

Dokumentacja instalacji gry Pool Game 3D

Niezbędny serwer Node.js (v6.9.4).

Niezbędna baza danych NoSQL MongoDB (v3.4.4).

Niezbędna instalacja modułów do serwera Node.js:

- socket.io
- mongodb

Instalacja modułów za pomocą polecenia:

- npm install socket.io
- npm install mongodb

Uruchomienie bazy danych

Konsola Systemu Windows otwarta na lokalizacji katalogu „bin” w folderze instalacji MongoDB (zazwyczaj „C:\Program Files\MongoDB\Server\3.4\bin”).

Polecenie „mongod” i „mongo”. Odpowiednia baza danych i tabela zostanie utworzona automatycznie po uruchomieniu serwera Node.js.

Uruchomienie serwera

Konsola Systemu Windows otwarta na lokalizacji katalogu z witryną.

Polecenie „node server.js” (jeśli jeszcze nie zainstalowano modułów „socket.io” i „mongodb”, można zrobić to teraz).

Uruchomienie klienta

Klient obsługiwany przez przeglądarkę Google Chrome (v58) po wywołaniu adresu IP komputera, na którym został uruchomiony serwer Node.js na porcie 3000 (na przykład „192.168.10.5:3000”).

Gra

Aby zagrać, niezbędna jest rejestracja użytkownika w bazie danych. Jeśli już użytkownik jest zarejestrowany to należy się zalogować.

Sterowanie:

- Zmiana mocy uderzenia: suwak w stopce strony.
- Zmiana kierunku strzału klawisze strzałek: prawy i lewy.
- Uderzenie: klawisz spacji.