首页 专题 每日一题 下载专区 视频专区 91 天学算法 《算法通关之路》 Github R

 \vee

new

切换主题: 默认主题

题目地址(438. 找到字符串中所有字母异位词)

https://leetcode-cn.com/problems/find-all-anagrams-in-a-string/

入选理由

1. 依然是经典的滑动窗口,相信你做完这道题应该对滑动窗口的套路有了一定的理解了。 掌握知识的最笨但却好用的方法就 是重复重复再重复。

标签

• 滑动窗口

难度

• 中等

题目描述

```
给定一个字符串 s 和一个非空字符串 p, 找到 s 中所有是 p 的字母异位词的子串, 返回这些子串的起始索引。
字符串只包含小写英文字母, 并且字符串 s 和 p 的长度都不超过 20100。
说明:
字母异位词指字母相同, 但排列不同的字符串。
不考偿常案输出的顺序。
示例 1:
输入:
s: "cbaebabacd" p: "abc"
输出:
[0,6]
解释:
起始索引等于 0 的子串是 "cba", 它是 "abc" 的字母异位词。
起始索引等于 6 的子串是 "bac", 它是 "abc" 的字母异位词。
示例 2:
输入:
s: "abab" p: "ab"
```

```
输出:
```

[0, 1, 2]

解释:

```
起始索引等于 0 的子串是 "ab", 它是 "ab" 的字母异位词。
起始索引等于 1 的子串是 "ba", 它是 "ab" 的字母异位词。
起始索引等于 2 的子串是 "ab", 它是 "ab" 的字母异位词。
```

前置知识

- · Sliding Window
- 哈希表

思路

咳咳,暴力题解俺就不写了哈,因为和昨天基本一致

来分析一下, 首先题中说找到 s 中所有是 p 的字母异位词的字串, 就这句话, 就包含了如下两个重要信息:

- 找到符合要求的子串长度都是 p
- 何为字母异位词? 也就是我们不关心 p 这个串的顺序,只关心字母是否出现以及出现的次数,这种问题解决方案一般有两种,一种是利用排序强制顺序,另一种就是用哈希表的方法。

这么一抽象, 是不是和昨天那个题很相似呢? 那么问题的关键就是:

- 如何构建滑窗
- 如何更新状态,也即如何存储 p 串及更新窗口信息

针对问题 1 很容易,因为是长度固定为 p 的滑动窗口,而针对如何存储 p 串这个问题,我们可以考虑用桶来装,这个桶既可以用 26 个元素的数组(作用其实也是哈希表)也可以用哈希表

那么我们解决方案就很明朗了:

- 初始化个滑窗
- 不断移动该固定窗口, 并用一个 rest 变量来记录剩余待匹配字符的个数
- 只要当前窗口符合要求,即把窗口左指针下标添加到结果集合中去。

代码

代码支持: Java, CPP, Python3

Java Code:

```
public List<Integer> findAnagrams(String s, String p) {
   List<Integer> res = new LinkedList<>();
    if (s == null || p == null || s.length() < p.length())</pre>
       return res;
    int[] ch = new int[26];
    //统计p串字符个数
    for (char c : p.toCharArray())
       ch[c - 'a']++;
    //把窗口扩成p串的长度
    int start = 0, end = 0, rest = p.length();
    for (; end < p.length(); end++) {</pre>
       char temp = s.charAt(end);
       ch[temp - 'a']--;
       if (ch[temp - 'a'] >= 0)
           rest--;
    }
   if (rest == 0)
       res.add(0);
    //开始一步一步向右移动窗口。
    while (end < s.length()) {</pre>
       //左边的拿出来一个并更新状态
       char temp = s.charAt(start);
       if (ch[temp - 'a'] >= 0)
           rest++;
       ch[temp - 'a']++;
       start++;
       //右边的拿进来一个并更新状态
       temp = s.charAt(end);
       ch[temp - 'a']--;
       if (ch[temp - 'a'] >= 0)
           rest--;
       end++;
       // 状态合法就存到结果集合
       if (rest == 0)
           res.add(start);
   }
    return res;
}
```

CPP Code:

```
class Solution {
public:
    vector<int> findAnagrams(string s, string p) {
        vector<int> res, hash(26, 0), hashZero(26,0);
        if(s.length() < p.length()) return res;</pre>
        for(int i = 0; i < p.length(); i++){
            hash[p[i] - 'a']++;
            hash[s[i] - 'a']--;
        if(hash == hashZero) res.push_back(0);
        for(int i = p.length(); i < s.length(); i++){</pre>
            hash[s[i] - 'a']--;
            hash[s[i - p.length()] - 'a']++;
            if(hash == hashZero) res.push_back(i - p.length() + 1);
        }
        return res;
};
```

Python 解法具体做法稍有一点不同,没有使用 rest 变量,而是直接取的哈希表的长度。其中 哈希表的 key 是字符,value 是窗口内字符出现次数。这样当 value 为 0 时,我们移除 key,这样当哈希表容量为 0,说明我们找到了一个异位词。

Python3 Code:

你也可以将窗口封装成一个类进行操作。虽然代码会更长,但是如果你将窗口类看成黑盒,那么逻辑会很简单。

这里我提供一个 Python3 版本的**封装类解法**。

```
class FrequencyDict:
  def __init__(self, s):
      self.d = collections.Counter()
       for char in s:
           self.increment(char)
  def _del_if_zero(self, char):
      if self.d[char] == 0:
           del self.d[char]
  def is_empty(self):
       return not self.d
  def decrement(self, char):
      self.d[char] -= 1
       self._del_if_zero(char)
  def increment(self, char):
      self.d[char] += 1
      self._del_if_zero(char)
class Solution:
  def findAnagrams(self, s: str, p: str) -> List[int]:
      ans = []
      freq = FrequencyDict(p)
      for char in s[:len(p)]:
           freq.decrement(char)
      if freq.is_empty():
           ans.append(0)
      for i in range(len(p), len(s)):
           start, end = s[i - len(p)], s[i]
           freq.increment(start)
          freq.decrement(end)
           if freq.is_empty():
               ans.append(i - len(p) + 1)
       return ans
```

复杂度分析

令 s 的长度为 n。

• 时间复杂度: O(n)

• 空间复杂度:虽然我们使用了数组(或者哈希表)存储计数信息,但是大小不会超过 26,因此空间复杂度为 O(1)。

