

# Digitale Nachhaltigkeit Serie 6

**Aufgabe 1.)** Recherchieren Sie auf dem Internet nach 3 übersichtlichen Websites bzw. Tabellen, welche die Auswahl einer passenden Open Source Lizenz anhand bestimmter Kriterien unterstützen (siehe bspw. <https://choosealicense.com/licenses/>). Machen Sie einen Screenshot von jeder Website bzw. Tabelle und beschreiben Sie pro Website/Tabellen-Portrait kurz die verwendeten Merkmale der Lizenzen.

- 1.) Die erste nützliche Grafik um sich für eine Lizenz zu unterscheiden fand ich auf der folgenden Seite: <https://fossa.com/blog/apply-license-open-source-software-project/>

- Hier wird anhand der Folgenden Merkmale gefiltert welche Lizenz die beste Wahl ist:

- **Kontrolle über Nutzen und Weiterverbreitung**
- **Nutzung von nicht Open-Source Projekten**
- **Copyright**
- **Grundsatz der Gegenseitigkeit (Wird ein Teil von Open-Source Projekten benutzt, muss es wieder als Open-Source veröffentlicht werden)**

- Anhand der oben genannten Merkmale wird man durch das Diagramm geleitet und erhält so die am besten zu den gegebenen Voraussetzungen passende Lizenz. Ausserdem sind unterhalb der empfohlenen Lizenz noch Beispiele von Softwares aufgeführt welche die Lizenz nutzen. Leider sind in dieser Grafik nicht weitere Spezifikationen (oder Versionen wie bei Apache v1.1 oder v2) der Lizenz aufgeführt was vielleicht noch zur Entscheidung des Individuums beitragen könnte.

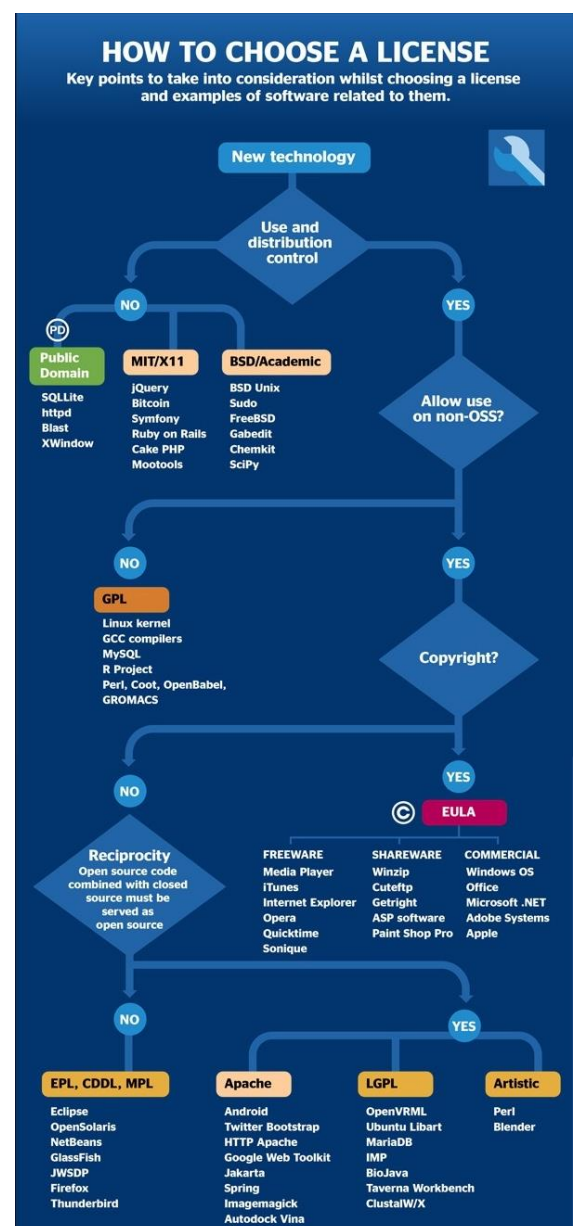


Abbildung 1

- 2.) Falls ein Merkmal der Lizenz sein soll, dass sie von der OSI (Open Source Initiative) akzeptiert ist so ist die offizielle Seite der OSI ziemlich nützlich. Diese findet man über den folgenden Link: <https://opensource.org/licenses/category>

- Dort sind alle OSI genehmigten Lizenzen aufgelistet und in Kategorien unterteilt wie z.B. **«International Nutzbar, weit verbreitet, für speziellen Nutzen, nicht wiederverwendbare Lizenzen etc.»**
- Jeder Link führt dann zu einer genaueren Beschreibung der OSI zur jeweiligen Lizenz. Es ist auch jedes Mal eine Anleitung dazu wie genau die Lizenz in das Projekt integriert werden muss. Dies ist sehr nützlich da nicht jede Lizenz gleich eingeführt werden muss.

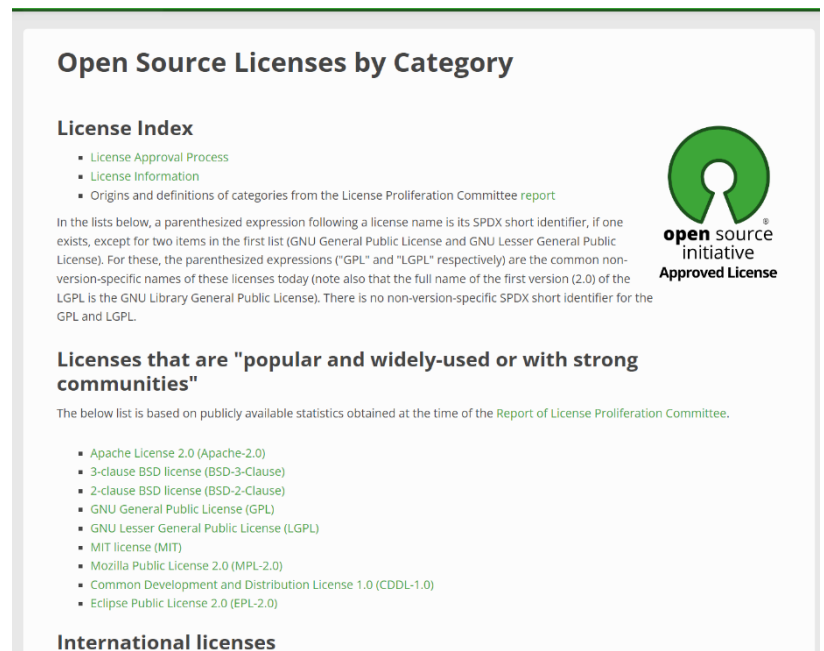


Abbildung 2

- 3.) Auf der bereits in der Übungsstunde erwähnten Website: <https://choosealicense.com/licenses/> findet man unter <https://choosealicense.com/appendix/> eine Tabelle aller auf der Seite erwähnten Lizenzen was noch etwas übersichtlicher und ausführlicher dargestellt ist als auf der Startseite.

- Die Tabelle ist gegliedert nach folgenden Merkmalen
- **Kommerzieller Nutzen, Verbreitung, Modifikation, Patentierung, private Nutzung, Offenlegung der Quellen, Copyright, Netzwerknutzen als Verteilung, Veröffentlichung unter der gleichen Lizenz, Lizenz ändert sich manchmal, Verlässlichkeit, Nutzen von Marken, Garantie**
- Die Tabelle ist sehr übersichtlich, und anhand vieler Merkmale gegliedert so dass eine passende Lizenz gefunden werden kann.

Home

## Appendix

For reference, here is a table of every license described in the [choosealicense.com](https://choosealicense.com) repository.

If you're here to choose a license, [start from the home page](#) to see a few licenses that will work for most cases.

License	Commercial use	Distribution	Modification	Patent use	Private use	Derivative source	License and copyright notice	Network use or distribution	Same license	Style changes	Liability	Trademark use	Warranty
BSD Zero Clause License	●	●	●	●	●						●	●	●
Attribution Free License v1.0	●	●	●	●	●		●			●	●	●	●
GNU Affero General Public License v3.0	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
Apache License 2.0	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
Artistic License 2.0	●	●	●	●	●		●			●	●	●	●
BSD 2-Clause "Simplified" License	●	●	●	●	●		●				●	●	●
BSD 3-Clause "New" or "Revised" License	●	●	●	●	●		●				●	●	●
BSD 4-Clause "Original" or "Old" License	●	●	●	●	●		●				●	●	●
Boost Software License 1.0	●	●	●	●	●		●				●	●	●
Creative Commons Attribution 4.0 International	●	●	●	●	●		●			●	●	●	●
Creative Commons Attribution Share Alike 4.0 International	●	●	●	●	●		●		●	●	●	●	●
Creative Commons Zero v1.0 Universal	●	●	●	●	●		●				●	●	●
Eclipse Public License 2.0	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●
GNU General Public License 3.0	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
GNU Lesser General Public License 3.0	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
MIT License	●	●	●	●	●		●				●	●	●
Mozilla Public License 2.0	●	●	●	●	●		●				●	●	●
OpenSSL License	●	●	●	●	●		●				●	●	●
Python License for Bazaar	●	●	●	●	●		●				●	●	●
Python License for Qt	●	●	●	●	●		●				●	●	●
Python License for Tk	●	●	●	●	●		●				●	●	●
Unlicense	●	●	●	●	●		●				●	●	●

Abbildung 3

- Falls die zuvor genannte Website nicht zählt da sie schon im Unterricht behandelt wurde hier noch eine Weitere Seite auf welcher eine Übersicht zur Wahl der richtigen Lizenz gezeigt wird: <https://snyk.io/learn/open-source-licenses/>

- Hier findet sich eine etwas abgespecktere Version der obigen Tabelle mit ähnlichen Merkmalen. Es sind jedoch nur die am weitesten Verbreiteten Lizenzen aufgeführt. Auf der Seite findet sich da zu jeder Lizenz nochmals eine Erklärung wofür die Lizenz gut ist und was sie ausmacht und so von den anderen abhebt.

### Open source licenses comparison: popular copyleft licenses and permissive open source licenses.

snyk	Copyleft					Permissive			
	MIT	AGPL	LGPL	GPL	Apache	MIT	BSD	Unlicense	
Permissions in addition to commercial use, distribution, modification:									
Patent use	●	●	●	●	●	●	●	●	
Patent use	●	●	●	●	●	●	●	●	
Conditions									
Disclose source	●	●	●	●	●	●	●	●	
License & copyright notice	●	●	●	●	●	●	●	●	
Network use is distribution	●	●	●	●	●	●	●	●	
Same license	●	●	Library	●	File	●	●	●	
State changes	●	●	●	Some	●	●	●	●	
Limitations/Disclaimers									
Liability	●	●	●	●	●	●	●	●	
Warranty	●	●	●	●	●	●	●	●	
Trademark use	No explicit limitation				●	●	●	●	

Abbildung 4

**Aufgabe 2.)** Angenommen Sie haben eine einzigartige KI-Software programmiert und möchten diese nun so als Open Source freigeben, sodass diese Applikation von allen verwendet werden kann, aber nicht in proprietäre Software eingebaut werden darf – welche Open Source Lizenz wählen Sie und warum?

- Nach Abbildung 1 zufolge würde ich die GPL Lizenz verwenden, da diese verbietet Teile der Software in nicht Open-Source Software zu verbreiten und so der der Einbau in proprietäre Software unterbunden wird.

**Aufgabe 3.)** Angenommen Sie haben eine Kryptologie-Bibliothek programmiert und möchten diese nun so als Open Source freigeben, sodass diese Library auch in proprietäre Software eingebaut werden darf – welche Open Source Lizenz wählen Sie und warum?

- Abbildung 1 & 3 zufolge würde ich die EPL (Eclipse Public Lizenz) wählen da diese den Nutzen von Open-Source Software auch in proprietären Softwares erlaubt und so die Möglichkeit bietet dort genutzt werden zu können.
- Eine weitere Möglichkeit wäre die MPL Lizenz welche den gleichen oben genannten Vorteil bringt und so die Library für den genannten Zweck auch in proprietärer Software genutzt werden kann.

**Aufgabe 4.) Angenommen Sie haben ein Content Management System (CMS) programmiert und möchten diese nun so als Open Source freigeben, sodass alle Weiterentwicklungen dieser Web-Applikation auch wieder freigegeben werden müssen – welche Open Source Lizenz wählen Sie und warum?**

- Nach Abbildung 1 zufolge können dazu die folgenden Lizenzen genutzt werden: Apache, LGPL, Artistic. Diese haben den Nutzen, dass wenn Teile aus Open-Source Software benutzt werden, die daraus entstandene Software unter derselben Lizenz veröffentlicht werden müssen. So wird also unser Ziel erfüllt und die daraus entstandene Software muss auch wieder als Open-Source unter der ausgewählten Lizenz freigegeben werden und bleibt weiterhin für alle verfügbar.