

## ПОЛУЧЕНИЕ ТИПА

**typeof** - это оператор, позволяющий получить тип определенной сущности. Мы его уже использовали для механизма **сужения типов** и **запроса типов**:

```
1 function printMsg(msg: string[] | number | boolean): void {
2   if (Array.isArray(msg)) {
3     msg.forEach(m => console.log(m));
4   } else if (typeof msg === "number") {
5     console.log(msg);
6   } else {
7     console.log(msg);
8   }
9   console.log(msg);
10 }
```

```
1 const dataFromControl = {
2   water: 200,
3   el: 350,
4 };
5
6 function checkReadings(data: typeof dataFromControl): boolean {
7   const dataFromUser = {
8     water: 200,
9     el: 350,
10  };
11  // ...
12 }
```

В теме манипуляций с типами он играет большую роль за счет того, что позволяет получить **тип любого литерала** (конкретного значения) и работать дальше с ним как **с типом**:

```
1 const google = {
2   name: "Google",
3   debts: 500000,
4 };
5
6 type GoogleKeys = keyof google; // Error! google – это объект, а не тип
```

```
1 const google = {
2   name: "Google",
3   debts: 500000,
4 };
5
6 type GoogleKeys = keyof typeof google; // "name" | "debts"
```

Когда необходимо поработать с чем-то, **как с типом**, то сначала применяем на нем **typeof**, а после уже выполняем манипуляции