

# TEMPLATE LITERAL TYPES

При создании новых типов есть механизм, похожий на стандартную интерполяцию строк в JS. Он позволяет формировать **литеральные типы по тем же синтаксическим правилам**(*косые кавычки, обрамление переменных в `${}`*):

```
1 type MyAnimation = "fade";  
2  
3 type MyNewAnimation = `${MyAnimation}In`; // "fadeIn"
```

При использовании **union type** будет формироваться так же тот же тип, но с модификациями:

```
1 type MyAnimation = "fade" | "swipe";  
2  
3 type MyNewAnimation = `${MyAnimation}In`; // "fadeIn" | "swipeIn"
```

```
1 type MyAnimation = "fade" | "swipe";  
2 type Direction = "in" | "out";  
3  
4 type MyNewAnimation = `${MyAnimation}${Direction}`; // "fadein" | "fadeout" | "swipein" | "swipeout"
```

Для удобных модификаций были добавлены специальные дженерики по работе со строками. Передача в них **не строки** ведет к ошибке

Uppercase<StringType>  
Lowercase<StringType>  
Capitalize<StringType>  
Uncapitalize<StringType>

```
1 type MyAnimation = "fade" | "swipe";  
2 type Direction = "in" | "out";  
3  
4 type MyNewAnimation = `${MyAnimation}${Capitalize<Direction>}`; // "fadeIn" | "fadeOut" | "swipeIn" | "swipeOut"
```

Этот механизм можно использовать внутри **Mapped types** для изменения названий свойств:

```
1 interface Currencies {  
2   usa: "usd";  
3   china: "cny";  
4   ukraine: "uah";  
5   kz: "tenge";  
6 }  
7  
8 type CreateCustomCurr<T> = {  
9   [P in keyof T as `custom${Capitalize<string & P>}`]: string;  
10 };  
11  
12 type CustomCurrencies = CreateCustomCurr<Currencies>;
```