TypeScript Handbook from
Иван Петриченко

Udemy

## РАБОТА C JSON И ЗАПРОСАМИ

Чтобы мы не делали, максимально типизировать парсинг json-строки в TS мы не сможем. Эта операция происходит в рантайме, то есть при запуске кода и в самой строке может быть что угодно. Так что такой код особого смысла не имеет:

```
const jsonTest = '{ "name": "Test", "data": "dfdg"}';

interface JSONTest {
    name: string;
    data: number;
}

const objFromJson: JSONTest = JSON.parse(jsonTest);
```

Результат работы будет **any** и подсказок никаких TS не даст. Для правильной обработки таких данных **можно использовать стандартные техники:** проверка на наличие нужных свойств, значений, типов и тп. В TS можно **вместо any вернуть unknown** и обрабатывать его через сужение типов:

```
const userData =
         '{"isBirthdayData": true, "ageData": 40, "userNameData": "John"}';
    function safeParse(s: string): unknown {
        return JSON.parse(s);
 6
    const data = safeParse(userData);
    function transferData(d: unknown): void {
        if (typeof d === "string") {
11
            console.log(d.toLowerCase());
        } else if (typeof d === "object" && d) {
13
            console.log(data);
14
        } else {
15
            console.error("Some error");
16
17
18
```

При работе с запросами и получении данных с сервера та же схема. Получили данные и проверяете их:

```
fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/1")
then((response) => response.json())
then((json) => {
    if ("id" in json) {
        toDoList.push(json);
    }
    console.log(toDoList);
}
```

Такие условия в запросах можно расширять по вашим нуждам. Проверять **на тип данных и содержимое в них**:

```
fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/todos")

then((response) => response.json())

then((json) => {

   if ("id" in json && "userId" in json) {
      toDoList.push(json);
   } else if (Array.isArray(json)) {
      toDoList = json;
   } else {
      console.log(`${json} - is a string`);
   }

console.log(toDoList);
}
```

Типизация кода внутри .then никак не убережет нас от ошибок в рантайме. Но она можем повысить семантику вашего кода: сказать всем разработчикам, что именно вы тут ожидаете и получить подсказки внутри функции. Так что тут на ваше усмотрение

```
1 let toDoList: ToDo[] = [];
2    interface ToDo {
4    userId: number;
5    id: number;
6    title: string;
7    completed: boolean;
8 }
9    fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/todos")
11    .then((response) => response.json())
12    .then((json: ToDo) => {
13         if ("id" in json && "userId" in json) {
14             toDoList.push(json);
15             toDoList[0]. // тут будут подсказки о существующих свойствах
```

## ИНТЕРФЕЙС PROMISE

При выполнении запроса с fetch можно обнаружить, что он нам возвращает **Promise<Response>** А значит, что в TS существует интерфейс Promise, **принимающий тот тип**, который он будет возвращать при успешном выполнении

Для примера можно создать свой пример со строкой:

```
1 const promise = new Promise<string>((resolve, reject) => {
2 resolve("Test"); // resolve принимает только string
3 });
4
5 promise.then((value) => {
6 console.log(value.toLowerCase()); // value - string
7 });
```

Во время запроса TS автоматически подставляет туда интерфейс Response, который содержит методы .json() и тп.