1. **打开终端**

搜索cmd或者ter或者将终端固定在桌面也可打开

1. **命令**

**切换终端当前所在目录**

cd /home 进入‘home’目录

cd .. 返回上一级目录

cd 进入个人的主目录

cd - 返回上次所在的目录

**列出当前目录的所有文件**

ls 查看目录中的文件

ls -l 显示文件和目录的详细资料

**超级用户命令（sudo）**

（超级管理员命令以“#”开始，普通用户以“$”开始）

su 知道root密码的情况下切换为root用户

**列出当前目录及子目录的大小**

du --max-depth=1-h

1. **系统根目录下所有文件夹的含义**

|  |  |
| --- | --- |
| ./bin | 包含二进制文件和使用的命令 |
| ./dev | 设备(device)文件包含设备文件，终端设备，USB或连接到系统的任何设备 |
| ./boot | 启动(boot)配置文件，包含引导加载程序相关的文件 |
| ./etc | 配置文件、启动脚本等(etc)包含所有程序所需的配置文件，也包含了用于启动/停止单个程序的启动和关闭shell脚本 |
| ./home | 存储用户的个人档案 |
| ./lib | 系统库(libraries)文件包含支持位于/bin和/sbin下的二进制文件的库文件 |
| ./lost+found | 在根目录(/)下提供一个遗失+查找(lost+found)系统。必须在root用户下才可以查看当前目录下的内容 |
| ./media | 挂载可移动介质(media)，诸如CD、数码相机等用于挂载可移动设备的临时目录 |
| ./mnt | 挂载(mounted)文件系统临时安装目录，系统管理员可以挂载文件系统 |
| ./opt | 提供一个供可选的(optional)应用程序安装目录包含从各个厂商的附加应用程序，附加的应用程序应安装在/opt或者其子目录下 |
| ./proc | 特殊的动态目录，用以维护系统信息和状态，包括当前运行中进程(processes)信息是一个虚拟的文件系统，包含有关正在运行的进程的信息，系统资源以文本信息形式存在 |
| ./root | root用户主文件夹 |
| ./sbin | 重要的系统二进制(systembinaries)文件也是包含的二进制可执行文件，在这个目录下的linux命令通常都是由系统管理员使用的，对系统进行维护。 |
| ./sys | 系统(system)文件 |
| ./tmp | 临时(temporary)文件包含系统和用户创建的临时文件。当系统重启时，这个目录下的文件将都被删除 |
| ./usr | 包含绝大部分所有用户(users)都能访问的应用程序和文件包含二进制文件，库文件。文档和二级程序的源代码 |
| ./var | 经常变化的(variable)文件，诸如日志或数据库等。代表变量文件。在这个目录下可以找到内容可能增长的文件。 |

1. **心得**

完成这个project的过程并不短暂，可能是因为没有硬性要求的原因，完成起来并没有急迫感和紧张感，因此花了比较多的时间来完成。

在完成这个project的过程中，并没有遇到太多困难，除了安装虚拟机时电脑不太配合以外，其他都还可以。安装虚拟机的过程中，电脑的bios并没有打开虚拟开关的设置，因此需要我仔细寻找，而因为此电脑与其他的电脑不太一样，导致我查到的信息与这个电脑不能相符，因此寻找虚拟开关便消耗了很长时间。这就是最大的困难了。。。

结论的话倒也没啥结论，毕竟没有真正做实验，只是在电脑上学习而已。这个project给我最大的感触，就是让我看到了一片新大陆，充满着代码和复杂的计算机世界，现在的我对此仍抱有好奇和新鲜感，之后怎么样我就不懂了......不过这也是之后的事情了，现在就好好完成project吧。