숨기기

1. [MENU] > [시설] > [지도표시 설정]을 누르십시오.



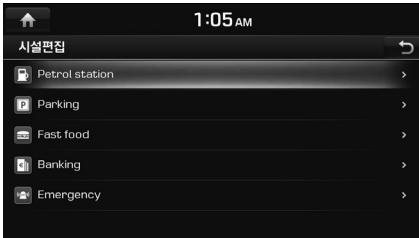
2. 원하는 POI를 표시하거나 표시를 해제하십시오.

지도 아이콘은 POI 메뉴 우측에 표시됩니다.

## POI 카테고리 편집하기

POI 메뉴 화면에 표시된 POI 카테고리를 편집할 수 있습니다.

1. [MENU] > [시설] > [시설편집]을 누르십시오.



2. 편집하고자 하는 POI를 선택하십시오.



3. 원하는 POI를 선택하십시오.

선택된 POI는 POI 메뉴 우측에 표시됩니다.

# 내비게이션 사용법

## 등록 지점에 위치 추가하기

현재의 위치 또는 선택한 장소를 등록 지점에 추가할 수 있습니다.

- [MENU] > [지점 등록 추가]를 누르십시오.



- 명칭을 입력하십시오.

- [←]를 눌러서 완료하십시오.



### 비고

[MENU] > [검색] > [등록 지점]을 눌러서 추가된 위치를 확인하십시오.

## 지도 스크롤

- 화면의 지도 부분을 눌러서 드래그하십시오. 선택한 지점은 화면 중앙에 표시되며 스크롤 마크가 표시됩니다.  
표시 지점 및 현재 위치로부터의 직선 거리에 관한 정보가 화면 중앙에 표시됩니다.



- [MENU]를 누르십시오.
- 59페이지 “POI 검색”의 5~7단계를 참조하여 따라 하십시오.



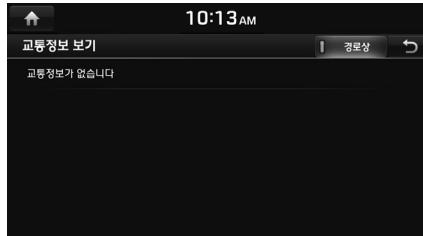
### 비고

지도 화면상의 지도부분을 누르면 지도는 해당 방향으로 손을 뻗 때까지 계속해서 스크롤 됩니다.

## 교통 정보 목록

교통 정보 목록에는 현재 교통/도로 이벤트 정보가 기본 표시됩니다.

- [MENU] > [교통정보 보기]를 누르십시오.



- [경로상]을 누르면 경로 상의 교통 정보가 표시됩니다.



- ### 비고
- 이 기능은 상태에 따라 반영되지 않을 수 있습니다.

# 내비게이션 사용법

## 내비게이션 음량

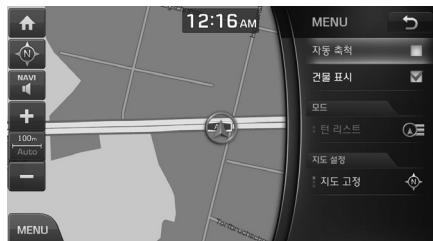
[MENU] > [내비 볼륨]을 눌러서 음량을 조절하십시오.



- [볼륨]: 내비게이션 음량을 조절하십시오.
- [음소거]: 소리가 소거됩니다.
- [오디오 우선]: 음량 제어가 [내비 우선] 또는 [동일 우선순위]로 설정됩니다.

## 화면 설정

[MENU] > [화면 설정]을 눌러서 화면을 설정하십시오.

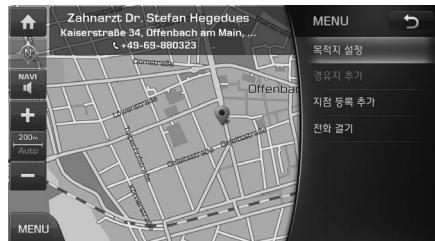


- [자동 축척]을 눌러서 지도 축척을 도로 등급에 따라 자동 설정하십시오.
- [건물 표시] 눌러서 건물 화면을 3D로 표시하십시오.
- [턴 리스트]를 눌러서 회전 목록을 표시하십시오.
- [지도 설정]: 지도 화면이 [지도 회전], [버드 뷰] 또는 [지도 고정]로 설정됩니다.

## POI로 전화 걸기

POI 검색 후, POI 시설로 POI 전화번호 정보를 이용하여 전화할 수 있습니다.

1. 지도 스크롤 기능, POI 검색 기능, 및 목적지 검색 기능 같은 다양한 검색 방법을 이용하여 POI를 검색하십시오.



2. 메뉴 화면의 [전화 걸기]를 누르십시오.
3. 블루투스를 이용하여 POI 시설로 전화하십시오.

## 비고

- POI에 전화번호 정보가 없거나 블루투스로 연결된 핸드폰이 없으면 전화 걸 수 없습니다.
- 블루투스를 통한 핸드폰 인증에 대한 정보나 검색에 대한 더 자세한 정보는, 86페이지의 [기기와 블루투스 핸드폰의 페어링과 연결]을 참조하십시오.

## 최근 사용지점 보기

내비게이션을 시작할 때, “최근 사용지점” 팝업이 약 10초간 표시됩니다. 계획된 경로 없이 내비게이션을 시작할 때만 팝업이 표시됩니다.

목록 중 하나를 누르십시오.



## 비고

[HOME] > [설정] > [내비게이션] > [일반] > [최근 목적지 표시]를 눌러 최근 사용지점 보기 설정하십시오.

# 내비게이션 사용법

## 간편 메뉴의 일반 작동

- 지도 화면의 [MENU]를 누르십시오.  
또는 지도 화면의 헤드 기기용 리모컨의  
[MENU]를 누르십시오.



- 선호하는 설정 방법을 누르십시오.
  - [안내 정지]/[안내 시작]: 경로 안내가 멈추거나 재작동됩니다. (71페이지)
  - [경로]: 경로가 활성화 되어 있을 때 [경로] 메뉴를 이용하면 경로 조건이 수정됩니다. (71페이지)
  - [검색]: [검색] 메뉴를 이용하여 목적지를 찾습니다. (64~70페이지)
  - [시설]: POI를 검색해서 목적지를 찾습니다. (59페이지)
  - [지점 등록 추가]: [등록 지점] 메뉴에 위치를 추가합니다. (60페이지)
  - [교통정보 보기]: 교통 정보 목록을 표시합니다. (61페이지)

- [내비 볼륨]: 내비게이션 음량을 조절합니다. (62페이지)
- [화면 설정]: 화면과 관련된 항목을 설정합니다. (62페이지)

## [내비] 메뉴의 일반 작동

- 헤드 유닛 용 리모컨의 [NAV]를 누르십시오.



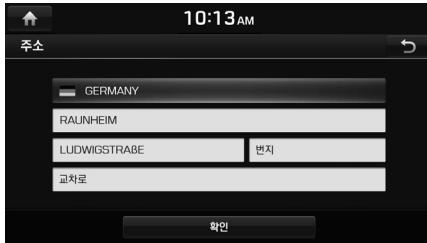
- 선호하는 설정 방법을 누르십시오.
  - [검색]: [검색] 메뉴를 이용하여 목적지를 찾습니다. (64~70페이지)
  - [경로]: 경로가 활성화 되어 있을 때 [경로] 메뉴를 이용하면 경로 조건이 수정됩니다. (71페이지)
  - [즐겨찾기]: [즐겨찾기] 메뉴를 이용하여 집, 위치, 또는 즐겨 찾기 위치로 경로를 설정합니다. (70페이지)
  - [내비게이션 설정]: 내비게이션과 관련된 항목을 설정합니다. (106페이지)

# 내비게이션의 목적지 검색

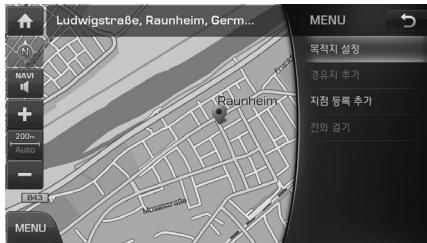
## 주소 검색

주소를 검색하여 목적지를 찾을 수 있습니다.

- [MENU] 또는 [NAV] > [검색] > [주소]를 누르십시오



- 월하는 목적지의 국가, 도시, 거리, 번지, 또는 교차로의 명칭을 입력하십시오.



- [목적지 설정]을 누르십시오.

경로를 설정하고, [목적지 변경]을 누르십시오.

- 경로가 설정된 후 경유지를 추가하려면 [경유지 추가]를 누르십시오. 자세한 사항은 72페이지의 “경유지 추가하기”를 참조하십시오.
- [등록 지점] 메뉴에 위치를 추가하려면, [지점 등록 추가]를 누르십시오. 자세한 사항은 61페이지의 “등록 지점에 위치 추가하기”를 참조하십시오.
- 전화를 걸려면, [전화 걸기]를 누르십시오. 자세한 사항은 62페이지의 “POI로 전화 걸기”를 참조하십시오.

- 원하는 경로를 누르십시오.



- [추천]: 가장 빠른 도착 경로가 산출됩니다.
- [거리]: 최단 경로가 산출됩니다.

## 비고

[다중 경로 탐색]를 설정한 경우, 4~5단계를 따라 하십시오. 그렇지 않으면, 화면 및 음성 정보에 따라 운전하십시오.

# 내비게이션의 목적지 검색

## 5. [안내 시작]을 누르십시오.



- [경로 옵션]을 눌러서 경로 옵션을 설정하십시오. 자세한 사항은 71의 “경로 옵션”을 참조하십시오.
- [경로 스캔]을 눌러서 스캔 하십시오. 자세한 사항은 74페이지의 “경로 스캔”을 참조하십시오.
- [경로 정보]를 눌러 경로 정보를 보십시오. 자세한 사항은 73페이지의 “경로 정보”를 참조하십시오.

### 비고

목적지는 [최근 사용지점] 메뉴에 자동 저장됩니다. (66페이지)

## POI

여러 항목을 이용해 목적지를 찾을 수 있습니다. POI로 목적지를 설정하는 세가지 방법 - 항목, 명칭, 전화번호 이용

### 항목으로 POI 검색하기

1. [NAV] > [검색] > [시설] > [시설 종별]을 누르십시오.



명칭으로 POI 항목을 검색하려면, [MENU] > [검색]를 누르십시오. 명칭을 입력하고, 종료하기 위해 [Q]를 누르십시오.

2. 59페이지 “POI 검색”의 2~7단계를 떠라 하십시오.

### 명칭으로 POI 검색하기

1. [MENU] > [검색] > [명칭 검색]을 누르십시오. 또는 [NAV] > [검색] > [시설] > [명칭 검색]을 누르십시오.



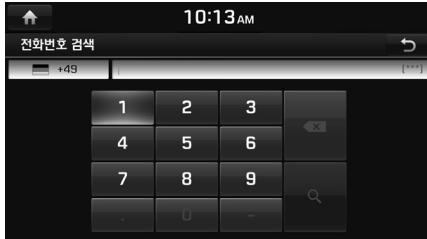
2. 원하는 시설 이름을 입력하고 [Q]를 누르십시오.
  - [MENU] > [거리순], [명칭순] 또는 [종별순]을 눌러서 목록을 거리, 명칭, 또는 항목 순으로 표시하십시오.
  - [MENU] > [도시 전체] 또는 [종별 전체]를 눌러서 원하는 도시 또는 항목을 선택하십시오.
3. 원하는 POI를 누르십시오.
4. 64페이지 “주소 검색”의 3~5단계를 따라 하십시오.

# 내비게이션의 목적지 검색

## 전화번호로 POI 검색하기

목적지의 전화번호를 알면, 이 기능을 이용하여 목적지를 찾을 수 있습니다.

- [NAV] > [검색] > [시설] > [전화번호 검색]를 누르십시오.

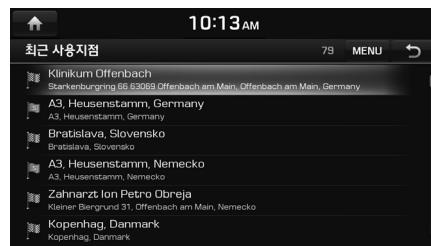


- 원하는 전화번호를 입력하고 [Q]를 누르십시오.
  - [MENU] > [거리순], [전화번호순] 또는 [종별순]을 눌러서 목록을 거리, 전화번호, 또는 항목 순으로 표시하십시오.
- 원하는 POI를 누르십시오.
- 64페이지 "주소 검색"의 3~5단계를 따라 하세요.

## 최근 사용지점

마지막에 목적지로 설정한 위치로 목적지를 찾을 수 있습니다.

- [MENU] 또는 [NAV] > [검색] > [최근 사용지점]을 누르십시오.



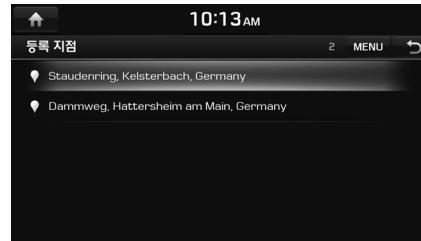
- [MENU] > [날짜], [명칭순] 또는 [종별순]을 누르면 목록이 날짜, 명칭, 또는 항목 순으로 표시됩니다.
- [MENU] > [삭제]를 누르면 여러 항목을 한꺼번에 선택하거나 삭제합니다.
- 목록에서 선호하는 최근 사용지점을 누르십시오.
- 64페이지 "주소 검색"의 3~5단계를 따라 하십시오.

## 등록 지점

[등록 지점] 메뉴에 저장된 위치로 목적지를 찾을 수 있습니다. 이 기능을 더 효과적으로 사용하려면 즐겨 찾는 목적지가 사전에 저장되어 있어야 합니다.

맨 먼저, 목적지 검색 기능을 이용하여 [등록 지점] 메뉴에 저장합니다.

- [MENU] 또는 [NAV] > [검색] > [등록 지점]을 누르십시오.



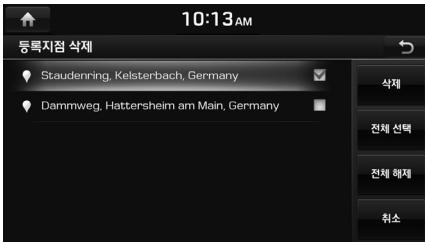
- [MENU] > [등록순], [명칭순] 또는 [종별순]을 눌러서 목록을 날짜, 명칭, 또는 항목 순으로 표시하십시오.
- [MENU] > [삭제]를 눌러서 여러 항목을 한꺼번에 선택하거나 삭제하십시오.
- [MENU] > [편집]을 눌러서 여러 항목을 한꺼번에 편집하십시오.

# 내비게이션의 목적지 검색

2. 목록에서 원하는 항목을 누르십시오.
3. 64페이지 "주소 검색"의 3~5단계를 따라 하세요.

## 등록 지점 삭제하기

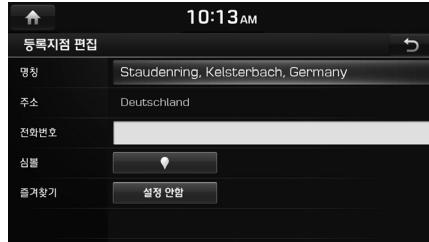
1. 등록 지점 목록에서 [MENU] > [삭제]를 누르십시오.



2. 원하는 항목을 선택하고 [삭제]를 누르십시오.
  - [삭제]: 선택한 항목이 삭제됩니다.
  - [전체 선택]: 모든 항목이 선택됩니다.
  - [전체 해제]: 모든 항목이 선택 해제됩니다.
  - [취소]: 삭제 기능이 취소됩니다.

## 등록 지점 편집하기

1. 등록 지점 목록에서 [MENU] > [편집]을 누르십시오.
2. 편집할 항목을 선택하십시오.



3. 원하는 항목을 편집하십시오.

- [명칭]: 명칭이 변경됩니다.
- [전화번호]: 전화번호가 변경됩니다.
- [심볼]: 지도 화면에 표시된 기호가 선택됩니다.
- [즐겨찾기]: 원하는 즐겨 찾기를 선택됩니다.

## 현대자동차 서비스센터

현대자동차 서비스센터로 목적지를 찾을 수 있습니다.

POI 검색으로 목적지를 설정하는 3가지 방법 - 현위치 주변, 서비스센터 이름, 서비스센터 전화번호

## 현재 위치 근처

1. [NAV] > [검색] > [현대 서비스] > [현위치 주변]을 누르십시오.

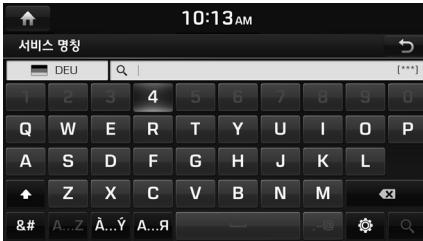


- [MENU] > [거리순], [명칭순] 또는 [종별순]을 눌러서 목록을 거리, 명칭, 또는 항목 순으로 표시하십시오.
- 2. 목록에서 선호하는 항목을 누르십시오.
- 3. 64페이지 "주소 검색"의 3~5단계를 따라 하세요.

# 내비게이션의 목적지 검색

## 서비스센터 명칭

- [NAV] > [검색] > [현대 서비스] > [서비스 명칭]을 누르십시오.



- 원하는 시설 이름을 입력하고 [q]를 누르십시오.
  - [MENU] > [거리순], [명칭순] 또는 [종별순]을 눌러서 목록을 거리, 명칭, 또는 항목 순으로 표시하십시오.
  - [MENU] > [도시 전체] 또는 [종별 전체]를 눌러서 원하는 도시 또는 항목을 선택하십시오.
- 64페이지 "주소 검색"의 3~5단계를 따라 하세요.

## 서비스센터 전화번호

- [NAV] > [검색] > [현대 서비스] > [서비스 전화번호]를 누르십시오.



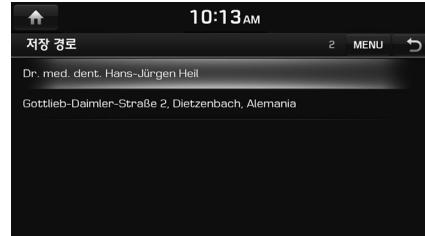
- 원하는 전화번호를 입력하고 [q]를 누르십시오.
  - [MENU] > [거리순]을 눌러서 목록을 거리 순으로 표시하십시오.
  - [MENU] > [전화번호순]을 눌러서 목록을 전화번호 순으로 표시하십시오.
  - Press [MENU] > [종별순]을 눌러서 항목 순으로 목록을 정렬하세요.
- 64페이지 "주소 검색"의 3~5단계를 따라 하세요.

## 저장 경로

[저장 경로] 메뉴에 저장된 위치로 목적지를 찾을 수 있습니다. 이 기능을 더 효과적으로 사용하려면 즐겨 찾는 목적지가 사전에 저장되어 있어야 합니다.

우선, 경로 검색 기능을 이용하여 [저장 경로] 메뉴에 저장하십시오. 자세한 사항은 72페이지의 "경로 편집"을 참조하십시오.

- [NAV] > [검색] > [저장 경로]를 누르십시오.

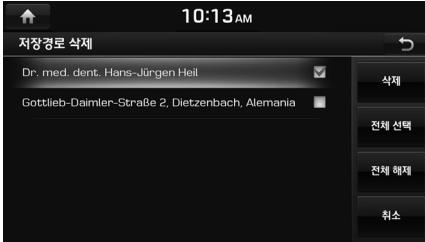


- [MENU] > [명칭순] 또는 [등록순]을 눌러서 목록을 명칭 또는 날짜 순으로 표시하십시오.
- 원하는 항목을 선택하십시오.
- [확인] > [안내 시작]을 누르십시오.

# 내비게이션의 목적지 검색

## 저장 경로 삭제하기

- [NAV] > [검색] > [저장 경로]를 누르십시오.
- [MENU] > [삭제]를 누르십시오.



- 원하는 항목을 선택하고 [삭제]를 누르십시오.
  - [삭제]: 선택한 항목이 삭제됩니다.
  - [전체 선택]: 모든 항목이 선택됩니다.
  - [전체 해제]: 모든 항목이 선택 해제됩니다.
  - [취소]: 삭제 기능이 취소됩니다.

## 경위도(좌표)

위도와 경도의 좌표를 입력하여 목적지를 찾을 있습니다.

- [NAV] > [검색] > [경위도(좌표)]를 누르십시오.



- 위도와 경도의 도, 분, 및 초를 누르고 원하는 좌표를 입력합니다.
- [Q]를 누르십시오.
- 64페이지 "주소 검색"의 3~5단계를 따라 하세요.

# 내비게이션의 목적지 검색

## 집, 사무실, 즐겨 찾기 (1~6)

집, 사무실, 및 즐겨 찾기 위치가 [즐겨찾기] 메뉴에 미리 저장되어 있으면, 이를 쉽게 불러내어 경로를 집, 사무실, 즐겨 찾기 위치로 설정할 수 있습니다.  
우선, 목적지 검색 기능을 이용하여 [즐겨찾기] 메뉴에 저장하십시오.

## 집, 사무실, 또는 즐겨 찾기(1~6) 등록하기

- [NAV] > [즐겨찾기]를 누르십시오.



- [HOME], [사무실], 또는 [특별등록 (1~6)]를 누르십시오.
- 목적지 검색 기능을 이용하여 원하는 위치를 선택하십시오.
- 목적지 검색이 끝나면 [완료]를 누르십시오.



- 원하는 이름을 입력하고 [↲]를 누르십시오.  
[즐겨찾기] 메뉴에 자동 저장됩니다.

### 비고

지도 화면의 [MENU] 또는 [NAV] > [검색] > [등록 지점]을 눌러서 [즐겨찾기] 메뉴에 저장된 위치를 확인하십시오.

## 집, 사무실, 또는 즐겨 찾기 검색

- [NAV] > [즐겨찾기] > [HOME], [사무실], 또는 특별 등록 장소를 누르십시오
- 64페이지 “주소 검색”의 4~5단계를 따라 하십시오.

# 경로 메뉴 이용하기

## 경로 메뉴의 개요

이 기능은 경로가 활성화되어 있을 때 경로 메뉴를 이용하여 경로 조건을 변경하도록 해줍니다.



## 안내 정지 / 안내 시작

경로가 활성화되어 있을 때 경로 안내를 멈추려면, [MENU] > [안내 정지] 또는 [NAV] > [경로] > [안내 정지]를 누르십시오.

목적지로 계속 운행하고자 하면, [MENU] > [안내 시작] 또는 [NAV] > [경로] > [안내 시작]을 누르십시오.

## 경로 옵션

경로 조건을 수정하거나 경로 정보를 확정할 수 있습니다. 목적에 맞도록 적절한 경로 조건을 설정하십시오.

1. [NAV] 또는 [MENU] > [경로] > [경로 옵션]을 누르십시오.



2. 원하는 옵션을 설정하십시오.

- 경로
  - [추천]: 가장 빠른 도착 경로가 산출됩니다.
  - [거리]: 최단 경로가 산출됩니다.
- 교통 정보
  - [켜기]: 교통 정보에 근거하여 경로가 산출됩니다.
  - [끄기]: 교통 정보를 고려하지 않고 경로가 산출됩니다.
  - [자동]: 경로는 시스템에 근거하여 자동 산출됩니다.

- 주요 도로, 폐리, 유료 도로, 시간 제한, 터널

- [사용]: 주요 도로, 폐리, 유료 도로, 시간 제한, 터널 등의 경로가 산출됩니다.

- [회피]: 주요 도로, 폐리, 유료 도로, 시간 제한, 터널 등을 피하는 경로가 산출됩니다.

3. 원하는 옵션을 설정하고 [확인]을 눌러서 완료하십시오.

### 비고

사용자가 설정 한 항목은 상태에 따라 반영되지 않을 수 있습니다.

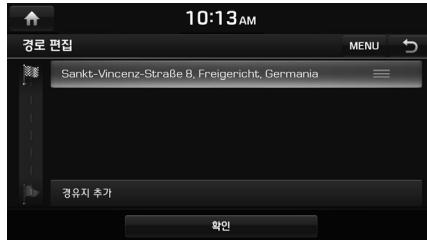
# 경로 메뉴 이용하기

## 경로 편집

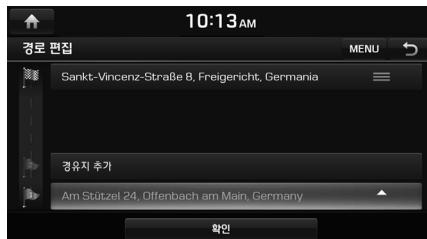
여정 계획은 현재의 경로를 편집하여 검색한 경로로 운행하게 해 줍니다. 경유지를 추가/삭제/편집할 수 있으며 순서를 변경할 수 있습니다.

### 경유지 추가하기

- [NAV] > [경로] > [경로 편집]을 누르십시오.



- [경유지 추가]를 누르십시오.
- 목적지 검색 기능을 이용하여 경유지를 추가하십시오.



- 경유지를 추가하려면 2~3단계를 따라 하십시오.

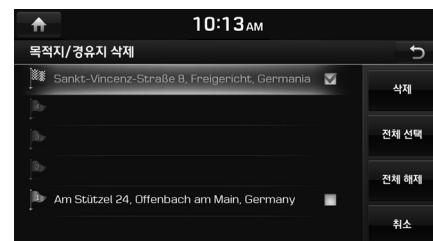
- [확인] > [안내 시작]을 누르십시오.

### 여정 계획 순서 바꾸기

- [NAV] > [경로] > [경로 편집]을 누르십시오.
- 목록에서 원하는 항목을 누르십시오.
- 위 아래로 원하는 항목으로 이동합니다. 또는 원하는 위치로 드래그합니다.
- [확인] > [안내 시작]을 누르십시오.

### 여정 계획의 삭제

- [NAV] > [경로] > [경로 편집]을 누르십시오.
- [MENU] > [삭제]를 누르십시오.



- 원하는 항목을 선택하고 [삭제]를 누르십시오.

- [삭제]: 선택한 항목이 삭제됩니다.

- [전체 선택]: 모든 항목이 선택됩니다.

- [전체 해제]: 모든 항목이 선택 해제됩니다.

- [취소]: 삭제 기능이 취소됩니다.

### [저장 경로] 메뉴에 여정 계획 저장하기

[저장 경로] 메뉴에 여정 계획이 미리 저장되어 있으면, 쉽게 불러내어 경로를 설정할 수 있습니다.

- [NAV] > [경로] > [경로 편집]을 누르십시오.
- [MENU] > [경로 저장]을 누르십시오.



- 여정 명칭을 입력하고 [←]를 누르십시오.
- [저장 경로] 메뉴에 자동 저장됩니다.

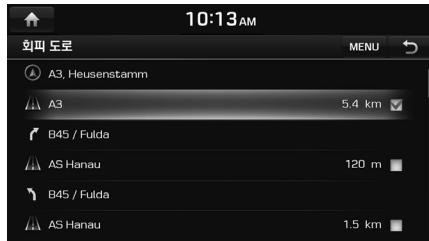
# 경로 메뉴 이용하기

## 회피 도로

이 기능은 운전자가 이미 선택한 도로를 피하고 새로운 경로를 검색할 수 있게 해줍니다.

이 기능은 교통 사정에 따라 특정 도로를 피하도록 해 줍니다. 차량의 위치에서 목적지까지의 다른 경로를 구할 수 있습니다.

- [NAV] 또는 [MENU] > [경로] > [회피 도로]를 누르십시오.



- 피하고자 하는 도로를 누르십시오.
- [MENU] > [확인]을 누르십시오.  
취소하려면, [MENU] > [전체 해제]를 누르십시오.
- [우회경로] > [안내 시작]을 누르십시오.

## 전체 경로

현재 위치에서 목적지까지의 전체 경로를 확인할 수 있습니다.

- [NAV] > [경로] > [전체 경로]를 누르십시오.

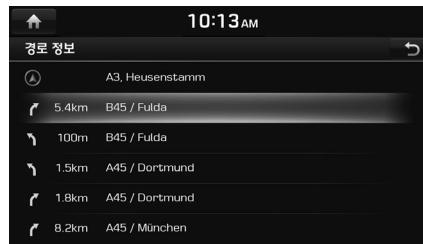


- 원하는 아이템을 누르십시오.
  - [안내 시작]: 경로 안내가 시작됩니다.
  - [경로 옵션]: 경로 옵션이 설정됩니다. (71페이지)
  - [경로 스캔]: 자세한 turn-by-turn 목록이 확인됩니다. (74페이지)
  - [경로 정보]: [경로 정보]를 눌러 경로 정보를 보십시오. (73페이지)

## 경로 정보

이 기능은 다음 안내 지점까지의 거리와 그 안내 지점에서의 회전 방향을 알려줍니다.

- [NAV] > [경로] > [경로 정보]를 누르십시오.



- 원하는 항목을 선택해서 지도 정보를 확인하십시오.

# 경로 메뉴 이용하기

---

## 경로 스캔

이 기능은 자세한 turn-by-turn 목록을 확인하게 해 줍니다.

1. [NAV] > [경로] > [경로 스캔]을 누르십시오.



2. 원하는 아이템을 누르십시오.
  - [S]: 출발 위치로 이동하십시오.
  - [◀]: 이전 주행 경로로 이동하십시오.
  - [▶]: 다음 주행 경로로 이동하십시오.
  - [目的地]: 목적지 위치로 이동하십시오.
  - [特定 위치]: 특정한 위치로 빠르게 이동하십시오.
  - [X]: 경로 스캔을 닫으십시오.

## 최종 사용자 라이선스 계약

내비게이션 시스템을 사용하기 전에 이 최종 사용자 라이선스 계약(“EULA”)을 자세히 읽어주세요.

이 라이선스 계약은 회사의 내비게이션 지도 데이터베이스 및 관련 소프트웨어, 매체, 및 회사가 발행한 설명서(통칭하여 “제품”)에 대한 고객과 현대 MnSoft, INC. 및 그 제휴사 (“회사”) 간의 계약입니다.

본 제품은 개인에 의한 내부적인 이용을 위해서만 제공되며 재판매가 금지되어 있습니다. 본 제품은 저작권 법에 의해 보호되며, 고객과 회사 및 그 라이선스 제공자(및 그 라이선스 제공자 및 공급사) (통칭하여 “라이선스 제공자”)간에 합의된 계약서의 조항의 적용을 받습니다.

본 제품을 사용하는 것은 곧 최종 사용자 라이선스 계약(“EULA”)의 모든 조항에 대해 동의하는 것입니다.

EULA의 조항에 대해 동의하지 않으면, 즉시 제품의 사용을 중지하고 제품을 사용하지 말아야 합니다.

EULA 상의 어떠한 조항이라도 준수하지 않는 경우에는 EULA 상의 고객의 권한도 자동으로 상실됩니다.

## 조항

개인적으로만 사용. 제품 및 회사의 승인된 어플리케이션은 개인적으로만, 라이선스가 부여된 비 상업용 목적으로만 사용되어야 하며, 타인에 대한 서비스로, 시간 분할로, 또는 기타 목적으로 사용되어서는 안됩니다.

따라서, 의무적으로 법률에 의해 허용된 한도 이외에는, 다음에서 정한 제한에 따라, 데이터의 어느 일부도 재생산, 복사, 변경, 역 컴파일, 역 어셈블, 파생 데이터 제작, 또는 역 설계를 하지 않으며, 어떠한 목적으로도 어떠한 형태로도 양도하거나 배포하지 않을 것에 동의합니다. 제작되어 시스템에 설치된 경우를 제외하고는, 본 EULA나 EULA 상의 권한이나 라이선스를 양도할 수 없습니다.

### 제한.

회사에서 명시적으로 라이선스를 부여한 경우하고 앞의 내용을 제한하지 않는 경우를 제외하고는, 다음의 경우에 본 제품을 사용할 수 없습니다

(i) 차량과 설치, 연결되거나 통신하여 차량의 내비게이션, 위치 찾기, 배치, 실시간 경로안내, 기업 차량 관리, 또는 유사 어플리케이션이 가능한 다른 제품, 시스템, 또는 어플리케이션과 함께

(ii) 핸드폰, 팜탑, 포켓용 컴퓨터, 무선 호출기, 또는 개인용 디지털 보조기나 PDA를 포함하지만 이에 국한하지 않고, 위치 찾기 장치, 모바일 또는 무선 연결 전자제품 또는 컴퓨터 장치와 함께 또는 통신하면서

EULA에 의해 승인되지 않은 제품의 복사나 사용은 금지되어 있으며 해당 고객의 법 상 저작권 위반입니다. EULA에 의해 허가된 경우를 제외하고, 회사의 허가 없이 제품을 복사하거나 사용하면, 법을 위반하는 것이며, 회사 및 라이선스 제공자의 피해를 배상해야 하며, 형사 처벌을 받을 수 있습니다.

본 제품에는 다음을 방지하기 위해 설계된 강제적인 기술이 포함되어 있을 수 있습니다: (i) 제품을 물리적인 저장 매체에 또는 인터넷이나 기타 전자적인 통신 방법을 통해 복사하는 것 (ii) 확실하게 승인된 장치 이외의 장치를 통해 제품을 불법적으로 이용하는 것 회사가 저작권 위반으로부터 회사 및 라이선스 제공자를 보호하기 위해 이러한 방법들을 사용하는 것에 동의합니다.

업로드. 본 제품은 고객의 제품 사용에 대한 특정 정보(통칭하여 “업로드하는 정보”)를 회사의 서버로 업로드하거나 회사로부터 다른 서비스(통칭하여 “서비스”)를 수신하는 기능을 제공할 수 있습니다.

만약 고객이 그러한 기능을 사용하면, 회사가 업로드하는 정보를 취득하는 것을 승인하는 것입니다. 회사는 아무런 서비스를 제공할 의무가 없으며, 언제든 예고 없이 서비스의 형태나 특성을 변경할 수 있고, 제품이나 서비스가 고객의 업로드 정보를 서버로 업로드하거나 서버로부터 다운로드하는 것에 실패하더라도 아무런 책임이 없으며, 업로드 정보(또는 회사로 제공하는 기타 자료)를 취득하거나 업로드 정보(또는 회사로 제공하는 기타 자료)를 서버에서 삭제하기 전에 고객에게 반환할 책임을 지지 않습니다.

저장 매체. 본 제품은 (이미지 같은) 정보를 고객이 사용하는 장치에 저장하는 기능을 제공할 수 있습니다. 회사는 제품이 해당 정보를 해당 장치에 저장하는 것에 실패하더라도 고객이나 제3자에게 어떠한 책임도 지지 않습니다.

**개인 정보.** 개인 정보. 본 제품을 사용함으로써, 고객은 고객의 (모바일 장치의 위치를 포함하는) 개인 정보를 회사가 수집하고, 유지하고, 가공하고, 해당 개인 정보를 고객이 거주하는 국가 이외의 장소에 있는 컴퓨터에 저장하고 가공하는 것에 동의합니다.

회사가 고객의 개인정보를 가로채거나, 접근하거나, 사용하거나, 또는 비인가자에 의해 공개되는 것을 막기 위한 조치를 취하기는 하지만, 회사는 고객의 개인정보와 관련된 보안 위험을 모두 제거할 수 없으며, 시스템에 대한 침입 방지를 보장할 수 없습니다. 회사의 고객 개인정보 사용에 대한 추가 사항에 대해서는 [\*]를 참조하세요.

**경고.** 본 제품은 고객이 제품을 수령하기 전의 상황을 반영하고 있으며, 정부나 기타 출처로부터 받은 데이터와 정보를 포함하고 있습니다. 따라서, 본 제품은 시간의 경과, 상황의 변화, 사용된 출처, 전체 지역 정보의 수집의 성격 등에 의해 부정확한 결과를 초래할 수 있는 부정확한 또는 불완전한 정보를 포함하고 있을 수 있습니다. 본 제품 및 서비스는 생명의 안전을 위한 용도나, 제품 또는 서비스의 정확도나 신뢰성이 상해나 사망이 발생할 수 있는 상황을 초래할 수 있는 기타 용도로 사용될 수 없습니다. 운전 중에 제품을 설정하거나 정보를 입력하려고 하지 마세요. 운전에 집중하지 않으면 사망, 중상, 또는 재산상의 손해를 초래할 수 있습니다. 이 제품의 사용에 대한 모든 책임 및 위험 방지 의무는 고객에게 있습니다.

**보증에 대한 면책.** 본 제품은 “출시된 상태 그대로” 고객에게 제공되며, 고객은 스스로 위험을 감수하기로 동의합니다. 적용되는 법에 따라, 회사와 라이선스 제공자는 명시적으로나 암묵적으로, 법규에 의하든 그렇지 않든, 내용, 품질, 정확성, 완전성, 유효성, 신뢰성, 성능, 판매 적합성, 특정 목적에의 적합성, 적법성, 유용성, 제품의 사용이나 제품으로부터 얻으려고 하는 결과물, 제품이나 서버의 중단이나 에러 없는 지속적인 작동, 제품의 여러나 문서와의 불일치가 수정될 수 있다는 것에 대한 어떠한 보장, 표현, 또는 어떠한 형태의 보증도 제공하지 않습니다. 고객은 이 섹션의 조항이 회사와 라이선스 제공자가 EULA의 라이선스를 제공하고 고객에게 서비스를 제공하기 위한 것일 뿐임을 확인합니다.

**책임의 한계:** 본 제품은 “출시된 상태 그대로” 고객에게 제공되며, 고객은 스스로 위험을 감수하기로 동의합니다. 적용되는 법에 따라, 회사와 라이선스 제공자는 명시적으로나 암묵적으로, 법규에 의하든 그렇지 않든, 내용, 품질, 정확성, 완전성, 유효성, 신뢰성, 성능, 판매 적합성, 특정 목적에의 적합성, 적법성, 유용성, 제품의 사용이나 제품으로부터 얻으려고 하는 결과물, 제품이나 서버의 중단이나 에러 없는 지속적인 작동, 제품의 여러나 문서와의 불일치가 수정될 수 있다는 것에 대한 어떠한 보장, 표현, 또는 어떠한 형태의 보증도 제공하지 않습니다.

고객은 이 섹션의 조항이 회사와 라이선스 제공자가 EULA의 라이선스를 제공하고 고객에게 서비스를 제공하기 위한 것일 뿐임을 확인합니다.

**책임의 한계:** 적용되는 법에서 허용하는 한도 내에서, 회사와 라이선스 제공자는 다음에 대해 책임지지 않습니다:

제품의 사용이나 소유에서 직접적으로 또는 간접적으로 비롯된 고객이나 제3자의 손실, 상해, 또는 손상에 대한 클레임, 요구, 또는 소송; 이 계약 상의 제한적인 조치의 미 이행에도 불구하고 회사나 라이선스 제공자가 해당 손실의 가능성에 대해 사전에 인지하였더라도, 제품의 사용이나 사용 불가, 제품의 불량, 조항의 위반, 계약 상의 행위 또는 불법행위에서 비롯한, 또는 보증에 근거한, 데이터, 수익, 매출, 계약, 또는 절감의 손실, 또는 기타 직접적, 간접적, 우연한, 특별한, 또는 결과적인 손상

예외사항. 일부 지역에서는 특정 보증의 예외 사항 또는 책임의 한계나 예외 사항을 허용하지 않아서, 그 경우에는 위의 예외사항이 고객에게 적용되지 않을 수 있습니다. 그 경우, 회사는 적용되는 법에 따라, 암묵적인 보증을 부인하거나 책임을 제한할 수 없으며, 해당 보증의 범위와 기간 및 회사의 책임의 한계는 해당 법에서 허용하는 최소한이 됩니다.

EULA에서 정한 보증의 부인과 책임의 한계는 통상적인 것 이외에는 고객의 제품에 대한 명시적인 권한에 영향을 주거나 악영향을 끼치지 않습니다.

제3자 저작권 통보. 제3자의 데이터가 제품에 포함되어 있으며, EULA의 조항에 따라 고객에게 라이선스가 재 부여되었습니다.

이에 따라, 라이선스 제공자가 제공한 데이터와 관련되어 부착되거나 사용된 지적 재산권 경고를 제거하거나 훼손하지 말아야 합니다.

전체 계약. 본 EULA는 계약 내용과 관련된 회사(및 라이선스 제공자)와 고객 간의 전체 계약을 구성하며, (업데이트를 받는 경우, 제품의 이전 버전에 포함된 계약을 포함하여) 해당되는 이전의 모든 서면, 구두, 또는 문서에 우선합니다.

관할 법규. 본 EULA는 제품 구입 시에 거주하는 지역의 법의 관할을 받습니다.

현재 유럽연합이나 스위스 이외의 국가에 거주한다면, 제품을 구입한 유럽연합이나 스위스 내의 지역의 관할 법규를 적용합니다.

기타 다른 경우에는, 만약 제품의 구입지역을 알 수 없다면, 대한민국 법을 적용합니다.

본 EULA는 유엔 국제 동산 매매 조약의 관할을 받지 않습니다.

본 EULA와 관련된 모든 분쟁은 제품 구입시에 거주했던 국가의 법원의 관할을 받으며, 회사가 고객의 현재 거주지로 클레임을 이전할 권한에 영향을 주지 않습니다.

수출 통제. 미국 상무부의 해외 자산 통제실이 관장하는 법규, 규정, 및 규칙과 미국 상무부의 보안을 포함하지만 이에 국한하지 않고, 적용되는 수출 법, 규정, 및 규칙에 따라서만 제품 및 제품의 일부를 수출하거나 재 수출할 것에 동의합니다.

기타 사항. 만약 본 EULA의 어느 한 조항이 유효하지 않고 강제할 수 없게 되면, 해당되는 한도 내에서 강제되며, 본 EULA의 나머지 조항은 그대로 유효하고 강제됩니다.

회사가 이 계약 상의 위반에 대한 권한을 집행하지 않더라도, 동일한 또는 기타 위반에 대한 조치 권한을 포기하는 것으로 해석되지 말아야 합니다.  
손상된 제품에 대해서는 환불이나 교체가 허용되지 않습니다.

최종 사용자가 미국 정부인 경우. 미국 정부나 미국 정부가 관례적으로 주장하는 유사한 권한을 적용 받는 기타 기관이, 또는 이를 대신해서 제품을 구매하는 경우는, 본 제품 및 관련 문서는 48 C.F.R. ("FAR") 2.101 조항에 정의된 "상업용 물품"에 해당됩니다.

본 제품 및 관련 문서는 (a) "상업용 물품"으로서만, 그리고 (b) 본 EULA에 따라 다른 모든 최종 사용자에게 부여된 라이선스와 권한만을 최종 사용자로서의 미국 정부에게 부여하며, 납품된 또는 제공된 제품의 각각의 복사본은 다음의 "사용상 주의사항" 표시가 있어야 하며, 해당 경고에 따라 취급되어야 합니다.:

### **사용상 주의사항**

계약자 명 (제조사/ 공급사): 현대 MnSoft, Inc.

본 제품 및 관련 문서는 FAR 2.101에 정의된 상업용 물품이며 제품과 함께 제공되는 본 EULA의 적용을 받습니다.

20XX 현대 MnSoft에게 모든 권한이 있습니다.

만약 계약 공무원, 연방 정부 기관, 또는 연방 정부 공무원이 여기에서 제공하는 기호를 사용하는 것을 거부하면, 계약 공무원, 연방 정부 기관, 또는 연방 정부 공무원은 제품에 대한 추가적인 또는 대체할 권한을 찾기 전에 회사에 통보해야만 합니다.

HERE에서 요구하는 최종 소비자 조항. 본 제품은 회사가 HERE로부터 라이선스를 받은 지도 데이터를 사용하며, 다음의 저작권 표시가 해당 지도 데이터에 적용됩니다. ("HERE Data"): © 20XX HERE에게 모든 권리가 있습니다.

캐나다 지역 용 HERE Data는 캐나다 정부기관의 허가를 받고 취득한 다음의 정보를 포함합니다:

© Her Majesty the Queen in Right of Canada, © Queen's Printer for Ontario, © Canada Post Corporation, GeoBase.<sup>®</sup>,

© 캐나다 천연자원부에게 모든 권리가 있습니다.

HERE는 ZIP+4<sup>®</sup> 정보를 발행하고 판매할 비 독점적 권한을 United States Postal Service<sup>®</sup>로부터 받았습니다.

©United States Postal Service<sup>®</sup> 20XX. 가격은 United States Postal Service<sup>®</sup>에 의해 정해지거나, 조정되거나, 승인되지 않습니다.

다음의 상표와 등록은 USPS가 소유합니다: United States Postal Service, USPS, 및 ZIP+4.

멕시코 용 HERE Data는 Instituto Nacional de Estadística y Geografía가 제공하는 특정 데이터를 포함합니다..

© EuroGeographics

출처: © IGN 20XX – BD TOPO<sup>®</sup>

영국 용 HERE Data는 Ordnance Survey data © Crown 저작권 및 데이터베이스 권리 20XX, 및 Royal Mail data © Royal Mail 저작권 및 데이터베이스 권리 20XX을 포함합니다.

Copyright Geomatics Ltd.

La Banca Dati Italiana è stata prodotta usando quale riferimento anche cartografia numerica ed al tratto prodotta e fornita dalla Regione Toscana.

Copyright © 20XX; Norwegian Mapping Authority

출처: IgeoE – PortugSpain

Información geográfica propiedad del CNIG

스웨덴 용 HERE Data는 © National Land Survey Sweden의 전자 데이터에 근거합니다.

Topografische Grundlage: © Bundesamt für Landestopographie

영국 용 Here Data는 Open Government Licence v1.0 (라이선스에 대해서는 <http://www.nationalarchives.gov.uk/doc/open-government-licence/> 참조)에 의해 라이선스가 부여된 공공 정보를 포함하며, Open Government Licence v.1.0에 의해 라이선스가 부여된 국가 통계실의 데이터를 인용했습니다.

© Survey of Israel 데이터 출처

© Royal Jordanian Geographic Centre.

앞의 Jordan Data의 표시 요구 사항은 계약의 중요한 조항입니다.

만약 고객이나 해당 재 라이선스 수령자가 해당 요구사항을 준수하지 않으면 HERE는 Jordan Data에 대한 고객의 라이선스를 해지할 권한이 있습니다.

Mozambique용 특정 데이터는 Cenacarta © 20XX에 의해 제공되었습니다.

출처: © IGN 20XX - BD TOPO °

이스라엘 용 HERE Data는 Survey of Israel ("SOI")의 특정 데이터를 포함합니다.

"ZENRIN CO., LTD, Copyright© 20XX[Year]가 제공하는 교차로 보기 데이터에 대한 모든 권한을 가지고 있습니다."

## 지도 업데이트

시스템 정보 화면에서, 최신 파일이 있는 업데이트된 메모리 (SD 카드: 지도, 기동 파일)을 삽입하고, UPDATE 버튼을 선택하여 업데이트를 시작합니다. 시스템이 자동으로 재부팅됩니다.

시스템이 자동으로 재부팅됩니다.

- 본 제품은 보강된 소프트웨어 업데이트, 추가적인 신규 기능 및 업데이트된 지도를 필요로 하며, 이는 데이터의 양에 따라 완료하는 데에 시간이 걸릴 수 있습니다.
- 수입업체로부터 최근 지도, 기동 코드 및 신규 소프트웨어를 구할 수 있습니다. SD 카드를 이용하여 시스템을 업데이트 하세요.

### 주의

업데이트 중에 전원이 연결되어 있지 않거나 SD카드를 빼면, 데이터가 손상될 수 있습니다.

차의 시동을 켜 채로 업데이트가 끝날 때까지 기다려 주세요.

# 블루투스® 무선 기술

---

## 블루투스 핸즈프리를 이용하기 전에

### 블루투스 무선 기술이란?

- 블루투스 무선 기술은 특정한 거리 내의 여러 장치를 연결하기 위해 2.45GHz 주파수를 이용하는 근거리 무선 네트워크 기술을 말합니다.
- PC, 외부 장치, 블루투스 핸드폰, PDA, 여러 가지 전자 장치, 및 차량 환경에서 지원되며, 케이블 연결 없이도 블루투스 무선 기술로 고속으로 전송됩니다.
- 블루투스 핸즈프리는 시스템을 통해 블루투스 핸드폰으로 편리하게 전화를 걸 수 있게 하는 장치를 말합니다.
- 블루투스 핸즈프리 기능은 일부 휴대폰에서는 지원되지 않을 수도 있습니다.

### 안전한 운전을 위한 주의사항

- 블루투스 핸즈프리는 운전자가 안전한 운행을 할 수 있게 하는 기능입니다. 헤드 기기와 블루투스 핸드폰을 연결하면 편리하게 전화를 걸고, 받고, 전화번호부를 관리할 수 있습니다. 블루투스 무선 기술을 이용하기 전에, 이 사용설명서의 내용을 자세히 읽으십시오.
- 운전 중의 과도한 이용이나 작동은 부주의로 인한 사고로 이어질 수 있습니다. 운전 중에는 장치를 과도하게 작동하지 마십시오.
- 장시간 화면을 보는 것은 위험하며 사고로 이어질 수 있습니다. 운전 중에는 화면을 잠깐만 보십시오.

### 블루투스 핸드폰 연결 시의 주의사항

- 헤드 기기와 핸드폰을 연결하기 전에, 핸드폰이 블루투스 기능을 지원하는지 확인하세요.
- 블루투스 장치로의 자동 연결을 원하지 않으면, 블루투스 장치의 블루투스 기능을 꺼놓으십시오.
- 헤드 기기와 핸드폰의 페어링은 차량주차 후 하십시오.
- 일부 블루투스 기능은 핸드폰의 펌웨어 버전에 따라 때로는 정상적으로 작동하지 않을 수 있습니다. 핸드폰 제조사로부터 S/W 업그레이드를 받아서 해당 기능이 작동되면 모든 장치와의 페어링을 해제한 후 사용 전에 다시 페어링하십시오.

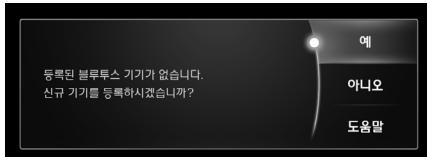
# 블루투스® 무선 기술

## 기기와 블루투스 핸드폰과의 페어링 및 연결

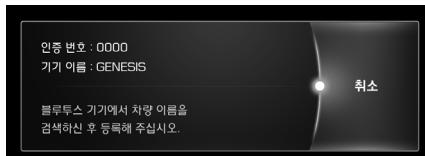
블루투스 기능을 이용하려면 핸드폰의 블루투스 기능이 반드시 켜져 있어야 합니다. 핸드폰 사용설명서를 참조하십시오.

### 페어링된 핸드폰이 없을 경우

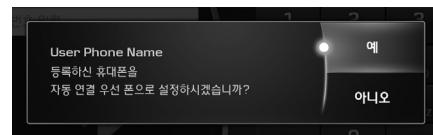
1. 헤드 기기용 리모컨의 "PHONE"을 누르거나 스티어링 휠 리모컨의 "C"를 누르십시오.
2. [예]를 눌러서 블루투스 핸드폰을 검색하십시오.



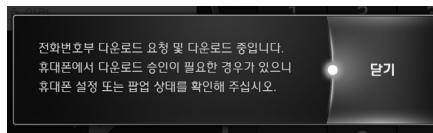
- [아니오]: 블루투스 연결이 취소됩니다.
- [도움말]: 블루투스 장치의 페어링 및 연결, 핸즈프리 관련 기능 이용법에 관한 전자 매뉴얼이 나타납니다.



3. 핸드폰에서 블루투스 장치 검색을 시작합니다. (기본 장치명은 GENESIS입니다.)
4. 1) 만약 SSP (Secure Simple Pairing)이 지원되지 않으면 블루투스 장치에서 비밀번호를 입력하십시오.  
(기본 비밀번호는 0000.)
- 2) 만약 SSP (Secure Simple Pairing)가 지원되면 블루투스 장치의 팝업화면에서 [예]를 누르십시오.  
(팝업 화면은 블루투스 장치의 실제 정보와 다를 수 있습니다.)
5. 시동 스위치를 ON 위치로 돌린 후 [예]를 누르면 헤드 기기와 원하는 블루투스 핸드폰이 자동 연결됩니다.



휴대 전화에서 승인하면, 휴대 전화 주소록과 최근 통화 목록이 다운로드됩니다.



6. 핸드폰이 성공적으로 연결되면, 화면에 전화 화면이 표시됩니다. 연결이 되지 않으면, 실패 메시지가 화면에 표시됩니다.



〈핸드폰 화면〉

블루투스 연결에 성공하면, 연결된 핸드폰의 명칭이 전화 화면에 표시되고 블루투스 핸즈프리 기능이 작동됩니다.

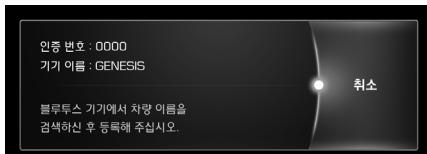
# 블루투스® 무선 기술

## 핸드폰이 이미 페어링되어 있을 때

- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [블루투스 연결]을 누르십시오.



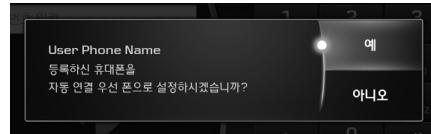
- 1) 연결하고자 하는 장치를 선택하십시오.
- 2) 연결할 장치가 없으면, [신규 기기 등록]을 누르십시오.



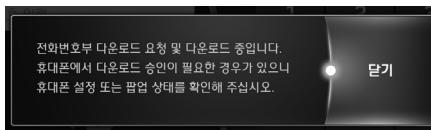
3. 핸드폰에서 블루투스 장치 검색을 시작합니다. (기본 장치명은 GENESIS입니다.)
4. 1) 만약 SSP (Secure Simple Pairing)이 지원되지 않으면 블루투스 장치에서 비밀번호를 입력하십시오. (기본 비밀번호는 0000.)

- 2) 만약 SSP (Secure Simple Pairing)가 지원되면 블루투스 장치의 팝업화면에서 [예]를 누르십시오.  
(팝업 화면은 블루투스 장치의 실제 정보와 다를 수 있습니다.)

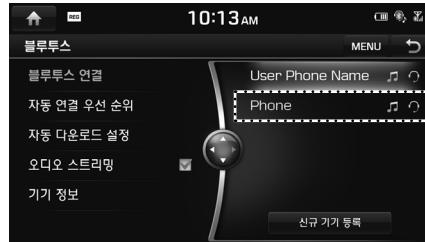
5. 시동 스위치를 ON 위치로 돌린 후 [예]를 누르면 헤드 기기와 원하는 블루투스 핸드폰이 자동 연결됩니다.



휴대 전화에서 승인하면, 휴대 전화 주소록과 최근 통화 목록이 다운로드됩니다.



6. 핸드폰이 성공적으로 연결되면, 화면에 블루투스 설정 화면이 표시되며, 연결이 되지 않으면, 실패 메시지가 화면에 표시됩니다.



<블루투스 설정 화면>

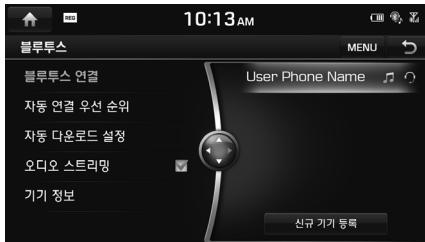
## ! 비고

- 안전을 위해, 차량이 움직이는 동안에는 블루투스 핸드폰 페어링이 불가능합니다. 차량을 안전한 곳에 주차한 후 블루투스 핸드폰을 페어링하십시오. 5대의 핸드폰까지 페어링이 가능합니다. 이미 5대의 핸드폰이 페어링되어 있을 때 새로운 핸드폰을 페어링하려면, 이미 페어링된 핸드폰 중에 하나를 먼저 삭제하십시오.
- 차량 시스템과 핸드폰 사이의 제한된 블루투스 호환성 때문에 일부 기능이 지원되지 않을 수도 있습니다.
- 하나의 블루투스 장치가 연결되어 있으면, 새로운 장치를 페어링할 수 없습니다. 새로운 핸드폰으로 페어링하려면, 먼저 연결된 블루투스 장치와의 연결을 해제해야 합니다.

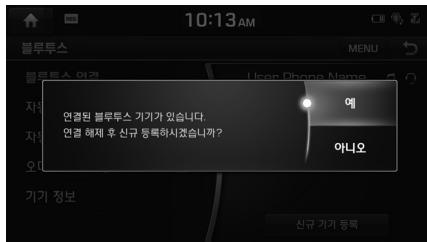
# 블루투스® 무선 기술

## 연결된 핸드폰의 연결 해제

- 핸드폰 화면의 [MENU] > [연결설정] > [블루투스 연결]을 누르십시오.



- 연결된 핸드폰을 선택하십시오.



- [예]를 누르십시오.

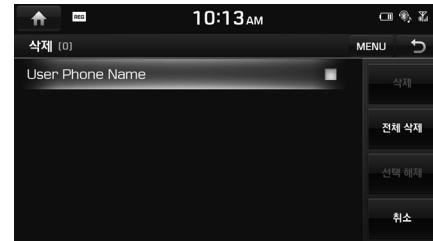


다시 연결 해제된 핸드폰을 연결하려면, 연결  
해제된 핸드폰을 선택하십시오.

## 블루투스 장치 삭제하기

더 이상 핸드폰을 이용할 필요가 없을 때  
블루투스 장치를 삭제할 수 있습니다. 블루투스  
장치를 삭제하면, 모든 전화 통화 기록 및  
연락처도 삭제됩니다.

- [MENU] > [연결설정]을 누르십시오.
- 블루투스 설정 화면의 [MENU] > [삭제]를  
누르십시오.



- 삭제할 핸드폰을 선택하고 [삭제]를  
누르십시오.  
[전체 삭제]: 모든 항목이 삭제됩니다.  
[선택 삭제]: 모든 항목 선택이 해제됩니다.  
[취소]: 삭제 기능이 취소됩니다.
- 팝업 화면의 [예]를 누르십시오.

## 전화번호 입력으로 전화 걸기

전화를 걸기 전에 기기와 블루투스 핸드폰을  
연결하십시오.

- 전화 화면의 키 패드를 이용하여  
전화번호를 입력하십시오.
- 전화 화면의 [] 또는 스티어링 휠  
리모컨의 "" 을 누르십시오.



번호를 잘못 입력하면, []를 눌러서 입력된  
번호의 숫자를 하나씩 지웁니다.

## 다시 걸기로 전화 걸기

전화 화면의 [] 또는 스티어링 휠 리모컨의  
"" 를 길게 누르십시오.



통화기록이 없으면 다시 걸기를 할 수 없습니다.

# 블루투스® 무선 기술

## 단축 번호로 전화 걸기

전화 화면의 키 패드를 이용하여 단축 번호를 길게 누르십시오.

단축 번호 통화에는 핸드폰에 이미 저장된 단축번호만을 사용할 수 있습니다. 2자리 숫자의 단축번호까지 지원됩니다.

### 비고

2자리의 단축번호일 경우는 2번째 숫자를 길게 눌러 단축번호로 전화를 거십시오.

## 전화 받기 / 수신 거부

- 만약 전화가 오면, 팝업 메시지가 표시됩니다.
- [수신]를 눌러서 전화를 받으십시오.



수신을 거부하려면, [거절]를 선택하십시오.

### 비고

- 발신자 번호 서비스가 제공되면, 전화 거는 사람의 전화번호가 표시됩니다.
- 전화 거는 사람의 전화번호가 전화번호부에 있으면 전화 거는 사람의 이름이 기기에 표시됩니다.
- 전화를 받을 때, 일부 핸드폰에서는 [거절] 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

## 핸드폰으로 통화 전환하기

- 차량의 핸즈프리로 통화하다가 핸드폰으로 전환하려면 [휴대폰통화전환]를 누르십시오.  
아래에 나오는 것처럼, 통화가 핸드폰으로 전환됩니다.



- 핸드폰으로 통화하다가 차량의 핸즈프리로 통화를 전환하려면 [핸즈프리통화전환]를 누르십시오.  
통화가 차량의 핸즈프리로 전환됩니다.

## 전화 끊기

- 통화를 끝내려면 전화 화면의 [ 종료] 또는 스티어링 휠 리모컨의 " 를 누르십시오.
- 통화가 종료됩니다.

# 블루투스® 무선 기술

## 통화 중에 메뉴 이용하기

통화 중에 다음의 메뉴 항목들을 이용할 수 있습니다.



위치	설명
① 전화번호부	연락처를 표시합니다.
② 마이크 음량	마이크 음량 설정이 표시됩니다. 수신 전화에서 상대방이 듣는 음량을 조절할 수 있습니다. (level 1 - 5).
③ 마이크 커기/끄기	마이크를 ON/OFF시키십시오.
④ 키패드	ARS 번호 입력 화면으로 이동됩니다.

## 통화 기록

### 통화 기록으로 전화 걸기

1. 전화 화면의 [6]를 누르십시오.



2. [수신 전화], [발신 전화], 또는 [부재중 전화]를 누르십시오.

[수신 전화]: 수신 통화 목록이 표시됩니다.  
[발신 전화]: 발신 통화 목록이 표시됩니다.  
[부재중 전화]: 부재중 전화 목록이 표시됩니다.

3. 전화를 걸 번호를 누르십시오.

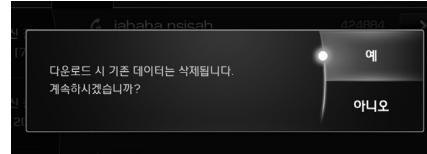
### 비고

통화목록이 일부 핸드폰에서는 저장되어 있지 않을 수도 있습니다.

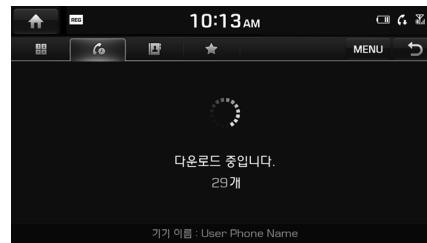
## 통화목록 다운로드

통화목록을 핸드폰으로부터 다운로드 할 수 있습니다.

1. 전화 화면의 [6] > [MENU] > [다운로드]를 누르십시오.



2. [예]를 누르십시오.



### 비고

- 수신, 발신, 및 부재중 통화목록을 20개까지 다운로드 받을 수 있습니다.
- 다운로드 기능이 일부 핸드폰에서는 지원되지 않을 수 있습니다. 해당 블루투스 장치의 다운로드 기능 지원여부를 확인하십시오.

# 블루투스® 무선 기술

## 통화목록 삭제

통화목록 정보에서 선택하는 번호를 삭제할 수 있습니다.

- 전화 화면의 [ ] > [MENU] > [삭제]를 누르십시오.



- 삭제할 번호를 선택하고 [삭제]를 누르십시오.

[전체 삭제]: 모든 번호가 삭제됩니다.

[선택 삭제]: 모든 항목이 선택 해제됩니다.

[취소]: 삭제 기능이 취소됩니다.

### 비고

전화 화면의 [ ] > [MENU] > [통화 목록 전체 삭제]를 눌러서 모든 통화목록을 삭제하십시오.

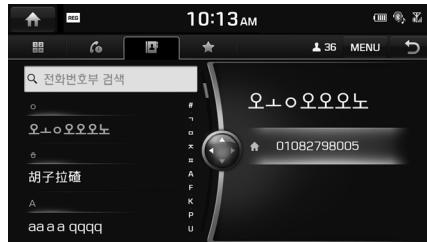
## 연락처

- 전화 화면의 [ ]를 누르십시오.  
화면에 연락처가 표시됩니다.



<연락처 화면>

- 전화 걸 번호를 연락처 목록에서 선택합니다.

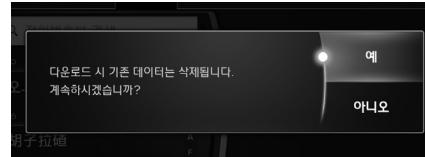


- 전화번호를 눌러서 전화를 겁니다.

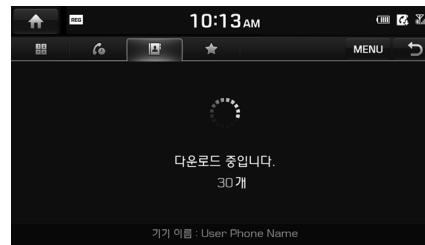
## 핸드폰의 연락처 다운로드하기

최대 5,000개의 핸드폰 연락처를 다운로드 할 수 있습니다.

- 전화 화면의 [ ] > [MENU] > [다운로드]를 누르십시오.



- [예]를 누르십시오.



현재의 전화번호부가 삭제되고 연결된 핸드폰의 전화번호부가 복사됩니다.

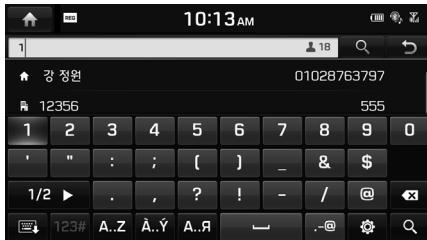
### 비고

- 핸드폰 연락처 다운로드 받을 때는, 이전의 데이터는 삭제됩니다.
- 이 기능은 일부 핸드폰에서는 지원되지 않을 수도 있습니다.

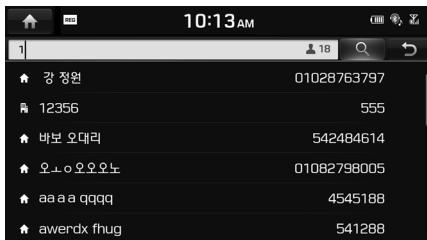
# 블루투스® 무선 기술

## 연락처 검색

- 전화 화면의 [ ] > [MENU] > [전화번호부 검색]를 누르십시오.



- 이름 또는 전화번호를 입력하고, [ ]를 누르십시오.



- 전화를 걸 연락처를 선택합니다.

## 즐겨 찾기에 추가하기

- 전화 화면의 [ ]를 누르십시오.  
화면에 연락처가 표시됩니다.
- 연락처 목록에서 연락처를 선택합니다.



- 전화 화면의 [MENU] > [즐겨찾기 등록]를 누르십시오.



### 비고

전화 화면의 [★]를 눌러서 즐겨 찾기에 추가를  
볼 수 있습니다.

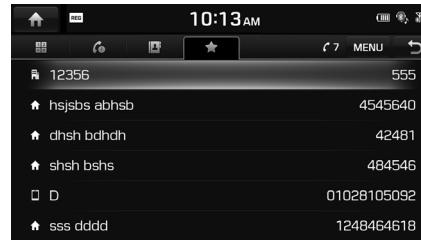
## 즐겨 찾기

### 즐겨 찾기로 전화 걸기

만약 즐겨 찾기에 전화번호가 이미 저장되어  
있으면 쉽게 전화를 걸 수 있습니다.

먼저, 전화번호를 즐겨 찾기에 추가하십시오.  
93페이지의 “즐겨 찾기에 추가하기”를  
참조하십시오.

- 전화 화면의 [★]를 누르십시오.



### <즐겨 찾기 화면>

- 원하는 즐겨 찾기를 선택하세요.

# 블루투스® 무선 기술

## 즐겨 찾기에 추가하기

- 전화 화면의 [★]를 누르십시오.
- 즐겨 찾기 화면의 [MENU] > [신규 등록]을 누르십시오.



- 연락처 목록에서 연락처를 선택합니다.
- 전화번호를 누르십시오.

## 즐겨 찾기 삭제하기

- 전화 화면의 [★]를 누르십시오.
- 즐겨 찾기 화면에서 [MENU] > [삭제]를 누르십시오.



- 삭제할 번호를 선택하고 [삭제]를 누르십시오.  
[전체 삭제]: 모든 번호가 삭제됩니다.  
[선택 해제]: 모든 항목이 선택 해제됩니다.  
[취소]: 삭제 기능이 취소됩니다.

## 블루투스 연결 설정

- 전화 화면의 [★], [6], [4], 또는 [★]를 누르십시오.
- 즐겨 찾기 화면의 [MENU] > [연결설정]을 누르십시오.



- 자세한 사항은 111페이지 “블루투스”를 참조하십시오.

# 음성 인식 시스템

## 음성 인식 시스템이란?

음성 인식 기술은 운전 중에 멀티미디어를 안전하게 작동하기 위해 음성 명령을 인식하여 시스템에 명령을 내리는 것입니다. 앤타깝게도, 기술적인 한계 때문에 모든 음성 명령이 시스템에서 인식 되지는 않습니다. 이 한계를 보완하기 위해 시스템은 제공되는 음성 명령을 화면에 표시합니다.

사람들 간의 소통에는 오류가 발생합니다. 마찬가지로, 음성 인식도 일부 상황에서는 음성 명령을 잘못 인식할 수 있습니다. 이 경우, 화면에서 제공되는 옵션을 확인하고 명령을 다시 말하거나 화면의 명령에 해당하는 버튼을 수동으로 선택하고 누르십시오.

## 언어별 음성 인식 기능

음성 인식 지원 여부는 시스템의 언어 설정에 따라 다릅니다.

음성 인식을 사용하기 전에 현재 언어 설정을 확인하십시오.

- 슬로바키아어 또는 한국어로 시스템의 언어 설정을 변경하면, 음성 인식은 지원되지 않습니다. 시스템 언어를 다른 언어로 변경하십시오.

- 내베게이션 명령어는 러시아어, 포르투갈어, 폴란드어, 스웨덴어, 터키어, 체코어, 그리고 덴마크어를 지원하지 않습니다. 시스템 언어를 다른 언어로 변경하십시오.

## 음성 명령 작동

### 음성 명령 시스템을 위한 조건

대부분의 기능은 음성으로 작동 가능합니다. 최적화된 음성 인식 성능을 위해 다음의 지시 사항을 따르십시오.

- 모든 창문과 선루프를 닫아주십시오. 차량 내부 환경이 조용하면 음성 인식의 성능이 향상될 수 있습니다.
- 음성 인식 버튼을 누르고 빠른 소리음이 울린 다음 원하는 음성 명령어를 말씀하십시오.
- マイ크는 운전자 머리 위쪽에 위치하므로, 바른 자세를 유지하면서 음성 명령을 입력하십시오.
- 일반 대화에서처럼 음성 명령어를 자연스럽고 명확하게 발음하십시오.
- 전화번호부 이름의 특수기호는 음성으로 인식되지 않습니다.  
예) James-Smith : "James Smith"
- 번지수 또는 전화번호부 이름의 숫자는 단음절로 말씀하십시오.  
예) S1234 : "South one two three four"
- 규격에 따라 일부 명령은 지원되지 않을 수 있습니다.

## 음성 인식 시작하기

- 스티어링 휠 리모컨의 “”을 짧게 누르십시오.
- 명령어를 말씀하십시오.

### ! 비고

- 올바른 인식을 위해, 음성 지시사항과 ‘빠-‘ 소리 후 명령어를 말하십시오.
- 음성인식 기능이 시작되면서, 여섯 개의 대표 명령어를 포함된 음성 명령어 입력창이 표시됩니다.
- 음성 인식이 [Beginner]모드에 있으면, 시스템은 자세한 음성 인식 안내를 제공합니다. 음성 인식이 [Normal]모드에 있으면, 시스템은 간단한 버전의 음성 인식 안내를 제공합니다. 음성 인식이 [Advanced]모드에 있으면, 빠른 소리만 울립니다.  
자세한 사항은 113 페이지의 "음성 인식"을 참조하십시오.

# 음성 인식 시스템

## 안내 멘트 건너뛰기

안내 멘트가 나오는 동안, 스티어링 휠 리모컨의 “”를 짧게 누르십시오.

안내 멘트가 끝나자마자 빠 소리가 울립니다. “빠-” 소리 후, 음성 명령어를 말하십시오.

## 음성 인식 다시 시작하기

시스템이 기다리는 동안 스티어링 휠 리모컨의 “”를 짧게 누르십시오.

명령 대기 상태가 종료되면, “빠-”하는 신호음이 발생됩니다. “빠 소리”음 후에 음성 명령어를 말씀하십시오.

## 음성 인식 종료하기

- 음성 인식 시스템 동작 중에 스티어링 휠 리모컨의 “”를 길게 누르거나 “Exit”을 말씀하십시오.
- 음식인식 기능을 사용하는 동안, 스티어링 휠 리모컨을 제외한 다른 버튼을 누르거나 헤드 유닛에 있는 다른 버튼을 누르면 음성인식 기능은 종료됩니다.

## 음성 인식 음량 조정

음성 인식 시스템 동작 중에 헤드 기기의 “VOL” 손잡이를 돌리거나 스티어링 휠 리모컨의 “VOL+/VOL-”을 누르십시오.

## 음성 명령의 기본 작동 (FM 설정)

- 스티어링 휠 리모컨의 “”를 누르십시오.

시스템이 명령어를 기다리는 동안 화면에 사용 가능한 명령어 목록이 표시됩니다.



- 팝업 화면의  아이콘이  아이콘으로 바뀌면서 빠 소리가 울리면, “FM”이라고 말씀하십시오.

## 음성 인식 퀵 스타트 (수동 제어)

음성 인식을 활성화하는 일반적인 방법은 음성 가이드를 기다린 다음, 작업에 대한 명령어를 말하는입니다.

이 방법에서는 음성 안내를 기다려야 하므로, 프로세스의 가속화를 위해 화면에 표시된 명령 중 하나를 선택할 수 있습니다.

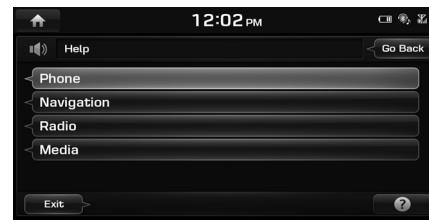


## “Help” 음성 명령어

- 스티어링 휠 리모컨의 “”를 누르십시오.

- “빠-”소리와 함께 팝업 화면의  아이콘이  아이콘으로 바뀌면, “Help”라고 말하십시오.

사용 가능한 명령어들이 화면에 표시됩니다.



- 화면에 표시된 명령어를 말하거나 선택하십시오.

# 음성 인식 시스템

---

## 음성 명령어 목록

음성 인식 명령어는 “글로벌 명령어”와 “로컬 명령어”로 구분됩니다.

- 글로벌 명령어 (●) : 음성 인식 활성화 후에 즉시 사용 가능한 명령어.
- 로컬 명령어 (□) : 특정 멀티미디어/내비게이션/블루투스 모드 상태에서만 사용 가능한 명령어.



일부 명령어는 USB, iPod, 블루투스 또는 기타 장치가 연결되었을 때에만 작동됩니다.

## 전화 명령어

- 전화에 관련된 음성명령어는 블루투스 전화 장치를 연결한 후 사용할 수 있습니다.
- 전화를 걸려면, 우선 휴대 전화 주소록을 다운로드해야 합니다. 그 후, 이름이 주소록에 실려 있는 상대, 예를 들어, "Call <John Smith>"라고 말하십시오. (최대 5,000개의 핸드폰 연락처를 다운로드 할 수 있습니다.) 연락처 다운로드에 대한 자세한 내용은 96페이지의 “핸드폰 연락처 다운로드”를 참조하십시오.
- 블루투스 전화 주소록을 다운로드하면, 전화 주소록을 음성 데이터로 변환하는데 시간이 소요되며, 변환 중에는 아직 이름으로 전화를 걸 수 없습니다. 음성 데이터 변환에 소요되는 시간은 주소록 수에 따라 다릅니다.

명령어	작동
● Call	다운로드된 휴대 전화 주소록이 스크린이 표시되면, 이름을 불러 전화를 걸 수 있습니다.
● Call <Name>	다운로드된 휴대 전화 주소록에서 즉시 전화를 걸 수 있습니다. 예) "Call John Smith"
● Call <Name> on Mobile	"휴대 전화"로 저장된 다운로드된 휴대 전화 주소록에서 즉시 전화를 걸 수 있습니다. 예) "Call John Smith on mobile"
● Call <Name> in Office	"사무실"로 저장된 다운로드된 휴대 전화 주소록에서 즉시 전화를 걸 수 있습니다. 예) "Call John Smith in office"
● Call <Name> at Home	"집"로 저장된 다운로드된 휴대 전화 주소록에서 즉시 전화를 걸 수 있습니다. 예) "Call John Smith at home"

# 음성 인식 시스템

---

●	Call <Name> on Other	“휴대전화, 집, 사무실”이외의 다른 카테고리로 저장된 다운로드된 휴대 전화 주소록에서 즉시 전화를 걸 수 있습니다. 예) “Call John Smith on other”
●	Dial number	전화번호를 말할 수 있도록ダイ얼 번호가 화면에 표시됩니다.
●	Dial <Phone #>	통화하고자 하는 번호를 직접 말하여 전화를 걸 수 있습니다. 예) 다이얼 123-456-7890: “다이얼 one two three four five six seven eight nine zero”
●	Redial	최근 통화 번호에 즉시 전화할 수 있습니다.
●	Call history	최근 통화 목록을 표시하며, 목록 번호를 말함으로써 전화를 걸 수 있습니다.

## 라디오 명령어

명령어		작동
●	Radio	FM, AM, 그리고, DAB 중 가장 최근에 들은 라디오를 실행합니다.
●	FM	FM 라디오를 실행합니다.
●	FM <87.50~108.00>	사용자가 말한 FM 라디오 주파수를 실행합니다. Ex.) FM 87.50 : “FM 팔십칠 점 오”
●	AM	AM 라디오를 실행합니다.
●	AM <522~1620>	사용자가 말한 FM 라디오 주파수를 실행합니다.. Ex.) AM 522 : “AM 오백이십이”
□	Preset <1~12>	FM/AM이나 DMB을 수신하고 있으면 저장된 1~12번 방송을 실행합니다.
●	DAB	DAB 라디오를 실행합니다.
●	DAB station	DAB 방송국 목록을 표시합니다.
□	Station list	DAB를 청취하고 있으면 DAB 방송국 목록을 표시합니다.

# 음성 인식 시스템

---

●	Traffic announcement on	실시간 교통 정보 안내가 켜집니다.
●	Traffic announcement off	실시간 교통 정보 안내가 꺼집니다.

## 미디어 명령어

미디어 명령어를 사용하기 전에 다음의 사항을 확인하십시오.

- 연결된 미디어가 없거나 이 명령어를 사용했을 때 재생 가능한 파일이 존재하지 않으면, 음성 메시지로 현재 제공되지 않는다고 알려줍니다.
- 현재 재생 중인 미디어의 이름을 다시 말하면, 해당 미디어 재생이 계속됩니다. 예) USB가 재생되고 있는 중에 “USB”라고 말하기

명령어	작동
● Media	최근 실행된 미디어에서 파일을 재생합니다.
● Music	최근 실행된 미디어에서 음악 파일을 재생합니다. 이 명령어에는 비디오 또는 이미지가 포함되어있지 않습니다.
● Video	최근 실행된 미디어에서 동영상 파일을 재생합니다.
● Image	최근 실행된 미디어에서 이미지 파일을 재생합니다.
● Disc	현재 삽입된 디스크를 재생합니다.
● iPod	현재 연결된 아이팟의 음악 파일을 재생합니다. 아이폰이 연결된 경우도 동일하게 작동되며, 아이팟이 아니고 USB가 연결된 경우, 아이팟 대신 USB의 음악 파일을 재생합니다.
● USB	현재 연결된 USB의 음악 파일을 재생하거나 표시합니다.
● Bluetooth audio	현재 블루투스 휴대 전화에 연결된 음악 파일을 재생합니다. 이 기능은 블루투스 연결 상태에 따라 지원되지 않을 수도 있습니다.

## 음성 인식 시스템

---

●	Front iPod	앞좌석에 연결된 아이팟의 음악 파일을 재생합니다.
●	Rear iPod	뒷좌석에 연결된 아이팟의 음악 파일을 재생합니다. (뒷좌석 아이팟: 옵션)
●	AUX	AUX 단자에 연결된 외부 장치의 음악 파일을 재생합니다.
●	Jukebox	시스템에 저장된 주크박스 파일을 재생합니다.
●	Jukebox music	주크박스에 저장된 음악 파일을 재생합니다.
●	Jukebox video	주크박스에 저장된 동영상파일을 재생합니다.
●	Jukebox image	주크박스에 저장된 이미지파일을 재생합니다.
●	USB music	앞좌석 또는 뒷좌석에 연결된 USB에서 최근 실행된 음악 파일을 재생합니다. (뒷좌석 USB: 옵션)
●	USB video	앞좌석 또는 뒷좌석에 연결된 USB에서 최근 실행된 동영상 파일을 재생합니다. (뒷좌석 USB: 옵션)
●	USB image	앞좌석 또는 뒷좌석에 연결된 USB에서 최근 실행된 이미지 파일을 재생합니다. (뒷좌석 USB: 옵션)
●	Front USB	앞좌석에 연결된 USB의 파일을 재생합니다. USB가 아니고 아이팟이 연결된 경우, USB대신 아이팟의 뮤직 파일을 재생합니다.
●	Front USB music	앞좌석에 연결된 USB의 음악 파일을 재생합니다.
●	Front USB video	앞좌석에 연결된 USB의 동영상 파일을 재생합니다.
●	Front USB image	앞좌석에 연결된 USB의 이미지 파일을 재생합니다.
●	Rear USB	뒷좌석에 연결된 USB의 파일을 재생합니다. USB가 아니고 아이팟이 연결된 경우, USB대신 아이팟의 뮤직 파일을 재생합니다. (옵션)
●	Rear USB music	뒷좌석에 연결된 USB의 음악 파일을 재생합니다. (옵션)
●	Rear USB video	뒷좌석에 연결된 USB의 동영상 파일을 재생합니다. (옵션)
●	Rear USB image	뒷좌석에 연결된 USB의 이미지 파일을 재생합니다. (옵션)

# 음성 인식 시스템

---

## 오디오 CD 명령

명령어	작동
<input type="checkbox"/> Play	정지 트랙을 재생합니다. 재생되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Pause	재생중인 트랙을 일시 중지합니다. 일시 중지되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Track <1~99>	사용자가 말한 번호의 트랙을 재생합니다.
<input type="checkbox"/> Shuffle	모든 트랙을 랜덤으로 재생합니다. 랜덤으로 재생되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Shuffle off	랜덤 재생을 취소하고 모든 트랙을 순차적으로 재생합니다. 순차적으로 재생되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Repeat	재생중인 트랙을 반복합니다. 반복되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Repeat off	반복재생을 취소하고 모든 트랙을 순차적으로 재생합니다. 순차적으로 재생되면, 그 상태가 유지됩니다.

# 음성 인식 시스템

---

## MP3 CD/ USB 음악/ iPod 명령어

명령어	작동
<input type="checkbox"/> Play	정지 파일을 재생합니다. 재생되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Pause	재생중인 파일을 일시 중지합니다. 일시 중지되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Shuffle	모든 파일을 랜덤으로 재생합니다. 랜덤으로 재생되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Shuffle off	랜덤 재생을 취소하고 모든 파일을 순차적으로 재생합니다. 순차적으로 재생되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Repeat	재생중인 파일을 반복합니다. 반복되면, 그 상태가 유지됩니다.
<input type="checkbox"/> Repeat off	반복재생을 취소하고 모든 파일을 순차적으로 재생합니다. 순차적으로 재생되면, 그 상태가 유지됩니다.

# 음성 인식 시스템

---

## 내비게이션 명령어

내비게이션 명령어를 사용하기 전에 다음 사항을 확인하십시오:

1. 운전하고 있는 국가 내의 주소를 검색해서 찾으십시오.  
다른 국가를 검색하려면, 국가 명을 말한 후에 찾으십시오.  
주소 찾기는 더 빠른 서비스를 제공하기 위해 국가 별로 구분되어 있습니다.
2. “안내 중지” 같은 명령어는 목적지가 정해져 있을 때에만 사용 가능합니다.

명령어	작동
● Search address	주소 검색 후 해당 주소를 목적지로 설정합니다. 주소를 검색하려면, “도시 → 거리 → 번지 수”(국가를 제외하고 이 순서로)를 말하십시오. 예를 들면: 런던, 에레스비 플레이스. 32 (삼 이)
● Nearest POI	현재 위치에서 가장 가까운 관심 장소를 찾을 수 있습니다. 이 명령어 후에는 다음의 단계별 지침에 따라 위치의 이름을 찾을 수 있습니다.
● Nearest <Category>	<Category>에 대한 자세한 내용은, 105페이지에 있는 “가장 가까운 <Category> 목록”을 참조하십시오. 예를 들면, 가장 가까운 “주차”
● POIs near destination	목적지 부근 관심 장소를 찾습니다. 이 명령어 후에는 단계별 지침에 따라 위치의 이름을 찾을 수 있습니다.
● <Category> near destination	카테고리내의 <Category>에서 목적지 부근에 있는 관심사항을 찾아보십시오. 105페이지의 “가장 가까운 <Category> 목록”, 예를 들면, 목적지 근처 “Parking”를 참조하십시오.
● Map	내비게이션 지도사의 현재 위치로 가십시오.
● Previous points	이전 목적지와 이전 출발지가 모두 결합된 목록이 표시됩니다. 기재된 전화번호를 말하여 목적지를 설정할 수 있습니다.

## 음성 인식 시스템

---

● Previous destinations	최근 목적지 목록이 표시됩니다.
● Previous starting points	목록의 번호를 말하여 되돌아 갈 수 있도록 최근 목적지의 목록이 표시됩니다.
● Traffic information	교통 정보 메뉴 화면으로 이동합니다.
● Go Home	집을 목적지로 설정하십시오. 집 주소는 시스템에 설정해야 합니다.
● Go to Office	사무실 또는 근무지를 목적지로 설정하십시오. 사무실 또는 근무지는 시스템에 설정해야 합니다.
● Voice guidance on	음성 가이드 시스템을 켜십시오.
● Voice guidance off	음성 가이드 시스템을 끄십시오.
● Maximum zoom	내비게이션 지도를 최대한 줌 인 하십시오.
● Minimum zoom	내비게이션 지도를 최대한 줌 아웃 하십시오.
● Stop guidance	정해진 목적지로의 경로를 중지하십시오.
● Resume guidance	정해진 목적지로 안내를 다시 시작하십시오.
● Remaining time and distance	목적지까지 남은 거리와 시간을 알려줍니다.
● Route options	목적지까지의 경로가 다시 시작되면, “Fast” 혹은 “Short”를 선택할 수 있습니다.
● Find fast route	최소 시간이 소요되는 목적지까지의 새로운 경로가 시작됩니다.
● Find short route	최단경로의 목적지까지의 새로운 경로가 시작됩니다.
● Route overview	목적지까지의 전체 경로가 지도상에 표시됩니다.

# 음성 인식 시스템

---

## 기타 명령어 (목록에 사용되는 명령어 및 도움말 등)

명령어	작동
● Help	음성 인식 도움말 화면으로 이동합니다. 모든 사용 가능한 모든 명령어를 확인하고 사용할 수 있습니다.
□ Yes/No	음성 인식이 활성화되면, 질문 확인에 대한 대답이 요구될 때 이 명령어가 사용됩니다.
□ Line 1-5 (One-Five)	특정 이름을 선택하지 못할 때, 통화 기록에 있는 번호를 사용하여 선택할 수 있습니다. “일”과 “이”같은 간단한 숫자는 인식됩니다.
□ Next page/ Previous page	다섯 개 이상의 검색 항목이 나열되면, 음성 명령어를 사용하여 이전 페이지나 다음 페이지로 이동할 수 있습니다.
□ Manual input	다이얼 또는 목적지 검색 결과가 표시되면, 이 명령어는 음성 명령어보다는 수동 검색을 위해 사용됩니다. 이 명령어 사용 된 후 음성 인식이 중지됩니다.
□ Go back	이전 화면으로 돌아갑니다.
● Exit	음성인식 기능이 종료됩니다.

# 음성 인식 시스템

## "가장 가까운 < Category >" 목록

내비게이션 위치 이름은 업데이트 후 변경 될 수 있습니다.

Emergency	<ul style="list-style-type: none"><li>Hospital</li><li>Medical service</li><li>Pharmacy</li><li>Police station</li></ul>	Transportation	<ul style="list-style-type: none"><li>Airport</li><li>Bus station</li><li>Rent a car facility</li><li>Ferry terminal</li><li>Railway station</li></ul>	Recreation and attractions	<ul style="list-style-type: none"><li>Amusement park</li><li>City centre</li><li>Golf course</li><li>Historical monument</li><li>Ice skating ring</li><li>Marina</li><li>Museum</li><li>Recreation facility</li><li>Ski resort</li><li>Sports centre</li><li>Tourist attraction</li></ul>
Petrol station	<ul style="list-style-type: none"><li>Patrol station</li></ul>	Travel	<ul style="list-style-type: none"><li>Frontier crossing</li><li>Rest area</li><li>Tourist office</li></ul>	Shopping	<ul style="list-style-type: none"><li>Grocery store</li><li>Shopping centre</li><li>Winery</li></ul>
Restaurant	<ul style="list-style-type: none"><li>Balkan restaurant</li><li>Bar or pub</li><li>Coffee shop</li><li>Chinese restaurant</li><li>Fast food</li><li>French restaurant</li><li>German restaurant</li><li>International restaurant</li><li>Italian restaurant</li><li>Japanese restaurant</li><li>Korean restaurant</li><li>Spanish restaurant</li><li>Steak house</li></ul>	Parking	<ul style="list-style-type: none"><li>Park and ride</li><li>Garage parking</li><li>Open parking area</li></ul>	Banking	<ul style="list-style-type: none"><li>Banking</li></ul>
Hotel or motel	<ul style="list-style-type: none"><li>Hotel or Motel</li></ul>	Company and public places	<ul style="list-style-type: none"><li>Cemetery</li><li>City hall</li><li>Business facility</li><li>Community centre</li><li>Exhibition or conference centre</li><li>Industrial zone</li><li>Post office</li><li>School</li><li>University or college</li></ul>	Entertainment	<ul style="list-style-type: none"><li>Bowling centre</li><li>Casino</li><li>Cinema</li><li>Theatre</li><li>Nightlife</li></ul>
				Hyundai service	<ul style="list-style-type: none"><li>Hyundai service</li><li>Hyundai dealership</li></ul>

# 설정

## 설정 메뉴 개요



### 내비게이션

이 메뉴는 내비게이션 설정에 대한 설명입니다.

### 일반

이 메뉴는 일반 설정을 변경하기 위해 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [내비게이션] > [일반]을 누르십시오. 또는 [NAV] > [내비게이션 설정] > [일반]을 누르십시오.



### 2. 원하는 항목을 선택하십시오.

- [단위]: “km”와 “mile”의 단위를 상호 변환합니다.
- [최근 목적지 표시]: 내비게이션을 시작할 때 이전 시점 보기 설정을 변경합니다. 경로 설정 없이 내비게이션을 시작하면, 이전 지점의 목록이 표시되거나 설정 없이 실행할 수 있습니다.
- [연료 부족 시 자동 검색]: 연료가 떨어질 경우, 주유소 자동 검색 여부를 설정합니다.
- [위성]: GPS 인공위성 정보가 표시됩니다.
- [내비 음성 설정 초기화]: 내비게이션 설정을 초기화합니다.

### 화면

이 메뉴는 화면 설정을 변경하는 데에 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [내비게이션] > [화면]을 누르십시오. 또는 [NAV] > [내비게이션 설정] > [화면]을 누르십시오.



### 2. 원하는 항목을 선택합니다.

- [지점 등록 심볼 표시]: 등록 지점에

저장된 지점에 대한 기호를 지도에 표시할지 여부를 설정합니다.

- [안내]: 차량이 지나온 경로를 표시할지 여부를 설정합니다.
- [궤적표시 초기화]: 차량이 지나온 경로를 초기화 합니다.

### 안내

이 메뉴는 안내 설정을 변경하기 위해 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [내비게이션] > [안내]를 누르십시오. 또는 [NAV] > [내비게이션 설정] > [안내]를 누르십시오.



### 2. 원하는 항목을 선택합니다.

- [교차로 모드]: 교차로 모드를 표시할지 여부를 설정합니다.
- [정선별 모드]: 나들목 보기 모드를 표시할지 여부를 설정합니다.

# 설정

- [제한 속도]: 제한 속도를 표시할 지 여부를 설정합니다.
- [방면명칭 안내]: 다이내믹 안내를 실행할지 여부를 설정합니다.
- [국가 정보 알림]: 국경 통과 정보를 알릴지 여부를 설정합니다.
- [차선정보 안내]: 개선된 차로에 대한 안내를 할지 여부를 설정합니다.

## 경로

이 메뉴는 경로 설정의 변경에 사용됩니다.

1. [HOME] > [설정] > [내비게이션] > [경로]를 누르십시오. 또는 [NAV] > [내비게이션 설정] > [경로]를 누르십시오.



2. 원하는 항목을 선택합니다.

- [다중 경로 탐색]: 다중 경로를 검색할지 여부를 설정합니다.
- [모의주행]: 운행 시뮬레이션을 실행합니다.



- [◀]: 이전 지점으로 이동합니다.
- [▶]: 다음 지점으로 이동합니다.
- [■ / ▶]: 운행 시뮬레이션을 멈추거나 재생합니다.
- [✖]: 특정 위치로 빠르게 이동합니다.
- [✖]: 운행 시뮬레이션을 종료합니다.

## 교통 정보

이 메뉴는 교통 정보 이벤트 설정의 변경에 사용됩니다.

1. [HOME] > [설정] > [내비게이션] > [교통 정보]를 누르십시오.



2. 원하는 항목을 선택합니다.

- [교통 정보 이벤트]: 교통 이벤트를 “켜기”, “끄기” 또는 “자동”으로 설정합니다.
  - 켜기/끄기: 교통 이벤트를 표시할지 여부를 선택합니다.
  - 자동: 교통 정보가 팝업 메시지로 자동 표시됩니다.
- [자동 TMC 주파수]: 현재 경로에서 TMC 이벤트가 발견되면 가장 강한 감도의 TMC 방송국이 자동 수신됩니다.
- [즐겨찾기 TMC 주파수]: 즐겨 찾는 TMC 방송국이 선택됩니다. (자동 TMC는 깨짐.)



TMC: Traffic Message Channel (교통 안내 채널)

# 설정

## 사운드

이 메뉴는 사운드 설정에 대한 설명입니다.

### 음량 조정

이 메뉴는 음량 비율의 설정에 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [사운드] > [음량 비율 조절]을 누르십시오.



- 원하는 항목을 선택하십시오.

- [내비게이션 안내 우선]: 내비게이션 안내 볼륨이 오디오 볼륨보다 더 큽니다.
- [동일 비율 출력]: 오디오 볼륨 및 내비게이션 안내 볼륨은 동일한 볼륨입니다.

## 좌우/전후

이 메뉴는 음향 위치를 설정합니다. 예를 들면, 운전자 쪽에 음향을 더 가깝게 설정하면 음향이 조수석이나 뒤 좌석에서 상대적으로 작게 들리게 됩니다.

- [HOME] > [설정] > [사운드] > [좌우/전후]를 누르십시오.



- 좌우/전후를 조정하십시오.

### 비고

[설정 초기화]를 눌러서 음향을 중앙 위치로 복원합니다.

## 고음/중음/저음

이 메뉴는 고음/중음/저음을 설정합니다.

- [HOME] > [설정] > [사운드] > [고음/중음/저음]를 누르십시오.



- 고음/중음/저음을 조정하십시오.

### 비고

[설정 초기화]를 눌러서 음향을 중앙 위치로 복원합니다.

# 설정

## 서라운드 효과

이 메뉴는 서라운드 효과를 설정/해제합니다.  
[HOME] > [설정] > [사운드] > [서라운드 효과]를 누르십시오.



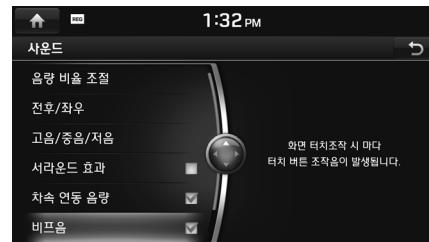
## 차속 연동 음량

이 메뉴는 자동적으로 오디오 음량을 차량의 속도에 맞추어 조정해줍니다.  
[HOME] > [설정] > [사운드] > [차속 연동 음량]을 누르십시오.



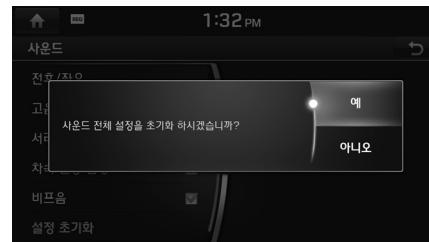
## 비프음

이 메뉴는 터치화면을 작동할 때마다 빠 소리가 나도록 해 줍니다.  
[HOME] > [설정] > [사운드] > [비프음]를 누르십시오.



## 설정 초기화

이 메뉴는 모든 [사운드] 설정을 초기화합니다.  
1. [HOME] > [설정] > [사운드] > [초기화]를 누르십시오.



2. [예]를 누르십시오.

## 화면

이 메뉴는 화면 설정에 대한 설명입니다.

### 영상 설정하기

DVD, VCD, Jukebox 비디오, USB 비디오, 또는 AUX 비디오 같은 비디오 모드에서 화면 비율을 설정할 수 있습니다.

1. [MENU] > [화면 설정] > [영상 설정]을 누르십시오.



2. 원하는 옵션을 선택합니다.

- [밝기]: 밝기가 조절됩니다.
- [명암]: 명암이 조절됩니다.
- [채도]: 채도가 조절됩니다.

# 설정

## LCD 밝기 설정하기

이 메뉴는 LCD 밝기를 설정하기 위해 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [화면] > [LCD 밝기 설정]을 누르십시오.



- LCD 밝기를 조절하십시오.
  - [LCD 밝기]: LCD 밝기가 조절됩니다.
  - [설정 초기화]: LCD 밝기가 초기화됩니다.

## 감광 설정

이 메뉴는 감광으로 화면의 밝기를 설정하는 데에 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [화면] > [감광 설정]을 누르십시오.



- 원하는 옵션을 선택합니다.
  - [자동 감광]: 밝기가 주변 밝기에 따라 자동 조절됩니다.
  - [주간 모드]: 화면이 주변 밝기에 상관없이 항상 밝게 유지됩니다.
  - [야간 모드]: 화면이 주변 밝기에 상관없이 항상 약하게 유지됩니다.

## 화면 비율

DVD, VCD, Jukebox 비디오, USB 비디오, 또는 AUX 비디오 같은 비디오 모드에서 화면 비율을 설정할 수 있습니다.

- [HOME] > [설정] > [화면] > [화면 비율]을 누르십시오.



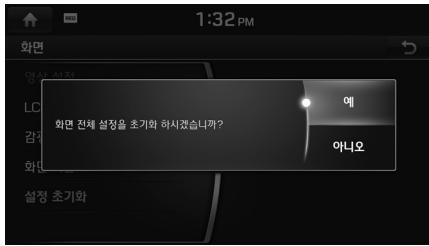
- 원하는 옵션을 선택하십시오.
  - [전체 화면]: 전체 화면으로 표시됩니다.
  - [일반 화면]: 화면 좌/우측에 검은띠가 나타나며 4:3 비율로 설정됩니다.

# 설정

## 설정 초기화

이 메뉴는 모든 [화면] 설정을 초기화합니다.

- [HOME] > [설정] > [화면] > [설정 초기화]를 누르십시오.



- [예]를 누르십시오.

## 블루투스

이 메뉴는 블루투스 설정에 대한 설명입니다.

### 블루투스 연결

이 메뉴는 헤드 기기와 블루투스 핸드폰의 페어링과 연결을 위해 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [블루투스 연결]을 누르십시오.



- 87페이지 "핸드폰이 이미 페어링 되어 있을 때"의 2~6단계를 참조하십시오.

## 자동 연결 우선순위

자동 연결 우선순위가 켜져 있으면, 시동이 켜질 때 블루투스 장치가 음션 설정에 따라 자동 연결됩니다.

- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [자동 연결 우선 순위]를 누르십시오.



- 원하는 아이템을 누르십시오.

### 비고

선택된 핸드폰이 없으면, 이전에 연결된 핸드폰이 자동 연결됩니다. 이전에 연결된 핸드폰이 없으면, 시스템은 목록에서 순서대로 장치와 연결을 시도합니다.

# 설정

## 자동 다운로드

블루투스 장치가 연결되어 있으면, 연락처와 통화 목록이 차량에 자동 다운로드 됩니다. 원하지 않으면 이 기능을 비활성화 시킬 수 있습니다. 일부 핸드폰은 이 기능을 지원하지 않을 수 있습니다.

- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [자동 다운로드 설정]을 누르십시오.



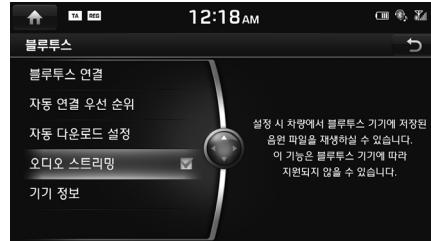
- 원하는 아이템을 누르십시오.

- [최근통화목록]: 핸드폰에 저장된 통화 목록이 다운로드 됩니다.
- [전화번호부]: 핸드폰에 저장된 연락처가 다운로드 됩니다.

## 오디오 스트리밍

오디오 스트리밍이 설정되면, 휴대용 장치에 저장된 음악을 재생할 수 있습니다. 이 설정이 꺼지면, 오디오 스트리밍이 제공되지 않습니다. 일부 핸드폰은 이 기능을 지원하지 않을 수 있습니다.

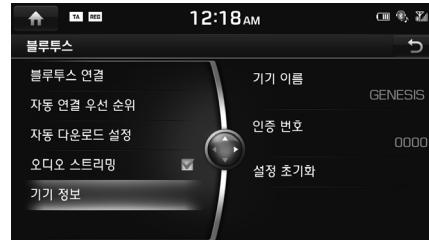
- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [오디오 스트리밍]을 누르십시오.



## 장치 정보

이 메뉴는 추가적인 블루투스® 무선 기술 관련 설정을 제어하게 해 줍니다.

- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [기기 정보]를 누르십시오.



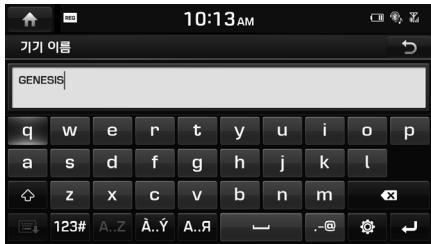
- 원하는 아이템을 누르십시오.

- [기기 이름]: 차량의 블루투스 장치 명칭이 변경됩니다.
- [인증 번호]: 블루투스® 장치를 차량으로 연결하기 위한 암호가 변경됩니다.
- [초기화]: 모든 페어링된 장치를 삭제되고 블루투스 설정이 초기화됩니다.

# 설정

## 기기 이름

- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [기기 정보] > [기기 이름]을 누르십시오.



- 원하는 이름을 키 패드를 이용하여 입력하고 [←]를 누르십시오.

### 비고

기본 장치 이름은 GENESIS로 설정되어 있습니다.

## 인증 번호

- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [기기 정보] > [인증 번호]를 누르십시오.



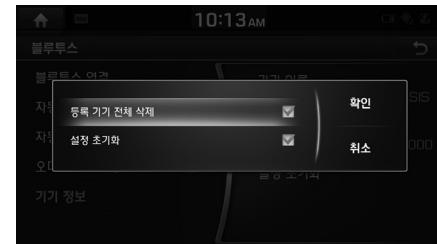
- 키 패드를 이용하여 암호를 입력하십시오.

### 비고

암호는 핸드폰과 차량 시스템의 블루투스 연결에 사용되는 4자리 인증 코드입니다. 초기 암호는 0000으로 설정되어 있습니다.

## 설정 초기화

- [HOME] > [설정] > [블루투스] > [기기 정보] > [설정 초기화]를 누르십시오.



- 원하는 항목을 누르십시오.

- [등록 기기 전체 삭제]: 모든 페어링된 장치를 삭제합니다.
- [설정 초기화]: 블루투스 설정이 초기화됩니다.

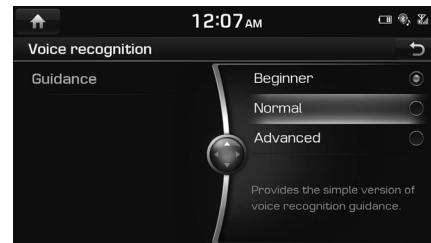
- [확인]을 누르십시오.

## 음성 인식

이 메뉴는 음성 인식 설정에 대한 설명입니다.

슬로바키아어 또는 한국어로 시스템의 언어 설정을 변경하면, 음성 인식은 지원되지 않습니다. 시스템 언어를 다른 언어로 변경하십시오.

- [HOME] > [Settings] > [Voice recognition]을 누르십시오.
- 원하는 항목을 선택하십시오.



- [Beginner]: 자세한 음성 인식 안내가 제공됩니다.
- [Normal]: 음성 인식 안내의 간단한 버전이 제공됩니다.
- [Advanced]: 오직 “삐-” 소리만 음성 안내 없이 재생됩니다.

# 설정

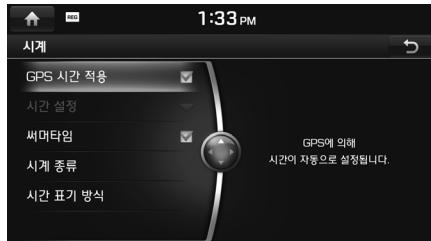
## 시계

이 메뉴는 시계 설정에 대한 설명입니다.

### GPS 시간

이 메뉴는 수신된 GPS 시간에 따라 시간을 표시하는 데에 사용됩니다.

[HOME] > [설정] > [시계] > [GPS 시간 적용]을 누르십시오.



#### 비고

GPS 시간이 꺼져 있으면, 수동으로 시계를 설정할 수 있습니다.

## 시간 설정

1. [HOME] > [설정] > [시계] > [시간 설정]을 누르십시오.



2. 시간을 설정하고 [확인]을 누르십시오.

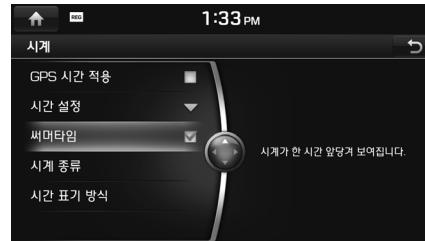
#### 비고

- GPS 시간이 설정되어 있을 경우 시간 설정은 사용될 수 없습니다. 수동으로 시간을 설정하려면, [GPS 시간 적용]을 off로 변경한 후, 시간을 설정하십시오.
- [서머타임]의 기본 설정은 OFF로 설정되어 있습니다.

## 서머타임제

이 메뉴는 서머타임제 기능을 켜고 끄는 데에 사용됩니다.

[HOME] > [설정] > [시계] > [써머타임]을 누르십시오.



#### 비고

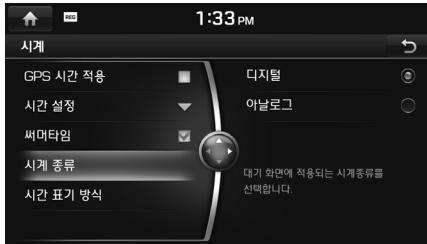
서머타임제가 켜져 있으면, 시간이 한 시간 앞으로 당겨져 설정됩니다.

# 설정

## 시계의 종류

이 메뉴는 시스템 전원이 꺼져 있을 때 표시되는 시계의 종류를 설정하기 위해 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [시계] > [시계 종류]를 누르십시오.



2. [디지털] 또는 [아날로그]를 선택하십시오.

## 시간 표기 방식

이 기능은 12시간/24시간 디지털 시계 표기 방식을 전환하기 위해 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [시계] > [시간 표기 방식]을 누르십시오.



2. [12시간] 또는 [24시간]를 선택하십시오.

## 일반 설정

### 언어

이 메뉴는 시스템 화면 언어와 음성 언어를 설정하기 위해 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [일반] > [언어/ Language]를 누르십시오.



2. 원하는 언어를 선택하십시오.

# 설정

## 키보드

이 메뉴는 시스템에서 사용하는 키보드 종류를 변경하도록 해 줍니다.

설정된 키보드는 시스템 내의 모든 입력에 적용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [일반] > [키보드]를 누르십시오.



- [키보드 입력 방식], [키릴 키보드], 또는 [기본 키보드]를 누르십시오.

항목	설명
QWERTY/QWERTZ	컴퓨터의 키보드와 유사한 키보드.
ABCD/AZERTY	알파벳 순서로 된 키보드.
유럽식 키보드	유럽식 키보드와 유사한 구조의 키보드.

한국식 키보드	한국식 키보드와 유사한 구조의 키보드.
---------	-----------------------

## 대기 화면

이 메뉴는 시스템 전원이 꺼졌을 때 표시되는 화면의 선택에 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [일반] > [대기 화면]을 누르십시오.



- 원하는 아이템을 누르십시오.

[표시하지 않음]: 아무 이미지도 표시되지 않습니다.

[시계]: 화면에 시계가 표시됩니다.

## 동의함 화면 자동 사라짐

시스템 부팅 후 표시되는 동의함 화면을 5초 후 자동으로 사라지게 합니다.

- [HOME] > [설정] > [일반] > [동의함 화면 자동 사라짐]을 누르십시오.



## 비고

안전을 위해, 동의함 화면 설정을 OFF로 설정하십시오.

# 설정

## 후석 기능 잠금

이 메뉴는 뒷좌석의 기능을 잠그는데 사용됩니다.

[HOME] > [설정] > [일반] > [후석 기능 잠금]을 누르십시오.



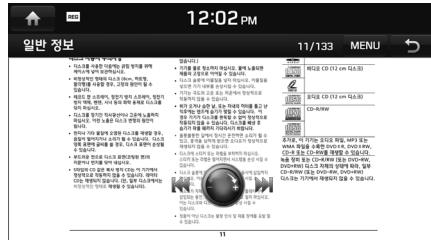
## 전자 매뉴얼

전자 매뉴얼을 볼 수 있습니다.

1. [HOME] > [설정] > [전자매뉴얼]을 누르십시오.



2. 원하는 아이템을 누르십시오.



<전자 매뉴얼 화면>

## 건너뛰기

이전 또는 다음 페이지를 볼 수 있습니다.

컨트롤러를 좌측 또는 우측으로 미십시오.

## 줌 인/줌 아웃

전자 매뉴얼 화면에서 컨트롤러를 좌우로 돌리면, 메뉴가 확대 되거나 축소됩니다.

컨트롤러를 상하좌우로 밀면, 메뉴가 상하좌우로 이동됩니다.

- 기기를 꺼고 차운전지 충전시간, 흐름에 노출되면 차량의 고장으로 인해 수 없습니다.
- 디스크 솔루션에 디스크를 넣지 마십시오. 이를 절을 넣으면 기기 내부를 손상시킬 수 있습니다.
- 기기는 디스크의 고조 또는 저온에서 정상적으로 작동하지 않을 수 있습니다.
- 비가 오거나 습한 날, 또는 차내의 이더를 훑고 난 직후에는 펜촉이 습기로 빛날 수 있습니다. 이 경우 기기가 디스크를 판독할 수 없어 정상적으로 작동되지 않을 수 있습니다. 디스크를 빼면 후 습기가 마른 때까지 기기(리치카)가 바릅니다.
- 디스크를 제거할 경우, 1~2초 있습니다. 디스크 우, 디스크 표면이 손상될 수 있습니다.
- 디스크 표면이 손상된 경우, 디스크를 재생하지 않습니다. 디스크 표면은 디스크 드라이브 시스템을 손상 시킬 수 있습니다.
- 디스크 솔루션에 두 개 이상의 디스크를 동시에 삽입하지 마십시오. 이는 디스크 플레이어를 손상 시킬 수 있습니다.

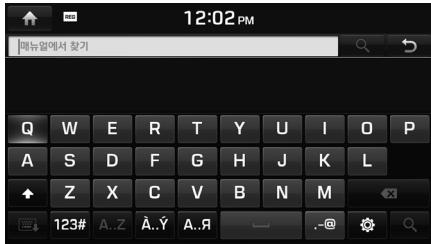


주기로, 이 기기는 오  
WMA 파일을 수록한  
CD-R 또는 CD-RW  
녹음 장비 또는 CD-R,  
DVD+RW 디스크 차  
CD-R/RW (또는 DV  
디스크는 기기에서 재

# 설정

## 검색

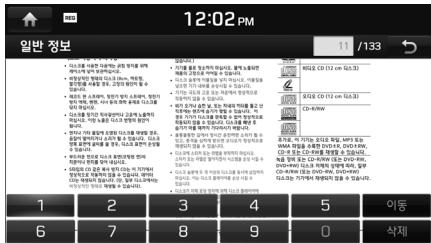
- 전자 매뉴얼 화면의 [MENU] > [검색]를 누르십시오.



- 원하는 텍스트를 입력하고 [Q]를 누르십시오.

## 페이지로 이동하기

- 전자 매뉴얼 화면의 [MENU] > [페이지 이동]을 누르십시오.



- 원하는 페이지 번호를 입력하고 [이동]을 누르십시오.

## 시스템 정보

### 버전

이 메뉴 옵션은 시스템 정보를 보여줍니다.  
[HOME] > [설정] > [시스템 정보] > [버전]을  
누르십시오.



### 비고

소프트웨어 정보는 차량의 실제 정보와 다를 수 있습니다.

## Jukebox 정보

이 메뉴는 Jukebox의 저장 용량을 표시하기 위해 사용됩니다.

- [HOME] > [설정] > [시스템 정보] > [Jukebox 정보]를 누르십시오.



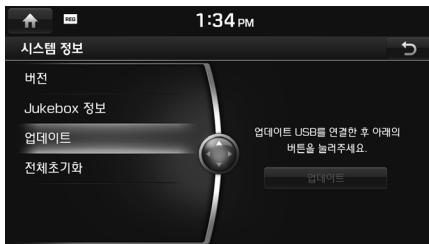
- [포맷하기]를 눌러서 Jukebox에 저장된 모든 데이터를 삭제하십시오.

# 설정

## 업데이트

시스템의 소프트웨어 보안을 위해 새 기능 추가 및 지도 업데이트 등의 업데이트가 필요합니다. 최신지도 및 소프트웨어 파일은 자사 웹사이트 (<http://www.hyundai-mnsoft.com>)에서 다운로드 받을 수 있으며, USB나 SD카드를 이용해 업데이트 할 수 있습니다. 업데이트에 대한 자세한 내용은, 업데이트 진행 전에 상기 웹사이트에 확인하십시오.

1. [HOME] > [설정] > [시스템 정보] > [업데이트]를 누르십시오.



2. 업데이트 파일이 들어있는 USB를 삽입하고, [업데이트]를 누르십시오.  
업데이트가 완료되면, 시스템은 자동적으로 재부팅됩니다.

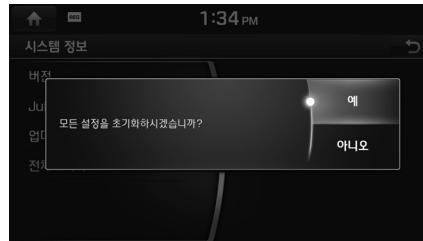
## 비고

- 이 제품의 소프트웨어 보정, 새 기능 및 지도 업데이트를 위해 주기적인 업데이트가 필요 합니다. 업데이트는 데이터 크기에 따라 최대 1시간까지 소요될 수 있습니다.
- 업데이트 중에 전원을 끄거나 USB를 꺼내면 데이터 손실을 가져올 수 있습니다. 꼭 시동을 켜 놓고 업데이트가 완료될 때까지 기다리십시오.
- 지도 및 내비게이션 소프트웨어 업데이트는 지정된 웹사이트(<http://www.mapnsoft.com>)에서 다운로드 하실 수 있으며, SD 카드를 통해서 수행됩니다.
- 차량 구매 시에 포함된 SD 카드만을 이용해주세요.
- 별도 구매한 SD카드를 이용할 경우 열에 의한 변형으로 인해 손상될 수 있습니다.
- 별도 구매한 SD카드의 사용으로 인한 제품 고장은 제품 보증에 의한 서비스를 받을 수 없습니다.
- 단시간 내 SD카드의 연결/해제의 반복은 장치의 손상을 초래할 수 있습니다.

## 전체초기화

이 메뉴는 사용자가 설정한 모든 설정의 재설정에 사용됩니다.

1. [HOME] > [설정] > [시스템 정보] > [전체초기화]를 누르십시오.



2. [예]를 누르십시오.

# 후방 카메라의 사용 - 옵션

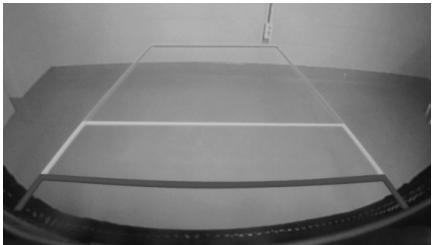
---

## 후방 카메라

- 후방 카메라는 고객의 선택 옵션입니다.
- 이 기기에는, 사용자의 안전을 위해, 후진 시 후방시야를 확보할 수 있는 후방 카메라가 연결되어 있습니다.
- 차량의 시동을 킨 후, 후진 기어를 넣으면, 후방 카메라 전원이 자동적으로 켜지며, 후방카메라가 작동합니다.
- 후진기어에서 다른 위치로 기어를 변경하면, 후방 카메라의 작동이 멈춥니다.

## 후방 카메라 켜기

1. 차량 시동을 킨 후, 후진 기어를 넣습니다.



### 비고

후방 카메라에는 넓은 시야를 확보하기 위해 광각렌즈가 장착되어있으므로, 화면에서 보이는 거리와 실제 거리 간에 다소 차이가 있습니다. 안전을 위해, 반드시 직접 후방, 좌, 우 시야를 확인하십시오.

# PGS (Parking Guide System) 사용하기 - 옵션

## PGS (Parking Guide System)

- PGS (Parking Guide System)은 옵션을 선택한 고객님께 해당되는 사항입니다.
- 이 기기에는 주차 시 사용자의 안전을 위해, 기어가 후진위치에 있을 때 표시되는 주차 안내 시스템이 설치되어있습니다.
- 차량 시동 후, 변속 레버가 후진에 위치할 경우, PGS (주차 가이드 시스템) 작업을 자동으로 시작됩니다.
- 후진기어가 해제되면, PGS (Parking Guide System) 의 작동도 멈춥니다.

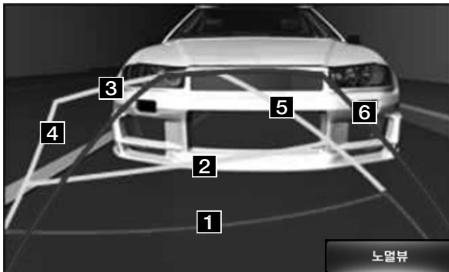
## PGS 화면



- 1 [탑뷰]/[노멀뷰]: 카메라를 통해 보여지는 후방 시야각이 변경됩니다.

## 노멀뷰

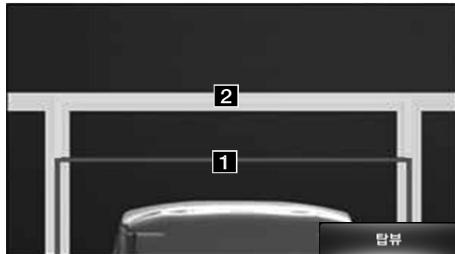
- 탑뷰 화면에서 [노멀뷰]을 누르면 노멀뷰로 전환됩니다.



- 1 적색 라인: 차량 뒤 범퍼로부터 0,5m
- 2 노란색 라인 1: 차량 뒤 범퍼로부터 1,0m
- 3 노란색 라인 2: 차량 뒤 범퍼로부터 3,0m
- 4 노란색 라인 3: 좌측면 차량 운전선측 바퀴의 궤적
- 5 노란색 라인 4: 우측면 차량 조수석 측 바퀴의 궤적
- 6 파란색 라인: 중립적 운행 궤적

## 탑뷰

- 노멀뷰에서 [탑뷰]를 누르면 탑뷰로 전환됩니다.  
차량 위에서 후방을 내려다보는 화면으로, 화면의 구성은 다음과 같습니다.



- 1 적색 라인: 차량 뒤 범퍼로부터 0,5m
- 2 노란색 라인: 차량의 뒤 범퍼로부터 1,0m

## 후방 시야각 전환

- 탑뷰 (위 부분 시야각): 위에서 차량의 후방을 내려다보는 시야각이 제공됩니다.



- 노멀뷰 (후방 시야각): 원근감이 있는 일반적인 후방 시야각이 제공됩니다.



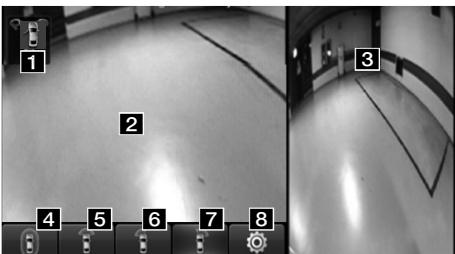
# AVM (Around View Monitor) - 옵션

## AVM (Around View Monitor)에 대하여

- AVM (Around View Monitor)은 옵션 선택 고객님께 해당되는 사항입니다.
- 차량에 설치된 4개의 카메라를 통해, 전방, 후방, 좌측, 우측을 볼 수 있는 장치입니다.
- 차량 시동 후, 후진 기어를 넣으면 AVM (Around View Monitor)이 자동 작동합니다.
- 기어가 후진(R)에서 주차(P)로 바뀌면, AVM (Around View Monitor)의 작동은 멈춥니다.

## 전방 AVM 작동하기

차량 시동 후, 기어를 중립(N) 또는 드라이브(D)모드에 놓은 후  표시를 누르면, 전면 AVM이 작동됩니다.



- 1 경고 표시: 운전석/조수석 도어 및 사이드 미러, 트렁크가 열려있는 상태를 표시

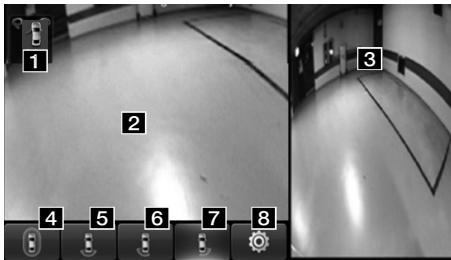
- 2 전방 카메라 화면: 카메라를 통한 차량 전방 화면 표시
- 3 AVM 측면 카메라 화면: 선택된 표시 내용에 따라 AVM 또는 좌, 우측 화면을 표시
- 4  (전방+AVM 표시): 차량 전방 화면과 전방위(AVM) 화면 동시 표시
- 5  (전방 표시): 차량 전방 화면만을 표시
- 6  (전방+좌측 표시): 차량 전방 화면과 좌측 전방 화면 동시 표시
- 7  (전방+우측 표시): 차량 전방 화면과 우측 전방 화면 동시 표시
- 8  (AVM 설정): AVM 설정 메뉴를 표시

### 비고

전방 AVM 실행 상태에서 약 20 km/h 이상 주행 시 AVM이 해제됩니다. 이 상태에서 약 20 km/h 이하로 주행하더라도, AVM 해제 상태는 유지됩니다.

## 후방 AVM 작동하기

시동을 켜 후 후진기어를 넣으면 후방 AVM이 실행됩니다.



- 1 경고 표시: 운전석/조수석 도어 및 사이드 미러, 트렁크가 열려 있는 상태를 표시
- 2 후방 카메라 화면: 카메라를 통한 차량 후방 화면 표시
- 3 AVM 측면 카메라 화면: 선택된 표시 내용에 따라 AVM 또는 좌, 우측 화면을 표시
- 4  (후방+AVM 표시): 차량 후방 화면과 전방위(AVM) 화면 동시 표시
- 5  (후방 표시): 차량 후방 화면만을 표시

# AVM (Around View Monitor) - 옵션

- 6 (후방+좌측 표시): 차량 후방 화면과 좌측 후방 화면 동시 표시
- 7 (후방+우측 표시): 차량 후방 화면과 우측 후방 화면 동시 표시
- 8 (AVM 설정): AVM 설정 메뉴를 표시

## 비고

AVM(Around View Monitor)의 카메라에는 넓은 시야 확보를 위하여 광각렌즈가 장착되어있으므로, 화면에서 보이는 거리와 실제 거리 간에 다소 차이가 있습니다. 안전을 위하여 반드시 후방 및 좌, 우 시야를 직접 확인하십시오.

## AVM 설정

[] 버튼을 누르면 3가지 설정화면으로 이동됩니다.



- [일반]: 가이드라인 조향연동, 접근 장애물 경고 표시 기능을 설정/해제 합니다.
- [전방 초기 뷰 모드]: 전방 카메라의 초기 화면을 초기 뷰로 설정합니다. (어라운드 뷰, 전방 뷰, 운전석 측 전방, 조수석 측 전방)
- [후방 초기 뷰 모드]: 후방 카메라의 초기 화면을 초기 뷰로 설정됩니다. (어라운드 뷰, 후방 뷰, 운전석 측 후방, 조수석 측 후방)

## 경고 표시



## 조수석 도어 열림 표시

조수석 측 도어가 열렸을 경우 화면의 좌측 상단에 “”(우측 도어에 빨간색) 표시가 나타납니다.

## 트렁크 열림 표시

트렁크가 열렸을 경우 화면의 좌측 상단에 “”(트렁크에 빨간색) 표시가 나타납니다.

## 사이드 미러 접힘 표시

사이드 미러가 접혔을 경우 화면의 좌측 상단에 “”(사이드 미러) 표시가 나타납니다.

## 운전석 측 도어 열림 표시

운전석 측 도어가 열렸을 경우 화면의 좌측 상단에 “”(좌측 도어에 빨간색) 표시가 나타납니다.

# 공조 모드

## 공조 모드 작동

- CLIMATE 키를 눌러서 공조 정보 화면을 표시하십시오.



- 풍량: 설정된 풍량을 표시합니다.
- 외기 온도: 차량 밖의 현재 온도를 표시합니다.
- 조수석 설정 온도: 조수석의 설정 온도를 표시합니다.
- 운전석 설정 온도: 운전석의 설정 온도를 표시합니다.
- AUTO: AUTO 버튼을 선택하면 표시되며, 풍량 및 냉방/난방이 설정된 온도에 따라 자동 조절됩니다.

⑥ A/C: A/C 버튼을 선택하면 표시되며, 차량의 냉방을 위한 에어컨이 작동됩니다.

⑦ 풍향: 설정된 풍향을 표시합니다.

⑧ SYNC: SYNC 버튼이 선택되면, 조수석 설정 온도가 운전석에 맞춰서 설정됩니다.

⑨ 실내 CO<sub>2</sub> (이산화탄소) 과다 표시: 실내 CO<sub>2</sub> (이산화탄소) 량이 많이 감지된 경우 표시  
(본 정보가 표시되면, 운전 피로감이 발생할 수 있으므로, 환기를 시켜 실내 공기를 순환시켜 주십시오.)

⑩ MENU: 공조 메뉴 화면으로 이동합니다.  
후석 공조 장치, 지능형 자동활기, 자동 김서림 제거에 대한 기능을 켜거나 끌 수 있습니다.

- 후석 공조 장치: 뒷좌석을 위한 공조를 켜거나 끕니다. (뒷좌석용 에어 벤트가 닫혀있으면, 해당 [후석 공조 장치] 메뉴가 비활성화됩니다.)

- 지능형 자동활기: 공조가 꺼져 있는 동안, 차량 내부의 습도 및 이산화탄소 수준이 증가하는 경우, 쾌적한 환경유지를 위해 공기가 자동으로 배출됩니다.

- 자동 김서림 제거: 차량 앞 유리의 서리 예방을 위해 공기의 흐름을 생성하도록 에어컨이 자동으로 작동됩니다.

### 비고

타 모드 (AV, 내비게이션 등) 작동 중 공조 작동 키를 누르면 화면 상단에 공조 상태 정보가 표시됩니다.



# 제품이 불량이라고 생각하기 전에

---

**아래와 같은 차량의 상태(주행장소나 운전조건)인 경우에는 현 위치와 다른 장소에 차량위치마크가 표시될 수 있습니다. 아래와 같은 경우는 고장이 아닙니다.**

- 각도가 작은 Y자 도로를 주행하고 있는 경우, 차량위치마크는 다른 방향의 도로로 표시될 수 있습니다.
- 시가도를 표시하고 있는 경우, 차량위치 마크나 경로 표시가 반대차선 또는 도로 이외의 장소에 표시될 수 있습니다.
- 줌 수준을 최대에서 다른 수준으로 변경하면, 현재의 위치가 다른 도로에 표시될 수 있습니다.
- 연락선, 차량운반 차 등으로 적재된 뒤, 차량 위치마크가 적재전의 위치로 표시될 수 있습니다.
- 나선형의 도로를 주행하고 있는 경우.
- 급격한 산악지역을 주행하고 있는 경우나 급커브를 주행하고 있는 경우
- 지하주차장, 주차장 건물에서나 회전이 많은 도로를 지나서 일반도로로 나온 경우

- 심한 교통정체 상황에서 발진, 정지를 반복한 경우
- 모래, 눈길 등의 미끄러지기 쉬운 도로를 주행하고 있는 경우
- 나선형의 도로를 주행하고 있는 경우.
- 타이어를 최근에 교환한 경우(특히 응급용 타이어, 스터드레스 타이어 사용시)
- 적정하지 않은 크기의 타이어를 사용하는 경우
- 4개의 타이어의 공기압이 다를 경우
- 마모된 타이어로 교환한 경우(특히 "철이 지난" 스터드레스 타이어 등)
- 고층빌딩 근방에서 주행하는 경우
- 루프 캐리어를 설치한 경우
- 고속주행 중, 장거리의 경로탐색을 행한 경우, 현 위치가 지도 매칭 또는 GPS 정보를 통해 잠시 후 자동으로 수정됩니다. (경우에 따라서 몇 분 정도 걸릴 수도 있습니다.)

**탐색조건이나 주행장소에 따라 아래와 같은 경우, 적절한 목적지 안내가 이루어지지 않을 수 있습니다. 아래와 같은 경우는 고장이 아닙니다.**

- 직선도로 주행 중에 직진의 안내가 나올 수 있습니다.
- 교차점에서 회전하였으나 안내가 나올지 않을 수 있습니다.
- 안내가 나오지 않는 교차점이 있습니다.
- 유턴금지 구역에서 유턴하라는 경로안내신호가 나올 수 있습니다.
- 통행불가도로(진입금지 도로, 공사중의 도로 등)의 안내가 나올 수 있습니다.
- 목적지까지의 도로가 없거나, 줌은 도로 밖에 있는 경우에는 목적지에서 떨어진 장소로 목적지안내가 나올 수 있습니다.
- 경로에서 벗어난 경우(직전의 교차점에서 회전한 경우 등), 음성안내가 잘못 될 수도 있습니다.

## 제품이 불량이라고 생각하기 전에

---

경로를 탐색할 경우, 아래와 같은 현상이 있을 수 있습니다. 아래와 같은 경우는 고장이 아닙니다.

- 교차로에서 회전중인 경우, 현 위치가 아닌 다른 위치로 안내가 나올 수 있습니다.
- 고속주행 시, 재 탐색시간이 오래 걸릴 수 있습니다
- U-Turn금지 장소에서 U-Turn하는 경로 안내가 나올 수 있습니다.
- 통행 불가 도로(진입금지 도로, 공사중의 도로 등)의 안내가 나올 수 있습니다.
- 목적지까지의 도로가 없거나, 좁은 도로 밖에 없는 경우에는 목적지에서 떨어진 장소에 목적지 안내가 나올 수 있습니다.
- 경로에서 벗어난 경우(직전의 교차점에서 회전한 경우 등), 음성 안내가 틀릴 수 있습니다.

## 제품 고장이라고 생각하기 전에

---

- 장치의 작동 또는, 설치시의 오류를 장치 자체의 불량으로 오인할 수 있습니다.
- 장치에 문제가 있으면 아래에 나오는 권장조치를 시도하십시오.
- 문제가 계속되면, 대리점에 연락하십시오.

문제	가능한 원인
화면에 작은 빨간 점, 파란 점, 녹색 점이 있다	CD는 고점밀도 기술로 제조되므로 화소 부족 또는 항상 점등이 전체 화소 수의 0.01%이하에서 있을 수 있습니다
소리도 영상도 안 나올 경우	<ul style="list-style-type: none"><li>자동차의 시동스위치가 [ACC] 또는 [On] 위치에 있습니까?</li><li>시스템이 꺼져 있지 않습니까?</li></ul>
영상은 나오나 음은 안 나오는 경우	<ul style="list-style-type: none"><li>음량 작게 조정 되어 있지 않습니까?</li><li>음 소거가 되어 있지 않습니까?</li></ul>
전원을 켜면 화면의 구석이 어두워 보이는 경우	<ul style="list-style-type: none"><li>액정 패널이 장기간 사용시 조금씩 어둡게 보이는 현상은 패널 특성상 정상입니다. 고장이 아닙니다.</li><li>만약 화면이 너무 어두우면 가까운 대리점에 연락해서 도움을 받으십시오.</li></ul>
한쪽 스피커에서만 음이 나오는 경우	페이지 혹은 밸런스 소리 조정이 한쪽으로 치우쳐져 있지 않습니까?
외부입력(AUX)모드 상태에서 음이 안 나오는 경우	외부입력(AUX) 단자에 오디오 연결 잭이 완전히 삽입되어 있습니까?
외부 장치가 작동하지 않는 경우	외부 장치가 표준 연결 케이블로 연결되어 있습니까?
전원을 켤 때 마지막 모드 화면이 표시되지 않는 경우	DISC, USB, iPod, 블루투스® 스트리밍 모드와 같은 외부의 소스를 읽어 재생하는 모드는 현재 상태에 따라 전원을 켤 때 가장 최근에 재생된 모드로 이동되지 않을 수 도 있습니다. <ul style="list-style-type: none"><li>디스크가 없거나 매체연결이 되어있지 않은 경우에는 그 이전의 모드로 이동됩니다.</li><li>만약 이전의 모드가 여전히 정상적인 재생 상태가 아닐 경우에는 한 단계 더 이전의 모드로 이동됩니다.</li></ul>

## 문제 해결

---

문제	가능한 원인	조치 방법
전원이 켜지지 않는 경우.	퓨즈가 끊어진 경우	<ul style="list-style-type: none"><li>적합한 퓨즈로 교체하십시오.</li><li>만약 퓨즈가 다시 끊어지면, 구매점이나 서비스센터로 연락하십시오.</li></ul>
	장치가 제대로 연결되지 않는 경우.	장치가 제대로 연결되었는지 확인하십시오.
시스템이 재생하지 않는 경우.	디스크를 삽입하지 않았거나 디스크의 위, 아래 방향이 뒤 바뀐 경우	디스크 면이 정확한 방향을 향하도록 제대로 삽입하십시오.
	디스크가 오염된 경우.	디스크에 묻은 먼지와 이물질을 닦아내십시오.
	차량 배터리 용량이 낮은 경우	문제가 지속되면 배터리를 충전하고 구매점 또는 서비스센터에 연락하십시오.
	장치에서 지원하지 않는 디스크가 삽입되어있는 경우.	장치가 지원하는 디스크를 삽입하십시오.
이미지 색상/톤의 질이 낮은 경우.	밝기, 채도, 명암 수준이 제대로 설정되지 않은 경우.	화면 설정에서 밝기, 채도, 명암 수준을 알맞게 조절하십시오.
음이 나오지 않는 경우.	음량 수준이 최하로 설정된 경우.	음량 수준을 조절하십시오.
	연결이 제대로 되어 있지 않은 경우.	장치가 제대로 연결되었는지 확인하십시오.
	장치가 현재 빨리 감기, 되감기, 스캔, 또는 슬로우 모드로 재생 중인 경우	장치가 빨리 감기, 되감기, 스캔, 또는 슬로우 모드로 재생 중이면 음향이 나오지 않습니다.

## 문제 해결

문제	가능한 원인	조치 방법
음향 또는 이미지 품질이 낮은 경우.	디스크가 지저분하거나 긁혀있는 경우.	디스크에서 묻은 물이나 먼지를 닦아내십시오. 긁힌 디스크를 사용하지 마십시오.
	전환 스위치가 설치된 곳에서 진동이 발생하는 경우.	장치가 진동하면 음이 튀거나 이미지가 뒤틀릴 수 있습니다.
	이미지 색상/톤 품질이 낮은 경우.	진동이 멈추면 장치는 정상 상태로 돌아갑니다.
USB 재생이 되지 않는 경우.	USB 메모리가 손상된 경우.	USB를 FAT 12/16/32로 포맷 후 사용하십시오.
	USB 메모리가 이물질로 오염된 경우.	USB 메모리와 멀티단자의 접촉면에 묻은 이물질을 제거하십시오.
	시중에서 구입한 별도 USB 어브를 사용한 경우.	USB 메모리를 직접 차량의 멀티미디어 단자에 연결하여 사용하십시오.
	USB 연장 케이블을 사용한 경우.	USB 메모리를 직접 차량의 멀티미디어 단자에 연결하여 사용하십시오.
	Metal Cover Type USB 메모리가 아닌 것을 사용한 경우.	규격 USB 메모리를 사용하십시오.
	HDD type, CF, SD 메모리를 사용한 경우.	규격 USB 메모리를 사용하십시오.
	재생 가능한 음악 파일이 없는 경우.	MP3, WMA 파일 형식만 지원 가능합니다. 지원 가능한 파일 형식만 사용하십시오.
iPod을 연결하였으나 인식되지 않는 경우.	재생할 수 있는 타이틀이 없는 경우.	iTunes를 사용하여 MP3 파일을 iPod에 다운로드 하여 저장하십시오.
	iPod의 펌웨어 버전이 제대로 업데이트 되지 않은 경우.	iTunes를 이용해 펌웨어 버전을 업데이트 한 후에 iPod과 장치를 다시 연결하십시오.
	The iPod 장치가 다운로드 한 음악을 인식하지 못하는 경우.	iPod을 초기화한 후 장치와 다시 연결하십시오.

# 상표와 라이선스

## DivX®



- DivX 비디오에 관하여: DivX®는 Rovi Corporation의 자회사인 DivX, LLC가 개발한 디지털 비디오 포맷입니다. 본 제품은 DivX에서 엄격한 테스트를 통과한 공식 인증 제품으로 DivX 비디오를 재생할 수 있습니다 파일을 DivX 비디오로 전환하는 더 자세한 정보와 소프트웨어 툴에 대해서는 [divx.com](http://divx.com)을 방문하십시오.
- DivX Video-On-Demand에 관하여: DivX Video-On Demand (VOD) 영화를 재생하기 위하여, 본 DivX Certified® 제품을 반드시 등록하십시오. 등록 코드를 얻으려면, 장치의 설정 메뉴에서 DivX VOD 섹션을 검색하십시오. 절차에 대한 상세한 정보를 원하시면 웹사이트 [vod.divx.com](http://vod.divx.com)에 방문하십시오.
- DivX 인증 제품으로 프리미엄 콘텐트를 포함한 DivX® 비디오 재생을 보증합니다.
- DivX®, DivX Certified® 및 관련 로고는 Rovi Corporation 또는 그 자회사 상표이며 라이선스 계약 하에 사용됩니다.
- 다음 중 한 개 이상의 미국 특허 하에 보호됩니다. : 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274

## DOLBY



이 제품은 Dolby Laboratories의 허가를 받아 제조되었습니다 돌비, "Dolby" 및 이중 D 기호는 Dolby Laboratories사의 등록상표입니다.

## DTS



DTS 특허에 대해서는 <http://patents.dts.com>를 참조하십시오. DTS Licensing Limited의 라이선스에 의해 제조되었습니다. DTS, 기호, DTS 및 기호가 함께 쓰이는 것은 등록된 상표이며, DTS Digital Surround는 DTS © Inc.사의 상표입니다. 복제불허.

## 블루투스® 무선 기술



블루투스 무선 기술 문구 마크와 로고는 블루투스 무선 기술 SIG, Inc.사가 소유한 등록 상표입니다.

## iPod®

iPod®은 Apple Inc.의 등록 상표입니다.

## Gracenote®



Gracenote의 CD 및 음악 관련 데이터, copyright © 2000-2009 Gracenote. Gracenote 소프트웨어, copyright © 2000-2009 Gracenote. Gracenote 소유 특허 하나 이상이 이 제품 및 서비스에 적용됩니다. 해당 Gracenote 특허에 대한 예시 목록은 Gracenote웹사이트를 참조하십시오. Gracenote, CDDB, MusicID, MediaVOCS, Gracenote 로고 및 로고타입, "Powered by Gracenote" 로고는 미국 및/또는 기타 국가에서 사용되는 Gracenote의 상표 또는 등록 상표입니다.

음악 식별 기술과 관련 데이터는 Gracenote®가 제공합니다. Gracenote는 음악 식별 기술과 관련 컨텐츠 제공에서의 업계 표준입니다. 자세한 정보를 위해 [www.gracenote.com](http://www.gracenote.com)을 방문하십시오.

콘텐츠의 일부에 대해 © Gracenote 또는 그 제공회사가 저작권을 소유하고 있습니다. 일부 컨텐츠의 저작권은 Gracenote사와 그 제공자에게 있습니다.

# 상표와 라이선스

## Gracenote® 최종 사용자 라이선스 계약

이 용용 프로그램 또는 장치에는 캘리포니아주  
에머리빌 소재 Gracenote, Inc.  
("Gracenote")의 소프트웨어가  
들어 있습니다. Gracenote의  
소프트웨어("Gracenote Software")는  
이 용용 프로그램이 디스크 및/또는 파일을  
식별하고 이름, 아티스트, 트랙, 타이틀 정보와  
같은 음악 관련 정보("Gracenote 데이터")를  
온라인 서버나 내장된 데이터베이스(총체적으로  
"Gracenote 서버")로부터 수집하며 기타  
기능들을 수행할 수 있게 해줍니다. 사용자는 이  
용용 프로그램이나 장치의 의도된 최종 사용자  
기능으로만 Gracenote 데이터를 사용할 수  
있습니다.

사용자는 Gracenote 데이터, Gracenote  
소프트웨어, Gracenote 서버를 비상업적,  
개인적 용도로만 사용할 것에 동의합니다.  
사용자는 Gracenote 소프트웨어나  
Gracenote 데이터를 어느 제 삼자에게도  
지정, 복사, 양도 또는 전송하지 않을 것에  
동의합니다. 사용자는 Gracenote 데이터,  
Gracenote 소프트웨어 또는 Gracenote  
서버를 이 계약에 명확히 허가된 이외의 용도로  
사용하거나 개발하지 않을 것에 동의합니다.  
사용자는 이 제한 사항을 위반하는 경우  
Gracenote 데이터, Gracenote 소프트웨어,  
Gracenote 서버 사용에 관한 비 독점적  
라이센스가 해지되는 것에 동의합니다.

라이센스가 해지되는 경우 Gracenote  
데이터, Gracenote 소프트웨어, Gracenote  
서버의 모든 사용을 종지할 것에 동의합니다.  
Gracenote는 Gracenote 데이터,  
Gracenote 소프트웨어, Gracenote 서버에  
관한 소유권을 포함한 모든 권리를 보유합니다.  
어떠한 상황에서도 Gracenote는 사용자가  
제공하는 정보에 대해 금전적으로 보상해야 할  
어떠한 책임도 없습니다. 사용자는 Gracenote,  
Inc.가 자사명을 사용하여 직접 사용자를  
대상으로 본 계약에 명시된 자사의 권리를  
행사할 수 있음에 동의합니다.

Gracenote 서비스는 통계 목적을 위해 쿼리를  
추적하는 독특한 식별자를 사용합니다. 숫자로  
구성된 식별자를 임의로 지정하는 이유는  
Gracenote 서비스가 사용자의 신분에 관한  
정보를 수집하지 않으며 쿼리를 세기 위한  
것입니다. 보다 자세한 정보는 Gracenote  
Service의 Gracenote 개인정보 보호정책 웹  
페이지에서 조회하십시오.

Gracenote 소프트웨어와 Gracenote  
데이터의 각 항목은 "있는 그대로" 사용자에게  
라이센스됩니다. Gracenote는 Gracenote  
서버에서 제공되는 Gracenote 데이터의  
정확성에 대해 어떠한 명시적이거나 암시적인  
진술이나 보증도 제공하지 않습니다.  
Gracenote는 Gracenote 서버로부터  
데이터를 삭제하거나 적절하다고 판단하는  
이유로 데이터 카테고리를 변경할 수 있는

권리를 보유합니다. Gracenote 소프트웨어나  
Gracenote 서버에 오류나 기능 장애가  
발생하지 않을 것이라는 어떠한 보증도  
제공하지 않습니다. Gracenote는 미래에  
제공할 수 있는 새로운 향상되거나 추가된  
데이터 종류나 카테고리를 제공해야 할 어떠한  
의무도 없으며 서비스를 언제라도 중단할 수  
있습니다.

Gracenote는 상품성, 특정 목적에의 적합성,  
법적 권리, 침해 부재에 관한 암시적 보증을  
포함하되 이에 국한되지 않는 명시적이거나  
암시적인 어떠한 보증도 제공하지 않습니다.  
Gracenote는 Gracenote 소프트웨어나  
Gracenote 서버의 사용 결과에 대해 어떠한  
보증도 하지 않습니다. 어떠한 경우에도  
Gracenote는 결과적이거나 우발적 손상 또는  
이익 손실이나 매출 손실에 대해 책임지지  
않습니다.

© Gracenote, Inc. 2009

# 규격

---

공통	전원 공급	DC 14.4 V
	동작 전원	DC 9 V ~ DC 16 V
	소비 전류	최대 5 A
	암 전류	최대 1 mA
	동작 온도	-20 ° C ~ +70 ° C
	보존 온도	-40 ° C ~ +85 ° C
	외형 치수 (헤드 기기)	274.82 (W) x 108.38 (H) X 202.26 (D) mm
	중량 (헤드 기기)	2.7 kg
블루투스	지원되는 프로필	HFP(1.6), A2DP : (1.2), AVRCP (1.3)
	지원되는 블루투스 규격	3.0
	주파수 범위	2402 MHz ~ 2480 MHz
	출력 (2등급)	1.0 dBm
	채널 수	79

라디오	AM	
	튜닝 범위	522 kHz ~ 1620 kHz
	감도	35 dBuV
	주파수 특성	30 Hz ~ 10000 Hz
	신호 대 잡음 비	최소 45 dB
	FM	
	튜닝 범위	87.50 MHz ~ 108.00 MHz
	감도	12 dBuV
	주파수 특성	30 Hz ~ 10000 Hz
CD/DVD	신호 대 잡음 비	최소 50 dB
	형식	CD-DA, CD-R, CD-RW, MP3, DVD (12 cm 디스크에 한함)
	인터페이스	직렬 (TAB2)
	신호 대 잡음 비	최소 70 dB
	주파수 특성	20 Hz ~ 20 kHz ( $\pm 3$ dB)
	왜곡률	0.03%

# 규격

---

TFT-LCD	화면 크기	233.95mm (9.2 inches) 204 (W) x 114.72 (H) mm (Active area)
	해상도	921,600 pixel
	동작 방식	TFT (Thin Film Transistor) 액티브 매트릭스, In Plane Switching (IPS),
	시야각	자유 시야각 (R/L 178(최소), U/D 178(최소))
	내부 조명	LED

- 본 제품에 탑재된 GPL, LGPL, MPL 및 그 오픈 소스 라이선스 하에 개발된 소스 코드를 얻으려면, <http://opensource.lge.com>를 방문하십시오. 소스 코드를 비롯하여 해당하는 모든 라이선스의 내용 및 저작권 표시, 보증 책임이 없다는 표시를 다운로드 할 수 있습니다. LG 전자는 사용자가 본 제품에 탑재된 소프트웨어의 오픈 소스 코드를 [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com)로 e-mail로 요청할 경우, 매체 비용, 운반비 등 제공에 필요한 최소한의 비용을 받고 CD-ROM에 담아 제공해 드립니다. 제품 구매 후 3년 이내만 유효합니다.
- 디자인과 제품규격 사양은 제품의 성능 향상을 위해 사전 예고 없이 변경될 수 있습니다.

## LGE Open Source Software Notice

<b>Product Type</b>	DH AVN
<b>Model Number/Range</b>	LND2000

Those products identified by the Product Type and Model Range above from LG Electronics, Inc. ("LGE") contain the open source software detailed below. Please refer to the indicated open source licences (as are included following this notice) for the terms and conditions of their use.

<b>Component(s)</b>	<b>License</b>
Alsa Utils, anaconda, Diskless Remote Boot in Linux (DRBL), Endian Firewall Community, htop, Init Scripts, kmod, Linux Kernel, mkinitrd, S8500_Kernel_2.6.32, Sys K Logd, Sys Linux, udev, udisks, Util-Linux, uxlauch	GPL 2.0
Alsa Libraries, alsa-plugins, Glib, glibc, gst- plugins-bad, gst-vaapi, gstreamer, GStreamer FFmpeg Plugin, GSTREAMER_PLUGINS-BASE, GSTREAMER_PLUGINS-GOOD, GSTREAMER_PLUGINS-UGLY, GSTREAMER_PLUGINS-VA, gstreamer0.10, libdsme, libudev, meego, Nokia GPL QT License Header, Nokia Qt SDK, PulseAudio	LGPL 2.0/2.1
MediaInfoLib	LGPL 3.0

The source code for the above may be obtained free of charge from LGE at <http://opensource.lge.com>. LGE will also provide open source code to you on CD-ROM for a charge covering the cost of performing such distribution (such as the cost of media, shipping and handling) upon email request to [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). This offer is valid for three (3) years from the date on which you purchased the product.

Please be informed that LG Electronics products may contain open source software listed in the tables below.

<b>Component(s)</b>	<b>License</b>
License	LGPL 2.0/2.1
DBUS MBS	Academic Free License v2.1
bugengine, cmake, dash, libguess, qserialport, qt- components, snull, sudo	BSD License
handset-sound-theme	Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0
United States License	
EMGD library, libmowgli-2, libva, xorg-server	MIT License
Amiri font	SIL OPEN FONT LICENSE
ZenLib	zlib/libpng License
base64 Ren- Nyffenegger (generic), Lightfeather 3D Engine (0.9.0)	zlib/png License

## **GPL 2.0**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundations software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each authors protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification") Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the programs name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA. Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode: Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c for details.

The hypothetical commands `show w and `show c should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w and `show c; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision (which makes passes at compilers) written by James Hacker.  
signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice

## **LGPL 2.0/2.1**

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution

of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally. NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License). To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free

Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990  
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

### **LGPL 3.0**

GNU Lesser General Public License

Version 3, 29 June 2007  
Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

This version of the GNU Lesser General Public License incorporates the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public License, supplemented by the additional permissions listed below.

#### 0. Additional Definitions.

As used herein, "this License" refers to version 3 of the GNU Lesser General Public License, and the "GNU GPL" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"The Library" refers to a covered work governed by this License, other than an Application or a Combined Work as defined below.

An "Application" is any work that makes use of an interface provided by the Library, but which is not otherwise based on the Library. Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode of using an interface provided by the Library.

A "Combined Work" is a work produced by combining or linking an Application with the Library. The particular version of the Library with which the Combined Work was made is also called the "Linked Version".

The "Minimal Corresponding Source" for a Combined Work means the Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are based on the Application, and not on the Linked Version.

The "Corresponding Application Code" for a Combined Work means the object code and/or source code for the Application, including any data and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.

You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License without being bound by section 3 of the GNU GPL.

2. Conveying Modified Versions.

If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version:

- a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or
- b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.

3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.

The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.

#### 4. Combined Works.

You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document.
- c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document.
- d) Do one of the following:
  - o 0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.
  - o 1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version.
- e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License.
- b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.

## **Academic Free License v2.1**

v.2.1

This Academic Free License (the "License") applies to any original work of authorship (the "Original Work") whose owner (the "Licensor") has placed the following notice immediately following the copyright notice for the Original Work: Licensed under the Academic Free License version 2.1

1) Grant of Copyright License. Licensor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive, perpetual, sublicenseable license to do the following:

- a) to reproduce the Original Work in copies;
- b) to prepare derivative works ("Derivative Works") based upon the Original Work;
- c) to distribute copies of the Original Work and Derivative Works to the public;
- d) to perform the Original Work publicly; and e) to display the Original Work publicly.

2) Grant of Patent License. Licensor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive, perpetual, sublicenseable license, under patent claims owned or controlled by the Licensor that are embodied in the Original Work as furnished by the Licensor, to make, use, sell and offer for sale the Original Work and Derivative Works.

3) Grant of Source Code License. The term "Source Code" means the preferred form of the Original Work for making modifications to it and all available documentation describing how to modify the Original Work. Licensor hereby agrees to provide a machine-readable copy of the Source Code of the Original Work along with each copy of the Original Work that Licensor distributes. Licensor reserves the right to satisfy this obligation by placing a machine-readable copy of the Source Code in an information repository reasonably calculated to permit inexpensive and convenient access by You for as long as Licensor continues to distribute the Original Work, and by publishing the address of that information repository in a notice immediately following the copyright notice that applies to the Original Work.

4) Exclusions From License Grant. Neither the names of Licensor, nor the names of any contributors to the Original Work, nor any of their trademarks or service marks, may be used to endorse or promote products derived from this Original Work without express prior written permission of the Licensor. Nothing in this License shall be deemed to grant any rights to trademarks, copyrights, patents, trade secrets or any other intellectual property of Licensor except as expressly stated herein. No patent license is granted to make, use, sell or offer to sell embodiments of any patent claims other

than the licensed claims defined in Section 2. No right is granted to the trademarks of Licensor even if such marks are included in the Original Work. Nothing in this License shall be interpreted to prohibit Licensor from licensing under different terms from this License any Original Work that Licensor otherwise would have a right to license.

5) This section intentionally omitted.

6) Attribution Rights. You must retain, in the Source Code of any Derivative Works that You create, all copyright, patent or trademark notices from the Source Code of the Original Work, as well as any notices of licensing and any descriptive text identified therein as an "Attribution Notice." You must cause the Source Code for any Derivative Works that You create to carry a prominent Attribution Notice reasonably calculated to inform recipients that You have modified the Original Work.

7) Warranty of Provenance and Disclaimer of Warranty. Licensor warrants that the copyright in and to the Original Work and the patent rights granted herein by Licensor are owned by the Licensor or are sublicensed to You under the terms of this License with the permission of the contributor(s) of those copyrights and patent rights. Except as expressly stated in the immediately preceding sentence, the Original Work is provided under this License on an "AS IS" BASIS and WITHOUT WARRANTY, either express or implied, including, without limitation, the warranties of NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY OF THE ORIGINAL WORK IS WITH YOU. This DISCLAIMER OF WARRANTY constitutes an essential part of this License. No license to Original Work is granted hereunder except under this disclaimer.

8) Limitation of Liability. Under no circumstances and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, shall the Licensor be liable to any person for any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or the use of the Original Work including, without limitation, damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses. This limitation of liability shall not apply to liability for death or personal injury resulting from Licensor's negligence to the extent applicable law prohibits such limitation. Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this exclusion and limitation may not apply to You.

9) Acceptance and Termination. If You distribute copies of the Original Work or a Derivative Work, You must make a reasonable effort under the circumstances to obtain the express assent of recipients to the terms of this License. Nothing else but this License (or another written agreement between Licensor and You) grants You permission to create Derivative Works based upon the Original Work or to exercise any of the rights granted in Section 1 herein, and any attempt to do so except under the terms of this License (or another written agreement between Licensor and You) is expressly prohibited by U.S. copyright law, the equivalent laws of other countries, and by international treaty. Therefore, by exercising any of the rights granted to You in Section 1 herein, You indicate Your acceptance of this License and all of its terms and conditions.

10) Termination for Patent Action. This License shall terminate automatically and You may no longer exercise any of the rights granted to You by this License as of the date You commence an action, including a cross-claim or counterclaim, against Licensor or any licensee alleging that the Original Work infringes a patent. This termination provision shall not apply for an action alleging patent infringement by combinations of the Original Work with other software or hardware.

11) Jurisdiction, Venue and Governing Law. Any action or suit relating to this License may be brought only in the courts of a jurisdiction wherein the Licensor resides or in which Licensor conducts its primary business, and under the laws of that jurisdiction excluding its conflict-of-law provisions. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any use of the Original Work outside the scope of this License or after its termination shall be subject to the requirements and penalties of the U.S. Copyright Act, 17 U.S.C. § 101 et seq., the equivalent laws of other countries, and international treaty. This section shall survive the termination of this License.

12) Attorneys Fees. In any action to enforce the terms of this License or seeking damages relating thereto, the prevailing party shall be entitled to recover its costs and expenses, including, without limitation, reasonable attorneys' fees and costs incurred in connection with such action, including any appeal of such action. This section shall survive the termination of this License.

13) Miscellaneous. This License represents the complete agreement concerning the subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable.

14) Definition of "You" in This License. "You" throughout this License, whether in upper or lower case, means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License. For legal entities, "You" includes any entity that controls, is controlled by, or is under common control with you. For purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

15) Right to Use. You may use the Original Work in all ways not otherwise restricted or conditioned by this License or by law, and Licensor promises not to interfere with or be responsible for such uses by You.

This license is Copyright (C) 2003-2004 Lawrence E. Rosen. All rights reserved.

Permission is hereby granted to copy and distribute this license without modification. This license may not be modified without the express written permission of its copyright owner.

## **BSD License**

### **- bugengine**

Copyright 1999 Precision Insight, Inc., Cedar Park, Texas. (copyright may need to be changed) Copyright 2000 VA Linux Systems, Inc., Sunnyvale, California.  
All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### **- cmake**

CMake - Cross Platform Makefile Generator  
Copyright 2000-2009 Kitware, Inc., Insight Software Consortium  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* Neither the names of Kitware, Inc., the Insight Software Consortium, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- dash**

Copyright (c) 1989-1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright (c) 1997 Christos Zoulas. All rights reserved.

Copyright (c) 1997-2005 Herbert Xu <[herbert@gondor.apana.org.au](mailto:herbert@gondor.apana.org.au)>. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### **- libguess**

Copyright (c) 2000-2003 Shiro Kawai  
Copyright (c) 2005-2010 Yoshiaki Yazawa  
Copyright (c) 2007-2010 William Pitcock

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the authors nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### **- qserialport**

Copyright (C) 2011 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies). All rights reserved.  
Contact: Nokia Corporation ([qt-info@nokia.com](mailto:qt-info@nokia.com))

This file is part of the Qt Components project.

You may use this file under the terms of the BSD license as follows:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Nokia Corporation and its Subsidiary(-ies) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE."

#### **- qt-components**

Copyright (C) 2011 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies). All rights reserved.

Contact: Nokia Corporation ([qt-info@nokia.com](mailto:qt-info@nokia.com))

This file is part of the Qt Components project.

You may use this file under the terms of the BSD license as follows:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Nokia Corporation and its Subsidiary(-ies) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- snull**

Copyright (C) 2001 Alessandro Rubini and Jonathan Corbet  
Copyright (C) 2001 O'Reilly & Associates

The source code in this file can be freely used, adapted, and redistributed in source or binary form, so long as an acknowledgment appears in derived source files. The citation should list that the code comes from the book "Linux Device Drivers" by Alessandro Rubini and Jonathan Corbet, published by O'Reilly & Associates. No warranty is attached; we cannot take responsibility for errors or fitness for use.

**- sudo**

Sudo is distributed under the following license:

Copyright (c) 1994-1996, 1998-2013  
Todd C. Miller <[Todd.Miller@courtesan.com](mailto:Todd.Miller@courtesan.com)>

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Sponsored in part by the Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA) and Air Force Research Laboratory, Air Force Materiel Command, USAF, under agreement number F39502-99-1-0512.  
The file redblack.c bears the following license:  
Copyright (c) 2001 Emin Martinian

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that neither the name of Emin Martinian nor the names of any contributors are used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The files.getcwd.c, glob.c, glob.h and snprintf.c bear the following license:

Copyright (c) 1989, 1990, 1991, 1993

The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file fnmatch.c bears the following license:

Copyright (c) 2011, VMware, Inc.  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the VMware, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL VMWARE, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The file getopt\_long.c bears the following license:

```
/*-
 * Copyright (c) 2000 The NetBSD Foundation, Inc.
 * All rights reserved.
 *
 * This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation
 * by Dieter Baron and Thomas Klausner.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
```

\* modification, are permitted provided that the following conditions  
\* are met:  
\* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.  
\* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the  
\* documentation and/or other materials provided with the distribution.  
\*  
\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE NETBSD FOUNDATION, INC. AND CONTRIBUTORS  
\* ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED  
\* TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR  
\* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS  
\* BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR  
\* CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF  
\* SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
\* INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN  
\* CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
\* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
\* POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.  
\*/

The embedded copy of zlib bears the following license: Copyright (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly      Mark Adler  
jloup@gzip.org      madler@alumni.caltech.edu

### **Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 United States License**

#### **- handset-sound-theme**

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CREATIVE COMMONS PUBLIC LICENSE ("CCPL" OR "LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HERE, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. TO THE EXTENT THIS LICENSE MAY BE CONSIDERED TO BE A CONTRACT, THE LICENSOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HERE IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS.

#### 1. Definitions

"Adaptation" means a work based upon the Work, or upon the Work and other pre-existing works, such as a translation, adaptation, derivative work, arrangement of music or other alterations of a literary or artistic work, or phonogram or performance and includes cinematographic adaptations or any other form in which the Work may be recast, transformed, or adapted including in any form recognizably derived from the original, except that a work that constitutes a Collection will not be considered an Adaptation for the purpose of this License. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical work, performance or phonogram, the synchronization of the Work in timed-relation with a moving image ("synching") will be considered an Adaptation for the purpose of this License.

"Collection" means a collection of literary or artistic works, such as encyclopedias and anthologies, or performances, phonograms or broadcasts, or other works or subject matter other than works listed in Section 1(f) below, which, by reason of the selection and arrangement of their contents, constitute intellectual creations, in which the Work is included in its entirety in unmodified form along with one or more other contributions, each

constituting separate and independent works in themselves, which together are assembled into a collective whole. A work that constitutes a Collection will not be considered an Adaptation (as defined below) for the purposes of this License.

"Creative Commons Compatible License" means a license that is listed at <http://creativecommons.org/compatiblelicenses> that has been approved by Creative Commons as being essentially equivalent to this License, including, at a minimum, because that license: (i) contains terms that have the same purpose, meaning and effect as the License Elements of this License; and, (ii) explicitly permits the relicensing of adaptations of works made available under that license under this License or a Creative Commons jurisdiction license with the same License Elements as this License.

"Distribute" means to make available to the public the original and copies of the Work or Adaptation, as appropriate, through sale or other transfer of ownership.

"License Elements" means the following high-level license attributes as selected by Licensor and indicated in the title of this License: Attribution, ShareAlike.

"Licensor" means the individual, individuals, entity or entities that offer(s) the Work under the terms of this License. "Original Author" means, in the case of a literary or artistic work, the individual, individuals, entity or entities who created the Work or if no individual or entity can be identified, the publisher; and in addition (i) in the case of a performance the actors, singers, musicians, dancers, and other persons who act, sing, deliver, declaim, play in, interpret or otherwise perform literary or artistic works or expressions of folklore; (ii) in the case of a phonogram the producer being the person or legal entity who first fixes the sounds of a performance or other sounds; and, (iii) in the case of broadcasts, the organization that transmits the broadcast.

"Work" means the literary and/or artistic work offered under the terms of this License including without limitation any production in the literary, scientific and artistic domain, whatever may be the mode or form of its expression including digital form, such as a book, pamphlet and other writing; a lecture, address, sermon or other work of the same nature; a dramatic or dramatico-musical work; a choreographic work or entertainment in dumb show; a musical composition with or without words; a cinematographic work to which are assimilated works expressed by a process analogous to cinematography; a work of drawing, painting, architecture, sculpture, engraving or lithography; a photographic work to which are assimilated works expressed by a process analogous to photography; a work of applied art; an illustration, map, plan, sketch or three-dimensional work relative to geography, topography, architecture or science; a performance; a broadcast; a phonogram; a compilation of data to the extent it is protected as a copyrightable work; or a work performed by a variety or circus performer to the extent it is not otherwise considered a literary or artistic work.

"You" means an individual or entity exercising rights under this License who has not previously violated the terms of this License with respect to the Work, or who has received express permission from the Licensor to exercise rights under this License despite a previous violation.

"Publicly Perform" means to perform public recitations of the Work and to communicate to the public those public recitations, by any means or process, including by wire or wireless means or public digital performances; to make available to the public Works in such a way that members of the public may access these Works from a place and at a place individually chosen by them; to perform the Work to the public by any means or process and the communication to the public of the performances of the Work, including by public digital performance; to broadcast and rebroadcast the Work by any means including signs, sounds or images.

"Reproduce" means to make copies of the Work by any means including without limitation by sound or visual recordings and the right of fixation and reproducing fixations of the Work, including storage of a protected performance or phonogram in digital form or other electronic medium.

2. Fair Dealing Rights. Nothing in this License is intended to reduce, limit, or restrict any uses free from copyright or rights arising from limitations or exceptions that are provided for in connection with the copyright protection under copyright law or other applicable laws.

3. License Grant. Subject to the terms and conditions of this License, Licensor hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:

to Reproduce the Work, to incorporate the Work into one or more Collections, and to Reproduce the Work as incorporated in the Collections; to create and Reproduce Adaptations provided that any such Adaptation, including any translation in any medium, takes reasonable steps to clearly label, demarcate or otherwise identify that changes were made to the original Work. For example, a translation could be marked "The original work was translated from English to Spanish," or a modification could indicate "The original work has been modified";

to Distribute and Publicly Perform the Work including as incorporated in Collections; and,

to Distribute and Publicly Perform Adaptations.

For the avoidance of doubt:

Non-waivable Compulsory License Schemes. In those jurisdictions in which the right to collect royalties through any statutory or compulsory licensing scheme cannot be waived, the Licensor reserves the exclusive right to collect such royalties for any exercise by You of the rights granted under this License;

Waivable Compulsory License Schemes. In those jurisdictions in which the right to collect royalties through any statutory or compulsory licensing scheme can be waived, the Licensor waives the exclusive right to collect such royalties for any exercise by You of the rights granted under this License; and,

Voluntary License Schemes. The Licensor waives the right to collect royalties, whether individually or, in the event that the Licensor is a member of a collecting society that administers voluntary licensing schemes, via that society, from any exercise by You of the rights granted under this License.

The above rights may be exercised in all media and formats whether now known or hereafter devised. The above rights include the right to make such modifications as are technically necessary to exercise the rights in other media and formats. Subject to Section 8(f), all rights not expressly granted by Licensor are hereby reserved.

4. Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:

You may Distribute or Publicly Perform the Work only under the terms of this License. You must include a copy of, or the

Uniform Resource Identifier (URI) for, this License with every copy of the Work You Distribute or Publicly Perform. You may not offer or impose any terms on the Work that restrict the terms of this License or the ability of the recipient of the Work to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the License. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties with every copy of the Work You Distribute or Publicly Perform. When You Distribute or Publicly Perform the Work, You may not impose any effective technological measures on the Work that restrict the ability of a recipient of the Work from You to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the License. This Section 4(a) applies to the Work as incorporated in a Collection, but this does not require the Collection apart from the Work itself to be made subject to the terms of this License. If You create a Collection, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Collection any credit as required by Section 4(c), as requested. If You create an Adaptation, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Adaptation any credit as required by Section 4(c), as requested.

You may Distribute or Publicly Perform an Adaptation only under the terms of: (i) this License; (ii) a later version of this License with the same License Elements as this License; (iii) a Creative Commons jurisdiction license (either this or a later license version) that contains the same License Elements as this License (e.g., Attribution-ShareAlike 3.0 US); (iv) a Creative Commons Compatible License. If you license the Adaptation under one of the licenses mentioned in (iv), you must comply with the terms of that license. If you license the Adaptation under the terms of any of the licenses mentioned in (i), (ii) or (iii) (the "Applicable License"), you must comply with the terms of the Applicable License generally and the following provisions: (I) You must include a copy of, or the URI for, the Applicable License with every copy of each Adaptation You Distribute or Publicly Perform; (II) You may not offer or impose any terms on the Adaptation that restrict the terms of the Applicable License or the ability of the recipient of the Adaptation to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the Applicable License; (III) You must keep intact all notices that refer to the Applicable License and to the disclaimer of warranties with every copy of the Work as included in the Adaptation You Distribute or Publicly Perform; (IV) when You Distribute or Publicly Perform the Adaptation, You may not impose any effective technological measures on the Adaptation that restrict the ability of a recipient of the Adaptation from You to exercise the rights granted to that recipient under the terms of the Applicable License. This Section 4(b) applies to the Adaptation as incorporated in a Collection, but this does not require the Collection apart from the Adaptation itself to be made subject to the terms of the Applicable License. If You Distribute, or Publicly Perform the Work or any Adaptations or Collections, You must, unless a request has been made pursuant to Section 4(a), keep intact all copyright notices for the Work and provide, reasonable to the medium or means You are utilizing: (i) the name of the Original Author (or pseudonym, if applicable) if supplied, and/or if the Original Author and/or Licensor designate another party or parties (e.g., a sponsor institute, publishing entity, journal) for attribution ("Attribution Parties") in Licensor's copyright notice, terms of service or by other reasonable means, the name of such party or parties; (ii) the title of the Work if supplied; (iii) to the extent reasonably practicable, the URL, if any,

that Licensor specifies to be associated with the Work, unless such URI does not refer to the copyright notice or licensing information for the Work; and (iv), consistent with Section 3(b), in the case of an Adaptation, a credit identifying the use of the Work in the Adaptation (e.g., "French translation of the Work by Original Author," or "Screenplay based on original Work by Original Author"). The credit required by this Section 4(c) may be implemented in any reasonable manner; provided, however, that in the case of a Adaptation or Collection, at a minimum such credit will appear, if a credit for all contributing authors of the Adaptation or Collection appears, then as part of these credits and in a manner at least as prominent as the credits for the other contributing authors. For the avoidance of doubt, You may only use the credit required by this Section for the purpose of attribution in the manner set out above and, by exercising Your rights under this License, You may not implicitly or explicitly assert or imply any connection with, sponsorship or endorsement by the Original Author, Licensor and/or Attribution Parties, as appropriate, of You or Your use of the Work, without the separate, express prior written permission of the Original Author, Licensor and/or Attribution Parties.

Except as otherwise agreed in writing by the Licensor or as may be otherwise permitted by applicable law, if You Reproduce, Distribute or Publicly Perform the Work either by itself or as part of any Adaptations or Collections, You must not distort, mutilate, modify or take other derogatory action in relation to the Work which would be prejudicial to the Original Author's honor or reputation. Licensor agrees that in those jurisdictions (e.g. Japan), in which any exercise of the right granted in Section 3(b) of this License (the right to make Adaptations) would be deemed to be a distortion, mutilation, modification or other derogatory action prejudicial to the Original Author's honor and reputation, the Licensor will waive or not assert, as appropriate, this Section, to the fullest extent permitted by the applicable national law, to enable You to reasonably exercise Your right under Section 3(b) of this License (right to make Adaptations) but not otherwise.

#### 5. Representations, Warranties and Disclaimer

UNLESS OTHERWISE MUTUALLY AGREED TO BY THE PARTIES IN WRITING, LICENSOR OFFERS THE WORK AS-IS AND MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND CONCERNING THE WORK, EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF TITLE, MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NONINFRINGEMENT, OR THE ABSENCE OF LATENT OR OTHER DEFECTS, ACCURACY, OR THE PRESENCE OF ABSENCE OF ERRORS, WHETHER OR NOT DISCOVERABLE. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO SUCH EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.

6. Limitation on Liability. EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 7. Termination

This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of the terms of this License. Individuals or entities who have received Adaptations or Collections from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 5, 6, 7, and 8 will survive any termination of this License.

Subject to the above terms and conditions, the license granted here is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work).

Notwithstanding the above, Licensor reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

## 8. Miscellaneous

Each time You Distribute or Publicly Perform the Work or a Collection, the Licensor offers to the recipient a license to the Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.

Each time You Distribute or Publicly Perform an Adaptation, Licensor offers to the recipient a license to the original Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.

If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this agreement, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.

This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed here. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified here. Licensor shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Licensor and You.

The rights granted under, and the subject matter referenced, in this License were drafted utilizing the terminology of the Berne Convention for the Protection of Literary and Artistic Works (as amended on September 28, 1979), the Rome Convention of 1961, the WIPO Copyright Treaty of 1996, the WIPO Performances and Phonograms Treaty of 1996 and the Universal Copyright Convention (as revised on July 24, 1971). These rights and subject matter take effect in the relevant jurisdiction in which the License terms are sought to be enforced according to the corresponding provisions of the implementation of those treaty provisions in the applicable national law. If the standard suite of rights granted under applicable copyright law includes additional rights not granted under this License, such additional rights are deemed to be included in the License; this License is not intended to restrict the license of any rights under applicable law.

## Creative Commons Notice

Creative Commons is not a party to this License, and makes no warranty whatsoever in connection with the Work. Creative Commons will not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. Notwithstanding the foregoing two (2) sentences, if Creative Commons has expressly identified itself as the Licensor hereunder, it shall have all rights and obligations of Lessor.

Except for the limited purpose of indicating to the public that the Work is licensed under the CCPL, Creative Commons does not authorize the use by either party of the trademark "Creative Commons" or any related trademark or logo of Creative Commons without the prior written consent of Creative Commons. Any permitted use will be in compliance with Creative Commons' then-current trademark usage guidelines, as may be published on its website or otherwise made available upon request from time to time. For the avoidance of doubt, this trademark restriction does not form part of the License.

Creative Commons may be contacted at <http://creativecommons.org/>.

## **MIT License**

### **- EMGD library**

Copyright 1999 Precision Insight, Inc., Cedar Park, Texas. (copyright may need to be changed)

Copyright 2000 VA Linux Systems, Inc., Sunnyvale, California.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**- libmowgli-2**

Copyright (c) 2005-2012 atheme.org and individual contributors as listed in specific source headers.

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice is present in all copies.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**- libva**

Copyright (c) 2007 Intel Corporation. All Rights Reserved

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sub license, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PRECISION INSIGHT AND/OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**- xorg-server**

Copyright © 2000-2001 Juliusz Chroboczek

Copyright © 1998 Egbert Eich

Copyright © 2006-2007 Intel Corporation

Copyright © 2006 Nokia Corporation

Copyright © 2006-2008 Peter Hutterer

Copyright © 2006 Adam Jackson

Copyright © 2009 NVIDIA Corporation

Copyright © 1999 Keith Packard

Copyright © 2007-2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2005-2008 Daniel Stone

Copyright © 2006-2009 Simon Thum

Copyright © 1987, 2003-2006, 2008-2009 Sun Microsystems, Inc.

Copyright © 2006 Luc Verhaegen

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## **SIL OPEN FONT LICENSE**

### **- Amiri font**

Copyright (c) 2010-2013, Khaled Hosny (<khaledhosny@eglug.org>)

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.  
This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

---

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

---

### **PREAMBLE**

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

### **DEFINITIONS**

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software. PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify, redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font Software, subject to the following conditions:

- 1) Neither the Font Software nor any of its individual components, in Original or Modified Versions, may be sold by itself.
- 2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled, redistributed and/or sold with any software, provided that each copy contains the above copyright notice and this license. These can be included either as stand-alone text files, human-readable headers or in the appropriate machine-readable metadata fields within text or binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.
- 3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.
- 4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font Software shall not be used to promote, endorse or advertise any Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written permission.
- 5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole, must be distributed entirely under this license, and must not be distributed under any other license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the Font Software.

#### TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met. DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

## **zlib/libpng License**

### **- ZenLib**

Copyright (C) 2002-2003 Jérôme Martinez, Zen@MediaArea.net

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

## **zlib/png License**

### **- base64 Ren- Nyffenegger (generic)**

Copyright (C) 2004-2008 René Nyffenegger

This source code is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the author be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original source code. If you use this source code in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original source code.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. René Nyffenegger [rene.nyffenegger@adp-gmbh.ch](mailto:rene.nyffenegger@adp-gmbh.ch)

### **- Lightfeather 3D Engine (0.9.0)**

Copyright (c) 2004-2007 The Lightfeather Maintainers and Contributors. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.