7:23 👰 🥱 📶 🕒 31%

 $\leftarrow$ 

从没有广泛的共识这个角度来看,尼安德

之后又过了5000年才发生的。

特人很可能没有语言,有的话也是一些极 其简单的模式。所以,就算是27000年前 难逃脱厄运。

这些F支的克罗马农人,就是欧洲的祖先 了吗?

10%

相似的。

文化的熏陶。

另外都是什么呢?

不是的,现在的欧洲人的血统中,这批最

早跟尼安德特人一起居住的人只贡献了

比较复杂,有7个母系的来源跟5个父系的

来源,其中有一个是28000年前从中东的 I

系列过来的,他们曾经有一部分甚至走到

了北极圈。这部分人表现出来更大的共

识,他们留下了很多生殖器崇拜的艺术

品,很多崇拜女性的工艺品,还有骨笛这

样的乐器,这种遗迹从发掘中东到东欧,

到中欧,到西欧都有,而且设计还是高度

也就是说,在那个时期,由I系列发展出

的后代,在整个欧洲跟西亚都受到同一种

I系的女性生殖崇拜艺术品

但是这种大统一的情况也只持续了4000

年,在距今24000年前,冰期又来了,这

次冰冻的范围最南达到了欧洲的中部,像

柏林、汉堡、伦敦,全都是在几百米深的

冰雪以下了,那就更不要提比它们更北的

可能你就忍不住问,怎么总是冰期呀?

没错, 听过之前的课你就知道, 地球自从

出现生命之后到现在一共出现过5次大冰

期,这些都是在大跨度下看到的,每一次

冰期最少也有几千万年, 其中离现在最近

但如果把时间刻度拉长去看细节,这里还

是能分出温度很低跟相对暖和一些的时

间,所以第四纪冰期里如果细分还有7个

小冰期跟7个间冰期,就是暖和一些的日

其中离现在最近的一个叫做玉木冰期.玉

木冰期是从12万年前到距今1万年前,中

间这11万年的时间里还能再分出3个亚冰

期。而我刚才提到的24000年的这个冰期

Die beiden letzten großen Kaltzeiten (Eiszeiten):

Weichsel (im Alpenraum Würm) ca. 115.000 - 10.000 v. Chr. Saale (im Alpenraum Riß) ca. 300.000 - 130.000 v. Chr.

> Weichsel-Würm-Kaltzeit 115.000 - 10.000 v. Chr. Eismaximum

um 20.000 v. Chr (Brandenburg-Phase)

Saale-Riß-Kaltzeit

300.000 - 130.000 v. Chr. Eismaximum während des

Drenthe-Vorstoßes ca. 150.000 v. Chr.

L = Landbrücke Festland Britische Inseln / östlich als D = Doggerland

1 = Berlin 2 = Hamburg 3 = Düsseldorf 4 = München 5 = Wien 6 = Bern 7 = Amsterdam 8 = Paris 9 = London

玉木冰期大部分欧洲城市都冻住了

这一次,大部分的人类祖先也没能逃过灾

难,只有很少的人在南欧的洞穴里找到了

些许温暖,他们在漫天大雪的日子里,在

岩壁上画了很多画,直到现在还有很多艺

24000年前的古人壁画

上图就是24000年前的古人的艺术作品,

◆ 语言与大洪水 ◆──

我们再来想一下,有文字出现之后,世界

它们都有一个共同点,就是里面都描述了

滔天的大洪水,都有神话中的人物拯救生

最早距今5400年前的苏美尔文明里,就

记录了 Ea 神告诉人类,大洪水要来了,

古巴比伦的洪水中,船上的人每隔几天就

要放出一只鸟,直到鸟不再飞回船上,就

古埃及跟古希腊最早的记录中,洪水都是

古印度记录的洪水和诺亚方舟神话中的很

美洲的印第安有上百个种族,每个种族都

中国最早的文字记录也是尧舜禹的治水。

其实不是,虽然每个文化中的洪水各有各

的英雄模式,但是大致来说,它们都是玉

木冰期中的间冰期,就是在比较暖和的时

候,世界各地的冰雪消融带来了江河泛

大概率说,在5万年前,人类就已经有了

语言,可是那会儿还没有文字,这些痛彻

心扉的灾难记忆口口相传,这些灾难又不

断地发生,才塑造了最早的文字记录中那

—→ 今日内容小结 •—

这节课,我们从世界语为什么还不足够强

大,说到了人类祖先是怎么在冰期跟暖期

交替下依赖大规模的协同生存下来的,甚

这些现象之所以出现,动力主要是在气候

大背景下,各种约束条件夹逼下的筛选。

可以说语言、艺术的出现都是在这样苛刻

—→ 今日思考题 •—

依照刚刚的思路,那么放在现在,城市中

哪儿是商业区,哪儿是贫民窟,一个城市

中,低收入者的数量应该是多少,这些是

怎么出现的呢? 如果我们用政策强制规定

1.触及文化和心理元素的复杂系统,

没有清晰的边界、确定的过程和稳定

解,人为地设计与限制,需会付出极

高的成本,因为始终都要跟新的趋势

2.人类祖先面临极为严苛的生存条

件,除了我们都灭绝了。通过发掘古

3.苏美尔、古巴比伦、古埃及、古希

腊、古印度、古中国都有大洪水的记

载或神话, 这源自地球在比较暖和时

期的冰雪消融,由此推断,人类在5

☑ 添加到知识账本

我给大家留一个发散性的思考题:

些跟洪水有关的故事跟神话。

至产生了艺术品。

的环境下涌出的幸运儿。

像,都是一艘大船拯救了很多动植物;

之后出现了一个英雄造了大船;

预示着快要接近陆地了;

月亮神对人类的罪行的惩罚;

有他们自己大洪水的传说;

你觉得这是偶然吗?

滥。

命,或者治理洪水的创举。

比如:

各地最原始的文章里都记录了什么呢?

那个时候甚至连文字都没有出现。

术家从这些壁画里取材做成现代艺术品。

Permafrostgrenze

就是这3个亚冰期中的第二个。

Skandinavien

O.

地方,那冻得就更厉害了。

的一次叫做第四纪冰期。

子。

Island

Packeisgrenze

(Sommer)

Meereisgrenze (Winter)

Britische

Inseln

—→ 逃不过的灾难:冰期 ←—

他们没有灭绝,在之后拼智力的时代也很

来达成一个指标,是不是能达到设计者的 期望呢?

希望你把思考留在评论里。

■ 划重点

抗衡。

人的语言和艺术品,是大规模协同让 人类存续至今。

万年前就有了语言。

卓克

我是卓克,咱们明天再见。

Aa

字号