

切换主题:

默认主题



入选理由

1. 熟悉了剪枝的形象化，接下来开始真正的剪枝
2. 回溯的题目基本都需要剪枝，这是回溯的一个考点

标签

- 剪枝
- 回溯

难度

- 中等

题目地址（39 组合总和）



<https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum/>

题目描述

给定一个无重复元素的数组 `candidates` 和一个目标数 `target`，找出 `candidates` 中所有可以使数字和为 `target` 的组合。

`candidates` 中的数字可以无限制重复被选取。

说明：

所有数字（包括 `target`）都是正整数。

解集不能包含重复的组合。

示例 1：

输入：`candidates = [2,3,6,7]`，`target = 7`，

所求解集为：

```
[
  [7],
  [2,2,3]
]
```

示例 2：

输入：`candidates = [2,3,5]`，`target = 8`，

所求解集为：

```
[
```

```
[2,2,2,2],  
[2,3,3],  
[3,5]  
]
```

提示:

```
1 <= candidates.length <= 30  
1 <= candidates[i] <= 200  
candidate 中的每个元素都是独一无二的。  
1 <= target <= 500
```

前置知识

- 剪枝
- 回溯

思路

读完题，首先自然考虑最容易想到的解决方案，遍历数组！但是发现这同一个元素能用无限次，这可咋遍历。

没错，遇到 for 循环解决不了的，我们自然的就会想到搜索（回溯递归解决）方法。一个搜索策略+合适的剪枝可以大大提高算法效率哦。

相信回溯方法大家也都不陌生了，直接上个回溯代码：

```
public List<List<Integer>> combinationSum(int[] candidates, int target) {  
  
    List<List<Integer>> res = new ArrayList<>();  
    List<Integer> list = new LinkedList<>();  
    backtrack(res, list, candidates, target);  
    return res;  
}  
  
public void backtrack(List<List<Integer>> res, List<Integer> list, int[] candidates, int cur) {  
  
    if (cur < 0)  
        return;  
  
    if (cur == 0) {  
  
        res.add(new LinkedList<>(list));  
        return;  
    }  
  
    for (int i = 0; i < candidates.length; i++) {  
  
        list.add(candidates[i]);
```

```
        backtrack(res, list, candidates, cur - candidates[i]);  
        list.remove(list.size() - 1);  
    }  
}
```

开开心心提交，结果发现没过去，尴尬，问题也很直观，就是我们没有去重，比如 2, 2, 3 和 2, 3, 2 这种都会存在于结果集中，那么怎么办呢？我们直接对结果集去重嘛？其实很直观发现，对结果集去重复杂度可不低啊，那么我们可不可以在搜索过程中就把重复的解剪掉呢？

当然可以

- 我们可以发现每次递归数组都是从头遍历的，并没有对顺序进行任何限制，那么我们不妨就限制一下顺序，比如 3, 4 就只能是 3, 4 不能是 4, 3。
- 那我们递归的时候每次只能在当前的位置往后拿，不就避免了这种无序导致的重复情况了嘛。
- 我们在参数中再传入一个 pos，来记录当前位置。
- 注意：因为一个元素可以重复多次，因此我们 pos 没必要每次递归+1，只限制不取之前的元素就好。

代码

代码支持：Java, Python, JS

```
public List<List<Integer>> combinationSum(int[] candidates, int target) {  
  
    List<List<Integer>> res = new ArrayList<>();  
    List<Integer> list = new LinkedList<>();  
    backtrack(res, list, candidates, target, 0);  
    return res;  
}  
  
public void backtrack(List<List<Integer>> res, List<Integer> list, int[] candidates, int cur, int pos) {  
  
    if (cur < 0)  
        return;  
  
    if (cur == 0) {  
  
        res.add(new LinkedList<>(list));  
        return;  
    }  
  
    for (int i = pos; i < candidates.length; i++) {  
  
        list.add(candidates[i]);  
        backtrack(res, list, candidates, cur - candidates[i], i);  
        list.remove(list.size() - 1);  
    }  
}
```

```

    }
}

```

Python Code:

```

class Solution:
    def combinationSum(self, candidates: List[int], target: int) -> List[List[int]]:
        def backtrack(ans, tempList, candidates, remain, start):
            if remain < 0: return
            elif remain == 0: return ans.append(tempList.copy()) # 将部分解空间合并到总体的解空间
            # 枚举所有以 i 为开始的部分解空间
            for i in range(start, len(candidates)):
                tempList.append(candidates[i])
                backtrack(ans, tempList, candidates, remain - candidates[i], i) # 数字可以重复使用
                tempList.pop()

        ans = [];
        backtrack(ans, [], candidates, target, 0);
        return ans;

```

JS Code:

```

function backtrack(list, tempList, nums, remain, start) {
    if (remain < 0) return;
    else if (remain === 0) return list.push([...tempList]);
    for (let i = start; i < nums.length; i++) {
        tempList.push(nums[i]);
        backtrack(list, tempList, nums, remain - nums[i], i); // 数字可以重复使用
        tempList.pop();
    }
}

/**
 * @param {number[]} candidates
 * @param {number} target
 * @return {number[][]}
 */

var combinationSum = function (candidates, target) {
    const list = [];
    backtrack(
        list,
        [],
        candidates.sort((a, b) => a - b),
        target,
        0
    );
    return list;
};

```

我们仅仅额外利用了一个 pos 参数，就完美的剪掉了重复解。

当然，上述解决方案可能只是把重复的解剪掉了，是否还可以继续剪，比如提前终止搜索？留给大家思考啦。

复杂度分析

- 时间复杂度：该题不是很好分析，我个人分析是最坏情况，也就是没有任何剪枝时 $O(N^{\text{target}/\min})$ ，其中 N 是候选数组的长度， \min 是数组元素最小值， target/\min 也就是递归栈的最大深度。
- 空间复杂度：递归调用栈的长度不大于 target/\min ，同时用于记录路径信息的 list 长度也不大于 target/\min ，因此空间复杂度为 $O(\text{target}/\min)$

[上一页](#)[下一页](#)

© 2020 lucifer. 保留所有权利