

ФОРМИРУЕМ ТИПЫ ЧЕРЕЗ УСЛОВИЕ

Типы можно формировать при помощи **тернарного оператора**, где мы дословно спрашиваем: *“этот тип наследуется(или совместим с) от этого? Если да - будет этот тип, нет - другой”*:

```
SomeType extends OtherType ? TrueType : FalseType;
```



```
1 type Example = "string" extends "Hello" ? string : number; // number, так как литеральные типы разные
```

- 👉 Условные типы всегда предполагают использование ограничения, то есть ключевого слова **extends**. Проверяемый тип должен чем-то ограничиваться для проверки. В целом, это и есть условие
- 👉 Мы работаем с типами. При использовании литерала будет **ошибка**. Конкретные значения сначала необходимо преобразовать в тип с помощью оператора **typeof**:



```
1 const str: string = "Hello";  
2 type Example = "string" extends str ? string : number; // Error  
3 type Example = "string" extends typeof str ? string : number; // Ok, string, тк тип переменной string
```

- 👉 Базовый синтаксис не очень полезен в работе. Поэтому условные типы вы почти всегда встретите в комбинации с дженериками. Именно там раскрывается главная суть:



```
1 type FromUserOrFromBase<T extends string | number> = T extends string  
2   ? IDataFromUser  
3   : IDataFromBase;  
4  
5 interface User<T extends "created" | Date> {  
6   created: T extends "created" ? "created" : Date;  
7 }
```

РЕШЕНИЕ ОШИБКИ В ФУНКЦИЯХ

В примере ниже TS **не может определить**, что же функция в итоге должна вернуть. Эта информация появится только на этапе запуска функции, ведь она зависит **от типа приходящего аргумента**. Отсюда ошибка в том, что компилятор не сможет сопоставить **тип возвращаемого значения** с типом, **возвращаемым в теле функции**:

```
1 function calculateDailyCalories<T extends string | number>(  
2   numOrStr: T  
3 ): T extends string ? IDataFromUser : IDataFromBase {  
4   if (typeof numOrStr === "string") {  
5     const obj: IDataFromUser = {  
6       weight: numOrStr,  
7     };  
8     return obj; // Error  
9   } else {  
10    const obj: IDataFromBase = {  
11      calories: numOrStr,  
12    };  
13    return obj; // Error  
14  }  
15 }
```

Такое поведение **соответствует дизайну TS**. Решить её можно прямым указанием того, чем является возвращаемое значение в теле функции:

```
1 return obj as T extends string ? IDataFromUser : IDataFromBase;; // Ok
```


INFER И ВЕТКИ УСЛОВИЙ

Формирование условных типов можно **разветвлять**, добиваясь нужного результата и комбинируя условия:

```
1 type GetStringType<T extends "hello" | "world" | string> = T extends "hello"  
2   ? "hello"  
3   : T extends "world"  
4   ? "world"  
5   : string;
```

Редкий гость в TS - это оператор **infer**. Он позволяет “**вытащить**” определенный тип из какой-либо сущности:

```
1 type GetFirstType<T> = T extends Array<infer First> ? First : T;  
2  
3 type Ex = GetFirstType<number[]>; // number
```

```
1 type UnwrappedPromise<T> = T extends Promise<infer Return> ? Return : T;
```

Реализация типа, принимающего любой тип и возвращающего массив этого типа:

```
1 type ToArray<Type> = Type extends any ? Type[] : never;  
2 type ExArray = ToArray<number>; // number[]  
3 type ExArray2 = ToArray<Ex | string>; // number[] | string[]
```

Прием, когда как аргумент передается юнион тип, иногда называется **распределительные условные типы**.