

个人信息

徐雪健 | 男 | 27岁 | 硕士 | CET-6 | 中级软件设计师 | 139 6526 7584 | 2498492824@qq.com | 前端开发工程师 | 一周内到岗位

教育经历

广州大学	硕士	计算机科学与网络工程学院	计算机技术	2021.09 - 2024.06
湖北理工学院	本科	计算机学院	网络工程	2016.09 - 2020.06

工作经历

中科鹏扬（杭州）科技有限公司 前端开发工程师 (2024/10 - 至今)

主要工作: 参与公司项目需求分析与系统设计，独立负责公司前端项目开发与维护，完成数据接口联调，确保功能完整上线。

专业技能

- 掌握 HTML / CSS / ES6+ / JavaScript，具备良好的 JS 基础；掌握 Vue 生态（TypeScript / Vue Router / Pinia / Axios）与 Uniapp 开发。
- 熟悉 OpenLayers、CesiumJS 等地图框架，熟悉 GeoJSON / KML 数据格式处理及坐标系转换。
- 熟练使用 Echarts 进行数据展示，结合 Tailwind CSS / UnoCSS 快速构建响应式布局；熟悉 Element UI / Plus 等组件库，具备二次封装与样式定制能力。
- 熟悉前端工程化流程，能独立配置 Vite / Webpack 构建工具；配置 ESLint + Prettier + Stylelint + Husky + CommitLint 构建代码规范体系，确保代码风格统一与质量控制；熟练使用 Git 版本控制与分支管理。
- 掌握前端性能优化策略，包括 LCP / FCP 指标优化、图片懒加载、路由懒加载、浏览器缓存机制及网络请求优化等，具有实际项目落地经验。
- 熟练利用 ChatGPT / Gemini 等 AI 工具辅助代码生成、重构与 Bug 排查；结合深度学习研究背景，具备优秀的算法逻辑思维与复杂问题解决能力。

项目经历

不良地质体遥感影像解译平台 | 前端开发 | 2024.10 – 2025.01

技术栈: Vue3、OpenLayers、TypeScript、Vue-Router、Pinia、Axios、Element-Plus、TailWind CSS

项目简介: 基于 WebGIS 的地质灾害分析平台，集成多种深度学习模型（滑坡、建筑、水体识别），支持用户上传影像并绘制感兴趣区域（AOI），一键调用算法推理并实时渲染解译结果，辅助地质隐患排查。

主要工作:

- 负责项目的架构设计与开发，完成地图渲染、影像加载、图层管理、矢量编辑、解译结果管理等核心模块的开发与优化。
- 采用 Composition API 模式对 GIS 逻辑进行二次封装；将地图初始化、图层管理、绘制交互、点位系统等逻辑抽象为 Composables（useOlMap / useDraw / useLayerManager）等核心 Hooks，将地图状态与 UI 组件完全解耦，提升代码复用率。
- 基于 ol/interaction 开发高自由度的矢量绘制与编辑工具，支持多边形绘制、节点吸附与拓扑修改；设计动态样式配置面板，支持用户对识别结果（如水体、建筑）进行填充色、边框、透明度的自定义渲染。
- 结合自身深度学习背景，主导制定前端与算法模型的数据交互规范；设计通用的推理任务调度流程（AOI 选取 > 模型动态选择 -> 异步轮询结果），有效解决了大模型推理耗时导致的前端响应超时问题，确保用户体验流畅。

临平区城市内涝预警平台（大屏 + 后台管理）| 前端开发 | 2024.12 - 2025.04

技术栈：Vue3、CesiumJS、Vue-Router、Pinia、Axios、Element-Plus、Echarts、TailWind CSS

项目简介：集城市隧道水位监测、预警可视化与后台管理于一体的防汛监测平台。通过数字孪生技术映射临平区下沉隧道与避难所分布，实现水位预警响应与可视化指挥。

主要工作：

1. 基于 CustomDataSource API 设计分层管理架构，将下沉隧道、摄像头、避难所等不同业务实体进行分组隔离，实现了多图层的独立显隐控制与批量操作，解决了传统 Entity 混杂导致的管理混乱与渲染性能瓶颈。
2. 针对高频水位数据推送场景，设计 **Diff 差量更新** 策略，实时比对新旧数据状态，仅更新变化点位，替代全量重绘方案，优化地图渲染性能。
3. 基于 **Composition API 重构** GIS 模块，抽离测量与交互逻辑为独立 Hooks，通过数据驱动 DOM 弹窗，实现了视图层与逻辑层的彻底分离，显著降低组件耦合度并提升可维护性。
4. 结合动态组件（Dynamic Components）与策略模式，实现了不同实体类型（如隧道、监测点、气象站等）自动匹配不同弹窗组件的机制，新增实体类型无需修改核心交互逻辑。
5. 后台管理与可视化：负责后台系统搭建，实现基于 RBAC 的权限管理与动态路由注册，完成点位数据的 CRUD 模块；集成 ECharts 开发多维度防汛仪表盘，实现水位趋势与报警统计的动态可视化展示。

优客多商城官方网站（产品官网）| 前端开发 | 2025.03 – 2025.04

技术栈：Vue3、Vue-Router、Axios、Sass、Element-Plus、Postcss-pxtorem。

项目简介：优客多商城系统的对外门户，涵盖产品展示、解决方案、AI 服务等核心模块。采用 CMS 驱动的架构模式，所有文案、图片等均通过 API 动态下发，实现了运营内容的高效迭代与无需发版的即时更新。

主要工作：

1. 设计通用的动态渲染组件，根据后端返回的 JSON 数据动态生成页面结构（Banner、图文混排、卡片列表等），实现了前端代码与业务内容的完全解耦，大幅降低了后续因文案变更带来的维护成本。
2. 通过全方位优化，将 FCP（首次内容绘制）从 **1.8s** 降至 **0.7s**，LCP（最大内容绘制）从 **4.3s** 降至 **1.1s**，Lighthouse 性能评分提升至 **90+**。
3. 资源加载策略：封装自定义指令 v-lazyImg，利用 IntersectionObserver 实现图片的懒加载与淡入特效；针对首屏 Hero 图像实施预加载（Preload）策略，强制浏览器优先解析，消除 LCP 延迟。
4. 构建体积缩减：对 Element-Plus 进行按需引入（Tree Shaking）改造，配置 Vite 插件将 PNG/JPG 自动压缩并转换为 WebP 格式，使 JS Bundle 体积减少 **40%**，图片资源体积减少 **70%**。

优客多商城商家管理系统 | 前端开发 | 2025.04 – 2025.08

技术栈：Vue3、TypeScript、Vue-Router、Pinia、Axios、Element-Plus、TailWind CSS、Sass

项目简介：为商家提供商品、物流、仓储、店铺、客服等一体化管理后台，提高运营效率。

主要工作：

1. 针对多规格商品发布场景，设计并实现基于笛卡尔积算法的 **SKU 动态表格生成器**。支持颜色/尺寸/材质等多维规格的自由组合，自动计算并渲染 N*M 行数据。
2. 基于 **v-model** 双向绑定机制，二次封装 el-upload、el-cascader、WangEditor，实现文件上传（单/多图、PDF）及回显、省市区数据异步懒加载、富文本编辑等通用组件，显著降低页面复杂度并提升可维护性。
3. 构建基于 RBAC 模型的动态权限系统。结合后端返回的权限树，实现 **路由动态注册** 与递归组件渲染无限层级侧边栏，并实现单一子节点自动提升，简化菜单层级，提升用户操作效率。
4. 从 0 到 1 搭建项目架构，配置 ESLint + Prettier + Husky + Commitlint 工作流，统一团队代码风格与提交规范；二次封装 Axios，实现请求拦截、全局错误处理与 **Token 无感刷新** 机制，增强系统健壮性。