首页 专题 每日一题 下载专区 视频专区 91 天学算法 《算法通关之路》 Github R

new

切换主题: 默认主题 🗸

# 入选理由

1.上一题的进阶版,如果会了上一题,稍微拓展一下你会么?

## 标签

- 剪枝
- 回溯

#### 难度

• 中等

## 题目地址(40组合总数II)



https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum-ii/

## 题目描述

[5] ]

#### 前置知识

- 剪枝
- 数组
- 回溯

### 思路

套娃题, 既然大家都做过了39, 这个题也不难理解, 肯定是要用搜索了, 那么看一下区别吧:

- 39 中数组无重复元素, 40 数组中可能有重复元素。
- 39 一个元素可以用无数次, 40 一个元素只能用一次

首先我们大致的搜索过程其实和上一个题没有啥太大差距,把上一个题基础上加个限制,就是每次搜索指针后移一位,这样保证一个元素只用了一次,看代码

```
public List<List<Integer>> combinationSum(int[] candidates, int target) {
    List<List<Integer>> res = new ArroyList<();
    List<Integer> list = new LinkedList<();
    helper(res, list, candidates, target, 0);
    return res;
}

public void helper(List<List<Integer>> res, List<Integer>> list, int[] candidates, int cur, int pos) {
    if (cur < 0)
        return;
    if (cur == 0) {
        res.add(new LinkedList<(list));
        return;
    }
    for (int i = pos; i < candidates.length; i++) {
        List.add(candidates[i]);
        // 爱妆在下面运行呢
        helper(res, list, candidates, cur - candidates[i], i + 1);
        list.remove(list.size() - 1);</pre>
```

```
}
```

没问题,提交,发现又错了。。。。。。结果一看,怎么还有重复的,我不是都限制 pos 了么:

- 我们限制的 pos 只是限制了元素出现的先后顺序,由于 39 无重复元素,因此可行。
- 在看 40, 如果有重复元素, 那限制元素出现顺序就不能将重复解剪干净。
- 下面所说的方法是搜索中常用的去重策略:
  - 先将整个数组排好序
  - 在搜索(dfs)过程中,若该元素和前一个元素相等,那么因为前一个元素打头的解都已经搜所完毕了,因此没必要在 搜这个元素了,故 pass

```
if (i > start && candidates[i] == candidates[i - 1])
    continue;
```

这样我们就把重复的解给剪干净了。

#### 代码

代码支持: Java, Python, JS

Java Code:

```
public List<List<Integer>> combinationSum2(int[] candidates, int target) {
    Arrays.sort(candidates);
    List<List<Integer>> res = new ArrayList<>();
    List<Integer> list = new LinkedList<>();
    helper(res, list, target, candidates, 0);
    return res;
}

public void helper(List<List<Integer>> res, List<Integer> list, int target, int[] candidates, int start) {
    if (target == 0) {
        res.add(new LinkedList<>(list));
        return;
    }
}
```

```
for (int i = start; i < candidates.length; i++) {
    if (target - candidates[i] >= 0) {
        if (i > start && candidates[i] == candidates[i - 1])
            continue;

        list.add(candidates[i]);
        helper(res, list, target - candidates[i], candidates, i + 1);
        list.remove(list.size() - 1);
    }
}
```

Python Code:

```
• • •
class Solution:
    def combinationSum2(self, candidates, target):
            return []
        candidates.sort()
        path = []
        self.backtrack(candidates, target, lenCan, 0, 0, path, res)
    def backtrack(self, curCandidates, target, lenCan, curSum, indBegin, path, res):
            if curSum == target:
                res.append(path.copy())
            for index in range(indBegin, lenCan):
                nextSum = curSum + curCandidates[index]
                if nextSum > target:
                    break
                if index > indBegin and curCandidates[index-1] == curCandidates[index]:
                path.append(curCandidates[index])
                self.backtrack(curCandidates, target, lenCan, nextSum, index+1, path, res)
                path.pop()
```

JS Code:



可能我的代码剪的并不是最优,大家可以自行按照思路修改。

#### 复杂度分析

- 时间复杂度:在最坏的情况下,数组中的每个数都不相同,数组中所有数的和不超过 target,那么每个元素有选和不选两种可能,一共就有  $2^n$ 种选择,又因为我们每一个选择,**最多**需要 O(n) 的时间 push 到结果中。因此一个粗略的时间复杂度上界为  $O(N*2^N)$ ,其中 N 是数组长度。更加严格的复杂度意义不大,不再分析。
- 空间复杂度:递归调用栈的长度不大于 $\mathbf{target/min}$ ,同时用于记录路径信息的 list 长度也不大于  $\mathbf{target/min}$ ,因此空间复杂度为  $\mathbf{O}(\mathbf{target/min})$

