

就业目标: 寻找游戏软件开发, 数值策划相关职位

- ferrishu@126.com
- **\$** 18518606870
- https://github.com/xxks-kkk
- ☆ 北京市丰台区西马金润家园2区 14号楼402室

## 教育程度

美国威斯康星大学麦迪逊分校荣誉学士

2014/12

数学、计算机科学、经济专业

GPA: 3.63/4.00

### 技能

**软件开发**: C#, R, Java, MATLAB, Python, C, C++, R, MATLAB, STATA, Android/iOS, Vim, Eclipse, Linux/Unix

其他: Maya 2015, Unity, Source SDK, Adobe Photoshop, Adobe InDesign,
Microsoft Office Suite

# 软件开发项目经验

OptiTimal—允许用户记录并分析时间分配的安卓应用项目链接: https://github.com/xxks-kkk/Optitimal

Beat the Rhythm—用户根据音乐节奏控制角色击杀怪物的游戏项目链接: https://github.com/xxks-kkk/BeatTheRhythm

# 工作经验

学科课程教学辅导员—威斯康星大学Center for Academic Excellence

May 2012 - May 2014 / Madison, WI

提供经济、数学、物理的小班课程教学辅导

#### 研究助理—生物统计系

May 2013 - April 2014 / Madison, WI

在MATLAB中将贝叶斯模型应用于fMRI大脑图像的分析研究

#### 研究助理—心理系

Sep 2012 - May 2013 / Madison, WI

运用机器学习的理论来研究反馈对于青少年学习成果的影响,自行 开发了一套用来将目标数据从实验数据中自动提取的应用程序

#### 研究助理—数学系

May 2012 - Sep 2012 / Madison, WI

设计并运用Python语言进行大规模计算机模拟来研究癌细胞中的能量变化,优化已有的模拟步骤来减少计算的复杂性

#### 数据分析员—经济系

Sep 2012 - Feb 2013 / Madison, WI

对经济系的网页数据流量进行分析,进而对该网页重新优化设计, 完成了经济系校友职业分布与年龄结构的数据分析

## 本科荣誉

Meek Bishop经济学奖学金、荣誉学生暑期研究经费奖、4个学期的Dean's List