

中国矿业大学计算机学院

2020 级本科生课程实验报告

课程名 大数据存储与管理课程设计

称:

报告时 2022 年 11 月

间:

学生姓 杨再润

名:

学 06203203

号:

专业班 大数据 2020-1 班

级:

3. 大数据存储案例设计

3.1 实验目标

使用深圳市公开的高速公路 ETC 数据集进行大数据存储的设计，并可视化展示。

3.2 实验要求

- 生成流式数据
- 设计 HBase 或 Mycat 存储数据
- 对数据可视化展示并实现定时刷新
- 对高速数据进行缓存
- 实现交互式查询
- 设计预警算法

3.3 系统架构设计

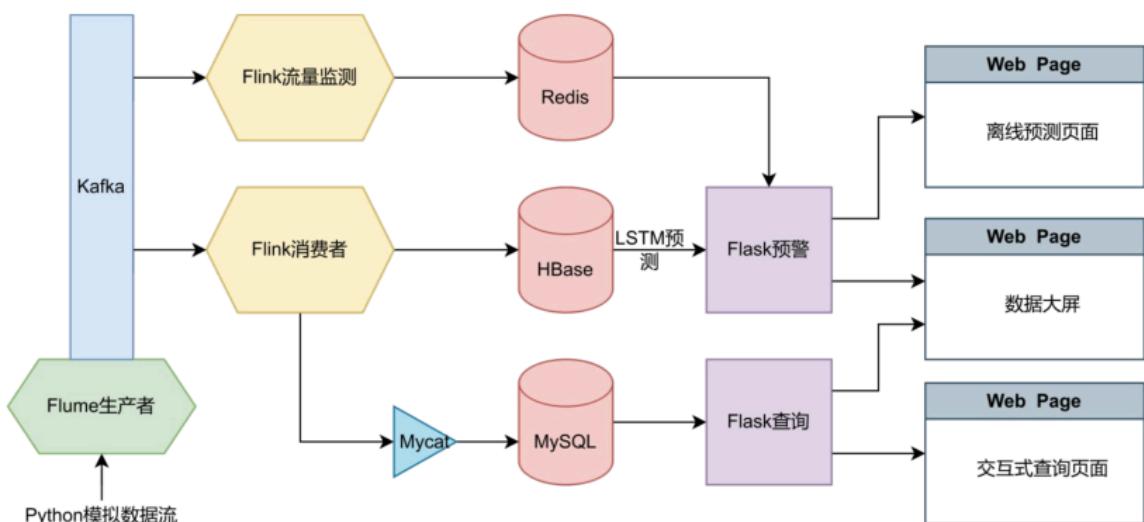


图 3.3.1 系统架构图

整个系统的架构如上图，包含数据流生产、消费、存储、后端与前端 5 个层

面。其中数据存储用到了 MySQL、HBase 和 Redis。数据由脚本文件模拟生成，通过 Kafka 使用 Flink 分发到数据库中，网页通过 API 请求 Flask 查询需要的数据并展示。

系统主要有四个功能，分别是数据大屏、交互式查询、实时车流量报警与离线车流量预测。数据大屏通过多种图表展示数据，交互式查询实现了自定义条件对数据进行展示和导出，流量报警是通过 Flink 进行的实时报警，流量预测则使用神经网络来预测未来的车流量。

3.4 个人工作

个人工作如下图所示，总的来说是实现在线车流量报警和离线车流量预测这两个功能，包含设计 Flink 程序统计实时车流量、设计 Redis 缓存、设计 HBase 存储、LSTM 神经网络预测车流量、后端预警相关的 API 接口以及一个离线预测车流量的网页。下面将对这些工作进行详细介绍。

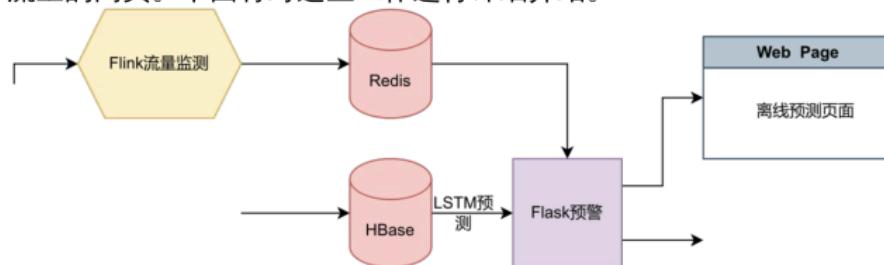


图 3.3.2 个人工作架构图

(1) Flink 统计实时车流量并报警

首先在华为云上以 Standalone 模式搭建 Flink 集群，随后设计 Flink 程序，实现从 kafka 读取消息，用 Flink 统计车流量，最后将结果存入 redis，下面是详细说明。

从 Kafka Source 实时数据，只需要通过调用 flink-connector-kafka 并做好配置即可。

为了让 Flink 能够处理历史流数据（重播的历史数据，最开始打算这么做，但后来改成了使用脚本实时生成数据），通过重写 Watermark 定义事件时间，使得 Flink 的计算时间是数据传入的历史时间（2020 年）而不是当下，这样的好处是，一方面 Flink 的处理逻辑就会贴近实际情况，另一方面则能避免数据传输延迟对计算结果的影响。

在 Flink 中设定时长为 1 秒的滑动窗口，统计窗口内各出站口的车流量通过 aggregate 方法实现，这是 Flink 的有状态的计算方法，这样每次计算都只关注窗口内的数据，可以减少开销。

将计算结果经过滤后 Sink 到 Redis 中，利用 Redis 的 Hash Table 对数据高效缓存，等待 API 请求使用。

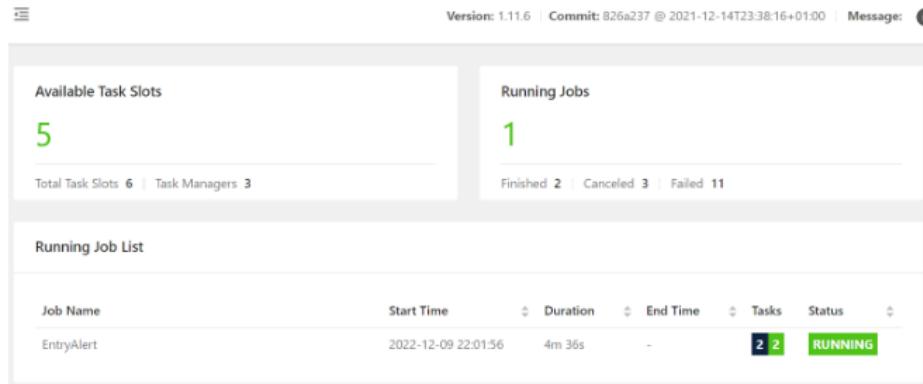


图 3.3.3 Flink 正常运行

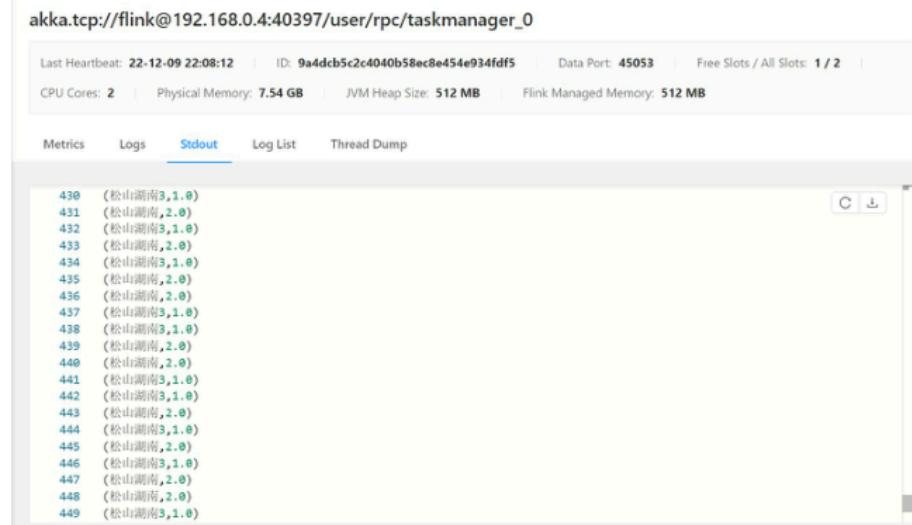


图 3.3.4 报警信息正确显示

如上图， kafka 控制台显示实时计算的结果数据，相同的数据也会存入 redis 一份，只不过是以键值对的形式存入的。

(2) Redis 缓存报警信息

Redis 使用比较简单，部署好 Redis 后建立一个哈希表即可按键值对读写。这一部分主要说明为什么选择 Redis 作为缓存。

首先就是 Redis 极高的性能。报警信息的缓存考虑过 HBase 与 Kafka，Hbase 虽然也自带内存缓存并以“写快”著称，但其读写性能仍无法超越纯内存存储的 Redis，而且 Redis 使用起来（编程）比 HBase 简单一些，使得我个人偏向 Redis。考虑 Kafka 是想把报警信息作为一种消息由 Kafka 统一分发，但在开发过程中有两点理由使我拒绝了 Kafka。其一是这么做会增大系统不同模块的耦合程度，其二是从建立 Kafka 连接到接收到实时消息，需要数秒之久，如果用于开发 API 是无法接受的。

其次是 Redis“定时过期”的特点。这本是 Redis 因为内存存储带来的妥协，但在这里反而算是一种优点。因为报警信息时效性很强，时间久远的报警信息几乎没有价值。

```
127.0.0.1:6379> ping
PONG
127.0.0.1:6379> hgetall my-hash-key
1) "\xe6\x9d\xbe\xe5\xb1\xb1\xe6\xb9\x96\xe5\x8d\x97"
2) "1.0"
3) "\xe6\x9d\xbe\xe5\xb1\xb1\xe6\xb9\x96\xe5\x8d\x971"
4) "1.0"
5) "\xe6\x9d\xbe\xe5\xb1\xb1\xe6\xb9\x96\xe5\x8d\x972"
6) "1.0"
7) "\xe6\x9d\xbe\xe5\xb1\xb1\xe6\xb9\x96\xe5\x8d\x973"
8) "1.0"
127.0.0.1:6379> █
```

图 3.3.5 查看 Redis 缓存的报警信息

上图是报警信息在 Redis 中的记录，以出站口名称-车流量的键值对形式存储。最后，传统的做法是让 Redis 做 MySQL 的缓存，但由于本系统主要处理流数据，这么做缓存命中率太低，不仅起不到缓存的效果反而会拖累查询性能，因此 Redis 并没有做 MySQL 查询的缓存，而是由相关同学设计增量查询的方法来缓解。

(19) 设计 HBase

如下图所示，HBase 集群包含 3 个 Region Server，分别位于 3 个 HDFS datanode 节点上。

The screenshot shows the Apache HBase master node interface. At the top, there's a navigation bar with links: Home, Table Details, Procedures & Locks, HBase Report, Process Metrics, Local Logs, Log Level, Debug Dump, Metrics Dump, Profiler, and HBase Configuration. Below the navigation bar, it says 'MASTER node1'. The main content area is titled 'Region Servers' and contains a table with the following data:

ServerName	Start time	Last contact	Version	Requests Per Second	Num. Regions
node1,16020,1671379131786	Sun Dec 18 23:58:51 CST 2022	0 s	2.2.2	0	2

图 3.3.6 HBase 集群

HBase 中存有两张表，ETC_raw 存放实时模拟的流数据，该表主要用于查询获取图表数据，ETC_static 存放根据真实数据集制作的出站口每分钟车流量数据，主要用于与 LSTM 预测的车流量进行对比展示，在系统使用过程中，该表只读不写。

设计 ETC_raw 表。依据散列原则，希望不同 ETC 入口的记录要尽可能随机分布，因此可以将收费站入口编号传入哈希函数，得到的哈希值对 3 取模，余数添加到 rowkey 首部；其余各字段同原始数据，设计结果如下表：

Rowkey	Column Family: Car		Column Family: IN		Column Family: OUT	
	CP (车牌号)	CX (车型)	SFZRKMC (入口名称)	RKSJ	SFZCKM C (出口名称)	CKSJ
hash+收费站出口名称 7 广东水朗 D 站	藏	一型车 (客)	广东南丫匝道站	2022/1 2/17	广东水朗 D 站	2022/1 2/19

ETC_static 表中是静态数据，存有每分钟各出站口的车流量情况。行键为 HH:MM 格式的时间，表示特定的某一分钟，列族为三个出站口名称，每个列族仅有一个属性--车流量 count。设计结果如下表。

Rowkey 时间窗口	Column Family: LTZXZ count	Column Family: SLDZ count	Column Family: SSHN count
07:04	22	23	24

(20) 设计神经网络预测车流量

车流量预测使用的是处理时序数据的长短期记忆网络，长短期记忆网络（Long-Short Term Memory），是一种考虑了时间依赖关系的递归神经网络（RNN）。围绕 LSTM 为核心，设计了一个 5 层的神经网络，其结构如下图。

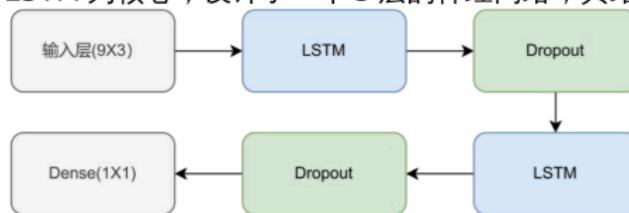


图 3.3.7 神经网络结构图

设计的网络结构包含 2 个 LSTM 层，每个 LSTM 层之后是一个 Dropout 层用于实现部分遗忘，最后通过一个 Dense 层输出结果。网络整体输入为 9×3 的向量，即三个出站口最近 9 分钟的车流量；网络整体输出单个数值结果，即预测的目标出站口下一分钟的车流量。

使用深圳市公开的数据集，对数据进行预处理，按出站口统计每分钟的车流量，得到 637 条数据，数据格式如下表，其中 85% 的数据用于训练，15% 的

数据用于测试。

时间窗口(分钟)	罗田主线站	水朗 D 站	松山湖南站
17:05	28	3	6

在 epochs=20 , batch_size=32 的条件下，得到较优的模型，它在测试集上的结果如下图，准确率可达 92.77%；在华为云 ECS 上使用 CPU 可在 1 秒内完成推理。

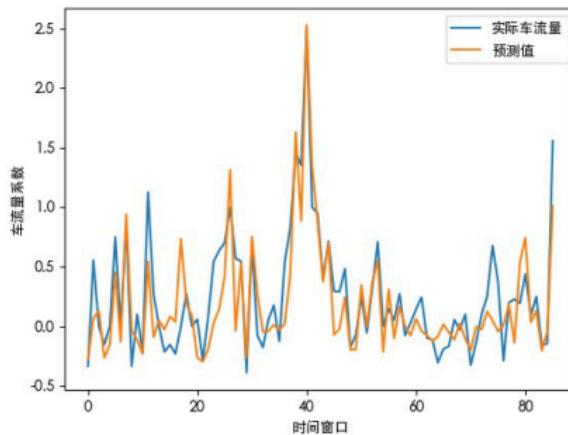


图 3.3.8 神经网络在测试集的表现

(21) Flask 后端接口

使用 Flask 模块，编写后端 API，向前端网页传递信息，接口具体信息见下表。

接口	方法	传入	传出
node2:/alarm	GET		从 Redis 读取的报警信息
node2:/right-top	GET		最近 9 分钟的报警计数信息
node2:/origin	GET	开始时间、结束时间、跨度	指定的某 9 分钟内 3 个出站口车流量信息
node2:/bgpredict	GET	开始时间、结束时间、跨度	根据查询条件，预测下一分钟的车流量

这些接口在 app.py 中实现，每个功能又调用了 util 或 core 文件夹内的对应代码。例如，利用 Flask 框架把 Redis 中的预警信息响应给前端，结果如下图：

(22) 设计离线预测页面

离线预测页面主要功能是根据设置的预测条件，展示选定的 9 分钟内三个出站口的车流量信息，并且把预测的下一分钟的车流量信息在不同的图表里展示。设计的结果如下图。



图 3.3.10 离线预测页面

此外，还有一个表格展示 2020-12-22 当日的车流量数据，用于与预测的车流量做对比，还有一个文本框展示治理建议以及时钟天气等装饰组件。

3.5 问题与讨论

(1) HDFS 无法部署于 ECS

在华为云 ECS 上部署了 3 节点的 HDFS 后，Hadoop 和 HDFS 的 Web UI 都能够访问，HDFS 信息也能正确显示，在集群内通过指令也能操作 HDFS，但在集群外却不能正常使用，之后仔细排查发现原因是 HDFS 集群各节点使用的是内网地址。但可能因为 ECS 本身就是虚拟化的云服务器，使用公网地址无法正常搭建 HDFS（Zookeeper 也有相同的问题，但 zookeeper 有相应的虚拟化配置可以解决）。最后通过 Docker 在一台机器上虚拟出 Hadoop 和 HBase 集群，效果如下图，做好容器的端口映射后，可正常对外提供服务。

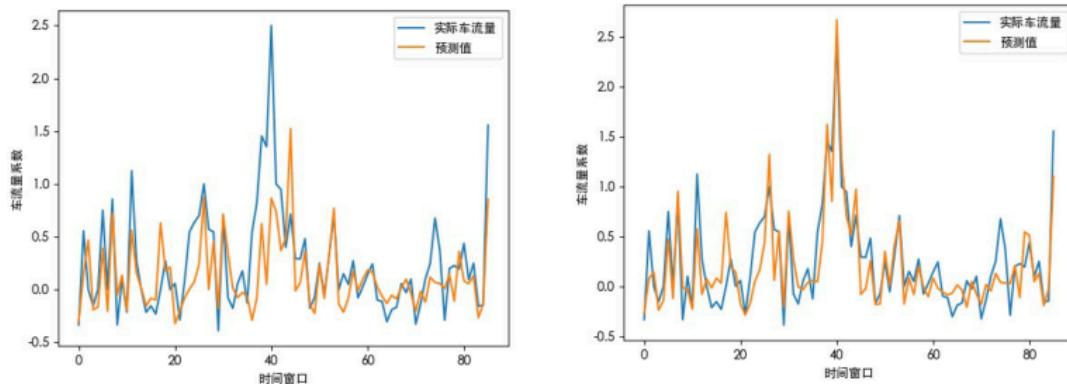
CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS
43f2b7c81472	bde2020/hbase-regionserver:1.0.0-hbase1.2.6	"/entrypoint.sh /run..."	11 days ago	Up 11 days	0.0.0.0:16020->16020/tcp, ::1:16020->16020
/tcp, 0.0.0.0:16030->16030/tcp, ::1:16030->16030/tcp	2353c3d961dd bde2020/hadoop-nodemanager:2.0.0-hadoop2.7.4-java8	"/entrypoint.sh /run..."	11 days ago	Up 11 days (healthy)	0.0.0.0:8842->8842/tcp, ::1:8842->8842/tcp
3a199f3d9ef9 bde2020/hbase-master:1.0.0-hbase1.2.6	"/entrypoint.sh /run..."	11 days ago	Up 11 days	0.0.0.0:9890->9890/tcp, ::1:9890->9890/tcp	
, 0.0.0.0:16000->16000/tcp, ::1:16000->16000/tcp, 0.0.0.0:16010->16010/tcp, ::1:16010->16010/tcp	ee6a79a9901a zookeeper:3.4.18	"/docker-entrypoint..."	11 days ago	Up 11 days	2888/tcp, 0.0.0.0:2181->2181/tcp, ::1:2181->2181/tcp, 3888/tcp
c3b9f505f119 bde2020/hadoop-namenode:2.0.0-hadoop2.7.4-java8	"/entrypoint.sh /run..."	11 days ago	Up 11 days (healthy)	0.0.0.0:50070->50070/tcp, ::1:50070->50070	
/tcp, 004064fffc41e datanode:2.0.0-hadoop2.7.4-java8	"/entrypoint.sh /run..."	11 days ago	Up 11 days (healthy)	0.0.0.0:50075->50075/tcp, ::1:50075->50075	
/tcp, 264e1fa113b7 bde2020/hadoop-resourcemanager:2.0.0-hadoop2.7.4-java8	"/entrypoint.sh /run..."	11 days ago	Up 11 days (healthy)	0.0.0.0:8888->8888/tcp, ::1:8888->8888/tcp	
bf7642f828f3 bde2020/hadoop-historyserver:2.0.0-hadoop2.7.4-java8	"/entrypoint.sh /run..."	11 days ago	Up 11 days (healthy)	0.0.0.0:8188->8188/tcp, ::1:8188->8188/tcp	

图 3.4.1 docker 集群信息

(23) LSTM 的数据处理

使用神经网络需要花费大量时间在数据的处理上。将原始数据按每分钟统计 3 个站点的车流量，统计出的结果发现数量少了一些，检查数据后发现原始数据中会有某一分钟内都没有记录的情况，这种“伪缺失”数据的情况不会对查询造成影响，但会对神经网络有影响，最后完善统计方式，对于没有记录的某一分钟，其车流量计为 0。

本系统设计的神经网络输入的是 9*3 的向量，即 3 个出站口 9 分钟的车流量，但 3 个出站口的车流量并不在同一范围内，数据尺度有一定差别，如果不进行处理，结果如下图左。



对车流量数据进行正则化处理，选取第一条数据作为基准，进行正则化处理，结果如上右图所示，精度提升明显。

(24) 教训

本次实验过程中使用 4 台华为云服务器，算是半个公开环境了，最开始为了开发方便，并没有特别配置防火墙与安全组，直到被黑客入侵，四台差点废掉两台，机器可以再买，但数据无价，如果在实际生产环境中数据库被篡改、删除、脱库等，后果不堪设想。后面通过配置安全组白名单访问，虽然给开发带

来了一些麻烦，但安全始终是第一位的。也庆幸这次安全问题并没有带来很大的损失，这点损失买个教训，让我在以后的开发中始终保持安全意识与数据备份的习惯，如 ssh 设置复杂密码、不用 root 用户登陆、数据库端口不暴露、WEB UI 白名单访问等。

(25) 不足与反思

虽然本次设计满足了最开始的若干设计目标，但仍有可改进的地方。除了交互式查询可视化、预测更长时间范围的车流量等碍于工作量的功能实现外，更关键的是整个系统显得“幼稚”--缺少业务理解。比如数据大屏里面的图表完全是看着原始数据想出来的、车流量预测和车流量报警是两个不相关的功能、系统没能给出实质性的建议等，这样技术驱动、缺少真实业务背景的系统，离真正的应用系统还有距离，而且在开发应用系统时，对业务的理解往往比对技术的运用更重要。

(26) 总结与感受

本次课程设计用到了很多这学期学的知识，不仅限于大数据存储课程学到的，还包括大数据架构、数据挖掘等，但之前的很多课程设计都还是实验性质的，是在本次课程设计才真正把这些课程的知识用到一起。本次课程设计除了运用已经学到的知识，还促使我学了不少新的知识，比如 Redis 缓存、LSTM 网络的设计等。

如果不是闫老师在课程上的付出，我们很难有这样将理论付诸于实践的机会，感谢闫老师！