

КОНСТРУКТОРЫ КЛАССОВ В TS

Метод **constructor** необходим для создания экземпляра класса и присвоения начальных значений. Он вызывается, когда создается конструкция с `new`

Это метод, а значит к нему можно применять: **типизацию всех аргументов и перегрузки**. Но! У него нельзя изменить возвращаемое значение. Это приведет к **ошибке**.

Конструктор всегда возвращает **инстанс (экземпляр) класса!**

Перегрузки доступны для конструкторов в таком же формате, как и для обычных функций. Но при большом количестве аргументов лучше воздержаться от их использования:

```
1  class Box {
2      width: number;
3      height: number;
4      volume: string;
5
6      constructor(volume: string);
7      constructor(width: number);
8      constructor(widthOrVolume: number | string) {
9          if (typeof widthOrVolume === "number") {
10             this.width = widthOrVolume;
11          } else {
12             this.volume = widthOrVolume;
13          }
14
15             this.height = 500;
16     }
17 }
```

Еще одно ограничение состоит в том, что конструкторы **не могут использовать обобщения**. Но сами классы и другие методы могут это делать