

今天的最后一点时间，我给出今天课程的三个总结：

1. 走迷宫只要坚持每次遇到岔口，就走左边尚未走过的分支，一定能走出去。这个方法由于每次都是先走左边的岔路，因此也叫做左手算法，或者顺时针算法。当然你每次走右边也可以，那就是逆时针算法，道理是一样的。

2. 一些看似是笨办法的做法其实并不笨，因为如果在这个过程中有些工作看似能省掉，其实省不掉，试图抄近路或者盲目试错，其结果都是不必要的重复和返工。世界上很多事情，不怕按部就班做得慢，就怕来回来去兜圈子和返工。

对于图2的那个复杂迷宫，如果用上述算法按部就班地做，计算机很快就完成了。如果试图投机取巧，计算机永远做不完，要么陷入死循环，要么死机。

3. 我们人的生活轨迹其实就是一个迷宫。凡事我们应该允许犯一次错误，但是应该有一个本子（如同上面例子中的绳子），记录我们在哪里犯了错误，将来遇到同样的情况，不犯第二次。如果没有这根绳子或者一个本子，同样的错误会不断犯下去的。

明天我们聊聊遍历算法的普遍意义和一些等价问题。

思考题：如果你新到一个大公司上班，办公楼很大，你如何最快地记住经常要去的地方怎么走？

祝近安

吴军

2018年9月16日

吴军的谷歌方法论

一份智能时代的行动指南

版权归得到App所有，未经许可不得转载



军机处

Aa

字号



写留言



0



请朋友读