

切换主题: 默认主题



## 背包专题

### 简介

背包问题是一类非常经典的动态规划问题，日常使用场景非常灵活。背包问题在动态规划中的比例非常大，以至于我们单独将其从动态规划中抽取出来进行讲解。

百度百科定义：背包问题(Knapsack problem)是一种组合优化的 NP 完全问题。问题的名称 来源于如何选择最合适的物品放置于给定背包中。相似问题经常出现在商业、组合数学，计算复杂性理论、密码学和应用数学等领域中。也可以将背包问题描述为决定性问题，即在总重量不超过 W 的前提下，总价值是否能达到 V？它是在 1978 年由 Merkle 和 Hellman 提出的。

### 常见题型及对应模版

背包问题可以描述为：给定一组物品，每种物品都有自己的重量和价格，在限定的总重量内，我们如何选择，才能使得物品的总价格最高。

下面给大家归纳几种常用的背包问题（01 背包，完全背包和多重背包三种类型）及其对应模版。说实话，如果实在理解不了，直接背住模版，把题目对应数据处理一下直接套题目，练习多了再回过头来复习可能会恍然大悟。

有一点需要大家注意：几乎没有一道题是直接告诉你是背包的，这需要你自己的抽象能力。将问题抽象为背包，然后使用背包的套路去解决。我们也会在接下来的几天出几个题目，大家可以尝试将其抽象为背包问题。

### 01 背包问题

01 背包是最简单的类型，并且完全背包和多重背包都可以转化为 01 背包问题，因此搞清楚 01 背包是非常重要的。

#### 问题描述

有  $n$  个物品，每个物品对应的重量为  $w$ ，价值为  $v$ ，问在不超过背包重量  $M$  的情况下，能够装入物品的最大价值，每个物品只能使用一次。

$w[i]$  是第  $i$  个物品的重量， $v[i]$  是第  $i$  个物品的价值。

#### 分析

简单的思路是找到**所有物品的组合**（复杂度为指数），然后判断组合的体积和是否大于  $M$ ，如果不大于  $M$ ，则选择性更新最大价值  $\max\_v$ （是否更新取决于当前的组合总价值是否大于  $\max\_v$ ），最后返回  $\max\_v$  即可。

$n$  个物品的组合的数量的“数量级”是  $2^n$ ， $n$  稍微大点就很恐怖了，我们不得不考虑进行优化。

套用 01 背包模型算法可以将复杂度降到多项式，具体来说  $O(n * W)$ ，具体怎么做呢？

定义状态  $dp[i][j]$  表示仅考虑前  $i$  个物品将其装入承重为  $j$  的背包可以获得的最大价值，显然最终返回  $dp[n][m]$  即可。

接下来考虑状态转移，具体会有如下两种情况：

- 当前第  $i$  件物品我要了（前提背包要装得下）， $dp[i][j]$  就是当前物品的价值  $v[i]$  + 仅考虑前  $i - 1$  件剩余容量为  $j - w[i]$  (已经装了第  $i$  件物品) 的最大价值（就是  $dp[i - 1][j - w[i]]$ ）。 $dp[i][j] = dp[i - 1][j - w[i]] + v[i]$
- 当前第  $i$  件物品我不要就更简单了， $dp[i][j] = dp[i - 1][j]$

由于我们的目标是价值最大，那么我们当然要选以上两种情况的最大值。

因此可以得到状态转移方程如下：

$$dp[i][j] = \max(dp[i - 1][j], dp[i - 1][j - w[i]] + v[i]), j \geq w[i]$$

通过上述分析可以很容易写出如下代码：

```
N, M, W, V
dp[0..N][0..M] = 0

for i in 1..N:
    for j in W[i]..M:
        dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i - 1][j - W[i]] + V[i])

return dp[N][M]
```

不难发现当前  $i$  对应的状态计算只和  $i - 1$  有关，我们可以用动态规划专题讲到的**滚动数组**进行优化空间使其降至  $M$ 。

模板如下：

```
N, M, W, V
dp[0..M] = 0

for i in 1..N:
    for j in M..W[i]: # 这里必须逆向枚举，如果正向的话i状态会覆盖掉i-1的状态
        dp[j] = max(dp[j], dp[j - W[i]] + V[i])

return dp[M]
```

关于为何此处必须逆向枚举这个问题。简单来说，**如果你不使用滚动数组，那么怎么枚举都无所谓，但是如果使用了在这里就必须逆序枚举**。原因的话，我在文章末尾给大家解释。

这就是 01 背包问题。

## 完全背包问题

## 问题描述

有  $n$  个物品，每个物品对应的重量为  $w$ ，价值为  $v$ ，问在不超过背包重量  $M$  的情况下，能够装入物品的最大价值，与 01 背包的区别是每个物品可以使用**无限次**。

## 分析

完全背包问题状态转移方程和 01 背包问题很类似：

$dp[i][j]$  表示将前  $i$  个物品装入承重为  $j$  的背包可以获得的最大价值。

那么  $dp[i][j]$  求解时对应以下两种情况：

- 当前第  $i$  件物品我要了（前提背包要装得下）： $dp[i][j - w[i]] + v[i]$ ， $w[i]$  是第  $i$  个物品的重量， $v[i]$  是第  $i$  个物品的价值。（这里注意，这里是和 01 背包的区别所在，因为当前物品可以无限次被选，因此不应该用  $i-1$  的状态计算而是继续在  $i$  状态）
- 当前第  $i$  件物品我不要： $dp[i - 1][j]$

因此可以得到状态转移方程如下： $dp[i][j] = \max(dp[i - 1][j], dp[i][j - w[i]] + v[i]), j \geq w[i]$

一样，还是可以用滚动数组进行空间上的优化，大致模版如下：

```
N, M, W, V
dp[0..M] = 0

for i in 1..N:
    for j in W[i]..M: # 这里必须正向枚举，因为当前计算需要dp[i]对应的其他状态来计算
        dp[j] = max(dp[j], dp[j - W[i]] + V[i])

return dp[M]
```

## 多重背包问题

### 问题描述

该问题的描述和上面的区别仅仅在于，每个物品的个数有限制。

### 分析

分析过程和上面也很类似，直接写出状态转移方程：

$$dp[i][j] = \max((dp[i - 1][j - h * w[i]] + h * v[i]) \text{ for every } h)$$

其中  $h$  为装入第  $i$  件物品的个数， $h \leq \min(H[i], j / W[i])$ ， $H$  为物品及其个数的对应关系。

因为装入第  $i$  物品是从  $0-h$  计算的, 因此  $dp[i]$  需要  $dp[i-1]$  的状态辅助完成, 因此可以采用 01 背包优化的方式来优化空间使用, 下面是模板代码:

```
N, M, W, V, H
dp[0..M] = 0

for i in 1..N:
    for j in M..W[i]: # 这里必须逆向枚举, 因为当前计算需要dp[i-1]对应的其他状态来计算
        for h in 0..min(H[i], j / W[i]):
            dp[j] = max(dp[j], dp[j - h * W[i]] + h * V[i])

return dp[M]
```

## 背包问题几个关键点

### 1. 为什么 01 背包需要倒序, 而完全背包则不可以

实际上, 这是一个骚操作, 我来详细给你讲一下。

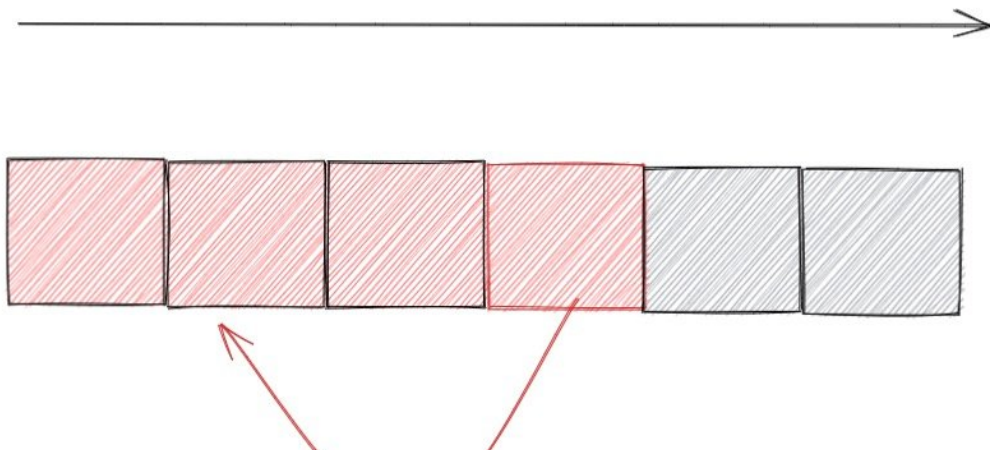
其实要回答这个问题, 我要先将 01 背包和完全背包退化二维的情况。

对于 01 背包:

```
for i in 1 to N + 1:
    for j in V to 0:
        dp[i][j] = max(dp[i-1][j], dp[i-1][j - cost[i-1]])
```

注意等号左边是  $i$ , 右边是  $i-1$ , 这很好理解, 因为  $i$  只能取一次嘛。

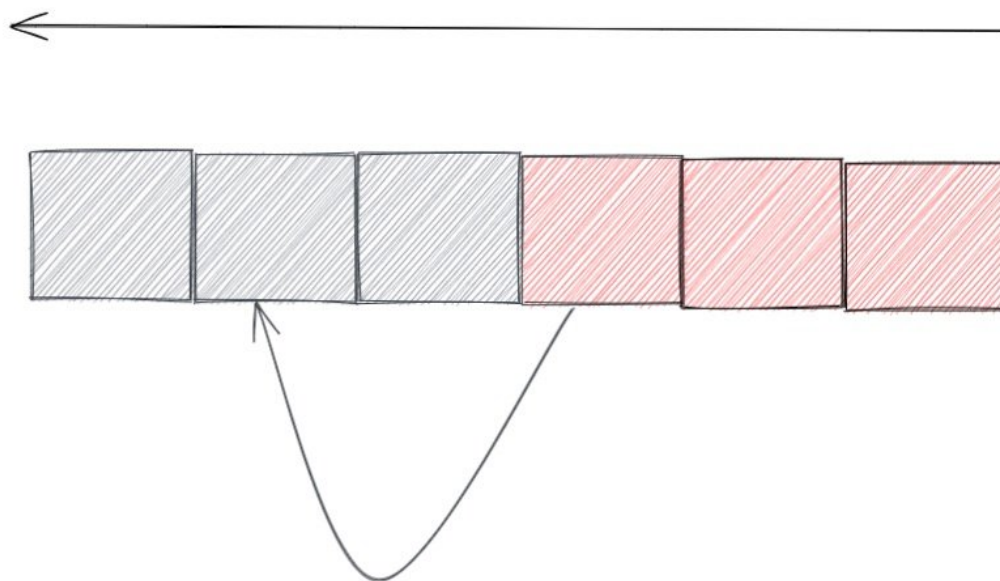
那么如果我们不倒序遍历会怎么样呢?





如图橙色部分表示已经遍历的部分，而让我们去用  $j - \text{cost}[i - 1]$  往前面回溯的时候，实际上回溯的是  $\text{dp}[i][j - \text{cost}[i - 1]]$ ，而不是  $\text{dp}[i - 1][j - \text{cost}[i - 1]]$ 。

如果是倒序就可以了，如图：



这个明白的话，我们继续思考为什么完全背包就要不降序了呢？

我们还是像上面一样写出二维的代码：

```
for i in 1 to N + 1:
    for j in 1 to V + 1:
        dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i][j - cost[i - 1]])
```

由于  $i$  可以取无数次，那么正序遍历正好可以满足，如上图。

## 2. 恰好装满 VS 可以不装满

题目有两种可能，一种是要求背包恰好装满，一种是可以不装满（只要不超过容量就行）。而本题是要求 **恰好装满** 的。而这两种情况仅仅影响我们 **dp数组初始化**。

- 恰好装满。只需要初始化  $\text{dp}[0]$  为 0，其他初始化为负数即可。

- 可以不装满。只需要全部初始化为 0，即可，

原因很简单，我多次强调过 dp 数组本质上是记录了一个个自问题。dp[0]是一个子问题，dp[1]是一个子问题。。。

有了上面的知识就不难理解了。初始化的时候，我们还没有进行任何选择，那么也就是说  $dp[0] = 0$ ，因为我们可以通过什么都不选达到最大值 0。而 dp[1],dp[2]...则在当前什么 都不选的情况下无法达成，也就是无解，因为为了区分，我们可以用负数来表示，当然你 可以用任何可以区分的东西表示，比如 None。

## 两层循环的位置可以换么？

所以这两层循环的位置起的实际作用是什么？代表的含义有什么不同？

本质上：

```
for i in 1 to N + 1:
    for j in V to 0:
        ...
```

这种情况选择物品 1 和物品 3（随便举的例子），是一种方式。选择物品 3 个物品 1（注意是有顺序的）是同一种方式。原因在于你是固定物品，去扫描容量。

而：

```
for j in V to 0:
    for i in 1 to N + 1:
        ...
```

这种情况选择物品 1 和物品 3（随便举的例子），是一种方式。选择物品 3 个物品 1（注意是有顺序的）也是一种方式。原因在于你是固定容量，去扫描物品。

因此总的来说，如果你认为[1,3]和[3,1]是一种，那么就用方法 1 的遍历，否则用方法 2。

## 扩展

最后贴几个我写过的背包问题，让大家看看历史是多么的相似。

除了dp[0]全部初始化一个不可能的解

Python3 Code:

```
class Solution:
    def coinChange(self, coins: List[int], amount: int) -> int:
        dp = [amount + 1] * (amount + 1)
        dp[0] = 0

        for i in range(1, amount + 1):
            for j in range(len(coins)):
                if i >= coins[j]:
                    dp[i] = min(dp[i], dp[i - coins[j]] + 1)

        return -1 if dp[-1] == amount + 1 else dp[-1]
```

复杂度分析

- 时间复杂度:  $O(\text{amount} * \text{len}(\text{coins}))$
- 空间复杂度:  $O(\text{amount})$

### (322. \*\*\*找零(完全背包问题))

这里内外循环和本题正好是反的, 我只是为了"秀技"(好玩), 实际上在这里对答案并不影响。

Python Code:

```
class Solution:
    def change(self, amount: int, coins: List[int]) -> int:
        dp = [0] * (amount + 1)
        dp[0] = 1

        for j in range(len(coins)):
            for i in range(1, amount + 1):
                if i >= coins[j]:
                    dp[i] += dp[i - coins[j]]

        return dp[-1]
```

### (518. 零钱兑换 II)

这里内外循环和本题正好是反的, 但是这里必须这么做, 否则结果是不对的, 具体可以点 进去链接看我那个题解

### • 5269. 从栈中取出 K 个硬币的最大面值

5269. 从栈中取出 K 个硬币的最大面值

难度 困难 4 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

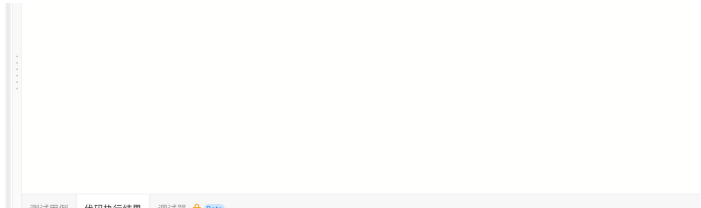
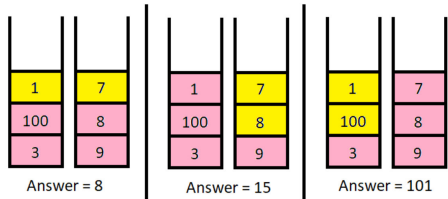
一张桌子上总共有  $n$  个硬币 栈。每个栈有 正整数 个面值的硬币。

每一次操作中, 你可以从任意一个栈的 顶部 取出 1 个硬币, 从栈中移除它, 并放入你的钱包里。

给你一个列表 `piles`, 其中 `piles[i]` 是一个整数数组, 分别表示第  $i$  个栈里 从顶到底 的硬币面值。同时给你一个正整数  $k$ , 请你返回在 恰好 进行  $k$  次操作的前提下, 你钱包里硬币面值之和 最大为多少。

示例 1:

```
1 class Solution:
2     def maxValueOfCoins(self, piles: List[List[int]], k: int) -> int:
3         dp = [0] * (k + 1)
4         pres = []
5         for pile in piles:
6             pres.append(list(accumulate(pile)))
7         for i in range(len(piles)):
8             for j in range(k, -1, -1):
9                 for w in range(min(j, len(piles[i]))):
10                    dp[j] = max(dp[j], dp[j - w - 1] + pres[i][w])
11         return dp[-1]
```



将 piles 看成是 n 个背包，其中第 i 个背包 piles[i] 有 m 个物品，piles[i] 的前缀 和为 pres[i]，那么第 i 个物品的价值可以看成是 pres[i]，体积看为 i + 1。这样问题 转化为背包问题。只不过这道题是多重背包，因此多了一层循序。

总结

万变不离其宗，还有背包的很多变形版本，以及不一定求最大价值，dp 的定义以及初始化 是很灵活的，后面题目会涉及部分知识。

建议大家把模版翻译成自己擅长的语言，关于背包问题的详细介绍还请查阅背包问题经典的 参考资料：[背包九讲第二版](#)。

上一页 下一页



© 2020 lucifer. 保留所有权利