Digitale Nachhaltigkeit Serie 3

Aufgabe 1.

Ich werde die in Aufgabe 1 beschriebenen Kriterien zum Produkt OBS (Open Broadcast Software) bearbeiten.

1.) Ausgereiftheit:

 OBS ist ein Tool mit jeglichen Funktionen, welche zur Videoaufnahme und Live-Streaming am Computer benötigt werden. Es bietet ein umfangreiches Angebot an Tools, welche von vielen bekannten Youtube-Creators und Streamern aller Art genutzt werden.
Aufgrund des Open Source Zugänglichkeit wurden viele weitere Erweiterungen geschaffen und in das Hauptprogramm übernommen.

2.) Transparente Strukturen

 Die Software basiert auf Open source. Der gesamte Quellcode ist auf GitHub einsehbar und wird von ganzen 525 «Contributors» unterstützt. Somit ist was die Entwicklung angeht, OBS komplett Transparent. Zu finanziellen Hintergründe findet man nur Sponsoren jedoch nicht von welchen Summen hier gesprochen wird.

3.) Semantische Daten

- Dazu zählt unter anderem die Website des Projektes, auf dieser sind verschiedene Foren der Community verlinkt. Auf GitHub selbst ist der gesamte Source Code zu finden, sowie auch eine Dokumentation und Anleitungen, wie das Produkt zu Nutzen ist. Dadurch kann das vorhandene Wissen, der Source Code, richtig angewendet und weiterentwickelt werden.

4.) Verteilte Standorte

 Die Software kann nicht nur auf der Website selbst oder GitHub heruntergeladen werden, sondern ist auch als Torrent verfügbar. Wer das Prinzip von Torrents kennt, weiss das dies eine Art der Verbreitung ist, in der jeder Nutzer, welcher das Programm heruntergeladen hat, auch zugleich als Server dient um für weitere Nutzer das Programm zugänglich macht. Somit verfügt OBS über viele verschiedene Standorte, an denen das Projekt gespeichert ist.

5.) Freie Lizenz

- OBS wird unter der GNU General Public License v2 verteilt. Mithilfe dieser copyleft Lizenz steht es den Nutzern frei den Code zu downloaden und mit signifikanten Änderungen wieder unter derselben Lizenz zu publizieren und sogar kommerziell zu nutzen.

6.) Geteiltes Wissen

 Dank der Publikation des Quellcodes auf GitHub ist vor allem das Explizite Wissen des Projekts zugänglich. Es kann zusätzlich auf Dokumentationen und Anleitungen zugegriffen werden, sodass jeder weiss, wie die Software zu Nutzen ist. Das Tazite Wissen wird also auch zum Teil geteilt.

7.) Partizipations-Kultur

 Auf Github können die Leute Änderungen am Source code hochladen. Diese werden dann vom Team und den Moderatoren angeschaut und wenn sie eine weitere Funktion garantieren oder einen Bug beheben, werden diese angenommen und in der nächsten Version der Software publiziert.

8.) Faire Führungsstrukturen

- Es gibt eine grosse Community, welche Beiträge zum Code auf Github leistet und auch auf Discord vertreten sind, wo sie weitere Veränderungen besprechen. Ausserdem bestehen über 6'000 Forks auf denen es weitergeführt werden könnte, wenn ein Versagen der Hauptentwickler bestehen würde.

9.) Breit abgestützte Finanzierung

 Finanziert wird das gesamte Projekt nicht nur von der Community durch Spenden, sondern es wird auch von Tech-Giganten wie Youtube, Logitech, Twitch & Facebook unterstützt, wodurch eine breite finanzielle Absicherung besteht.

10.) Beitrag zur nachaltigen Entwicklung

 Da OBS open Source ist und frei benutzbar ist, hilft es dabei soziale Ungleichheiten zu mildern, da so jeder mit einem Computer und Internetzugang die Software downloaden und benutzen kann.

2. Beantworten Sie folgende zusätzliche Fragen:

Frage 1: Gibt es Kriterien, die noch fehlen? Welche Kriterien wären das?

- Als ein weiteres Kriterium wäre eine Einschätzung zur Langlebigkeit des Produktes interessant, ist es etwas, was man nur einmal gebrauchen kann, oder kann das Gut mehrere Male gebraucht werden.

Frage 2: Wie könnte eine Erweiterung des Konzeptes aussehen?

 Man könnte das Konzept mit dem oben genannten Kriterium erweitern oder gar ganz umstellen, sodass es zwei Gruppen der Kriterien gibt, technische Aspekte und Kriterien, welche sich auf nachhaltige Themen beziehen. So könnte man die nachhaltigen Kriterien dann weiter unterteilen in Themen wie z.B.
Produktionsarten, Rohstoffe, welche verwendet werden oder wie oben erwähnt auf welche Energien setzt das Gut bei der Entwicklung, Verbreitung und oder Unterhalt.