

Задание: Java

Корзина интернет-магазина

Описание

Создайте консольное приложение для работы с корзиной покупок.

Что нужно сделать

1. **Класс Product** (товар)
 - Поля: name (String), price (double)
 - Конструктор, геттеры
 - Метод `toString()` для красивого вывода
2. **Класс Cart** (корзина)
 - Поле: `ArrayList<Product>` для хранения товаров
 - Метод `addProduct(Product p)` — добавить товар
 - Метод `removeProduct(String name)` — удалить товар по названию
 - Метод `getTotal()` — посчитать общую сумму
 - Метод `printCart()` — вывести содержимое корзины
3. **Класс Main**
 - Создать несколько товаров
 - Добавить их в корзину
 - Показать корзину и итоговую сумму
 - Удалить один товар
 - Снова показать корзину

Пример вывода

```
==== Корзина ====
1. Ноутбук – 75000.0 руб.
2. Мышка – 1500.0 руб.
3. Клавиатура – 3000.0 руб.
Итого: 79500.0 руб.
```

Удаляем: Мышка

```
==== Корзина ====
1. Ноутбук – 75000.0 руб.
2. Клавиатура – 3000.0 руб.
Итого: 78000.0 руб.
```

Требования

- Java 17+
- Чистый, читаемый код
- README.md с инструкцией по запуску

Сдача работы

Загрузите проект на GitHub и пришлите ссылку на репозиторий.

Время выполнения: ~1 час